

verboten? TRAUM DELICKED

■ Modems: Erlaubt oder

Test: Die besten Mailboxen

- Vergleichstest: 2 preiswerte 24-Nadler
- Pro & kontra: Lohnt sich ein Interface?
- Bauanleitung: Druckerständer für nur 10 Mark

Großer Spieleteil

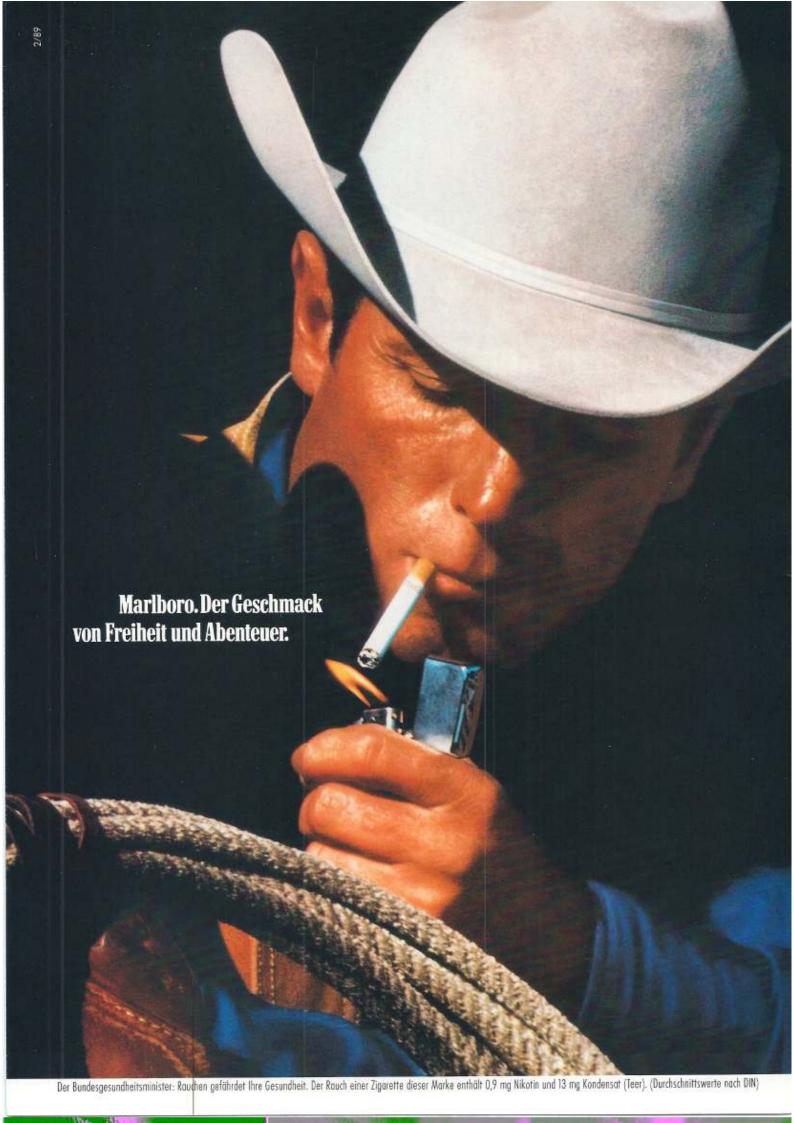
- Vorgespielt: The Last Ninja II
- Geheimtip:
 Diese
 Spiele werden
 Renner

STATUS: PRINTING FONT: 01 GRAPHICS

Hardware-Test

Superscanner III

Das kann der neue C64-Scanner



Die POWER-PACKS von Schneider und Commodore

Schneider

Microsoft Works

So oder so: 998.

Wer jetzt ernsthaft und doch preiswert in die Welt der Computer einsteigen möchte, hat bei VOBIS gleich doppelte Auswahl. Die POWER-PACKS von Schneider und Commodore.

Der eine (AMIGA 500 von Commodore) mehr für Spitzen-Grafiken und Sound, der andere (Schneider EURO PC) mehr für den professionellen Einsatz im Büro. Beide mit reichlich Software!

Rechts:

Im Preis des Scheider-EURO-PC enthalten:

MICROSOFT-Works-Software

Alles, was das moderne Büro braucht: Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Datenbank, Diagrammerstellung, Datenübertragung. Darunter:

HIGHSCREEN®

30 M8 Festspeicherplatte für Schneider EURO-PC

...und gleich den richtigen Monitor dazu:



HIGHSCREEN®

15" Monitor paperwhite. Für Schneider EURO-PC.



HIGH5CREEN

KP 748 Farbmonitor für Commodore AMIGA und Schneider

> Commodore AMIGA 500

Power-Pack

Schneider

IBM-kompatibel, 8088 Microprozessor, 512 K Speicher, 3.5° Floppy 720 K. Serielle- und Druckerschnittstelle. Incl. Maus, MS-DOS 3.3 + GW-BASIC

+ Microsoft-Works-Software Is.o.) Autoreis für Festplatte und Monitor siehe oben.



C=Commodore AMIGA 500

MOTOROLA 68000-Microprozessor, 512 K Speicher, 3.5° Floppy 880 K, Serielle- + Druckerschnittstelle. Incl. Maus. AMIGA-DOS + BASIC + Text-

Datenbank, Lern- und Spielsoftware. Auforeis für Farbmonitor

siehe oben



Zentrale + Direktversand: Postfach 1778 Rotter Bruch 32-34 5100 AACHEN

Tel. 0241/50 00 81 Telex 832 389 vobis d

Kurlürstenstr. 101 - 030/2 13 94 80 Kurlürstendamm 162 (Am Adenauerplatz)

Krohnskamp 15 - 040/2 79 46 76 Esplanade 41 (Finnlandhaus)

2300 KIEL ft 74-78 - 0431/67 86 22 2800 BREMEN Violenstraße 37 - 0421/32 04 20 3000 HANNOVER Berliner Allee 47 - 0511/81 65 71 4000 DOSSELDORF Wielandstr. 21 - 0211/35 99 64 4100 DUISBURG 1 Fr. Wilhelm-Str. 30 - 0203:2 78 63 4150 KREFELD Ostwall 92 - 02151/80 07 93 4300 ESSEN Huyssenaliee 3 - 0201/23 17 74

namourger Str. 110 - 0231/57 30 72 4800 BIELEFELD Affred Str. 1 Afred Bozi-Sp. 14 - 0521/6 38 78 5000 KÖLN 5000 KOLN Mathiasstr, 24-26 - 0221/24-86-42 5100 AACHEN Viktoriastr, 74 - 0241/54-31-00 Großkölnstr, 60 - 0241/2-44-94 Igemeinsam mit PORSTI

6000 FRANKFURT Frankenalles 207/209 - 059/73 50 68 Selt Sa. 4.3.89 auch Gutleutstr. 45 - 069/23 20 74

6400 FULDA Mittelatr. 19/21 - 0661/7 82 66 Igemeirs am mit PORSTI 6800 MANNHEIM 1 Kaisening 35 - 0621/ 7000 STUTTGART enstr. 11-13 - 0711/60 63 36

7500 KARLSRUHE Kriegsstr. 27/29 (BGH6 - 0721/37 82 68 7750 KONSTANZ Kreuzinger Str. 18 - 07531/1 55 60 8000 MÜNCHEN

8500 NORNBERG - 0911/23 29 95 Vordere Ledergasse 8 - 1 8720 SCHWEINFURT Markt 12-18 - 09721/18 53 13 8900 AUGSBURG Jakoberstr. 16 - 0821/15 23 49



136 Wir haben drei Levels von wer löst die restlichen Levels?



AKTUELLES

CeBIT '89: die Trends	8
Hacker: unbewaffnet und gefährlich?	11
Neue Produkte	12
Camps - wer bietet mehr?	14
Redaktionsgeflüster	15
Die Clubkiste	16
WETTBEWERBE	
Wettbewerbsauflösung: Druckerträume	26
Listing des Monats Zauberwald für jung und alt	39
Neue 20-Zeiler	60
Neuer Wettbewerb für jeden: Gewinnen mit Fantasie	143
64'er-Reporter: Rambo 13 Limited Edition	Eli

LISTINGS ZUM ABTIPPEN

Listing des Monats Zauberwald für jung und alt



Endlich:

Hardcopy für alle Drucker



50

Text und Grafik gleichzeitig



53

Der schnellste DATA-Generator - Delux Datas



56

Eine RAM-Floppy am C128



Neue 20-Zeiler -In fünf Minuten abgetippt



60

TIPS & TRICKS

Logeleien Operationen in Basic (3)

64

Tips & Tricks zum C128

Funktionstastenbelegung mal anders Programme vergleichen Lange Basic-Programme in die RAM-Erweiterung? 80-Zeichen-Bildschirm gepackt

66

Tips & Tricks für Profis

LOAD und SAVE mit Pfiff »Illegal Track or Sector« Geheimnisvoller Absturz - die Lösung FOR - NEXT - mal anders **Erweitertes Directory**

68

Geos im Griff

Der Service für Geos Eine Geos-Diskette Bit für Bit (2)

71

Verbesserungen im Btx-Modul von Commodore



Tips & Tricks für Einsteiger

Datasetten-Tip Mächtiger MID\$-Befehl LIST-Schutz Freezer-Dateien nachladen Welches Gerät?

86

KURSE

144

149

Neuer Hardware-Kurs: 96 Messen, Steuern, Regeln (1)

DATENFERNÜBERTRAGUNG

Test: Die besten Mallboxen Schnelle Post per DFÜ

122



5/89

Modems: Erlaubt oder verboten?	146
Wilderig, Enautrous, verbotent	110
DFÜ: Spiele in einer anderen Dimension	148
DRUCKER	
Vergleichstest: Zwei preiswerte 24-Nadler Duell mit 24 Nadeln	18
Bauanleitung: Druckerständer für nur 10 Mark Standhaft und nützlich	25
Wettbewerbsauflösung: Druckerträume	26
Marktübersicht Drucker unter 1500 Mark Riesenauswahl – kleine Preise	28
Pro und kontra: Lohnt sich ein Interface?	32

»Thunder Blade« Hubschrauber gegen Rebellen	134
64'er-Longplay: Vorgespielt: The Last Ninja II	136
DRUCKPROGRAMME	
Print-News	2 92
Tips&Tricks	94
RUBRIKEN	-8U-18
Editorial	9
Einkaufsführer	49
Fehlerteufelchen	59
Kreuzworträtsel	72



100 Geniales Prinzip, hervoragende Ergebnisse: der neue »Superscanner III« unter der Lupe

HARDWARE-TEST

Superscanner III
Das kann der neue C64-Scanner

EINSTEIGER-TEIL 73 Inhaltsverzeichnis 74 Computer-Karriere 78 DFÜ in zehn Schritten 79 Eingabehinweise Der Geheimtip: 80 Sonderzeichen im StarTexter Computern leichtgemacht: 82 Der 2. Schritt 86 Tips & Tricks für Einsteiger 88 DFÜ - Fachbegriffe für Übende

DFÜ - Fachbegriffe für Übende 88 SPIELE Geheimtip: Diese Spiele werden Renner Neues auf dem Spielemarkt 128 *Katakis* Kampf gegen Maschinen 129 *Die Arche des Captain Blood* Eine unglaubliche Geschichte 132

Leserbriefe	89
Leserforum	90
Inserentenverzeichnis	152
Impressum	152
Programmservice	153
Vorschau auf Ausgabe 6/89	155

Titeltexte sind rat gekennzeichnet



Dieses Symbol zeigt an, welche Programme auf Diskette erhältlich sind.



Diese Programme können Sie über Btx × 64064 # laden



25 Mit einer Säge, 10 Mark und etwas Geschick bauen Sie sich Ihren eigenen Druckerständer



39 Erlebnisse im Zauberwald mit dem Listing des Monats

CeBIT '89: die Trends

ie Zukunft findet statt«. Mit diesem Slogan präsentierte sich Nixdorf mit dem Modell einer kleinen Fabrik auf dem Computer Camp in Halle 19 der CeBIT. In dem gezeigten "Betrieb« wurden Uhren nach den individuellen Vorstellungen des Besuchers ("Kunden«) gefertigt. Der Weg von der Erfassung des Auftrages über Produktion bis hin zur Auslieferung konnte im Einzelnen verfolgt werden.

Ziel der Nixdorf Computer AG war die Demonstration der Fabrik der Zukunft: eine Firma bei der alle Arbeitsplätze und Maschinen durch moderne Datenverarbeitung verknüpft werden.

Wie Behinderte in einem solchen Betrieb wieder einsetzbar sein können, zeigte die Sonderausstellung »Neue Techniken für Behinderte« im Computer Camp.

Ein spezielles Eingabegerät macht es sogar Blinden mögWir stellen Ihnen die interessantesten Neuigkeiten von der CeBIT vor. Von Computerkunst bis zu neuen Druckern war einiges geboten.



Spiel, Spaß und Beruf: Auf dem Computercamp gab es eine Menge zu sehen und zu erleben.



Elke läßt sich in Zukunft erst vom Computer zeigen, ob ihr der neue Haarschnitt stehen wird. Dann greift der Friseur zur Schere.

lich, mit Textverarbeitungen zu schreiben.

Wie sehr Computer das Arbeitsleben verändern zeigte ein Friseur. Mit einer speziellen Videotechnik und dem Einsatz eines normalen PCs setzt er seinen Kunden und Kundinnen zuerst die gewünschte Haarpracht auf einem Fernsehmonitor auf. Dann kann im gemeinsamen Gespräch entschieden werden, ob der gewünschte Haarschnitt tatsächlich gemacht werden soll.

Der Computer in der Freizeit kam natürlich auch nicht zu kurz. Projektleiter Hans-



Mit einem Amiga 2000 aufbereitete, digitalisierte Bilder zeigte die Ausstellung Artware

Joachim Jänecke: »Das Camp soll zeigen, daß der Computer mehr ist als eine reine Textverarbeitungsmaschine. Wir wollen die vielen Einsatzgebiete demonstrieren.« Fast 40 Firmen und Verbände mit insgesamt 330 Mitarbeitern waren mit diesem Vorhaben beschäftigt.

Das Angebot an Informationen zu Aus- und Weiterbildung wurde mit einem interessanten Rahmen abgerundet. Es informierte über die Kommunikationstechnik der Zukunft wie ISDN oder Desktop Publishing. Es zeigte die Möglichkeiten des computerunterstützten Lernens aber auch die Freizeitgestaltung mit dem elektronischen Rechner.

Das Auge dient als Schlüssel

Die Netzhaut des menschlichen Auges entscheidet bei der "Eye Dentification« der Nucletron Vertriebs GmbH darüber, ob sich Türen eines Sicherungssystems öffnen. Zusammen mit einer physischen Zutrittskontrolle, zum Beispiel einer Personenschleuse, entsteht ein optimaler Schutz. Eine spezielle Version dieses Systems kontrolliert den Zugriff

auf Computersoftware und Datenbanken. Eingebunden in Hardware und Betriebssystem der Rechneranlage stellt diese Identifikation sicher, daß der Computer weiß, wer ihn bedient. Vielleicht hat bald der KGB keine Chance mehr...

Besseres Preis-/ Leistungsverhältnis

Im Markt für Arbeitsplatzrechner setzt sich der Erfolgskurs der Personal Computer fort. Das Hauptangebot bildeten auf der CeBIT die mehrplatz- und verbundfähigen 16-Bit- und 32-Bit-PCs mit Prozessoren hoher Taktfrequenz. Bei ihnen ist der jahrelang registrierte Preisverfall weitgehend zum Stillstand gekommen. Das Preis-/Leistungsverhältnis hat sich jedoch gebessert. Die Arbeitsspeicherkapazitäten der meisten Modelle fangen mit 1 MByte an, die Festplattenkapazität mit 20 MByte und bei Diskettenlaufwerken mit 1 MByte.

Zugleich setzt sich der Übergang von den Floppylaufwerken im 5½-Zoll-Format auf das 3½-Zoll-Format fort. Mit erheblichen Leistungssteigerungen warten die tragbaren PCs, die Laptops, auf.

Computer und Kunst

Professionell wie nie zuvor war die Kunstausstellung Artware auf der CeBIT vertreten.

Die mit Computer, Laser und Elektronik hergestellten Ausstellungsobjekte sollten besonders zeigen, wie einseitig die menschliche Wahrnehmung ist und wie leicht sie verändert werden kann. Die Themen reichen dabei von Konsumkritik bis hin zur Entfremdung alter Kunstwerke. Die von der Siemens AG und der Deutschen Messe AG unterstützte Artware will besonders neue, noch nicht etablierte Kunstrichtungen fördern.

Als Geheimtip galten die beiden New Yorker Künstlerinnen Lizanne Mernill und Soli Pierce. Sie zeigen mit spezieller Software aufbereitete Bilder von Schaufensterpuppen umrahmt von alten Fensterrahmen. Die Motive stellen verein-

AKTUELL

zelte, einsame Wesen dar. Viele Ausstellungsbesucher zeigten sich von der Ausdruckskraft dieser Kunstwerke beeindruckt. Experten empfahlen Lizanne und Soli, sich für den Prix Ars Electronica zu bewerben.

Bildtelefon für ISDN

Siemens stellte auf der Ce-BIT ein Funktionsmuster eines künftigen ISDN-Bildtelefons vor. Voraussichtlich bereits Ende dieses Jahres könnte es in größerem Umfang entwickelt und auf den Markt gebracht werden. In der Bundesrepublik wird der Telefondienst im ISDN wohl Anfang der 90er Jahre eingeführt.

Transputer kommen

In der Bewältigung hoher Datenmengen hat der Parallelkleiner Einchipbetrieb (Transputer) neue Rechner geschaffen. Möglichkeiten Professor Dr. W. Hahn von der Universität Passau hat 55 kooperierende Transputer zu einem Netz zusammengeschalten, um in dem hochparallelen Spezialrechner »Munich Simulation Computer« (MuSiC) digitale Systeme schnell simulieren zu können.

»Transputerfarmen« setzt eine Forschergruppe an der Fachhochschule Ostfriesland zur Bildverarbeitung mittels Parallelrechner ein, um beispielsweise aus einer Grafikkarte 1,7 Millionen Bildpunkte pro Sekunde zu übertragen, oder die automatische Bestückung von Leiterplatten zu kontrollieren.

Was ist ISDN?

ISDN ist die Abkürzung für »Integrated Services Digital Network«. Übersetzt bedeutet es »Integriertes Service- und Datennetz. Es handelt sich hierbei um ein digitales Übertragungsnetz, mit dem Texte, Sprache und Bilder übermittelt werden können.

Grundlage für ISDN bildet das bestehende Fernmeldenetz, das von der Deutschen Bundespost digitalisiert wird. Ab 1993 soll jeder Bürger der Bundesrepublik Zugang zu dem Übertragungsnetz haben.

Quelle: Aktuell '89, Das Lexikon der Gegenwart, Harenberg Lexikon-Verlag.

EDITORIAL



Schwarze Schafe

as Telefon klingelt. »Ein Leser ist in der Leitung«, so meine Assistentin, er hat Probleme mit einer Abmahnfirma.«

»Ich seufze. Nicht der erste. Als ich mit dem besorgten Leser spreche, bestätigt sich mein Verdacht: Alle reden von der gleichen »Firma«. Was ist passiert? Irgend jemand in Österreich sieht sich den Kleinanzeigenteil der Computerzeitschriften durch und holt sich von dort Adressen. Hauptsächlich sind es Anbieter von Programmen.

Diese erhalten bald ein Schreiben mit der Aufforderung,

200 Mark auf ein Konto zu überweisen, ansonsten erfolge Anzeige wegen Verbreitung von Raubkopien. Solche Briefe erhalten auch Inserenten, die garantiert keine Raubkopien anbieten, sondern nur eigene Programme.

eugierig geworden, überprüfe ich anhand der angegebenen Telefonnummer die Adresse; Fehlanzeige.

Existiert nicht in Wien. Das gleiche gilt für die Firma: nicht bekannt. Fündig werde ich erst bei Überprüfung der Kontonummer (natürlich). Die Bank hat jedoch keine Adresse des Kontobesitzers, da es sich um ein anonymes Konto handelt. Die Sache stinkt zum Himmel. Da will jemand auf die Schnelle leichte Beute machen. Vielleicht gelingt es auch in einigen Fällen.

> ch rate allen Lesern, die ebenfalls einen Brief dieser oder ähnlicher Art erhalten, bei der Polizel Anzeige

zu erstatten oder einen Anwalt zu fragen. Lassen Sie sich nicht ins Bockshorn jagen. Mit einem guten Gewissen brauchen Sie gar nichts befürchten, und mit einem schlechten Gewissen ist der Schock vielleicht ganz heilsam.

Ihr Georg Klinge Chefredakteur

DRUCKER



1 Der Epson LX 850

s waren immer wieder die zwei gleichen Meinungen zu hören – es gibt viel und es gibt wenig Neues auf der Messe zu sehen. Unser Eindruck war, daß es durchaus eine ganze Reihe, besonders für den C64, geeigneter neuer Drucker gab.

Epson

Bei Epson hat man im Bereich der preiswerten Drucker (bis 1500 Mark) im wesentlichen nur Produktpflege betrieben. Diese hat es aber im Detail in sich. So wurde der LX 850 (Bild 1) vorgestellt, der nun auch über einen Schubtraktor verfügt und dadurch eine Paper-Park-Funktion ermöglicht. Der Preis soll bei etwa 898 Mark liegen. Ähnlich verhält es sich beim 24-Nadler LQ 550 (Bild 2). Auch er hat nun einen Schubtraktor mit allen seinen Vorteilen, beherrscht die Grafikauflösung von 360 x 360 Punkten und hat als besondere Neuheit die Mikroschalter nun unter einer Klappe auf der Gehäuseoberseite. Der Preis wird wahrscheinlich bei 1248 Mark liegen.

Star

Bei Star kündigt sich eine leise Revolution an. Leise vor allem deshalb, weil die neuen Modelle FR 10 (Bild 3) (9 Nadeln) und XB 24-10 (Bild 4) (24 Nadeln) sehr geräuscharm drucken. Eher auffallend und umfangreich sind dagegen die Leistungen der neuen Drucker. Der FR 10 ist mit 300 Zeichen pro Sekunde und 31 KByte Pufferspeicher sogar ein echter Schnellschreiber. Ferner sind acht Schriftarten und zwei Emulationen fest eingebaut.



5 Der Brother M 1224L



2 Der Epson LQ 550

Der FR 10 soll 1498 Mark kosten. Noch leistungsfähiger und mit 1898 Mark auch etwas teuer ist der XB 24-10. Er hat gleich 16 Fonts und drei Emulationen eingebaut. Außerdem besitzt er ein ausgeklügeltes Papierführungssystem und kann mit Font-Karten erweitert werden. Beide neuen Drucker lassen sich vom Anwender selbst in einen Farbdrucker umbauen.

Brother

Der Wandel vom konservativen Schreibmaschinenhersteller hin zum dynamischen Elektronikkonzern vollzieht sich bei Brother mit immer größeren Schritten. Besonders gut für den kleinen Geldbeutel ist der neue M 1224L (Bild 5) geeignet. Er hat einen 24-Nadel-Druckkopf, ist 162 Zeichen pro Sekunde schnell und läßt sich dank seiner kompakten Maße problemlos neben jedem Computer unterbringen. Der M 1224L kostet 1139 Mark. Viel Aufsehen erregte der neue M 1824L (Bild 6), der in ansprechendem Gehäuse mit LCD-Display sehr geräuscharm druckt. Er hat 24 Nadeln, fünf eingebaute Fonts und eine Vielzahl von Funktionen, zu denen auch die Möglichkeit gehört, das Papier zu »parken«. Außerdem sind aleich vier wichtige Emulationen eingebaut. Der Preis des M 1824L liegt bei 1935 Mark.

Panasonic

Bei Panasonic kümmert man sich auch weiterhin erfreulich intensiv um den privaten Anwender. Mit dem KX-P1180 bietet Panasonic einen interessanten 9-Nadler mit 192



6 Der Brother M 1824L



3 Der Star FR 10

Zeichen pro Sekunde und sechs Schriftarten an. Ein durchdachtes Papiermanagement und ein ansprechendes Design machen den KX-P1180 zu einem interessanten Drucker für den C 64-Besitzer. Der Preis liegt bei 656 Mark. Ein Test des KX-P1180 kommt in der nächsten Ausgabe.

Robotron

Das ostdeutsche Unternehmen hat wieder fleißig an der Weiterentwicklung seiner Druckerfamilie gearbeitet. Noch dieses Jahr sollen die Modelle 6323 und 6324 auf den Markt kommen. Beide Drucker unterscheiden sich nur in der Druckbreite. Sie schaffen eine Druckgeschwindigkeit von 165 Zeichen pro Sekunde und sind mit ihren neun Drucknadeln voll grafikfähig. Der 6323 wird voraussichtlich unter 800 Mark kosten. Auch an den Plotterbau hat man sich nun herangewagt und mit dem K 6416 ein recht interessantes Plottermodell mit acht Stiften zustandegebracht.

Seikosha

Seikosha bot wieder ein weites Feld von sehr preisgünstigen Druckern an. Neu ist der SP1600Al, der bereits jetzt im Handel erhältlich ist. Der SP 1600Al druckt mit seinen neun Nadeln bis zu 160 Zeichen pro Sekunde und hat zwei Emulationen. Der Preis liegt bei 658 Mark. Etwas ganz Besonderes stellte man im Bereich der Top-Drucker vor. Der SL-230Al (Bild ist ein sehr schneller Drucker (230 Zeichen pro Sekunde), der mit einer absoluten Novität ausgestattet ist. Alle



7 Der Seikosha SL-230AI



4 Der Star XB 24-10

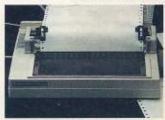
druckerspezifischen Daten wie Schriftart, Schnittstelle, Emulation etc. werden auf einer externen kleinen Karte eingestellt. Da die Karten mit zirka 50 Mark relativ preiswert sind, ist es möglich, für verschiedene Programme jeweils eine eigene Karte anzulegen. Außerdem bietet der SL-230AI noch eine ganze Menge von Sonderfunktionen, wie zum Beispiel einen Look-Modus, in dem die letzte bedruckte Zeile nach oben und wieder zurück gefahren wird.

Commodore

Bei Commodore stand natürlich wieder alles im Zeichen des Amiga. Trotzdem konnte man zwei neue Drucker entdecken, die sich allerdings recht zaghaft versteckten. Zum einen ist das der MPS 1224C, ein schneller (220 Zeichen pro Sekunde) Farbdrucker breitem Wagen und zum anderen der MPS 1230 (Bild 8), einem kleinen preiswerten 9-Nadler. Der MPS 1224C ist hauptsächlich für den Amiga konzipiert, arbeitet aber auch problemlos mit dem C64 zusammen, wenn man ein Interface verwendet. Ferner ist der MPS 1224C mit zwei Emulationen ausgestattet. Die Preise für beide Drucker standen noch nicht fest.

Der Trend

Es war unverkennbar, daß immer weniger Drucker speziell für den C64 angeboten werden. Wir halten dies allerdings für keinen Nachteil, denn Drucker mit Centronics-Schnittstelle bieten mehr Leistung. So gesehen war die diesjährige CeBIT ein Eldorado für Drucker-Fans. (ad/aw)



8 Der MPS 1230

von Dirk Astrath

as ist überhaupt passiert? Der von Geheimdiensten seit langem befürchtete Fall einer Spionage per Computer ist eingetreten: Die bundesdeutsche Spionageabwehr hat nach Informationen des Norddeutschen Rundfunks (NDR) nach monatelangen Ermittlungen mehrere Mitglieder einer »Hackergruppe« enttarnt, die jahrelang geheime Codes und Daten über Computerleitungen aus Rechenzentren der USA, Europas und Japans herausgefunden und an den Osten verkauft haben. Betroffen sind nach diesen Informationen unter anderem die Generalstabsdatenbank des Pentagon sowie die Großrechner des US-Kernwaffenlabors Los Alamos, der US-Weltraumbehörde NASA und Anlagen europäischer Kernforschungszentren. Bisher unbeantwortet blieb die Frage, inwieweit es östlichen Geheimdiensten gelungen ist, mit dem erhaltenen Know-how in den westlichen militärischen Geheimbereich einzudringen. Die Angst vor dem Datenklau oder der Datenmanipulation per Computer wird deshalb als so gefährlich eingestuft, weil die Abhängigkeit der deutschen Wirtschaft von Computersystemen enorm gewachsen ist:

40 bis 50 Prozent aller Vorgänge in den deutschen Unternehmen sind bereits compu-

tergesteuert.

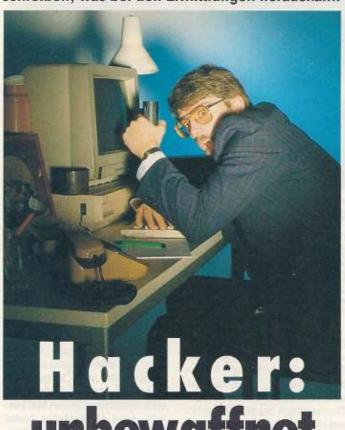
■ Eine Bedrohung für Leib und Leben sieht Datensicherheitsexperte Gliß für den Fall, daß Programme für CAD-Rechner (CAD = Computer Aided Design, computerunterstütztes Zeichnen) manipuliert werden. Durch geschickte Änderungen der technischen Daten könnten im schlimmsten Fall

Wie hackt man?

Gebäude in sich zusammenstürzen, Fabriken explodieren oder Flugzeuge herunterfallen.

Damit so etwas nicht passiert, gilt seit Inkrafttreten des zweiten Gesetzes zur Bekämpfung der Wirtschaftskriminalität im August 1986 das unbefugte Eindringen in einen Rechner, der mit einem geheimen Paßwort gesichert ist, als Straftat. Werden dabei Daten

Vor kurzem sind angeblich Hacker in geheime Computernetze in den USA eingebrochen und haben Informationen an den KGB weitergegeben. Wir schreiben, was bei den Ermittlungen herauskam.



unbewaffnet und gefährlich?

gelöscht oder verändert, kommt die sogenannte Computerspionage als zweiter Tatbestand hinzu. In der Bundesrepublik Deutschland ist noch kein Hacker deswegen verurteilt worden. Gegen einige Mitglieder des Hamburger Chaos Computer Clubs (CCC) laufen aber Ermittlungsverfahren.

Mit den Sicherheitsvorkehrungen dieser Computer wird allerdings oft leichtsinnig umgegangen. Nach Aussage verschiedener Kriminalisten ändern viele Anwender noch nicht einmal das vom Hersteller vorgegebene Paßwort. Viele Systemprogrammierer lassen sich Hintertürchen offen. durch die sie immer schlüpfen können, selbst wenn sie die Firma verlassen. In einem solchen Fall ist es natürlich kein Problem, in einen Großcomputer einzubrechen und dort Daten zu manipulieren. Durch sogenannte »trojanische Pferde«

werden dann Paßwortdateien ausgelesen oder Eingaben von neuen Paßwörtern gespeichert. Der Hacker muß diese »geklauten« Zugangsberechtigungen nur noch an anderen Computern ausprobieren, um in größere Rechnersysteme zu kommen.

Dabei sollten Sie beachten, daß die große Menge der »Hacker« normale Staatsbürger sind, die nichts Kriminelles im Sinn haben. Oft werden in Zeitungen oder in Nachrichten die »schwarzen Schafe« einer Gesellschaftsschicht verallgemeinert: Hacker werden als Menschen dargestellt, die als Außenseiter im Halbdunkel vor monochromen Bildschirmen sitzen, dabei Drogen zu sich nehmen, rauchen und Alkohol trinken. Nur selten wird gesagt, daß es in jeder Gruppierung auch Außenseiter, Labile und vielleicht auch Kriminelle

In letzter Zeit sind allerdings immer wieder Stimmen laut geworden, die besagen, daß der Hacker-Coup nur eine gro-Be Show ist. Wie soll man es sich sonst erklären, daß von drei festgenommenen Hackern innerhalb weniger Tage zwei wieder freigelassen wurden? Über eine Freilassung des dritten Hackers ist nicht bekannt, in Insiderkreisen wird aber vermutet, daß sich auch dieser wieder auf freiem Fuß befindet. Einen weiteren Punkt bringt der Ham-

Alles nur Show?

burger Chaos-Computer-Club ins Spiel. Sie sehen hinter dem vermeintlichen Zufall Methode: »Jedes Jahr kurz vor dem Messeereignis CeBIT wird ein schlagzeilenträchtiger Hacker-Skandal aufgedeckt. Das soll von anderen Gefahren ablenken, die Netze wie das ISDN mit sich bringen.«

Vor ziemlich genau einem Jahr weckte ein ähnlicher Zufall das Interesse von Computerfans, Sicherheitsbeamten und Politikern: Zu dieser Zeit wurde Steffen Wernéry in Frankreich verhaftet. Er sollte versucht haben, in Computersysteme einzubrechen. Auf der CeBIT werden dann teure Sicherheitssysteme angepriesen, die Hacker davon abhalten sollten, in Computer einzubrechen. Es sieht also nach einem gezielten Werbefeldzug aus, der durch die kostenlosen Nachrichten um die ganze Welt verbreitet wurde. Ob die deutschen Hacker nun wirklich Daten ausspioniert haben oder ob der »Hackercoup« nur ein gezielter Schachzug war, wird man nicht mehr feststellen können, da Computer oft keine Spuren hinterlassen.

Schreiben Sie uns doch einfach mal, ob Sie der Meinung sind, daß der Hackercoup nur Show war oder ob Sie annehmen, daß die Hacker eine ernstzunehmende Bedrohung sind.

Markt & Technik
Redaktion 64'er
Stichwort: Hacker
Hans-Pinsel-Str. 2
8013 Haar bei München
Wir freuen uns schon auf
Ihre Post.

Ein großer Teil der Informationen stammt aus der verlagseigenen Mailbox HOST (088/4606021, 088/4606031, 089/ 461595).

»Datatrans« vom C 64 zum IBM

Für Auf- und Umsteiger vom C64, C128 oder Plus/4 auf einen Personal Computer mit genormter serieller Schnittstelle gibt es nun »Datatrans«, ein Konvertierpaket zum Überspielen von Dateien. Im Lieferumfang finden sich ein Verbindungskabel vom Heimcomputer zum PC, eine Diskette mit der nötigen Software und ein DIN-A4-Blatt mit der Anleitung. So werden ausschließlich sequentielle Dateien vom C64 oder verwandten Computern zum PC übertragen. Auf Seiten des PCs kann entweder mit einem beliebigen Terminalprogramm oder mit DOS-Befehlen (MODE, COPY) empfangen werden. Eine Konvertierung (CBM-ASCII nach IBM-ASCII) erfolgt dabei nicht.

Hardwarevoraussetzungen sind ein PC mit genormter RS232-Schnittstelle (dazu ge-

IFABO '89 in Wien

Österreichs größte Fachmesse »Ifabo« feiert in diesem Jahr ein rundes Jubiläum: Zum 20. Mal präsentiert sie sich (mit angeschlossener Softwaremesse »Programma«) auf dem Wiener Messegelände. Bedingt durch die Konzentration von Feiertagen in Österreich



»Datatrans«: Mit einem Kabel und einer Diskette lassen sich Daten vom C64/C128 zum PC übertragen

hören zum Beispiel auch Amiga und Atari ST) und ein C64 mit Originalbetriebssystem. Datatrans kostet zirka 40 Mark.

Joschim Kunze Datenlechnik Vertrieb, Messelinkstraße 47, 4600 Dortmund, Tel. 0231/ 253030

hat sich der Veranstalter, die
"Wiener Messen & Congress
GmbH«, für einen sehr frühen
Messetermin entschieden:
vom 25. bis 29. April, wobei
Donnerstags bis 20 Uhr geöffnet bleibt. Wir werden die Messe für Sie besuchen und gegebenenfalls über Neuheiten berichten. (pd)

Wiener Messen & Congress GmbH, Messeplatz 1, A-1071 Wien, Tel. 0043222/931524

Mecom Computertage Saarbrücken

Vom 19, bis 21, Mai findet in der Kongreßhalle Saarbrücken die »Mecom Saar« (Medien, Elektronik und Computer) statt. Diese Verkaufs- und Informationsmesse ging aus den »Elektronik- und Computertagen Saar« hervor und wurde vom September in den Mai verlegt. Laut Veranstalter bietet die Messe einen breiten Überblick im Computerbereich und den »angrenzenden technologischen Gebieten«. Heim- und Personal Computer, Prozeßrechner und Mehrplatzsysteme sollen von allen namhaften Herstellern präsentiert wer-(pd) den.

Mecom Saar, Postfach 10 12 60, 8620 Völklingen, Tel. 0 6898/286 91

Ein Megabyte für Geos

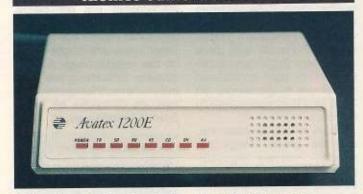
Der Markt & Technik Buchverlag bietet mit dem »Megapack 1« für 59 Mark etwa ein Megabyte an Programmen, Zeichensätzen und Grafiken für Geos. Das Megapack enthält drei fast volle Disketten. auf denen sich etwa 190 Printfox-Zeichensätze im Geos-Format befinden. Dazu kommt ein neuer Bitmap-Konverter, mit dem Sie Grafikbilder »stehlen« können, ein verbessertes Anpassungsprogramm für Drukkertreiber unter Geos und ein Konverter für Printfox-Zeichensătze im Geos-Format. Alle Programme sind nur mit Geos V1.3, Geos 128 und Geos 2.0 lauffähig. Die Grafiken und Zeichensätze lassen sich in jeder Geos-Version verwenden. (da)

Markt & Technik Buchverlag, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar bei München, Tel. 089/4613-0



Das Geos-»Megapack 1« von Markt & Technik

Kleines schnelles Modem



Klein, schnell und preiswert: Das »Avatex 1200E«-Modem

Von Xtrade gibt es ein neues Modem. Das »Avatex 1200E« wird momentan mit einer englischsprachigen Anleitung und einem deutschen Netzteil für 265 Mark ausgeliefert. Aussagen des Vertreibers zufolge soll es in Kürze mit einem Adapterkabel für den C64 und deutscher Anleitung verkauft werden. Das relativ kleine Modem läßt sich nach dem Hayes-

Standard (AT-Kommandos) programmieren und arbeitet mit 300 und 1200 Baud Übertragungsrate; Leuchtdioden informieren den Anwender. Zur Voreinstellung dienen im Gehäuseinneren acht DIP-Schalter. (da)

Xtrade, Martin Dencker und Patrick Baride, Computer und Datentechnik, Von-Heß-Weg 6, 2000 Hamburg 26

Die 64'er-Hotline



Monika Welzel hilft, wenn Sie nicht mehr weiter wissen Unsere Hotline ist jeden Tag (außer am Wochenende) von 16 bis 17 Uhr besetzt. Hier bekommen Sie Auskunft zu 64'er-Artikeln, hier finden Sie Hilfe, wenn ein Listing aus der 64'er oder einem 64'er-Sonderheft Probleme bereitet. Wenn Sie Probleme haben: Rufen Sie an oder schreiben Sie.

Leider können wir nicht helfen, wenn es Ärger mit kommerzieller Soft- oder Hardware gibt. In diesem Fall wenden Sie sich bitte direkt an den Händler oder Hersteller. (pd)

Markt&Technik Verlag AG, 64'er-Hotline, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München, Montag bis Freitag von 16 bis 17 Uhr, Tel. 089/4613-640.

AKTUELL





Alles über die Floppy

Im 64'er-Sonderheft 41 finden Sie eine Vielzahl von Informationen über das wichtigste Peripheriegerät zum C64: das Diskettenlaufwerk 1541. Ein ausführlicher Kurs führt Sie in die Geheimnisse der Floppy ein. Sie erfahren alles über die Datenspeicherung auf diesem Medium und zusätzlich, wie Sie die Floppy effektiv für Ihre Zwecke manipulieren können.

Dazu trägt beispielsweise der »Disc-Wizard«, ein sehr leistungsfähiges Disketten-Utility der Spitzen-klasse, bei. Mit ihm kann man Diskettenname und ID problemlos ändern sowie das Inhaltsverzeichnis und einzelne Directory-Einträge nach eigenen Wünschen umgestalten. Ein weiterer Leckerbissen ist »Disc-Basic«. Diese Spracherweiterung mit 33 neuen Befehlen ermöglicht Ihnen den komfortablen Umgang mit der Floppy. Die neuen Befehle machen Schluß mit dem bisherigen Floppy-Kauderwelsch. Mit vielen weiteren nützlichen Anwendungen, Tips und Tricks Iernen Sie das Diskettenlaufwerk und die Datasette zu beherrschen.

Das Sonderheft 41 finden Sie ab dem 28. April an Ihrem Kiosk.

Radioaktivitätsmessung

Genitron Instruments bietet eine umfangreiche Palette von Meßgeräten und Hardware, die es erlaubt, mit Hilfe eines C64 (wahlweise mit einem Personal Computer) genaueste Radioaktivitätsmessungen durchzuführen. Genitron sieht die Hauptanwendungsgebiete im preiswerten Aufbau eines »bürgernahen Frühwarnsystems«. Der C 64 protokolliere dabei die radioaktive Belastung der Luft über einen längeren Zeitraum hinweg. Der Meßfühler werde mit entsprechender Hardware

betriebsbereit und anschlußfertig geliefert, der Preis liege bei rund 1200 Mark. Die Einrichtung eines flächendeckenden Meßnetzes sei so einfach und preiswert zu realisieren. (pd)

Genitron Instruments GmbH, Heerstraße 149, 6000 Frankfurt 90, Tel. 069/768 11 44

Computer-Flohmarkt Nürnberg

Am 6. Mai ab 8.30 Uhr findet im Messezentrum Nürnberg der diesjährige Computer- und Amateurfunkflohmarkt »Flotronica« statt. (pd)

Fiotronica, Hans Kammler (DJ6 NB), Laurenti-usstraße 9, 8500 Nürnberg 60



Hardware zum Messen von Radioaktivität für C64 und Personal Computer bietet Genitron Instruments

C 64-Radar-Simulationsprogramm

alle angehenden Sportboot-Skipper, die nebenher auch einen C64 besitzen. bietet »Videosail« jetzt »das Programm, das den Heimcomauf dem Wasser auswählen. Von der einfachen Spazierfahrt bis zur zufallsgeneratorgesteuerten Kollisionssituation ist alles vertreten. Der Bildschirm also der Erfassungsbereich des Radars - läßt sich dabei in drei Stufen umschalten. Die Simulation erfolgt in Echtzeit.



Das Programm, das den C64 »zum Fahrstand eines Bootes macht«: Der Radar-Simulator von Videosail

puter zum Fahrstand eines Bootes macht«. Der Radar-Simulator unterstütze durch grafische Simulation das Erlernen der Sportbootfahrt mit Radarhilfe, Seekarten ergänzen die Software. Nach Laden und Starten von »Rasim« kann man mehrere, nach Schwierigkeitsgraden gestaffelte Situationen

Vom gleichen Anbieter gibt es auch weitere Programme zur Ausbildung von Wasserratten. beispielsweise »Amtlicher Sportbootführerschein« und »BR-Schein«. Die Programme kosten je 49,90 Mark. (mf/pd)

Videosail Medienservice GmbH, Hinnerkstra-8e 9, 2116 Hanstedt-Asendorf, Tel. 04183/ 30 01-2

Commodore erfolgreich auf allen Gebieten

»Jeder zweite Computer in Deutschland trägt das Commodore-Zeichen« - Winfried Hoffmann, Vorsitzender der Geschäftsleitung der Commodore Büromaschinen GmbH, freut sich über ein sehr erfolgreiches erstes Geschäftshalbjahr. Allein die deutsche Vertriebsgesellschaft habe ein rundes Drittel zum Weltumsatz beigetragen. Der Umsatz in der Bundesrepublik sei um 20 Prozent auf 299 Millionen Mark gestiegen. Mit diesen Zahlen legt Commodore Deutschland das beste Ergebnis für ein Geschäftshalbjahr seit 1984 vor.

Mit 53 460 verkauften Personal Computern in sechs Monaten sei der Marktanteil derart gewachsen, daß das Frankfurter Unternehmen nun seine Position als Marktführer unterstreichen könne. Darüber hinaus sei der Heimcomputermarkt unerwartet expansiv gewesen. Commodore habe von



Winfried Hoffmann: »Jeder zweite Computer in Deutschland trägt das Commodore-Zeichen«

den Modellen Amiga 500, C128 D und C64 insgesamt über 320000 Einheiten verkauft, davon mehr als 245 000 C64/C128D.

Commodore Büromaschinen GmbH, Lyonerstraße 38, 6000 Frankfurt 71, Tel. 069/6638-0

Camps - wer bietet mehr?

»Mit Spaß und Erfolg spielend programmieren lernen« - das versprechen auch in diesem Jahr »Compu-Camp« in Hamburg und »Computer World« in Freiburg im Breisgau.

von Peter Pfliegensdörfer

n der Praxis scheint es nach dem gleichen Schema abzulaufen: Der Sohn (oder die Tochter) möchte ins Computerferiencamp, und es gilt, die Eltern davon zu überzeugen, daß dies eine sinnvolle Geldausgabe ist – denn billig ist der Spaß nicht. Wir haben das Angebot der zwei größten deutschen Computerferienanbieter – CompuCamp und Computer World – unter die Lupe genommen.

Gehen wir alphabetisch vor: Das Angebot von CompuCamp ist mehr als umfangreich. In insgesamt vier Camps (von der Nordsee bis Oberbayern) erwartet den Interessenten ein ausgesprochen breites Kursangebot: Es reicht auf der Computerseite vom Basic-bis zum Turbo-Pascal-Kurs, von Lego bis Maschinensprache. Recht großzügig auch das Freizeitangebot: Reiten, Drachenfliegen, Windsurfen, Bogenschießen und so fort - die Wahl dürfte hier schwerfallen, auch wenn nicht alle Kurse in allen Camps angeboten werden. Die Preise sind abhängig vom gewählten Camp und beginnen bei 675 Mark pro Woche, der teuerste Aufenthalt schlägt mit 795 Mark zu Buche. Bleibt man länger, wird es günstiger: Für 4 Wochen Aufenthalt muß man zwischen 2295 und 2595 Mark hinlegen, pro Woche also 575 bis 650 Mark. Die Preise beinhalten den Camp-Aufenthalt inklusive einem Kurs, für einen Zusatzkurs sind 315 Mark pro Woche zu zahlen. Bei Interesse am CompuCamp-Angebot empfiehlt sich in jedem Fall, weitere Informationen (und besonders den kostenlosen Katalog) beim Veranstalter selbst einzuholen, da es diverse Son-



Ein ausgewogenes Verhältnis von Freizeit- und Computeraktivitäten zu schaffen, gehört zur Kunst der Campveranstalter

derangebote gibt (Preisnachlaß bei mehreren Buchungen im selben Umschlag, Sonderpreise etc.).

Bei Computer World in Freiburg sieht es etwas anders aus. Es fällt zunächst einmal auf, daß Computer World billiger ist: Mit 610 Mark pro Woche (plus 80 Mark für Freizeitaktivitäten) ist man dabei, weitere Kosten entstehen laut Auskunft des Veranstalters nicht, selbst ein »American Sports«-Kurs ist im Preis enthalten. Dafür ist das Angebot kleiner: Es gibt nur ein Camp, und zwar in Frei-



»American Sports« -Skateboard ist auch dabei



Die Grundidee: Computern in angenehmer Umgebung

burg im Breisgau. Auch finden die Kurse nicht über das ganze Jahr verteilt in den Ferien statt, sondern nur in den »großen«, den Sommerferien. Wie man uns mitteilte, denke man jedoch über ein Winterangebot nach. Was Unterbringung und Kurskonzept angeht, scheint es deutliche Parallelen zum Hamburger Vorbild zu geben: Kleine, jugendgerechte Räume, Vollpension, Betreuung rund um die Uhr.

Das Kursangebot präsentiert sich knapp, jedoch keinesfalls uninteressant. Computer World garantiert, daß die Unterrichtsgruppen aus maximal zehn Teilnehmern bestehen

und darüber hinaus jedem Teilnehmer ein eigener Computer zur Verfügung stehe. Unterrichtet werden an fünf Tagen insgesamt 20 Schulstunden. In diesem Jahr sollen neben drei Basic-Kursen auch zwei Kurse in Maschinensprache, zwei in Turbo-Pascal sowie ein Personal Computer- und zwei Amiga/Atari-ST-Kurse stattfinden. Außer den American Sports-Kursen ist die größte Attraktion sicher ein Panorama-Rundflug über den Schwarzwald an Bord einer Cessna 172. Um einen genauen Überblick zu erhalten, empfiehlt sich auch bei Computer World das Studieren des kostenlos erhältlichen Prospekts. Eine Zusammenfassung der Termine beider Anbieter finden Sie in der 64'er-Ausgabe 4/89.

Um die in der Überschrift gestellte Frage »wer bietet mehr?« zu beantworten: Ohne Zweifel ist CompuCamp in Hamburg die Nummer 1 der Computerferienanbieter, das betrifft das umfangreiche Kursund Freizeitangebot ebenso wie die Anzahl der Camps. Bei der Nummer 2, Computer World in Freiburg, scheint alles ein wenig kleiner: nur ein Camp, weniger Veranstaltungstermine, ein erheblich kleineres Kursangebot, aber auch niedrigere Preise - billig sind natürlich beide nicht.

Übrigens: Einer unserer Redakteure war vor einiger Zeit im Camp Westensee (Veranstalter: CompuCamp). Seine Erfahrungen können Sie in der nächsten 64'er lesen. Das Computer World-Camp in Frei-



Freizeitrenner von Computer World: Ein Rundflug

burg werden wir uns in diesem Jahr auch noch ansehen, die Reportage finden Sie in einer der nächsten 64'er.

CompuCamp, Gesellschaft für Computerferien und EDV-Ausbildung mbH, Wedeler Landstraße 93, 2000 Hamburg 56, Tel. 0 40/81 1081

Computer World GdbR mbH, Computerferien und EDV-Ausbildung, Hurstweg 62b, 7800 Freiburg im Breisgau, Tel. 0761/44775



Ich finde Messen toll! Soeben von der CeBIT eingetroffen, trauere ich den Tagen in Hannover nach. Tagsüber von zahllosen Besuchern umringt und von schmerzenden Füßen geplagt, war abends alles vergessen. Durchtanzte Nächte in der Bagwan-Disco »Zorba the Budda« mit unserem Spieleredakteur Andrew Draheim sorgten für die nötige Entspannung. Beim Tanz trafen wir viele Kollegen aus der Branche -Firmentreffen einmal ganz anders. Die Streifzüge durch Hannovers Lokalszene mit unserem Chef Georg Klinge

CeBIT war ein Hit

steckten uns am nächsten Tag besonders in den Gliedern. All unseren Lesern, die diesmal die Gelegenheit versäumten, uns in Halle 7 persönlich zu besuchen, möchte ich raten: Auf zur CeBIT 1990!

Briefflut

Waaahnsinn! Die riesige Resonanz zu unserem Spieler-Wettbewerb aus der Ausgabe 2/89 hat uns total überrascht. Wie Ihr Euch vielleicht erinnern könnt, suchten wir Deutschlands besten Spieler. Doch aus allen Teilen Europas (Schweiz, Österreich, Dänemark, Finnland und sogar der



Arnd Wängler, unser Btx-Spezialist: »Btx? Find' ich gut.«

Btx schlägt ein

Bildschirmtext, unser jüngstes Informationsmedium, übertrifft alle Erwartungen. Die Steigerungsrate ist enorm. Immer mehr Btx-Teilnehmer nutzen jetzt auch den Service von Markt & Technik. Die Möglichkeit, günstig an die Software des 64'er-Magazins zu kommen, ist der Super-Knüller. Kommentar unseres Btx-Leiters Arnd Wängler: »Btx? Find' ich gut.« Einen kleinen Wermutstropfen gibt es leider. Die Flut an Btx-Anfragen ist zu groß für zwei Redaktionsassistentinnen.

Habt daher bitte Verständnis für etwas längere Beantwortungszeiten.

Redaktions-Redaktionsgefüster...

Hallo, ich bin Brigitte Bobenstetter, Redaktionsassistentin des 64'er-Magazins. Ich bin Eure Schnittstelle zur Redaktion. Ab sofort werde ich Euch regelmäßig Neuigkeiten, Tips, Trends, Termine und Gerüchte aus dem 64'er-Team verraten. Schreibt mir, was Euch interessiert, ich werde es für Euch ausspionieren ... Eure Brigitte

Türkei) kamen unzählige Einsendungen. Briefe, Bilder, Dias, Hardcopies und sogar Filme(!) der Highscore-Liste von den Spielen »Jinks« oder »Katakis« sprengten unseren Briefkasten. Die Vielzahl der Einsendungen läßt auf einen heißen Endkampf hoffen. Leider wurde uns vereinzelt in Briefen mitgeteilt, daß einige Joysticks die Kämpfe nicht überlebten. Die Bekanntgabe der Endausscheidung erfolgt in Ausgabe 7/89.

Messestreß

Peter Pfliegensdörfer als rasender Reporter! Unseren Aktuell-Redakteur Peter erblicken wir zur Zeit sehr selten in der Redaktion. Ständig auf der Suche nach brandheißen Informationen fegt er über Deutschland hinweg. Didacta, Systems, HobbyTronic, Elektronik Börse, fast keine Messe ist vor ihm sicher... Sollte er Euch über den Weg laufen, schickt Ihn doch mal in die Redaktion.



Peter packt schon wieder einmal seine sieben Sachen. Auf geht's zur nächsten Messel

Wer ist Sam?



Sam aus Wörth verstärkt ab sofort die 64'er-Redaktion. Er ist Euer Fachmann für Grafik. Doch wieso heißt Sam Sam? Euer Spion ist schon in Aktion.

»Hallo, ich bin der Neue!« Sprach's und stand lächelnd vor mir. Eine Mischung aus Paul Newman (wahnsinnig blaue Augen) und Raimund Harmsdorf (Stoppelbart). Das war meine erste Begegnung mit unserem »Neuen«.

Matthias Fichtner aus Wörth - wo bitte ist Wörth? - verstärkt unser 64'er-Team ab sofort. Sam, so sein Spitzname, überstand ein 14jähriges »Schulfegefeuer« (eigenes Zitat), das er aber mit dem Abitur »löschen« konnte. Seine Computererfahrungen sammelte er mit einem VC 20 und dem C64. Sam engagiert sich bei uns für Grafik. Musik und Tips & Tricks zum C64. Wie Ihr schon in Ausgabe 4/89 lesen konntet, hat er auch das »64'er-Longplay« übernommen. Aber besonders auf dem Gebiet der Grafik wird er uns wohl einiges vorzeigen (vorzeichnen?) können.

etzten Monat habe ich angefangen, die Clubkiste, landers als bisher üblich, als buntes Informationsforum vorzustellen. Wir können zusammen viele Aktivitäten auf die Beine stellen. Vielleicht helfen ein paar Anregungen von mir weiter? Gerne würde ich als alter Science-fiction-Fan von SF-Clubs hören (und lesen), die sich in irgendeiner Form auch mit dem Computer befassen, am besten natürlich dem C64 oder C128. Das kann vielseitige Beschäftigung sein, von »normaler« Datenverwaltung (Club-Bibliothek, Club-Adressen) über SF-Lexika auf Diskette bis hin zu detailgenauen Sternenkarten in hochauflösender Grafik.

Noch so ein Randgebiet ist die Musik: Sicherlich gibt es noch Hunderte von Musikgruppen, die den C64 als MIDI-Computer einsetzen. Vielleicht

Die Clubkiste

Clubadressen und noch mehr Clubadressen - das ist oft schnelle Hilfe in vielen Programmierer- und Anwender-Nöten.

Domain-Software, daß der Tausch von Raubkopien nicht nur illegal, sondern auch unnö-

Unser Hauptanliegen ist die allgemeine Weiterbildung im Umgang mit Computern. Deshalb bieten wir auch verstärkt Programmierkurse für unsere Mitglieder an. Natürlich spielt auch Hardware bei uns eine wichtige Rolle, Basteleien ebenso wie Reparaturen.

(XTs und ATs), Schneider Joyce und CPC und auch Apple II. Wir haben mittlerweile gut 100

mal im Monat in unserem Ver-Gaststätte einsheim, der Bosch an der Schumacher-Straße 143, direkt am Stadion (Glückauf-Kampfbahn) von Schalke 04 in Gelsenkirchen.

Mitmachen kann bei uns jeder, der Spaß an Computern besitzt, Grundlagen über die noch recht neue Technik der Computer erfahren oder einfach nur etwas fachsimpeln

Hier gibt's Clubs

A.B.B.U.C. e.V., W. Burger,

Wieschenbach 45, 4352

Amiga Club Gummers-

bach, Postfach 340242,

Amiga User Club, Ortels-

CC Dülmen, Lars Neujeffs-

ki, Telgenkamp 16, 4408

CCI Computer-Club Inter-

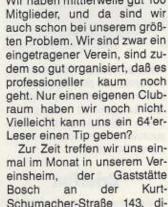
national, Dorstener Str. 31,

bergerstr. 16, 4370 Marl

5270 Gummersbach

Herten

münster



Clubs außerhalb der BRD Chipsi Computer Club

will. Unsere Aufnahmegebühr

beträgt für Schüler, Jugendli-

che und Studenten 10 Mark,

für erwerbstätige Erwachsene

20 Mark. Unser Monatsbeitrag

kostet auch nicht die Welt:

Schüler, Studenten und so wei-

ter zahlen 3 Mark, der Rest 5

nicht nur aus Gelsenkirchen.

sondern aus dem halben Ruhr-

gebiet, und zwar aus Essen.

Bottrop, Herne, Westerholt,

Rauxel, Wanne-Eickel und so-

gar aus Olfen. Kontaktadresse

ist die von unserem Vorsitzen-

den, dem Jürgen Imann. Er

wohnt in der Bulmkerstr. 143 in

4650 Gelsenkirchen, Telefon

02 09/28 4 55 und 02 09/28 4 87.

Und jetzt warten wir auf

Castrop-

Bochum,

Marl,

Unsere Mitglieder kommen

Herr Zoffi Hollandstr. 2 A-1020 Wien CCM Computer Club

Montfort Rene Hörmann Postfach 106 A-6800 Feldkirch

Computerclub Arnhem H. A. Oosterink DMS Herr Jager Postfach 5068 NL-6802 EB Arnhem VXCO-Computerclub Oleg Kaufmann Hauptstr. 66 CH-4566 Kriegstetten-SO

Computerfreunde-Club H. Rüdisühli Hauptstr. 54 CH-9436 Balgach

Soweit also der Computer-Club Gelsenkirchen, Vielleicht will sich Euer Club auch einmal hier etwas ausführlicher vorstellen? Dann schickt mir doch einen Text mit ungefähr 3000 Anschlägen über den Club, natürlich auf Diskette. Verarbeiten kann ich 1541- und MS-DOS-Format. Dann brauch ich noch Farbdias von Euren Clubräumen mit ein paar Mitgliedern und, wenn vorhanden, eine Clubzeitschrift mit wichtigen Daten, zum Beispiel Mitgliederzahl, Monatsbeiträgen und so weiter. Vielleicht seid Ihr dann schon nächsten Mo-



Aktiv und vielseitig: Computerclub Gelsenkirchen

bringen ein paar Sätze in der Clubkiste zusätzliche Fans oder den lange gesuchten Keyboarder Computerund Fachmann!

Jetzt aber möchte ich den Computerclub Gelsenkirchen zu Wort kommen lassen es sind übrigen recht mediengewandte Computer-Fans, wie mehrere bereits erschienene Artikel in der Ruhrgebietspresse beweisen.

»Hacker? Nein, von wegen, bei uns geht es in jedem Fall legal zu. Sicherlich machen wir auch DFÜ (Datenfernübertragung mit dem Computer), aber beim Computerclub Gelsenkirchen 'CCG' geht es absolut legal zu. Auch Raubkopien kommen für uns nicht in Frage - ist ia auch nicht nötig, gerade beim C64 gibt es soviel Public Menge. So hatten wir zum Beispiel schon einmal den Gelsenkirchener Kripo-Spezialisten zur Abwehr von Computer-Kriminalität als Gastredner. Sein Thema: Urheberrecht und Copyright.

Wir haben auch eine eigene Club-Zeitschrift, sie heißt 'Heiße Bits'. Zur Zeit erscheint sie noch vierteljährlich, was sich aber schon bald ändern könnte.

Es gibt nur einen weitverbreiteten Computer, und das ist der C64. So haben auch die meisten unserer Mitglieder dieses Gerät. Natürlich sind aber auch noch eine Menge andere Computer-Typen vertreten: C 16, C 116 und Plus 4, VC 20, C128, Amiga, Atari 800, Atari ST, MS-DOS-Computer

Auch sonst läuft bei uns eine

4350 Recklinghausen CFS-Computer-Club, M. Hovestadt, Kirchstr. 4836 Clarholz Computer-Club Bruchsal, F. Keller, Stirumstr. 18, 7520 Bruchsal Mainstream-User-Club, H. Berghof, Roseggerstr. 5, 5600 Wuppertal 2 PD-Club PDCG, Dieter Will, Postfach 2824, 2350 Neu-

nat dabei!

16 EUE

Offen für andere Standpunkte



Der Bundesgesundheitsminister: Rauchen gefährdet Ihre Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer) (Durchschnittswerte nach DIN)

DUELLA AL MARIE MA

TEST

Der Seikosha SL-80IP und der Panasonic KX-P1124 gehören einer neuen Super-Drucker-Generation an.

Wo liegen ihre Stärken und Schwächen?

eine technische Weiterentwicklung der 24-NadelDrucker SL-80Al (Test in Ausgabe 1/87) und SL-80VC (Test
In Ausgabe 10/87). Er besitzt
deshalb das gleiche Gehäuse und ist von außen nur
durch das Typenbezeichnungsschild von seinen zwei
Vorgängern zu unterschelden. Auf der Vorderseite befinden sich vier Funktionstasten und zwei Leuchtdioden.
Rechts ist der Papierdreh-

knopf und ein Hebel für den halbautomatischen Einzelblatteinzug. Auf der Rückseite des Druckers sind zwei Mikroschalter-Reihen sowie eine Centronics-Schnittstelle angebracht. Das Farbband ist in einer großen Kassette integriert und verursacht schwarze Finger beim Einlegen. Der aufgesetzte Schubtraktor transportiert auch dickeres Papier sowie Durchschlagpapier sehr präzise.

Der brandneue Panasonic KX-P1124 ist der Herausforderer des bekannten Seikosha SL-80IP

Panasonic KNeP1128 24 PM Multi-Mode Printer



geblic fur die Auszahlung im Ausland ist ein Umrechropa: "Das ist weltweit so." neques in Eu-Dagegen kassieren auch

Schwarz auf weiß: Mit dem Postsparbuch

haben Sie mehr vom Urlaub.

beispielsweise bei der Zentralsparkasse in Wien 5/8 Prozent Provision plus zwölf Schilling EinzugsgeGrund: (für Sch len Länd ier als d Bei Re

dem Lan ten Mög freilich k ne deuts oder Reis

15 Ur-Tabelten, die ehmen. /erdort n Poststspariskarte Sprücholevenmöchte ıält für hin 50 nug für

pro Tag ür 500 en für ark Esverden. estens ichlein Urlaub rdings: scudos esrepumtvon rund

Stand vom 8. April 1988

Bankgebühren bereits berücksichtigt

1: Vom 1 mit

Soviel Urlaubs	seld Sinces Idi TOOO Mark										
Urlaubsland und Währung	Barge lause: Bank	im Ausland: bedeutendes Institut*		escheck ausgestellt in Landeswährung	euro-						
Dänemark Dänische Krone (DK)	3704	3773	3761	3779	cheque 3749						
Frankreich Franz, Franc (FF)	3282	3290	3274	3350	3325						
Griechenland Drachmen (DR)	69444	78378	77294	nicht möglich	78038						
Großbritannien Pfund Sterling (£)	311	306	314	315							
Irland Trisches Pfund (I.£)	360	365	367	nicht möglich	313						
Italien Lire (LIT)	714 286	735 800	729952	731978	366 726 164						
Jugoslawien Dinar (DIN)	555 556	866 000	858003	nicht möglich	831 922						
Niederlande Gulden (HFL)	1 109	1 100	1 106	1 110	1 101						
Österreich Schilling (ÖS)	6949	6941	6888	nicht möglich	6895						
Portugal Escudos (ESC)	68027	80450	80326	nicht möglich							
Schweiz Schweizer Franken (SFR)	817	818	810	818	79619						
Spanien Peseten (PTA)	63 694	64538	64250	65 563	812						
Thailand Thail. Bath (THB)	12 195	14 600	14769	nicht möglich	64723						
Türkei Türkische Lira (TL)	555 556	740430	733 026		nicht möglich						
USA Dollar (US\$)	581	5743)	5633)	nicht möglich	bedingt einsetzbar ²						
USA Dollar (US D)	1877-00		500	590	nicht möglich						

¹⁾ verher Rückzahlungskarten beim Postsparkassenamt

beantragen nur in Mark ausstellbar, Gebühren fällig im Urlaubsort nicht empfehlenswert: nur wenige Banken in den USA akzeptieren Mark-Schecks oder Mark in Banknoten Gegenwert in TL

^{*} Den Danske Bank (Dänemark), Credit Commercial de Fr. Nationalbank von Griechenland, National Westminster B (Großbritannien), Bank of Ireland, Istituto Bancario San di Torino (Italien), Jugobanka (Jugoslawien), Algemene Nederlande, Zentralsparkasse und Kommerzialbank (Öster Uniso de Bancos (Portugal), Schweizer Bankgesellschaf

er Devisenkurs ks) liegt in beirn erheblich hö-Sortenkurs. en in die USA, der unbegrenzchkeiten, sollte in Urlauber seinen Banknoten schecks mitnehscheck einer anderen italienischen
Bank einzulösen.
Carla Ferrari von der Turiner San Paolo
Bank rät deshalb:
"Viel besser sind Reiseschecks in Mark, da habensie nirgendwo Probleme."

Postspar- buch	Mitnahme v in Landes Einfuhr	
3785	unbegrenzt	50 000 DK
3360	unbegrenzt	50 000 FF
nicht möglich	25 000 DR	10 000 DR
317	unbegrenzt	unbegrenzt
nicht möglich	unbegrenzt	1001£
739 0981)	unbegrenzt	500 000 LIT
855 387	10 000 DIN	10 000 DIN
1111	unbegrenzt	unbegrenzt
6970	unbegrenzt	50 000 ÖS
80.500	50000 ESC	50000 ESC
821	unbegrenzt	unbegrenzt
66 010	unbegrenzt	100 000 PTA
nicht möglich	2000 THB	500 THB
nicht möglich	unbegrenzt	1500 US \$ ⁴⁾
nicht möglich	unbegrenzt	unbegrenzt

Banco Central (Spanien), Thai Farmers Bank (Thailand), Türkiye is Bankasi A.S. (Türkei), Bank of America. Diese Farbe signalisiert die günstigste Umtauschmöglichkeit.

Dennoch sollten Urlauber beispielsweise nach Jugoslawien nicht die gesamte Reisekasse in bar mitnehmen. Zum Schutz vor Langfingern besser geeignet: Mark-Reisescheck, Postsparbuch und der Eurocheque. Tauschen Sie aber vor Reisebeginn immer etwa 50 Mark in Landeswährung, damit Sie am Ziel nicht erst zur Bank müssen

DM

DM 6/88 111

Im Wirtschaftsmagazin "DM" (Juni '88) war es nachzulesen: Wer "vor Ort" Bargeld in Landeswährung vom Postsparbuch abhebt, fährt damit in den meisten Fällen am günstigsten. Und das kann die Urlaubskasse ganz schön "aufmöbeln".

Nehmen Sie die Sicherheit hinzu und die Zinsen, die das Postsparbuch bringt, dann wissen Sie, warum clevere Reiseprofis nicht ohne das blaue Buch auf Tour gehen.

Wenn Sie mehr darüber erfahren wollen, gehen Sie zu Ihrer Post, oder schicken Sie den Coupon an: Information Postbankdienste, Postfach 30 31, 6600 Saarbrücken 9.

Günstig tauschen in 17 Ländern Europas.

Das muß ich unbedingt wissen. Bitte schicken Sie mir Ihr Info-Material unverbindlich zu.



Vor- und Zuname

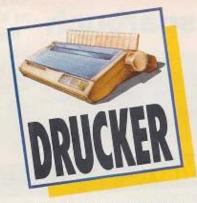
Di-sile

DI 7

649.762

PostSparen. Eine clevere Wahl.





Für die Einzelblattverarbeitung (Friktionsbetrieb) müssen lediglich der Papierseparator hochgeklappt und der Schubtraktor entfernt werden. Die inneren Qualitäten des SL-80IP können sich sehen lassen. So ist der Drucker vollständig zur Epson LQ-Reihe kompatibel. Der ASCII-Zeichensatz besitzt zusätzlich die internationalen (ASCII-Code Kursivzeichen die IBM-128 bis 175), (ASCII-Code Grafiksymbole 176 bis 223), mathematische und griechische Zeichen (ASCII-Code 224 bis 254).

Leider ist der SL-80IP mit nur einer Schriftart ausgestattet – der Courier-Schrift. Diese LQ-Schrift besticht allerdings durch eine sehr gute Qualität und ist für Korrespondenzdruck bestens geeignet. Die Schrift kann natürlich noch mit verschiedenen Merkmalen kombiniert werden (kursiv, fett, breit, etc.). Für Listings oder Probeausdrucke steht die übliche EDV-Schrift zur Verfügung

Flott mit hoher Auflösung

- die Druckgeschwindigkeit verdoppelt sich dabei. Für Grafik ist der SL-80IP bestens geeignet. Er erreicht eine maximale Auflösung von 360 x 360 dpi. Beim C 64 sind aber schon 180 x 180 dpi ausreichend. Uns ist bis jetzt kein Programm für den C 64 bekannt, das eine höhere Auflösung als 180 x 180 dpi unterstützt. Im IPS-Grafik-Test (IPS: International Printer Standard) stellte sich heraus, daß der SL-80IP die Grafik relativ flott auf das Papier bringt. Der Druck einer IPS-Grafik mit 180 x 180 dpi dauerte 141 Sekunden - ein guter Wert. In der Druckgeschwindigkeit schnitt der Drucker bei den Messungen (IPS-Texte und unser Probetext) etwas schlechter ab als unser Referenzdrucker. Für den IPS-Brief (Dr. Grauert-Brief; 1687 Zeichen) beträgt die

Druckzeit 39,8 Sekunden bei Draft-Schrift, bei LQ-Schrift 68,2 Sekunden. Daraus errechnet sich eine Druckgeschwindigkeit von 42 cps für Draft und 25 cps für LQ-Schrift (cps = characters per second = Zeichen pro Sekunde).

Der SL-80IP ist nicht laut. Sein Geräuschpegel entspricht dem Standard. Eine positive Eigenschaft des SL-80IP ist sein 16 KByte großer Pufferspeicher, der den Computer sowohl im Text- als auch Grafikdruck entlastet. Bei der Verwendung von benutzerdefinierten Zeichen schrumpft der Puffer auf 2 KByte zusammen. Dem Gerät liegt eine ausführliche deutsche Bedienungsanleitung bei, in dem auch die Druckerprogrammierung mittels Escape-Sequenzen genauestens erläutert wird. Insgesamt kann man sagen, daß der Seikosha SL-80IP ein guter 24-Nadel-Drucker mit günstigem Preis ist. Doch nun zum Herausforder, dem Panasonic. Nach dem Auspacken des Panasonic KX-P1124 (P1124 bedeutet 11 Zoll mit 24 Nadeln) hat man einen solid gebauten Drucker vor sich. Das moderne funktionsgerechte Design deutet auf einen Profidrucker hin. Normale Drucker verarbeiten Papier bis zu 10 Zoll (254 mm) Breite. Der Druckbereich erstreckt sich dabei auf 8 Zoll (203 mm, DIN A4). Dann gibt es noch die Breitwagendrucker, die 16 Zoll (406 mm) breites Papier verarbeiten und davon 13,6 Zoll (345 mm, DIN A3) bedrucken. Der KX-P1124 ist ein Zwitter dieser beiden Druckertypen. Er kann 11,6 Zoll (297 mm) breites Papier (DIN A3 oder DIN A4 quer) problemlos verarbeiten. Der Druckbereich

beschränkt sich jedoch auf die herkömmlichen 8 Zoll (203 mm). Diesen Vorteil der Papierverarbeitung weisen außer Breitwagendrucker nur sehr wenige Modelle auf.

Das Papierhandling des KX-P1124 ist gut durchdacht. In der Grundausstattung verfügt er über einen Schub- und Zugtraktor sowie einen halbautomatischen Einzelblatteinzug. Eine Paper-Park-Funktion ist ebenfalls integriert. Im Traktorbetrieb läßt sich das Papier von unten, vorne oder hinten zuführen. Beim Einzelblatteinzug wird das Papier von vorne eingezogen. Markierungen des Druckbereichs erleichtern das Ausrichten und man ist nicht mehr auf das Augenmaß angewiesen. Für 430 Mark Aufpreis bekommt man einen vollautomatischen Einzelblatteinzug. Das Umschalten der verschiedenen Papier-Transportarten erfolgt über einen Stellhebel sehr einfach und schnell. Funktionen wie Paper-Park oder halbautomatischer Einzug, die über das komfortable Bedienfeld des KX-P1124 gesteuert werden, sind für einen modernen Drucker fast unverzichtbar. Das Farbband ist, wie bei Panasonic üblich, in einer kleinen Kassette untergebracht. Schwarze Finger gehören somit der Vergangenheit an. Das Bedienfeld verfügt über sieben Tasten und elf Leuchtdioden (LED). Neun dieser LEDs sind zu einer 6 x 5-Steuermatrix angeordnet. Dadurch ist der Drucker sehr einfach und schnell zu programmieren (Einstellungen der Schriftart, Schriftbreite, Seitenlänge, Zeilenabstand, Ränder. Quiet-Modus). Um nicht den Überblick zu verlieren, kann die momentane Konfiguration jederzeit abgefragt und ausgedruckt werden. Zusätzlich erlaubt der KX-P1124 dem Anwender, drei verschiedene Konfigurationen in Makros dauerhaft zu speichern, um sie dann auf Tastendruck abzurufen. Die Einstellung der wichtigsten Grundfunktionen (Drukkerinstallation) erfolgt ebenfalls über die Steuermatrix des Bedienfeldes und kann auf Wunsch ausgedruckt werden. Deshalb verzichtet der KX-P1124 auf die nicht immer gut zugänglichen Mikroschalter. Der KX-P1124 besitzt zwei Betriebsmodi, eine Epson LQ 2500- und eine IBM-Proprinter X24-Emulation. Für C64/128-

Auf einen Blick: technische Daten des Panasonic KX-P1124 und Seikosha SL-80IP

Panasonic R	X-P1124 und Seik	osha SL-80IP
Modellbezeichnung:	Panasonic KX-P1124 KX-P1124	Seikosha SL-80IP SL-80IP
Preis (inkl. Mwst.)	1248 Mark	899 Mark
Abmessungen	430 x 143 x 359 mm	419 x 139 x 325 mm
(B x H x T)		
Druckkopf	24 Nadeln	24 Nadeln
Gewicht	8,5 Kilogramm	7,3 Kilogramm
Zeichenmatrix (H x B)	24 x 9 Punkte	24 x 9 Punkte
NLQ-Matrix (H x B)	24 x 37 Punkte	24 x 37 Punkte
Papiersorten Einzel	102 - 297 mm	102 - 254 mm
Endlos	102 - 254 mm	102 - 254 mm
Zeichensätze	Epson, IBM, ASCII	Epson, IBM
	160	160
Zeichen/Zeile	100	100
(maximal)	2 212 1	0 . 0 ! - ! - !
Durchschläge	3 + Original	2 + Original
Pufferspeicher	6 KByte	16 KByte
Einzelblatteinzug	Ja .	Ja
Schnittstellen	Centronics	Centronics
Traktorart	Zug-/Schubtraktor	Zugtraktor
Geschwindigkeit *		
EDV-Schrift	160 cps	135 cps
NLQ-Schrift	53 cps	54 cps
PS Brief EDV-Schrift	21,4 Sek/Seite	39,8 Sek/Seite
PS Brief NLQ-Schrift	44,6 Sek/Seite	68,2 Sek/Seite
PS Tabelle	21,4 Sek/Seite	37,7 Sek/Seite
PS Grafik	160 Sek/Seite	141 Sek/Seite
Probetext EDV	154:Min	307:Min
Probetext LQ	4:41 Min	6:34 Min
Grafikmodi 9-Nadeln	480,640,720,960,1920	480,640,720,960,1920
Grafikmodi 24-Nadeln	480,720,960,1440,	480,720,960,1440,
Grankinour 24-Madoni	2880	2880
Höchste Auflösung	360 x 360 dpi	360 x 360 dpl
Schriftvariationen	SCOOLSANDER DOOR CHEETER LAND	hoch, tief, breit,
ochritivariationen	hoch, tief, breit,	Desired and the second
	fett, schmal, doppelt,	fett, schmal, doppelt, revers, unterstrichen,
	revers, unterstrichen,	
	proportional,	proportional,
	doppelt hoch + breit	doppelt hoch + breit
20062000	dreifach breit	12000000000
Schriftarten	Bold PS, Sans Serif	Courier, Draft
	Courier, Prestige	
	Script, Draft	
Besonderes	DIN A4 Quer-Einzug	16 KByte Puffer
	Setup Menü, Makro	
Note für Handbuch	sehr gut (deutsch)	gut (deutsch)
Beispiele	GW-Basic	GW-Basic
Emulationen	Epson LQ 2500,	Epson LQ
	STELLING DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE PAR	

IBM-Proprinter X24

DRUCKER

Anwender empfiehlt es sich, die Epson LQ-Emulation zu wählen, um eine hohe Software-Kompatibilität zu erhalten.

Das Schriften-Wunder

Mit Schriften ist der KX-P1124 reichlich ausgestattet. Fünf LQ-Schriften (Bold PS, Sans Serif, Courier, Prestige, Script) und eine Draft-Schrift gehören zur Grundausstattung. Hinzu kommt, daß die Schriften in einer exzellenten Qualität gedruckt werden. Die Grafikauflösung des KX-P1124 beträgt 360 x 360 dpi. Allerdings ist der Drucker im Grafikmodus nicht der schnellste (160 Sekunden für eine IPS-Grafikseite). Hinzu kommt, daß der KX-P1124 bei andauernder Volltongrafik (nach 40 Seiten Dauertest) kurze Pausen einlegt, um den Druckkopf vor Überhitzung zu schützen, Im Textmodus (LQ oder Draft) bringt der KX-P1124 die Buchstaben schnell zu Papier (Werte siehe Tabelle). Die Geräuschentwicklung entspricht dem Standard. Der KX-P1124 besitzt einen 6 KByte großen Puffer, den man aber mit einer Speichererweiterung auf 38 KByte vergrößern kann. Mitgeliefert wird eine sehr aut gegliederte und ausführliche deutschsprachige Bedienungsanleitung. Der Panasonic KX-P1124 ist ein sehr leistungsfähiger 24-Nadel-Drucker, bei dem das Preis-/Leistungsverhältnis und die Bedienungsfreundlichkeit überzeugen kann.

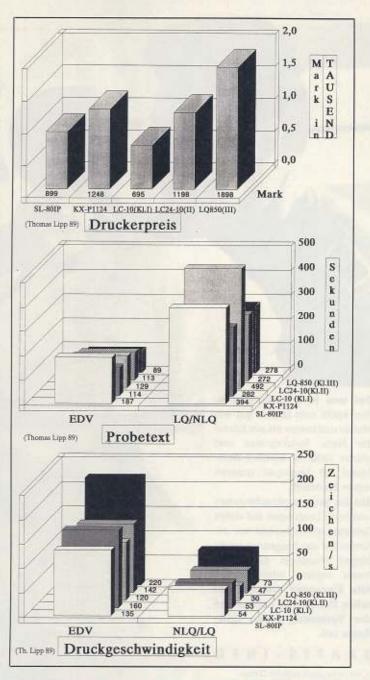
Zieht man den Preis mit in die Betrachtung ein, ist es schwierig, einen Sieger zu ermitteln. Man muß deswegen von diesem Bewertungskriterium ausgehen, da hier zwei Drucker mit verschiedenen Preisen vorliegen. So gibt es keinen Verlierer, sondern vielmehr zwei Gewinner. Zwar bietet der Panasonic mehr Leistung und höheren Bedienungskomfort, ist dafür aber um ein Drittel teuerer als der Seikosha. Für welchen Drucker Sie sich entscheiden, dürfte damit wohl von Ihrem Portemonnaie abhängen.

(Thomas Lipp/aw)

Neue Referenz

Wir haben den Panasonic KX-P1124 zur neuen Referenz der Preisklasse II (1000 bis 1400 Mark) gekürt, da er gegenüber dem Star LC24-10 folgende Vorteile aufweist:

- Verarbeitung von DIN-A3-Papier
- fünf LQ-Schriften mit hoher Qualität
- komfortables Setup-Menü statt Mikroschalter
- Makro-Programmierung
- gutes übersichtliches Bedienfeld
- Schub- und Zugtraktor; besseres Papierhandling
- Durchschläge druckt der KX-P1124 ohne Streifen



Schriftmuster

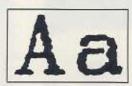
Seikosha SL-80IP
LQ-Schrift Normal
LQ-Schrift Kursiv
Draft Normal
Draft Kursiv
Pica-Schrift 10 cpi
Elite-Schrift 12 cpi
Semi-Kondensed 15 cpi

Schmalschrift 17cpi Schmalschrift 20cpi

Breit 5 cpi Fettdruck Doppeldruck

Hoch, Tier und Hach+Behaul

Proportional: !!! iii mmm



abcdefghijklmno pqrstuvwxyzäöüβ ABCDEFGHIJKLMNO PQRSTUVWXYZÄÖÜ8 1234567890 !"%& LQ-Bold PS Schrift
LQ-Sans Serif Schrift
LQ-Courier Schrift
LQ-Prestige Schrift
LQ-Script Schrift
Draft Normal
Draft Kursiv
Pica-Schrift 10 cpi
Elite-Schrift 12 cpi
Semi-Kondensed 15 cpi
Schmalschrift 17cpi
Schmalschrift 20cpi

Panasonic KX-P1124

Breit 5 cpi Fettdruck

Hoch, Tief und Icch+School Proportional: !!! iii mmm

abcdefghijklmno pqrstuvwxyzäöüß ABCDEFGHIJKLMNO PQRSTUVWXYZÄÖÜ\$ 1234567890!"%&





EINE STARKE TRUPPE.

DRUCKER

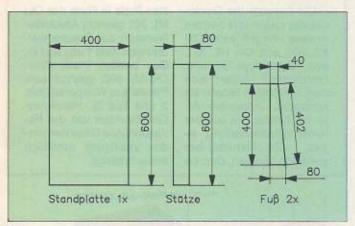
Druckerständer im Selbstbau

Standhaft und nützlich

Ohne Druckerständer geht es heute einfach nicht mehr. Doch kommerzielle Druckerständer sind teuer. Aber es geht auch billiger kein Problem mit unserer einfachen Anleitung.

von Arnd Wängler

er leidgeplagte Druckerbesitzer weiß es: Der Drucker, und vor allem das Druckerpapier, sind auf dem Computertisch immer im Wege. Nirgends ist Platz für Papier und Ausdruck. Der Blick auf den Ausdruck ist meistens versperrt. Am besten wäre es, wenn Drucker ein eigenes Papierfach hätten und in Keilform gebaut wären, dann käme man leicht an alle Tasten heran, der Ausdruck läge im



Bauplan für den Druckerständer. Die Maße können natürlich auch an Ihren Drucker angepaßt werden.

Blickfeld und das Papier würde auch nicht mehr stören. Mit einem Druckerständer kann man diesen Idealzustand auf leichte Weise mit fast jedem Drucker herstellen. Der Bau unseres Druckerständers ist

Das Material

extrem einfach und kann auch mit wenig Werkzeug nachgebaut werden. Außerdem sind alle Maße so, daß man durch einfache Vergrößerung oder Verkleinerung eine Anpassung an den eigenen Drucker vornehmen kann.

Als Material kommt nur Holz in Frage, da es sich am einfachsten bearbeiten läßt und kleinere Fehler leicht zu reparieren sind. Man sollte furnierte Spanplatten (E1-Qualität) verwenden, da Vollholz erstens teurer ist und zweitens bei Werkstücken dieser Größe leicht zur Welligkeit neigt. Eine Echtholzfurnierung auch die optischen Ansprüche der verwöhntesten Zeitgenossen. Von diesem Holz wird eine einzige Platte (Maße siehe Bild 1) benötigt. Aus ihr werden die notwendigen Teile ausgeschnitten. An Maschinen



3 Der fertige Druckerständer hält auch schwere Drucker aus

und Werkzeug werden lediglich eine Bohrmaschine, eine Hand- oder Kreissäge und ein Hammer benötigt. Man kann das Holz natürlich auch im Baumarkt oder beim Schreiner schneiden lassen.

Unser Druckerständer soll vor allem praktisch und einfach nachzubauen sein. Unnötige Dinge wie zum Beispiel Papier-

Die Konstruktion

auffangbehälter lassen wir weg. Der Druckerständer soll die Form eines geneigten Pults haben, auf den der Drucker einfach gestellt wird. Das Papier wird unter dem Drucker gelagert. Das bedruckte Papier wird nach vorne weggeführt. Der Drucker braucht nicht extra befestigt zu werden, denn eine stabile Halteschiene hält ihn auf seiner Standfläche.



2 Der zerlegte Druckerständer besteht nur aus vier Teilen. Wer kein eigenes Werkzeug hat, kann sich die Teile auch beim Schreiner oder im Baumarkt zuschneiden lassen.

Der Aufbau

Zunächst werden alle Teile gemäß Bild 2 geschnitten, danach alle Schnittflächen begradigt. Offenliegende Schnittflächen werden mit Umleimer verschlossen. Danach werden die Löcher für die Dübel gebohrt. Die beiden Fußstützen befestigt man mit zwei bis drei Dübein an der Deckplatte. Dabei ist darauf zu achten, daß die Dübellöcher nicht durch die Deckplatte durchstoßen. Um die Standfüße nun genau unter die Deckplatte zu bringen und dort die Dübellöcher zu bohren, gibt es einen Trick. Man steckt Dübel in die vorgebohrten Löcher der Deckplatte. Nun malt man die Spitzen der Dübel mit einem Filzstift an. Danach setzt man die Füße pa-Bend auf die Dübel und drückt etwas. Auf den Füßen sieht man nun genau, wo man bohren muß. Ebenso verfährt man mit der Halteschiene für den Drucker. Sie wird am besten mit drei Dübeln befestigt. Wenn dann alles paßt, werden die Füße und die Halteschiene mit Holzleim eingepaßt und zum Trocknen abgestellt. Ihr Druckerständer ist dann bereits einsatzfähig (Bild 3). Wer will, kann noch in der Mitte des Druckerständers einen Schlitz für eine Papierzuführung von unten einsägen. Je nach verwendetem Holz kostet so ein Druckerständer zwischen 10 und 30 Mark - ein Preis, der sich sehen lassen kann.

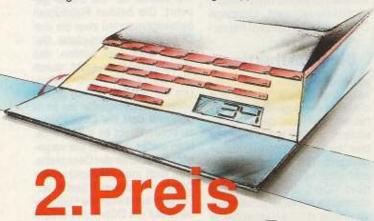
DRUCKER

In der Ausgabe 11/88
hatten wir Sie aufgerufen, Ihren
Traumdrucker zu konstruieren und zwei tolle
24-Nadel-Drucker von Oki zu gewinnen. Die
Ergebnisse sind beeindruckend und aussagekräftig zugleich.

ie Praxis hat gesprochen - wer könnte die Wünsche eines Druckeranwenders besser ausdrücken als ein Druckeranwender selber. Gleichzeitig haben alle Wettbewerbsteilnehmer wiesen, daß man kein Ingenieur sein muß, um auf tolle Ideen zu kommen. Einige Vorschläge sind unserer Meinung nach so sensationell, daß wir den Druckerfirmen empfehlen, die Vorschläge aufzugreifen und möglichst bald zu realisieren. Bevor wir die Sieger unseres Wettbewerbs vorstellen, möchten wir einige dieser Ideen genauer betrachten.

ne Schreibmaschine genutzt werden kann. Für diese Zwecke empfehlen manche Konstrukteure dann noch zusätzlich ein mehrzeiliges Display, auf dem, wie bei einer Speicherschreibmaschine, der Text vor dem Drucken angezeigt wird. Einen ganz anderen Weg ist Ferdinand Schmoeckel gegangen: Er sieht den Drukker der Zukunft als eine Art

Drucker-Monitor-Kompaktgerät. Der gesamte Text wird zunächst auf einem Monitor dargestellt. Wenn der Text (oder das Bild) druckfertig ist, wird der Monitor nach unten geklappt und die Elektronen-



2 Lars Poewe zeigt, daß ein guter Drucker gut aussehen kann, ohne unhandlich zu sein

Fast alle Wettbewerbsteilnehmer wünschen sich in ihrem Drucker einen Scanner. Die Scanner-Optik sollte direkt in den Druckkopf eingebaut sein und der Scanvorgang auf Tastendruck gestartet werden können. Sehr wichtig finden einige Konstrukteure ein umabnehmbares, fangreiches. oder ansteckbares Bedienfeld, auf dem möglichst viele Funktionen eingestellt werden können. Vereinzelt wird auch eine extern ansteckbare Tastatur gewünscht, damit der Drucker dann in gleicher Weise wie eistrahlen des Monitors schreiben den Text auf ein spezielles Papier. Wir finden den Vorschlag interessant, wenn auch technisch nicht ganz einfach zu realisieren.

Gar nicht so unrealistisch ist die Sprachsteuerung, die ein anderer Konstrukteur vorschlägt. Der Text wird dabei ebenso wie Befehlskommandos über ein Mikrofon direkt in den Drucker eingesprochen. Dieser Vorschlag ließe sich sehr gut mit dem ebenfalls oft, zum Beispiel von Jürgen Ehrhardt geforderten 3,5-Zoll-

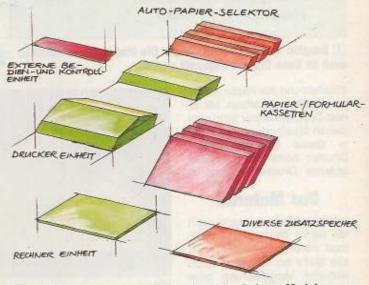
1.Preis

 Die Oberseite des Druckers mit dem Bedienerfeld, der oberen Traktorführung, der Papierkurbel und den Papierwahlhebeln sind beim Sieger-Vorschlag von Alexander Ikenstein anders konstruiert als bei herkömmlichen Druckern

Die Gewinner

Die Auswahl der Gewinner des ersten und zweiten Preises, nämlich je eine Oki ML 390 und Oki ML 391, war keineswegs einfach, Letztendlich stellten sich zwei Vorschläge jedoch als komplette, innovative Arbeiten heraus, die aus der Konstruktionsabteilung eines Druckerherstellers stammen könnten. Den er-

sten Preis in Form des Oki ML 391 gewinnt Alexander Ikenstein aus Breuna-Wettesingen (Bild 1 und Bild 4). Den zweiten Preis, einen Oki ML 390, gewinnt Lars Poewe aus Wuppertal (Bild 2 und Bild 3). Herzlichen Glückwunsch von der Redaktion! Alle Gewinner werden zusätzlich schriftlich benachrichtigt.

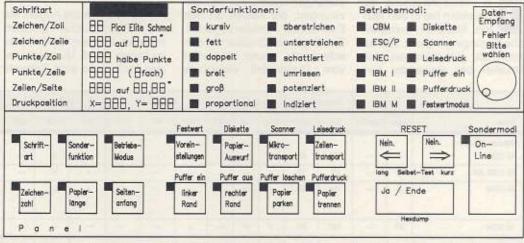


3 Der Vorschlag von Lars Poewe beruht auf einem Modulsystem, mit dem sich jeder nach seinen Bedürfnissen seinen individuellen Drucker bauen kann

TRÄUME

Laufwerk
(intern) kombinieren.
Auf einem solchen
Laufwerk ließen sich
dann problemlos Texte
und Bilder sowie Schriften und Befehlssätze speichern. Der Wechsel von einem
Befehlsstandard zum anderen
wäre dann wesentlich flexibler
und auch eine Aktualisierung
der Software wäre sehr einfach, Beliebig viele Schriften
könnten nachgeladen werden,

ohne dabei teure Font-Module zu kaufen, eine Diskette wäre nämlich wesentlich billiger. Mancher Druckerbesitzer scheint sich auch schon über die Abrißkanten für das Papier geärgert zu haben. Jedenfalls wird relativ häufig, zum Beispiel von Sven Tejcka, eine Papiertrenn-Funktion vorgeschlagen. Bei ihr wird das Papier durch einen Schneidemechanismus automatisch nach dem Drucken falzgerecht abgetrennt. Dies war nur eine kleine Auswahl der vielen Ideen, die genannt wurden. Wir werden die wichtigsten Vorschläge zusammenfassen und den Druckerherstellern vorlegen, (aw)



4 Dies ist das großzügig angelegte Bedienfeld des Sieger-Entwurfs von Alexander Ikenstein. Oben sieht man die verschiedenen Anzeigen, unten die Funktionstasten

Präsident Printer 6320

Zeichensätze:

Epson*-Commodore*
Epson*-Centronics*
Epson*-V 24/RS 232 C
100 % Commodore compatible,
Commodore* Befehlssatz,
64er + 128er Zeichensatz
Amiga*-Zeichensatz
IBM* Befehls- und Zeichensatz 1 + 2
Schneider* Befehls- und
Zeichensatz
Atari* ST-Zeichensatz

TA*-Zeichensatz 9 internationale Zeichensätze

Technische Daten:

- 100 Zeichen pro Sekunde
- Druckmatrix 9 x 9
- Hochauflösende Grafik mit 480, 576, 640, 720, 960 und 1920 Punktdichte pro Zeile
- Logisch druckwegoptimiert, bidirektional
- Schriftarten: Pica, Elite
 Druckarten: Normal, doppelt, breit, komprimiert, Sperrschrift, Exponenten/Indices, automatisches Unterstreichen.
- NLQ (schreibmaschinenähnliche Druckqualität)
- Verstellbare Stachelradwalze für randgelochtes Endlospapier, Einzugsschacht für Einzelblatt sowie Staubschutzhaube im Preis inbegriffen.

compatible zu fast allen Computern

PRASIDENT PRINTER 6320

unverbindliche Preisempfehlung incl. Interface (wahlweise Centronics*, Commodore* oder V.24/RS232C

Interface tauschen, schon ist der Präsident Printer 6320 angepaßt.

Computerwechsel:

Horst Grubert GmbH & Co. KG Abt. Drucker/Software-Dienst Telefon 0 88 47/66 64 8110 Waltersberg 2





von Arnd Wängler

ie Preisentwicklung bei Druckern hat in den letzten Monaten erstaunliche Sprünge gemacht. War es noch vor Jahresfrist so, daß Drucker bei steigender Lei-

Riesenauswahl

stung immer billiger wurden, so wurde dieser Trend durch die EG-Strafzölle jäh unterbrochen. Viele Druckerhersteller, vornehmlich japanische (und das sind fast alle) wurden mit Strafzöllen bis zu 33 Prozent belegt. Da sich solche Kostensteigerungen nur sehr schwer auffangen lassen, war man gezwungen, die Kosten an den Endkunden weiterzugeben. Das Ergebnis: Drucker wurden schlagartig teurer. Mancher vom Preisverfall verwöhnte

Unsere nach Herstellern gegliederte Marktübersicht der Drucker unter 1500 Mark hilft Ihnen, sich für den richtigen Drucker zu entscheiden.

Kunde rieb sich die Augen, als sein Traumdrucker plötzlich mehrere hundert Mark teurer im Laden stand. Man kann sagen, daß es so eine Entwicklung, außer im Bereich der RAM-Speicherbausteine, in der Computerbranche bislang noch nie gab, man war es ge-Fortsetzung auf Seite 150

		is to	Geschw	Geschwindigkeit		Schnittstellen			Compatibiliti	t	- 7	Zeichensätz		Traktor			
Nadeln Farbdruck	EDV	NLO/LQ	Centr.	CBM	R\$232	ESC/P	P6	IBM	IBM	ASCII	CBM	Zug	Schub	Schriftarten	Preis		
Brother			10000	250			200					- 10	la Est	AV.		Decetion	599,-
M-1109	9	-	100	25	×	-	×	×	7	×	×	×	-	×	-	Prestige Prestige	750,-
M-1109 AP	9	-	90	19	×	=	Х	-	-	×	×	×	-	×	-	Prestige,	798,-
M-1209	9		168	35	X	700	×			×	X	×		*		Gothic, Quadro	750,
M-1224	24		162	54	x	-	-	х	-	-	-	178	-	×	-	Prestige	1139,-
Commodore MPS 1230	9		120	25	x	×	-	×	-	=	-	×	×	×	-	Pica, Elite, Micro	498,-
MPS 1500 C	9	х	120	30	×	-	-	×	-	×	-	=2	177	×	-	Pica, Elite, Micro	650,-
MPS 1224 C	24	×	220	72	×	_	×	×	_	×	×	42	-	×	=		2095,-
Epson LX-800	9	=	150	25	×	-	-	×	1000	-	-	×	-	x	-	Roman, Sans Serif	898,-
LX-850	9	- 	200	25	х	-	-	×	-	_	-	×	-	x	-	Roman Sans Serif	ca. 90
LQ-500	24	-	150	50	×	-	-	×	-	181	1	x	-	х	-	Roman, Sans Serif	1248,-
LQ550	24	-	150	50	×	-		х	-	-	2	×	-	х	-	Roman, Sans Serif	ca. 125
Mannesmann Tally MT81	9		130	27	×	×	×	х	-	x	x	×	-	_	х	Roman	399,
MT80PC+	9		135	27	×	×	×	×	77-	х	×	х	-	-	ж	Draft	859,20
NEC NEC P 2200	24	-	168	LQ47	×	-	-	x	×	х	×	×	-	×	×	Draft, Gothic, Courier, Super Fonts, OCR-B, IT Souvenir, Bold PS	1252,-
Olivetti DM 100 S	9	-	200	30	×	-	-	×	=	×	x	×	=	×	-	Pica, Elite, Kursiv	763,8
DM 105/1A	9	×	120	25	×	=	=	×	2	×	×	×	-	×	-	Pica, Elite, Kursiv	866,4
DM 282	9	-	240	40	×	-	x	х	-	×	×	×	-	×	1	Pica, Elite, Kursiv	1402,
Präsident Präsident Printer 6320	9	-	100	25	х	×	-	×	57.0	×	×	×	×	_	×	Pica, Elite	399,
Schneider Sprinter 180	9	-	175		×	-		×	-	: *:	×	×	-	×	=	Standard, Fett, Schattenschrift Grafik- Sonderzeichen Schönschrift	598,

DRUCKER

			Geschr	vindigkeit	Sc	hnittstel	len	- 4	Kompatibilit	it		Zeichensätz	8	100	Traktor		
Name Nadeln Farbdruck	Farbdruck	EDV	NEGRO	Centr.	CSM	RS232	ESCIP	P6	IBM	IBM	ASCII	CBM	Zug	Schub	Schriftarten	Preis	
Seikosha SP-180 VC	9	-	100	20		×	_	×		4_7		×	×	x		Courier	499,-
SP-180 AI	9	-	100	20	×	-	-	×	-	×	x	X	-	x	-	Courier	499,-
SP-1600 AI	9	-	160	27	х	-	-	×	-	×	×	×	-	х	-	Courier	649,-
SL-80 VC	24		135	54	120	×	-			-	-	x	×	x	-	Courier	899,-
SL-80 IP	24	-	135	54	х	-	-	Х.	х	х	x	X	-	х	-	Courier	899,-
MP-1350 AI	9	Option	300	50	Х	-	х	X	-	×	×	х	-	×	-	Courier	1549,-
Star LC-10	. 9	2	144	36	×	=	=	×	7	×	×	×	-	-	×	Courler, Sans Serif, Orator 1/2	798
LC-10C	9	7	144	36	5	×	==	×	827	77.0	×	×	×	-	x	Courier, Sans Serif, Orator 1/2	798,-
LC-10 Colour	9	х	144	36	×	3	=	×	NE.	×	×	×	-	-	x	Courier, Sans Serit, Orator 1/2	948,-
LC-10C Colour	9	х	144	36	<u></u>	×		×	×20	53 0	×	×	×	-	×	Courier, Sans Serif, Orator 1/2	948,-
LC 24-10	24	74	170	57	x	=	=	×	25	×	×	×	-	=	×	Courier, Prestige, Orator, Script	1198,-
NX-15	9	=	120	30	×	-	=	×	-	×	×	х	=	=	×	Roman, Kursiv,	1398,-
ND-10	9	-	180	45	×	-	-	×	-	х	×	х	-	-	X	Roman, Kursiv,	1298,-





4-fach Steckplatzerweiterung
für Expansionsport
4 Steckplatze einzeln zu und abschaltbar
schaltet auch Betriebssysteme und Freeze-Framer
Komplettpreis
UM 55. Legralating DM .

Soundsampler für C64

 Digitalisieren von Musik und Sprache Mit Software für neue Basichelehle für Musik und Sprachausgabe DM 89.-



EPROMbank für C128 64er/128er Mode Software

●256k EPROMbank ● Modulgenerator für 128er Programme ● Directory ● Programme starten auf Knapfdruck Karte mit SteuerEPROM

Jetzt auch für den internen Sockel!!!

Enbauversion

D cineauversion Inclusive Konvertierungsprogramm für Pro-Text und Pro-Dat



ALCOMP-Eprommer C64/C128 auch 128er Mode

programmiert alle 27xxx EPROM's einschließprogrammiert alle 27xxx EPROM's einschließprogrammiert alle 27xxx EPROM's einschließprogrammiert automatische Eckennung der Programmierspannung Leertest Einlesen von EPROM's e
Brannen von EPROM's e Vergleich Wiederholfunktion Maschinensprachemonity Modulgenerator für Autostartmodule
incl. Gehäuse OM 149.-



512k Erweiterungskarte

DM 89.-



ALCOMP 1 MB-EPROMbanksystem

nash Bederf arweiterbar ● für RAM's (puffer-bar) und EPROMS's ● Directory-Funktion ● Mo-dulgenerator ● Zusätzliche Betriebssystemebene
 äis zu 16 Betriebssysteme

Basiskarte 192k incl. SteuerEPROM Aufrüstkarte f. 256k Betriebszystemkerte

DM 79.50 DM 39.50 DM 49.50

Lichtsteuermodul C64/C128

ldeaf für die Heimdiscothek © 8 frei program-mierbare Kanäle © je 800 Watt Leistung © Leicht programmierbar in Maschine v. Basic © Anschl Userport DM 74



448k EPROMbank für C128

■arboitet im 128er und 64er Mode ■ Modulgene-rator ■ Steuersoftware ■ Aufrüstbar bis 1MB Senzationell DM 179inclusive Konvertierungsprogramm für Pro Text und Pro Det

ausgereiste Ingenieurleistung 9 14 Tage Umtau-schrecht 9 2 Jahre Garantie fast alle IC'S gesokkelt @ nur professionelle Leiterplatten @ Bauteile namhafter Hersteller 🍩 mit Bedienungsanleitung Blockschaftbild teilweise Schaltplan

Bestellung und Versand

ALCOMP - A. Lanfermann Lessing Str. 46 5012 Bedburg Tel. 02272/15 80

Nachnahmeversand NN-Spesen 7,50 DM b. Vor-kassa 3.- DM. Auslandsbesteflungen: Nachnah-meversand NN-Spesen 10.- DMb. Vorkasse 5.- DM. Wir liefern ihnen auf ihne Rechnung und Gafahr zu den Verkaufs- und Lieferbedingungen des Elektro-nikgewerbes. Postgiroemt Köln (BLZ 370 100 50) 275 54-509

ACTION REPLAY

JETZT NOCH MEHR POWER UND UTILITIES! UNENTBEH



Action Replay macht einen Schnappschuß des laufenden Programms, egal wie es geladen wurde – von Kassette oder Diskette – mit normaler Geschwindigkeit oder Turbo.

- PAMLOADER: WELTWEIT SCHNELLSTER SERIELLER FLOPPYBESCHLEUNIGER LÄDT 200 BLOCKS IN 6 SEKUNDEN, 240 BLOCKS IN 7 SEKUNDEN! Das ist sogar schneller als bei vielen Parallelsystemen. Keine extra Hard- oder Software erforderlich. Der RAMLOADER ist in der Lage Disketten mit 25facher Geschwindigkeit zu laden.
- EINFACHSTE HANDHABUNG: Per Knopfdruck machen Sie ein komplettes Backup-Tape auf Disk, Tape auf Tape, Disk auf Disk. Den Rest erledigt Action Replay vollautomatisch. Sie geben dem Backup nur einen Namen.
- TURBO LOAD: Alle Backups werden mit Warp 25- oder Turbogeschwindigkeit geladen. VÖLLIG UNABHÄNGIG VON DER CARTRIDGE!
- SPRITE KILLER: Werden Sie unbesiegbar. Schalten Sie Spritekollisionen ab funktioniert mit vielen Programmen.
- HARDCOPY: Frieren Sie Ihr Spiel ein und drucken den Bildschirm aus, z.B. Graphiken, High Scores usw. Arbeitet mit fast allen Druckern zusammen. MPS 801, 803, Star, Epson usw. Ausdruck in doppelter Größe, mit 16 Grautönen, revers möglich. Keine Spezialkenntnisse erforderlich.
- PICTURE SAVE: Speichern Sie beliebige Bires-multicolour-Bildschirme auf Diskette. Per Knopfdruck. Kompatibel zu Blazing Paddles, Koala, Artist 64, Image System usw.
- SPRITE MONITOR: Der einzigartige Spritemonitor ermöglicht Ihnen, Programme anzuhalten und alle Sprites anzuzeigen. Sie können alle Sprites anzeigen, die Animation der Sprites verfolgen, Sprites speichern, löschen oder sogar in andere Spiele übertragen.
- TRAINER POKES: Stoppen Sie Ihr Spiel per Knopfdruck und geben Sie die Pokes für extra Leben usw. ein. Ideal für schwierige Spiele.
- MULTISTAGE TRANSFER: Kopiert sogar Nachladeprogramme von Kassette auf Diskette. Mit Fast-Load. Für besondere Nachladesysteme ist eine Erweiterungsdiskette avhäldlich
- SUPER PACKER: Extrem leistungsfähiger Programmkompaktor komprimiert Programme und speichert sie als einzelnes File ab. 3 Programme pro Diskettenseite 6 Programme pro Diskette, wenn Sie beide Seiten benutzen.
- TEXT MODIFY: Verändern Sie Titelbildschirme oder High Scores oder schreiben Sie Ihren eigenen Namen in ein Spiel. Dann speichern Sie es ab oder starten es von neuem.
- MONITOR: Außergewöhnlich leistungsfähiger Maschinensprache-Monitor. Enthält alle Standardbefehle und viele mehr: Assemblieren, Disassemblieren, Hexdump, Verschieben, Vergleichen, Füllen, Suchen, Zahlenkonvertierung, Bankswitching, Relocieren, Laden/Speichern usw. Benutzt keinen Speicher. Deshalb Anhalten und Verändern von laufenden Programmen per Knopfdruck möglich. Drucker werden unterstützt.
- DISKDRIVE MONITOR: Ein spezieller Monitor für den Speicher des Floppylaufwerks mit allen notwendigen Befehlen. Unentbehrlich für Freaks.
- DISK COPY: Kopiert eine ungeschützte Diskette in weniger als 2 Minuten.
- FILE COPY: Kopiert Standard- und Warpfiles mit bis zu 249 Blocks. Formatwandlung von Standard- nach Warpformat und umgekehrt möglich.
- FAST FORMAT: Schnellformatierung in unter 20 Sekunden.
- BASIC TOOLKIT: Eine Reihe nützlicher neuer Basic-Befehle: automatische Zeilennumerierung, DELETE, MERGE, APPEND, OLD, LINE-SAVE usw. PRINTERLISTER listet ein Programm oder die Directory direkt von Diskette auf Drucker oder Bildschirm. Programme im Rechner bleiben erhalten.
- FUNKTIONSTASTENBELEGUNG: Auf Tastendruck alle wichtigen Befehle wie LOAD, SAVE, DIR. Laden aus der Directory. Keine Filenamenangabe nötig.
- TAPE TURBO: Spezielles Turbo für Ihre eigenen Programme.

 Der Bildschirm bleibt beim Laden an.

WICHTIG! Alle Optionen sind in ACTION REPLAY MK V eingebaut und auf Tastendruck verfügbar. Alle Optionen arbeiten mit **DISK** und **KASSETTE** zusammen (außer multistage transfer & disk file utility).

ACTION REPLAY ERWEITERUNGSDISKETTE

Die größte und beste Sammlung von Parametern und Filecopyprogrammen für die Übertragung von speziellen Kassettennachladesystemen auf Diskette. Enthält Parameter für insgesamt 70 Programme und beinhaltet damit alle wichtigen Titel. Trainer Pokes für unendliche Spielzeit, Leben usw.

DIASHOW für Bilder, die mit einem der gängigen Zeichenprogramme erstellt wurden oder für Bilder, die mit Action Replay gespeichert wurden.

DM 19,-

Centronics Druckerkabel zu Action Replay

DM 35,-

CHRIPDE MEV

RLICH FÜR SPIELER, PROGRAMMIERER UND FREAKS!

ACTION REPLAY V 'PROFESSIONAL'

Action Replay V Professional enthalt 32 K ROM, 8 K RAM und einen LSI Custom Chip.

ERWEITERTER MONITOR:

Action Replay V Professional hat einen besonders teisrangeShigen Maschinen sprache-Moreton De sowork ROM als auch RAM zur Verfügung stehen, kann ein beliebiges Programm eingehoren und dann der GESAMTE Gomputerspracher einschließlich Bisbehämisgesteher, Zero Page und Stack

untersucht wurden. Enthält alle Optionen wie Disassenblieren. Sieden Vergieichen, Füllen, Weschieben, Suchen, Beiocieren unw Fer Tassendrunk können Sie den Monicc verlassen, zum eingefrorenen Programm surückkehren und dert weitermachen, we fle es eingefroren haben. Ein unentbehelichen Hähmittel auch beim Delbaggen selbstgeschriebenet Programme.

INTELLIGENTE HARDWARE:

Burch den ISI Cestom Chep kann die Professional Gerhälte auch Schutzmerhoden verarbeiten, bei dense herkömnliche Process wersegen.

CENTRONICS DRUCKER INTERFACE:

Mit MK V Professional können Sie einen Centramicschucker am Userport betreiben in verschiedenen Schriftarter.

POKEFINDER:

Der Pokefinder ist ein Hößemitel, mit dem Sie in Ihren Spielen die Pokes für pasindliche Leben ermisteln können. Dies war kritier ein schwieniges Unierlangen, das issbesondere Specialismumicse in Maschirenspiech orfordams

TEXTEDITOR:

Mit dem Texteditor können Sie sinen eingefrogenen Textbildschirm adition Verandern det Rahmen, Himergrund- und

NEUE MONITORIEOMIMANDOS: Ma Presso: oder Breakpoinis haben Sie im Unterschied zum Pressorknopf die Möglich-leit. Programme an gesein apasifizierton Administration emzelitoren

UPDATE SERVICE: Emperedung their alten MK IV sonal jour Originalmodul'), bringen mil den neuesian Stand von MK V IDM 35.- + Versand

ALLE BESTELLUNGEN NORMALERWEISE IN 48 STUNDEN LIEFERBAR

ALLEINVERKAUF FÜR DEUTSCHLAND:

EUROSYSTEMS

Hülmerstr. 11. 4240 Ermmerich, Tel. 02822/45889 u. 45923 Telefax 0031/8380/32148

Tais- & Nacht-Bestellservice

BESTELLUNG BEI VOREASSE DM 6. Versordkorten, unabhängig van der bestellen Sticksoft.

MACHINAHME DM III - Vercondination, makkangig von der bestellten Stocksahl.

his die Schweit

Bwiss Soft AG, Obengaise 23, CH-2900 Biol, Tol: 802/233830 Vices Georgescoperducts, Gressopenstagt, 945, 8836 GL Ambern, Tel. 668/214820



UTILITYDISK ZU ACTION REPLAY MK V

Erm Palers, von Gijbres zur Waarbeltung zur Gines-Eideur, die Ses erzwecker seiner erstellt oder mit dem Zetten Replay Gestelle

DEACHDW benachten Sie Des Lichtingsbilder wir in Guer Draches. Mr Tarretz reier jepstels worthein Sie von einem Sid ern anderen. Sahr einhafte Sedarnthy.

ECW UP the continuous Hilberton Basin So once is lackages Tail bras Biden for voice Endertimophies set P.D. separ due Hildertimophisse.

SPACES EDITOR: Programm was Tamellen end Siddenen von Sprive: Volle Standdardellung: Spattersinnsterner: Maeie Ermitting som Spriversonter von Anton Begling:

MESSAGE MAKER: Netween the Dr. Heldingshild and varwardelin. tic as in circ of Medit (precipile, emalende Bildetains) recipient. We Tecodon — embloke Nandighung Misse webbst. Die Nachmitten und osbestedige Programme BM 23.—

Hersteller: »Interfaces sind ein Muß«

te man sich sowohl bei Wiesemann (siehe Artikel) als auch bei der RKT Advanced Technology Gmbh München recht aufgeschlossen. RKT ist Hersteller und Vertreiber diverser Interfaces, wobei das Unternehmen eine Sonderstellung einnimmt: Die angebotenen Produkte verfügen über ein Programm, eingebautes welches auf Wunsch für 9-Nadel-Drucker konzipierte Grafikdaten für 24-Nadel-Drucker wandelt. Für alle Besitzer von 24-Nadlern, die nicht über geeignete Druckroutinen für ihre Software verfügen, eine sehr schöne Sache. Allerdings gibt es mittlerweile für praktisch alle neuen C64-Druckprogramme 24-Nadel-Treiber (wir werden darauf in einer der nächsten 64'er-Ausgaben näher eingehen).

Befragt zum Thema zeig- ge Punkte. Man sieht »die mit der Verwendung eines User-Port-Kabels verbundenen Einschränkungen in keinem Verhältnis zu der Betriebssicherheit eines Interfaces«. »Übertragungsfehler durch Kabellängen über einem Meter« sowie »Zerstörung von Port-Bausteinen durch den ungeschützten User-Port« rieten zur Interface-Anwendung. RKT: »Ein Interface verwendet die von Commodore für den C64 vorgesehene Druckerschnittstelle und ist daher von jeder Software ansprechbar. Auch der Ausdruck von Listings mit C64-spezifischen Steuerzeichen läßt sich damit realisieren. Der universelle Einsatz ist durch die Wahl auch der Sekundäradresse garantiert, der integrierte Puffer dient der schnelleren Entlastung des Computers «



Gerald Höfer (links) und Manfred Lechner von RKT: »Der Einsatz von Interfaces ist unverzichtbar«

Geschäftsführer Manfred Lechner bezog mit Gerald Höfer, bei RKT Leiter für Entwicklung und Support des Bereiches Computerperipherie, gemeinsam Stellung. Beide nennen über das Argument der 24-Nadelwandlung hinaus noch einige andere wichti-

Das Fazit von RKT ist eindeutig: »Der ambitionierte C64-Besitzer kann auf den Einsatz eines Interfaces nicht verzichten. Der professionelle Anwender muß sämtlichen Anforderungen Rechnung tragen und will deshalb diese wichtige Einrichtung nicht missen.«



Es gibt grundsätzlich zwei Methoden, einen Drucker am C64 anzuschließen: mit Interface oder User-Port-Kabel. So verschieden wie der Anschluß sind die Meinungen.

ser-Po

von Peter Pfliegensdörfer

nter der Überschrift »Das Interface - Luxus oder Notwendigkeit?« beleuchteten wir in der 64'er-Ausgabe 1/89 eine oft unterschätzte Problematik: den Anschluß eines Druckers an den C64. Die von Commodore dafür vorgesehene Schnittstelle ist nāmlich alles andere als ge-

normt, was zur Folge hat, daß daran nur wenige Drucker anschließbar sind. Diese weisen zudem fast alle sehr schlechte Grafikfähigkeiten auf (480 Punkte pro Zeile) und werden nur von wenigen Programmen unterstützt, so daß eher die Anschaffung eines dem Epson-Standard entsprechenden mit Centronics-Druckers Schnittstelle zu empfehlen ist. Nach vorherrschender Mei-



Der KAUFhOF Auf die Spiele, fertig, los

- Spiel-Klassiker für Commodore C 64
- 9 Superspiele zum Superpreis



Straße/Hausnummer:

PLZ/Ort:

Postkarte mit 60 Pt., Brief mit DM 1, frankieren. Mindestbestellwert DM 49,-Lieferung erfolgt per Nachnahme. Leider kein Versand ins Ausland möglich.

Erhältlich in allen KAUFhOF-Computerabteilungen

Der KAUFhOF Online mit der Btx-Welt

Btx-Decodermodul II für C 64/C128

- Kommunikation über Btx
- Laden von Telesoftware
- Drucken und Speichern von Btx-Seiten
- Darstellung aller Farben und Grafikzeichen in Btx



Markt & Technik
Seitschriften, Bucher
Software, Schulung TELESOFTWORE (für C 84 und C 128) 11 Zeitschriften, Heimcomputer Software Zeitschriften bestellen Programmdiskette bestellen Kleinanzeige aufgeben Bucher
Neuen Buchkatalog bestellen
Software-Katalog
(Heimcomputer) bestellen
Software-Katalog
(professionolle Software) bestellen
Euch bestellen Mitteilungen an uns_ CEPT Bildschirmtext Decodersoftware V3.1

Select



Btx mit dem Commodore C 64 oder C 128 bedeutet:

- Telesoftware:
 - Laden von Computerprogrammen, Spielen und Textdateien über das Btx-System - und das zum sparsamen Telefon-Nahtarif.
- Zugriff auf über 100 Datenbanken.
- Rund um die Uhr Mitteilungen versenden und empfangen.
- Informationsabruf bei Computer-Clubs, Herstellern und Computer-Zeitschriften.
- Btx-Telex:
- Der C64/C128 als Telexstation. Verbindung mit den weltweit rund 1,7 Millionen Telex-Teilnehmern.
- Kontoauszüge, Überweisungen und Daueraufträge bequem von zu Hause aus zu jeder Tages- und Nachtzeit.
- Elektronisches Telefonbuch: Abfrage von mehr als 26 Millionen Telefonnummern und Adressen.
- Auskünfte über Hotels und Reiseangebote, Bundesbahnfahrpläne und Flugverbindungen.

Btx-Lösungen bieten wir auch für folgende Systeme:

- Atari ST: Btx/VTX-Manager ST DM 428,-
- IBM-kompatible PCs: RAFI-Karte mit Software DM 1.098,-
- * NEU! Btx-Software-Decoder DM 299,-

In allen KAUFhOF-Computerabteilungen können Sie Btx live erleben!

Interface oder User-Port-Kabel:

Die Meinung des Programmierers

Interfa-Neben einigen ce-Anbietern, die wir befragten und deren Stellungnahmen eindeutig positiv für die Interfaces ausfielen, wollten wir unbedingt noch die Meinung eines Softwareherstellers hören. Wir sprachen Scanntronik an. ein Unternehmen, das sich mit druckerorientierter Grafik-Soft- und Hardware (Print- und Pagefox, Eddison, Superscanner III) einen Namen gemacht hat. Programmierer Hans Haberl erklärte sich sofort zu einer Aussage bereit, und das trotz der Tatsache, daß er sich zum fraglichen Zeitpunkt gerade in Spanien in Urlaub befand. Seine Stellungnahme erreichte uns per Telefax, und sie war in ihrer Eindeutigkeit doch ein wenig überraschend:

»'Bei meinem Drucker funktionieren Horizontaltabulatoren nur bis Position 83 korrekt', beklagte sich kürzlich ein Anwender. Dieser Effekt ist nur einer von sehr vielen, die vom Interface verursacht, aber fälschlicherweise dem Drucker oder der Software angelastet werden. Schaltet der Anwender auf den sogenannten Linearkanal des Interfaces, so funktioniert zwar der Tabulator, doch erscheint dann nur Großschrift, denn es gehen Gleichzeitig viele Funktionen des Interfaces verloren. Zudem läßt er sich bei vielen Programmen nur schwer oder gar nicht an-

wählen. User-Port-Kabel kennt diese Probleme nicht: Es gibt garantiert alle Codes unverändert weiter und vermeidet somit von vorneherein die meisten Anpassungsprobleme. Ein Vorweiterer teil ist die hö-Geschwindigkeit, dazu ein Beispiel: Für eine DIN-A4-Seite

schicken Programme wie Print- oder Pagefox rund 400 KByte an den Drucker (bei 24-Nadlern noch mehr). Die Übertragung dieser Datenmenge über den seriellen Bus des C 64 dauert eine gute Viertelstunde. Ein flotter Drucker bringt die Seite jedoch in knapp fünf Minuten zu Pa-

pier, wenn er die Daten schnell genug (über den User-Port) bekommt. Man kann das User-Port-Kabel also auch als Druckerspeeder sehen, und es kostet dabei nur den Bruchteil eines Interfaces.

Diese

sten ab rund



Hans Haberl (Programmierer bei Scanntronik): »Lieber ein User-Port-Kabel und einen Floppy-Speeder kaufen«

100 Mark aufwärts, einige sind sogar teurer als der ganze C64. das muß man einmal vorstellen! Ein User-Port-Kakostet selbst in der Luxus-Ausführung (hochwertiges, abgeschirmtes Kabel, unempfindlich gegen Störimpulse, flexibel.

komfortabler Software etc.) unter 50 Mark, ein Billig-Kabel 20 bis 30 Mark, ein selbstgebasteltes rund 10 Mark.

Was spricht eigentlich noch für ein Interface? Die meist angepriesenen zusätzlichen Fähigkeiten werden von keinem der mir bekannten Programme genutzt und sind somit nur für Programmierer sant. Ein Puffer von 8 KByte oder mehr ist hier nutzlos, denn wegen des langsamen seriellen Busses kann ihn der Computer gar nicht so schnell füllen, wie ihn der Drucker leert - einen halbwegs modernen und damit flotten Matrixdrucker vorausgesetzt. Bleibt allein der Vorteil, daß auch Programme ohne integrierten Centronics-Treiber und solche, die nur für Commodogeschrieben re-Drucker sind, damit arbeiten. Nun, die ersten kann man mit geeigneter Software oder durch einen Floppy-Speeder zur User-Port-Ausgabe bewegen, auf die zweiten kann man getrost verzichten: Sie bringen weder mit noch ohne Interface überzeugende Ergebnisse. Deshalb meine klare Empfehlung: Lieber einen guten Floppy-Speeder und ein User-Port-Kabel als ein Interface kaufen. So bekommt man fürs gleiche (oder weniger) Geld ungleich mehr, nämlich einen unproblematischen und schnellen Druckeranschluß nebst einer schnellen Floppy und einem erheblich komfortableren Betriebssystem.«

der Praxis erheblich weniger Anpassungsprobleme, da in der Kette Programm-Drucker-Interface ein Glied wegfällt. Somit wird die Anzahl der möglichen Einstellungen (von denen ja nur eine richtig ist) drastisch reduziert. Daß zudem die Ausgabe über den User-Port naturgemäß erheblich schneller ist als über den seriellen Bus, sollte man auch noch erwähnen.

Der eigentliche Daseinszweck eines Interfaces – die Datenübertragung zum Drukker – scheint bei den hierzulande üblichen Produkten eher in den Hintergrund zu treten. Die Interfaces strotzen nur so von teils nützlichen, oft aber völlig überflüssigen Funktionen, die viel zu oft für ein gründliches Chaos auf dem Papier sorgen anstatt dem Anwender zu helfen. Die Hauptschwierigkeit ist. daß die am häufigsten benötigte Funktion eines Interfaces nicht sofort zur Verfügung steht: gemeint ist der »Linearkanal«. Dieser leitet die Daten Eins-zu-Eins weiter, doch dazu muß man ihn vor dem Laden und Starten der Drucksoftware erst einmal einschalten und »festklemmen«, was - je nach Interface - ein mehr oder min-

der komplizierter Vorgang ist. Dabei drängt sich dem frustrierten Anwender oft genug die Frage auf, wozu er ein Interface erworben hat, bei dem er jedesmal vor dem Drucken erst einige Manipulationen vornehmen muß, nur, damit es (hoffentlich) das tut, was ein User-Port-Kabel ohnehin macht: die Daten weiterleiten, und sonst gar nichts.

Es ist verständlich, daß Hersteller von Interfaces nicht sonderlich begeistert sind, wenn die Grundaussage eines Artikels etwa »Finger weg von Interfaces, User-Port-Kabel sind

schneller, billiger und unproblematischer« ist. Was sagt beispielsweise Reinhard Wiesemann von Wiesemann & Theis, einem der führenden Hersteller von C64-Interfaces. zum Thema? »Schließt man Fremddrucker an einen Computer an, so ist der sicherste Ansatz der, den Original-Drucker so perfekt zu simulieren, daß der Computer keinen Unterschied zum Originaldrucker sieht. Nur so kann man sicherstellen, daß jede Software einwandfrei arbeitet.«

Das ist völlig richtig, Herr Wiesemann spielt damit auf



Untere Preisgrenze: ein Wiesemann-Interface »92000/G« für knapp 100 Mark. Es gibt auch Interfaces für über 350 Mark.

die in vielen Interfaces eingebaute Emulation des Commodore-Druckers MPS-801 an. Allerdings hat sich in diesem C64-Software-Punkt die Szene in den letzten Jahren entscheidend verändert: Es gibt nur noch einige wenige Programme, die einen Commodore-Drucker der Typen MPS-801/-803 oder Seikosha GP-100 VC/-500 VC voraussetzen, denn die Grafikauflösung derselben - wir sind bereits darauf eingegangen - ist mit 480 Punkten pro Zeile so schlecht, daß an eine professionelle Anwendung praktisch nicht zu denken ist. So setzen mittlerweile fast alle C64-Programme, die einen Drucker ansprechen, ein Epson-kompatibles Produkt (mit 1920 Punkten pro Zeile) voraus. Viele die-

was ist das eigentlich?

Interface und User-Port-Kabel -

Handelsübliche Drucker haben zum Anschluß an den Computer eine Centronics-Schnittstelle eingebaut. Möchte man solche Drucker am C64 betreiben, benötigt man einen Adapter, der vom seriellen Bus (Floppy-Anschluß) auf die Centronics-Norm umsetzt. Doch mit einem einfachen Kabel und den entsprechenden Steckern ist es nicht getan. Der übliche C64-Bus überträgt die Daten nämlich seriell, also Bit für Bit. Die Centronics-Schnittstelle arbeitet parallel, es werden also immer 8 Datenbit (ein Byte) auf einmal übertragen. Einen »Commodore-seriell« auf

»Centronics-parallel«-Adapter nennt man »Interface«. Es ist zumeist in einem kleinen Gehäuse untergebracht, das zwischen Floppy und Drucker gesteckt wird

Im Gegensatz dazu verbindet ein User-Port-Kabel die Centronicsdirekt Buchse des Druckers mit dem User-Port des C64. Die Daten werden parallel und direkt, also nicht gewandelt, übertragen.

Hardware-Interfaces:

Görlitz

Computerbau, Trierer Straße 59, 5400 Koblenz, Tel. 0261/2044(8426, 8427)

HDS

Prüftechnik, Maria-Eich-Straße 1 8000 München 60, Tel. 089/837021 (DZ 200, DZ 300, DZ 332)

Merlin Vertrieb: Milan, Hammacherstraße 42, 4300 Essen 1, Tel. 0201/224131 oder 224141 (Face C+)

Advanced Technology GmbH, Postfach 71 08 44, 8000 München 71, Tel. 089/7951 10 (Printerface HL-87032, HL-87032G)

Garnet Weiss

Stöberistraße 82, 8000 München 21, Tel. 089/586914 (64'er-Druckerinterlace)

Wiesemann

und Theis GmbH, Winchenbachstraße 3-5. 5600 Wuppertal-Barmen, Tel. 0202/505077 (92000/G, 92008/G, 92128 GTI)

Software-Interfaces:

Markt & Technik

Verlag AG, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München, Tel. 089/4613-0 («Eyssele-Schnittstelle», 64'er-Sonderheft 32)

Scanntronik

Augrauer GmbH, Parkstraße 38, 8011 Zorneding, Tel. 081 06/2 25 70 (»Softy» mit User-Port-Kabel)

Berthold Trenkel

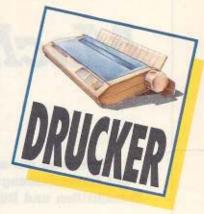
lesienstraße 10, Tel. 071 61/24365, 7320 Göppingen (-Technicus-)

RUCKER

ser Programme verfügen auch serienmäßig bereits Centronics-Treiber, so daß man nur noch das User-Port-Kabel einzustecken braucht.

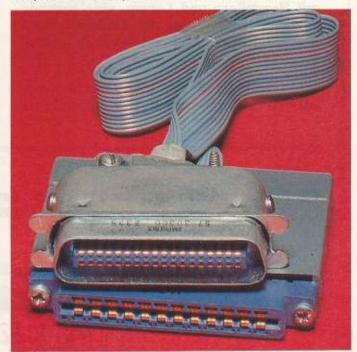
Doch zurück zu Reinhard Wiesemann: »Der Linearkanal kann bei unserem Modell '92128GTI' durch einfachen Tastendruck fixiert werden. Ich halte diesen Hinweis für wichtig, da dieses Interface ohne komplizierte Befehlsfolge umgeschaltet werden kann. Wir sind der festen Überzeugung, damit das Trauminterface hergestellt zu haben«. Und in der Tat: Das Interface mit dem imponierenden Namen »92128GTI« bietet den Linearkanal per Knopfdruck. Wir haben es mit einigen verbreiteten Druckprogrammen getestet: Es funktionierte in allen Fällen auf Anhieb. Die beachtlichen 128 KByte Druckpuffer machten sich allerdings kaum bemerkbar: die Datenübertragung über den seriellen Bus ist so langsam, daß der Drucker (wir verwendeten hier einen Epson LQ-850) schneller druckte, als der Puffer sich füllte. Dafür ist aber der Kompatibilitätsgrad höher (!) als bei einem User-Port-Kabel, denn auch die wenigen Programme für Commodore-kompatible Drucker funktionieren tadellos. Ob einem dieser Vorteil allerdings 250 Mark wert ist, muß jeder selbst entscheiden.

Obwohl letztlich nur die Kompatibilität zu den praktisch



ausgestorbenen Commodore-Druckern für ein Interface spricht, scheiden sich die Geister. Auch innerhalb der 64'er-Redaktion wird über das Thema debattiert, und hier wie anderswo gibt es Interface-Befürworter und Gegner. Uns würde sehr interessieren, wie Sie, die Leser, die Angelegenheit sehen. Wir nehmen nicht an, daß jemand, der gerade über 350 Mark für ein Interface losgeworden ist (soviel kosten die teuersten), einen Leserbrief für die User-Port-Lösung einschickt. Andererseits kann man ja mit einem Interface auch Dinge, die man mit einem User-Port-Kabel nicht kann. Also: Nehmen Sie Stellung, Bei regem Interesse werden wir dieses Thema in ein paar Monaten nochmals aufgreifen und auch Beiträge veröffentlichen. Wir sind gespannt!

Markt & Technik-Verlag AG, Redaktion 64'er, z. Hd. Peter Pfliegensdörfer, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bel München



Ein selbstgebasteltes User-Port-Kabel kostet rund 10 Mark und eine halbe Stunde Arbeit mit dem Lötkolben

Machen Sie Ihr Hobby zum Beruf

Wir sind ein moderner Fachverlag mit rund 650 Mitarbeitern in Deutschland, mit Niederlassungen in den USA und in der Schweiz. Unser Tätigkeitsbereich umfaßt Zeitschriften und Bücher aus den Bereichen Elektronik und Computer sowie Software für Personal und Heimcomputer.

Zur Verstärkung unseres 64'er-Redaktionsteams suchen wir einen

Fachredakteur

Was Sie mitbringen müssen: Erfahrungen im Umgang mit dem C64/C128 sowie Kenntnisse der zugehörigen Hard- und Software.

Zu Ihrem Aufgabenbereich gehört das Testen der neuesten Hard- und Software, von Listings unserer Leser sowie das Schreiben, Organisieren und Redigieren interessanter Artikel.

Wichtig sind auch Freude an Kontakten mit Herstellern und Lesern, eine gesunde Portion Neugier und die Fähigkeit, sich schriftlich klar und verständlich auszudrücken.

Diese Stelle ist für Praktiker ebenso geeignet wie für Schul- und Hochschulabgänger mit entsprechender Computererfahrung. Selbstverständlich werden Sie von uns gründlich eingearbeitet.

Wir bieten ein ausgezeichnetes Betriebsklima, die Arbeit in jungen, dynamischen Teams, leistungsgerechte Bezahlung, die üblichen Sozialleistungen, eine betriebliche Altersversorgung sowie den hohen Freizeitwert des Großraums München.

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Ihre schriftliche Bewerbung mit tabellarischem Lebenslauf, Lichtbild und Zeugnissen richten Sie bitte an unsere Personalabteilung, zu Händen Frau Thaler.

Für Fragen und eine erste Kontaktaufnahme steht Ihnen Georg Klinge gerne zur Verfügung (Telefon 089/4613-169).



Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München



Zauberwald für jung und alt

Helfen Sie Ihrem verzauberten Freund, sich in eine menschliche Gestalt zurückzuverwandeln. Meistern Sie die Aufgabe, bestimmte Kräuter unter Lebensgefahr im Zauberwald einzusammeln.

ndlich hatte es Rotan geschafft. Seit sieben Jahren hatte der junge Zauberer Rotan nun in alten und verstaubten Zauberbüchern gewühlt und viele Zaubersprüche gelernt. Heute wurde er bei einem feierlichen Festakt in die Gilde der Erzmagier aufgenommen. Um dieses Ereignis zu feiern, hat er alle seine Freunde zu einer Feier eingeladen. Doch als das Festessen auf dem Tisch stand, bemerkte er, daß bei der Zubereitung wohl

einige Gewürze vergessen wurden. Was sollte er nur tun? Stellen für einen Erzmagier ein paar fehlende Kräuter ein Problem dar? So beschloß er kurzerhand, die fehlenden Kräuter herbeizuzaubern. Aber kaum hatten die letzten Worte des Zauberspruches seine Lippen verlassen, erschienen nicht etwa die fehlenden Kräuter, sondern einer seiner Freunde verwandelte sich in ein Skelett. Zum Glück weiß einer seiner anderen Freunde Rat. Es gibt nur einen Weg, den Freund zurückzuverwan-

3000 Mark

für das Listing des Monats

Als ich am 24.4.1970 geboren wurde, hatte ich mit Computern noch nicht viel im Sinn. Das änderte sich aber sehr schnell, als 1985 ein C64 ins Haus kam, Nach den ersten Gehversuchen in Basic probierte ich mich ein halbes Jahr später im Programmieren in Maschinensprache.

1987 entschloß ich mich dazu, ein Spiel zu programmieren. Erst mußten jedoch einige Probleme überwunden werden. Vor allem das



Der Gewinner

Smoothscrolling und die vielen Sprites erforderten einigen Zeitaufwand. Die übrige Programmierarbeit gestaltete sich dann weit weniger zeitraubend. Einige schlaflose Nächte mußten jedoch noch investiert werden, bis der Entschluß gereift war, mein Programm als Listing des Monats einzusenden. Daß nun gleich der erste Versuch ein Erfolg wurde, hat mich natürlich besonders gefreut.

Thomas Meigel

Action * Spannung * Abenteuer

Operation Feuersturm Sie sind Agent Ihr Chef zitiert daß eine Atembembe gestohlen wurde und, sollten nicht zwei Millionen Pfund in Gold bereitgestellt werden. diese abgefeuert wurde Ein Flugzeug wartet auf Sie, und Sie haben 48 Stunden Zeit, den Auftrag zu erle-digen. Nun denn: Viel Spaß bei diesem deutschsprachigen Text-/Grafik-Adventure, Mister James Bond. 51/4" - Diskette,

Howard the Coder Howard hat eine Spielidee: Von seinem Chef erhält er den Auftrag, diese zu verwirklichen. Leider stiehlt man seinen Computer, und er sucht

Bestell-Nr. 38739 DM 49 .- '

(sFr 45,-*/öS 490,-*)

sich in der Lagerhalle neue Mit Jeans und Hellebarde Sie möchten den Schuppen Hardware zusammen. Dabei muß er Hindernisse überwineines Freundes reparieren und untersuchen die Decke die herabstürzt und Sie kampf-unfähig macht. Als Sie wieder zu sich kommen, entdecken Computersystems eingesam-melt haben, wird Ihnen Howards Spielidee pra-sentiert, sondern auch Sie am Boden ein altes Buch decken merkwürdige Buch deren ablauffahige Version. 51/4" Diskette. Buch gleitet Ihnen aus den Bestell-Nr. 38705 Handen. Bis jetzt wissen Sie DM 49,-* (sFr 44,-*/ noch nicht, daß Sie Ihre Welt bereits verlassen haben.. Zwei 51/4"-Disketten, ö\$ 490,-*) Bestell-Nr. 38718 DM 49,-

(sFr 45,-1/5S 490,-1)

Nippon - das ultimative Rollenspiel für C64/C128 Die Hülle der Schriftrollen war schwer und fest. Sie sahen abgegriffen und uralt aus: als seien sie bereits durch Tausende von Händen gegangen. Die Schriftseiten in ihrem Inneole Schriftseiten in ihrem Inrien erwiesen sich jedoch in sehr gutem Zustand. Und Toshiro begann, die zufällig entdeckten Schriftrollen zu lesen. Vor Ihnen liegt ein Abenteuer, wie Sie es bisher sicht deltanst besten. nicht gekannt haben. 51/4" - Diskette, Bestell-Nr. 38729 DM 49. (sFr 44.-*/öS 490.-*)

Univerbindlighe Preisempfehlung.

SOFT w 35 OF TWA

Markt&Technik-Produkte erhalten Sie in den Fachabteilungen der Warenhäuser, im Versandhandel in Computer-Fachgeschäften oder bei Ihrem Buchhändler. Markt&Technik

Zeitschriften · Bücher Software - Schulung

Markt&Technik Verlag AG, Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München, Telefon (089) 4613-0

Bestellungen im Ausland bitte an: SCHWEIZ: Markt&Technik Vertriebs AG, Kollerstrasse 37, CH-6300 Zug, Telefon (0.42) 440550. ÖSTERREICH: Markt&Technik Verlag Gesellschaft m.b.H., Große Neugasse 28, A-1040 Wien, Telefon (02.22) 587 1393-0; Ueberreuter Media Verlagsges.mbH (Großhandel), Laudongasse 29, A-1082 Wien, Telefon (02.22) 48 15 43-0.

LISTING DES MONATS

deln: Rotan muß mit dem verwandelten Freund in den Zauberwald gehen, um die Kräuter zu sammeln, die bei dem Festmahl fehlten, denn ohne deren Hilfe kann die Rückverwandlung nicht gelingen.

Nun greift der Spieler in das Geschehen der Dinge ein. Seine Aufgabe besteht darin, den Zauberer Rotan und seinen verzauberten Freund auf der Suche nach den Kräutern durch den Zauberwald zu steuern. Die Kräuter müssen in der in Bild 1 angegebenen Reihenfolge aufgesammelt werden (zur Hilfe des Spielers wird das Kraut, das als nächstes gesammelt werden muß, an der vierten Position von links im unteren Bildschirmrahmen angezeigt). Im Zauberwald lauern aber auch Gefahren auf den Zauberer und seinen

Das Skelett wird im Einspielermodus ebenfalls mit dem
Joystick in Port 2, aber bei niedergedrückter Feuertaste, bewegt. Hierbei gelten die oben
angeführten Bewegungsrichtungen. Um ein Kraut aufzuheben, bewegt man das Skelett
über das Kraut (nur dem Skelett ist es erlaubt, Kräuter zu
sammeln) und bewegt den Joystick nach unten. Befindet man
sich im Zweispielermodus, so
wird das Skelett mit einem Joystick in Port 1 gesteuert.

Die Bedeutung der Icons im unteren Bildschirmrahmen finden Sie in Bild 2.

Um die folgenden Optionen anzuwählen, ist das Spiel mit <RUN/STOP> anzuhalten.

C Cheatmodus ein/aus E Sprung in den Editor P 1 Player/2 Player S Computerreset 18 Sprites gesetzt werden. Auf jedem weitern Bildschirm des Levels lassen sich natürlich wiederum 18 Sprites setzen.

 Die Sprites müssen mindestens 16 Pixel (gleich zwei Zeichen) vom oberen Rand einer der drei Bereiche entfernt sein.

 Mit dieser Taste werden die Sprites gelöscht.

-: Reset des Editors.

Z: Zeichen unter dem Cursor in den Zeichenspeicher einlesen (der Inhalt wird im oberen Bildschirmrahmen dargestellt).

X: Zeichen im Zeichenspeicher an die Cursorposition schreiben.

L/S: Level laden oder speichern. Nun kann durch Druck auf eine der Tasten <A> bis <Z> das Level mit der entsprechenden Kennung geladen oder gespeichert werden.

+: Farbe des Zeichens im Zeichenspeicher plus 1.

 -: Farbe des Zeichens im Zeichenspeicher um minus 1.

F1: Durch Druck auf die F1-Taste wird auf einen Hilfsbildschirm umgeschaltet. Hier lassen sich die einzelnen Zeichen ebenfalls mit Hilfe der Z-Taste in den Zeichenspeicher einlesen. Der Hilfsbildschirm kann durch einen weiteren Druck auf die F1-Taste wieder verlassen werden.

F7: Verlassen des Editors.

A bis J: Durch Drücken einer dieser Tasten wird das im Hilfsbildschirm durch den entsprechenden Buchstaben gekennzeichnete Objekt auf dem Bildschirm dargestellt. Die aktuelle Cursorposition entspricht dabei der linken, unteren Ecke des Obiekts.

Das aktuelle Level kann mit <SHIFT CLR/HOME> gelöscht werden.

Der Cursor läßt sich mit den Cursortasten über den aktuellen Bildschirm und im Hilfsbildschirm bewegen.

Um das aktuelle Level nach rechts oder nach links zu bewegen, ist ein Joystick in Port 2 in die entsprechende Richtung zu bewegen. Bei der Gestaltung eigener Levels können alle Zeichen verwendet werden, die auf dem Bildschirm und auf dem Hilfsbildschirm dargestellt werden. Hierbei haben einige Zeichen besondere Bedeu-

tuna:

Eingabehinweise

Das Listing »Zauber.pak« ist

mit dem MSE einzugeben

und zu speichern, Nähere

Hinweise zu dieser Einga-

behilfe finden Sie auf Seite

79. Ist das geschehen, for-

matieren Sie zunächst eine

Diskette. Dann laden Sie

das gepackte File mit

<RETURN> und starten

es, nachdem sich die frisch

formatierte Diskette im

Laufwerk befindet, mit RUN

<RETURN>. Es werden

nun zwei Files erzeut: das

eigentliche Spiel »Zauber-

wald«, das sich mit LOAD-

"ZAUBERWALD",8 < RE-

TURN> laden und mit

RUN < RETURN > starten

läßt, und ein zweiter kom-

plexer Level. Diesen Level

können Sie vom Leveleditor

aus nachladen, wenn der

im Spiel enthaltene Demo-

LOAD "ZAUBER.PAK",8

Mit den Zeichen in Bild 1 (erster Absatz) lassen sich eigene Wege erstellen.

Das Sonderzeichen im zweiten Absatz von Bild 1 kann vom Zauberer nicht passiert werden. Es sollte am Ende eines Levels eingebaut werden, damit die Figuren nicht aus dem Level herauslaufen.

Noch zwei letzte Regeln zum Arbeiten mit dem Editor:

- 1.) Haben Sie beim Setzen der Sprites einen Fehler gemacht (z.B. den Mindestabstand nicht eingehalten), und das Sprite erscheint nun überhaupt nicht, oder nicht an der gewünschten Position, so verändern Sie auf keinen Fall die Cursorposition. Drücken Sie sofort die 0-Taste, um das Sprite zu löschen. Danach drücken Sie die Pfeil-nach-links-Taste und das Malheur ist behoben.
- 2.) Bitte beachten Sie, daß sich zum einen alle vier zu sammelnden Kräuter im Level befinden, und daß zum anderen keines der vier Kräuter doppelt vorkommt, da es sonst im späteren Spielablauf zu Fehlfunktionen kommen kann.

(Thomas Meigel/ah)

Mit folgenden Zeichen lassen sich eigene Wege erstellen:

Dieses Zeichen (Bestandteil der braunen Saeule) kann vom Zauberer nicht passiert werden.

Es stehen folgende Kraeuter zur Verfuegung. Sie sind in der hier angegebenen Reihenfolge einzusammeln:

Im Spiel Zauberwald lassen sich Zeichen für eine spezielle Aufgabe einbauen

Freund. Bei jeder Berührung des Skelettes oder des Zauberers mit einer dieser Gefahren verlieren Sie Lebensstärke. Das Spiel ist beendet, wenn entweder alle Kräuter aufgesammelt wurden oder die Lebensenergie ganz und gar verbraucht ist.

Bewegung der Spielfiguren: Der Zauberer wird mit einem Joystick in Port 2 gesteuert. Hierbei sind folgenden Richtungen folgende Bewegungen des Zauberers zugeordnet:

links Bewegung nach links
links oben Sprung nach links
oben Sprung nach oben

rechts oben Sprung nach rechts

rechts Bewegung nach

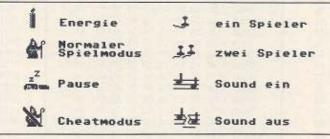
Aufsammeln von Kräutern (nur beim Skelett aktiv)

Der Editor

Mit Hilfe des Editors lassen sich eigene Levels erstellen. Im Editor sind folgende Tasten aktiv:

1 bis 6: Mit Hilfe dieser Tasten lassen sich die im unteren Bildschirmrahmen dargestellten Sprites in ein eigenes Level einbauen. Hierbei ist folgendes zu beachten:

 In einem durch die Rahmenfarbgebung abgesetzten Bereich dürfen nicht mehr als sechs Sprites gleichzeitig gesetzt werden. Da der Bildschirm in drei solche Bereiche geteilt ist, können gleichzeitig



2 Die Bedeutung der Sprites am unteren Bildschirmrahmen

unten

Listing »Zauberwald«

0801 4164 0a79 : 05 4d 49 18 3e 9d 23 01 Name : zauber.pak 02 d2 42 0009 0681 69 00 5a 1b e2 28 41 4c 44 Od11 : 20 4e 57 00 01 08 1c 0c 08 c3 07 9e 32 30 36 0e89 29 06 f0 c1 b7 21 0d19 24 30 ea 78 89 32 ff 00 00 00 78 a0 c5 Od 0a91 0809 11 dO a9 38 71 00 6b f8 32 82 0d21: b9 46 08 99 fe 00 88 60 86 0899 0811 85 01 a2 fd 46 0429 42 06 9a a0 06 00 0819 : f7 84 01 84 ac 84 ad a2 0e Oaai cb af c9 06 f0 0d af a5 0a 0821 04 b5 aa d0 02 d6 ab 18 Oaa9 e0 d6 2f 08 b1 ae 99 23 76 : as ca ca d0 f4 b1 se 91 02 88 Oab1 0829 d0 f8 f0 eb a9 01 63 e8 85 ae d5 0d41 a9 0c c5 a9 09 96 Dab9 BC ae 0849 ea 08 87 75 28 af b9 52 08 99 89 90 e4 a9 01 85 ae e9 Dac1 0839 af 29 08 d0 f7 b9 dd 25 0d51 0841 08 85 af 40 ff 00 09 Dac9 19 00 14 7d 45 06 23 0459 b1 ac 20 b4 01 9d 32 01 Oad1 50 34 03 9e of 4c fc 00 0849 83 01 84 0661 bf d2 03 c6 fb d0 ca e8 d0 f5 a9 06 85 65 Oad9 0851 0469 03 20 66 01 26 60 60 22 ib 0859 : e3 85 5f 82 03 20 12 85 Ose1 0d71 29 09 07 do 15 10 81 Oae9 0a 85 9f 1d 0a 85 c2 25 20 f0 0861 * 78 a2 06 a9 5f 00 19 a2 05 0d79 : d0 0b s2 04 20 12 02 Osf1 02 0869 60 3f 10 42 do 13 18 13 40 67 47 0.481 69 07 85 5d 90 05 0a 3b Oaf9 a9 48 82 OB71 20 62 01 71 01 1f s2 02 98 c6 01 ee 88 46 0.689 20 12 02 fo 0b01 0879 £7 8f 0491 20 bb 01 c6 5d 56 ce 98 e6 Of 04 72 59 dO 24 c6 0881 07 5e 10 f0 20 10 02 do 27 d2 0b11 93 26 03 ca 10 f2 a5 03 0d99 1 0889 09 79 fo 21 18 65 04 11 Ddat 0891 : a9 02 85 61 a2 08 20 12 85 0619 11 bd 44 91 ae e6 ae 85 a9 88 Oda9 02 38 a5 ae e5 5d 85 5d 0521 : a5 af e5 5e 85 : e6 5d d0 02 e6 5d 0529 af ad a6 a9 1d ea 19 Odb1 30 5e b1 08a1 86 e2 fa b1 f9 85 60 60 0db9 0c 0631 2b 5e 20 bb 08a9 37 51 47 Odc1 0a a9 0b ed f1 08b1 : 01 c6 61 d0 f1 f0 a4 20 01 0639 4e 11 08 09 20 06 91 0de9 0541 58 78 0869 10 02 d0 1a a9 03 85 61 od 84 02 60 af 03 0dd1 29 79 0549 01 8d 85 eb 08c1 20 10 02 d0 of a2 0a 20 fe b0 ad 04 0dd9 88 07 10 £0 05 a9 0551 5e 08c9 12 02 69 00 85 5d a5 ed Ode1 0c 06 08 0f a2 ff 86 a0 d2 0841 69 01 85 5e 90 c3 e8 20 f3 0ъ59 40 97 4c Ode9 0561 Dd 83 Oe Oa 45 71 02 4a d0 04 69 04 do 0849 12 d6 c0 0b 80 18 bd 87 ca fe 13 Odf1 dd b0 07 20 12 02 69 Ob69 08e1 06 hf 13 odf9 2e c9 16 ee e6 8c fc a8 ae 0b71 89 08e9 d0 d4 a2 08 20 12 02 90 6e 84 f8 38 46 eD b1 as 9d £3 0e01 cd a9 37 85 01 58 4c 0d 21 Ob79 a5 08f1 48 28 ce 91 1e 90 a6 85 39 12 e8 0e09 08 b3 ac e6 ac d0 02 e6 0a Oh81 0819 3c a4 8e 29 24 ac 26 13 e8 c8 65 09 f7 a7 16 02 0e11 44 89 de ad 60 91 ae e6 ae d0 02 0689 0901 34 0e19 b1 58 0909 e6 af' 60 a2 01 86 5c 84 £2 0691 10 5e 84 5e c6 60 d0 09 a9 25 0b99 47 3f 93 fb 98 94 69 44 40 De21 0911 50 89 22 30 16 81 14 06 66 23 id De29 08 85 60 20 b2 01 85 80 Oba1 0919 5f 26 5d 26 35 Oba9 21 11 95 88 67 1a 7e 33 b1 0e31 0921 06 5e 06 27 22 0929 dO 89 a7 60 60 05 Obb1 27 78 25 19 49 68 28 15 88 0e39 97 20 0e41 32 30 36 31 Obb9 f6 df d4 c3 ab 70 39 83 67 0931 c4 07 9e 00 e0 0e49 28 51 f0 20 81 ff 20 Obc1 7c 1b fd 04 b4 6f 50 34 53 88 0939 1e 4b De51 be 0941 89 06 8d 20 d0 8d 21 d0 24 Obc9 2d e4 8f de da b9 3e 3a 11 44 De59 10 0949 ba c9 08 90 04 69 Of 24 2e 96 71 42 25 fa e3 b6 9a 85 95 11 0649 ъ2 99 4а 36 35 1d f2 ec 53 De61 0951 27 38 a9 08 85 ba a9 cc 6e 37 ef 86 64 66 62 58 b8 0e69 68 a0 09 85 02 84 03 20 44 Obe1 bc aa 0959 0961 04 84 05 a9 e7 3d 3Ъ 20 13 e5 e1 76 7c 0e71 17 3b 37 90 fO Obe9 89 a0 le ab e6 12 43 84 93 00f1 dd c7 b5 9a 92 52 9e ċ0 0e79 19 08 20 0969 90 a6 48 1f ce cd 6a 43 2b 17 0e81 ec 03 0bf9 60 88 de d8 bf 0971 02 84 f9 4d 0e89 eb 54 42 36 cf бе bb 53 8c 21 c7 04 61 De 0979 6d a9 ac 1ť 41 41 31 db d6 77 28 0e91 81 02.84 60 a9 bd ff 0009 bf 0981 86 d0. 15 a9 9b d8 d0 ac 00 88 Oc11 32 14 ed e7 d3 91 90 0e99 2f 0989 34 78 ca 3d c7 10 4e f1 c1 82 63 50 ec d2 93 Oea1 0991 56 76 4c d7 Oc19 88 55 79 64 56 f5 02 56 0c Cea9 c8 84 b7 84 b9 84 b8 48 0e21 b3 0999 f0 06 e6 b7 d0 **1**7 d8 59 eb bs b7 a1 74 50 e2 16 0eb1 7a c0 0c29 09a1 90 af a9 36 85 01 20 00 84 0031 od 75 61 5e 51 d7 d5 31 0eb9 09a9 7d 7a 71 5f 57 d9 be 72 60 Oec1 e6 01 a2 e6 c9 90 03 f1 0e39 ff 0961 55 5f d1 42 Oec9 0c41 46 73 10 84 ce 29 d2 e6 Oc 32 f2 72 fb 0969 50 08 50 17 01 73 3c 0c49 32 63 bb Ded1 fc a5 fb d0 06 85 09c1 Ob cd fc f0 0d c6 fc c6 fb c4 72 ae 18 90 eb 20 cc 40 41 d9 0c51 93 40 ec 13 d3 62 17 81 0ed9 9a Ob. 09c9 74 0c59 62 Oc ee 3a c0 d4 22 3a Oee1 30 66 26 0941 92 74 f6 ec 85 41 1a 10 62 cc d0 c3 b3 ba 94 4e 00 81 3e Dee9 0949 fe 0c61 21 32 73 00 7f 38 bc b1 02 e6 02 d0 0c69 15 62 93 e8 Oef1 82 09e1 a0 00 25 f0 f9 8e 93 a4 52 43 48 18 ъ4 29 ff 30 07 0c71 01 14 27 01 84 84 11 7a Oef9 80 60 05 09e9 03 12 4a 2c 27 32 97 71 4a 08 41 De79 66 62 88 09f1 ac 8d 52 56 47 49 36 49 fO 84 82 45 97 9d 8e 35 86 94 0109 20 0081 da 56 20 45 70 a0 16 98 0e 85 co 39 0f11 32 40 60 0e89 23 26 CaOI 02 41 86 74 d5 81 dO 20 01 84 Of 08 40 28 0091 89 5a 08 be 15 0f19 0a09 49 46 40 40 41 55 53 20 0099 16 7d 71 21 67 21 2e 06 13 0f21 7c 88 0a11 45 05 cl 4c 45 4a 47 02 bb 78 b0 54 74 79 15 0f29 52 28 06 0a19 : 48 Oca1 48 20 ae 46 50 85 78 43 04 86 4a 9d 0f31 43 29 21 30 32 Dca9 0a21 4e e7 94 1f 27 38 38 89 45 2d b2 52 fd d3 8a 91 e7 15 40 46 e8 0f39 30 38 39 38 20 Da29 30 Och1 53 49 61 20 d5 e7 a5 12 91 0f41 be ad 13 0a31 e2 02 3a Ocb9 4e a5 89 d2 ca 2e 0b 14 42 a1 a6 f9 20 2c c5 40 59 0249 03 50 52 47 52 41 48 0a39 : f2 93 Occ.1 87 76 20 05 24 0651 48 0d 11 44 49 90 46 f8 0a41 44 44 57 dc 46 47 d5 54 44 95 07 89 08 0e 03 80 06 49 cc 05 08 57 77 e.O Oa 0849 : Ond1 90 44 11 de 94 41 £0 0f61 19 4a 24 36 0a51 20 06 5a 2e 9e 54 15 23 15 0d 2c 05 : 02 7f 27 64 84 0169 ¢2 00 0d 91 0a59 01 Ъ4 11 11 70 88 Oce1 55 e7 62 50 6e 0f71 34 Oa61 : 08 45 08 30 1d c0 46 5b Bce9 Ocf1 : 90 6e d1 76 72 a6 25 44 75 0179 be 0a69 : 86 45 c0 9f 55 54 40 47 62 71 : a4 69 67 3d 2c 43 8e 4s 0a71 : 20 21 21 51 c5 00 66 3c 03 Ocf9

0d01 : 3f 41 f0 5e 70 30 bb 6a 98 9f 39 95 31 3e 73 a8 96 14 70 61 47 29 a9 Of ac 89 62 91 61 96 34 e7 e7 59 9e 84 64 2b d7 af 50 15 50 40 9a 47 15 12 90 0e 6f 82 14 84 97 8e 30 b3 66 c3 8b 86 55 de 43 1b 46 59 1a 42 63 92 a1 66 16 23 ee 93 55 51 95 16 03 6c 16 71 ad e6 90 6b 05 53 13 50 f2 69 4f c1 d3 e7 98 3∈ 64 04 29 e8 65 66 e7 26 81 60 3f b8 20 d6 e8 d8 27 ca 8c 90 d3 77 68 20 86 18 ac Od 42 23 53 10 e3 af 6e c8 59 27 44 1b 53 80 d1 61 04 11 80 66 75 92 f1 e7 42 84 d9 98 87 66 64 64 95 Of 81 f8 04 83 07 Da. Oc f3 01 11 d7 8c 49 60 74 42 10 24 20 9b 6b 8d 8a 31 81 97 91 61 39 94 b7 9e 7b 21 09 d2 61 61 10 38 95 41 60 2a e4 83 76 91 78 00 80 af 29 31 61 88 08 62 59 28 b0 79 92 Of c1 57 94 a8 c4 97 40 51 89 04 87 b3 5e e0 82 03 a0 13 10 43 74 3e 30 15 40 e0 6s eb 78 96 09 9f 32 73 41 10 80 e9 30 22 f4 a5 44 la al 23 18 30 80 69 92 1b f1 9e 22 e0 67 e3 07 **d**5 be fa d7 03 3c 28 2a 31 d1 54 90 86 30 a0 7e 16 77 81 10 76 4b 83 8d 80 c5 3b ac 27 **b**5 11 7b cb 8e cf ба 40 49 3c d0 46 66 71 70 ec f3 28 b6 46 23 86 16 9e 0e 0a 6c 3c 28 1a af 9c 9e b8 14 f4 ec 27 e4 d3 92 a2 c7 95 0b 56 34 7b 41 6d 88 10 7d 4f 97 be 36 aD 43 96 00 d2 bd 34 d6 38 84 50 86 28 74 60 f1 46 34 28 es 8f 35 58 85 9c ec 18 89 b8 d1 c1 a2 00 ec 88 c6 c8 d7 74 8c 4f 9b 34 09 99 34 db cd 8c 4f 9b 34 0, f7 b6 fc d2 57 83 4c h0 6a 11 4a 93 25 36 61 41 06 30 fo бe 34 4d 01 12 fb e5 74 19 fl 21 83 99 98 1e 29 41 98 2e 96 5b 83 46 06 ъ8 68 39 84 39 Bb 3b e6 9f 4b d8 52 26 ca 01 28 3c 00 53 69 40 fe 13 88 55 21 ab 81 20 a5 87 c9 a9 be £9 b5 cf 13 31 01 08 30 17 61 81 c7 16 dd 7e b1 e1 59 72 ce db ea 40. 12 15 83 de b2 ca 10 06 15 df 32 08 09 24 18 60 23 80 e3 05 57 51 79 f3 le Oa 4e 15 a0 3a 78 Of f9 14 50 ce 0a 01 80 ba f0 2e 3e 94 af c9 17 2b f3 0e 80 55 d3 d2 0.0 ab al 04 eO 3a f0 fc 43 ca f3 da fa 8b 95 e6 30 £6 28 Oa : 81 21 b6 da 24 a3 60 6c 0f81

LISTING DES MONATS

```
0f89 : 4f 16 09 et 08 69 2c 0e
                                                1221 : 35 m6 81 b5 c0 e3 e1 a7
                                                                                               14b9 : 33 c9 b2 90 0c 87 1s 42
                                  42
                                                                                 02
Of91 : a3 c1 d3 4d b4 4f e4 69
                                                1229
                                                       53 e1 d5 4c 09 c8 7f da
                                                                                 f6
                                                                                               14c1
                                                                                                    : 11 06 88 ba 00 51 0c 80
                                                                                                                                 0a
Of99 : a0 d5 71 14 1f 12 c0 4c
                                                1231
                                                       a0 39 84 53 91 03 52 11
                                                                                               1409
                                                                                                      1a 3f Oc 4e 05 52 44 Oe
                                  21
                                                                                                                                 60
       60 d5 70 4a 89 d8
                                  78
                                                1239
                                                             90
                                                                50 41
                                                                                               1461
                                                                                                          47 31
                                                                                                                2a ad
                                                                                                                      89 01
Ofa9 : 44 fe 27 48 Oa ae 88 a2
                                                       1e 20 10 b7 40 23 3e 1a
                                                                                 65
                                                                                               14d9
                                                                                                      11 f5 08 14 60 96 e6
                                                                                                                                 01
                                  bd
                                                                                                                            80
Ofb1 : 6c s0 5s 1f ce 21 cc
                                  73
                                                       66
                                                          fc 86 00 40 ae
                                                                                                          4c ce 10 ca
                                                                                                                      d2
                                                                                                                         84
                                                                                                                                 72
                             31
                                                                          18
                                                                             au
                                                                                               14e1
                                                                                                    : 27
                                                                                 ef
                                                             01 9a b9 47 Of
Ofb9 : bs 6e 8d c5 51 1s 88 a5
                                                1251
                                                       27
                                                          e4
                                                                                               14e9
                                                                                                    : e1 0e f5 84 a2
                                                                                                                      94 32
                                                                                                                            ef
                                  1a
                                                                             2a
Ofc1: 44 5d 11 f4 f0 c6 c4 23
                                                1259
                                                       d8 aa 1e 41 2c 88 50 ec
                                                                                                                                 24
                                                                                 58
                                                                                                    : 08 75 76 cf 02 b6 cf e1
                                  35
                                                                                               14f1
     : a2 76 02 8d 82 e8 8a 10
                                                       22 be do 5f f4 40 fc c1
                                                                                                                                 ₽đ
Ofeq
                                                1261
                                  92
                                                                                 cb
                                                                                               1419
                                                                                                    : 61 33 ef 18 8a 88 bc 15
Ofd1 : 4a 11 e8 9d 8d b9 86 b1
                                                1269
                                                       ec 36 20 85 f7 50 f0 f1
                                  bé
                                                                                 b3
                                                                                               1501 : 95 80 01 36 ac de fe aa
                                                                                                                                 68
                                                       01 45 78 af 07
     : 46 70
             48 22 83 f9 c1 2a
                                                                                                         ab 30 93 8d 17 31
Ofd9
                                               1271
                                                                       16
                                  11
                                                                          62
                                                                                 8c
                                                                                               1509
                                                                                                      03
                                                                                                                            a3
                                                                                                                                 be
Ofe1: 27 60 92 08 88 2b a2 42
                                  cf
                                               1279
                                                       78 e4 d4 87 79 12 ee 22
                                                                                 Ъ1
                                                                                               1511
                                                                                                    : ec 94 43 d1 a4 98 28 c6
                                                                                                                                 90
                                                       1d c4 48 42 13 4a
     : 2f 63 45 c1 8c 24 68 b7
                                  4e
                                               1281
                                                                          78
                                                                                 81
                                                                                               1519
                                                                                                         3a d3
                                                                                                                21
                                                                                                                   a2 65 1a
                                                                                                                                 e1
Off1 : 5c On O2 a8 fO 3b 92 b1
                                  72
                                               1289
                                                       17 e6 s6 43 s6 d5 bf 4s
                                                                                 d2
                                                                                               1521
                                                                                                    : 72 a2 61 35 13 3c 3a
                                                                                                                            63
                                                                                                                                 86
     : f8 4s e1 27 c0 6d 27
                                  47
                                               1291
                                                          59 89 80 e8 69 9f
Off9
                                                                                               1529
                                                                                                      8f
                                                                                                          51 64
                                                                                                                al 06
                                                                                                                            82
                                                                                                                                 13
                                                                                                      41 b0 83 38 4b 47 29 4e
       81 ca 8d 55 ea 57 a8
                                                1299
                                                       30 22 36 c4 68 68 44
1001
                             46
                                  80
                                                                                 3d
                                                                                               1531
1009
       02 74
             d7 a8 10 e3
                          26
                                                       se.
                                                          05
                                                             50 Od 32 1d 32
                                                                                               1539
                                                                                                         34 63
                                                                                                                33 cl
                                                                                                                                 8d
                                                                                                      2a 8a 0b 27 44
1011
       68 f0 c7 5e a1 b3 4d 7a
                                               1289
                                                                                                                                 54
                                 91
                                                       da be 2e cd 3d e4 5b
                                                                                                                      14 94
                                                                                                                            al
             25 73
                                                                                                      e6
1019
       84
          fd
                   09 3c
                          21
                                  65
                                                12b1
                                                          6b 10 62 06 0a
                                                                                 06
                                                                                               1549
                                                                                                          5a 26 f8 f6
                                                                                                                      20 51
       е7 в5
             1e 01 55 d2 b9 87
                                                       91 0d 04 7b e5 0b d5
                                                                                                          70 2e 15 00 58
                                                                                                                         74
1021
                                               1269
                                                                                 28
                                                                                               1551
                                                                                                      £8
                                                                                                                                 be
1029
             98
                of
                    ae
                          88
                                  4e
                                                          91 40 07
                                                                   23 8b e6
                                                                                                                B4 cc
                                                                                                                      20
                                                                                                                                 54
1031
     : d4 43 42 ce 30 86
                          17 83
                                               1209
                                                       f0 5d 14 e3 40 b0 8a d0
                                                                                               1561
                                                                                                      27 1b ed 88 12
                                                                                                                         5£ 2b
                                                       67
                                                          15 27 49 eb 26 20 af
                                                                                                             94
                                                                                                                                 84
1039
       00 Za ba 6c
                   3f e3
                                  13
                                               1201
                                                                                               1569
                                                                                                      ca
                                                                                                          9e
                                                                                                                25
                                                                                                                   fo
       ce c6 12 04
                          15
                             54
                                                       78 41
                                                             5d 8a 40 cc 04 dc
                                                                                                         62 98 4f 8c 0b 21 c8
                                                                                                                                 56
1041
                   28 bc
                                  ef
                                               12d9
                                                                                 34
                                                                                               1571
1049
          04
             1e 10
                   dD
                      в3
                                                12e1
                                                       27
                                                             78 64 51 69
                                                                                 71
                                                                                                      97
                                                                                                          01 21 07 99
                                                                                                                                 3b
                                                                                                                      e9
                                                                                                                         13
                                                                                                                            85
1051
       79 2a 3c 09 d2 56
                          9e
                                 00
                                               12e9
                                                       ef
                                                          62 ac 33 f0 06 9b 8e
                                                                                               1581
                                                                                                      07 00 c9 8c eb 02 f5 ec
                                                                                                                                 Od
1059
     : f0 98 e1 47
                   86 32 64
                             £3
                                               12f1
                                                       99 54 6b 8d 79 11 ae 3e
                                                                                                      99 09 24
                                                                                                                45 2d 41 ea 8b
                                 ab
                                                                                 98
                                                                                               1589
                                                                                                                                 2c
1061
     : 66 92
             b4 f2
                   7e 9e
                          04
                             10
                                               1219
                                                       e4 69 96 11 39 d0 e0 4c
                                                                                 90
                                                                                               1591
                                                                                                      97
                                                                                                         63 43 87 22 21 38 12
                                 6b
                                                                                                                                 co
       86 bd 42 b4 fa 3c 0a
                                                                                                                                 04
1069
                                                       38 85 16 13 63 fd e9 17
                             d3
                                 56
                                               1301
                                                                                                      Of 0d a6 d0 e0 6c a2 0b
                                                                                 en
                                                                                               1599
     : f8 51 3f 9b 4d ae 18
                                                       11 77 82 01 1d ce 2e 55
                                                                                 42
                                                                                                         78 44
                                                                                                                74 45 e2 b1
                                                                                                                                 82
1071
                             54
                                 a8
                                               1309
                                                                                                      22
                                                                                                                            58
                                                                                               1581
       5b 36 86 85 9c 61 a1 66
                                                       b1 1a f2 26 70 78 bf 2e
                                                                                 77
                                                                                                                                 47
1079
                                 ба
                                               1311
                                                                                               1589
                                                                                                      06 11 ae 22 e5 cb d7
                                                                                                                            81
       93 e9 f0 db 44 ff
                                                       48 91 27 Bb f2 41 01 12
1081
                          20
                             Bb
                                 df
                                               1319
                                                                                                      7c 24 On a5 b5 1f 24
                                                                                                                            48
                                                                                 cc
                                                                                               15b1
                                                                                                    1
                                                                                                                                 ec
     : f0 8a 22 89 7a f1 fb
                                                       8a a5 4a e2 14 00 79 08
                                 Π4
1089
                             32
                                                                                                    : 9f 5a b0 4a 12 82 d4 4c
                                               1321
                                                                                 84
                                                                                               1559
                                                                                                                                 10
                                                       3d 95 e2 1b ef e7 87 04
1091
     : 4a Od Ob 38 fe 11
                          68 9d
                                 81
                                               1329
                                                                                 60
                                                                                               1501
                                                                                                    4
                                                                                                      40
                                                                                                         30 Oc 4a aa
                                                                                                                      12 f6 12
                                                                                                                                 a1
                                                       2f 4a 0e 67 19 1b d0 81
1099
     : bd 99 33 0c 60 61 5d 82
                                 30
                                               1331
                                                                                 87
                                                                                               1509
                                                                                                    : 8e 9b 65 4s sd 97 29 36
                                                                                                                                 70
     : ad d3 68 15 47 87
10a1
                          02
                             29
                                 03
                                               1339
                                                       11 08 3b 80 61 74 12 a2
                                                                                               15d1
                                                                                                      88
                                                                                                         92 08 4b 25 12 81
                                                                                                                            60
                                                                                                                                 68
10a9 : b6 89 fc Oc 2b f2 34
                             24
                                 48
                                               1341
                                                       51 2d 36 1b e0 c2 21 d4
                                                                                 бс
                                                                                               1549
                                                                                                    : 5a 88 64 50 99 70 a9 2b
                                                                                                                                 65
10b1
       21
          38
             74 49 56 08
                          10
                                 Ъ9
                                               1349
                                                       a0 99 2c 23 dc e4
                                                                         49 22
                                                                                 84
                                                                                               15e1
                                                                                                          dd 20 15 7a
                                                                                                                      40
1069 :
       4a ad d8 50 bl d6 33 2b
                                               1351
                                                       10 77 13 40 dd 24 da
                                                                                 09
                                                                                                      44
                                 Of
                                                                                               15e9
                                                                                                         c2 23 9e 52 27 3e 6a
                                                                                                                                 57
10c1
       32
          8b 6f 9b
                   80 69
                                  41
                                               1359
                                                       67 fd
                                                             94 49 47 98 16
                                                                                                         39 43
                                                                                               1501
                                                                                                      88
                                                                                                                d3 fe
                                                                                                                                 a9
10e9
       44 b3 71 76
                   31 b9 1b 49
                                  f2
                                               1361
                                                       58 43
                                                             27 10 64 f8 bf b4
                                                                                                      04
                                                                                                         79 07 41 9f 68 20
                                                                                                                                 72
                                                                                 e5
                                                                                               15f9
10d1
       30
          00 ba cd
                   17 eb
                          34
                             01
                                 Od
                                               1369
                                                       9b 47 49 37 06 21 e5 bd
                                                                                               1601
                                                                                                          72 c8
                                                                                                                91 0e
                                                                                                                      18
                                                                                                                                 eC
1009
       ad 4d 1a 01 7d 07 86
                             5c
                                 Ъб
                                               1371
                                                       ie f4 55 3b 43 9d 7e 4c
                                                                                               1609
                                                                                                      9d 89 e0 30 78 7f 09 28
                                                                                                                                 81
10e1
       68 44
             14 f1
                   13 9b
                          81
                             31
                                                       10 Of
                                                             74
                                                                26 43 m4 88 c6
                                                                                 7d
                                 82
                                               1379
                                                                                               1611
                                                                                                      e3
                                                                                                         db
                                                                                                            20
                                                                                                                85 c4
                                                                                                                      5e e8
                                                                                                                             10
10e9
       42 6a
             ce 38 d3 44
                          50 2e
                                 18
                                               1381
                                                       84 12 4e 5c 23 78 93 bc
                                                                                 eb
                                                                                               1619
                                                                                                      4e aa 02 a8 Of 4c 33 18
                                                                                                                                 82
10f1
          02
             f4 an ec 43
                          ca
                                               1389
                                                       De cb
                                                             04 cc
                                                                   94 54
                                                                                               1621
                                                                                                      32
                                                                                                         Oe di a3 44
                                                                                                                      da 1e
                                                                                                                            07
                                                                                                                                 e5
                                                       41 07 81 24 41 93 5e ff
10f9
     : 04
          14
             5c 8a 0b d6
                          20
                             5c
                                 10
                                               1391
                                                                                 65
                                                                                               1629
                                                                                                      81 e1 8a f5 e8 d7 22 1c
                                                                                                                                 Da
       o9 62 54 9e 97 a5
1101
                          01
                             19
                                                       48 08 c8 6f 82 6a 4a 2b
                                                                                                      78
                                 81
                                               1399
                                                                                 00
                                                                                               1631
                                                                                                         70 9f 96 7c fc a0 e8
                                                                                                                                 BO
             44 8a DO d6
       2e 2c
                          59
                                                       Oc d7 11 41 52 3e d3 9c
                                                                                                      20 07 e3 cf e1 19 80 a0
1109
                             12
                                 b2
                                               13e1
                                                                                 85
                                                                                               1639
                                                                                                                                 fs
                                                                                                    2
       d0 53 56 58 03 56
1111
                                 84
                                                       19 c9 42 24 c1 33 58 81
                                                                                                      28 25 e6 5d 94 65 db a7
                          12 e1
                                               13a9
                                                                                 d6
                                                                                               1641
                                                                                                                                 94
                          40 16
       da 08 b0 cd aa 22
                                                       20 ca 84 02 68 44 a7
                                                                                 17
                                                                                                      48 16 63 8e 98 62 d9 f0
1119
                                 B8
                                                                                               1649
                                               13b1
                                                                             ic
                                                                                                                                 BC
1121
       6e 6d d3 74 a0 36
                          28 03
                                                       8e 78 13 ba 09 52 m4 0e
                                 20
                                                                                               1651
                                                                                                      06 a3 90 a1 71 e1 35 59
                                                                                                                                 20
                       57
1129
       58 81 8d c1
                   71
                                                                                 74
                          d9 b9
                                 Ba
                                                       f2 90 90 od 09 94 84 2e
                                                                                               1659
                                                                                                    : 6e b7 2e 34 d8 68 4d 24
                                                                                                                                 03
                                               13n1
1131
       81
          fb 7d 9b b8 9e
                          79 11
                                                       09 8e c2 2s 80 92 0e 88
                                                                                                    : ce 4b 98 83 f1 29 d3 ba
                                 Ob
                                                                                 15
                                                                                               1661
                                               13c9
                                                                                                                                 90
1139
             5a 05 d6 2f ca ba
                                                       41 69 08 15 e0 98 ef 20
                                                                                                      f2 30 4f
                                                                                                                                 f4
       18
          9e
                                 30
                                               1341
                                                                                                                1a 5c 34 c3
                                                                                               1669
                                                                                                                            79
                                                                                 3e
          1b 9e 28 4b 01 9a 93
1141
       44
                                                       0a 16 c0 a8 82 9c 6a d6
                                                                                 98
                                                                                                      23 e1 3d 56 2b 1b c5 00
                                 9e
                                               13d9
                                                                                               1671
                                                                                                                                 42
                                                                                                      7e 1d 33 65 7d 21 26 57
1149
       71 1f Od fa 82 fd
                          62
                                                       11 00 a6 90 79 00 ba 0e
                                                                                                                                 25
                             fe
                                 88
                                               13e1
                                                                                 41
                                                                                               1679
1151
       a2 4b 64 1b a2 8b f5
                             96
                                                       31 Oc b0 42 f2 6s 40 s0
                                                                                                      fc 66 23 11 80 c3 8c e3
                                 ab
                                                                                 59
                                                                                               1681
                                               13e9
                                                                                                                                 bb
                          44 d6
       3b e1 55 20 bb 80
                                                       9d 28 75 89 d0 ca 68 49
1159
                                 54
                                                                                                    : 4f 87 09 4b 09 49 97 e7
                                               1371
                                                                                 88
                                                                                               1689
                                                                                                                                 51
                                                                                                    : cd ad 58 11 fa 07 83 40
: 31 b4 73 2e 80 2f 14 c7
1161 :
       75 e5 00 84 d6 cf 37 6c
                                 fb
                                                       a9 08 05 20 99 ac 21 e0
                                                                                 31
                                                                                               1691
                                                                                                                                 e4
       3c df 29 4d f3 03 39 c5
                                                       e3 ac 4e 49 4d 10 fa al
1169
                                  51
                                               1401
                                                                                               1699
                                                                                                    : 56 8c 71 e3 58 17 fs 15
: 01 98 7d 26 7f 4e 31 s6
1171 : c7 96 9e 2b 6c 38 b4 26
                                               1409
                                 38
                                                       02 83 81 38 20 20 78 99
                                                                                               1691
                                                                                                                                 68
       16 3a c3 ad 05 90 1b
                                               1411
                                                       c6 d4 20 06 94 Bc bb
                                                                             76
1179
                             50
                                 40
                                                                                               1689
                                                                                                                                 97
                                                       15 a0 88 06 58 75 f8 20
ff 4d 06 55 23 29 ea 5f
                                 17
77
1181
       do 7e 98 6e e7 50 do 09
                                               1419
                                                                                               16b1 : 4f f0 62 19 cd c6 c0 ab
                                                                                                                                 81
       44 26 06 06 e6 65 78 6c
                                               1421
1189
                                                                                 49
                                                                                               16h9
                                                                                                    : de 15 15 24 93 33 ed 88
                                                                                                                                 45
                                                       f8 44 24 5c 44 3b 08 09
       57 1a 1b 74 dc c8 ed 2a
                                               1429
                                                                                                      98 10 21 a3 dc 68 d3 2d
1191
                                 6b
                                                                                 28
                                                                                               16c1
                                                                                                                                 89
                                               1431
1199
       9b b3 00 35 ad 68 a9 98
                                 ab
                                                       2e 1d d1 2c 11 42 21 f9
                                                                                 81
                                                                                               1669
                                                                                                      5a 3a 69 c2 45 d9 a1
                                                                                                                            99
                                                                                                                                 94
11a1
       01 ac c0 fd e4 57 9f a0
                                 b1
                                               1439
                                                       76 3d 09 df f6 5a ba f0
                                                                                 95
                                                                                               1641
                                                                                                      9c 28 b8 4f 39 f8 81 44
                                                                                                                                 83
          3d 78 81 3b ab 4b a6
                                                       2s 26 4f 44 c4 e9 0e f9
                                                                                                      87
1189
       30
                                 52
                                               1441
                                                                                 82
                                                                                               1689
                                                                                                         48 96 6b 87 b4 f3
                                                                                                                            24
                                                                                                                                 60
11b1 :
       e6 4f 69 15 e0 ec 62 b9
                                               1449
                                                                                                      ec 76 3b 69 d2 29 66 86
                                 ae
                                                       ea 18 2f 62 46 db 93 e8
                                                                                 bb
                                                                                               16e1
                                                                                                                                 21
11b9
     : b9 82 2b c1 df c7 ba a0
                                 16
                                               1451
                                                       dc ac 0b 5c 14 e3 02
                                                                                 82
                                                                                               16e9
                                                                                                         8d 32 eb
                                                                                                                  11
                                                                                                                      37 1e 81
                                                                                                                                 04
1101
       20 07 04 90 d3 22 31 00
                                 bb
                                               1459
                                                       ab 04 44 1d 4c be 01 7a
                                                                                               16f1
                                                                                                      48 94 88 1e 77 ab 66 3c
                                                                                                                                 50
1109
                             9a
                                               1461
       6a 0d d1 e4 81
                       30
                          44
                                                       db 78 db 91 a7 Dc
                                                                                                         ff e7
                                                                                                                e3 69 2b 86
                                                                                                                                 7e
                                 ab
                                                                         38
                                                                                               16f9
                                                                                                      c7
                                                                                                      b2 64 4d 97 2e ee 5f 07
1101
       25 el dc 44 B3 8c d9 la
                                               1469
                                                       f4 d8 2f d8 52 83 fb 88
                                                                                 12
                                                                                                                                 11
                                 df
                                                                                               1701
             a2 e2 91
1149
       58
          50
                      02
                          9a
                                               1471
                                                       08 78
                                                             15 04 09
                                                                                               1709
                                                                                                         51 3e 88 2d 44 06
                                                                                                                                 88
11el
       de
          35
             5e 41 m9 06 14
                             20
                                 75
                                               1479
                                                       9d 01 cb e7 af 00 bd 89
                                                                                 8c
                                                                                               1711
                                                                                                      89 94 8d 1s 89 b4 83 28
                                                                                                                                 28
                                                                                                         44 ab
                                                                                                                ff 8d
11e9
       86
          82
             aa 10
                   18 23
                          02
                                 23
                                               1481
                                                             92 03 cb 97
                                                                         43 46
                                                       e6 5b
                                                                                               1719
                                                                                                      c8
                                                                                                                      85
                                                                                                                         20
                                                                                                                            co
1111
       01 de dc 17 d2 86 9a 78
                                 38
                                               1489
                                                       80 88 8f 60 89 29 d6 0b
                                                                                 91
                                                                                                      87 22 78 2e 19 ed 14 45
                                                                                               1721
                                                                                                                                 79
                                 aa
1119
       61
          dd
             10 a0 1c 29 a3 d7
                                               1491
                                                       BO a5 Ba c7
                                                                   fb
                                                                      12
                                                                         01
                                                                                               1729
                                                                                                      2d
                                                                                                         3a 71 d4 be
                                                                                                                      55 fa
                                                                                                                            74
                                                                                                                                 d6
                                                                            6b
                                                                                 ca
1201 : 20 73 96 a8 e0 3b ec 26
                                 74
                                               1499
                                                       12 09 57 a4 13 ee 4f 0d
                                                                                 9a
                                                                                               1731
                                                                                                      11 73 8b 22 4d 9e fd d0
                                                                                                                                 86
1209 : 9c 12 ed 84 57 9f 8s e3
                                               14a1
                                                       b8 05 75 63 00 48 44 6b
                                                                                                    : 92 69 f6 f5 ed b9 80 c0
                                 66
                                                                                 d0
                                                                                               1739
                                                                                                                                 2a
1211 : 19 a9 a0 04 30 c4 51
                             89
                                 69
                                               14a9
                                                    : 6b 9a 6f 22 55 98 94 5b
                                                                                               1741
                                                                                                    : 7c e4 67 09 43 d4 fd e3
                                                                                                                                 85
1219 : c0 c4 7c 10 48 17 91 18
                                               14b1 : 1a 25 c3 42 20 38 93 49
                                                                                                    : f6 4c 33 30 58 09 da ed
                                                                                                                                40
                                                                                               1749
```

1969 : 34 91 c2 a5 c1 00 90 62 6e 19f1 : a6 a2 24 99 31 2c 00 87 19f9 : a1 44 57 de 5a 3a 5e fa 88 55 16 8b 44 Dd 41 1a01 3a 53 d4 69 3b 6c 46 83 1a09 ea a3 10 6f 79 d1 70 58 5a Ba 1819 D£ 50 de 16 38 82 62 1a21 ec 41 d0 8c 34 01 40 58 1a Od 1829 41 28 f5 41 03 20 1631 72 26 19 5e 03 80 e0 39 07 1839 22 94 1d cc b6 Ta41 36 fa 20 f5 eb bd 71 4c a6 28 1849 fs GI 60 a9 30 07 fa 82 64 1a51 10 63 74 99 27 85 85 d1 42 20 0e 1a59 29 64 05 41 48 c6 7h 66 1861 30 e5 07 90 1c 82 41 be e3 1869 84 30 8b 42 90 a4 50 09 0e 1a71 08 f1 21 59 74 7c e3 a2 8a 7o 50 1879 9d e0 82 7b f3 8a 92 55 07 b3 96 Od 1a81 e7 7f ef db £7 1889 14 1891 ed b2 64 38 d3 f2 ef 34 46 56 d8 70 c0 8a 34 49 12 1a99 97 24 52 18 10 56 03 a0 Od iasi 1889 22 Po 18 04 5f a2 90 27 03 38 19 69 19 49 b6 09 27 58 98 54 2c 96 03 d1 5f 76 e4 lab9 PP ec 00 ca 73 66 al 80 isci 1ac9 be de 29 be 44 23 01 31 2b 34 1ad1 92 7d 81 e4 22 e7 85 lad9 60 84 71 28 44 02 28 38 66 27 59 lae1 11 54 a8 19 46 54 85 d7 do 88 d5 81 10 70 3e de 1889 88 84 49 39 Oc 87 b3 d9 d5 1sf1 80 2b 04 d8 ed a0 98 e2 1af9 74 3c a0 30 10 De ee 90 ec. 15 62 df 49 73.60 72 3e 1b09 13 61 fc 70 51 20 cd se f2 2 50 d1 21 19 60 2e fe 1b19 44 81 đđ eb 46 0d cb 04 8Ĩ 1621 ... 9d 2e 1e 33 f8 1b29 da 2b b9 fa fd ff 44 3a 66 11 22 58 1b31 cd 01 91 88 31 04 94 3c 4f 1639 06 67 a8 82 26 0e 02 3c de f4 1641 00 11 6c da 53 Od 33 1549 df 0e 20 48 12 09 01 16 e7 f1 bf 68 b4 25 8c 34 de bd 79 9b a6 10 54 1559 92 d1 3b be 86 e5 09 f3 25 03 1561 95 05 1569 55 10 1c 4e 40 10 65 9e 7b 72 c8 e1 d9 77 b9 30 24 4f 56 9e 4d 1571 38 64 89 1079 31 88 6e 8d 58 1581 83 92 d3 f9 49 f3 e6 b9 30 24 4f ca eb d1 58 4s 30 3b 9d 1689 d7 98 31 1691 30 fb 32 1b99 9e d0 27 02 80 CB 1bal 9e 80 50 13 d1 1e 51 20 81 94 1e 80 88 24 c0 89 37 96 1ba9 8đ 4a 72 76 80 49 13 01 1bb1 29 64 c2 ec 58 08 16 70 67 1669 ee. 50 5d 2d ef 89 75.3b 45 1bc1 the9 7s 70 9s 07 6e ba e4 a6 an 1bd1 ad be 52 el 81 11 e3 ab 38 40 1bd9 08 36 92 21 32 dd 98 2a cf 48 7b 24 cl 0f 52 св 4с 52 43 50 1be1 a7 84 16 1be9 86 f0 84 96 1bf1 в7 Of c6 a6 00 80 22 29 1619 0d 02 89 26 04 69 64 b0 0c 67 bf 3e ee od 91 31 1c01 39 08 24 d6 35 00 20 0a 1009 au 72 40 2d 90 5e 6b 86 de 1011 e0 10 £9 1d bO 1019 08 01 28 1c21 10 14 72 Oe 6b 83 88 15 20 72 98 40 24 44 08 21 99 1629 36 70 23 1031 32 f5 40 ec 49 Bc 1c39 82 9d b4 22 do 26 20 05 15 c7 00 6d 13 80 47 c6 54 20 97 66 1041 76 e4 1e49 50 80 6s 81 1051 89 ec 2f 07 81 81 fa 44 e7 48 42 37 93 10 80 f4 08 1c59 26 1061 14 34 20 39 17 34 98 fá 58 1c69 91 e4 58 97 14 50 20 40

be 62 80 02 19 b6

87 e0 38 5c 84 74

13 3d cd

34

09

ic81 : c8 Oa 43 a0 e5 6f 09 24 94 1089 tif. 13 ac 10 be ce 30 54 4e 95 1091 89 35 1099 13 f2 e0 12 d1 Od 08 64 1f a6 84 61 1cal 73 7d 4s 1d e3 90 99 6c b3 1ca9 48 Ob 41 f6 1a 4s 90 1cb1 58 30 bd 08 51 1cb9 54 19 42 0c 40 31 icel Ob 01 80 d6 21 73 43 50 83 67 1009 17 52 b7 9e 34 10 e9 91 85 30 46 3d 51 3f 63 ied1 19 fb of. 71 3c 41 41 ff 1cd9 e2 38 91 62 04 81 95 1cei 73 9f 00 93 eb 30 00 dd. 1ce9 25 63 42 13 d0 08 1cf1 Ba 60 70 e6 8b 25 00 fc icf9 De 1d01 27 28 75 35 84 40 94 87 89 e8 1d 46 11 ₫4 **d6** 1009 47 44 55 45 71 1011 30 89 02 43 5a 5d 88 66 cf 80 84 1019 66 6d 08 bf f5 90 32 89 63 08 1821 28 81 82 83 e1 86 39 81 96 1829 14 3d 7f 58 02 aa 2d 94 14 1031 c1 33 25 3d ae 41 04 40 66 1439 93 B3 54 90 2d 49 a6 a4 5f 40 04 24 85 1461 09 31 54 2Ъ e8 56 8b 1849 41 35 1051 15 02 35 b3 08 3a 50 50 99 1859 e6 88 60 a1 21 41 ad 24 98 3d đb 1461 41 75 90 7a a2 26 ба. d3 sb 1469 7a 7e 17 29 4c 40 dl 54 ab 48 04 4e 75 53 1871 26 ab 48 94 c9 1870 10 ab 21 24 5d 9a 52 83 1e 41 b7 4b ab 90 1689 87 2e 50 36 1491 ab 86 6b 8b 98 6b 3c a4 eb ec 87 ee ad 90 f9 27 1499 12 cb 61 55 58 24 04 a1 29 0a 53 1da1 1da9 e6 43 e5 £c 24 01 39 e2 25 05 00 ad de a3 46 99 66 1601 12 44 29 75 64 cf 99 4b 1009 1de1 7c f9 25 a7 56 91 22 90 1de9 69 80 61 d2 Of di 95 03 11 6a 8a ce 4c 12 07 54 27 1441 5a 33 ff 58 87 1dd9 61 3∈ 26 e8 d3 1de1 77 6e dá 8e 40 0a 3a bb 97 87 ab e1 d5 d3 46 BÍ fl ide9 34 12 e7 55 57 64 idf1 be 52 41 07 92 88 ь3 32 81 1419 70 64 4e 10 11 28 af' 1e01 20 85 44 f8 33 1e09 60 30 89 10 25 8c 26 32 e0 82 10 Ob 1e11 38 50 56 c9. 09 34 1e19 ae 04 24 42 46 26 dd af 82 35 1e21 70 84 0s 42 bb 9d 63 1e29 7e 20 40 30 40 02 05 1e31 2e 02 97 48 48 03 88 17 37 60 1e39 24 80 ad 28 de 1c 00 74 c7 24 a6 9f 85 e2 1e41 c7 06 85 a9 1e49 14 03 39 90 1e51 16 e9 cc as 9d e7 4d 2f cc de 43 c4 a0 68 1e59 79 35 4c 19 a5 e4 eb 1e61 29 CS 35 20 86 65 89 Oa. 1669 ce 36 02 80 de 49 08 28 90 1e71 25 12 02 b3 10 0d al ba 1e79 ře 95 15 16 7e 8a 62 1eB1 1e d3 6d 85 d5 15 92 1a 60 1e89 4f a5 6d 48 29 9e ab 88 69 1e91 55 4d b0 es b1 4c 60 1699 9a 26 29 d1 bc c9 f6 a2 71 68 d2 60 2d 84 Of 1eal 85 14 14 lea9 46 96 leb1 8a 06 92 d6 1a 90 0a 1eb9 Oa. 51 aa 9a ea ce 79 26 c1 34 48 b4 e8 69 eb 25 lec1 ba 75 4c f0 0d 25 87 d8 1009 88 3c 81 56 a3 89 30 ь7 29 09 1ed1 0c 05 28 21 08 6d 23 50 1ed9 80 e4 5d 82 1b c0 9b 91 36 60 1eel 27 9a 66 85 a0 c8 32 ca 1ee9 09 64 cf 1b ob 1e f8 a2 08 1ef1 7c 89 do 9a 88 25 84 a3 97 1ef9 44 21 41 1f01 84 40 86 16 83 6b 74 03 08 02 1f09 : 87 11 64 98 20 91 43 74 13 20 4e 8e ee

LISTING DES MONATS

```
1f19 : 4d e8 2e 91 60 80 29 46
                                                 21b1 : 08 70 25 a2 58 46 23 55
                                                                                                   2449 : 1a e1 a8 29 c3 c0 d8 b2
1f21
       f2 f9 5c 57 10 a4 1a 24
                                                                   02 55 07 Od
                                                                                                                       87
                                                                                                                           4đ
                                                 2109
                                                         de
                                                            Od
                                                                                                   2451
                                                                                                          ca 82
                                                                                                                 9c 3e
                 90 27 47 4e f3
                                                                   93 82
1129
                                                            ea
                                                                                                             02
                                                                                                                 8e e3
                                                                                                                       24
                                                                                                                          06
                 e1
                    10 04
                                                            13
                                                               53
                                                                   3f
                                                                                                   2461
                                                                                                          42 ac
                                                                                                                 9a 41
                                                                                                                           70
1f39
       78
           34 6b 34 08 52 03
                                                               53
                                                                   62 21
                                                                         95
                                                                             74
                                                                                                                 38 48
                                   do
                                                 2141
                                                                                                   2469
                                                                                                                       96
           32 44
                 ec 48 26 40
                              9ã
                                                                   f9 15 64 43
                                                                                                   2471 :
1f41
       69
                                   04
                                                 2149
                                                         34 67 96
                                                                                92
                                                                                                             34
                                                                   10 40 64 49
1649
       f0 9b d0 6b 35 c1 17 b0
                                                               49
                                   c7
                                                         89 28
                                                                                91
                                                 21e1
                                                                                                   2479
                                                                                                          b1 0e
                                                                                                                 2e 58
                                                                                                                       85
                                                                                                                           10
       fc 26 60 19 56 58
                                                        76 ec 69 91 Oe b7 5f
1f51
                           30 87
                                                 21e9
                                                                                Of
                                                                                    9c
                                                                                                   2481
                                                                                                        : 81 2c
1159
       42
           75 bi
                 0a 44
                        67
                           52
                                   a6
                                                 2161
                                                            07 4c
                                                                   70 8a
                                                                         53
                                                                                    2e
                                                                                                   2489
                                                                                                             15
                                                                                                                 b5 97
                                                                                                                       23
                                                 2119
1161
       fl
           d0 19 35 c6 Of c0 70
                                   70
                                                            25 dl a9 la b0 88 9f
                                                                                    db
                                                                                                                 65.85
                                                                                                                       91
                                                                                                                           46
                                                                                                   2491
                                                                                                                08 47
                 50 96 be
                                                                   43
                                                                                    45
1,69
           2e
                           1f
                                                 2201
                                                         Ob
                                                            6e
                                                               98
                                                                         00
                                                                                                   2499
                                                                                                             c0
                                                                                                                       05
                                                                                                                          00
1171
       13
                 3a 09 83 a9 56
                                   74
                                                                  83
                                                                      10 b6 a2
                                                                                                   24a1
                                                                                                             d9
                                                                                                                 cc 46
              25
                                                 2209
                                                            e0
                                                                                                                       ae e4
1179
           18
              72
                    a6
                        71
                              19
                                                 2211
                                                            10
                                                               30
                                                                   do
                                                                      de
                                                                                     f3
                                                                                                   2489
                                                                                                                    03
                                                                                                                       21
1181
       48
          92 a0 a3 2c 11 1b
                                   df
                                                 2219
                                                            20
                                                               1c 69 fc
                                                                         50 45 1d
                                                                                                   24b1
                                                                                                             52
                                                                                                                 44
                                                                                                                       23
                              3c
                                                                   77
                                                                                                                 75
1f89
       f8
           22
              9c
                 ba có
                           7c
                                                 2221
                                                         89
                                                            aD
                                                                                                   2469
                                                                                                          83 00
                                                                                                                    10
                                                                                                                       00
           5%
              60 34 21 48
                           32
                                                            09 d1 d9 b9
                                                                             42
1f91
       e3
                                                 2229
                                                         95
                                                                         86
                                                                                    81
                                                                                                   2401
                                                                                                             92
                                                                                                                 3a c2
                                                                                                                       Oc.
1199
       65
           82
              77
                 91 38
                        £4 4£ 9£
                                                 2231
                                                         91
                                                            5d
                                                               48 a6 a0
                                                                                    61
                                                                                                          95
                                                                                                             84
                                                                                                                 9b 0b
                                                                                                                       59 24
                                                                         b6.cd
                                                                                                   2409
Ifal
           31
                 0d e0 9c 80
                              38
                                   56
                                                 2239
                                                         78
                                                            05 88
                                                                   fe db 0b 14 92
                                                                                    89
                                                                                                   24d1
                                                                                                                 81' 92
                                                                                                                       32 ca
                                                                                                          Sa.
                                                                                                             5e
       91
           3f d7
                 64
                    fo de 18 99
                                   05
                                                 2241
                                                         55
                                                            03
                                                                  11 ce c1 9b
                                                                                14
                                                                                                                       84
1fa9
                                                               ab
                                                                                                   2449
                                                                                                             3c 28 ae
                                                                                                                          50
                                                                                                          be
              42
                 77
                                                                   5e 65 c8 ef
                                                                                                             dd 80 87
                                                                                                                       84
1fb1
       fe
           46
                    90 f0
                           6c b2
                                   bf
                                                 2249
                                                         90.
                                                            26 86
                                                                                9c
                                                                                    ef
                                                                                                   24e1
                                                                                                          89
                                                                                                                           f3
       96
          08 b0 45 f4 a3 a0 27
                                   65
                                                 2251
                                                            60 16 Ob 87
                                                                                                          Ba 66
1fb9
                                                                                    fe
                                                                                                   24e9
                                                                                                                 8e b8 6a
                                                                         ce
                                                         80
                                                                                                                          30
          3e 27 cf
                    fc 8b 62 c9
                                                 2259
                                                            85
                                                               8e b1 m4 92 98 96
                                                                                    30
                                                                                                                 74
                                                                                                                       52
                                                                                                                          97
ifci
       20
                                   Ođ
                                                                                                                    80
                                                                                                   2481
                                                                                                          20
                                                                                                             3e
                                                            24 f3 1c 7a e7 b8 f0
91 ee 08 50 00 f8 ed
                                                                                    49
                                                                                                                 41 00 06 a2
           fd 2e 08 90 88
                           1d 01
1fc9
       B4
                                   9c
                                                 2261
                                                        88
                                                                                                   2419
                                                                                                             80
                                   32
                                                                                    82
                                                                                                             29
                                                                                                                46 4c
1fd1
       39
           06
              89 e3
                    9b fb 60 95
                                                 2269
                                                                                                   2501
                                                                                                          94
                                                                                                                       52
                                                                                                                          44
                                                        af
          9a 2d 8e 67 53 f4 bc
                                                            01 c4 02 fe c7
                                                                                                          87
                                                                                                             ie do br
                                                                                                                       55
       63
                                                 2271
                                                                                                   2509
                                                                                                                          96
1649
                                                         de
                                                                             62 5a
                                                                                    80
              89 27
       59
                    53 64
                           8s f0
                                                         70
                                                               24
                                                                  53 ad
                                                                         42 6b
                                                                                    31
                                                                                                                 57 40
                                                                                                                       63
                                                                                                                          57
                                                 2279
                                                            5b.
                                                                                                   2511
1fel
                                                                                                          68 9d
                                                                                                                00 0d f1
50 47 f0
                                                            e8 21
                                                                                    65
1fe9
       40 c4 a1 25 6e 80 9c 8d
                                   11
                                                 2281
                                                        85
                                                                  af f8 08 b6 01
                                                                                                   2519
                                                                                                          1f 06
                                                                                                                       f0 7a
2e 43
           r9 e9 d1 48 sa 90 60
                                   63
                                                            f1 11
                                                                   82 45 41 18 94
1661
       64
                                                 2289
                                                                                                   2521
                                                        ad
                                                                                                          32
                                                                                                             eO
          46
              1c bb 10 53 10 c8
                                                         00 86 23 9s 08 fc d0 32
1669
       5f
                                   67
                                                 2291
                                                                                                   2529
                                                                                                          b1 25
                                                                                                                 19 31
                                                            07
             5b od 52 60 20 bf
44 c0 2b 03 e0 3e
       95
                                                               34 06 98
                                                                                    99
2001
          44
                                   25
                                                 2299
                                                         33
                                                                            ca
                                                                                80
                                                                                                   2531
                                                                                                          71
                                                                                                             ed
                                                                                                                 01
                                                                                                                    55
                                                                                                                       58
                                                                                                                          68
                                                            62 69 c8 e6 82 39 1a
e8 f2 49 57 ca 49 5c
                                                                                    24
                                                                                                             35
24
2009
       04
          17
                                   8d
                                                 2291
                                                         43
                                                                                                   2539
                                                                                                          82
                                                                  49 57
                                                                                    01
       73
          a6
              52 9e fs 94
                           a0
                              61
                                   49
                                                 2289
                                                         54
                                                            e8
                                                                                                   2541
                                                                                                          OP
                                                                                                                 11
                                                                                                                    18
                                                                                                                       9e
                                                                                                                          98
           ff 02 1f 33 0d 6c 21
                                                                                    45
06
                                                            22 9c 67 12 1e 5a
                                                                                                   2549
                                                                                                                          59
2019
                                   20
                                                 2251
                                                        86
                                                                                                          70 36
                                                                                                                 67 20
                                                                                                                       62
          10 52 1c 62 19 50 05
71 2c c1 c6 94 74 f4
                                                         87
2021
       84
                                   00
                                                 2269
                                                            18
                                                               1e 69 a0
                                                                         8d 85
                                                                                                   2551
                                                                                                             12
                                                                                                                 14 04
                                                                                                                       69
                                                                                                                          67
                                                                                    26
2029
       28
                                   ic
                                                 22c1
                                                        68 o5 b0 91 od 19 2f 94
                                                                                                   2559
                                                                                                          06 06
                                                                                                                 25 84
                                                                                                                       38 eb
2031
       02
           Oc.
              c6 e4
                    25 33 83 d1
                                   25
                                                 2209
                                                         ba
                                                            29
                                                               81
                                                                   90 b4
                                                                         e2
                                                                             46
                                                                                03
                                                                                                   2561
                                                                                                          dd
                                                                                                             22
                                                                                                                 2a 48
                                                                                                                       74
                                                                                                                          88
                                                                                    45
2039
       88
           15 f3 26 09 b5
                           09 86
                                   fd
                                                 22d1
                                                         42
                                                            34 02
                                                                  7b 0c 1c d0 1b
                                                                                                   2569
                                                                                                          89 22
                                                                                                                 61 21
                                                                                                                       co
                                                                                                                          95
                                                                                    94
2041
       49
              38
                 0e
                    34
                       26 01
                              26
                                                 2249
                                                         12
                                                            22
                                                               d7
                                                                   34 68
                                                                         co
                                                                            46
                                                                                58
                                                                                                          99
                                                                                                             84
                                                                                                                 b8
                                                                                                                    ев d2
                                                                                                                          0c
              30 Of 2f di 15 13
                                   28
                                                            04
                                                               50 98 f0 fa 30 c8
                                                                                    76
                                                                                                           80 51 d6 7a
                                                                                                                       78 45
2049
       63
                                                 22e1
                                                         d2
           7a
                                                            95
                                                               26
                                                                                                                 b6 27
                                                                                                                       d1 s2
                 da a2 ec
                           39
                              b3
                                                 22e9
                                                                   38
                                                                                    81
                                                                                                   2581
                                                                                                          89
                                                                                                             66
           c1
              12
                 13 00 be 09 6f
                                                               50 e8 78
                                                                         2f bc
                                                                                                          2s 08
                                                                                                                 ff
                                                                                                                    96
2059
                                                 22f1
                                                            80
                                                                                    88
                                                                                                   2589
                                                                                                                       21
                                                                                                                          16
2061
              1d
                    30 e7
                           cb
                                                 22f9
                                                            34
                                                               23
                                                                   48 24
                                                                         68 8a
                                                                                    46
                                                                                                   2591
                                                                                                          eb
                                                                                                             31
                                                                                                                 62
                                                                                                                    8e
                                                                                                                       13
                                                                                                                          5a
           f2 01 26 cb c2 49 83
                                                            68 88 56 57
                                                                                                                 33 fa
                                                                                                                       7c
                                                                                                                           47
2069
       10
                                   05
                                                 2301
                                                                         8c 2c 01
                                                                                    4c
                                                                                                   2599
                                                                                                           4d
                                                                                                             67
                                                                                                                    47
2071
       81 28
              fe 2c 82 c9 2f cf
                                                 2309
                                                         9a 59
                                                               8e ca 2d 2d 4c
                                                                                                          7a
                                                                                                             74
                                                                                                                 91
                                                                                                                       02
                                                                                                                          fc
                                   1e
                                                                                    ae
                                                                                                   25a1
           99
              e1 22 d8 74 40 83
                                                 2311
                                                         7a
                                                            29
                                                               d8
                                                                   71 89
                                                                         43 79
                                                                                00
                                                                                    7e
                                                                                                   2589
                                                                                                          08
                                                                                                             f1
                                                                                                                 43 88
                                                                                                                          Ob
2079
       35
       71
           29
                 1a 5c b9 12 24
                                   d5
                                                 2319
                                                            Od
                                                                   49
                                                                         11
                                                                             90
                                                                                bf
                                                                                    Ob
                                                                                                   2561
                                                                                                          e5
                                                                                                             98
                                                                                                                 bc 81
                                                                                                                       84
                                                                                                                           40
              96
                                                         ef
                                                               1c
              93 34
                    71 36
                                                            50
                                                                  59 46
                                                                         18 d7 a5
                                                                                                                       12
           04
                           31 51
                                                         29
                                                               02
                                                                                    fa.
                                                                                                   2569
                                                                                                             9a ce el
                                                                                                                          64
       13
                                   3a
                                                 2321
       08 bb 6c 0c dc e9 e6 f0
                                                         15
                                                                   3b 15
                                                                         85 56
                                                                                    bf'
                                                                                                          2a a6 b3 98 24
                                                                                                                          7đ
                                                 2329
                                                            e6 c4
                                                                                                   25c1
2091
                                   ae
                                                                                ce
             42 11 9f d2 12
                                                         48
                                                            58 c7
                                                                   90 b5 b0 b5 92
                                                                                    08
                                                                                                   2509
                                                                                                          f8 99 4e 3e 43 dd
       81 25
                              7a
                                   24
                                                 2331
2099
                                                                   55 36 12 39 82
       25 a2 ad da a6 68 11 90
                                   71
                                                        0a e3 39
                                                                                    fe
                                                                                                   2541
                                                                                                          e0 d5
                                                                                                                 a7 e4
20a1
                                                 2339
                                                                                                                 2s s7
                                                                  b9 81
                                                                                    02
                                                                                                   2549
                                                                                                          66 8f
8e b7
0f f7
       4c 2c 95 20 c4 04
                                                                         21
2049
                           81
                              5c
                                   BÜ
                                                 2341
                                                        11 16
                                                               16
                                                                            ed Oc
       29 Oe d7 1e a0 1a 96 98
c0 5f 10 42 59 c0 40 b5
                                                               5e 69 11
62 da 5c
                                   01
                                                 2349
                                                         85
                                                            66
                                                                         6c 3c 53
                                                                                    32
                                                                                                   25e1
                                                                                                                       fb
                                   76
                                                                         89 a2
                                                                                    ad
                                                                                                   25e9
                                                                                                                 18 82
                                                                                                                          80
                                                 2351
                                                         25
                                                            66
              77 21 c1 c8 11 a2
                                                                  97
                                                                                                                 23 c5
                                                                      a2 7a e2 9a
                                                                                    36
                                                                                                   25f1
                                                                                                          26
                                                                                                             10
                                                                                                                       26 9f
20c1
       94
           04
                                                 2359
                                                        d9 c9 b5
                                                                                                                 04
                                                                                                                    49
                                                                                                                       59
                                                 2361
                                                                                                   25f9
                                                                                                          02 08
                                   22
                                                                  68 2e
                                                                                                                          7b
2009
       14
           49 97
                 43
                    04
                       26 ef el
                                                         83
                                                            ca 87
                                                                         13 e2 e0
                                                                                    R1
                                                                                                                 67 14
                                                                                                             03
                                                                                                                       69 24
       e4 b1 a4 Oc 44 09 97 60
                                   04
                                                 2369
                                                         32
                                                            19 0b 31 d6 fb b5 46
                                                                                                          ac
                                                                                                          17
                                                                                                                       99 51
                                                         15
                                                               19
                                                                  02 25
                                                                         91 22 99
                                                                                                   2609
                                                                                                             8c dc ea
2049
       82 66 c4 80 08 ce
                           76 82
                                   85
                                                 2371
                                                            08
                                                                                    ac
                                                                                                          24
                                                                                                             58
                                                                                                                 ec 63
                                                                                                                          96
                                                        23 ac d7
                                                                  14 1c 8f 92 04
                                                                                    fb
                                                                                                   2611
                                                                                                                       30
20e1
       24
          22 06 a1 3a d8 18 66
                                   64
                                                 2379
              d0 21 e1 28 5e
38 20 98 4a 97
                                                                                                                 37 c8
                                                                                                                       44
                                                                                                          03
                                                                                                                          95
                                                                                                   2619
                                                                                                             b0
20e9
       21
           20
                              59
                                   fe
                                                 2381
                                                        89
                                                            2a 02 c6 06 21
                                                                            84
                                                                                38
                                                                                    05
                                                                                                                 e0 2d bf e1
2001
       c2 44
                                   33
                                                 2389
                                                        ed 07 23 e6 20 c7 58 db
                                                                                                   2621
                                                                                                          38
                                                                                                             80
                                                                                                          83
          1e 90
04 73
                 09 30 59 54
                                                            43
                                                               59
                                                                  d6 29
                                                                                                   2629 :
                                                                                                             le b6 ef
                                                                                                                       91
                                                                                                                          82
2019
       98
                              98
                                                 2391
                                                         90
                                                                         0e
                                                                             3a c6
                                                                                    68
                                                                  7c 52 81 95 00
24 7c b3 c5 8c
                                                                                                                 43
                                                                                                                    73
                 8a 66 e9 63 22
                                                                                                   2631
                                                                                                             90
                                                                                                                       d6 92
2101
       10
                                   d8
                                                 2399
                                                        ed 60 e4
                                                                                    06
                                                                                                          21
                                                                                                          71
2109
           12
              27
                 72 41 eb 6c
                              di
                                   00
                                                 23a1
                                                         86
                                                            ca
                                                               93
                                                                                    à5
                                                                                                   2639
                                                                                                             08
                                                                                                                 63
                                                                                                                    69
                                                                                                                       d8
                                                                                                                          Ib
                                                                                                                 52
       d0 81
              38
                 ff c1 d0 4d f4
                                   f2
                                                 23a9
                                                        86 25 e3
                                                                   51 41
                                                                         0e 41
                                                                                    82
                                                                                                   2641
                                                                                                          ca.
                                                                                                             bf
                                                                                                                    51
                                                                                                                       fo
                                                                                                                          30
2111
                                                                                                   2649
                                                                                                                    c0 60 1f
7f c2 b4
       27 01
                 d9 b6 cd d3 43
                                   54
                                                 23b1
                                                         7e
                                                            14
                                                               53
                                                                   c2 f2
                                                                         04
                                                                             8e
                                                                                    25
                                                                                                          10
                                                                                                             25
2119
              c6
                                                                                    79
           46
              44
                 d8 fe 00 c4 11
                                                 23b9
                                                         00
                                                            38 58
                                                                   a5 49
                                                                         3f 10 25
                                                                                                   2651
                                                                                                          34
                                                                                                             03
                                                                                                                 e3
2121
                                                                                                                       62 6c
47 d8
       c9 b0
              40
                 14
                    26 d6 d9
                                                 23c1
                                                         88
                                                            99
                                                               06
                                                                   45
                                                                      e5
                                                                             66
                                                                                    67
                                                                                                   2659
                                                                                                          30
                                                                                                             ad
                                                                                                                 26
                                                                                                                    be
2129
                                                                                                                 42
                                                                                                             3f
17
                                                                                                                    58
2131
          4f
              44
                 e7 8a 4b c6 a2
                                   32
                                                 2309
                                                         33
                                                            38 87 14 03 85 50
                                                                                    84
                                                                                                   2661
                                                                                                          ed
                                                                                                                d7
                                                                                                                    30 9b
                                                                                                          85
                                                                                                   2669
                                                                                                                          62
2139
       40
          65
             db cb b8 4c 2m
                              d7
                                                 23d1
                                                         ac
                                                            87
                                                               eO
                                                                   65 40
                                                                         64
                                                                             fe
                                                                                80
                                                                                    56
                                                            ee o5 27 f4 b8 95
                                                                                                   2671
                                                                                                          79
                                                                                                             21
                                                                                                                 ca 9e a6
                                                                                                                          56
2141
       48
           87
              18 a9 f9 13 60 48
                                   13
                                                 23d9
                                                        32
                                                                                    62
                                                                                                          ь9 47
                                                                                                                 6c Oe 1a 14
                                                                                                   2679
2149
       44
              d2
                 31
                    ea
                        27 a4
                              40
                                                 23e1
                                                        b1
                                                            06 3a
                                                                   8e 03
                                                                         04
                                                                                    98
           80
       1a 0e
                                                                                                          45
                                                                                                                       90 85
2151
              53 20 b3 6a 00 d8
                                                 23e9
                                                        e8 0s 2c 36 d6 90 7c 1c
                                                                                    84
                                                                                                   2681
                                                                                                             05 b5 2d
                                                                                                                    21
                                                                   45 40
                                                                                    75
                                                                                                                 19
                                                                                                                       85
           e7
              46
                 09 d5 9c
                           d9
                              de
                                                 2311
                                                        88
                                                            eb 22
                                                                         65
                                                                             88
                                                                                                   2689
                                                                                                          31
                                                                                                                          eb
2159
              46
                 19 10 48
                                                 23f9
                                                        25
                                                            75 0a 04 99
                                                                         34 26 84
                                                                                                   2691
                                                                                                          93 ef
                                                                                                                 £9 35
                                                                                                                       f3
                                                                                                                          58
2161
       de ic
                           21 78
                                                               79
                                                                  53 71
                                                                         49
                                                                                                   2699
                                                                                                          5d
                                                                                                             bd
                                                                                                                 e1
                                                                                                                    21
                                                                                                                          60
2169
                    cf
                        ce
                                                 2401
                                                                            db
2171
          de 63
                 Sd
                    15 10
                                                 2409
                                                            ab 80 61
                                                                     35
                                                                         f8 ba 28
                                                                                                   26a1
                                                                                                          00 be
                                                                                                                 ba
                                                                                                                    81
                                                                                                                       50
                                                                                                                          89
                                                                                                   26a9
                                                                                                          da.
                                                                                                             47
                                                                                                                 95
                                                                                                                    08
                                                                                                                       18
                                                                                                                           药
           4a 16
                 60 86 28
                           81 bc
                                                 2411
                                                            f1 06
                                                                   31
                                                                         a8
                                                         78
                                                            66 4a
                                                                  81 2d
                                                                         40 11
                                                                                                   26b1
                                                                                                          82
                                                                                                             ad
                                                                                                                 28
                                                                                                                    b3
                                                                                                                       d7
                                                                                                                          b8
2181
       37
           8c 07
                 13
                    e7
                        ef
                           1a a4
                                                 2419
                                                                                                   2659
                                                                                                          88
                                                                                                             01
                                                                                                                 41
                                                                                                                    11
                                                                                                                       96
                                                                                                                          04
2189
       80
           Ob
                 43
                    78 20
                           d4
                                                 2421
                                                        af
                                                            f2 de
                                                                         a5
                                                                                    e1
           d9 02 be fa
                        f0 49
                                   e6
                                                 2429
                                                        15
                                                            5c ca 68 d0
                                                                         40
                                                                            23
                                                                                    79
                                                                                                   26c1
                                                                                                          23 4b
                                                                                                                 02
                                                                                                                    31
                                                                                                                       37
                                                                                                                           05
2191
       co
                                                                                                                          12
17
          53
                                                                                                                    50
27
       50
              04
                 e5 a5
                        41 e9
                              3e
                                   d9
                                                 2431
                                                        cb
                                                            13 30
                                                                  11 e0
                                                                         9e bf
                                                                                    97
                                                                                                   2609 :
                                                                                                          80
                                                                                                             18
                                                                                                                 30
                                                                                                                       90
2199
                                                                                                   2641 :
       78
                 2b 44 0e 80
                                                            0b a8
                                                                      37
                                                                         98 18
                                                                               75
                                                                                                          e5 43
                                                                                                                 c5
                                                                                                                       6c
              88
                                   09
21a1
                                                            04 47 64 06 e5 89 c3
                                                                                                   26d9 : 19 a5 a3 7d 28
     : d0 8d 30 26 5d 09 51 01
```

2c21 : ec cb 31 5f d5 e2 da 4e 88 2981 : da 06 25 09 73 27 a4 53 26e1 : 48 34 e2 a4 b1 42 96 b9 86 f9 a4 d6 87 50 82 0d 3b 80 2029 11 c2 de 80 45 Oc. 9d £4 06 56 9b 81 03 57 2989 85 25 66 14 51 55 83 96 9f 30 31 68 04 22 8c 15 72 09 76 2991 de 2601 88 81 1a 9f 1f 04 87 Oa. 98 £6 e8 2039 13 88 60 Of 03 68 90 ce ba 47 27 4c d6 db 90 co 2999 db 75 08 93 62 97 Ba 79 84 21 28 51 14 c7 Of 4c 29a1 99 64 de b1 0d 22 14 15 2701 be 13 14 ь3 98 e2 ac 88 be 64 2049 15 e1 00 31 2a 21 56 84 d3 fd c1 fc 63 2a 81 29a9 2709 01 42 15 ec a8 e8 2051 1e 5f 73 72 80 82 as 29 e2 34 99 98 2d fe 36 97 2951 11 38 85 83 2711 44 27 6f e4 72 08 47 94 £2 84 6a 64 3b 18 11 03 50 59 eb 38 12 e1 20 f0 73 64 2059 9e a6 2909 60 c9 54 2719 40 06 31 56 87 48 25 a6 a8 f0 6d 08 1a 6a 8f ae 7a f0 6c f5 b8 3e 91 da 4e 45 88 97 85 29c1 ef 46 40 2721 ae 94 25 02 43 ad 90 90 70 38 88 4b d7 16 2669 2909 da 20 e8 2729 62 98 3b 13 2c 3c 60 73 c7 f2 b2 86 39 £7 6c f5 b8 3e 75 22 15 4f 07 c9 cc 7e 29d1 10 89 7e 90 10 74 76 2071 91 92 15 34 96 2731 7£ 56 19 88 36 91 08 75 22 15 4f 81 f2 07 c9 cc 7e fe 91 cb e1 5b 86 f8 d5 a4 71 bd 21 7c 71 5f 1d a0 14 7d 75 43 a8 b8 3b d1 1a 1c 14 0a 6d a2 32 26 97 a0 c5 be b2 bc a5 b1 22 64 73 05 5đ 42 54 43 07 2079 2949 đđ 2739 83 75 49 07 07 44 e4 25 eb 45 4e 2081 98 00 b1 Ob es 1c 46 eb 29e1 20 2741 67 82 69 45 19 02 04 bf 52 38 de d4 81 70 09 80 83 2689 e2 13 29e9 84 80 88 2749 ff e3 85 4b 78 54 82 59 03 ea 2091 fd 48 11 2911 b1 8a 2751 16 be 75 65 0e 15 59 30 20 09 e5 66 80 85 19 2099 b1 2919 38 82 e8 09 3e df 2759 40 10 eD cd 55 90 6e 90 88 65 02 87 f9 2ca1 4e 50 54 d1 cb 30 11 09 7e 82 30 2a01 2761 0d c1 20 40 5a 38 3e 78 60 40 4d 61 c2 89 2ca9 2809 89 cb 88 2769 d1 63 85 3f 42 87 09 67 03 02 02 63 2cb1 65 dd d1 22 be b2 04 2a11 2771 28 2e 97 a0 c5 00 bf 40 7c db 72 37 e7 d4 82 46 22 10 16 80 35 b3 98 28 0a b8 7d 92 db e0 2cb9 df e3 cf 2779 ac 92 57 24 99 29 e2 82 54 2a19 a4 16 43 00 f5 17 1d 9a 22 9e 78 46 c8 06 29 02 3c 18 46 33 82 5£ 2cc1 2781 c0 de 98 27 05 89 69 9a 2a21 28 9d 58 b2 52 82 5f d5 13 fb £4 41 7b 8b 98 88 88 f8 c1 51 54 83 2009 44 d9 25 a5. 48 2a29 2789 3b ef 23 0b f4 e5 0e 02 78 15 09 83 c1 2f 5f a7 55 28 92 94 57 98 3c e5 1c 87 69 40 8e dO be 2a31 fo 2cd1 2791 ac aO 65 48 44 32 2b 34 8f 05 42 6e 32 2439 13 2009 2799 7f 49 b2 03 b5 71 22 £0 £2 24 9f b2 8d d0 31 9a 14 5b 96 02 de 16 70 ef" 19 a7 2841 0e 63 2cel 80 1e 3e 3c 27al 04 08 50 e9 51 73 72 24 2ce9 44 64 5d 14 1b 84 80 68 66 4d d2 2849 5c 32 27a9 83 6b d8 51 7e 96 9d 92 71 15 e1 3f 3d 89 66 16 - 66 78 80 2ef1 39 8c a7 83 fc 2851 27b1 a0 81 04 57 7f 66 55 84 16 e2 12 2019 2769 11 88 c2 86 50 09 88 26 2859 ad 29 4a 5d 62 05 12 02 87 fO 2c 48 33 6e 19 98 67 3e 85 05 2a61 0e 22 1c 09 60 42 5a 2d01 27c1 e3 7e 46 18 59 11 85 97 6e 44 e2 60 2009 fO 06 85 13 5е bd 67 34 20 80 CH 27c9 30 d0 fa 58 e0 2a69 6b 1b 61 61 4d 44 85 20 41 31 ce e6 6f 78 08 6b 2a71 26 8e 21 c5 bf e7 65 2011 27d1 a3 45 41 72 04 82 46 04 40 60 90 b2 32 a5 e7 60 8d 20.79 do e4 8đ 37 83 63 89 2d19 0c e8 27d9 49 99 3a 40 84 54 4b 3c 30 83 54 76 70 65 2d21 23 17 7e Oa de ed Sa 38 e8 2a81 10 27e1 be a0 26 85 9e 9c 25 40 9f de 12 f6 al de 50 9b 85 1c 0a 2489 ab 32 21 2e 24 4e 20 04 2d29 91 68 1a 83 27e9 51 7e 74 5a 80 90 87 Ъ9 а7 50 51 2d31 d8 41 02 cc 52 2e 27f1 7e 82 2891 2d e2 fc fa 48 ec 20 45 8c 03 16 c9 5c 65 69 63 02 3f Oa. 8d 11 2d39 1e 85 e3 10 46 00 5a 08 c4 2899 42 bo 2719 08 74 91 3e 83 77 24 92 04 02 20 26 11 2041 34 94 82 5e 08 e3 da e0 66 10 e2 30 2881 2801 e6 ad 16 c9 ad 3e 0a 43 67 83 37 85 07 77 7f 4d 11 d6 54 4e a1 42 7a 0e 29 3b 01 29 47 2b 57 11 73 10 44 Ва 8f 51 00 Ь2 48 2049 0e 81 88 69 85 31 c2 9c a9 85 88 2689 2809 8d 23 12 28 70 91 08 19 90 62 06 в5 2051 be b1 99 10 00 81 a9 1d 09 2ab1 2811 80 7e 80 76 14 67 13 8.8 29 95 94 17 06 2859 c7 08 26 08 44 21 45 04 2ab9 2819 06 55 ь7 88 6a 45 3a 5e e3 64 84 06 59 cf 20 e6 15 d8 46 00 6a ba 2461 2821 bd p0 2801 88 6a 45 73 6c 2e 3c 52 44 59 e5 64 0a 89 40 60 0c e1 34 ca 8d 51 a0 8c 11 a2 72 dd 33 09 06 e1 1e 41 58 46 16 af dā 31 61 76 2469 80 ee 83 4d 2829 42 39 35 68 2ac9 29 64 51 47 2d71 14 e3 3b 65 b9 29 05 4e e1 28 2831 87 0c 41 2ad1 10 d6 78 8c 57 79 14 2479 26 51 d7 Oa Of 15 9e 01 88 90 2d 3e 78 35 6d 2839 88 3c 93 12 e0 30 28 2ad9 58 2c d4 50 10 c1 c4 2481 1e ee 76 02 2841 88 03 01 6c 94 20 81 2ae1 de 23 b7 2489 48 ca ba 47 58 96 3e a7 b8 ce 2849 d6 13 89 5c c2 88 62 2ae9 4a 9e 61 41 41 38 9c 5a eb 56 96 49 ac 47 dS e2 96 8d 98 bd 75 2d91 44 31 82 99 f4 76 06 2af1 6d 02 2851 bc 15 16 c0 51 a0 a6 75 de 12 d6 6f 88 96 8b le ed 6b 27 e2 5e 76 06 f4 08 81 46 20 ac 16 60 84 72 17 8e 55 è8 84 db 2859 36 0a 83 91 e0 0.3 2af9 e6 ef 2499 d1 71 0e 21 0a 66 91 aO bf 4d 86 2da1 2861 01 85 72 44 43 Of 2501 73 8e 23 43 9a 0a 49 03 35 27 07 95 68 45 d1 09 04 06 86 49 2869 c2 f8 57 78 ac 03 0d 81 2509 85 2089 42 80 54 94 22 2db1 ed 76 75 56 38 2871 10 da 62 12 04 3a 27 62 2611 01 8c 03 64 e7 f4 60 08 01 50 0a 85 20 65 2db9 3e 2879 78 13 Bc. d8 48 fc 14 88 2619 83 c2 84 0b fa ab f2 83 6d 9e 90 a0 32 cc 7c 09 1c 28 64 4c 93 04 59 ac 10 e0 71 2881 f9 41 Qa. 10 в0 23 9a 23 2021 10 59 2dd1 9f f4 46 1a 52 a4 a4 08 45 49 76 07 19 24 96 22 be 46 04 26 13 23 4d 60 85 2629 e9 17 eb 2669 2889 22 9f e4 f4 5c 46 5d 67 32 cc e6 38 12 Od Oa. 58 70 3d 2441 80 71 34 06 63 8c 40 44 2631 62 58 be 2891 02 83 50 d8 69 4e 81 4d 01 08 97 2449 00 e6 9ā c0 08 cb 08 69 5e 2639 4a 31 50 2899 1b 62 a7 1d 98 86 2de1 61 49 83 43 28 28a1 89 21 82 fc 72 3f 12 2641 45 ce 88 02 c6 Oc da 78 08 ee be b3 38 47 b0 48 60 9e 41 77 cđ 50 36 2a Ь7 1b 2649 ďа 06 bc e4 10 e9 49 48 18 2de9 2889 40 d3 36 70 54 59 2011 a0 22 0c Bb 41 6e 24 78 2b51 09 10 48 85 co 19 Ъ9 2851 bf 65 90 01 2d a8 b3 01 c1 74 49 02 e6 ff 67 6d 89 47 24 95 6a 84 78 20 2659 ea. 63 26 56 70 2019 2869 63 f4 60 f1 42 d2 18 47 43 66 97 16 c2 23 6ť 62 2661 14 16 9 88 55 2e01 80 88 28c1 22 8c 20 30 3d c9 06 c2 1c 72 99 c6 d6 2f 1b 37 54 f1 f4 0e a0 4e 80 81 37 00 Ob f3 9d e8 9e 2669 28 b3 17 b8 ec Oe 44 48 2e09 2809 ae. 51 09 c1 20 84 35 13 85 85 85 65 64 92 99 59 64 31 da 2671 89 2f a2 86 10 ed 24 98 d2 2e11 2841 78 bb 99 c6 1b 37 rd Oe 59 b4 49 2a 34 35 41 32 46 83 ce 2d 82 30 20 63 fc 2679 be 00 e4 dd e2 85 25 2e19 2849 яе 53 51 c5 08 06 88 30 00 d0 88 45 38 4d 38 59 80 2e21 83 02 d2 bf fc be 2b81 28e1 96 68 13 f1 47 21 89 86 Ъ2 01 c6 2689 42 b3 af ec 2c 46 ad 28 2e29 e6 28e9 a0 7b 73 92 70 1a 15 37 56 51 eZ 25 46 64 cđ 83 70 46 64 89 3d 2e31 bd 2b91 e1 67 Of 28f1 16 17 0c 54 e0 83 7b 30 86 26 5f Os cb 4e 16 62 b2 cf 2b 31 2e39 CS. ba 2699 28f9 94 12 79 8d 79 68 e2 46 8] 30 04 45 81 ef 98 79 94 24 2e41 94 61 56 33 92 29 10 eO 2e ac. 5a 2bs1 e0 c1 c2 2901 31 4e b3 85 0f 55 54 of 14 61 5f 6b 19 0b df 81 2ba9 be 56 65 4d cc bc 60 10 2e49 ed 12 38 b9 2909 61 84 5e f8 47 23 84 2bb1 89 4d a0 6b Q.P 01 e3 2e51 ъ4 68 60 2911 fa 4c P2 92 30 ob b3 aa be 59 55 8b 51 79 a5 39 b5 17 27 d0 79 56 0c 39 22 21 00 19 80 e5 92 44 75 68 dB 10 7e ба 17 81 10 2669 e8 a3 eb 30 2e59 2919 8.8 12 49 01 ed 85 15 2061 25 82 00 2bc1 83 0a 2921 db 60 18 29 25 69 86 25 4a 99 98 85 67 59 52 54 46 97 5e 1f 10 68 2929 1a 64 04 if of 84 88 2bc9 16 2e69 bo 40 95 07 7e 37 2e71 06 91 eb 8¢ da 34 f2 b1 2bd1 2931 60 bc đ6 e0 8f 91 b9 67 04 e3 e5 e2 7d 62 30 99 0e 29 47 fb 42 df 03 fa 48 2bd9 2e79 2939 a6 2e 15 7e 129 9d ba 9 53 71 6b 140 94 4e 146 14 46 3d 7a 00 7c 4b 2f 16 CE 65 46 49 66 2e81 3f 54 c9 20 be 52 87 92 80 2bel c1 2941 d2 29 46 2d 58 2949 5b df 22 84 32 35 2be9 48 ab 54 40 49 ab 75 50 2e89 ec ec 5f 45 66 77 fd 93 7f 57 b9 31 a6 b5 83 42 45 fd 57 6b 89 21 69 96 67 12 14 4e 91 15 96 72 19 91 2e91 ab fO 2bf1 10 2951 9a 6e f5 a3 30 de 0d c9 90 d9 8b f3 46 2e99 68 08 66 6d **b**3 9ъ 2619 1a 2959 90 47 de 99 67 09 2001 a6 66 de 36 4c. 81 b0 ad 06 c0 2001 f9 31 d8 Of 2961 52 72 96 54 44 47 60 2009 df 14 e6 60 77 2b cd 97 d5 2ea9 fb ed 45 70 2d 70 10 6a 02 2969 21 32 32 64 79 62 90 e0 61 03 87 0a 2c11 Of 79 03 65 11 1e 79 2eb1 66 6a ce 31 2971 : 1f 38 92 39 d8 33 62 ae cc 5c 48 6a 2c 2eb9 : 88 99 c4 b2 68 19 7d 87 2019

46

LISTING DES MONATS

2ec1 : 8a 3c 91 62 0c 53 85 92 b)	3161 : 35 24 f9 24 99 c6 67 83 s	4 3401 : e6 e3 98 9f 54 bb 50 15 81
2ec9 : 11 Ob c9 e9 2a 8e 7a 39 8;		6 3409 : 85 d8 f7 Oa 2a a2 4a 31 7d
2ed1 : 86 01 5a a5 c5 d7 67 b9 4:	3171 : c1 70 a0 f1 59 b6 e1 68 7	4 3411 : d3 44 5b 77 c0 87 83 b1 86
2ed9 : 23 e2 e4 90 25 77 24 45 d2	3179 : df 09 97 0d 00 dc c2 ad b	2 3419 : 8e b8 a5 4c b6 19 96 64 4e
2ee1 : 01 16 40 9e 5d 24 9e 00 4;		d 3421 : 11 f1 4a 2d da 0d fd 3e ee
2ee9 : 2b e1 79 de 24 f7 30 83 09	3189 : 8c 28 d0 96 00 40 e6 1c 0	6 3429 : 64 83 96 29 53 c8 £6 81 74
2ef1 : 17 do a5 93 3f 93 85 52 90	3191 : c2 30 0d b1 01 8b 62 bc 5	4 3431 : 27 4c a9 37 14 a9 96 81 bc
2ef9 : a6 a8 19 a0 77 32 a4 2e 46		0 3439 : 2f 54 71 e0 d5 17 69 92 ec
2f01 : 7c d3 40 d1 ed e5 e8 60 2	31a1 : 1e 69 54 f1 82 85 fa 66 d	4 3441 : ff 47 26 6c f6 55 2e 44 56
2f09 : c3 2c d2 01 4a 7a 23 26 00	31a9 : 4e 23 37 72 47 11 43 b9 2	2 3449 : c9 ba 20 47 98 b9 11 72 e1
2f11 : b3 fd 13 16 57 91 89 60 3		e 3451 : d8 96 96 62 47 92 0f 32 10
2f19 : 93 8c De 29 3c 56 92 44 e	31b9 : 03 15 aa 1a 54 0f ea 8f b	d 3459 : e7 74 b3 ee af 82 e8 61 ba
2f29 : 30 08 bb 40 d7 9e ce 9a 31	31c9 : 0e 83 7d 78 1b 0c 06 81 3	4 3469 : f8 ca ec 5c 89 1e 48 24 80
2f31 : a2 09 43 70 47 3f 53 34 5t	31d1 : c7 28 61 8a 48 e4 a1 16 b	4 3471 : fc a1 1c 04 82 1b 03 b2 38
2f39 : df 29 46 8f 24 09 e5 80 50	31d9 : 9a 8b 1d d8 2f 34 af 0d 0	9 3479 : f6 c2 1e a8 80 11 17 77 49
2f41 : 54 b2 e1 69 c3 16 03 c5 18	31e1 : 94 1a 6b 86 c1 01 be f7 3	ā 3481 : 99 31 48 91 17 39 40 6d 0e
2f49 : 97 0a 37 ca 51 9c 33 e0 95	31e9 : 98 6f a8 c6 c3 ab 4b ab 5	a 3489 : 46 48 69 12 27 62 24 42 2b
2f51 : 09 ac b8 19 78 ce 45 c9 a8	31f1 : 61 59 a6 15 83 70 59 69 3	f 3491 : c0 61 74 15 d6 1f c2 e1 f7
2f59 : d6 21 8b 00 17 65 c1 64 0	31f9 : b7 18 c0 c4 00 80 d0 19 f	e 3499 : 0d 72 d9 45 a1 2a 93 4f 57
2f61 : 5e 56 77 04 01 67 91 b9 4		3 34a1 : 22 a3 07 30 80 1f 5f 2a 30
2f69 : be 8f a6 ba b7 66 34 85 78		9 34a9 : 24 c0 1d 9f 2e 84 39 83 5c
2171 : 64 84 70 b2 f1 c1 e2 e3 Os	3211 : 19 42 d3 0e b4 e1 7f 76 4	7 34b1 : f8 4c a2 db 10 b3 01 50 37
2679 : 81 b7 e4 ac 2d ab e1 7b 5		
2f81 : d0 59 f8 19 e2 2d 4a 99 53		9 34c1 : 88 43 dd f8 ab 18 10 85 48
2f89 : de 70 78 9d 3f 88 e5 de 78		4 34c9 : 98 10 fc 55 aa 57 f4 04 94
2f91 : 5c ee 52 8f 31 05 46 ce do		6 34d1 : f3 a4 5d 8d ba 17 60 41 88
2f99 : Od e7 16 f6 Ob 54 84 a9 b7	3239 : 11 42 e8 57 ca 46 4f 30 0	d 34d9 : e0 21 4e 19 05 40 a8 63 ba
2fa1 : 62 8b 85 ad 83 15 2b b0 ci		2 34e1 : 4e 2d a1 78 96 ce f4 e2 b7
2fa9 : c6 77 Oc 41 58 19 31 40 es	3249 : 1a c4 4d f0 9b 6e 13 07 b	
2fb1 : 61 7b 14 9b 91 79 59 be 10	3251 : 17 00 ac cd 4e 85 02 92 8	0 34f1 : 00 81 a0 32 25 8b a0 4f f0
2fb9 : 48 0b 29 12 1e 49 ae 42 71	3259 : 89 ba d8 00 38 05 66 7a b	0 34f9 : 18 cc 43 8b cc 98 ed 34 6b
Zfc1 : b3 68 43 2f 45 6c 09 40 bb		0 3501 : 10 c0 ea 9c 25 77 8b 9c 35
2fe9 : 88 1c 4c 35 91 4a 1d c9 8c	3269 : f6 50 1d df 51 21 9b 8c 7	0 3509 : bc cc ae d3 40 8a c2 d4 5e
2fd1 : 04 75 93 f6 16 b2 00 d2 f0		9 3511 : 79 f2 04 47 69 a0 43 60 57
2fd9 : a3 67 2d 2f 35 a4 79 fd bl	3279 : fd 3e 54 0o ef a9 ed 2d 8	a 3519 : aa e9 f5 a8 6d 64 6a 7a e3
2fe1 : e2 5e 40 15 45 9b 2e 21 d:	3281 : fb 09 a0 1c 28 2c 43 40 1	e 3521 : ad 15 88 4c 22 b4 ba b2 1d
		9 3529 : c1 09 20 2b 89 46 73 92 98
2fe9 : d6 27 bf 4d 04 53 bc c2 40		2 3253 : GT 03 50 50 63 40 13 35 38
2ff1 : 7a 83 3a 36 91 f0 c3 01 34	3291 : 51 86 ee 44 2e 74 52 9c 7	3 3531 : 9a 42 d6 72 84 ba f1 7d d1
2ff9 : 43 53 ab 49 Oe ac a8 1a 1'	3299 : 2c 96 16 97 82 31 ec c0 7	9 3539 : af 26 95 86 d6 88 24 2c cc
3001 : b2 c4 38 b1 98 f8 b2 08 86		
3009 : 6e 71 0d ad 80 a5 d5 58 66	32a9 : 1b 08 d2 63 94 29 56 fe 3	3 3549 : 25 54 b4 6f 63 eb c3 13 7e
3011 : 00 e2 88 70 32 07 fe 4c a2	32b1 : 50 86 6c 99 Of fa 8a 45 1	0 3551 : a5 43 7d 7d e3 78 60 61 ed
		c 3559 : 6e ad 1f f5 45 b7 08 85 62
Trade and the state of the stat		
3021 : 13 a8 32 eb 4b ab 62 68 fi	32c1 : ea 47 21 be a4 7e 24 40 b	e 3561 : be 13 40 5d 5a 2c ea 61 da
3029 : 4e s7 3d 42 f5 16 21 58 28	32c9 : 09 f5 13 03 09 42 1a bd 7	9 3569 : 92 9c 66 f9 d5 a3 bb eb 63
3031 : 28 sa e5 1s 09 56 4s 2c 30		1 3571 : 97 54 d2 76 ad 05 1d 4c o6
3039 : 34 28 53 a2 a0 4e 8b 12 79	32d9 : 0b 51 02 47 42 81 03 74 1	b 3579 : eb 4c 33 68 1b ab 40 4f 13
3041 : a3 7d 18 2a Ob ac 9a 4d 09	32e1 : aa c0 70 1c 07 34 07 84 c	2 3581 : a9 e1 a1 5f 01 6e 23 6a 54
3049 : 3f BO dB c9 d5 42 73 c2 fi	32e9 : ab 71 7b 00 f0 a4 ed 34 8	
3051 : f5 1a a6 d0 00 a9 94 15 e1	32f1 : b4 07 85 05 44 ed 78 7a b	5 3591 : d4 d1 16 2c 5e 6e 4d 22 2c
3059 : 82 8c be 35 84 a7 fa 0d 00	32f9 : a7 17 7e b0 0b 1a cb fd 8	e 3599 : 4c 92 04 a5 87 39 bf ca fb
3061 : 19 f6 34 b6 4b 6d 7d 50 90	3301 : 6b 19 54 ca cc 10 29 86 6	
3069 : 54 7b b3 42 ef f3 fd Of 65	3309 : 2d 2b c3 d0 6b 87 6c c2 0	1 35a9 : 50 77 De af ac 15 cd df 99
3071 : e5 b2 59 1b f8 of b2 0b 58	3311 : 67 5f 88 44 66 19 d2 9a 8	2 35b1 : 54 5f 3a af 94 af f9 87 f7
3079 : 20 37 2b 8f ca 21 9e 83 29	3319 : 61 5b 08 ed 2a fa 58 22 0	
3081 : 62 55 78 70 59 73 95 42 ct	3321 : Od c1 8a 67 5b 4c eb 93 8	d 35c1 : aa 29 3b 09 76 b9 47 53 e9
3089 : 74 26 93 al 17 ca 2d 28 ft	3329 : 0e do 27 42 2d 40 c8 1b e	0 35c9 : 49 da b3 04 fa a2 81 b8 29
3091 : c2 2f 97 9a 5e 84 5f 01 ac	3331 : b4 20 06 31 4c 70 9a 55 f	
3099 : 41 56 80 b0 a0 b0 9b c8 ch	3339 : 5c 52 74 2b 62 c1 9e 1e 2	HE RESERVE TO THE PROPERTY OF
30a1 : 75 80 7c a5 95 3b 8f 94 c5	3341 : 9a 42 b6 44 30 dd 8a 0a 6	3 35e1 : ce b0 9e d1 04 85 18 0e d2
30a9 : b2 9a 03 92 92 8d 01 0e 6d	3349 : c2 5c 3b 41 27 ea 08 a7 6	
30b1 : d2 a9 51 1b a5 cb 1c 23 7i	3351 : 04 5d Oc el d7 00 7f Os d	
30b9 : 43 18 a3 43 22 cb 96 14 50	3359 : 16 e5 2a 31 1e d6 6a 10 7	5 35f9 : 27 64 bb 12 05 04 02 80 fd
30e1 : 40 80 La c0 86 39 84 10 44	3361 : 41 6d a8 48 55 4b 6a 88 f	
30e9 : 7e 63 31 80 70 c0 34 93 58	3369 : 39 ce 7d 81 58 5a c∈ 50 c	
30d1 : 62 00 91 a1 ee 07 67 5d 41	3371 ; bf 83 b0 a5 10 31 4a 2b d	d 3611 : 1c ed 1f d8 da 4c 69 f9 s0
30d9 : 92 45 2d c8 81 0e 34 c0 4c	3379 : c5 31 c2 c8 12 ae 76 60 d	
30e1 : c3 a8 5f 5c 88 57 f7 58 30	3381 : 3e b0 c6 98 e1 66 1d c6 2	f 3621 : 1e 8d 4e 38 04 c2 f0 01 3c
30e9 : d6 61 04 4b 85 93 1d 43 ca	3389 : 5f b7 95 d3 72 91 5d 44 5	5 3629 : Od ac 61 08 0b 0e 00 f0 e9
30f1 : 51 ca b8 50 5f 80 45 13 15	3391 : c2 3b 5e f2 95 bb 18 e1 4	TOTAL TOTAL CONTROL TO THE PROPERTY OF THE PRO
30f9 : 02 80 Of b8 33 dd 21 45 4	3399 : 45 26 a2 a9 0d 77 68 4b a	0 3639 : d0 2b 30 6b 0a 80 08 04 f7
3101 : 72 71 bd 45 eb 02 c9 le 76	33a1 : c6 64 5e 29 20 4f f2 6c 7	
3109 : 27 8e c4 e8 04 30 cc 22 f1		
3111 : 01 69 80 a2 f0 0b 44 fd b0	33b1 : 66 7d 61 fc 2a 58 e9 a0 1	e 3651 : 78 4d 95 6b 61 46 bd 7d 7d
3119 : 1a 04 89 98 09 c4 02 8f 89		
3121 : c2 8a ca 36 ad 8a f6 ed 89		
3129 : 00 a1 e4 41 5a 28 78 36 90	33c9 : 5e 6a 06 26 5a a7 b2 d1 f	4 3669 : 23 09 1b f1 78 01 00 21 e8
	33d1 : 58 85 14 Oa 80 7b Oe ef 2	e 3671 : 16 f8 a1 88 f4 51 dc 6a 9f
3131 : a0 30 32 b1 0e 2f 50 05 D		
3131 : e0 30 32 b1 0e 2f 50 b5 b;	2220 - 24 -2 12 01 22 44 12 12	
3139 : ee e7 Ob 12 e0 9s 12 39 8s	33d9 : 24 m2 1d 91 72 44 12 b7 c	
	33d9 : 24 s2 1d 91 72 44 12 b7 c 33e1 : 1d ef 40 24 7s 82 6c bd 7	3 3681 : 2f fe 20 40 59 26 95 45 e7
3139 : ee e7 Ob 12 e0 9s 12 39 8s 3141 : 9d 62 62 92 04 d0 9d 6c 10	33e1 : 1d ef 40 24 7a 82 6c bd 7	3 3681 : 2f fe 20 40 59 26 95 45 e7
3139 : oc c7 Ob 12 o0 9s 12 39 8s 3141 : 9d 62 62 92 O4 d0 9d 6c 10 3149 : fb 94 se 07 f3 64 32 30 se	33e1 : 1d ef 40 24 7a 82 6c bd 7 33e9 : 02 30 6b b3 b6 ef d1 fd 8	3 3681 : 2f fe 20 40 59 26 95 45 e7 3 3689 : 16 6d 02 8c 34 51 71 46 88
3139 : oc c7 Ob 12 oO 9s 12 39 8s 3141 : 9d 62 62 92 O4 dO 9d 6c 10 3149 : fb 94 se O7 f3 64 32 30 ac 3151 : 99 cc 1f 85 b8 23 9d 8a f4	33el : 1d ef 40 24 7m 82 6c bd 7 33e9 : 02 30 6b b3 b6 ef d1 fd 8 33f1 : 39 27 bf 4e 48 2b f9 d1 e	3 3681 : 2f fe 20 40 59 26 95 45 e7 3 3689 : 16 68 02 8c 34 51 71 46 88 1 3691 : 2c 58 e0 41 45 ed 69 e7 f0
3139 : oc c7 Ob 12 o0 9s 12 39 8s 3141 : 9d 62 62 92 O4 d0 9d 6c 10 3149 : fb 94 se 07 f3 64 32 30 se	33e1 : 1d ef 40 24 7a 82 6c bd 7 33e9 : 02 30 6b b3 b6 ef d1 fd 8	3 3681 : 2f fe 20 40 59 26 95 45 e7 3 3689 : 16 6d 02 8c 34 51 71 46 88 1 3691 : 2c 58 a0 41 45 ad 69 a7 f0

3941 : d6 c2 fc 02 c6 bf c5 fb : 12°ce 31 40 78 52 bd f6 66 36a1 71 66 5d 76 9f c5 20 48 3949 01 cb 06 4a 93 54 58 d7 36a9 fb 4e e0 da d9 55 68 b6 88 3951 12 85 82 42 97 28 26 c3 2c 68 19 d9 04 89 02 d3 e0 83 86 c1 29 4 3689 07 66 aa 22 8f fb 28 57 3961 ba 66 : d9 b6 6d 73 ff 36e1 80 92 81 00 38 de 04 4e 3969 40 9e d0 0a 15 b6 10 60 3609 66 82 35 00 28 4d be 6f af 58 86 64 07 21 a0 83 3641 : 7b 8s s2 76 b6 46 68 Of 48 35 e2 81 cf f1 cf 67 6e 3979 3649 e4 c2 11 3981 82 of ad 4c : Ob b0 le 58 02 2b 99 e2 78 36e1 29 c3 5c 28 90 b8 81 82 50 3989 Of b1 4e 17 6b 85 do 97 36e9 a0 19 1a 35 df 66 75 3991 36f1 67 5a f5 6e 92 77 c2 ed 9c 31 8c fe ee c6 82 07 3999 36f9 15 a2 09 0b 33 cc 18 dd 94 21 96 26 17 69 02 39a1 3701 b3 14 e1 66 79 56 le 6d al 26 42 0e 89 d0 bd 0b 70 39a9 ad fd bb ee 28 23 11 a5 3709 fO 8b 45 18 44 20 62 10 3961 3711 b8 e4 37 19 6e 2f 88 8d ca fa 17 al Oa d2 00 fd f2 3719 83 21 64 45 7b c4 fa 81 3969 6f 41 05 d2 3c ff 4c 45 56 45 4c 42 00 00 40 04 91 6c 4f af 02 55 67 d6 c8 39c1 3721 40 45 ae 53 56 45 73 37 19 8f 3909 3729 87 Ob 3c d2 02 bf 89 00 6a 02 3c 00 00 2f 01 D2 0e 88 3731 8e 89 00 ed e4 96 se 48 39d1 3739 3741 78 a5 c8 84 98 68 98 78 3949 31 32 ed 00 0f 03 04 03 a2 2b 33 34 fb 40 86 9a a2 c7 7b 43 29 09 43 39e1 26 3749 40 db 39e9 05 47 de f1 38 4d 39 08 02 9f 09 0a 36 37 37 13 00 03 06 07 3751 41 86 85 39f1 20 30 13 87 : 80 35 1a Oe f4 3f 9b 23 95 3919 88 41 3759 ъъ 45 60 с7 07 48 4d 40 3a01 07 46 66 28 00 34 3c 8e 3761 24 3c c0 e8 4d 86 bb 50 9b 20 be 23 48 42 32 08 3a09 3769 18 3d f0 00 de 0a 0b 0c 62 64 26 68 59 74 3a11 ea 13 3771 De a1 bb 39 3e 88 62 44 3a 3b 3c 45 f0 a0 2b Oa 61 36 ea e2 1.0 3a19 Od 3779 98 4d db 21 bb 4b 3821 34 78 3781 f6 4c 4d 4e 13 32 55 00 68 4d 0d a4 34 36 2d e0 3a29 3789 : 15 e1 34 3791 09 90 d0 24 55 3831 56 57 58 10 3c 2a 1a 32 80 70 84 d2 7c 86 93 ch 3839 34 3a 98 of 0d 8b Of 0a 3799 3841 b1 5d 25 26 27 1f 28 85 78 01 68 4d d3 21 ba 8b ba 37s1 c2 00 0d 91 s4 0b 90 9a fb 3849 of 15 90 8c 86 Of 6d 19 37a9 76 90 d3 b1 6f 01 32 1f 7d 0d 87 3f 0f 10 11 12 86 3a51 37b1 c7 0d 01 eb 3f 40 98 52 3a59 17 80 d1 0a 02 f0 0e 90 3769 47 f0 a0 00 f2 4f 50 51 2f 00 7d 0a 6a f0 07 3a61 37c1 83 11 72 59 5a 5b 5c 5d 3869 37e9 b0 a7 48 09 10 ba 41 8a 89 9a 00 34 59 3871 3b 86 3b 98 Of 04 50 82 1d 64 sc d0 10 37d1 £4 Od 8b Of Oa a9 d0 29 2a 81 05 53 5b 11 4e 33 43 3749 3a79 38 f1 09 b8 eb 59 2b 2c 2d 00 51 58 8a 6a 68 3881 37e1 da ba 75 17 40 73 14 df 05 c6 bb a6 b8 96 b2 d6 83 4d 46 10 32 18 3d b3 ff 40 37e9 3889 40 75 8d 43 a8 3761 86 3a91 7e 80 7b 12 12 00 d9 84 ec 78 07 11 f7 b2 94 46 13 41 14 e2 12 76 6c 0c 04 cD eb 3899 3719 14 42 43 a7 6e 21 42 48 36 3e 3aa1 3801 11 49 48 b0 00 f2 52 53 54 99 3809 e3 58 3e 46 23 c5 01 e1 3889 11 47 5e 5f 60 61 62 fb 93 56 05 45 0f 59 eb 15 02 3ab1 3811 00 8c b8 69 8d e2 34 62 df 29 4a f3 Of 31 ea 51 3ab9 39 3819 3821 2b 2f 13 16 61 43 ac 50 3aci 98 Of 10 8b 0e a5 60 84 66 0e 62 b4 3s 8b 14 34 3809 85 86 2e 2f 30 31 87 a1 3829 84 b2 4f 60 le 15 **b**3 3ad1 03 b9 b9 00 c9 08 42 8c 3831 ab 81 82 78 al 87 8a da bf 71 73 00 f0 a0 80 10 1b 06 3ad9 3839 3841 16 28 d4 00 00 10 34 6b 29 3sel fc 3c 66 68 67 66 69 67 68 66 c3 40 2c 64 10 6c 54 50 81 90 95 69 66 90 3849 8s 21 08 31 2d fe d2 47 31 3869 18 3851 79 45 89 76 33 ee df 18 3af1 30 0e 19 0b 1c 49 8d 68 3859 d6 55 c0 4e 85 90 ba b9 cf 3af9 30 01 f1 b1 c1 92 91 43 3861 ff 80 db 31 9a 28 9c 89 ъ3 3501 3869 d0 80 d2 74 2b 46 d8 b8 76 3609 46 c2 40 14 73 12 19 24 00 91 94 81 92 81 45 05 25 19 34 16 68 19 39 16 97 59 fe 38 e0 3611 3871 78 85 e0 3879 fe 20 9d 9a d6 9f đe 3619 88 ec 06 1c 53 05 5b 15 ac 00 86 c8 45 2b 15 d8 01 46 51 23 11 de 3b21 3881 90 E6 e3 ce Bf ba 56 6f 82 00 40 60 fb 3629 3889 4d Of 00 ca 40 4f 88 64 08 79 24 b8 78 52 30 1e 83 30 01 03 44 8d 3631 3891 dd 66 35 61 79 52 24 7f e2 e2 65 3639 3899 ic le ff d3 17 7e 6b 6a 38 50 48 98 7e 20 1e 88 3641 39 38a1 42 55 6b 3f 22 02 11 48 8e 31 38a9 f5 bc ab 32 8a e7 45 8b 3649 7b 61 e4 93 5e 36 b5 b8 c2 b1 18 3651 c2 cf 83 25 3861 16 01 02 d4 b8 77 4b 02 f3 12 c1 71 45 e5 ea 68 21 3659 3869 ce 12 19 69 47 3b61 00 53 Of 32 86 00 01 05 3801 ба e5 3809 16 c0 14 8f de a2 ce 64 14 3669 10 6c 5c 77 38 1f 24 3e 34 53 e0 11 15 3671 97 33 98 90 07 03 04 38d1 78 88 ce 70 31 58 48 15 9a d7 3679 05 d4 b8 78 85 30 78 60 38d9 86 17 1d fd ca 34 86 3681 00 1e 17 ce 07 ы 38e1 11 cb 80 38e9 of 69 44 80 f9 f2 08 87 3589 \$4 47 85 89 31 b0 8b 15 e5 89 3691 16 17 18 1c e3 24 89 00 5e 1e 58 18 38f1 35 07 79 00 95 85 89 la f4 1b 65 ďľ 3Ъ99 36 37 3d 4b of 3819 85 ca d7 23 24 85 d2 8d 3a f4 06 3bal 3901 Ob af d8 06 07 08 14 f8 09 71 3909 15 9d 75 c6 b7 65 39 95 da 3ba9 15 2c 65 30 78 55 c8 06 45 81 10 77 17 1d 32 8b b1 9f 74 87 3bb1 00 3911 a3 dd 00 82 20 91 86 71 20 df 3669 07 3919 86 07 b8 De. 17 19 18 e2 e5 f9 ee 22 c0 3bc1 1b 3921 : 85 f8 c1 94 53 e1 5f 83 36 d7 fe 78 55 56 57 58 6с 3929 3931 : a4 83 76 b6 d7 90 05 e2 73 78 39 3a 3b 30 34 3e 3939 : 8d 38 6b 4b 0c f5 b4 69 69 00 7c 4c 4d 4e c2 3bd9 :

3be1 : 8d 72 7b 25 26 27 1f 28 3be9 : e1 74 bb 0a 0b 0c 0d 0e 93 96 b2 e1 e2 34 c1 d5 c8 51 63 71 75 d1 dc e0 a3 01 e1 00 1c ac 17 1d 1e 1f cc 26 3c01 3c09 62 4a f8 59 5a 5b 5đ 35 3f 40 e1 15 22 09 3c11 f7 4f 50 51 3f 3c 74 40 3c19 2e 2d 14 6f 29 2a 2b f5 3021 bi 47 Of 10 11 el a7 24 90 3c29 70 3a 86 53 07 57 21 91 c1 c5 84 77 17 1c 4e 07 21 91 9d 3031 86 3039 16 20 21 22 94 69 2e 05 e8 3041 32 3c49 6d 00 84 86 85 5e 50 60 3c51 61 62 85 86 86 84 87 fo 82 3059 a8 f3 41 42 43 d6 00 30 of! 06 16 cf 52 53 34 88 3061 78 0a 7e 7f e6 12 f2 44 3669 b8 ea 3e71 20 30 42 2a 58 68 a4 8c 06 3e79 12 13 14 e4 00 le 8c 49 6c 98 78 60 b9 0c 8e 67 3e81 58 88 Of Ob b1 8d 92 01 60 a7 3e 3089 da bf 07 65 c6 s0 3091 03 23 27 03 c9 a3 e3 61 63 cc d6 3099 64 69 63 c7 66 43 de 60 23 6d 3081 90 30 96 48 3ca9 b3 d8 3d 22 28 0e 02 bc 01 02 29 06 3e 3cb1 10 ca Of Od 62 07 6b 3cb9 Of 3c ca 2a 44 6b 58 2a 40 db 3cc1 98 e0 f1 00 00 3c 2d 93 0b 3009 8f 73 ff bf 03 04 05 f7 20 07 4b 60 ce 06 07 08 66 3cd1 85 3cd9 79 09 13 63 32 97 82 78 3ce1 0a 91 c2 a0 a7 91 88 3ce9 8e 81 90 3cf1 61 43 08 00 ec 4f 1e 92 dd 3cf9 20 63 c2 a9 4f 6f 70 6f 02 47 20 15 8e 7b 86 8e Of 3d01 c3 27 82 88 00 3e 3409 9e 8e 28 c2 db e0 e0 00 0f 0a 8f 8c 2d 3d11 3d19 20 00 36 3d b3 fe 16 16 44 40 11 79 Oa Ob Oc Od 4c 3421 Oe 8a Od OO 13 93 94 95 0b 3d29 3d31 96 c4 20 a3 c2 e7 13 97 8d 88 3439 98 99 9a 88 18 ea 24 10 3d41 72 71 10 f1 41 b8 07 20 e4 3d49 44 45 80 7a 38 82 Ob c2 bc 3d51 36 £8 36 48 3c 2a 3e 3d 23 7f bđ 45 50 51 3e 58 c8 3859 10 11 97 10 e0 80 10 da 3461 Of. f1 08 28 f0 ef 3669 9b 29 9c 65 73 78 9d 9e 00 90 de 3d71 a0 81 77 78 85 74 bd 3d79 8a 1c 80 73 47 20 00 88 72 78 76 85 88 3881 63 82 00 29 09 96 еб. 78 3489 21 0a 46 47 3d91 e5 ъ2 8e 21 co 82 94 81 20 ea 3e 3d c8 fl 3d99 53 64 80 5a 8b 00 52 11 3da1 41 6c 00 12 13 14 78 68 80 3049 2e 7c 6d 5c 00 1f d2 3db1 e2 8e 9d 2e al a2 e0 62 87 16 3db9 0a 79 1a 75 76 e2 04 02 3de1 10 38 1f 7c 0b 20 07 8d c3 58 3de9 87 00 05 48 49 4a 8c 8d 94 e2 3661 32 f8 29 48 f0 do 00 dd 3dd9 38 74 f2 3a 1d 82 80 9f 10 b5 3de1 33 77 20 a2 0e a3 20 83 61 c3 3de9 88 10 e2 0e 3b 89 e3 e4 3461 8e 3df9 a3 b9 88 a1 43 62 e3 ъ4 35 98 e6 0e 39 85 8e 65 3e01 88 a3 b9 e8 c8 20 e2 9e 3a e4 3e09 af Oe eb 23 a8 b8 ea B2 68 3e11 4a 30 8e Of 9b 80 8f 00 80 3e19 05 8f 00 80 8f 00 80 8f 00 3e21 96 3e29 80 8f 00 80 8f 00 80 8f no an of of db ee of oo ac 3e31 22 03 23 00 0b 08 08 c4 fb 3e39 3e41 40 01 09 f0 00 00 af 33 3e49 80 08 a0 f0 bf f8 a0 23 c4 c0 01 05 e2 12 40 06 23 61 3e51 e3 e3 60 34 3c 58 ab Of 00 3e59 c7 Oa 83 c4 66 e3 c3 21 10 3e61 : 83 df 40 08 cf 90 f0 a0 73 3e69 c8 32 ie 3a da 8f 0a 00 3e71 10 : 04 05 02 37 fe 28 40 f0 3e79 75

71

97

cf

ba

ad

de

f6

88

65

49

20

ad

35

£3

ea

26

35

65

80

23

10

66

14

ed

86

d8

50

52

26

10

06

23

32

68

d6

60

34

66

37

ab

2£

20

87

fb

50

8e

ef

P1

de

85

CO

7c

3f

eb

82

ь7

83

аб

be

73

c9

35 c4

03

69

Od

31

17

82

01

84 34

9d e7

57

a1

98

50

42

1d

48

LISTING DES MONATS

Je81 : ad 68 c8 68 c8 28 ef ca c5 3e89 : 3c 2a 2c 3c 34 22 8e 2a 50 7691 : 83 c3 a6 e3 c3 a9 03 d7 61 3600 : 40 08 fl 20 f6 3c 40 00 bo : Of Of 87 8e a1 43 c3 80 Sent. 30 3ea9 : 00 d9 d0 d8 08 ea 8e 3a 6b 3eb1 : e4 8e e6 03 62 c3 c6 40 66 3eb9 : 00 f0 d9 b8 f0 ba 38 f7 74 : 00 00 4d 04 e4 07 02 7c 1d 3ec1 3ec9 : 01 47 e2 40 0b 67 10 61 1d 3ed1 : e2 1d 0b 00 40 61 43 c3 88 : 80 01 50 55 0e 20 20 86 3ed9 08 3ee1 01 a7 30 21 a2 a5 0a 08 76 3ee9 3c 2a 92 08 23 98 b0 cf 39 3ef1 88 a4 82 ef 0c 46 62 8d 01 0a 0c 3c 44 00 04 29 40 3er9 86 01 8e 22 07 04 da bf e7 3f01 99 0c 98 08 d3 a0 7c 0c 82 3f09 D1 02 36 66 3c 82 4a 38 92 0f 3f 86 0f 79 60 23 97 3f11 : do 3f19 9.9 b4 3c 58 16 8e c9 30 f2 3221 88 : e6 a8 3c 72 38 3d e7 3/29 06 58 39 3c eb 0c 0b c5 40 00 3f31 : e5 f0 a9 11 0a 9e 70 f1 70 3239 ea 00 07 03 06 45 50 97 50 3f41 : 25 f1 19 70 17 8d 8c 0f 0c 3849 3f51 00 03 70 63 89 78 f0 c9 Of 3159 c0 f8 02 00 3c 47 98 3c 3f61 a4 80 Of Ob 69 43 e4 e5 3169 c3 c4 40 00 f0 b8 b8 3f71 24 3d 94 00 Of Ob 18 23 49 3f79 85 f0 e8 08 f0 e0 00 bd 3f81 20 2e 44 03 c3 c4 00 02 90 3f89 60 05 ec 9f 8f Od ed De e9 62 92 06 48 a1 3f91 83 38 09 70 d8 f8 f0 ab 90 0e fa 70 34 3fal : 0e 22 c3 b8 b8 e6 07 3fa9 : b8 81 8b da 3c 2f fe 68

3fb1 : 05 09 06 f0 d1 94 00 22 e0 3fb9 : 8f Of Od OO 02 91 8e 61 bđ 3fc1 : 67 07 b9 38 d9 30 e3 94 19 3fc9 : 38 fb 8c 84 8e 01 70 f0 47 3661 es 60 f0 s0 4e 32 38 36 09 3fd9 : 8b 8f 0b 20 23 d8 88 18 3fe1 f0 b5 26 38 ba 8f 0a ff 8d 3fe9 : 8d 00 03 c3 59 10 d8 f0 : f1 00 00 3a 1a 40 62 3ff1 3ff9 : 30 00 0c 84 0c 1s, e3 21 20 4001 03 be 88 f0 ba 58 d8 b8 e7 4009 : e2 2c 38 96 8d e1 8e 61 06 4011 : e3 d6 10 08 f2 75 5d 00 65 4019 : 40 Of 00 06 23 80 00 32 30 4021 : 02 3c 36 3c b0 0f 30 00 9b 4029 : 01 21 07 87 98 e4 00 Oe 38 4031 : c1 88 f0 ba 21 50 Of Oa RP 4039 : 0e 20 18 01 03 8e 41 30 88 4041 : a3 07 07 92 56 3b 93 12 2e 4049 : Of 40 e8 00 of 0b b1 8c 30 4051 : 96 ac Om Oc 85 Of 6c fc be 4059 : Df 19 81 0d 61 03 c6 63 07 4061 : c3 8d 20 e2 18 39 3d e3 57 4069 : c7 e5 83 c4 62 c3 c7 66 cc 4071 : 43 dd e0 23 c2 cf c0 f1 d1 4079 : a8 d8 d0 34 3c a6 90 3c ře 4081 : 96 48 3e 0e 02 30 bb 8e 4089 : 96 a8 f1 1c a0 f0 c6 20 60 4091 : 7c Oc 90 00 2d Oe Oe a4 fe 4099 : 8a 60 3c 5e 8e 03 83 c4 40ml : 40 00 f0 bc 00 f7 56 04 40a9 3c b4 80 Of 1f ff 80 O8 45 40b1 : fa 92 00 31 e0 19 20 d9 40b9 98 D8 82 De 07 11 05 c8 : 31 Of f1 48 08 d8 f0 d0 80 40e9 : 00 32 46 38 81 8f Oa fa 2e 40d1 : Oa 42 2f c8 d8 60 a0 23 36 40d9 : 92 00 68 06 08 f0 ba 10

40e1 : f0 e1 ca 26 cc 3c 3a d8 40e9 : 38 2c 43 db 7f e0 02 3a ff 40f1 20 23 b2 06 3c 64 00 Of 40f9 : Oa 20 00 42 3a 80 8e 80 4101 : 08 bf e3 40 08 cf f0 d0 4109 : 00 30 2e 08 00 01 58 f0 os 10 93 40 f0 b2 4111 ea 00 4119 : 23 6d 83 e4 2e 23 dd e0 4d 8d 20 02 4121 00 e8 c6 05 42 e8 f1 08 28 d1 72 4129 3a 00 86 4131 03 58 18 c9 s9 0c 80 00 cd 4139 : e0 00 8d 87 10 0e 18 a0 81 4141 : e3 08 f8 15 0e 27 23 9a 05 4149 : 30 ad 03 96 8e 38 00 02 92 4151 : 93 00 68 f0 m8 f8 f7 06 56 4159 : 00 70 04 00 0c d1 0d 00 16 4161 : Oe 40 00 07 86 Oc 87 8e 74 4169 : c0 01 50 r0 d0 00 7a 04 4171 : 90 1f 36 0c 00 04 10 20 dh 4d 4179 : 16 63 bl cc 08 c5 40 fe 24 4181 : 78 0e e2 0d 00 00 as 39 4189 : 00 04 50 08 36 d0 78 07 78 78 4191 : b3 00 80 80 00 a7 43 a0 4199 : 00 68 10 f8 48 8f 4a ee 18 41s1 : Of 24 6f 42 11 02 14 e2 1e 41a9 : 81 8e 20 42 1f 83 88 78 ė3 41b1 : 08 60 d8 68 e6 06 32 34 be 41b9 39 8f 0e 22 63 89 60 ea 5e 41c1 : 24 38 98 8f Oa 89 Of Oa 57 41c9 : a2 Od 9c Oe ac 03 8a 18 18 41d1 ; f0 b9 08 e2 38 3b bc 8e 6a 41d9 : 23 03 da d8 05 f0 08 08 88 41el : f0 08 08 f0 08 08 f0 08 Sa 41e9 : 08 f0 08 08 f0 08 08 f0 41f1 : 08 09 00 0b 05 14 14 05

© 64'er

Einkaufsführer

2100 Hamburg



Monika Lanker Hard- & Software Postfach 98 13 44 2100 Hamburg 98

64 Anwendersoftware

Commodore 129 99 Zeichen unmanager 128 X verwalten ihrer festen Unkosten Dienstplanverwalter X
Arbeitsahsstzverwaltung Für Arbeitscheser
(auch Schlichtscheit)

Rom - Blak Ein Programm - 49,- DH Für die Speichererweiterungen 1789 / 1759 / 1764 Versandpauschale 6 ,- DH (Aucland Versuskasse

4620 Castrop-Rauxel



5000 Köln

von Heimcomputern u. PC's z.B. C64: DM 35,-+ Material

ComputerBrücke Sechengen 4. 0 5000 Kein 50 Kei

6000 Frankfurt



Second Hand Computer Ankauf + Verkauf + Vermittlung + Inzahlungnahme

069/443000 Ffm.

8901 Dinkelscherben

Neue Software! Adressen C128 Aktien 64 Aktienhal im Bonne dos Zauborors Imegular Verbs Konto 64 DM 14 50 DM 19 50 DM Korio 64 Lagarvievallung C124 Lagravievallung C124 Lagravievallung C124 Mas Placet Mas Placet Mas Placet Mas Placet Mas Placet Moras V124, C122 Multischers 123 Multischers 12 dung C128 Prof. 40 C128 Programmerstalities Rathrammer Recharge 128 Relativistes 128 Relativistes 128 Relativistes 128 Relativistes 128 Relativistes 128 Recharge 1-15 ja mettie-Trainer Charrie C125 Cub Cub Looder Date 126 Der Sonder 128 Des Masser 128 Teleforverwellung 12 Telecom 54 Terministander 125 The Olary C128 Translator Vickenfelt 128 Vickenfelt 128 Zeichendestow Euro de Chas-Char-Gen. First-Class-Char-Gen. First-Class-Char-Gen. First-Class-Char-Gen. Graphics Graphics 125 Hacker 125 Hacker 125 Hacker 125

Kosteniosen Katalog anfordern! 24 Stunden autom. Bestellannahme: Tel. 08236/882

Soft & Hardwarevertrieb Scheiba Talstr. 26 8901 Dinkelscherben

ardcopy-Programme für den C64 gibt es in Massen. Alle haben gemeinsam, daß die Grafik Punkt für Punkt auf dem Drucker ausgegeben wird, was wiederum druckerspezifische Steuercodes erforderlich macht. Eine Hardcopy für Drucker X an Drucker Y anzupassen, kann daher oft zur Wochenendbeschäftigung ausarten. Letterprint geht hier einen anderen Weg: Die Grafik wird nicht im Grafikmodus (Einzelnadelansteuerung) des Druckers zu Papier gebracht, sondern im Textmodus. Das Bild wird dabei in Form von Buchstaben und Zeichen gedruckt, wobei 17 verschiedene Zeichen Verwendung finden. Sie werden gemäß Ihrer »Helligkeit« so geschickt verteilt, daß das menschliche Auge die ursprüngliche Grafik wiederzuerkennen glaubt. Aus der Nähe betrachtet handelt es sich um einen reinen Buchstabensalat, der hauptsächlich aus Klammeraffen @, Sternchen, Punkten und vielen anderen Zeichen besteht. Hält man das Bild jedoch 80 bis 150 Zentimeter von den Augen entfernt, werden die Buch-

Letterprint ist in der Lage, jede Hires-Grafik des C64 als Buchstabendruck auszugeben. Das Programm arbeitet – und das ist das Besondere – ausnahmslos mit allen Druckern zusammen, auch mit Typenraddruckern, die ja für den Grafikdruck völlig ungeginnet sind.

Geben Sie Listing 1 (Letterprint 1.3) mit dem MSE ein (Eingabehinweise auf Seite 79). Nach dem Speichern auf Diskette wird Letterprint mit

LOAD "LETTERPRINT 1.3" ,8,8

geladen. Als nächsten Befehl geben Sie bitte NEW und anschließend SYS 49152 ein, das Hauptmenü (Bild 1) erscheint jetzt auf dem Bildschirm. Hier ist eine der Buchstabentasten <A> bis <G> zu drücken, je nach gewünschter Funktion.

<A> Grafik laden

Legen Sie die Diskette mit der gewünschten Grafik in das Diskettenlaufwerk und geben den Namen des Bildes ein. Beachten Sie, daß Letterprint nur Hires-Grafiken, keine Multicolorbilder verarbeitet. Das Programm lädt Grafiken automatisch in den richtigen Speicherbereich. Denken Sie daran, daß beim Ausdruck als Buchstaben kleinere Details verlorengehen können.

LETTERPRINT 1.3 VON NIKOLAUS HEUSLER ZWENGAUERWEG 18 8000 MUENCHEN 71

BITTE WAEHLEN SIE:

A: GRAFIK LADEN

B: GRAFIK ZEIGEN

C: INVERTIEREN

D: PREVIEW / (SHIFT): DRUCKEN

E: KONTRAST: 0

F: DRUCKER: ASCII OHNE LF

G: ENDE

EIN NSS PROGRAMM

(W) NH-060189-ARR

1 Das Hauptmenü von »Letterprint 1.3«

 Grafik zeigen

Um zu kontrollieren, wie die Grafik im Speicher aussieht, wählen Sie diese Funktion. Letterprint zeigt das zu druckende Bild auf dem Bildschirm an, dabei werden weiße Punkte nicht gedruckt, schwarze werden gedruckt (Bild 2). Haben Sie sich sattgesehen, drücken Sie eine Taste.

<C>Invertieren

Waren Sie mit dem Bild, das sich bei ergab, nicht zufrieden, invertieren Sie es. Dabei werden alle Punkte, die vorher hell waren, dunkel und umgekehrt. Auch nach dieser Operation drücken Sie bitte eine beliebige Taste, um ins Menü zurückzukehren.

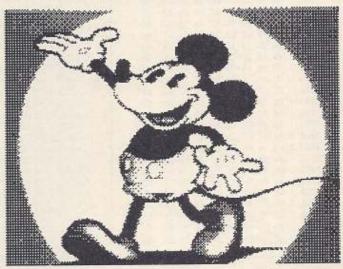
<D> Preview / Drucken

Drücken Sie < D > , wird die Funktion »Preview« ausgeführt. Mit ihrer Hilfe können Sie sich ein ungefähres Bild davon machen, wie die Grafik später auf dem Papier aussehen wird. Der Compu-

End

Hardcopy für

Anpassungsprobleme hin oder her: Buchstaben zu Papier zu bringen, dann arbei zusammen. Selbst mit einem Typenrad



2 So sieht das Originalbild in Hires aus. Zum Ausdruck wurde eine normale Hardcopy-Routine verwendet.

So funktioniert's

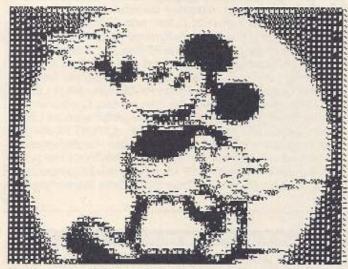
Der Computer beginnt mit dem Umsetzen der Grafik am rechten oberen Bildschirmrand. Die Grafik wird in ein Raster unterteilt, das aus 4000 Feldern besteht. Jedes dieser Felder ist vier Pixel hoch, vier Pixel breit und wird auf dem Papier später durch genau ein Textzeichen dargestellt. Das Feld enthält also 16 Pixel. Der Computer zählt nun ab, wie viele dieser Pixel gesetzt sind (0 bis 16). Die Anzahl der gesetzten Pixel entspricht dem Helligkeitswert dieses Feldes. Zu diesem Wert wird der eingestellte Kontrast addiert. Liegt das Ergebnis nicht mehr zwischen 0 und 16, wird es in diesen Bereich gebracht. Bei der Ausgabe auf den Drucker holt sich der Computer nun aus einer 17 Byte langen Tabelle das Zeichen, das auf dem Papier ungefähr diese Helligkeit hat. Die Tabelle wurde durch Experimentieren ermittelt und steht ab \$C052 im Speicher. Das Zeichen gibt der C 64 auf dem Drucker aus und bearbeitet das nächste Feld, das auf dem Bildschirm unter dem letzten Feld liegt. Diese Bearbeitung ist notwendig, da auf dem Schirm die Grafik waagerecht länger ist als senkrecht, auf dem Papier aber umgekehrt. Ist das unterste Feld einer Spalte erreicht, macht der Drucker einen Zeilenvorschub. Die Grafik wird von rechts nach links abgetastet, damit sie auf dem Papier nicht spiegelverkehrt erscheint.

Bei der Funktion »Preview« gibt das Programm natürlich nichts auf dem Drucker aus. Statt dessen wird das gerade abgetastete (ausgezählte) 4 x 4-Feld nun mit einem »Punktsalat« aufgefüllt, der ebenfalls aus einer Tabelle (bei \$C063) gelesen wird. Er enthält wieder eine 4 x 4-Matrix, in der ebenso viele Punkte gesetzt sind, wie es dem Helligkeitswert dieses Feldes entspricht. Mit etwas Phantasie ist bei einigen dieser Felder der Buchstabe zu erkennen, der die entsprechende Helligkeit repräsentiert (gut zu sehen bei »x« und »z«).

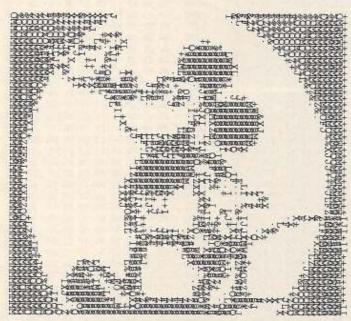
lich:

alle Drucker

Wenn Ihr Drucker in der Lage ist, tet er auch mit unserem Listing »Letterprint« drucker lassen sich so Hardcopies ausgeben.



3 Die Preview-Funktion simuliert die Umrechnung auf dem Bildschirm. Einzelne Buchstaben sind bereits erkennbar.



4 So sieht die fertige Hardcopy aus: Das Bild wurde in Form einzelner Buchstaben (in NLQ) zu Papier gebracht.

ter rechnet das Bild dazu auf dieselbe Weise in Zeichen um, wie er das beim Drucken tun wird (Bild 3). Auch ein eventuell veränderter Kontrast wird hier bereits berücksichtigt.

Wenn Sie das Bild drucken möchten, drücken Sie im Menü die Tasten < SHIFT > und < D > gleichzeitig. Der Drucker sollte bereits eingeschaltet und mit Papier versorgt sein. Letterprint bringt jetzt die Grafik mit dem gewünschten Kontrast zu Papier, wobei es

Probleme leicht gelöst

Wir behaupten, daß Letterprint mit allen Druckern funktioniert. Einen kleinen Pferdefuß hat die Sache: Die Daten werden über die Sekundäradresse Null (OPEN 4,4,0) zum Drucker geschickt, und sicher gibt es unter den Tausenden von Drucker-Interface-Kombinationen auch eine, die mit der Sekundäradresse Null nichts anfangen kann.

Mit geringen Maschinensprachekenntnissen läßt sich die Routine beliebig ändern. Sie beginnt ab \$C536, wichtig ist hier vor allem der erste JSR-Befehl an dieser Adresse, der das Druckerfile öffnet. Die Speicheraufteilung:

```
$00FB-00FE temporar
$0334-0348 Filename
$2000-3FFF Hires-Grafik
84000-5FFF Hires-Zwischenspeicher
$COOO-C5FC Programm Letterprint
$C000-C002 Sprung zum Hauptmenü bei $C288
$C003-C00A Zweierpotenzen
$COOB-CO3C Multiplikationstabelle
$CO3D-CO3E X-Koordinate des Feldes
           Y-Koordinate
SCORE
$CO40-CO41 X-Koordinate des Punktes im Feld
           Y-Koordinate
$0042
$0043
           Nummer der Spalte im Feld
$C044
           Nummer der Zeile im Feld
$C045
           Anzahl gesetzte Pixel
$CO46-CO47 X-Koordinate für $C4A7
           X-Koordinate für Preview
$C048
$0049
           Y-Koordinate für Preview
$C04A
           Kontrast
SCO4B
           Schrittrichtung für Kontrast
S004C
           Absolutwert des Kontrastes
$C04D
           Flag: 0 = Drucker, 1 = Preview
SCO4E
           Und-Maske für Preview
3C04F
           Position in $0063
30050
           Oder-Maske für Preview
           Druckart: 0 = MPS, 1 = mit LF, 2 = ohne LF
$0051
$C052-C062 Zeichen für Drucker
$C063-C0A6 Tabelle für Preview (obere 4 Bits unbenutzt)
$COA7-C23A Texte
$C23B-0240 Zeiger auf $C241
$C241-C26A Namen der Druckmodi
$C26B-C270 Zeiger auf $C271
$0271-0279 Tab., was am Ende einer Zeile gedruckt
           werden soll
$C27A-C287 Adressen der Menüpunkte
$C288-C5FC 100% Maschinenprogramm
$C288
           Menüroutine
$C2F1
           Grafik zeigen
$0310
           invertieren
$0320
           Kopierroutinen
$C374
           Hauptroutine: Umsetzung Hires -> Zeichen
           Unterroutine für Preview dazu
$C458
$C4A7
           berechnet Adresse eines Pixels im Speicher
$C4EC
           Bild laden
$0536
           Grafik drucken
$0546
           Preview
$0563
           Kontrast ändern
30582
           Kontrast ausgeben
$C5D4
           Druckereinstellung ändern
305E4
           Druckereinstellung ausgeben
SC5FC
           letztes Byte
```

80 Zeilen zu je 50 Zeichen druckt (Bild 4). Die Grafik wird automatisch zentriert, das Programm geht dabei von 80 Zeichen pro Zeile aus. Ein Druck auf die NLQ-Taste – so vorhanden – kann eine deutliche Verbesserung des Druckbildes bewirken.

<E> Kontrast

Ähnlich wie bei einem Fotokopierer läßt sich hier die Helligkeit der Grafik verändern. Am Anfang erhöht jeder Tastendruck die Zahl um eins, bis sie bei +16 (Maximum) angelangt ist. Danach bewirkt jeder Tastendruck eine Verminderung bis hin zu -16, dem Minimum. Ist für den Kontrast ein Wert unter Null eingestellt, wird das Bild heller als im Original. Im Extremfall (-16) ist gar nichts auf dem Papier zu sehen, das Programm produziert dann nur Leerzeichen. Gewöhnlich wird man sich für den Wert 0 entscheiden, der die Grafik unverändert druckt. Durch Druck auf die Taste < HOME > kann dieser Wert schnell wieder gewählt werden. Wenn Sie den Kontrast verändert haben, sollten Sie mit »Preview« erst einmal die Wirkung testen.

<F> Drucker

Das Programm arbeitet zwar mit allen Druckern zusammen, elnige verlangen aber eine Spezialbehandlung. Daher lassen sich hier drei verschiedene Druckmodi einstellen. Jedesmal, wenn Sie die Taste <F > drücken, wird der Typ um eins weitergeschaltet. Nummer 1 ist der Commodore MPS: Diese Einstellung ist vor allem für MPS-kompatible Drucker, also Commodore MPS 801, 803, VC-1515 und -1525, Seikosha GP 100 VC sowie alle »größeren« Drucker geeignet, die einen MPS-Drucker simulieren. Hier werden die Zeilen fast ohne Abstand aneinandergedruckt, wodurch das Bild nicht so stark verzerrt wird. Die Modi 2 und 3 (»ASCII mit LF« und »ASCII ohne LF«) sind für mehr oder minder Epsonkompatible Drucker gedacht. Manche Drucker verlangen nach jeder Zelle noch ein Linefeed (LF, CHR\$(10)), damit der Druckkopf nicht nur an den Anfang der nächsten Zeile geht, sondern das Papier auch noch um eine Zeile weitertransportiert wird. Drucker, die das automatisch machen, sind als »ASCII mit LF« zu betreiben.

<G> Ende

Nach Druck auf diese Taste führt der Computer einen Reset aus. Dennoch kann das Maschinenprogramm, sofern der entsprechende Speicherbereich nicht überschrieben wurde, mit SYS 49152 erneut gestartet werden.

Soweit zur Beschreibung der Funktionen. Sicher läßt sich über den Praxiswert solcher Drucke streiten, denn ein Ausdruck mit einem normalen Hardcopy-Programm auf einem grafikfähigen Drucker sieht ohne Zweifel besser aus. Dafür arbeitet Letterprint mit allen Druckern zusammen, und es ist schon ganz interessant zu sehen, wie aus einem zu Beginn scheinbar sinnlosen Zeichensalat aus einiger Entfernung ein richtiges Bild wird. Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen mit Letterprint!

(Nikolaus Heusler/pd)

Zeilenabstand

Um die gewünschte Wirkung zu erzielen, müssen die Buchstaben mit geringen vertikalen Zwischenräumen gedruckt werden, die aber auch nicht zu klein sein dürfen. Bei den meisten Druckern läßt sich der Zeilenabstand durch Übertragen einer bestimmten Befehlsfolge (ESC-Sequenz, siehe Druckerhandbuch) exakt einstellen. Das muß vor dem Starten des Programmes Letterprint erfolgen, einen Vorschlag mit der passenden Sequenz für einen Epson FX-85 finden Sie in Listing Dieses Programm geben Sie bitte mit dem Checksummer (Seite 79) ein. Wenn Sie es verwenden, entfällt auch die Ladeund Startprozedur mit dem SYS-Befehl: »LPRINT FX-85« (so der Programmname) lädt automatisch das Hauptprogramm, initialisiert den Drucker und startet anschließend Letterprint. Verwenden Sie keinen FX-85, können Sie den Zeilenvorschub durch Ändern der Werte in Zeile 150 an Ihren Drucker anpassen.

	Listing	1. Bitte g	eben Sie »Letterprint 1.3« mit dem MSE ein.	Elligabenniwerse auf Seite 75.
Name	: letterprint 1.3	e000 e5f	e158 : 11 20 20 41 3e 20 47 52	10 a2a0 : a9 41 90 f1 c9 48 b0 ed (
			c160 : 41 46 49 4b 20 4c 41 44	72 c2c8 : e9 40 0a a8 b9 7a c2 85
000	: 4c 88 c2 80 40 20			8d d2d0 : fd b9 7b c2 85 fe 20 ee
95,000	: 04 02 01 00 20 40			d8 c2d8 : c2 4c 88 c2 a9 00 8d 4s
			[[[[[[[[[[[[[[[[[[[32 c2e0 : c0 a9 01 8d 4b c0 d0 c3
	: 22 00 23 00 25 40			
	: 27 c0 28 00 2a 40			
	: 2c c0 2d 00 2f 40			33 c2f0 : 00 a9 3b 8d 11 d0 a9 1d
	: 31 c0 32 00 34 40			fb c2f8 : 8d 18 d0 a2 04 86 fe a0
	: 36 c0 37 00 39 40			8a e300 ; 00 84 fd a9 01 91 fd c8
038	: 3b c0 3c 00 3e 00	00 00 c		e9 c308 : d0 fb e6 fe ca d0 f6 60
040	: 00 00 00 00 00 00	00 00 4	e1e8 : 3e 3a 20 44 52 55 43 4b	07 e310 : 20 f1 c2 a2 20 86 fe a0
048	: 00 00 00 01 00 00	00 00 6	c1b0 : 45 4e Od 11 20 20 45 3a	0e e318 : 00 84 fd b1 fd 49 ff 91
0.000000	: 00 00 20 2e 2b 49		61b8 : 20 4b 4f 4e 54 52 41 53	9f c320 : fd c8 d0 f7 e6 fe ca d0
	: 58 26 46 5a 25 4f			27 c328 : f2 4c 69 c3 a0 00 84 fd
	: 23 2a 40 00 00 00			92 c330 : 84 fb a2 20 86 fe a9 40
	: 04 00 00 00 04 02			3f e338 : 85 fe bi fd 91 fb c8 d0
	: 07 00 00 00 00 08 07			ac c340 : f9 e6 fe e6 fc ca d0 f2
77277	: 0f 08 00 0d 02 05			df c348 : 60 a0 00 84 fd 84 fb a2
- TO THE R. P. LEWIS CO., LANSING, MICH.	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE			e7 c350 : 20 86 Ce s9 40 85 fc b1
2000	: 09 0a 08 0f 05 01			
	: 0d 0b 09 0d 05 0a			
	: 09 09 0f 0f 0f 09			
	: 0b Of Of 0e Of Oi			
C. Carrier	: Of Of Of Of Of Of			3b 0370 : fo o6 e6 60 s9 3c 8d 3d
	: 11 20 4c 45 54 54			1a c378 : c0 a9 01 8d 3e c0 a9 4f
040	: 50 52 49 4e 54 20	31 2e a		77 e380 : Bd 4B e0 ad 4d c0 d0 08
840:	: 33 20 20 20 56 41	4e 20 6		fe c388 : a2 Of 20 3f ab ca d0 fa
060	: 4e 49 4b 4f 4c 41	55 53 3	a c228 : 39 2d 41 52 52 00 20 46	c5 c390 : 89 00 8d 3f c0 s9 31 8d
008	: 20 48 49 55 53 40	45 52 5	c230 : 49 4c 45 4e 41 4d 45 20	8e c398 : 49 c0 a9 00 8d 45 c0 a9
060	: 0d 20 a3 a3 a3 a3	a3 a3 7	0238 : 3f 20 00 41 c2 4f c2 5d	1c c3s0 : 03 8d 44 c0 ad 3f c0 8d
	1 a3 a3 a3 a3 a3 a3		7 c240 : c2 43 4f 4d 4d 4f 44 4f	20 c3a8 : 42 c0 20 e4 ff c9 03 d0
	: 63 20 20 20 20 20 20		0248 : 52 45 20 44 50 53 00 41	11 c3b0 : 01 60 a9 03 84 43 c0 ad
	: 20 5s 57 45 4e 47			fb c3b8 : 3d c0 8d 40 c8 ad 3e c0
	: 45 52 57 45 47 20			12 e3c0 : 8d 41 c0 se 42 c0 ad 40
	: 9d 9d 9d 9d 9d 9d			8c c3c8 : c0 8d 46 c0 ad 41 c0 8d
	: 9d 9d 9d 9d 9d 9d			d7 e3d0 : 47 e0 20 a7 c4 aa 31 fd
	: 11 38 30 30 30 30 20			de c3d8 : f0 03 ee 45 c0 8a 51 fd
	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T			e2 c3e0 : 91 fd ee 40 c0 d0 03 ee
	: 45 4e 43 48 45 46			44 c3e8 : 41 c0 ce 43 c0 10 d4 ee
	: 31 0d 20 a4 a4 a4			
1000	: a4 a4 a4 a4 a4 a4			
10 march 10	: 84 84 84 84 84 84			81 e3f8 : 45 c0 18 6d 4s c0 10 02
- CO	: 84 84 84 84 84 84			fe e400 : a9 00 c9 10 90 02 a9 10
138	: 84 84 84 84 84 84	a4 a4 3		cb c408 : aa ad 4d c0 f0 06 20 58
140	: a4 0d 11 20 42 49	9 54 54 1		67 c410 : c4 4c 1a c4 bd 52 cD 20
148	: 45 20 57 41 45 48	08 4c e	c2b0 : c5 a9 00 85 c6 20 e4 ff	fe c418 : d2 ff ad 3f c0 18 69 04
	: 45 4e 20 53 49 49		e2b8 : c9 13 f0 20 c9 c4 f0 28	22 c420 : 8d 3f c0 ce 49 c0 10 2d

52 ELFEF Ansgabe 5/Mai 1989

LISTINGS C64

```
0428 : ad 4d cD dO De ad 51 cD
c430 : Da ma bd 6b c2 bc 6c c2
c438 : 20 le ab ad 3d c0 38 e9
c440 : 04 8d 3d c0 ad 3e c0 e9
c448 : 80 8d 3e c0 ce 48 c0 30
0450 : 03 4c 83 c3 60 4c 9a c3
c458 : Sa Oa Oa 8d 4f c0 a9 03
c460 : 8d 44 c0 ae 3f c0 ad 3d
c468 : c0 8d 46 c0 ad 3e c0 8d
c470 : 47 c0 20 a7 c4 c9 0a 90
c478 : 03 a9 Of 2c a9 f0 8d 4e
c480 : c0 se 4f c0 ee 4f c0 bd
0488 : 63 c0 2c 4e c0 30 04 0a
c490 : Oa Ca Da 8d 50 c0 b1 fd
c498 : 2d 4e c0 0d 50 c0 91 fd
c4a0 : c8 ce 44 c0 10 db 60 8a
c4a8 : 4a 4a 4a 0a a8 b9 0c c0
c4b0 : 85 fe 8s 29 07 18 79 0b
c4b8 : c0 85 fd ad 46 c0 29 f8
c4c0 : 65 fd 85 fd a5 fe 6d 47
c4c8 : c0 85 fe ad 46 c0 29 07
e4d0 : sa bd D3 c0 s0 00 60 s9
04d8 : 00 20 bd ff a8 a9 04 aa
04e0 : 20 ba ff 20 c0 ff a2 04
c4e8 : 20 c9 ff 60 20 d7 sa a2
c4f0 : 17 20 ff e9 a9 17 85 d6
c4f8 : 20 6c e5 a9 2e a0 c2 20
c500 : 1e ab a2 00 86 9d 20 cf
c508 : ff c9 Od fo 08 9d 34 03
c510 : e8 e0 10 90 f1 8a dD 01
c518 : 60 8a a2 34 a0 03 20 bd
e520 : ff 20 fl c2 a2 08 a0 00
0528 : 20 ba ff a9 00 sa a0 20
```

```
c530 : 20 d5 ff 4e 69 c3 a9 00
                                                   c598 : 35 8d 4c c0 10 0e a9 ff
e538 : 8d 4d e0 20 Ze e3 20 f1
                                                   c5s0 : 4d 4c c0 18 69 01 8d 4c
o540 : c2 20 d7 c4 20 74 c3 20
                                                   c5a8 : c0 a9 2d 2c a9 2b 20 d2
0548 : 49 03 a9 04 4c 03 ff a9
                                                   c5b0 : ff ad 4c c0 c9 0a 90 0e
                                                   e568 : a9 31 20 d2 ff ad 4c c0 c5c0 : 38 e9 0a 8d 4c c0 ad 4c
e550 : 01 8d 4d e0 20 2e e3 20
e558 : f1 e2 20 74 e3 20 69 e3
c560 : 4c 49 c3 ad 4a c0 18 6d
                                                  c5c8 : c0 09 30 20 d2 ff 20 3f c5d0 : ab 4c 3f ab ae 51 c0 e8
c568 : 4b c0 8d 4a c0 c9 f8 f0
                                                  65d8 : e0 03 90 02 a2 D0 8e 51
c5e0 : c0 4c 7d c5 a9 De 85 d3
e570 : 04 e9 10 d0 08 ad 4b e0
c578 : 49 fe 8d 4b c0 68 68 4c
c580 : ab c2 a9 Of 85 d3 a9 10
                                                   05e8 : a9 12 85 d6 20 6c e5 ad
c588 : 85 d6 20 6c e5 ad 4a c0
                                                   e5f0 : 51 c0 0a aa bd 3b c2 bc
e590 : d0 07 a9 30 20 d2 ff d0
                                                   c5f8 : 3c c2 4c 1e ab ff 00 f0
                                                                                       09
```

Listing 2. »LPRINT FX-85« (bitte mit dem Checksummer eingeben) lädt und startet das Hauptprogramm automatisch und ändert dabei den Zeilenabstand eines Epson FX-85. Durch Ändern der Werte in Zeile 150 läßt es sich leicht an andere Drucker anpassen.

```
<0765
118 A=A+1
                                                <189>
120 IF A=1 THEN LOAD"LETTERPRINT 1.3",8,1
                                                (022)
                                                (106)
                                                <219>
150 PRINT#1, CHR$(27); CHR$(65); CHR$(6)
                                                (231)
160 PRINT#1, CHR$(7)
                                                < Ø195
170 CLOSE 1
                                                (181)
                                                <156>
19Ø SYS 49152
                                                (248)
                                                        © 64'er
```

Text und Grafik gleichzeitig

Im guten alten C 64 stecken Möglichkeiten, die selbst auf größeren Computern schwer zu realisieren sind: Mischen von Text und Grafik ohne irgendeine gegenseitige Beeinflussung — die Sprites des C 64 machen es möglich.

er C 64 kann auf dem Bildschirm entweder Text mit 40 x 25 Zeichen darstellen oder Grafik mit 320 x 200 Punkten. Darüber hinaus kennt er acht kleine, relativ leicht zu programmierende Grafikrechtecke, die Sprites, die sowohl im Text- als auch im Grafikmodus auf dem Bildschirm zu sehen sind. Zum Mischen von Text und Grafik gibt es zwei gängige Methoden: Entweder teilt man den Bildschirm mittels Rasterzeileninterrupt in zwei Teile, oder man beschreibt den Grafikschirm auf Umwegen mit Text. Beide Möglichkeiten haben gewisse Nachteile. Warum also nicht einmal die Sprites als »Fenster« benutzen, um zum Beispiel von einem Textschirm in einen Grafikschirm zu schauen.

Die Basic-Erweiterung »Spritefenster« setzt bis zu acht Sprites zu einem Fenster zusammen, durch das man in jeden Speicherbereich des C64 sehen kann, egal, ob Grafik- oder Textbild-

Die Fenster-Programmierung

schirm. Dieses Fenster wird über acht neue Basic-Befehle gesteuert. Natürlich läßt es sich auf dem Bildschirm und in dem betrachteten Speicherbereich frei bewegen. Die Einsatzmöglichkeiten sind somit sehr vielfältig. Nach dem absoluten Laden mit LOAD "SPRITEFENSTER", 8,1

oder innerhalb eines Programms mit

SYS 57812" SPRITEFENSTER" ,8,1

POKE 780,0:SYS 65493

steht das Maschinenprogramm im Bereich 49152 bis 51300. Mit POKE 777,198 werden die neuen Befehle für das Spritefenster aktiviert, mit POKE 777,167 abgeschaltet.

Bei den Befehlen zum Spritefenster können die Parameter in den eckigen Klammern weggelassen werden.

!FEN(Form [, Breite, Höhe, Invers])

Form: Dieser Parameter bezeichnet die Anzahl der Sprites, die das Fenster bilden. Ist Form gleich 0, so wird das Spritefenster ausgeschaltet. Der Maximalwert 8 schaltet das größte Fenster ein. Die Sprites sind immer so angeordnet, wie es Bild 1 zeigt.

7	5	3	1
6	4	2	0

7	5	3	
6	4		

1 Bei Form = 5 sind die Sprites 0 bis 2 unbenutzt

Nicht benutzte Sprites sind für andere Zwecke frei, beim Wert 5 also die Sprites 0, 1 und 2.

Breite und Höhe: Der Wert 1 läßt das Fenster doppelte Breite beziehungsweise Höhe annehmen.

Invers: Besitzt dieser Parameter den Wert 1, so erscheint die Fenstergrafik invertiert.

!COL(Zeichenfarbe [, Multicolor 1, Multicolor])

Mit dieser Anweisung werden die Farben des Fensters definiert. Definieren Sie mehr als eine Farbe, so wird automatisch der Multicolor-Modus eingeschaltet.

!ADR(Grafikadresse [, Text, Spriteadresse, Zeichenadr.])

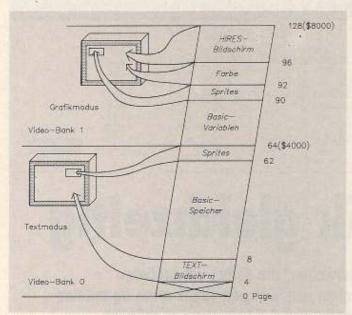
Diese Anweisung bestimmt, welcher Speicherbereich als Text oder Grafik im Fenster erscheint. Er gibt weiterhin an, wo die Spritespeicher und der Zeichensatz liegen.

Grafikadresse: Der Wert bestimmt das High-Byte der Anfangs-

adresse der betrachteten Grafik. Das Fenster »sieht« den 8-KByte-Bereich ab Grafikadresse * 256. Wenn Sie zum Beispiel die Grafik ab 24567 (\$6000) im Spritefenster zeigen möchten, ist also Grafikadresse 96 (entspricht \$60) anzugeben. Dieser Speicherbereich wird dann in das Spriteformat umgerechnet.

Text: Mit Text = 1 werden die ersten 1000 Byte ab Grafikadresse * 256 als Bildschirmcodes interpretiert. Die dazugehörenden Zeichenmuster werden aus dem Zeichenspeicher ins Fenster geholt. Besitzt Text den Wert 0, wird der Speicherbereich ab Grafikadresse * 256 als Grafik interpretiert und dargestellt.

Spriteadresse: Mit der Spriteadresse legen Sie das High-Byte der Anfangsadresse des Spritespeichers fest. Liegt dieser Speicher an der Adresse 15872, so geben Sie als Spriteadresse eine 62 an. Alle acht Sprites belegen zusammen 512 Byte. Der Spritespeicher muß in dem 16-KByte-Bereich liegen, auf den der Videochip gerade zugreift. Welche Lage möglich und sinnvoll ist, hängt von der Anwendung ab.



2 Eine sinnvolle Speicherbelegung bei wechselseitiger Textund Grafikdarstellung. Achten Sie bei der Programmierung aber darauf, daß Sie die Videobänke richtig setzen.

Zeichenadresse: Für die Textdarstellung muß für jeden Bildschirmcode das entsprechende Zeichenmuster im Speicher vorhanden sein. Im Normalfall werden diese ab 53248 (Zeichenadresse: 208; Großschrift) beziehungsweise 55296 (Zeichenadresse: 216; Kleinschrift) aus dem Zeichen-ROM geholt. Die Zeichenadresse kann aber auch auf selbstdefinierte Zeichensätze im Speicher zeigen.

!BIK(X, Y)

Diese Anweisung bestimmt die Bildschirmkoordinaten des Fensters. x kann Werte von 0 bis 512 annehmen, y Werte von 0 bis 255. Damit läßt sich die Position frei bestimmen.

!HIK(C, D)

Diese Anweisung legt die Hires-Koordinaten des Fensters fest. Da ein Hires- oder ein Textschirm eine 320 x 200-Punktegrafik darstellt, das Fenster aber maximal eine Größe von 96 x 42 Punkten hat, kann das Fenster durch die Wahl von C und D innerhalb der Grafik verschoben werden.

!GRA(A [, Zeit])

Diese Anweisung schaltet die Grafikumrechnung ins Spriteformat ein und aus. Das Spritefenster zeigt zu jeder Zeit den momentanen Inhalt des Spritespeichers an. Dieser ist aber nicht unbedingt mit dem betrachteten Speicherbereich identisch. Die Speicherdaten müssen also umgerechnet werden.

A = 1: führt eine einmalige Umrechnung durch.

A = 2: bindet die Grafikumrechnung in den Interrupt ein, so daß der Spritespeicher 60mal in der Sekunde auf den aktuellen Stand gebracht wird. Da diese Umrechnung zeitaufwendig ist, verlangsamt sich die Ausführung eines nebenbei laufenden Basic-Programms. Deswegen kann durch zusätzliche Wahl von zum Beispiel Zeit = 15 bestimmt werden, daß die Umrechnung nur in jedem 15. Interrupt erfolgt. Voreingestellt ist Zeit = 8.

A = 0: schaltet die Grafikumrechnung im Interrupt wieder ab.

!JOY(B)

Diese Anweisung erlaubt es, das Fenster mit dem Joystick in Port 2 zu steuern. Dieser wird dann bei jedem Interrupt abgefragt.

B = 1: Mit dem Joystick l\u00e4\u00df sich das Spritefenster auf dem Bildschirm verschieben.

B = 2: Mit dem Joystick wird das Fenster verschoben.

B = 0: schaltet die Joystickabfrage wieder ab.

!PRI(P)

Mit dieser Anweisung wird die Priorität zwischen Fenster und Hintergrund bestimmt:

P = 0: Das Fenster erscheint vor dem Hintergrund.

P = 1: Das Fenster erscheint hinter dem Bildschirminhalt.

Woher was nehmen?

Ein sinnvolles Beispiel zur Aufteilung zwischen Grafik und Textspeicher zeigt Bild 2. Für die Textdarstellung verwendet man die
Videobank 0. Der Bildschirm liegt dort in den Speicherseiten 4 bis
7. Wenn Sie die Sprites auf die Speicherseiten 62 bis 63 legen,
werden diese erst bei langen Basic-Programmen überschrieben.
Für den Grafikmodus nimmt man dann die Videobank 1 und plaziert die Grafik am oberen Ende in den Speicherseiten 96 bis 127,
damit für die Basic-Variablen möglichst viel Platz bleibt. Direkt
darunter liegen ab der Speicherseite 92 der Farbspeicher und ab
90 die Sprites. Die obere Grenze für Basic-Programme muß nun
mit

POKE 52,90:POKE 56,90:CLR

heruntergesetzt werden. Dabei können aber die Spritedaten auf den Speicherseiten 62 und 63 überschrieben werden. Wenn Sie also ganz sicher gehen wollen, legen Sie das Basic-Ende mit POKE 52,62:POKE 56,62:CLR

fest. Sie haben dann etwa 14 KByte freien Basic-Speicher.

(B. Hafner/da)

Austrabe 6/Mai 1989

Vame :	- ex	et to	fen	ate	er.		And	0 е	864	-1	e040	100	en:	ad.	60	00	80	10	48.3	6 6	9	31	200	110	Oe.	00	20	45	et A	R AA	18	198
roune .						-					c048																	15.5cm			cO	
: 000	no	90	oΩ	Пе	en	P.9	en	Po	55	100	c050				2000		5500						100000000000000000000000000000000000000								00	
: 8000									(2009)		c058																				c2	
2010 :	100.000	- S	850566	JOSEPH 1	200	0.50	1000	70.00	11000	100	0060		10000	0000			200		25/27/2019	7500 HO					100 TV						00	
018 :	/ Lung. 17	1000	1000	2000	-	-	2.50	1000	-		c068																2000				a9	-0.790
020 :	0.700	- CO.	350000	200		200	200	March 1	5915576		0070																	2000			8d	0.0000
028 :			59.0571			20 Z.00				-	e078		1		100		2500	16053110	canno			11/2			CT-02-9	the Party	200 DO 200				#9	-
0030 :								7000	100000000		c080												10000000			100.798	379,700		2000	200	02	
038 :											c088												2000						+0.00 DA		00	

LISTINGS C64

```
c0e0 : 8d 24 c0 60 ea ea ea ea
c0e8 : 00 00 00 ad 25 c1 d0 1d
cOfO : es se 14 03 sd 15 03 8e
cOf8 : 34 cO 8d 35 cO ac 31 cO
c100 ; ad 32 c0 Be 14 03 Bd 15
c108 :
       03 ea ee 25 c1 60 ad 25
c110 : c1 f0 11 ae 34 c0 ad 35
c118 : c0 8e 14 03 8d 15
                         03
                                 58
c120 : 00 Se 25 c1 60 00 00 ad
       0a c0 f0 03 20 91 c6 a2
                                 1e
c130 : 00 bd Oa c0 9d 09 cD e8
                                 aD
c138 : e8 e0 24 d0 f4 60 ae Da
                                 d5
c140 : c0 bd 00 c0 ec 09 c0 b0
                                 72
c148 : 0e ac 09 c0 59 00 c0 49
                                 32
             15 dO 4c 5a c1 Od
c150 : ff' 2d
                                 fe
c158 : 15 dO 8d 15 dO 60 ae Da
                                 ba
c160 : c0 f0 15 a0 08 ad 18 c0
                                 82
c168 : 99 26 dO 88 cs dO f9 sd
                                 do
c170 : 1a c0 8d 25 d0 ad 1c c0
                                 5#
c178 : 8d 26 d0 60 ae 0a c0 bd
                                 12
c180 : 00 c0 sc 16 c0 f0 07 0d
                                 QA.
c188 : 1c d0 8d 1c d0 60 49 ff
                                 28
c190 : 2d 1c dO 8d 1c dO 60 se
                                 85
e198 : Oa c0 bd 00 c0 ac 10 c0
                                 85
cla0 : f0 07 0d 1d d0 8d 1d d0
c1s8 : 60 49 ff 2d 1d d0 8d 1d
                                 16
c1b0 : d0 60
             ae Oa cO bd 00 cO
                                 19
elb8 : sc 12 cO f0 07 Od 17 dO
                                 92
ele0 : 8d 17
             d0 60 49 ff 2d 17
                                 90
clc8 : d0 8d 17 d0 60 c0 80 40
                                 cd
cido : 00 c0 80 40 00 es es es
                                 31
                                 d7
c1d8 : es es es es es es es es
cleO : ea ea ea ea ea ad Oa cO
cle8 : f0 29 4a 48 sa e8 s0 Of
c1f0 : ad De c0 20 09 c2 ae 12
e1f8 : c0 f0 03 18 69 15 18 69
e200 : 15 a8 68 aa f0 0d 98 a0
                                 24
e208 : Od 99 00 d0 88 88 88 88
                                 fe
c210 : ca d0 f6 60 ea ea ea ea
                                 93
                                 55
c218 : es es es es es ad Os cO
e220 : d0 01 60 ad 0c e0 8d 15
                                 66
c228 : c2 ad 2c c0 8d 16 c2 ea
                                 4e
c230 : es es se 10 c0 a0 00 18
                                 7e
c238 : b9 15 c2 7d 2e c0 99 17
                                 5a
                                 41
c240 : c2 c8 b9 15 c2 69 00 29
c248 : 01 99 17 c2 c8 c0 06 d0
                                 80
c250 : e6 a9 00 aa 18 2a 1d 16
                                 64
       c2 2s 1d 16 c2 e8 e8 e0
                                 12
e260 : 08 d0 f1 ac 0a c0 39 00
                                 6e
c268 :
       c0 8d
             2d e0 b9 00
                         e0 49
                                 83
c270 :
       ff 2d 10 d0 0d 2d c0 8d
       10 d0
             80 0e
                   a2 00 bd 15
                                 25
e280 : e2 20 8e e2 f0 05 20 8e
                                 90
c288 ;
       c2 d0 f3 60 99 00 d0 88
                                 29
c290 : 88 e8 ec Os cO 60 ae Oa
                                 e7
c298
       c0 f0
             15 bd 00 c0
                         ac e8
                                 58
     : c0 f0 05 0d 15 d0 d0 05
                                 41
c2a8 : 49 ff
             2d 1b d0 8d 1b d0
                                 27
       60 20
             73 00 8d d5 e6 20
                                 eO
       73 00 20 73 00 20 73 00
c2b8
                                 71
c2c0 : 20 fa se a9 00 8d e2 c6
     : 20 8a ad 20 bf bl ac e2
                                 90
     : c6 a5 65 99 d6 c6 a5 64
c2d0
       99 de
                         20 79
                                 47
e248
             06 ee
                   e2 c6
c2e0 : 00 c9 2c d0 0a 20 73 00
                                 59
     : a9 05 cd e2 c6 d0 d9 c9
c2e8
                                 d1
c2f0 : 29 f0 05 a2 0b 4c 37 a4
                                 60
       60 ea ea ea 60 00 00 85
                                 f6
     : 02 18 00 94 02 30 00 65
e300
                                 ef
     : 02 48 00 ed 02 ff ff ff
c308
                                 08
       CP FF
             22 22
                   ff ff
c310
                         ff ff
                                 Of
c318 : ff
             ff ff ff a5 02 48
                                 do
    : a2 04 b5 fa 48 cs d0 fa
c320
                                 a5
c328 : a2 06 b5 b0 48 ca d0 fa
                                 65
     : ad 28 c0 f0 06 4c a0 c4
c330
                                 0e
c338
    : es es es s9 00 85 fb ad
                                 ff
    : 26 c0 29 f8 48 4a 4a 4a
                                 c4
c348
     : 85 fe 68 18 a2 03 2a 26
                                 al
e350 : fo ca do fa 85 fd a5 fb
                                 16
c358 : 65 fe 85 fe a9 07 2d 26
                                 51
c360 : c0 a8 05 fd 85 fd ad 24
                                 bd
```

```
e368 : c0 29 f8 18 65 fd 8d 0d
c370 : c3 a9 00 65 fe 18 6d 20
c378 : c0 8d De c3 a2 De 18 bd
c380 : fd c2 6d 0d c3 9d 0d c3
c388 : bd fe c2 6d De c3 9d De
                                 b4
0390 : e3 8a 29 02 f0 15 e0 03
e398 : 90 11 18 a9 38 7d 0d e3
e3a0 : 9d 0d e3 a9 01 7d 0e e3
c3a8 : 9d 0e c3 ca ca d0 cf ad
e3b0 : 24 c0 29 07 ac 16 c0 f0
                                 eB
c3b8 : 02 29 06 85 02 a2 00 8a
                                 ch
c3c0 : 48 18 2a a8 b9 0d c3 85
                                 (52
c3c8 : fb 29 07 85 b3 b9 0e c3
                                 93
e3d0 : 85 fc 8a 49 07 aa ad 22
                                 60
c3d8 : c0 85 fe e0 04 b0 02 e6
                                 d2
c3e0 : fe bc cd c1 84 fd ca a2
                                 11
c3e8 : 00 s0 00 s1 fb 85 b4
                            18
                                 58
e3f0 : a9 08 65 fb 85 fb 90 03
                                 f7
c3f8 : e6 fc 18 al fb 85 b5 a9
                                 ad
c400 : 08 65 fb 85 fb 90 03 e6
                                 88
c408 : fc 18 al fb 85 b6 a9 08
                                 bd.
c410 : 65 fb 85 fb 90 03 e6 fc
                                 Da
c418 : 18 al fb 85 b2 a6
                         02 f0
e420 : 0b 26 b2 26 b6 26 b5 26
                                 61
c428 : b4 ca d0 f5 a5 b4
                          40
c430 : c0 91 fd c8 a5 b5 4d
                             30
c438 : c0 91 fd c8 a5 b6
                          40
0440 : 00 91 fd 08 c0 3f f0 29
                                 7d
c448 : e6 b3 a9 08 c5 b3
                         do
                                 83
c450 : 86 b3 18 a9 21 65 fb 85
                                 23
c458 : fb a9 01 65 fc 85
                             dO
c460 : 8a 38 a5 fb a9 17 85 fb
                                 54
c468 : a5 fc
             e9 00 85 fc
c470 : c3 68 sa e8 ec 0a c0
                            20
                                 33
c478 : 03 4c bf c3 a2 00 68 95
c480 : b1 e8 e0 06 d0 f8 a2 00
                                 fe
c488 : 68 95 fb e8 e0 04 d0 f8
                                 3a
c490 : 68 85 02 60 ea ea ea ea
                                 ef.
0498 : es es es es es es es es
                                 97
c4s0 : a9 00 85 fe ad 26 c0 29
                                 20
c4s8 ; f8 48 18 2s 26 fc 2s 26
                                 41
04b0 : fc 85 fb 68 65 fb 85 fb
                                 bf
c4b8 : 89 00 65 fc 85 fc ad 24
                                 99
c4c0 : c0 4s 4a 4s 18 65 fb 8d
                                 30
c4c8 : 0d c3 ad 20 c0 65 fc 8d
                                 60
c4d0 : 0e c3 sd 26 c0 29 07 8d
                                 70
c4d8 : 94 c4 18 69 05 29 07 8d
c4e0 : 95 c4 c9 05 30 04 a9
                            50
                                 55
c4e8 : d0 02 a9 78 18 6d 0d c3
c4f0 : 8d Of c3 a9 00 6d 0e
                                 56
c4f8 : 8d 10 c3 as ad 0f c3 a0
                                 77
0500 : 02 20 12 c5 ad Od c3
c508 : 0e c3 a0 00 20 12 c5 4c
                                 62
e510 : 31 e5
             18 69 03 99 11 c3
                                 20
0518 : 48 08 90 01 e8 8a 99 11
0520 : 03 68 c8 c8 c8 c0 Oc
                                 86
c528 : e9 60 es es es es es
                                 e1
c530
     : es ad 24 cO 29 07
                            16
                         80
     : c0 f0 02 29 06 85
                         02 85
                                 £6
       01 29 fb 85 01 a2 00 8s
                                 00
e548
     : 48 88
             29 01 as bd 94
                            04
                                 03
c550
       85
          63
             98 18 2a a8 b9 0d
                                 c1
c558
       o3 85 fb b9 Oe e3 85
       68 48
             49 07
e560
                   aa ad 22
c568 : 85 fe e0 04 b0 02 e6
c570
             c1 84
       ba
          ed
                   fd ea a2
     : a0 00 86 bl a1 fb 18 2a
c578
                                 90
       26 bl 2a 26 bl 2a 26 bl
                                 37
o588
       8d 98 c4 a5 b1 6d 2a c0
                                 f8
0590
       8d 99 c4 e6 fb dD D2 e6
                                 14
0598
       fe 86 bl al fb 18 2a 26
                                 ed
0580
       b1 2a 26 b1 2a 26 b1 8d
                                 đe
0588
       9s o4 a5 b1 6d 2s c0 8d
                                 88
       9b c4 e6 fb d0 02 e6 fc
e5b0 :
                                 99
c5b8
       86 bl al fb 18 2a 26 bl
e5e0
       2a 26 b1 2a 26 b1 8d 9e
     : c4 a5 b1 6d 2s c0 8d 9d
                                 93
c5d0 :
       c4 e6 fb d0 02 e6 fc 86
c5d8 :
       b1 a1 fb 18 2a 26 b1 2a
                                 45
c5e0 : 26 b1 2a 26 b1 8d 9e c4
                                ba
c5e8 : a5 b1 6d 2a c0 8d 9f c4
```

```
c5f0 : 98 48 a4 b3 ad 9e c4 85
c5f8 : b5 ad 9f c4 85 b6 b1 b5
c600 : 85 b4 ad 9c c4 85 b5 ad
c608 : 9d c4 85 b6 b1 b5
                         85 b1
                                 82
c610 : ad 9a c4 85 b5 ad 9b c4
                                 ad
     : 85 b6 b1 b5 85 b2
                                 fi
                         ad 98
c620 : c4 85 b5 ad 99 c4 85 b6
c628 : b1 b5 as 68 as 8a 18 a6
                                 £8
c630 : 02 f0 0a 26 b4 26 b1 26
                                 81
c638 : b2 2s es d0 f6 4d 30 c0
                                 e8
c640 : 91 fd c8 a5 b2 4d 30 c0
                                 Be
c648 : 91 fd c8 a5 b1 4d 30 e0
                                 86
c650 : 91 fd c8 c0 3f f0 19 e6
                                 48
0658 : b3 89 08 05 b3 d0 91 86 0660 : b3 18 89 25 65 fb 85 fb
                                 bo
                                 73
c668 : 8a 65 fc 85 fc 4c 7a c5
                                 38
                                 75
c670 : 68 aa e8 ec 0a c0 f0 03
e678 : 4c 47 c5 a5 01 09 04 85
                                 01
c680
     : 01 4c 7c c4 es es es es
                                 86
c688 : ea ea ea ea ea ea ea
                                 87
c690 : 60 a5 fb 48 a5 fc 48 ad
                                 89
c698 : 00 da 49 03 29 03 18 6a
                                 19
c6a0 : 6a 6a 85 fe ad 18 d0 29
                                 71
c6a8 : f0 18 6a 6a 05 fc 09 03
c6b0
     : 85 fc a9 f8 85 fb ad 22
c6b8 : c0 18 2a 18 2a ae 0a c0
c6c0 : e0 07 91 fb 88 18 69 01
                                 b9
e6e8 : ea d0 f7 68 85 fc 68 85
                                 f2
c6d0 : fb 60 es es es es es es
                                 96
                                 47
c6d8 : ea ea ea ea ea ea ea
c6e0 : ea ea ea 00 20 73 00 c9
                                 26
    : 21 f0 06 20 79 00 4c e7
                                 50
e6f0 : a7 20 b1 c2 20 73 00 78
                                 fb
e6f8 : 20 ff c6 58 4c ae a7 20
                                 ee
e700 : 27 c1 ad d5 c6 c9 42 d0
                                 93
e708 : 25 ad de c6 29 01 8d 2c
                                 3d
e710 : c0 ad d6 c6 8d Oc c0 cd
                                 Od
e718 : Ob e0 f0 03 20 1d c2 ad
                                 71
e720 : d7 c6 8d 0e c0 cd 0d c0
                                 60
e728 : f0 03 20 e5 e1 60 e9 43
                                 26
e730 : d0 2e ad d6 c6 29 Of 8d
                                 6a
c738 : 18 c0 a0 00 ae e2 c6 ca
                                 86
                                 99
c740 : f0 14 c8 ad d7 c6 29 0f
                                 23
e748 : 8d 1s c0 ca f0 08 ad d8
e750 : c6 29 Of 8d 1c c0 8c 16
                                 46
e758 : c0 20 5e c1 20 7e c1 60
                                 86
e760 : e9 46 d0 5a ad d6 e6 e9
                                 0d
c768
      09 90 02 a9 08 8d 0a c0
                                 06
c770 : se e2 c6 ca f0 21 ad d7
                                 19
c778
       e6 29 01 8d 10 e0 ca f0
                                 d9
c780
     : 16 ad d8 c6 29 01 8d 12
                                 71
c788
       c0 ca f0 0b a0 00 ad d9
                                 bf
e790
     : e6 f0 01 88 8c 30 c0 20
                                 ad
c798
       3e c1 ad Oa c0 f0 1c 20
                                 88
c7a0
       5e c1 20 1d c2 20 e5 c1
                                 d3
e7a8
       20 97 c1 20 b2 c1 20
                             70
                                 bb
c7b0 : c1 20 91 c6 20 1d c3 20
                                 f9
c7b8
     : 96 c2 60 4c 0e c1 c9 41
                                 ea
c7c0
     : dO 30 ad d6 c6 8d 20 c0
                                 c9
c7c8
     : ae e2 c6 ca f0 18 ad d7
                                 28
     : c6 8d 28 c0 cs f0 Of ad
                                 46
c7d8
     : d8 c6 8d 22 c0 ca f0 06
                                 ed
     : ad d9 c6 8d 2s c0 ad 0s
                                 51
       c0 f0 06 20 91 c6 20 1d
     : e3 60 c9 48 d0 Of ad d6
                                 49
                                 76
       e6 8d 24 e0 ad d7
     : 26 c0 4c e6 c7 c9 47 d0
                                 00
c808
     : 25 ae d6 c6 f0 la ca f0
                                 06
c810 : d5 20 eb c0 ae e2 c6 ca
                                 bb
c818 : f0 08 ad d7 c6 f0 03 8d
                                 8e
c820 : 36 c0 a9 01 8d 26 c1 60
                                 13
c828 : 8e 26 c1 ad ea c0 d0 03
                                 ed
                                 34
c830 : 20 Oe c1 60 c9 4a d0 17
                                 fl
c838 : ad d6 c6 29 03 8d ea c0
c840 : f0 04 20 eb c0 60 ad 26
                                 ca
c848 : c1 d0 03 20 0e c1 60 c9
                                 38
c850 : 50 d0 Oc ad d6 c6 29 01
                                 06
c858 : 8d e8 c0 20 96 c2 60 a2
                                 d4
c860 : 0b 4c 37 s4 ff ff 00 00
                                 14
```

@ 64'er

Der schnellste DATA-Ge

Ob Sie nun Basic- oder Assemblerprogrammierer sind, jeder kann den DATA-Zeilen-Generator »Delux Datas« einsetzen.

äufig steht man vor der Aufgabe, ein Maschinenprogramm mit einem Basic-Programm zu verbinden. Man hat dann zwei Möglichkeiten: Entweder wird das Maschinenprogramm vom Basic-Programm nachgeladen oder man hängt das Maschinenprogramm in Form von DATA-Zeilen ans Basic-Programm. Der Vorteil, der dadurch entsteht, ist der, daß man statt zwei nur ein Programm auf der Diskette hat. Außerdem erspart man sich die erforderlichen Routinen zum Nachladen.

Mit dem Programm »Delux Datas« (Listing) lassen sich Speicherbereiche sehr komfortabel in DATA-Zeilen ablegen. Im Programm sind einige Besonderheiten eingebaut. So ist es komplett in Maschinensprache geschrieben und läßt sich frei im Speicher verschieben. Die erforderliche Umrechnung der Adressen geschieht automatisch. Im Gegensatz zu anderen DATA-Wandlern funktioniert »Delux Datas« nicht nach dem Prinzip »programmierter Direktmodus«, sondern erzeugt die DATA-Zeilen direkt im Basic-Speicher, ohne den Umweg über den Interpreter. Der dadurch gewonnene Geschwindigkeitsvorteil ist enorm. Durch die große Anzahl möglicher Parameter ist »Delux Datas« ausgesprochen flexibel und auch für Assemblerprogrammierer interessant. So kann man zum Beispiel das Befehlswort neu definieren (DATA oder .BYTE u.s.w). Der Inhalt der Adresse 1 läßt sich ändern, wodurch auch das RAM unter dem ROM ausgelesen und in DATA-Zeilen umgewandelt werden kann.

»Delux Datas« ist nach der Eingabe mit dem MSE mit »,8« zu laden und mit RUN zu starten. Zunächst muß nun die fünfstellige Adresse im dezimalen Format angegeben werden, an die sich das Hauptprogramm verschieben soll (Bild 1). Bei der Wahl der Adresse ist darauf zu achten, daß das Programm keine Adreßbereiche überschreibt, die in Data-Zeilen gewandelt werden sollen. Auch darf es nicht unter dem ROM liegen. Wurde »Delux Datas« erfolgreich verschoben, springt es zurück in den Direktmodus.

Nun läßt sich das Hauptprogramm, wie folgt aufrufen:

deluxe datas by j.luettgau

enter start-adress of data-maker

30000

program transfered to 30000-31215

using:

sys30000(,a\$),a,b(,c,d,e,f)

a\$=string ('data' or '.byte' e.g.)

a=start,b=end,c=datas/line

d=first line,e=step

f(>0 = checksum, g=value of \$01

ready.

Delux Datas« läßt sich problemlos an jede beliebige Speicherstelle im Speicher als C 64 verschieben

Der DATA-Zeilen-Generator »Delux Datas« ist mit 0a71 : 1d 46 3c 3e 30 20 34 20 0a79 : 43 48 45 43 4b 53 55 4d 0a81 : 2c 20 47 3d 56 41 4c 55 0931 : e6 fd d0 02 e6 fe ee 21 Name : deluxe datas 0801 0653 01 89 0939 : d0 a5 fb c9 52 d0 e7 0801 : 0b 08 c3 07 9e 32 30 36 0941 : fc c9 Of dO e1 a9 O6 8d 82 31 00 00 00 a9 06 8d 20 d0 8d 21 d0 m6 fd m5 : 45 20 4f 46 20 24 30 31 c1 : d0 8d 21 d0 a9 71 a0 09 : fe 20 od bd a9 f4 a0 09 0a91 : 0d 00 a9 06 8d 20 d0 8d 20 le ab a9 00 85 cc a2 : 20 1e ab a6 c1 a5 c2 0a99 : 21 dO a9 31 a0 Oe 20 : 00 86 02 20 e4 ff c9 0d : ed bd a9 04 a0 0a 20 Oasl : ab a5 7a a4 7b 8d f8 78 0829 ; f0 2e c9 14 f0 19 a6 02 : ab 20 44 a6 4c 74 a4 00 05 : 8c f9 07 20 fd ae 20 : 93 05 11 14 44 45 40 Oab1 : ad a5 Od 30 33 ad f8 O7 0831 : e0 05 b0 ed c9 30 90 eb c9 3a b0 e7 20 d2 ff a6 : 58 45 20 44 41 54 41 ac f9 07 85 7a 84 0839 : 20 42 59 20 4s 2e 4c 55 : 45 54 54 47 41 55 0d De 02 9d 00 02 e8 d0 da a6 Of 04 8d e9 07 a9 44 8d 0841 20 02 f0 d8 a9 d3 a0 09 05 07 a9 41 8d f9 07 : 11 11 1d 45 4e 54 45 : 20 53 54 41 52 54 2d : 44 52 45 53 53 20 4f : 1e ab a6 02 ca 4c 22 Oad1 : 8d fa 07 a9 41 8d fb 07 0851 a9 01 85 cc a9 20 20 a9 00 8d fc 07 a9 f8 ff s2 00 s0 02 86 7a 07 20 1e ab a0 00 f0 ca 32 7b a6 02 a9 3a 9d 00 : 20 44 41 54 41 20 40 a0 00 b1 64 d0 03 : 20 Ba ad 20 f7 b7 a9 d9 : 4b 45 52 0d 11 11 1d 1d Oaf1 : b2 8d e9 07 c8 b1 64 : ea 07 85 22 c8 b1 64 a0 09 20 1e sb a6 14 : 1d 1d 1d 1d 1d 1d 1d 1d Darg d3 0b01 : eb 07 85 23 ad e9 07 : fd 86 cl a5 15 85 fe 85 66 : 1d 1d 1d 1d 1d 1d a3 a3 e8 be 0889 : c2 20 cd bd a9 2d 20 d2 bo : a3 a3 a3 9d 9d 9d 9d 9d 0609 : 24 ab ac e9 07 c0 09 : 91 00 20 9d 9d 20 9d 00 Obil : 05 a2 17 4c 37 a4 88 bi 0891 : ff a9 93 85 fb a9 0a 85 3b 0b19 : 22 99 f8 07 88 10 f8 0899 : fc a2 17 bd e5 08 ca c5 : 0d 11 11 1d 50 52 4f 0949 ba 73 : 52 41 4d 20 54 52 41 4e 08a1 : fc d0 20 bd e5 08 c5 fb 85 0b21 : 84 a0 0e 20 1e ab 20 09e1 : 53 46 45 52 45 44 20 : 4f 20 00 0d 0d 1d 55 08a9 : d0 19 bd fd 08 85 ac e8 0ъ29 : se 20 8s ad 20 f7 08b1 : bd fd 08 85 ad a5 fd a0 61 53 88 : fb 85 fe a6 fb 20 ed : 49 4e 47 3a 0d 0d 1d 53 : a9 99 a0 0e 20 00 91 ac a5 fe c8 c8 : ac a2 00 ca 10 d5 ee : 59 53 00 28 20 41 24 b9 : fd ae 20 8a ad 20 03 15 : 84 fd 85 fe a6 fd 20 08c9 : d0 e6 fb d0 02 e6 fc e6 0a09 : 2e 41 2e 42 28 2e 43 2e 73 83 08d1 ; fd d0 02 e6 fe a5 fb e9 34 : 44 20 45 20 46 29 00 00 0b51 : bd a5 fe c5 fc f0 04 0a11 : 1d 41 24 3d 53 54 52 49 : 4e 47 20 28 27 44 41 54 : 12 90 06 a5 fd c5 fb b0 08d9 : 52 d0 06 a5 fe e9 Of f0 0a19 94 33 4c 9a 08 31 0e 84 62 Ob61 : Da a9 ae aO De 20 1e ab b1 08eT 0829 : 41 27 20 4f 52 20 27 0831 : 42 59 54 45 27 20 45 08e9 : 99 Oe ae Oe 3d Of c6 Oe 4c 74 64 69 3d 60 Of 7a 7∈ OF 63 0b71 : 1e ab 20 79 00 d0 04 08f1 : db Oe f0 Oe 1a Of 1d Of 03 0e39 : 47 2e 29 0d 0d 1d 41 0e41 : 53 54 41 52 54 2e 42 : 21 Of 05 Of 9c Oa 21 Ob ; 3a Ob 63 Ob 6d Ob 96 Ob 0b79 : 08 d0 0s 20 00 e2 e0 0819 0b81 : 90 03 4c 48 b2 8e ec 07 0901 83 Os49 : 45 4e 44 2c 43 3d 44 41 Os51 : 54 41 53 2f 4c 49 4e 45 : c1 0b e6 0b 01 0c 09 0c Be ed 07 e0 00 f0 £3 09 0909 2e Oc 10 Oc a9 93 a0 Oa : 00 20 cd bd a9 c6 a0 0911 0a59 : 0d 0d 1d 44 3d 46 49 52 0a61 : 53 54 20 4c 49 4e 45 2c 0a69 : 45 3d 53 54 45 50 0d 0d : 85 fb 84 fc a5 c1 85 fd : 20 1e ab 20 79 00 d0 Oba1 : a0 64 a9 00 f0 09 20 0921 : a5 c2 85 fe a0 00 b1 fb 0929 : 91 fd e6 fb d0 02 e6 fc : ae 20 8a ad 20 f7 b7

nerator - Delux Datas

SYS adresse(, string), start, ende(, dpz, zeile, step, sum, vall)

Alle Parameter in Klammern können, brauchen aber nicht angegeben werden. Die Parameter haben folgende Bedeutungen: adresse: Die dezimale Adresse, an die »Delux Datas« verschoben wurde

string: Das Befehlswort, das am Anfang jeder Zeile steht, kann hier angegeben werden. In den meisten Fällen wird es wohl DATA sein, Assemblerprogrammierer können das Programm jedoch

deluxe datas by joerg luettgau parameter code data start adress 30000 31215 end adress datas per line 188 first line step checksum value of \$01 55 line :510 memory :30704

2 Zur Kontrolle werden beim Erzeugen von DATA-Zeilen die angegebenen Parameter auf dem Bildschirm ausgegeben auch für sich nutzbar machen, indem sie zum Beispiel ».BYTE« angeben. Anstelle von DATA steht dann in jeder Zeile .BYTE, Wird »string« nicht angegeben, so wird automatisch DATA eingesetzt.

start/ende: Start und Ende legen den Speicherbereich fest, der in DATA-Zeilen gewandelt werden soll.

dpz: Anzahl DATAs pro Zeile (Angabe dezimal)

zeile: Erste Zeilennummer des generierten Programms

step: Schrittweite bei der Zeilennumerierung

sum: Gibt man hier einen Wert ungleich Null an, so wird an jede erzeugte DATA-Zeile eine Checksumme angehängt, die sich aus der Summe der DATAs der jeweiligen Zeile zusammensetzt.

val1: Hier kann man den Wert angeben, der in der Speicherzelle \$01 steht, wenn der Speicher ausgelesen wird. So lassen sich Speicherbereiche unter dem ROM in DATA-Zeilen wandeln.

Gibt man keine Parameter an, so werden für sie folgende Werte eingesetzt:

string: DATA; zeile: 100; sum: 0 (keine Checksumme); dpz: 8; step: 10; val1: 55

Je mehr DATAs generiert werden, desto größer sollte der Parameter »dpz« sein. Das spart nämlich Speicherplatz! Maximal lassen sich 20 DATAs pro Zeile erzeugen. Da die Zeile dabei länger wird als 80 Zeichen, kann man sie nicht mehr editieren.

Nachdem der Generator mit SYS gestartet wurde, erscheinen noch einmal alle angegebenen Parameter (Bild 2).

Zum Schluß noch die möglichen Fehlerquellen:

String länger als acht Buchstaben,

Ende kleiner als Start,

DATAs pro Zeile Null oder größer 20

Werte für »dpz, step, sum, val1« größer 255.

(Jörg Lüttgau/ah)

dem MSE (Seite 79) einzugeben. Gestartet wird er mit RUN. 0661 : ee 07 8d ef 07 c9 fs b0 Ocf1 02 68 18 6d f2 07 8d f2 05 93 11 1d 44 45 4c 55 54 41 4£ 45 Obb9 : c9 as se 07 20 cd bd s9 31 Ocf9 07 ad f3 07 69 00 8d f3 58 49 20 44 41 db a0 0e 20 1e ab 20 79 27 07 85 fc c5 fe d0 0c a5 42 59 20 4a fd d0 06 f0 0c do 07 a2 0a 8e fb 47 20 4c 55 45 47 35 Obd1 : d0 Od 20 00 e2 8e f0 07 8c dO al ce ed 07 dO 65 55 De Od 1d 11 11 50 6d 81 : e0 00 d0 03 4c 48 2c a9 00 85 ab ad : 41 52 41 44 45 54 45 62 89 73 0d19 ff 38 0e59 6e : 00 20 od bd a9 f0 a0 07 f0 24 a4 02 a9 : 20 3a 0d 1d a3 a3 a3 0bel 0e f1 bO 0e61 62 83 83 83 83 1d 43 4f 83 83 83 83 44 45 20 20 20 1e ab 20 79 00 d0 91 2d c8 84 02 ac f2 07 De69 ec Od 35 8d f1 07 f0 0a 20 f3 07 20 91 b3 20 00 0431 82 07 e0 00 d0 08 02 a2 01 bd 00 20 20 20 20 20 20 10 20 1a a0 0f a2 00 f0 04 0441 f0 06 91 2d c8 e8 d0 41 20 00 0d 0d 1d 53 1d De81 3a : 1d a0 Of 20 1e ab в9 0449 a9 00 91 2d c8 84 02 0e89 : 41 52 54 20 41 44 17 Oc11 : aO Of 20 1e ab 20 79.00 0d51 s0 00 18 65 2d 91 2d a5 53 20 20 20 3a 20 00 0e91 : 53 ee 0e91 : 53 53 20 20 20 38 20 00 0e99 : 0d 0d 1d 45 4e 44 20 41 0ea1 : 44 52 45 53 53 20 20 20 0e99 : 20 20 38 20 00 0d 0d 37 0eb1 : 41 44 52 45 53 53 20 54 0eb9 : 4f 4f 20 4e 4f 57 20 45 0ec1 : 52 52 4f 52 00 0d 0d 1d 0ec9 : 46 49 52 53 54 20 4c 49 0ed1 : 4e 45 20 20 20 20 20 38 0ed9 : 20 00 00 0d 36 1d 0ec9 : 46 45 20 20 20 20 20 38 8e ff 2e 69 00 c8 91 2d a5 0e19 : d0 07 a2 37 03 dO 93 0459 27 ea 08 20 00 e2 8e ff 03 c5 38 90 1f d0 06 a5 78 0021 89 de 0d61 c1 37 90 17 a9 02 a2 0029 00 20 ed bd a9 21 a0 89 0469 00 87 Of 06 : 85 ab a5 30 85 2e a5 : 20 1e ab ae e9 07 a9 00 9e 0471 20 0c31 4b fa : f0 03 bd f8 07 9d 00 02 85 2d 8a f0 2b d0 57 d0 0479 0c39 96 Be fe 0c41 : ca 10 f7 a9 ff 85 90 90 8c a5 2d 85 2f 7a a9 ь0 0481 38 31 45 0c49 01 85 7b a9 80 20 18 0489 2e 85 30 a0 00 b1 2d aa 32 17 88 bd 73 00 a2 ff 20 c8 b1 2d 86 2d 85 2e 0c51 20 86 38 dd 0d91 88 c6 20 00 0d 0d 1d 53 54 45 50 20 20 20 20 20 20 20 20 79 a5 a2 00 bd 00 84 02 a5 cb c9 3f d0 02 9d 6d 0499 04 27 e3 Ded9 28 07 f0 03 e8 d0 fs a9 01 85 ab a5 ab 0c61 ca 2°c 0ds1 30 в9 11 flee1 : 20 20 20 20 3s 20 00 0d : 0d 1d 43 48 45 43 4b 53 07 44 a6 a9 98 91 2d c8 91 8e e9 20 Oda9 a0 00 2d 56 e4 Dee9 08 85 2d 84 2e a5 2d 18 69 02 85 2d 0c71 : a0 85 2f 4ь 85 20 89 Oef1 07 31 a5 2e 69 00 30 a9 00 8d f2 8d 0db9 2f 85 55 4d 20 3f 20 20 20 20 85 es Def9 89 30 85 32 a5 37 a4 33 84 34 a5 ab d0 74 a4 d0 a9 d0 47 : f3 07 a0 02 ad ee 07 0f01 : 20 3s 20 00 0d 0d 1d 0c81 91 22 0de1 2e 85 0f01 : 20 3a 20 00 0d 0d 1d 56 0f09 : 41 4c 55 45 20 4f 46 20 0f11 : 24 30 31 20 20 20 3a 20 0f19 : 00 4e 4f 00 59 45 53 00 0f21 : 0d 0d 0d 1d 4c 49 4c 45 0f29 : 20 3a 20 20 20 20 20 20 0f31 : 20 20 20 4d 45 4d 46 52 0f39 : 59 20 3a 00 0d 0d 1d 44 0f41 : 41 54 41 53 20 50 45 52 0f49 : 20 4c 49 4c 45 20 3a 20 0f51 : 00 ea a9 01 20 43 8f a0 65 56 a1 OcB9 2d c8 ad ef 07 91 2đ Odc9 38 85 44 e2 : a2 00 bd f8 07 f0 08 91 f'd : 09 40 0c91 0dd1 de BD 2d c8 e8 d0 f5 90 e3 84 90 a7 c9 01 d0 05 a2 fb 0449 0e99 10 ob 21 02 a2 17 a0 07 18 20 fO 62 Ode1 : 4c 37 a4 c9 02 d0 05 Ocal : 82 25 6f : 10 4c 37 a4 4c 48 b2 ad : ec 07 8d ed 07 e6 fb d0 : 02 e6 fc a9 00 8d f2 07 53 47 : ff ae ee 07 ad ef 07 0de9 Oca9 20 BT 36 : cd bd a4 02 84 02 a2 Ocb1 17 Odfi ъъ 64 a0 18 18 20 f0 ff a6 Ocb9 fb 11 Odf9 67 20 od bd a4 02 : 8d f3 07 ad ee 07 18 a5 fc 58 0e01 62 85 : f0 07 8d ee 07 ad ef 07 02 a0 00 78 ad ff 03 85 0e09 Ic 68 2a Ocd1 : 01 b1 fb a0 37 84 01 58 : 69 00 8d ef 07 c9 fa 90 0a 87 0e11 : 00 ea a9 01 20 c3 ff a9 Ocd9 : a8 48 20 a2 b3 20 dd bd Oe19 : bf a9 03 85 ab d0 89 a9 31 Ocel : a2 01 a4 02 bd 00 01 f0 0e21 : 2c s4 02 91 2d c8 84 @ 64'er Oce9 : 06 91 2d c8 e8 d0 f5 84 0e29 : e6 fb d0 a8 e6 fc d0 a4

Eine RAM-Floppy am C128

Mit Ramos steht Ihnen eine leistungsfähige RAM-Floppy für den C128-Modus zur Verfügung. Sie läßt sich kinderleicht bedienen.

amos ist eine Betriebssystem-Erweiterung für den C128 mit der RAM-Erweiterung 1750 und ermöglicht den professionellen Einsatz einer RAM-Floppy am C128. Für Geos und den C64-Modus gibt es eine solche RAM-Floppy schon lange. Für den C128-Modus hat eine RAM-Floppy bislang gefehlt.

Mit Ramos (Listing, bitte mit dem MSE eingeben) werden Programme per LOAD geladen und mit SAVE gespeichert. Das Löschen von Dateien geschieht mit dem Befehl SCRATCH. Ramos besitzt die Geräteadresse 7 und wird wie jedes andere Peripheriegerät behandelt. Nach dem Starten von Ramos mit

können Programme gespeichert werden. Dies geschieht mit SAVE "name",7

Das Speichern mit

DSAVE " name" ,u7

ist möglich, allerdings wird das Programm dann mit dem Namen »0:name« abgespeichert. Laden lassen sich die in der RAM-Disk gespeicherten Programme dann mit dem LOAD oder DLOAD-Befehl. In letzterem Fall wird wieder nach »0:name« gesucht. Natürlich ist auch der Befehl OVERIFY möglich.

Beim Laden und Verifizieren ist der Joker »?« erlaubt.

Auch ein absolutes Laden ist problemlos möglich. Genau wie beim C64 schreiben Sie

LOAD "name",7,1 oder

BLOAD " name" , 47

Allerdings müssen Sie bei BLOAD wieder auf das »0:« achten. Bei dieser Gelegenheit muß noch erwähnt werden, daß die SAVE-Routine nicht abfragt, ob es den Namen der Datei schon gibt. Die alte Datei wird nicht überschrieben. Dadurch kann es passieren, daß Sie mehrere Programme mit gleichem Namen speichern. In diesem Fall läßt sich nur noch das erste Programm laden. Um an das zweite Programm zu kommen, müssen Sie das erste laden, löschen und unter neuem Namen abspeichern.

Das Löschen geschieht mit

SCRATCH " name" ,u7

Nach der obligatorischen Sicherheitsabfrage wird die Datei gelöscht. Es erfolgt keine automatische Rückmeldung. Hier wird übrigens das »0:«, das das Basic immer voranstellt, abgefangen. Das Inhaltsverzeichnis bekommen Sie mit

CATALOG U7

DIRECTORY U7

Eine leere RAM-Diskette besitzt etwa 460 KByte. Die Diskette ist aufgeteilt in 224 Blocks mit jeweils 2048 Byte. Die Wahl so großer Blocks hat den Vorteil, daß das BAM-Handling wesentlich vereinfacht wird. Außerdem speichert man meist größere Programme ab, so daß diese großen Blöcke kein Handikap sind. Möchten

Sie alle Programme auf einmal löschen, geben Sie den Befehl HEADER "name", U7

zum Formatieren der RAM-Floppy ein. Der Name ist eine Dummy-Angabe, die ohne Bedeutung ist. Auch hier wird die RAM-Disk erst nach der Sicherheitsabfrage neu formatiert. Nach einem Neustart, den Sie mit

SYS DEC(" COO")

herbeiführen können, erfolgt keine Formatierung. So können Sie während der Arbeit beliebig Resets auslösen oder andere Programme, die diese Erweiterung nicht benutzen, laufenlassen.

Ein spezielles Kommando kann nur über OPEN benutzt werden. Mit

OPEN kanal, 7, 1, " M"

läßt sich der "Fehlerkanal" der RAM-Disk abgefragen. Ein auf Geräteadresse 7 geöffneter Kanal muß nicht mit CLOSE wieder geschlossen werden. Die RAM-Disk kennt insgesamt 10 System-Meldungen, die alle aus der Nummer der Meldung und aus einem kurzen Text bestehen:

00:okay: Eine erfolgreich abgeschlossene Operation wird in der Regel mit der OK-Rückmeldung beendet, genau wie beim Commodore DOS auch. Die Catalog-Funktion liefert keine Rückmeldung, da hier auch kein Fehler auftreten kann.

01:short ram block: Diese Meldung wird bereitgestellt, wenn das Programm, das abgespeichert werden sollte, nicht mehr in die Erweiterung paßt. Die Meldung kann auch aufreten, wenn sich laut Inhaltsverzeichnis noch genug freie Blöcke in der RAM-Disk befinden, da Programme grundsätzlich an einem Stück abgespeichert werden.

03:syntax error: (illegal joker) Der Joker »?« wurde benutzt, obwohl die Operation dies nicht zuläßt. Wildcards dürfen bei SAVE und SCRATCH nicht benutzt werden.

04:file not found: Die Datei wurde nicht gefunden.

05:ramos v1.1: Dies ist die Einschaltmeldung, die nach jedem Formatieren ausgegeben wird.

06:syntax error: (string too long) Der Dateiname ist zu lang. 07:syntax error: (invalid command) Der mit OPEN gesendete Befehl existiert nicht.

08:syntax error: (general syntax) Die vorgeschriebene Syntax wurde nicht eingehalten (tritt nur bei SCRATCH auf)

09:file scratched: Nach einem erfolgreich abgschlossenen SCRATCH-Kommando steht diese Meldung bereit.

Ein wichtiger Punkt wurde bislang noch gar nicht erwähnt: die RAM-Disk belegt im Speicher des C128 nur etwas über 100 Byteim Bereich ab \$0C00. Der vielbenutzte Bereich ab \$1300, in dem meist viele Maschinenprogramme liegen, kann mit einer Einschränkung benutzt werden: In diesem Bereich darf sich keine Interrupt-Routine befinden.

Das bedarf einer kurzen Erklärung: Ramos belegt den Bereich ab \$1300 in dem Moment, in dem Sie auf die RAM-Disk zugreifen. Der Bereich von \$1300 bis \$1BFF wird blitzschnell in die RAM-Erweiterung kopiert und die Ramos daraus geladen. Nach dem Zugriff wird der originale Inhalt wiederhergestellt.

Die RAM-Disk läßt sich ohne Probleme auch vom Monitor aus nutzen. (R. Körber/da)

»Ramos« realisiert eine RAM-Floppy auf dem C128 1c49 : f9 e6 fb e6 fd a5 fd c9 1e01 2307 Name : ramos 1ca9 : 00 ff 8d 02 df 8d 04 df 1c51 : 1a dO ef b9 63 1c 99 00 1e59 : Oc e8 d0 f7 20 42 Oc 4c leb1 : 8d 06 df 8d 07 df a9 13 1e01 : 12 1c c5 07 de 20 9c 3a 1cb9 : 8d 03 df s9 09 8d 08 df 1c09 : 9e 20 28 37 32 31 36 29 1e61 : 00 De 20 42 De 4e 00 13 1cc1 : a9 20 8d 05 df a9 92 8d 1069 : 20 42 0c 4c 03 13 20 42 20 1011 : 00 00 00 28 43 29 20 31 1cc9 : 01 df 68 60 4c 20 13 4c 1c71 : 0c 4c 06 13 20 42 0c 4c le19 : 39 38 38 2c 20 31 39 38 b3 13 4c 48 15 4c 44 13 1c79 : 09 13 20 42 0c 4c 91 f6 15 1c21 : 39 20 52 2c 20 4b 4f 45 1e81 : 20 42 0c 4c d2 ff 20 42 1e89 : 0c 4c 37 4d 20 42 0c 4c 1049 : 00 00 00 00 00 00 00 00 1a29 : 52 42 45 52 00 00 00 a0 1ce1 : 4e 24 53 4d 5b 13 4e 17 1ce9 : 3c 18 71 16 a9 12 8d 1a 1e31 : 00 8c 00 ff 84 fc a9 cd 10 1e39 : 85 fs s9 1e 85 fb s9 13 1091 : 4e f5 20 42 0c 4c 6c f2 1099 : 20 42 0c 4c bd ef 20 42 1cf1 : 03 a9 Oc 8d 1b 03 a9 06 1041 : 85 fd b1 fa 91 fc c8 d0

LISTINGS C64

1cf9 : 8d 32 03 a9 0c 8d 33 03 1f09 : 16 20 2e 19 4c 18 0c a9 2119 : 1d 17 20 7d ff 0d 52 41 1d01 : a9 Oc 8d 30 O3 a9 Oc 8d 2121 : 4d 4f 53 20 56 31 2e 31 1611 06 4d 16 85 93 a9 00 £9 1809 31 03 20 20 19 4c 5b 13 11 85 ba c9 07 f0 0d 00 20 18 18 20 bd 18 53 eb 1811 a9 00 8d 00 ff 85 05 93 4c 30 0c 20 85 37 8d 02 df a9 19 8d 8h 2131 : 89 -4 1019 c9 07 f0 04 68 4c 36 19 67 85 £0 de e9 11 03 df a9 20 8d 07 78 60 e2 df a9 1421 68 20 20 19 40 22 17 1131 de 20 00 £5 a4 67 88 20 2141 : b5 8d 01 df 2c 3d 19 10 28 00 aa 8d 00 ff 9d 00 1d29 05 £7 99 3d 16 88 37 86 10 e7 2149 20 e8 18 8s 48 66 1631 è8 fa a0 00 8c 02 df 80 20 bd 18 a9 37 8d 02 df 1941 2151 00 20 32 8e 68 sa a0 24 1439 8c 04 df 8c 05 df 8c 06 de 1949 a9 19 8d 03 df 89 20 8d 29 2159 99 20 20 d2 ff f2 88 1d41 df 8c 07 df a9 01 8d 08 Od 1251 07 df a9 b5 8d 01 df 2c b0 03 20 d2 2161 : e0 0s 11 69 bf : df a9 1b 8d 03 df a9 94 1449 74 19 10 19 84 57 2169 22 20 d2 ff a0 00 b9 bd 1451 8d 01 df c8 c0 20 d0 ec 9a 1261 19 do 12 88 b9 3d ff c8 cc 2171 19 20 d2 4e 19 ad a9 ff a2 1f 9d 00 1b ca 1459 05 d9 3e 19 d0 05 f4 20 7d ff 22 0d 00 fO 2179 dO an 1461 10 fa 20 2e 19 a9 60 8d 1071 f1 30 21 ad 04 88 10 df d3 2181 : ad 04 df 18 69 20 8d 04 01 13 a9 05 4c 4d 16 1469 3e 18 20 8d 04 df ad 05 2189 df ad 05 df 69 00 8d 05 53 1071 20 19 4c 18 0c a9 06 4c de 69 00 8d 05 df e9 20 2191 82 e9 20 d0 9b a0 00 8e 49 1879 4d 16 m9 03 4c 4d 16 77 1689 d0 b9 a9 04 8d ff 03 8d 21 2199 10 13 b9 00 1b d0 03 ee 03 1d81 00 8d 00 ff a5 ba c9 07 38 4c 1691 Oc 13 3e 0e 20 33 10 13 c8 d0 f5 se 10 CS 2181 13 c2 1489 f0 03 4e 2a 0e 20 20 1199 39 19 8d 02 df ad sd 98 a9 00 20 32 8e 20 7d ff 21a9 81 1d91 a5 af 38 e5 c2 aa e8 a9 51 1fal 3a 19 8d 03 df a5 59 do để 2151 20 42 4c 4f 43 4b 53 20 Ob 1d99 00 e0 09 90 04 8a 4a 52 45 45 2e 0d 00 20 18 20 7d ff 28 43 29 1fa9 Da a5 c3 8d 02 df a5 o4 68 2169 46 ae 1da1 4a 8d 3c 16 a4 b7 f0 c7 để 8d 03 df ao 1fb1 00 Bc 04 df 00 2101 18 3e 1da9 00 11 b0 c9 88 20 ae 86 вđ 30 19 8d 05 df ad 20 31 39 38 38 20 52 4r 4e 41 4c 44 20 4b 4r 45 44 36 f9 2109 4e 41 4c 44 20 4b 4f 45 52 42 45 52 0d 00 20 2e 1db1 c9 3f f0 c6 99 3d 16 88 ife1 19 8d 06 df ad 37 19 8d 32 2141 80 1db9 10 f3 a5 fd 8d Oe 13 1fc9 07 df ad 38 19 8d 08 df 10 21d9 : 96 8d Of 13 m9 00 85 fd a0 85 a5 93 f0 02 a0 87 1de1 59 1fd1 19 4c 24 0c 20 7d co 21et ff 20 13 a6 c6 20 50 ff ad 39 19 18 6d 37 19 aa ad 3a 19 1do9 15 85 fe a0 00 b1 0e 1110 21e9 2d 2d 2d 2d 2d 2d 2d 2d e9 1441 f0 09 e6 fd d0 f8 a9 34 1fel 2191 2d 2d 2d 2d 2d 2d 2d 28 11 6d 38 19 a8 a9 00 85 90 1dd9 4d 16 c8 bl fd f0 fb 31 1fe9 80 2119 2d 2d 2d 2d 2d 2d 2d 2d 19 1de1 3c 16 b0 09 98 65 fd 40 1661 : a5 93 f0 0d ad 00 df Oa. 2201 0d 00 60 a9 03 4c 4đ ide9 fd 90 e6 b0 e8 a0 43 On Da 90 05 a9 10 1679 20 57 17 2209 20 bd 18 20 ec 18 8e re ff 91 fd c8 cc 1df1 30 16 ce 18 49 00 4c 4d 16 £6 2211 13 19 37 8d 02 de 1df9 f'B fo f6 a5 fd 88 3b 17 2009 00 20 20 20 20 20 20 20 e9 2219 8d 03 df m9 20 8d 07 df 91 37 1e01 20 bd 18 a9 88 02 28 20 20 20 20 20 20 20 20 11 2221 a9 b5 8d 01 df 2c 1e09 df a9 19 8d 03 df 89 20 20 8d ff 03 8d 0c 13 20 cb 2019 : 26 10 1a ad 4e 19 cd 10 13 e2 1e11 8d 07 df ad 04 df 8d 12 69 2021 2e 19 24 9d 50 12 20 7d do 12 a0 00 b9 3d 16 d9 64 13 ad 05 df Bd 13 13 1e19 89 51 2029 : ff 0d 49 2f 4f 20 45 97 2239 3e 19 d0 08 c8 oc 10 13 92 b5 8d 01 df 2c 3d 19 10 1s ad 04 df 18 69 20 8d 1e21 0a 2031 52 4f 52.20 44 4d 41 00 2241 d0 12 f0 1a ad 04 df 18 64 7f 1e29 m9 80 4c 42 Oc. 82 00 71 69 20 8d 04 df ad 05 df 2039 Se. 2249 e5 : 04 df ad 05 df 69 00 8d 95 1631 2041 00 ff ad Oc 13 48 48 2251 69 00 8d 05 df c9 20 d0 44 5f 2d 1e39 : 05 df c9 20 d0 c6 s9 02 92 2049 4s 29 Of 09 30 20 d2 27 48 : 68 89 04 10 4c 4d 16 ed 3d 1e41 4c 4d 16 ad 3d 19 09 80 : 31 2051 29 Of 09 30 20 d2 68 e9 2261 : 19 29 7f 8d 3d 19 20 e8 81 8d 3d 19 a5 ae 38 e5 c1 1e49 2059 3a 20 62 ff ff a9 ad Oc ВЬ 2269 18 8e 3b 16 ac 4f 19 a9 57 37 19 a5 af 1e51 8d e5 c2 05 2061 0a aa bd be 16 85 26 00 aa 99 2271 00 1b c8 e8 ba. 20 1e59 38 19 a5 c1 8d 39 19 a5 12 2069 bd bd 16 85 27 a0 00 61 16 do f6 a9 94 8d 01 16 36 45 1e61 02 8d 3a 19 a9 00 85 48 48 29 7f 20 2071 26 c8 d2 ff 77 2281 đť 20 2e 19 a9 09 4c 4d ce 1e69 a0 03 06 rd 90 02 26 68 10 f4 a9 00 8d 0e 13 1e 2289 48 a9 00 8d 04 df 16 c1 1e71 88 10 f7 a5 fe 8d 20 2081 20.2e 19 a9 0d 4c ie Do £8 2291 05 df 8d 06 df 8d 08 df £4 20 26 19 89 90 46 16 03 17 40 16 d4 16 e3 16 03 17 eb 16 f9 16 03 17 03 17 03 17 0f 17 4f 4b 41 d9 53 48 4f 52 54 20 52 41 4d 20 42 46 4f 43 eb 44 1e79 fd 8d 3c 19 a4 b7 88 2089 se 85 2299 68 60 68 68 a9 06 40 ef 3d 16 99 3e 19 88 10 1e81 81 2091 : ec 22a1 : 16 68 68 a9 03 4c 4d 16 20 27 a5 b7 8d 4e 19 ad 3b 1e89 ed 2099 d7 2289 68 68 40 18 Oc 68 68 54 1e91 8d 4f 19 ad 3e 16 cB ťЪ 20a1 49 2261 DB 4c 4d 16 ae 50 19 60 88 1e99 50 19 20 be P5 ad 30 20a9 e7 2269 00 04 b7 b0 98 ea les1 8d 02 df ad 3a 19 88 2061 : 49 52 20 46 55 4c cc 46 2201 f7 c8 c9 3a d0 f4 a5 b7 91 00 8c 04 df ad lea9 03 df a0 88 38 ed 20b9 : 49 40 45 20 4e 4f 54 20 60 2209 80 3b 16 3b 72 1eb1 19 8d 05 df ad 3b 08 55 4e e4 52 41 20c1 : 46 4f 4d 40 22d1 d7 c9 10 b0 c5 8d 3b 16 89 8d 06 df ad 37 19 8d 1eb9 20 56 31 2e 2069 1 4f 53 b1 53 87 2249 1 82 00 20 ae f7 c9 06 ad 38 19 8d 08 df 1ec1 df 58 20d1 : 59 4e 54 41 58 20 45 52 22e1 : c0 9d 3d 16 c8 c8 80 80 Os df a0 84 a6 c6 lec9 20 3đ 52 4P d2 46 49 4c 2069 45 22e9 16 d0 ef 60 48 24 ad 30 1ed1 ff a9 37 8d 02 df a9 19 ic 20e1 : 53 43 52 41 54 43 48 45 2211 : 8d 11 13 29 fe 8d 30 60 do 1ed9 8d 03 df ad 12 13 8d 04 8d e4 00 00 4e 18 Oc a5 68 60 48 20e9 ad 11 13 84 30 99 đf lee1 ad 13 13 8d 05 df a9 92 f0 f9 a0 00 20 ae f7 a2 2301 : 40 68 68 00 00 00 00 08 20f1 83 lee9 00 8d 06 df 8d 08 df 19 89 00 dd 14 13 f0 0a e8 e0 8d 07 df a9 94 8d 01 ad 0e 13 85 fd ad 0f lef1 : 20 2101 : 05 d0 f6 a9 07 4e 4d 16 95 df 62 Оs sa bd 18 13 88 85 1d 1f01 : 17 85 fe 18 a9 00 4c 4d © 64'er 2111 : 17 bd 19 13 8d 1e 17 6e



Fehlerteufelchen

»Kunstwerke aus Text und Grafik«, Sonderheft 39, Seite 148

Beim Artikel ist als Listing 6 »MC/VPS-CONVERTER« ein falsches Listing abgedruckt. Die korrekte Version schicken wir Ihnen auf Anfrage kostenlos zu.

Auf der Programmservice-Diskette ist das korrekte Programm vorhanden. Adresse: Markt & Technik Verlag AG, Bedaktion Sanderbette

Redaktion Sonderhefte, Stichwort: VPS, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar bei München.

»MSE 128 erweitert«, Tips & Tricks zum C128, 64'er-Ausgabe 4/89, Seite 118

Im Listing »MSE Keys« ist ein Fehler enthalten. Um den Fehler zu korrigieren, laden Sie das Programm mit

BLOAD " MSE KEYS"

Dann geben Sie

POKE DEC(" 865"),8

ein und speichern es mit

SCRATCH " MSE KEYS" BSAVE " MSE KEYS

Der MSE 128 aus der 64'er-Ausgabe 1/89 wird nun wie gewünscht funktionieren.



Neue 20-Zeiler

Die Flut der 20-Zeiler reißt nicht ab. Auch in diesem Monat waren unter den unzähligen Einsendungen wieder wahre Leckerbissen. Die drei Besten wollen wir Ihnen hier vorstellen.

Platz Small Basic

it seiner alle Rekorde brechenden Basic-Erweiterung »Small Basic V2.1« (Listing 1, einen Ausschnitt aus dem OriginalBasic-Listing sehen Sie rechts, das Abtippen dieser CodeWüste wollen wir Ihnen jedoch nicht zumuten) belegt Norman Neubert den ersten Platz und gewinnt damit 300 Mark.

Nachdem man das Pro-

gramm mit dem MSE abgetippt und mit RUN gestartet hat, werden 13 neue Kurzbefehle in das Basic des C64 eingebunden. Dabei wird nicht etwa, wie bei anderen Programmen üblich, ein Maschinenprogramm irgendwo im Speicher des C64 erzeugt, der



@ REM L&(F1)FEF(F1)FE(CTRL-C,CTRL-H,F1)FE(C CTRL-A,F1)F &(CTRL-J)FTC(CTRL-H,F3)&L*(F1))T LUTS TITTCSPACE,LIG.RED)LT(CTRL-C,CTR L-H,F1,BLACK,SHIFT-SPACE,CTRL-C)&F TL(F1))TT(BLACK)E@ TIM TIL TSE(CTRL-H)" 1 REM LT(BLACK)EATF(F7)EYFT MTE(2SPACE)EL

<105>

< 076>

<106>

1 REM H@(BLACK) PAGF(F7) PYTC MTL(2SPACE) PLTCBLACK) PAGE CTRL-P) WT(CTRL-F, SPACE) PAGE, SPACE) PAGE, YELLOW) TT TT B(CTRL-J) TCCTRL-H, F3, CTRL-B) BY (CTRL-J) WW"

2 REM"&CCTRL-A.SHIFT-SPACE.CTRL-O.SPACE)&t *tf*CCTRL-A.SPACE)&f*CCTRL-B.F1)& Eff*CF 1)*OCSPACE.LIG.RED)& *ff* &ff*.CTRL-J)&Ff*CSHIFT-SPACE.SPACE.F8.CTRL-H.CTRL-C.SHIFT-SPACE.CTRL-I.F8.CTRL-I.CTRL-C.SHIFT-SPACE)*CTRL-D.CTRL-C.SHIFT-SPACE.CTRL-H.F8.WHITE.CTRL-C)& *GG*CCTRL-U)&CCTRL-V)*WCCTRL-J)**

Ein Ausschnitt aus dem Basic-Listing von »Small Basic V2.1«. Um Ihnen das Abtippen dieser Code-Wüste zu ersparen, haben wir das Programm als MSE-Listing abgedruckt (Listing 1).

20-Zeiler bleibt als solcher erhalten! Um dabei ein Überschreiben der Erweiterung zu verhindern, werden Zeilen, deren Zeilennummer kleiner als 20 ist, ignoriert und direkt ausgefüht.

Jeder der neuen Befehle besteht aus einem Pfundzeichen, einem Kennbuchstaben und gegebenenfalls mehreren Parametern

£D (,dn): Das Directory der Diskette in Laufwerk dn wird angezeigt. Alle weiteren Small-Basic-Diskettenbefehle werden fortan ebenfalls auf Laufwerk dn umgeleitet. Läßt man den Parameter weg, so wird auf Laufwerk 8 zugegriffen.

Listing 1. Das	s MSE-Listing zu »Small Basic V2.1« erspart Ihnen viel Streß.
Name : small basic v2.1 0801 0e45	0929 : 01 02 d0 4f a2 32 8e 01 41 0a61 : 08 20 37 0e b9 01 0e c9 78
	0931 : 02 a2 30 Se 02 02 a2 ab 74
0801 : 52 08 00 00 8f 22 a9 24 50	0939 : Se 03 02 ae 03 08 4c 4s d5 0871 : 20 d2 ff 20 d2 ff c8 c8 =0
0809 : 85 fb a9 fb 85 bb ad 03 69	0941 : 09 22 00 90 09 04 00 8f 3a 0a79 : c8 4c 65 0a 60 20 20 ca
0811 : 08 85 be a9 01 85 b7 20 9b	0949 : 22 8e 04 02 4c 7c 09 c9 54 0881 : 22 00 d4 0a 08 00 8f 22 1d
0819 : 38 Oa se f9 OB 86 ba a9 34	0951 : 5c d0 28 68 20 01 a8 85 e4 0a89 : a0 02 a9 a8 99 fe 02 a9 97
0821 : 60 85 b9 20 d5 f3 a5 ba bf	0959 : 02 a2 fd e8 e8 e8 bd 01 17
0829 : 20 b4 ff a5 b9 20 96 ff 4f	0961 : De c9 ff f0 17 c5 02 d0 bb 0a99 : 37 De a0 02 a9 8b 99 fe 9b
0831 : ad 03 08 85 90 a0 03 84 36	0969 : f2 20 01 a8 a9 09 48 a9 18
0839 : fb 20 a5 ff 85 fc a4 90 a2	0971 : 7f 48 20 06 09 48 bd 03 ad 0aa9 : 91 20 d2 ff a0 ff c8 bl 8f
0841 : d0 40 20 m5 ff 48 20 e4 7b	0979 : 0e 48 60 28 4c e7 a7 20 ab
0849 : ff c9 20 f0 38 d0 08 22 c1	0981 : as b7 d0 03 4c se a7 20 b4
0851 : 00 62 00 01 00 8f 22 68 9h	0989 : 01 a8 4c 20 09 22 00 e1 5b
0859 : a4 90 du 26 a4 fb 88 dD 2c	0991 : 09 05 00 8f 22 a9 47 85 a6
0861 : d6 86 fc 20 ed bd m9 20 7f	0999 : fb a9 0e 85 fc ac 03 08 ee
0869 : 20 d2 ff 20 a5 ff a6 90 0c	09a1 : 61 fb f0 09 e6 fb d0 f8 31
0871 : d0 10 aa f0 06 20 d2 ff bf	09a9 : e6 fc 4c al 09 e6 fb d0 ae
0879 : 38 b0 f0 20 37 0e s0 02 b4	0981 : 02 e6 fo a6 fb 8e 43 De 98
0881 : d0 b5 4e 42 f6 68 4c 42 f0	0969 : a6 fc 8e 44 0e 4c eb 09 0e
0889 : f6 20 9e ad 20 a3 b6 20 27	09c1 : 18 a5 fb 69 03 85 fb 90 45
0891 : bd ff 20 38 0a ae f9 08 6b	09c9 : 02 e6 fc b1 fb f0 09 e6 ed
1899 : 86 02 38 b0 Ds es ss.22 Zc	09d1 : fb d0 f8 e6 fc 4c cc 09 c7
	0989 : e6 fb 4c e7 09 20 22 00 e7
	09e1 : 32 0a 06 00 8f 22 d0 02 eb
	09e9 : e6 fe b1 fb d0 d2 a5 fb 6b
08b1 : ff a9 01 20 d3 ff a5 02 a0 08b9 : 85 ba 20 b4 ff a9 6f 85 50	0941 : 18 69 02 85 2d 85 2f 85 66 0b29 : 8f 22 c5 2e 90 cc a5 fd 02
18c1 : 69 20 96 ff 20 a5 ff 20 9f	09f9 : 31 90 02 e6 fe a5 fc 85 cc
	0a01 : 2e 85 30 85 32 60 20 01 57 0b39 : fd d0 02 e6 fe bd 41 03 e5
	DaD9 : 88 08 c9 s2 d0 1b s9 45 93
08d1 : ab ff a0 20 8c 08 03 a0 fe	
08d9 : 09 8c 09 03 a0 e8 8c 04 57	0477 . 02 57 02 57 02 57 02 04 05
08e1 : 03 a0 08 8c 05 03 60 20 f2	
08e9 : 7c a5 a5 15 d0 16 f0 09 d7	0a21 : 08 8e 43 0e 8e 44 0e a9 9a
08f1 : 22 00 44 09 03 00 8f 22 f8	0a29 : 8f 28 60 cd b6 0c 60 22 30
0819 : 08 a5 14 c9 14 b0 05 68 be	0a31 : 00 83 0a 07 00 87 22 a9 ar 0b69 : 8e 20 d0 60 20 81 0b 4c la
0901 : 68 4c el a7 60 bd Q2 0e 15	Da39 : 2c ac 03 08 dI 7e d0 09 c3 0871 : 7b 0b 22 00 c5 0b 0b 00 db
0909 : 86 fb sa e8 8a a6 fb 60 e3	0841 : 20 01 88 20 9e b7 8e f9 86 0b79 : 8f 22 20 e2 0b 4e 81 0b sd
0911 : 28 43 29 31 39 38 39 20 06	0s49 : 08 60 ad 03 08 85 e6 a0 56
0919 : 42 59 20 50 55 4e 4b 20 4f	0a51 : 01 b9 ff db e9 6f f0 05 90
0921 : 07 Oa O8 c9 9b d0 28 ae a7	De59 : 20 e4 ff f0 f2 60 ac 03 f4 Ob91 : e8 85 fc 20 a6 0b e6 fc d7

60 **333 37**

LISTINGS C64

0b99 : a9 d8 85 fe 20 a6 0b a9	a6 0c81	: 18 d4 8c 06 d4 68 a8 68	eb 0369	: d3 20 fd ae 20 9e b7 86 84
Obal : 37 85 01 58 60 mc 03 08	1922 TO 1922 T	: 28 60 20 db 0c 85 af 84	200.000	: d6 4c 10 e5 ac 3f 0e c0 ad
Obs9 : a2 03 b1 fb 48 a9 37 85	0.000	: me 20 38 Om me f9 08 m0		: ff f0 14 8c 43 0e ac 40 5f
Obb1 : 01 b1 fd 85 02 68 91 fd	Charles and the second	: 60 20 ba ff 20 d5 f3 a5		: De 8c 44 De aO ff 8c 3f 63
Obb9 : ad 03 08 85 01 a5 02 4e	1907	: ba 20 09 ed a5 b9 20 c7		: 0e 8c 40 0e ea d0 21 ac c2
Obc1 : eb Ob 22 00 15 0c 0c 00		: ed 20 13 ee 20 13 ee 4c	10000	: 43 Oe 8c 3f Oe ac 44 Oe 5s
Obc9 : 8f 22 91 fb ec 03 08 f0		: bb 0c 22 00 05 0d 0f 00	(Sec. 1) (Care Care Care Care Care Care Care Care	: 8c 40 De sc 03 08 f0 0a a7
Obd1 : Ob c8 d0 d6 e6 fc e6 fe	5101	: 8f 22 20 13 ee 78 ac 03	700	: es 20 22 00 f5 0d 12 00 34
Obd9 : ca 4c ab 0b c0 e8 d0 f1	The state of the s	: 08 84 01 91 ae a0 37 84	10 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	: 8f 22 8c 43 0e 8c 44 0e 47
Obe1 : 60 a9 13 20 d2 ff a0 17	The state of the s	: 01 58 e6 ae d0 02 e6 af	12 (11)	: 20 9e ad 20 a3 b6 86 fb 92
Obe9 : 8c 11 d0 a4 d3 b1 d1 18	TO THE STATE OF TH		The state of the s	
	2,700	: 24 90 50 e6 20 ef ed 4c		: 84 fc 85 02 a0 ff c8 c4 14
Obf1 : 69 80 91 d1 20 e4 ff f0	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	: 42 16 20 9e ad 20 a3 b6	AND	: 02 f0 04 51 fb d0 f7 85 98
Obf9 : fb 48 a4 d3 b1 d1 18 69		: 20 bd ff 20 8a ad 4e f7		: 02 a9 45 85 fb a9 0e 85 f2
0c01 : 80 91 d1 68 c9 5f f0 25		: b7 20 db 0d 84 d1 85 d2		: fc a6 Ze a5 Zd 38 e9 03 a3
0c09 : 20 ca fl a6 d2 e0 07 4c		: 20 Pd ae 20 e4 Oc 84 ae	CONT. 1	: 85 fd b0 01 ca 86 fe ac df
0e11 : 10 0e 22 00 65 0e 0d 00	10000 000000	: 85 af 20 38 0a a0 61 d0	2000 Hill 1990	: 03 08 a5 fb o5 fd d0 07 6f
0c19 : 8f 22 d0 cf a5 d3 18 65		: 09 20 22 00 55 0d 10 00		: a5 fc c5 fe d0 01 60 4c 8d
0c21 : d1 c9 c0 90 c6 a9 91 20		1 8f 22 se f9 08 20 ba ff		: 29 0e 22 00 43 0e 13 00 9b
0c29 ; ca f1 4c ec 0b a0 1b 8c		: 20 d5 f3 a5 ba 20 0c ed		: 9e 32 32 35 39 3a 8f 22 cc
0c31 : 11 d0 60 a0 3f 8c 8f 02	1300.0	: a5 b9 20 b9 ed 20 8e fb	7,550,000	: 44 07 06 43 07 89 4f 08 bd
0c39 : a0 0c 8c 90 02 60 20 48		: a5 ac 20 dd ed a5 ad 20	THE PARTY OF THE P	: 95 57 09 4a 42 09 5e 48 4c
0c41 : eb 08 48 98 48 a4 c6 f0	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	: dd ed 20 dl fc b0 15 78		: 09 88 4e Oa 6c 54 Ob 33 2f
0c49 : 30 a0 0f 8c 18 d4 a0 15		: ac 03 08 84 01 b1 ac a0	The state of the s	: 4c 0b 8s 53 0b e9 40 0s 0d
0c51 : 8c 05 d4 ac 03 08 8c 06	49 0439	: 37 84 01 58 20 dd ed 20	e7 0e21	: 5c 50 0c 64 5e 0c 74 ff 0d
0c59 : d4 m0 28 8c 01 d4 4c 6b	d8 Dd41	: db fc d0 e6 20 fe ed a5	88 De29	: b1 fb 45 02 91 fb e6 fb f6
0c61 : 0c 20 22 00 b5 0c 0e 00	fa 0449	: ba 20 0c ed a5 b9 d0 0a	54 De31	: d0 b0 e6 fc d0 ac ad b6 49
0c69 ; 8f 22 a0 01 a9 c8 99 ff	99 0451	: 20 20 22 00 a5 0d 11 00	11 De39	: 0c 4c d2 ff ea 36 ff ff 80
0c71 : d3 a0 31 8c 06 d4 ac 70	0d 0d59	: 8f 22 29 ef 09 e0 20 b9	ed 0e41	: 22 00 00 00 a2 ff 4e c9 52
0e79 : a0 e8 d0 fd ac 03 08 8c	8d 0461	; ed 4c fe ed 20 9e b7 86	d4	© 64'er

Möchten Sie an diesem Wettbewerb teilnehmen und 100, 200, oder sogar 300 Mark gewinnen, dann schicken Sie Ihr Programm und die Anleitung als Textfile auf Diskette und in Form eines Ausdrucks an:

Markt & Technik Verlag AG 64'er-Redaktion, Stichwort: 20-Zeiler Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München

£C (,dn): Hiermit kann man Diskettenbefehle an Laufwerk dn schicken. Für dn gilt das gleiche wie bei »D«.

£O: Ein mit NEW gelöschtes Programm wird wiederhergestellt. £W: Dieser Befehl unterbricht die Arbeit des Computers, bis eine Taste gedrückt oder der Joystick an Port 2 betätigt wird.

£B: Alle Small-Basic-Befehle werden aufgelistet.

£H st: Ein Basic-Programm wird nach der Zeichenkette st durchsucht. Für st können einzelne Buchstaben, Basic-Befehle oder Strings eingesetzt werden. Wird die Zeichenkette gefunden, so wird die entsprechende Basic-Zeile ausgegeben.

£N: Dies ist ein Notizbuch. Es wird eine Bildschirmseite eingeblendet, die man beliebig beschreiben kann. Mit dem Linkspfeil kann man das Notepad wieder verlassen. Bei erneuter Eingabe des Befehls wird die Bildschirmseite so eingeblendet, wie man sie zuletzt verlassen hat. Kleine Notizen oder Bemerkungen zu einem Programm, das man gerade schreibt, kann man sich also direkt im Computer »aufschreiben«. £T: Nach Eingabe dieses Befehls wird bei jedem Tastendruck ein Klicken ausgegeben. Dies bleibt so lange erhalten, bis <RUN/STOP-RESTORE> gedrückt wird.

£S "na" aa,ea (,dn): Hiermit kann man beliebige Speicherbereiche unter dem Namen na speichern, aa ist dabei die Anfangsadresse, ea die Endadresse. Für dn gilt das unter »D« gesagte. Gibt man hier zum Beispiel die Adressen \$F800 und \$FFE9 an, so kann man das mit »N« erstellte Notepad speichern.

£L "na" aa (,da): das File mit dem Namen na kann an eine beliebige Adresse geladen werden. Diese Adresse wird unter aa angegeben. Für da gilt wiederum das unter »D« gesagte.

£@ bc,fc: Hintergrund- (bc) und Rahmenfarbe (fc).

£P sp,zp: Der Cursor wird in Zeile zp auf die Spalte sp gesetzt. Hierdurch wird positioniertes Drucken möglich.

£Z "co": Mit diesem Befehl kann man ein Programm mit der Zeichenkette co codieren und somit vor dem Zugriff anderer schützen. Bevor man ein solches Programm wieder Listen oder Starten kann, muß man es erneut mit dem Z-Befehl und dem gleichen Code behandeln. Ein falscher Code beim Entschlüsseln zerstört das Programm.

Und nun noch eine allgemeine Anmerkung zu Small-Basic:

Speichert man ein Programm unter Small-Basic, so wird die Erweiterung mit gespeichert. Man muß sie also vor dem nächsten Laden und Starten nicht erneut booten. Sie wird durch RUN automatisch wieder initialisiert.

Platz 2 Revarsi

2 00 Mark erhält Stefan Büdenbender für den zweiten Platz mit seinem Spiel »Revarsi« (Listing 2).

Revarsi ist ein Spiel für zwei Spieler, das starke Ähnlichkeit mit dem bekannten Strategiespiel »Reversi« aufweist. Gespielt wird auf einem zehn mal zehn Felder umfassenden Raster. Aufgabe der beiden Spie-



ler ist es, diese Felder mit ihren Spielsteinen zu füllen. Diese dürfen jedoch nur auf den Randfeldern plaziert werden. Zu diesem Zweck geben beide Spieler abwechselnd die Nummer des gewünschten Randfeldes und die Richtung (Y, H, G oder B) ein, aus der der Stein ins Spielfeld geschoben werden soll. Sollte das gewählte Feld bereits belegt sein, so werden alle Steine der zugehörigen Zeile oder Spalte in Richtung gegenüberliegende Matrixseite verschoben.

Gegnerische Steine, die hierbei zwischen zwei eigenen eingeschlossen werden, verwandeln sich zu eigenen Steinen und bringen dem Spieler jeweils einen Punkt ein. Diese Punkte werden zwar nicht angezeigt, wohl aber wird die Nummer des Spielers ausgegeben, der gerade in Führung liegt. Sie ist die zweite Zahl hinter dem Wort < Spieler > . Die erste gibt an, wer gerade an der Beihe ist

Da das Spiel theoretisch endlos weiter gespielt werden kann, kann man es mit »F8« bei der Nummer-Eingabe beenden.

ISTINGS C64

Listing 2. Das Spiel »Revarsi« geben Sie bitte mit dem Checksummer ein. 10 PRINT A\$:GOSUB 16:Q=U(B):FOR I=Q TO V(B Ø POKE 53281,5:POKE 5328Ø,5:READ As,Bs,Cs, STEP W:Z=1160+A*G+H*I:IF PEEK(Z)=32 TH D\$:FOR I=Ø TO 1:READ U(I),V(I),W(I):NEXT PRINT"(BLACK,CLR)"TAB(23)"(RVSON,2SPACE) (173) EN Q=T 11 NEXT: IF Q<>V(B) THEN FOR I=Q TO V(B)-W S Y(2SPACE) "D\$SPC(25)C\$"(DOWN, LEFT) G"C\$SPC TEP W:Z=116@+A*G+H*I:POKE Z.PEEK(Z+W*H) (25)"(5UP)"C\$"(DOWN, LEFT)A"C\$D\$SPC(65); (215) 2 PRINT"(2SPACE) E(2SPACE, HOME, DOWN)": FOR : NEXT 12 Z=116@+A*G+H*V(B):POKE Z.87+D*4:J=@:G=Z -H*9*W:FOR I=Z TO G STEP-H*W:P%=PEEK(I) =Ø TO 9:PRINT TAB(15)A\$A\$"±"SPC(19)B\$B\$" (237) ":NEXT:PRINT SPC(15)A\$A\$"± <205> 13 IF P%=87+D*4 OR P%=32 THEN J=J+1+(P%=32 FOR I=Ø TO 9:POKE 1080+1*2,48+1:POKE 115 8+1*80,48+1:NEXT:D=1:PRINT"CHOME,DOWN,CT <100>)*2:IF J>1 THEN J=3 14 NEXT: FOR I=Z TO G STEP-H*W(B): IF J>1 AN RL-N.CTRL-HDSPIELER"D; Ø <200> D PEEK(I)=99-D*4 THEN POKE I,87+D*4:J=J 4 S=54273: POKE S+23, 15: POKE S+4, 136: POKE S <110> +5,248:POKE S+3,16 +1:GOSUB 19 J=J-1:NEXT:D=3-D:PRINT"(HOME, DOWN)"TAB(5 PRINT" (3DOWN) MUMMER: (2SPACE)": PRINT" (3DO 7)D;SGN(R)/2+1.5*ABS(SGN(R)):GOTO 5 16 R=R+U/4:POKE S+3.33:POKE S,10:FOR L=1 T O 60:NEXT:POKE S+3.18:IF 2\$<>*(F8)"THEN <079> WNDRICHTUNG: ":PRINT"(DOWN, 3SPACEDX(2LEF T.DOWNOGCDOWNOECUPOECSSPACE, 7UP) "; : POKE (222> RETURN 17 Z\$="":POKE S+3,33:FOR K=50 TO 10 STEP-5 <158> 6 GET Z\$: A=VAL(Z\$): IF Z\$="Ø"OR A THEN PRIN T"(LEFT)"A"(4DOWN)";:U=W(-(D=1))*2:GOSUB :POKE S.K:FOR L=1 TO 200:NEXT:POKE S.K+ <251> 16: GOTO B (105) IF Z\$<>"(F8)"THEN 8:DATA"+*+*+*+* 18 FOR L=1 TO 200:NEXT:NEXT:PRINT"CHOME, DO , "CDOWN, LEFT, SPACE, DOWN, LEFT, SP ACE)","(BDOWN) WN) GEWINNER: ": GOSUB 16: POKE 198, Ø: WAIT <106> 8 GET A\$:IF A\$<>"Y"AND A\$<>"B"AND A\$<>"G"A ND A\$<>"H"AND Z\$<>"CF8>"THEN 8:DATA,9,1, (242) 198,1:RUN R=R+U:POKE S+3.17:FOR K=20 TO 60 STEP 2 Ø:POKE S,K:FOR L=1 TO 99:NEXT:NEXT:POKE <Ø15> % A\$=A\$+" ":B=(ASC(A\$)AND 1):POKE 204.1:W= W(B):H=2:G=80:IF A\$="Y "OR A\$="B "THEN H S+3.16: RETURN © 64'er =G:G=2 <190>

latz 3 belegt Boris Schäd-Ier mit seinem Programm »F-Maker« (Listing 3). Er erhält hierfür 100 Mark.

Der »F-Maker« ist eine kleine Erweiterung, die die Funktionstasten des C64 mit bestimmten Funktionen belegt. Diese kann man dann durch einfaches Drücken der entsprechenden F-Taste abrufen.

Zunächst wird gefragt, wel-

cher Text von <F1> ausgegeben werden soll. Anschließend kann man mit < 0 > und < M > festlegen, ob nach Ausgabe des Textes ein < RETURN > simuliert werden soll. Diese Prozedur wiederholt sich für alle anderen F-Tasten. Zum Schluß gibt man den Namen ein, unter dem die Tastenbelegung gespeichert wer-

Lieting	A Ripene	F-Maker«-Demo
Lighting	4. Dicaca ^	T-Maker Dellie
achen!	Sia hitta mi	it dem MSE ein.
yeven .	ole nitte iiii	it usili mot siii.

Name	:	den	10-0	ele	gur	IE.		cut	M C	OIL	
e000		78	90	Dđ.	88	14	03	a9	00	c3	
0008										98	
c010										f6	
c018										b4	
c020										0.0	
0028		cf	4c	31	ea	00	00	00	00	c7	
0030	1	a5	c5	09	04	20	19	09	05	ъ4	
0038	1	fO	16	09	06	10	25	09	03	50	
c040	1	f0	26	89	00	Bd	ff	cf	40	e1	
c048	1	31	ea	80	00	4c	72	00	8.0	b3	
c050	1	Oa.	40	72	a0	80	14	4c	72	f6	
e058	:	00	a0	1e	40	72	c0	a0	28	79	
e060		4c	72	c0	aD	32	4c	72	00	fa	
c068		a0								44	
		72								03	
0078	1	01	Ъ9	9đ	60	20	11	9d	76	d0	



den soll. Lädt man ein so erzeugtes F-Tasten-File später mit »,8,1« und startet es mit SYS 49152, so ist die Tastenbelegung perfekt. Listing 4 ist ein Beispiel für eine Belemögliche gung.

Listing 3. »F-Maker« haucht den F-Tasten Leben	ein.
1 FOR X=49152 TO 49308:READ A:POKE X,A:NEX T:POKE 53280,0:POKE 53281,0:PRINT (CLR)"	
	<134>
2 PRINT TAB(16) "(LIG.GREEN)F-MAKER": PRINT:	
PRINT TAB(10) "(LIG.BLUE)BY BORIS SCHAEDL	
ER"	<152>
3 PRINT:FOR X=0 TO 7:A\$=""	<986>
4 PRINT:PRINT"(WHITE)BEFEHL FUER(SPACE,LIG RED)F"X+1"(WHITE)EINGEBEN !":INPUT"MAX	
9 ZEICHEN"; A\$: IF LEN(A\$)>9 THEN 4	(154)
5 IF LEN(A\$)=Ø THEN A=493Ø9+1Ø*X:R=Ø:GOTO	
8	<113>
6 INPUT"(RVSON)M(RVOFF)IT ODER(SPACE, RVSON	
)O(RVOFF)HNE >RETURN< ";R\$:A=493@9+1@*X	(151)
7 FOR Y=1 TO LEN(A\$): POKE A.ASC(MID\$(A\$,Y,	
1)):A=A+1:NEXT:R=13:IF R\$="O"THEN R=Ø	<204>
8 POKE A.R:NEXT X	<163>
9 PRINT: INPUT "(LIG. BLUE) FILENAHME ": N\$:	(180)
10 OPEN 3,8,1,N\$:PRINT#3,CHR\$(0);CHR\$(192)	
	<113>
11 FOR X=49152 TO 49392:PRINT#3,CHRs(PEEK(
X));:NEXT X	<163>
12 CLOSE 3: END	<218>
13 DATA 120,169,13,141,20,3,169,192,141,21	
,3,88,96,173,142,2,208,30,165,197	<229>
14 DATA 201,4,240,50,201,5,240,56,201,6,24	
0,62,201,3,240,68,169,0,141,255,207	<211>
15 DATA 76,49,234,0,0,0,0,165,197,201,4,24	
0,25,201,5,240,31,201,6,240,37,201	<161>
16 DATA 3,240,43,169,0,141,255,207,76,49,2	
34,160,0,76,114,192,160,10,76,114	<158>
17 DATA 192,160,20,76,114,192,160,30,76,11	The second of the second
4,192,160,40,76,114,192,160,50,76	<061>
18 DATA 114,192,160,60,76,114,192,160,70,7	1
6,114,192,173,255,207,208,35,162	<207>
19 DATA 1,185,157,192,240,17,157,118,2,201	
,13,240,5,200,232,76,121,192,134	<191>
20 DATA 198,76,149,192,202,134,198,76,149,	- www
192,169,1,141,255,207,76,49,234 © 64'er	<000>

Aus dem neuen Katalog

SCHUL-SOFTWARE MAGIC ANALYSER

Das neue verbesseite GEOS
mit weltsren Features
und Programmen.
Jetzt auch in Farbe.
Mit GeoWhite Terriverurbeiter, GeoMit Geowhite Station wirder Georgian, Noützlieck, Taschemechner, Wacker
etc. Mit verstänktigt Druckerriebbeit
und merenstänktigt der Station wirder Seorgiant, Mit angestählt,
beit Verkleinerung und Vergrößerung
unter Georgiant. Mit schneikleiter und
dennoch präctiser Mausbedienung
unter Georgiant. Mit schneikleiter und
dennoch präctiser Mausbedienung
unter Georgiant. Mit schneikleiter und
dennoch präctiser Mausbedienung
unter Georgian Station (1988).

Ce-64/128* Disk: 89.—

C-64/128* Disk.:

89,-

Beste Erfolge in Misthel.
Englisch, Französrisch:
garantieren diese
Programme von Heureka Teacheare)
Jeweits Diskette mit Handbuch,
Die ideale Englischung zum Schulumerricht, C-64/128* Diskette

Lost Gleichungen Schritt für Schrift, zeichnet math, Kurven, druckt. Qeungs- und Ljeungsbläther, rechnet, var und treet ab. ALI 1001 ALGEBRA Obungs- und co-yor und tragt ab

79.-79.-RECHENMAX — Grundrechne GEO-PLUS — Geometrie OPTI-MA — Kurnsendiskuss Learning English Bd. 1-6 je Etudes Francaises Bd. 1-4 je 64.

Nach uralter Gehelmwissenschaft

- Nach uralter Gehelmwisserischaft antwickelt Aus Geburtsdatum und Namen werden ihre personlichen Geburtschlere mittelt Sie erhalten dann konkrete Aussagen über Geburtschlere und Schickest, Glückerlage, Krankheitsdispositionen, Glückestahlert, Berutswahl, Metalla Steine, Sie können mit jeder bettelben. Person ihre Bezishung auf Konfliktten und "und "und "und

C-64/128* Disk.: 49.-

BIO DOC

Der Erbahrungsschaltz der Naturneilkundel Verirauen Sie zur die
Krähe der NaturBIC SOC zeigk zu jedem Krankheits
bird die Mahnammer und Mittel in
Sie selbst gerlantios anwisenden
können. Therrapien, Akupressur
können. Therrapien, Akupressur
Konnen. Therrapien, Akupressur
Konnen. Therrapien, Akupressur
Konnen. Therrapien, Akupressur
Sie brauchen BIC DOC, wenn
Sie brauchen BIC DOC, wenn
Chemie belästier wollen.
Sich gesund, fit und jung fühlen
möchten.

C-64/128* Disk .: 54,-

SCHREIBM.-KURS

Bestellungen 030-752 91 50/60

MA-10 Fingern tillnd schreibenin 10 Tagen spiklend gelernt/
Mergasen Sie koastsplatigs und
zeitraubende Kurse.
Auf dem C-64/128 wird eine
Schreibmaschline simuliert mit
deutscher DiN-Tastaltur.
Die div. Übungsteite dieses Lernprogramme umfassen einen kompleiten Kurs mit standiger Auswertung der gemachten Fehler und
der Tingeschwindigkat zur permahenten Kontrolle des Lernerfolges
Mit ausführlichen Begleithat.
Ein Programm vom "Falken-VerlagNatürlich sines in Deutsch.

C-64/128* Disk.: 49,95

PAGEFOX

Oas Model mit 100 KByts.
Speicher Erweiterung.
Produkt des Jahres Sit.
Desktop Publishing mit C-64/128.
Desktop Publishing mit C-64/128.
Schillten, automatische Sitzennennung und komiterable Druckerannung und komiterable Druckeranikk und Layout.
C-64/128* Modult

Tips und Tricks zum Pagelox Über 150 Seiten Tips und ner 150 Seiten Tips und ei Disketten mit Grafiken. 78,

Eddifox (nur mit Granker.

Eddifox (nur mit Pagetox)

Das wohl beste Zeichersprügramm.

Ittr G-6 durch Ausnutzung das Pagetek-Moduls mit seinem 100 KB

großen Speicher. Diek.:

ERNÄHRUNG

Emahren Sie sich vichtig?
Missen Sie eine Kur machen?
Jetzt gehte einfacher!
750 Lebenemittei mit Daten and
auf der Diak gespeichert. Daten
wie: Kainden, Erwells, Fatt-und
wie: Kainden, Erwells, Fatt-und
Kehlehydrat-Anheite, Auch der
Anteil der Vitermine, Broteinnehan,
Mineral- und Bailaststoffe. Sie
konnen die Daten einzeln auf uten
oder sich Tagesments zusammen
stellen für eine Konrigiathanalyse.
Sie können über ihre Menüs Buch
tihren mit Datum und Unzeit,
tintegriertes Mineralstofflexione.
Einführung i. d. Ernährungsiehne,
und deutsche Anleitung.
C-64/128* Disk.: 49.-

C-64/128* Disk .:

BIO-RHYTHMUS

lodernes Programm nach ausesen Erkennnissen. Es werden dargeslaft. Seelisches, Physische- Seelisches, Physische- Mitalwetkurier. Bir Jahr awie die Mondohasen mit Anzeigen Ihret eigenen Geburtsmortighang- Inlagsiertst Partnervergeich. Ausdruck mit Legende in DN A4. Einsch. Broschus rüber die Blorhythmus-Traorius eingemein. Damit Sie ihre Kurven auch richtig deuten können! Sentre ihr Seiner Sentre Se

C-64/128* Disk.: 36,-

ASTROLOGIE

- Astrologische Berechnungen mit umfangreichen Auswestungen.
 Für den Leien oder effstreinen Seine der effstreinen Berechnung aber nötigen Daten in Sekundenschneiße.
 Häuser nach Koch.
 Persönlichkentsbeschreibung mit 2 Ohn-A4-Seiten Umfang.
 Auswertungen zur Seele, Berein, Gesundheit, Molivation.
 Parinerschaff, Konzenfraffan, Produktivität, Intelligenz und und und

C-64/128* Disk.: 85,-

LOTTO 6 aus 49

- latten Ste schon einmal mehr sie Richtige im LOTTO? Umtang siehe Lottobsrechtungen mach statistischen Grundlagen nach statistischen Grundlagen. Als Ziehungen gespichert. Von 1955 bis Mille 1986. Neuere Ziehungen können jederzeit mit abgespichert werden, Tipvergleich. Tegter Wiederschaft werden, Welche Zanfen wurden wiede ziehen wurden wieder ziehen wurden wieder zanfen wurden wie lange nicht gezogen? Ersteilung eigener Testrelhen. Auswertungen für jeden Zeitraum, odern Sie ihr Glück neraust.

C-64/128* Disk.: 49,-

PRODATEL

Des leistungsfählige Dateisystem

Tic C-128, Schnielle
Suchtroutinen mit.
Junt/ oder "Neitungs
tung, Macrorecorder, Sputen, Listentung, Macrorecorder, Sputen, Listentung, Macrorecorder, Sputen, Listentung, div schon angepathe Drukkerts eiber und eine integriechte Programmikersprache,
soligen für Individualla Angassonig Kompatheit zu "PROTEXT.
Textverarieeitung, Alles in Deutsch,
Textverarieeitung, Alles in Deutsch,
Textverarieeitung.

C-128 Disk.:

PROTEXT Die Profi-Textverarbenung mit Siftentrennung, Tabelemakula-tien und Rechtschreitpnüer in C-128. Profitati und dennich leinnt zu leinen, Komossibel me zu leroen. Kompanibel mit PRODATEL C-128 Disk.: 89,-

BLÜTEN-THERAPIE

Sehsttherapit nach "Bath" Heilung der Seelle durch die Kräfte der Natur. Gegen fast jedes seellische Problem gibt as ein. Bach-Heilmitzt" das ihnen weiterheilen kalm Jehrt als komolatie Selbstftherapie auf Diekstie.

- leizt als komplette Sessionaler auf Diskerte.
 Test zur Auswahl der Bachmittel und Substanzen.
 Beschreifung der Mittel.
 Antrologische Beziehungen.
 Psychosomatische Indikation.
 Psychosomatische Indikation.
 Psychosomatische Indikation.
 Zubereitung und Expenime.
 Immer mehr Menschen sitennen die hohe Bedeutung der Bach-Brütentherapie.

 3sch-Brütentherapie.

C-64/128* Disk.: 54,-

BUCHHALTER

- Einnahmer/Überschuß Buchhaltung.

 110 Könten und 12 Kostenstellen.

 110 Könten und 12 Kostenstellen.

 Aufom, Kosten-Gegenbuchungen.
 Sie brauchen nur zu wissen, ob der zu buchtende Betrag eine Einnahmen oder Ausgabe war.

 Einnahmen oder Ausgabe war.

 Integrierte Kostensenalyse.

 Alle Daten, Salden und Lieten über Bildschirf moder Ducker.

 Juhr Bildschirf und Eine Anleitung.

 Austührliche, deutsche Anleitung.

 Austührliche, deutsche Anleitung.

 Sonderpragbekt anlerdern!

 Sonderpragbekt anlerdern!

C-64/128+ Disk.: 198,-Disk.: 248,-C-128

FLUGSIMULATOR

Super Blindhug-Simulatoren! Starke Echtzeitserarbeitung mit Flugprotokoll in schneller Grafik.

Boeing 727 Der schwierigste von den Dreient Mit Erklerung der Fliegersprache Boeing 727

Space Shuttle Simuliert die komple: dieses Raumgleiters

Mubachrauber Sie können Freiffug oder Trainings-Rug nach Anweisung machen.

Cass.: je 29,-C-64 C-64/128* Disk.: 10 36,-

ZUBEHÖR

99,00 99,00 49,00 9,90 9,90 9,90 9,90 usi Cartridge Moduli essertanti 92000/G linteri essertanti 92000/G linteri ernam szczentace m. Kabel szer Arbertage m. Kabel szer Arbertage sputer Fesingungstücher - Oskattan. 20. ju St. - Reingungsdiskette 5- Oskattan. 20. ju St. stick Competition Pro-sinor Sander sinor Sander für Ex-Pari

norstander veradapter für Ex-Port

Jeanpor Indeptei Toppry Warriangerungskabel Jospin Warriangerungskabel Jospin Warriangerungskabel Drudkerkabel, User Centron, Propositional Mass m. Softw. Datablyos S-21/23 Kopplei ETX-Modul 2 v. Commoders Staubhauber Nr C-64/28 at Farbbánder f. dv. Drudker an

348.00 399.00 13,50

STEUER 88

Prigramm zur Erstellung und Berechnung der Lahre und Erkenmenn und Erkenmenn Sieder der Stellung und Jeder der Stellung und Jeder der Stellung und sies Stellung und Jeder berechnen Jede ragebogens out Tress filt also C-12B

89,-C-128 Disk.:

BASIC-BOSS

Der naue Basic-Compiler macht, but 100 mail schnalfer, kut die zehrau-tomal schnalfer, kut die zehrau-bende Progesminierung in Azambier kann verzichtet wei-den. Das gesamte V2-Basic wird urtherstigt.

Automatikmodus, viele neue de-fekte und Funktionen, 5 varie, blamypen und dweree Belabele auf Dieleette, Gute deutsche An-terlung auch, für Einsteiger.

C-64/128* Disk.:

ACTION MODUL

Action Carrioge Replay MKS, das Supermooul für alle G-94-1/28. Free Sair Herdcopp, Basic-Fool, Reminater, Disk-Copy, File-Copy, Pakerforder, Sporite, Monton, Turbo-Tiopoy, Super-Monton, Turbo-Tiopoy, Super-Monton, Turbo-Tiopoy, Super-Monton, MacMonton, Turbo-Tiopoy, Super-Monton, MacCopy, Singhamater, Funktionstation-Belleging und _und. Das CriginalmsQuind_und_und. Das CriginalmsQuind_und. Singhamater. Aniehung.

C-64/128' Modul: 119,-

EXPERT MODUL

Expert Cartnoge Modul, de bekannte "Freezer" aus

prisonne programme und Spiele von Diek, oder Ges Spiele von Diek, oder Ges Herbeit und umgekehrt kopferte Pro-und umgekehrt kopferte Pro-und umgekehrt kopferte Pro-konnen auch ins Eprom ge-tonnen auch ins Eprom ge-trann werden. Die Kopfen lassen sich such ohne "Er-port" laden, integr. Fre-sze für Sprikes und Hiresdyallisen so-wie viele weitere Funktionen. Teutsche Anlstitung. 139

139,-C-64/128* Moduli

FÜHRERSCHEIN

ichnell + sicher zum Führerichein der Klasse 3!
intensivramung für die
becretische Prüfung mit
iss. 700 Fragen im Übungsteit
und Simulatien der Prüfungssituation. Jede falsche.
Antwort merkt sich das Progri.
Der amtliche Fragelogen
ivegt komplett bei.
Jetzt wird das Theoriepaulien
zum Kinderspielt.
Vom "Falken-Verlag".

0.9441925 hiele. 69,95

PSYCHO

Die Exkursion in das Unker-bewußsein. Der Psycholar-best nicht in der Psycholar-ten Einbück in die Psyche-Inser Person ader in die bree-Fesunde und Familie. Auswer-tungen zu Ängsten, zur Stim-mung, Antreb. Gelüble, Wil-enskraft, diverse Emplehün-gen zur Anderung des Ver-haltens und. und. Ferbindsehum setordertlich. Natürsch alles in Deutsch. C-84/128* Disk.

C-64/128* Disk.;

FLIGHT II

or solven legendare luge/mulator von Sophination vom
Sophination
Sophination
Sophination
Sophination
Version 30-Abbild des Cockips
et la eilständen met berangene
et seilständen met überfagne
und Aussicht auf die überfagne
Mehr in den USA, Einzelführe
Welterhedingungen, Tagund
Nachthra, Luthkampt, Mit den
Flighe 2 Semulator i ernen Sie
staff Flegen. Gennen Sie sich
Gesen Fleg.

1091

C-64/128' Modul: 109;

pauschale Inland 6. - DM/ rd 12. -- DM, Anderungen

Die 4-fach Steckplatzereieitarung für
alle Module. Der
Qustrie Expander ernögticht den gleichzeitigen Anschlaß von bis zu 4 Modulen
am 0-84 Expansionsport.
Ober ver Schalter sind die
Steckplätze ein- und aufschantbar. Durch aufwendige
biginalisennik auch beeleretür den Batriab mit Freezern unneueren Modulen wie z.B. Final
Carindos geeignet.
0-84/128* QUATTRO

und tritumer k Abzug bei Auslandstellerungen Abzug bei Auslandstellerungen erst ab 400, DM. Beim C-128 erst ab 400, DM. Beim C-128

FAKTURA

Faktura + Lagar ist ein Prö-prampaket tur die Auftrage-beiteit und der Auftrage-beiteit und der Auftrage-trungen und Lieferscheite trucken Lagericerwähung mit Anfrektaben und auforn. Be-standsänderung Kunden- und Liefersinen. Daten vereisten. Untweinen das aussichhichen Sonderprospekt anfordern mit mehr Wormschonen, Stichworn Faktura + Lagar

C-64/128* Disk.;

298,

BURST NIBBLER

Das bekannte Koprerprogr.
Kopriert au gid wie alfe, auch
die geschützten Disselfen.
Jeitzt mit Filecopy-Programm.
Jeitzt mit Filecopy-Programm.
Userport zur Filopsy erforisien. Es darf nur für Eigenbydarf kopliert werden. Bei der
1541 C nur bedingt gesignet. C-64/128 Disk.; 59,
Parallerkabel ter Filoppy J.141. Parahelkabel für Floopy 1541 o. 1571. Bilte das Laufwerk angeben. je 22,5 je 22,50

achaltszeiter Achtung adingte Lieberraden Bei emühler jeder Arikel auto

C-64/128* Disk.:

Kostenlosen Katalog 1/89 anfordern.

Riesige Spiele-Auswahl für C-64 · Amiga · PC

Hiermit bestelle ich:

- O per Nachnahme O Euro-Scheck liegt bei (zzgl. 6,- DM Versandkosten/Ausland 12,- DM)
- O Ich bitte um unverbindliche Zusendung Ihres neuesten, kosteniosen C-64/128 Katalogs



W. Müller & J. Kramke GbR Schöneberger Straffe 5 1000 Berlin 42 (Tempelhof) Tel. 030-752 91 50/60



Vor/Nachname

PLZ/Wohnort

Unterschrift

Mein Computer:



Öffnungszeiten: Me.-Fr. 10-18 Uhr, Sa. 10-13 Uhr BERLI



m letzten Teil des Operationen-Dreiteilers befassen wir uns mit den logischen Operationen in bezug auf die Wahrheitsfindung. Logische Operationen arbeiten mit Wahrheitswerten als Grundlage. Das heißt, wir geben wahr oder falsch als Parameter an eine Operation und erhalten wahr oder falsch zurück.

Die Commodore-Heimcomputer unterstützen drei logische Operationen: NOT, AND und OR, die logische Verneinung, das logische Und und das logische Oder. Doch es gibt noch mehr logische Operationen, wie zum Beispiel die Exklusiv-Oder-Verknüpfung (das ausschließende Oder).

Das ausschließende Oder ist nur beim C 128 (XOR) im Basic implementiert. Zur Simulation dieser Operation auf dem C 16 und dem C 64 zu simulieren, kann eine einfache Formel verwendet werden: X XOR Y = XOR(X,Y) = (X OR Y)-(X AND Y). Dabei ist zu beachten, daß X und Y nur die Werte »-1« für wahr oder »0« für falsch annehmen dürfen, da wir sonst einen Bit-Vergleich vornehmen – wir wollen aber Wahrheitsoperationen.

Für die anderen Operationen sind nicht so einfache Formeln zu finden. Zudem werden sie nur selten gebraucht. Dennoch möchte ich nun einige andere logische Operationen in bezug auf die Wahr-/Falschbewertung ins Basic übertragen. Sie sind wichtig für logische Schlußfolgerungen – eben zum Lösen von unseren Logeleien.

Ich möchte noch einmal rekapitulieren: Im Commodore-Basic hat ein wahrer Ausdruck den Wert »-1« und ein falscher Ausdruck den Wert »0« (die Operation 5=3 OR 4=4 liefert »-1«, ist wahr).

Neben den Operationen »Nicht A«, »A oder B« und »A und B« gibt es noch drei andere wichtige Operationen für die Wahrheitsbewertung: die Implikation, die Äquivalenz und die Antivalenz (Exklusiv-Oder).

Im folgenden werden die Operationsarten besprochen. In Tabelle 1 sind noch einmal alle Operatoren, die Operationsergebnisse, ihre Basic-Umsetzung und ihre Bezeichnungen aufgelistet.

A	-1	-1	0	0
В	-1	0	-1	0
nicht A A NOT A (A=0)	0	0	-1	-1
Negation, Inversion, logische Verneinung				
A oder B A v B A OR B (A+B+A*B)	-1	-1	-1	0
Disjunktion, Alternative, logisches Oder (Addition)				
A und B A * B A AND B - (A*B)	-1	0	0	0
Konjunktion, logisches Und (Produkt)				
wenn A dann B A – B A => B	-1	0	-1	-1
Implikation				
genau dann A wenn B A <=> B A = B	+1	0	0	-1
Äquivalenz		-		
wenn nicht A dann B A ≠ B A <> B	0	-1	-1	0
Antivalenz, ausschließendes Oder				
(beim C128: XOR(A,B;)				

Logische Operationen in der Wahr-/Falschbewertung

Logeleien

Operationen in Basic (3)

Logeleien sind knifflige, auf logischem Weg zu lösende Rätsel. Das Basic Ihres Computers kann Ihnen bei der Lösung behilflich sein.

Negation, logische Verneinung, Inversion, »nicht A« Beispiel: NOT -1

(liefert 0, d. h. nach der Eingabe von PRINT NOT -1 erscheint auf dem Bildschirm eine »0«.)

Bei der logischen Verneinung wird nur ein Operand übergeben (es werden nicht – wie bei den anderen Operationen – zwei Werte verknüpft).

Im Basic wird diese Operation als »NOT A« dargestellt. Aus einem wahren Wert (»-1«) wird ein falscher (»0«), aus einer falschen Aussage eine wahre.

Man kann die logische Inversion auch als »A=0« schreiben (-1=0 liefert 0; 0=0 liefert -1, da wahr).

Disjunktion, logische Addition, logisches Oder, Alternative, »A

Beispiel: -1 OR 0 (liefert -1)

Bei der logischen Addition werden zwei zu verknüpfende Werte übergeben. Ein Ausdruck ist immer wahr (-1), wenn mindestens ein Operand wahr ist. Sind beide Operanden falsch, so ist auch der ganze Ausdruck falsch.

Das logische Oder – in bezug auf die Wahr-/Falschbewertung – kann man in Basic auch durch eine Formel aus Rechenoperatoren simulieren: *A+B+A*B* (-1 + -1 + (-1 * -1) = -1 ; 0+0+0*0=0).

Konjunktion, logisches Produkt, logisches Und, »A und B« Beispiel: -1 AND 0 (liefert 0)

Bei dem logischen Und ist ein Ausdruck nur wahr, wenn beide Operanden wahr sind. Sonst ist der Ausdruck falsch. Das Ergebnis einer Wahr-/Falschbewertung mit dem logischen Produkt kann man auch mit »-(A*B)« berechnen: -(-1*-1) = -1; -(-1*0) = 0; (-1) AND 0 = 0

Antivalenz, ausschließendes Oder, »entweder A oder B« Beispiel: -1 <> -1 (liefert 0)

Beim ausschließenden Oder ist ein Ausdruck wahr, wenn beide Operanden eine unterschiedliche Eigenschaft haben (einer wahr, einer falsch). Sind beide Operanden in ihrer »Wahrheit« gleich, so ist der Ausdruck falsch (beide wahr oder beide falsch).

Die Umsetzung ins Commodore-Basic ist naheliegend: »A < > B«. Der Ausdruck ist wahr, wenn die Wahrheitswerte der Operanden unterschiedlich sind.

Die Antivalenz ist im C 128-Basic mit dem Befehl (XOR(A,B)) berücksichtigt.

Äquivalenz, »genau dann A, wenn B«

Beispiel: -1 = -1 (liefert -1)

Bei der Äquivalenz ist das Ergebnis »-1« (wahr), wenn die Operanden den gleichen Wahrheitswert besitzen (-1 / -1, 0 / 0). Sind die »Wahrheiten« der Operanden unterschiedlich (-1 / 0, 0 / -1), so ist die Aussage falsch (0).

Die Äquivalenz ist die Verneinung der Antivalenz (wenn dle Äquivalenz einen wahren Wert liefert, dann liefert die Äquivalenz

einen falschen). In Basic kann die Äquivalenz als »A=B« ausgedrückt werden.

Implikation, wenn A dann B« Beispiel: -1 => -1 (liefert -1)

Die Implikation ist für logische Folgerungen wichtig. Hier ist das Ergebnis falsch (0), wenn der erste Operand wahr und der zweite falsch ist. In allen anderen Fällen ist das Ergebnis wahr.

TIPS & TRICKS

Umsetzen kann man die Implikation ins Basic, indem man den Ausdruck »A= > B« benutzt.

Bitte beachten Sie, daß die hier vorgestellten Umsetzungen der logischen Operationen ins Basic nur für die Wahr-/Falschbewertungen von Aussagen gelten und nicht auch für den Bit-Vergleich!

Logeleien mit dem Computer lösen

Eine nützliche Anwendung der logischen Operationen, aber auch der Vergleichsoperationen (mit denen die anderen Operationen ausgedrückt werden), ist das Lösen der Logeleien.

Logeleien sind Logik-Rätsel – Aufgaben, die man nur durch logische Folgerungen oder gelegentlich mit natürlichen Menschenverstand lösen kann. Doch einfacher ist es, die Rätsel mit dem Computer zu lösen. Langwierige Berechnungen werden so dem Computer überlassen. Im folgenden werde ich zwei Aufgaben als Beispiele für derartige Knobeleien besprechen.

Logelei 1: Wer lügt?

Paul sagt, Max lügt. Max sagt, Otto lügt. Otto sagt, Max und Paul lügen. Wer lügt hier wirklich, wer sagt die Wahrheit?

Um die Aufgabe mit dem Computer lösen zu können, muß man die einzelnen Aussagen in logische Ausdrücke umwandeln.

Wir kürzen die Aussage »Paul lügt« mit P, die Aussage »Max lügt« mit M und die Aussage »Otto lügt« mit O ab. Die Buchstaben nehmen wir als Variablen, die – wenn der betreffende lügt – den Wert »-1« haben.

Nun die Umwandlung der Behauptungen in für den Computer verständliche Ausdrücke:

»Paul sagt, Max lügt.«

Wenn Paul die Wahrheit sagt, so lügt Max. Wenn Paul jedoch

Listing 1. Logelei Nummer 1: Wer lügt, wer sagt die Wahrheit? 100 REM LOGELEI: LUEGE 64'ER '89 <255> 110 FOR P=-1 TO 0 120 FOR M=-1 TO 0 <100> <Ø86> 13Ø FOR 0=-1 TO Ø <112> 200 W=(P<>M) <169> 210 W=W AND (M<>O) 220 W=W AND (O<>(M AND P)) (122) <235> IF W THEN P1=P:M1=M:O1=O:P=1:M=1:O=1 (219) 300 NEXT O.M.P < 080> 500 IF P1 THEN PRINT PAUL LUEGT. " 510 IF M1 THEN PRINT MAX LUEGT." (071) <018> 520 IF O1 THEN PRINT"OTTO LUEGT. (142) © 64'er

Listing 2. Wer kommt zum Geburtstag?	
210 W=W AND (NOT(E AND D)) 220 W=W AND (B=>(NOT F)) 230 W=W AND ((A AND C)<>(NOT A AND NOT C)) 240 W=W AND ((NOT C)=>B) 250 IF W THEN A1=A:B1=B:C1=C:D1=D:E1=E:F1=F:A=1:B=1:C=1:E=1:F=1 300 NEXT F.E.D.C.B.A 500 IF A1 THEN PRINT AXEL KOMMT." 510 IF B1 THEN PRINT BERND KOMMT." 520 IF C1 THEN PRINT CHRISTIAN KOMMT." 530 IF D1 THEN PRINT DIETRICH KOMMT." 540 IF E1 THEN PRINT BERICH KOMMT." 540 IF F1 THEN PRINT FRITZ KOMMT."	<126> <221> <Ø95> <226> <Ø41>

lügt, dann sagt Max die Wahrheit. Nur einer von beiden kann lügen, niemals beide zusammen:

Entweder lügt Paul oder Max lügt. Der logische Ausdruck: (1.) P <> M

»Max sagt, Otto lügt.«

Hier ist die Begründung der oben identisch.

Entweder lügt Max oder Otto lügt. Der logische Ausdruck: (2.) M <> O

»Otto sagt, Max und Paul lügen.«

Wenn Ottos Aussage wahr ist, so lügen Max und Paul beide. Ist sie falsch, so lügen nicht Max und Paul beide.

Entweder lügt Otto oder Max und Paul lügen. Der logische Ausdruck: (3) O <> (M AND P)

Jetzt müssen die gefundenen logischen Ausdrücke in ein Programm eingefügt werden.

Der Computer muß alle Möglichkeiten von wahr und falsch durchrechnen (noch ist es ja offen, wer lügt). Sind dann bei einer Kombination der Eigenschaften von Paul, Max und Otto alle logischen Ausdrücke (1.) bis (3.) wahr, so sind die Lügner gefunden.

Listing 1 zeigt das fertige Programm zur Lösung.

Logelei 2: Party mit Hindernissen

Die zweite Aufgabe ist etwas komplexer: Nikolaus hat sechs Freunde. Er gibt eine Geburtstagsparty, aber die Freunde stellen Bedingungen: Mit Axel kommen auch Erich und Fritz. Erich und Dietrich kommen nicht, wenn der jeweils andere kommt. Wenn Bernd erscheint, kommt Fritz nicht. Axel und Christian kommen entweder beide oder keiner von beiden. Wenn Christian nicht kommt, so kommt Bernd. Wer von den sechsen kommt denn nun?

Wir kürzen »Axel kommt.« mit A, »Bernd kommt.« mit B und so weiter ab und stellen die logischen Ausdrücke der oberen Bedingungen auf:

(1.) A AND E AND F

(Axel, Erich und Fritz kommen. 3. Satz)

(2.) NOT (E AND D)

(Erich und Dietrich kommen nicht beide. 4. Satz)

(3.) B = > (NOT F)

(Wenn Bernd kommt, so kommt Fritz nicht. 5. Satz)

(4.) (A AND C) <> (NOT A AND NOT C)

(Axel und Christian kommen entweder beide oder beide kommen nicht. 6. Satz)

(5.) (NOT C) = > B

(Wenn Christian nicht kommt, so kommt Bernd. 7. Satz)

Tippen Sie das Listing 2 ab und starten Sie es. Das Programm wird Ihnen sagen, wer auf der Party erscheint!

Jetzt können Sie viele Logeleien mit dem Computer lösen. Sie müssen nur die Aussagen in der Aufgabenstellung in für den Computer verständliche Ausdrücke umwandeln (was aber oft sehr schwer ist). Hierbei ist die Priorität der Operationen zu beachten: Vergleichsoperationen werden vor logischen Operationen ausgeführt. Daher müssen oft Klammern gesetzt werden.

Es ist für jede Person eine FOR-NEXT-Schleife von »-1« bis »0« (wahr oder falsch) zu definieren und ineinander zu verschachteln (siehe Listings 1 und 2). Die einzelnen Ausdrücke werden mit dem logischen Operator »AND« verknüpft und in einer Variablen (z.B. »W«, siehe Listings) gespeichert. Denn nur wenn alle Einzelaussagen wahr sind, ist auch die richtige Kombination gefunden. Ist die Variable dann wahr (»-1«, die Lösung ist berechnet), so werden die Schleifen abgebrochen und zur Ausgabe gesprungen. Hier erfolgt dann die Ausgabe der Ergebnisse (ist eine Variable »-1«, so ist die Bedingung erfüllt).

Ich hoffe, daß ich Ihnen in dem Operationen-Dreiteiler einen kleinen Einblick in die Arbeit mit Operationen (vor allem den interessanten logischen Operationen) auf den Commodore-Heimcomputern gegeben habe. Die beiden Logeleien in diesem Teil entstammen dem Buch »Mathematik mit Basic« von Rüdeger Baumann, Klett-Verlag, 1985, ISDN-Nummer 3127175000.

(V.A. Schmidt/ap)

Die Lösung des Lügenproblems: Paul und Otto lügen, während Max die Wehrheit sagt. Die Lösung des Gästeproblems: Axel, Christian, Erich und Fritz kommen.

Tips und Tricks zum C128

Das RAM unter dem Ein-/Ausgabebereich hat schon so manchen C64/C128-Fans Schwierigkeiten bereitet. Aber sogar die Programmierer des C128-Betriebssystems hatten damit Probleme. Wer helfen jetzt bei der Lösung.

as Programm »Crunch 80« beseitigt direkt mehrere Probleme auf einmal. Es speichert den VDC-Bildschirm in gepackter Form mit sämtlichen VDC-Registern. Sie müssen sich jetzt nicht mehr mit komplizierten Speicherroutinen und der VDC-Registerbelegung auseinandersetzen oder Diskettenjongleur spielen. Crunch 80 nimmt Ihnen diese Arbeit ab.

Funktionstastenbelegung mal anders

Sie können die Funktionstasten des C128 mit dem Befehl KEY recht einfach belegen. Zur Umbelegung der Tasten »Help« und »RUN/STOP« benötigten Sie bisher aber immer ein spezielles Programm. Beim Durchsehen eines C128-ROM-Listings ist uns eine Routine aufgefallen, bei der keine Abfrage auf die Nummer der Funktionstaste mehr stattfindet. Dadurch können Sie auch die HELP- und die Run/Stop-Taste anders belegen. Die Routine wird

BANK 15:SYS24812,,x,,,a\$

aufgerufen. Die Variable x gibt dabei die Nummer der Funktionstaste an. In der Tabelle sind die Tasten mit ihrer Codenummer angegeben.

1	F1	0	
1300	F2	1	
	F3	2	
15	F4	3	
100	F5	4	
A TO	F6	5	Die Funktionstasten
	F7	6	und ihre Codes zur
130	F8	7	Programmierung mit
155	F9 (Run/Stop)	8	frei definierten
1 3	F10 (Help)	9	Texten

Programme vergleichen

Wenn Sie zwei Programme vergleichen möchten, laden Sie normalerweise ein Programm in den Computerspeicher und testen das zweite mit dem Befehl

DVERIFY " name "

beziehungsweise

VERIFY " name" ,8

Mit diesen Befehlen läßt sich nur feststellen, ob beide Programme gleich sind oder nicht. Sie können aber nicht herausfinden, wo sich die Programme unterscheiden. Mit dem Befehl »C« des eingebauten Maschinensprachemonitors lassen sich die Programme mit den folgenden Befehlen problemlos vergleichen:

MONITOR

L" name1",8,1300

L" name2" ,8,11300

Bei dem letzten Befehl gibt der Computer mehrere Hexadezimalzahlen auf dem Bildschirm aus. Wichtig sind nur die ersten beiden. Sind diese zum Beispiel 4E 36, so lautet der Vergleichsbe-

C 1300 364E 11300

Nach der Eingabe dieses Befehls werden die Adressen ausgegeben, an denen die beiden Programme unterschiedlich sind. Mit dem Befehl »M« können Sie sich die unterschiedlichen Speicherstellen ansehen. Hat der C128 beim Vergleich zum Beispiel die Adresse 0331F angezeigt, so lassen sich die unterschiedlichen Speicherzellen mit

>331F und

>1331F

darstellen. Einem perfekten Vergleich zweier Programme steht also nichts mehr im Wege. (U.Kepper)

Lange Basic-Programme in die RAM-**Erweiterung?**

Im C128-Modus lassen sich Basic-Programme zwischenzeitlich in einer RAM-Erweiterung 1700/1764/1750 speichern. Im allgemeinen dient dazu die folgende Befehlsfolge:

X=PEEK(4624)+256*PEEK(4625)-(PEEK(45)-PEEK(46)*256)

STASH X,7169,0,0

PRINT X

Den Wert der Variablen X sollten Sie sich merken, da Sie diesen zum Zurückholen des Basic-Programms benötigen. Mit dem Be-

FETCH wert, 7169,0,0

holen Sie das Programm wieder zurück. Die Befehlsfolge funktioniert aber nur, wenn das Basic-Programm kürzer als etwa 46079 Byte (bei ausgeschalteter Grafik) beziehungsweise 36863 Byte (bei reserviertem Bereich für Grafik) ist. Ist das Programm länger, so wird durch einen ROM-Fehler ab der Speicherzelle 53248 nicht mehr das Basic-Programm, sondern der Ein-/Ausgabebereich in der RAM-Erweiterung gesichert. Versuchen Sie nun, dieses Programm wieder zurückzuholen, stürzt der Computer ab, da die Ein-/Ausgaberegister überschrieben werden, »REU Debug« (Listing 1) beseitigt diesen Fehler im ROM des C 128. Lassen Sie sich nicht verwirren, wenn bei der Eingabe des Programms mit dem MSE ein kleiner Teil des Bildschirms überschrieben wird. Nach dem Laden mit

BLOAD " REU DEBUG"

braucht das Programm nicht gestartet zu werden. Durch seine Lage im Speicher ist es sofort aktiv. Ein Basic-Programm wird nun ordnungsgemäß in einer RAM-Erweiterung gespeichert. Für die Maschinenspracheprogrammierer hier die genaue Erklärung:

; interrupt sperren

. 003f1 ldx \$ff00 ; speicherkonfiguration merken

. 003f4 sty \$df01 ; dma-controller beschreiben . 003f7 ora #\$01 ; ram unter i/o einschalten

; speicherkonfiguration setzen . 003f9 sta \$ff00

; interrupt freigeben . 003fc cli

. 003fd jmp \$03ec ; sprung zum rest des programms

; alte konfiguration setzen . 003ec stx \$ff00 . 003ef rts

: gum hauptprogramm

Der Trick bei dem Programm besteht einfach darin, daß der Interrupt für eine bestimmte Zeit gesperrt wird. Normalerweise arbeitet der DMA-Controller in der RAM-Erweiterung in dem Moment, in dem das Register \$DF01 beschrieben wird. Haben Sie aber den Interrupt gesperrt, so kann der Controller erst nach dem Befehl CLI arbeiten. Bis zu diesem Befehl können Sie jede beliebige Speicherkonfiguration einstellen. Die Befehle FETCH, STASH und SWAP funktionieren jetzt einwandfrei. (U. Kepper)

Listing 1. »REU Debug« beseitigt einen Fehler im C128-ROM

Name	:	ret	ı de	bug	3			03	e O	400
03ea	4	8e	00	ff	60	78	ae	00	ff	83
03f4	:	8c	01	để	09	01	8d	00	ff	96
0200		40	10	00	03	20	711	DA	0.5	41

© 64'er

80-Zeichen-Bildschirm gepackt

Wenn Sie eine Grafik vom 80-Zeichen-Bildschirm auf Diskette speichern, belegt sie jedesmal 66 Blocks. Bei hochauflösenden Interlace-Grafiken können es sogar bis zu 260 Blocks werden. Es ist daher sinnvoll, die Grafiken vor dem Speichern zu packen. "Crunch 80« (Listing 2, bitte mit dem MSE eingeben) erledigt das für Sie. Beachten Sie, daß Sie das Programm nicht sofort nach der Eingabe starten können. Laden Sie das Crunch 80 mit MONITOR

L" CRUNCH 80" ,8,0F000

Das Programm liegt nun richtig. Speichern Sie es mit S" CRUNCH 80 V4.1",8,0F000,0F587

wieder ab. Starten Sie Crunch 80 V4.1 mit BANK 0:SYS DEC (" F009")

Damit kann Crunch 80 nicht mehr durch ein Basic-Programm überschrieben werden. Das Speichern einer Grafik geschieht mit BANK O:SYS DEC (" FOOO"), dn, sp, ep,, " name"

Die Geräteadresse wird mit dem Parameter dn angegeben, sp und ep geben den Bereich im Video-RAM des VDC an, der gepackt werden soll. Für eine 640 x 200-Punkt-Grafik geben Sie 0 für sp und 63 für ep an. Benutzen Sie auf dem C128 D (Blech) eine hochauflösende Grafik im Interlacemodus, kann der Parameter ep Werte bis 255 annehmen. Durch den Befehl

BANK 0:SYS DEC (" F003"), dn, mo, , , " name"

wird die gespeicherte Grafik wieder geladen. Der Parameter dn gibt dabei die Geräteadresse an. mo ist der Modus, in dem das Bild geladen wird. Damit lassen sich die Unterschiede zwischen den verschiedenen Videochips ausgleichen. Bei mo = 0 wird das Register 25 des VDC so übernommen, wie es gespeichert wurde. mo = 1 paßt Register 25 an die jeweilige Version des VDC an. Mit mo = 2 oder mo = 3 geben Sie den Inhalt von Register 25 vor.

Haben Sie nun genug von der Grafik, so genügt ein

BANK O:SYS DEC (" FOO6"

zum Umschalten auf den Textbildschirm.

(T. Lang)

Listing 2. »	Crunch 80« packt VDC-Grafiken schon beim S	Speichern
Name : crunch 80 2000 2587	2140 : 00 00 00 00 00 00 00 00 41	23b0 : 13 a9 00 20 c6 ff 90 03 51
	2148 : 00 00 00 00 00 00 00 00 49	23b8 : 4c 67 13 20 cf ff a6 90 39
2000 : 4e 2e fo 4e 46 fo 4e 59 f8	21e0 : 00 00 00 00 00 00 00 00 e1	23c0 : f0 03 4c 53 13 c9 a0 f0 93
2008 : f0 ad 08 0a c9 f0 90 0a 8d	21e8 : 00 00 00 00 00 00 00 00 e9	23c8 : 06 a9 18 38 4c 67 13 a2 42
2010 : a9 00 8d 07 0s a9 f0 8d ca 2018 : 08 0a ad 13 12 c9 f0 90 47	21f0 : 00 00 00 00 00 00 00 00 f1	23d0 : 1a a9 00 20 cc cd ca 20 6a
Average to the control of the contro	21f8 : 00 00 00 00 00 00 00 00 9	23d8 : da cd 29 bf 20 cc cd 20 bb
2020 ; 0a a9 00 8d 12 12 a9 f0 ab 2028 ; 8d 13 12 60 8d 7d f5 8e 89	2200 : 4c 09 13 4c 6d 14 4c 43 4e	23e0 ; cf ff 8d 81 16 a9 00 8d Oc
2030 : 7e f5 8c 7f f5 20 d9 f0 65	2208 : 16 a9 00 8d 00 ff s4 fa 2d	23e8 : 80 16 a2 25 20 cf ff e0 03
2038 : 20 00 13 08 20 65 fo 20 4f	2210 : 99 2c a2 24 8e b9 02 a2 00 2218 : 01 20 77 ff c8 a9 55 a2 7c	23f0 : 1e f0 14 e0 19 f0 04 e0 92
2040 : b6 f0 28 b0 7e 60 8d 7d ab	2218 : 01 20 77 ff e8 a9 55 a2 7c 2220 : 24 8e b9 02 a2 01 20 77 de	23f8 : 1a d0 09 9d 6c 16 e0 19 9e
2048 : f5 e0 04 b0 7f 8e 7e f5 17	2228 : ff a5 fa 18 69 02 a6 24 45	2400 : d0 05 29 bf 20 cc cd 24 7d 2408 : 90 10 03 4c 53 13 ca 10 04
2050 : 20 d9 f0 20 03 13 4e 3b 0d	2230 : m4 25 20 bd ff m9 00 me di	2410 : db s2 18 20 de cd 29 7f 06
2058 : f0 20 9f f0 20 65 f0 20 8f	2238 : 7d 16 a0 01 20 ba ff a9 34	2418 : 20 cc cd a2 12 ad 81 16 27
2060 : 06 13 4c 3b f0 a0 00 b9 f2	2240 : Of a2 01 20 68 ff 20 c0 6d	2420 : 20 cc cd e8 a9 00 20 cc eb
2068 : 00 f2 be 00 13 99 00 13 b5	2248 : ff 90 33 b0 1s a9 0b 38 fe	2428 : ed 20 of ff e9 00 f0 04 61
2070 : 8a 99 00 f2 b9 00 f3 be, 0e 2078 : 00 14 99 00 14 8a 99 00 e5	2250 : 4c 76 13 a9 0f 85 02 a9 4a	2430 : c9 ff d0 12 a8 20 of ff 3a
AND THE RESERVE OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	2258 : 92 85 03 a9 43 85 04 08 23	2438 : 8d 82 16 a9 00 8d 83 16 68
2080 : f3 b9 00 f4 be 00 15 99 62 2088 : 00 15 8a 99 00 f4 b9 00 77	2260 : 68 85 05 20 cd 02 18 08 2e	2440 : 20 af 15 4c 76 15 aa c9 55
2090 : f5 be 00 16 99 00 16 8a ae	2268 : 48 20 cc ff 20 18 16 s9 62 2270 : 00 20 c3 ff 68 28 85 fs 45	2448 : da f0 04 c9 db d0 1c 20 ca
2098 : 99 00 f5 c8 d0 c9 60 ad 00	2270 : 00 20 d3 ff 68 28 85 fa 45 2278 : a9 3f 8d 00 ff 60 a2 00 b2	2450 : of ff a8 20 of ff 8d 82 85
20a0 : 18 03 8d 53 f1 ad 19 03 ff	2280 : 20 c9 ff b0 e2 a9 a0 20 a9	2458 : 16 a9 00 e0 db d0 03 20 ef
20a8 : 8d 54 fl a9 33 8d 18 03 17	2288 : d2 ff ad 7e 16 20 d2 ff 43	2460 : cf ff 8d 83 16 20 af 15 4e 2468 : 4c 76 15 20 ca cd ee 80 11
20b0 : a9 ff 8d 19 03 60 ad 53 70	2290 : a2 25 20 da cd 20 d2 ff 51	2468 : 4c 76 15 20 ca cd ee 80 11 2470 : 16 d0 03 ee 81 16 a5 90 0d
20b8 : f1 8d 18 03 ad 54 f1 8d 37	2298 : a4 90 d0 b7 ca 10 f3 a2 f2	2478 : f0 32 a2 12 20 cc cd a2 51
20c0 : 19 03 60 a6 fa 2c a2 0b f9	22a0 : 12 ad 7e 16 8d 81 16 20 69	2480 : 1a ad 86 16 20 cc cd ad d0
20c8 : 2c a2 16 2c a2 0e 2c a2 e1	2288 : cc cd e8 a9 00 20 cc cd 9a	2488 : 85 16 ac 7e 16 f0 15 c0 d2
20d0 : 08 a9 30 8d 00 ff 4e 3e 14	2250 : 8d 80 16 ea 20 d8 cd a2 a5	2490 : 01 d0 03 20 33 16 c0 02 m9
20d8 : 4d a9 30 8d 00 ff a9 31 cl	22b8 : 00 8e 82 16 8e 83 16 8d db	2498 : d0 02 29 f8 d0 03 d0 04 42
20e0 : 8d 03 d5 ad 00 03 8d 55 13 20e8 : f1 ad 01 03 8d 56 f1 ag f7	22c0 : 84 16 ee 80 16 d0 0b ee 0d	24a0 ; 29 f8 09 07 a2 19 20 cc 76
20e8 : f1 ad 01 03 84 56 f1 a9 f7 20f0 : 2f 8d 00 03 a9 f1 8d 01 a9	2208 : 81 16 ad 81 16 cd 7f 16 ea 22d0 : f0 13 20 d8 cd cd 84 16 f6	24a8 : cd 4c 6a 14 4c 29 15 ad 76
20f8 : 03 20 86 03 c9 2c d0 c6 dc	22d8 : d0 0b ec 82 16 d0 03 ee 0c	24b0 : 82 16 d0 05 ad 83 16 f0 43
2100 : a0 06 59 4c f1 99 00 01 89	22e0 : 83 16 4c c2 13 8d 7e 16 9d	24b8 : 36 ee 82 16 d0 03 ee 83 b1
2108 : 88 10 f7 20 80 03 20 00 3b	22e8 : ad 84 16 c9 da f0 2c c9 10	24c0 : 16 ad 81 16 Bd 3d 0a ad 16 24c8 : 80 16 8d 3c 0a 98 48 20 05
2110 : 01 f0 bc 85 fa a9 30 8d 42	22f0 : db f0 28 e9 00 f0 2b e9 4e	2408 : 80 16 8d 3c 0a 98 48 20 05 24d0 : ca cd ac 83 16 f0 0e a9 91
2118 : 00 ff a9 01 8d 03 d5 20 2b	22f8 : ff f0 2e se 83 16 d0 4e 99	24d8 : ff ee 3d Da ee 81 16 20 73
2120 : 3f f1 a5 Of c9 ff d0 a1 c6	2300 ; se 82 16 d0 2b 20 d2 ff 8e	24e0 : 3e o5 85 d0 f2 68 ac 82 67
2128 : 20 9f f0 20 65 f0 60 20 f8 2130 : 3f f1 a9 30 8d 00 ff a9 04	2308 : ad 80 16 d0 08 ad 81 16 b5	24e8 : 16 f0 2c 88 d0 07 a8 68 4b
2130 : 37 fl a9 30 8d 00 ff a9 04 2138 : 01 8d 03 d5 4c 3c 4d ad b3	2310 ; cd 7f 16 f0 55 ad 7e 16 29	24f0 : 68 98 4c 6b 15 18 ad 3c 66
2140 : 55 f1 8d 00 03 ad 56 f1 co	2318 : 4c b7 13 ad 83 16 f0 10 87 2320 : d0 2c ad 83 16 d0 27 f0 48	24f8 : Oa 6d 82 16 8d 3e 0a 90 20
2148 : 8d 01 03 60 20 7b 87 8d 3a	2328 : 28 ad 83 16 d0 20 f0 23 e5	2500 : 03 ee 3d Da 98 20 3e c5 1a
2150 : 03 ff 60 00 00 00 00 00 6b	2330 : 29 fe c9 da f0 10 e0 01 bb	2508 : 18 sd 80 16 6d 82 16 8d 38
2158 : 00 00 00 00 00 00 00 00 59	2338 : d0 0c ad 84 16 20 d2 ff b8	2510 : 80 16 90 03 ee 81 16 60 34 2518 : 84 fs 98 s2 24 8e b9 02 55
2160 : 00 00 00 00 00 00 00 00 61	2340 : 20 d2 ff 4c 08 14 a9 da d0	2518 : 84 fm 98 s2 24 8e b9 02 55 2520 : m2 01 20 77 ff c8 s9 ff 27
2168 : 00 00 00 00 00 00 00 00 69	2348 : 20 dZ ff 4c 53 14 a9 db Bf	2528 : a2 24 8e b9 02 a2 01 20 31
2170 : 00 00 00 00 00 00 00 00 71	2350 : 20 d2 ff ad 84 16 20 d2 se	2530 : 77 ff 60 29 f8 48 ad 00 6d
2178 : 00 00 00 00 00 00 00 00 79	2358 : ff ad 82 16 20 d2 ff ad 85	2538 : d6 29 1f d0 02 68 60 68 3m
2180 : 00 00 00 00 00 00 00 00 81 2188 : 00 00 00 00 00 00 00 00 89	2360 : 83 16 f0 03 20 d2 ff 4b be	2540 : 09 07 60 a9 00 8d 00 ft 87
2190 : 00 00 00 00 00 00 00 00 00 91	2368 : 08 14 4e 53 13 a9 00 8d 91	2548 : BE 20 dc e1 ad 00 d6 29 fe
2198 ; 00 00 00 00 00 00 00 99	2370 : 00 ff a4 fa a9 2c a2 24 c7 2378 : 8e b9 02 a2 01 20 77 ff a7	2550 : 07 f0 05 a2 3b 20 dc e1 51
21a0 : 00 00 00 00 00 00 00 00 a1	2380 : 68 89 55 82 24 8e b9 02 68	2558 : 20 03 0a 10 05 a2 3e 20 29
21a8 : 00 00 00 00 00 00 00 00 a9	2388 : a2 01 20 77 ff a5 fa 18 eb	2560 : dc e1 20 27 c0 a5 d7 48 43
2150 : 00 00 00 00 00 00 00 00 61	2390 : 69 02 a6 24 a4 25 20 bd 98	2568 : 30 03 20 2e cd 20 24 cs ec 2570 : 20 42 cl 68 30 03 20 2e 27
2158 : 00 00 00 00 00 00 00 00 59	2398 : ff a9 00 se 7d 16 a8 20 ad	2578 : cd 18 4c 78 13 00 06 00 a5
21c0 : 00 00 00 00 00 00 00 00 c1	23a0 : ba ff a9 Of a2 O1 20 68 2a	2580 : 00 00 00 00 00 00 00 28 41
2108:00:00:00:00:00:00:00:09	23a8 : ff 20 c0 ff 90 03 4c 67 08	© 64'er

Tips und Tricks für Profis

Floppy-Hilfen aller Art - von LOAD und SAVE bis zu einer »besonderen« Directory-Routine ist alles dabei. Und wir lüften ein Geheimnis.

Is ich in der Ausgabe 3/89 des 64'er-Magazins von einem geheimnisvollen Absturz berichtete, habe ich natürlich gehofft, daß Ihr, die Leser, dem »Geheimnis« auf die Spur kommt. Dennoch hab ich die Profis, Euch nämlich, anscheinend unterschätzt. So schnell, wie der Niki Heusler mir die Lösung präsentierte, so schnell hab ich damit nicht gerechnet. War es wirklich zu einfach?

Bis zum nächsten Mal, Alfred Poschmann

»Illegal Track or Sector«

Die Floppy blinkt hektisch. Moment, Fehlerkanal abfragen - die lapidare Meldung lautet: 66, ILLEGAL TRACK OR SECTOR, 105, 210«. Eine elende Situation: Die Floppy meldet wohl, daß es eine fehlerhafte Sektorverkettung gibt, nicht aber, wo sie auf der Diskette zu finden ist. Hier half bislang nur stundenlanges Suchen mit einem Diskettenmonitor - ohne zu wissen, ob die Diskette überhaupt zu retten ist.

Diese mißliche Eigenschaft von 1541 und kompatiblen Laufwerken entschärft »Illegal T&S« (Listing 1, Eingabehinweise auf Seite 79). Taucht der Fehler auf einer Ihrer Disketten auf, merken Sie sich in Zukunft nur noch die Track- und Sektornummern aus der Fehlermeldung. Starten Sie dann Illegal T&S bitte mit RUN und geben nun diese beiden Zahlen ein. Das kurze Basic-Programm untersucht jetzt die ganze Diskette nach dem fehlerhaften Block ab und gibt dessen Track- und Sektornummer aus - gegebenenfalls sogar auf einem angeschlossenen Drucker. Jetzt kann mit einem Diskettenmonitor gezielt gearbeitet werden. (Hans Huck)

Listing 1. »Illegal T&S« hilft beim Auffinden von Lesefehlern 100 T=1:Ds="SUCHPROGRAMM 'LLLEGAL I+S' < Ø69> 110 PRINT"(CLR.CTRL-N.DOWN)"TAB(8)D\$"(DOWN (215)

PRINT" (BDOWN, 9SPACE, RVSON) & CRVOFF) RUCK

120	ER ODER(SPACE, RVSON) SCRVOFF) CREEN	<126>
130	GET DS\$:IF DS\$=""THEN 130	<191>
	DR=0:IF DSs="D"THEN DR=1	< 002>
	IF DR=1 THEN OPEN 4.4:PRINT#4, "CCTRL-I	11555
140	.SPACEOT";	<030>
160	PRINT"(CLR, CTRL-N, DOWN) "TAB(8)D\$"(DOWN	
100)	<009>
170	PRINT" INPUT ILLEGAL TRACK . SECTOR	<144>
	INPUT" L.S";Y,Z	<@33>
	PRINT" ABBRECHEN MIT 'Q' (DOWN)	(Ø95)
		<191>
210	IF T<36 THEN FOR S=0 TO 16	<018>
220	IF T<31 THEN FOR S=Ø TO 17	<027>
230	IF T<25 THEN FOR S=Ø TO 18	<071>
	IF T<18 THEN FOR S=Ø TO 2Ø	<Ø16>
250	PRINT#1, "U1 2 Ø "T" "S	<206>
260	PRINT#1, "B-P 2 0"	<162>
500000000000000000000000000000000000000	GET#2.A\$,B\$	(249)
280		<132>
290	IF As=""THEN AS=CHR\$(Ø)	(252>
2000	IF B\$=""THEN B\$=CHR\$(Ø)	<Ø16>
-	A=ASC(A\$):B=ASC(B\$)	<Ø28>
	IF A=Y AND B=Z THEN PRINT" GEFUNDEN IN	
TOTAL PARTY	TRACK"T", SEKTOR"S	(128)

IF DR=1 THEN: IF A=Y AND B=Z THEN PRINT #4.TAB(10) GEFUNDEN IN TRACK"T", SEKTO

340 NEXT S:IF T<35 THEN T=T+1:GOTO 210

345 IF DR=1 THEN PRINT#4:CLOSE 4 350 CLOSE 2:CLOSE 1

@ 64'er

<247>

<113>

(117) <118>

Geheimnisvoller Absturz – die Lösung

In Ausgabe 3/89 des 64'er-Magazins hatten wir folgendes Problem veröffentlicht: Geben Sie den Befehl NEW und danach eine beliebige Programmzeile ein, in der das Directory nachgeladen wird, Zum Beispiel:

10 LOAD" \$" ,8

Starten Sie das Programm mit RUN. Nachdem das Directory nachgeladen wurde, erscheint ein SYNTAX ERROR. Versucht man danach, eine Basic-Zeile des Directory zu löschen (z.B. 0 < RETURN >), stürzt der Computer ab: Etwa eine Sekunde lang geschieht gar nichts, dann verfärbt sich der Bildschirm, einige undefinierte Zeichen erscheinen. Wie kommt es zu dem Absturz?

Der Grund für diese seltsame Erscheinung ist, daß bei einem LOAD-Befehl von einem Basic-Programm aus (also nicht im Direktmodus) der Basic-Endezeiger (45/46) nicht auf das Ende des nachgeladenen Programmes gesetzt wird. Dies ist auch sinnvoll, viele Basic-Programme laden zu Beginn beispielsweise ein Maschinenprogramm nach:

1 IF A = 0 THEN A = 1 : LOAD "MASCHINENPROGRAMM" ,8,1

Hier wäre es störend, wenn der Zeiger 45/46 auf das letzte Byte des Maschinenprogrammes, das irgendwo ab 49152 liegen könnte, gestellt werden würde. Der Interpreter fände dann keinen Speicherplatz für die Variablen mehr vor, die ja ab der Speicherzelle abgelegt werden, auf die 45/46 zeigt. Für Interessierte: Ab \$E1A3 im Betriebssystem prüft der C64, ob vom Direktmodus oder einem Programm aus geladen wurde. Weitere Informationen zu dieser Problematik finden sich im 64'er-Magazin, Ausgaben 4/88 auf Seite 97 und 9/88 auf Seite 45.

Gehen wir der Reihenfolge nach vor: Nach der Eingabe der

10 LOAD "\$" ,8

ohne Leerzeichen in einen leeren Basic-Speicher zeigt der Basic-Endezeiger 45/46 auf die Speicherzelle 2062. Das läßt sich mit PRINT PEEK (45) + PEEK (46) * 256

leicht überprüfen. Wird das »Programm« jetzt mit RUN gestartet, lädt es wie gewünscht das Inhaltsverzeichnis nach. Nach jedem LOAD-Befehl wird das Basic-Programm grundsätzlich neu gestartet, der Interpreter fährt jetzt also mit der Bearbeitung der Basic-Zeile 0 fort. Im Programmspeicher steht inzwischen aber das Directory. In Zeile 0 steht der Name der Diskette, aber kein interpretierbarer Basic-Befehl. Somit bricht der Computer mit SYN-TAX ERROR die Bearbeitung ab.

Er hat jedoch etwas vergessen: Wie oben beschrieben, steht der Zeiger 45/46 immer noch auf der Speicherzelle 2062, da er vom LOAD-Befehl innerhalb des Programmes nicht verändert wurden. Das »Programm«, als ein solches wird die Directory ja angesehen, ist aber viel länger (je nach Anzahl der Files auf der Diskette) als das kurze Programm, das nur aus dem einen Befehl bestand, mit dem wir das Inhaltsverzeichnis geladen hatten. Die Speicherzelle 2062 liegt also mitten in dem Bereich, in dem die Directory gespeichert wurde. Der Zeiger 45/46 zeigt also nicht hinter, sondern mitten in das im Speicher stehende »Programm« (Directory).

Die Eingabe von 0 < RETURN > veranlaßt den C64 jetzt, die erste Zeile zu löschen. Beim Löschen von Zeilen aus dem Speicher geht der Computer gewöhnlich und auch hier wie folgt vor: Er berechnet die Adresse der Zeile, die unmittelbar auf die zu löschende folgt. Der Bereich ab dieser Speicherzelle bis zum Programmende (Zeiger 45/46) wird nun so weit nach vorne gezogen, daß die zu löschende Zeile verschwindet. Die entsprechenden Routinen finden Sie ab \$A49C im Basic-ROM.

In unserem Fall soll Zeile 0 gelöscht werden. Der C 64 sucht im Speicher, wo die auf die 0 folgende Zeile beginnt, je nach Länge des Diskettennamens ist das in etwa die Adresse 2073. Die zu löschende Zeile 0 beginnt am Basic-Anfang 2049 (es ist ja die erste Zeile). Der zu löschende Bereich liegt also zwischen 2049 und 2072, der Bereich zwischen 2073 und dem Programmende muß

TIPS & TRICKS

nach 2049 vorgezogen werden. Das Programmende entnimmt der C64 dem Zeiger 45/46, denn er kann ja nicht wissen, daß hier noch der falsche Wert 2062 enthalten ist. Das Programmende liegt also scheinbar bei 2062.

Wie oben beschrieben, muß der Bereich, der bei 2073 beginnt und bei 2062 (»Programmende«) aufhört, nach 2049 geschoben werden. Leider ist jedoch die Endadresse dieses Bereiches kleiner als die Startadresse, weshalb die Verschieberoutine des Betriebssystems ab \$A4A9, die die Zeile 0 löschen soll, falsch arbeitet. Sie beginnt damit, daß der Inhalt von Speicherzelle 2073 nach 2049 geschrieben wird, dann 2074 nach 2050, dann 2075 nach 2051 und so weiter. Gewöhnlich arbeitet diese Verschieberoutine so lange weiter, bis sie das Programmende erreicht hat. In diesem Fall jedoch kann das Programmende nicht ohne weiteres erreicht werden, da es bei 2062 liegt. Die Verschieberoutine arbeitet sich also von 2073 aufsteigend durch den gesamten Speicher des Computers. Sie erreicht nach etwa einer Sekunde (so lange geschieht nichts nach außen Erkennbares) auch den I/O-Bereich ab \$D000, in dem auch der Videochip liegt. Irgendwann werden auch die Speicherzellen 53280 und 53281 erreicht, die mit unsinnigen Werten gefüllt werden. Dadurch verfärbt sich der Bildschirm. Die »undefinierbaren Zeichen« sind in Wirklichkeit nichts anderes als Sprites, die durch diese unfreiwillige VIC-Beschreibung eingeschaltet wurden.

Etwas hinter den Registern des Video-Chips liegen die der Ein/Ausgabe-Bausteine 6526. Hier wird unter anderem die Interrupt-Anforderung IRQ erzeugt. Diese Anforderung kommt regelmäßig etwa jede 60stel Sekunde. Dies bedeutet einen ersten Stolperstein für den C64. Die Programmierung der IRQ-Anforderung gerät durcheinander und die Tastaturabfrage wird dadurch abgeschaltet. Mit etwas Pech wird eine ständige Interrupt-Anforderung »programmiert« und der Interpreter kann seine Arbeit schon ab diesem Zeitpunkt nicht mehr fortsetzen.

Bei meinen Untersuchungen konnte ich jedoch feststellen, daß der Kopiervorgang noch fortgesetzt wird. Irgendwann schloß der Computer dann über das Speicherende bei \$FFFF heraus und landete in der Zeropage. Unsachgemäße Manipulationen in diesem Bereich, das lernt jeder Einsteiger, führt unweigerlich zum Absturz, nicht einmal der Computer selbst darf hier planlos Speicherzellen beschreiben. Da er dies jedoch ganz schamlos tut, stürzt er endgültig ab.

Um einen solchen Absturz zu verhindern, müßte man, nachdem das Nachladeprogramm mit SYNTAX ERROR ausgestiegen ist, vor dem Löschen von Zeilen einen RENEW-Befehl anwenden, wie zum Beispiel im 64'er-Ausgabe 3/89, Seite 83, beschrieben. Dieser setzt den Zeiger 45/46 auf den richtigen Wert, der Computer stürzt nicht ab.

(Nikolaus Heusler)



LOAD und SAVE mit Pfiff

Genauso alt wie der C64 selbst ist die Erkenntnis, daß sein Basic nicht gerade das benutzerfreundlichste ist. So gehört das Laden und Speichern von Maschinenprogrammen ohne Zweifel zu den Arbeiten, die au die Geduld und den Einfallsreichtum eines Programmierers mitunter recht harte Anforderungen stellen.

Ein LOAD "Name",8,1 hat wohl schon so manchem den letzten Nerv geraubt, weil danach der Zeiger auf das Programmende (Variablenanfang) hoffnungslos verbogen und nach einem NEW das schöne Basic-Programm verschwunden war.

Auch kann es durchaus sinnvoll sein, ein Maschinenprogramm – unabhängig von seiner normalen Startadresse – an eine frei wählbare Adresse zu laden. Das war aber bisher nur mit Anstrengungen realisierbar. Angenommen, Sie wollen mehrere Routinen, die normalerweise im gleichen Bereich liegen, gleichzeitig im Speicher verwalten oder sich daraus zum Beispiel ein Toolkit basteln. Was tun, wenn gerade kein SMON zur Verfügung steht?

Das Speichern eines bestimmten Bereichs glich ohne Monitor bislang eher einem Hürdenlauf. Sicher, es gab da mal einen netten POKE- und SYS-Trick, aber in welcher Ausgabe stand der noch gleich?

Sie sehen es selbst, eine schier unerschöpfliche Aufzählung von Problemchen im alltäglichen Umgang mit LOAD und SAVE. Doch diese Zeiten haben nun ein Ende dank »THAT'S IT!« (Listing 2, bitte mit dem MSE, Seite 79 eingeben).

Zugegeben, ein etwas ungewöhnlicher Name für eine Routine, die aber selbst ebenso ungewöhnlich ist. Denn »THAT'S ITI« bewältigt alle beschriebenen Probleme mit einer Startadresse – gedächtnisschonend und hübsch kurz dazu. Die Routine belegt die letzten 72 Byte vor dem VIC und kann – natürlich mit sich selbst (!) – in jeden anderen Bereich geladen und dort ohne weitere Anpassung aufgerufen werden.

Auf die allzeit lästige Angabe der Geräte- und Sekundäradresse wurde bewußt verzichtet. Der Defaultwert 8 (für Floppybetrieb) befindet sich 4 Byte hinter der Startadresse – ein
POKE 53180,1 schafft also Abhilfe für Datasettenbesitzer. Die
Sekundäradresse ergibt sich je nach Aufruf und kann von außen nicht manipuliert werden. Da grundsätzlich keine Zeiger
mehr gesetzt werden, sollte die Routine nicht zum Laden *normaler* Basic-Programme verwendet werden.

Wie aber funktioniert nun das alles mit nur einer Startadresse? Ganz einfach: Anhand der Parameteranzahl entscheidet sich, was zu tun ist. Der SYS-Aufruf wird jedenfalls ohne Trennzeichen, gefolgt vom in Anführungszeichen stehenden Programmnamen eingegeben:

SYS 53176 "Name"

Folgen keine weiteren Parameter, dann wird das Maschinenprogramm »Name« absolut, das heißt an seine normale Startadresse, geladen. Darüber hinaus können – müssen aber nicht – eine oder zwei Adressen, durch Kommata getrennt, folgen. Ein

SYS 53176 " Name" ,Adressel

lädt das Maschinenprogramm «Name», unabhängig von seiner normalen Startadresse, an «Adresset». SYS 53176 "THAT'S IT! ",828 lädt unsere Routine in den Kassettenpuffer.

Folgen zwei Parameter, also SYS 53176 "Name", Adresse1, Adresse2, so wird der Speicherbereich »Adresse1» bis »Adresse2« unter »Name« gespeichert. Zu beachten ist hier, daß der Wert in Adresse2 nicht mehr mitgespeichert wird. Die entsprechende Endadresse muß also vor dem Aufruf der Rou-

tine um den Wert 1 erhöht werden. Beispiel: SYS 53176 "Name",49152, 50000 speichert von 49152 bis 49999.

Zum Schluß bleibt nur noch der Wunsch, daß Sie an dieser Routine ebensoviel Freude finden wie der Autor selbst. Und damit wären wir am Ende - THAT'S IT! (Matthias Ullmann)

Listing 2. »That's it« ist eine effektive und kurze Lade- und Speicherhilfe

cfb8	1	20	57	e2	82	08	86	ba	20	73
cfc0	:	79	00	fO	2c	20	fđ	86	20	e8
cre8		88	ad	20	27	67	48	20	79	63
cfd0	4	00	fO	15	68	84	c1	85	0.2	80
cfd8	:	20	fd	áe	20	Sa.	ad	20	f7	20
cfe0.	;	b7	84	ae	85	af	4c	ed	f5	31
cfeB		68	84	e3	85	04	80	00	20	de
eff0	-	80	01	84	Ъ9	49	00	40	a5	86
cff8		14	3c	36	34	27	45	52	3e	83

© 64'er

FOR-NEXT - mal anders

- Die FOR-NEXT-Schleife ist eine oft benutzte und praktische Schleife. In den folgenden Zeilen beschreiben wir zwei Anwendungen dieses Basic-Befehls.
- Die FOR-NEXT-Schleife wird oft zur Berechnung von Funktionstabellen benutzt.

Das sieht zum Beispiel folgendermaßen aus:

- 10 DIM Y(100)
- 20 FOR X=1 TO 100
- 30 Y(X)=3*X+4
- 40 NEXT X

Möchte man die Schleife beenden, wenn der Funktionswert Y(X) zum Beispiel größer als 200 ist oder alle 100 Funktionswerte gefunden sind, muß nur eine Zeile eingefügt werden:

- 35 X=X-(Y(X)>200)*(100-X)
- Außerdem kann die Schrittweise innerhalb der FOR-NEXT-Schleife verändert werden:
- 10 SW=1
- 20 FOR X=1 TO 100 STEP 0
- 30 PRINT X,SW
- 40 SW=SW*2
- 50 X=X+SW
- 60 NEXT X

Die Schrittweise (SW) wird bei jedem Schleifendurchlauf verdoppelt. Der Trick aus der Zeile 35 ist übrigens eine logische Operation. Ausführlichere Hinweise finden Sie in unserem Logeleien-Kurs auf Seite 64, der in dieser Ausgabe beendet wird. (V. A. Schmidt)

Erweitertes Directory

»X-Dir« (Listing 3) ist kein »normales« Directory-Programm. Es zeigt alle verfügbaren Daten über eine Datei gleich mit an. Alle Dateien werden mit Start-Track und -Sektor ausgegeben. Zusätzlich ist bei PRG-Files die Startadresse zu sehen. Bei REL-Dateien erfolgen zusätzliche Angaben über Rekordlänge, Track/Sektor des ersten Side- Sektor-Blocks und so weiter. Ich glaube, X-Dir ist das erste Programm, das derartiges vollbringt. Natürlich werden auch gelöschte und geschützte Dateien mit berücksichtigt.

Eventuell beschriebene Bytes auf Track 18, Sektor 0 (wird als »Geheimnachrichten-Speicher« verwendet) erscheinen als zusammenhängender Text. Alle Ausgaben erfolgen in hexadezimaler Schreibweise. Die freie Blockzahl einer Diskette erfolgt zusätzlich in dezimaler.

Geben Sie Listing 3 mit dem MSE ein. X-Dir wird mit SYS 49152 aufgerufen. Es sollten jedoch vorher die Bildschirmfarben auf akzeptable Werte (z. B. schwarz oder dunkelgrau) gesetzt werden, da die Informationen farbig hervorgehoben sind.(Oliver Blasnik)

		000	7. F	400				10		0%	1 72	00	-0	00 -	0.00	-0 -0	20.10	77
	x-dir code	c000	V/200000		140600000000000000000000000000000000000				e5 e0 ff 20		0.00.60				CONT. TO 8		20 1e	77
									7d e1		1000	STATE OF THE PARTY.					02 a9	
	4e ee e0 44			100000000000000000000000000000000000000			000000000000000000000000000000000000000										20 d2	
	45 51 20 50								20 f0								02 20	
	53 52 20 52								ff 89								ff ag	
	3f 3f 20 3f								ff 48								ad ce	
	3f 3f 20 3f			100000000000000000000000000000000000000		550000000			Da 88								18 65	
	3f 3f 20 0d								03 c0 02 e8								bd a9	
	53 41 47 45								48 29								ff az	
	05 44 49 53								40 80								00 8e	
	45 3a 9f 00								c1 68		1000	ATSOCIAL DES					56 03	50
	44 3a 9f 00 4f 54 20 43								07 89								20 66	
	00 9c 2a 20								68 a9								48 48	
	45 43 54 45								a9 03								68 29	
				0.000			Contract to		8d c8								d2 f1	
	2f 53 3a 00 44 45 2d 53								c0 a9								36 37	
	52 4c 41 45								ad c8	0.000							45 46	
	00 2e 2e 2e		A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR						20 d2								c0 20	
1500 March 2015	41 44 52 3a		C CONTROL CONT						c3 a9								c2 a9	
	20 20 00 55								d0 68								8d 55	
CEARS ENGLIS	30 20 00 42	Comment of the Control of the							ab 20								c0 a9	
	20 00 42 24								ff a9								ff B	
	32 0d 00 0d								ae c8								ff 20	
	45 20 42 4c								a9 20		1,71353						65 02	
	20 4f 4e 20								a9 00								69 00	
	20 38 00 00								d2 ff		1000				F-110	EASTER BY	10 do	
050007099	00 00 23 49		0.00000						e9 ff								20 57	
	01 20 c3 ff								ab 20								89 28	
925400650000	ff a9 01 a2	A SACRET PROPERTY OF THE PARTY	0. 0075 ()						ff 20								ad 56	
250 C S 11.7	bd ff a9 01		0 107503						of ff		0.5	f0	: 03	20 0	d bd	89 29	20 da	f
	20 ba ff 20								ac c9								B9 90	
0.00 TO 10 TO 10	82 CB 80 CO		O NOVODI						c0 8d								c0 20	
	02 a2 08 a0			e280	: 05	c0 2	0 f8	e2 4c	c8 c2	04	04	08	: 1e	ab a	9 Of	Bd c5	c0 20	9
	20 c0 ff a9		C 0000000						a0 c0								e5 c(
	ad c5 c0 20			c290	: 20	le a	b a9 :	15 20	25 03	4e	c/	18	: 10	15 €	19 44	a0 e0	20 16	
	c0 8d c4 c0			c298	: 20	of f	£ 8d 0	c8 c0	20 of	04	C2	20	: ab	a9 8	2 20	25 03	20 ct	d
	c0 a9 00 20		of Tarriers	c2a0	: ff	8d c	9 00 3	20 of	ff 8d	8c	c.A	28	: ff	20 6	12 ff	20 01	ff 20	B
	ff 20 of ff			c2a8	: 05	c0 a	d c8	00 20	6e c3	a0	64	30	: d2	25 2	20 of	ff 20) d2 f	5
	05 20 25 e3			c250	: a9	2f 2	0 d2	ff ad	c9 c0	69	0.4	38	: 20	of f	f 20	d2 ff	20 01	9
	00 d0 03 4e		0.0000						e0 20								80 c	
	20 25 63 20			e2e0	: 1e	ab a	d e5	cQ 20	6e c3	26							1 05 0	
140	e0 20 of ff	8d o9 c0 a9	8.2	c2e8	: a9	0d 2	0 d2	ff ee	c6 c0	6e							d4 20	
	07 84 86 02			c2d0	: ad	e6 e	0 09	08 f0	03 40								ff e	
	a9 c0 20 57			0248	: 27	cl s	d c7	c0 8d	05 00	55							1 4c di	
	25 c3 a9 Of		0 000000						c1 20		0.	468	: ff	89 €	50 9f	68 91	60 9	8
	05 20 d2 ff								02 20									
: 861:	ff 20 of ff	c9 a0 f0 08	e1						ff 60								© 6	4'e
170	20 d2 ff ce	e5 c0 10 f1	59	c2f8	: 85	02 2	0 00	ff a2	01 20	79								-

70 EVE

TIPS & TRICKS

om Markt & Technik Buchverlag wurde vor kurzem ein Informationsschreiben zum Geos-Support verfaßt. Wir wollen Ihnen diese Informationen natürlich nicht vorenthalten und geben Sie Ihnen in gekürzter Form wieder (»Der Service für Geos«). Damit sollten viele Fragen beantwortet sein. (da)

Geos im Griff

Neben einigen Tips bei Problemen mit verschiedenen Geos-Applikationen sagen wir Ihnen, was passiert, wenn Sie eine Diskette mit dem normalen Validate bearbeiten. ner der Druckertreiber, können Sie mit unseren »Printer-Creater-Programme« eigene herstellen. Geos 2.0 enthält zusätzlich NLQ und Mega-Treiber. Es gibt leider noch keine Geos-Druckertreiber für Farbdrucker. Das nächste Problem stellt sich, wenn Sie mit Geowrite Umlaute in NLQ ausdrucken möchten. Dazu benötigen Sie einen Druckertreiber

der Generation 2.1. Sie erhalten diesen von uns, sofern Ihr Drucker in der Lage ist, Umlaute zu drucken. Für Drucker wie MPS-801, MPS-802, MPS-803, 1526 und für diverse »Exoten« gibt es leider keine NLQ-tauglichen Druckertreiber. Im übrigen wird die Applikation »Writers Workshop« nicht mehr vertrieben, da sie in Geos 2.0 integriert ist. Entgegen anderslautender Meldungen konnte der Druckertreiber-Fehler in Geofile noch nicht behoben werden. Sollte die »Suchen und Ersetzen«-Funktion defekt sein, wird die Diskette kostenlos vom Markt & Technik Buchverlag umgetauscht. In der Applikation »Geospell« befinden sich kleinere Fehler. Beachten Sie daher, daß Sie kein schreibgeschütztes Dokument testen. In einem solchen Fall stürzt Geospell ab. Achten Sie bitte darauf, daß Sie nach etwa 20 bis 30 neu aufgenommenen Worten den Kontrollvorgang im Menü »Optionen« mit »Neu« neu starten. Löschen Sie außerdem im Geodictionary nicht die drei Ȇ« am Ende des Wörterbuchs. (da)

> Entnommen aus: Informationen des technischen Supports Markt & Technik Buchverlag Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar bei München

Der Service für Geos

Der Umtausch-Service des Buchverlags von Markt & Technik bezieht sich nur noch auf die deutschen Geos-Produkte, die von Markt & Technik direkt oder über einen Händler geliefert wurden. Geos-Versionen der Firma Commodore sowie falsch installierte oder absichtlich zerstörte Originaldisketten werden bei Fehlfunktionen nicht ausgetauscht. Beachten Sie bitte bei einer nicht funktionierenden Applikation, daß sie eventuell nur unter einer bestimmten Geos-Version lauffähig ist. Geopublish funktioniert zum Beispiel nicht mit Geos V1.2. Haben Sie sich dazu entschlossen, Ihre (ältere) Geos-Version gegen das neue Geos 2.0 auszutauschen, beachten Sie die folgenden Hinweise:

 Schicken Sie bitte Ihre Öriginaldisketten (egal, welche Geos-Version) an den Markt & Technik Buchverlag.

2) Ein Update auf Geos 2.0 kostet 49 Mark. Ein Umtauschpreis auf Geos 128 V2.0 steht noch nicht fest. Ein Umtausch auf eine neuere Geos-Version ist nur gegen Vorauskasse möglich.

Beachten Sie beim ersten Start Ihrer neuen Geos-Version genau die Anweisungen im Handbuch. Erfahrungsgemäß werden
hierbei die meisten Fehler gemacht. Nur bei einer ordnungsgemäßen Installation ist ein einwandfreies Arbeiten mit Geos möglich. Sollten Sie bereits Geos-Applikationen besitzen, so können
Sie Ihre Boot-Diskette von Geos 2.0 und Geos 128 daraufhin installieren. Klicken Sie dazu bei der Frage »Haben Sie schon einmal eine Geosanwendung von Berkeley Softworks installiert?«
auf »YES«. Folgen Sie dann bitte den Anweisungen des Programms. Eine Installation kann nicht mehr rückgängig gemacht
werden. Kopieren Sie Ihre Disketten nie vor der Installation!

Sollten Sie Probleme beim Start von Geos haben, so schalten Sie bitte alle nicht benötigten Geräte wie ein zweites Laufwerk und einen Drucker aus. Versuchen Sie es dann noch einmal. Beachten Sie, daß die Originaldisketten kopiergeschützt sind. Kopien der Originaldisketten sind nicht bootfähig. Sollte die Meldung »Der verlangte Arbeitsvorgang darf nicht auf der Geos Startdiskette angewendet werden« kommen, so haben Sie die falsche Diskettenseite zu kopieren versucht.

Die nächsten Probleme können auftauchen, wenn Sie ein Dokument drucken möchten. Im Gegensatz zu Hinweisen im Handbuch der verschiedenen Geos-Applikationen sind auf den Disketten keine Druckertreiber vorhanden. Neue Druckertreiber finden Sie nur auf den Systemdisketten von Geos 2.0 und Geos 128. Sollte kein Druckertreiber für Ihren Drucker vorhanden sein, testen Sie einfach mehrere Treiber. Dazu sollten Sie beachten, daß Sie im Menü »Drucker wählen« den Druckertreiber ausgewählt haben, den Sie ausprobieren möchten. Außerdem muß sich der Druckertreiber auf der Arbeitsdiskette befinden. Funktioniert kei-

Eine Geos-Diskette Bit für Bit (2)

	18 5	iek!	ter	1	Gre	(40)	er:	25	8.8	rter	B (6)	tea.	http	18	Sel	ctore	n FormatieCR
.0000			c3														release reasoning
10010			a0														THE PERSON NAMED IN
,0020			83														THE STATE WHEN THE
.0030			80														nke banhu kness
.0040			83														phylenomicletolycenice.
.0050	40	20	BO	aD.	n0	06	12	OL	08	57	On	De	De	0.0	13	go.	drahuj neye
10060	0.0	00	83	05	07	44	77	69	60	65	60	80	65	51	55	46	DESCRIPTION OF THE PERSONS
,0070	20	20	80	mD	NO.	05	14	0.1	08	58	07	06	.01	00	04	00	of the self about
.0080									50							aD.	SISSEPPENDIA AND RES
.0090	8.0	8.0	40	100	40.	05	06	01	-08	56	04	07	0a	00	10	00	# Inhvda less
,00a0	00.	0.0	83	07	05	42	50	77	204	59	74	53	包含	40	BQ.	a0	STREET, STREET
10060	80	80.	20	20	40	07	03	01	-00	56	0.4	07	Đá	0.0	16	00	genhvdg swe
.0000	00	00	02	OB	04	42	72	65	Ae.	Se	65	5e	73	20	a0	80	STORETH STATE OF THE STATE OF T
.0040	nD.	a0	40	a0	a0.	08	05	01	08	56	29	05	Of.	Ob	06	00	henhylenkki
.00e0	00	00	83	08	12	42	75	62	62	60	65	40	a0	20	40	8.0	OTHER DESIGNATION OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 1
.00f0	80	0.0	ao	a0	20	OB	07	01	ne.	SE	04	07	0a	00	14	00	hEabydglült

Ein Directory-Sektor im Geos-Format

In der letzten Folge wurde die Blockbelegungstabelle (BAM) einer Geos-Diskette genau beschrieben. Dieses Mal sehen wir uns genau an, wie ein Dateieintrag unter Geos aussieht. Wie beim normalen Commodore-Format kennzeichnet das erste Byte den Dateityp. Bei Geos ist dieses Byte immer \$83. Ist die Datei schreibgeschützt, wird Bit 6 gesetzt: Das Byte ist in einem solchen Fall \$C3. Im Bild ist die erste Datei schreibgeschützt, die zweite nicht. Danach folgen 2 Byte, die angeben, wo die Datei auf der Diskette beginnt (in diesem Beispiel: Spur 1, Sektor 16). Der Dateiname (hier »Geofont V2.0«) wird mit »Shift-Space auf 16 Zeichen aufgefüllt. Die folgenden beiden Bytes zeigen auf den sogenannten Info-Sektor, in dem wichtige Informationen über diese Datei gespeichert sind (in diesem Fall Spur 1, Sektor 8). Besitzt das folgende Byte einen anderen Wert als \$00, ist die Datei im VLIR-Format vorhanden. Das nächste Byte beinhaltet den Dateityp. Momentan existieren 16 verschiedene Typen (Tabelle). Geofont ist eine Applikation, also steht dort \$06. Bei Zeichensätzen steht dort \$08. Weitere 4 Byte enthalten Datum und Zeit, an dem die Datei erzeugt oder modifiziert wurde. Die letzten beiden Byte sind wieder identisch zum normalen Commodoreformat. Sie geben die Länge der Datei mit dem Info-Sektor an. »Geofont« besitzt zum Beispiel 51

Wenn Sie über ein wenig Floppy-Grundwissen verfügen, wissen Sie jetzt, warum Sie eine Geos-Diskette nicht mit dem normalen Validate-Befehl aufräumen dürfen. Nehmen Sie also immer den Befehl »Aufräumen« im »Disk«-Menü in Geos. (U. Kepper)

Die Dateitypen

- 0 Nicht 1 BASIC
- 2 Assembler 3 Daten
- 4 System
- 5 Hilfsprogramm
- 6 Anwendung 7 Dokument
- 8 Zeichensatz
- 9 Druckertreiber 10 Eingabetreiber
- 11 Diskettentreiber 12 Startprogramm
- 13 Zeitweilig
- 14 Selbstausführend
- 15 C128 Eingabetreiber

Die verschiedenen Datentypen unter Geos

Verbesserungen im **Btx-Modul von Commodore**

er mit Btx arbeitet, wird sich häufig auch mit folgendem Problem auseinandersetzen müssen: Oft ist es erforderlich, daß einige Btx-Seiten aufgezeichnet werden, um Belege für die durchgeführten Aktivitäten zu haben (zum Beispiel beim Mitteilungsversand, bei Bankaufträgen, bei Anleitungen für Telesoftware). Hierzu gibt es grundsätzlich drei verschiedene Verfahren, wenn man mit dem Commodore Btx-Modul arbeitet: 1. Ausdrucken der Btx-Seiten. 2. Arbeiten Capture-Modus. 3. Speichern der Btx-Seiten mit der »File«-

Alle Verfahren haben jedoch Nachteile: Ausgedruckte Seiten können nicht weiter verarbeitet werden, Files mit Daten aus dem Capture-Modus können wegen der im File vorhandenen Steuerzeichen nur sehr umständlich weiterverarbeitet werden, und für jede zu speichernde Seite muß ein neues File angelegt werden. Im folgenden wird beschrieben, wie man diesen Vorgang verbessern kann. Zuvor jedoch noch ein Hinweis: Die beschriebene Änderung wird direkt in der Betriebssoftware des Btx-Moduls durchgeführt. Hierzu ist die Änderung des EPROMs notwendig (Garantieverlust beim Öffnen des Moduls).

Drucker angepaßt

Das wird verbessert: Fast ieder hat sich schon über die utopische Druckervoreinstellung des Moduls geärgert. Dies ist nun vorbei, das Modul wurde intern so programmiert, daß ein Epson-kompatibler Drukker ohne weiteres angesprochen werden kann. Die Umlaute stimmen dabei ebenso wie die Groß- und Kleinschreibung. Ferner ist es mit der neuen Betriebssoftware möglich, Btx-Seiten nicht nur in ein jeweils neues File zu speichern, sondern auch an ein bestehendes File anzufügen. Dazu muß man wissen, daß bei der Unter-

Es gibt nichts, was man nicht noch verbessern könnte. Auch das Btx-Modul von Commodore ist zwar sehr gut, aber nicht perfekt. Wir haben zusätzlich noch eine Append-Funktion eingebaut und zwei Fehler behoben.

funktion »file« der »xfer«-Funktion auf der Diskette ein sequentielles File mit dem Zusatz ».S.W« hinter dem Filenamen eröffnet wird. Es wird nun eine zusätzliche Unterfunktion »append« für die »xfer«-Funktion eingefügt. Bei dieser Unterfunktion wird dann ein sequentielles File mit dem Zusatz ».A« eröffnet. Dieser Zusatz bewirkt bekanntlich, daß das entsprechende sequentielle File fortgesetzt werden soll. Bei dieser neuen Funktion ist es normalerweise noch nicht einmal erforderlich, daß der Filename wiederholt werden muß. Die Routine verwendet immer den zuletzt eingegebenen Filenamen! Dennoch ist es ohne weiteres möglich, abwechselnd zwei verschiedene Files fortzuschreiben. Nun zur Arbeit mit der neuen »append«-Funktion: Der Aufruf erfolgt nach Anwahl der »xfer«-Funktion aus dem dann angezeigten Menü »Drucker,File, Append«. Zuerst muß ein Filename eingegeben werden. Das geschieht durch Anwahl der Unterfunktion »file«, es sei denn, man will das zuletzt angesprochene File fortsetzen. Wenn das File neu ist, wird es eröffnet und die aktuelle Btx-Seite auf Diskette geschrieben. In diesem Fall ist man mit Speicherung der Seite fertig, und die »append« Funktion wird erst beim nächsten Aufruf benötigt. Ist das File schon auf der Diskette vorhanden, dann wird die Meldung »FILE EXISTS noch einmal (J/N)« ausgegeben. In diesem Fall wird die Taste »j« gedrückt, damit das Menü noch einmal angezeigt wird. Nach Anwahl der Unterfunktion »append« durch Drücken der Taste »a« wird die aktuelle Btx-Seite an das zuvor mit der »file«-Funktion angesprochene File angefügt. Soll der Filename gewechselt werden, so wird einfach die Unterfunktion »file« angewählt und

Neue **Append-Funktion**

der neue Filename eingegeben. Danach kann wie oben beschrieben weiter verfahren werden. Zum Abschluß noch zwei weitere nützliche Änderungen, die bei der Umprogrammierung der Betriebssoftware gleich miterledigt wurden. Erstens eine Änderung, die einen Fehler bei der wechselweisen Handhabung der »file«- und »drucker«-Funktion ausschaltet. Nach der Ausgabe auf Diskette kommt es oft vor, daß der Drucker beim ersten Ansprechen nicht erreichbar ist (es erscheint dann die Meldung »KEIN DRUCKER noch einmal (J/N)«). Durch das Löschen aller aktiven I/O-

Kanäle vor Ansprechen des Druckers tritt dieser Fehler nicht mehr auf. Zweitens eine Änderung, die einen Fehler ausschaltet, der auftritt, wenn man ein Makro, das auf einer Floppy 1541 gespeichert ist, überschreibt. In der Betriebssoftware des Btx-Moduls ist für die Speicherung eines Makros eine feste Zeichenkette vorgesehen, die folgendermaßen beginnt :»@:btx-mak-«. Ist das zu speichernde Makro schon auf der Diskette vorhanden, dann soll es (wegen des voran-Klammeraffen) gestellten überschrieben werden. Leider wird mit dieser Funktion ein File auf der 1541 nicht immer richtig überschrieben. Auch ist es manchmal unangenehm, wenn man ein Makro überschreibt, ohne es eigentlich beabsichtigt zu haben. Das erste Zeichen der Zeichenkette wird nun durch »0« ersetzt, damit wird beim Speichern immer das Laufwerk 0 angesprochen, der Fehler ist beseitigt. Die neue Modulsoftware mit der Bezeichnung V3.4 können Sie sich kostenlos aus unserem Btx-Service unter der Nummer +64064# laden.

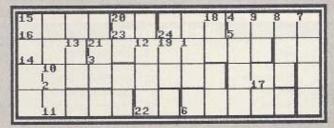
(Holger Büchsenschütz/aw)

Kreuzworträtse

(1) Skatwort; (4) Billiger Massenspeicher; (7) Anweisungen von Programmier-sprachen; (8) Abk, Nicht-Oder; (9) Abk, Analog nach Digital; (10) Abk, Zeilen-vorschub (Linefeed); (12) Abk, Fernschreiber (Teletype); (13) Griechischer Buchstabe; (15) Elendsviertel; (18) Engl. für «Herr»; (19) Operationssaal; (20) Knock out; (21) Milligramm

Waagerecht:

(2) Computerzubehör (Hardware); (3) Kraftfahrzeug; (5) Logische Speichereinheit; (6) Gerät zur Datenfernübertragung; (14) lässig/gleichgültig; (16) epische Erzählung; (17) Junior; (22) Abk. für ein engl. Längenmaß; (23) Kilo-Ampere; (24) Kurzbez, für «Kaufmann»



Dieses Kreuzworträtsel wurde vom C64 berechnet und gedruckt. Dazu verwendeten wir unser Rätselprogramm aus 64'er-Ausgabe 12/84. Die Wortschatzdateien stammen von Nikoleus Heusle

GROSSER SONDERTEIL FÜR ALLE

EEE EINSTEIGER

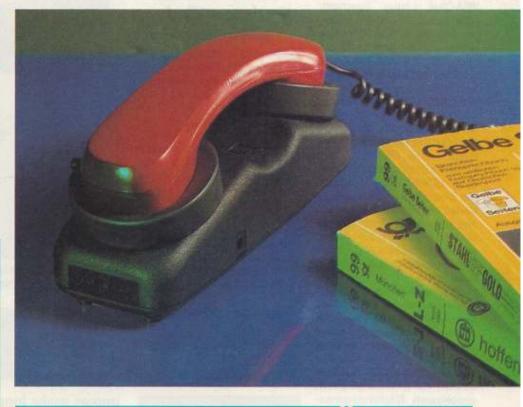
Der zweite Schritt

Die Tastatur ist für den Anwender eines der wichtigsten Computerelemente. Der zweite Teil unseres Kurses »Computern leicht gemacht« zeigt die Bedeutung der Steuertasten und die Cursorbewegungen.

INHALT

74
78
79
80
82
86
88





Alles über DFÜ

Reden Sie mit, wenn es um Dinge wie Datenfernübertragung (DFÜ) geht. In unserem Lexikon lernen Sie die wesentlichen Begriffe der Profis in Sachen »Telefonieren mit dem C 64« kennen. In zehn Schritten zeigen wir, wie einfach es ist, in einen elektrischen Briefkasten (Mailbox) hineinzuschauen. Steigen Sie ein in die Welt

der Modems und Akustikkoppler. Es geht darin interessanter zu, als sich vermuten läßt. Morgen können Sie auch aktiv teilnehmen.

Computerkarriere

Ohne Computer geht es nicht in die Zukunft. Wir zeigen Ihnen, warum dies so ist, und wie Sie am besten Ihre Chancen nutzen können. Ausbildungsbeispiele und eine Reihe wichtiger Adressen weisen hierbei den Weg. Tips für die richtige Bewerbung bei der gewünschten Ausbildungsstätte sind auch dabei.

as Schlagwort »Europa '92« ist mittlerweile zum Antriebsmotor für eine Qualifizierungskamriesige pagne geworden. Ob Jugendliche oder umzuschulende Akademiker, ob Handwerker oder Senioren - Staat und Wirtschaft werben um alle. Insbesondere Mädchen und Frauen haben Chancen wie nie zuvor. IBM-Chef Lothar Sparberg: »Die Wirtschaft braucht weibliche Mitarbeiter und Führungskräfte, weil sie gerade im Bereich der Informations- und Kommunikations-Technologien den stark wachsenden Bedarf nicht mehr aus den Reihen der Männer decken kann.« Ahal Und Rita Süßmuth, ehemalige Familienministerin in Bonn, meint, »daß Mädchen und Frauen nicht nur eine Chance in der EDV hätten, sondern sogar eine Chance für die EDV bedeuten, da sich ihre Interessen außer auf die Informatik an sich auch noch auf die Lösung von menschlichen und sachlichen Problemen in diesem Bereich richten«.

Bildungsminister Möllemann bezeichnet Bildung als das »wichtigste Kapital«. Sie sei der »Rohstoff«, von dem der Standort Bundesrepublik lebe. Er begründet die größere Anstrengung im Weiterbildungsbereich mit dem heute schon absehbaren Nachwuchsmangel bei gleichzeitig steigendem Bedarf an qualifizierten Arbeitskräften. Bereits ab 1990 werden iedes Jahr 200 000 aktuell ausgebildete Nachwuchskräfte weniger als heute für qualifizierte Berufstätigkeiten zur Verfügung stehen, ab 1995 droht sogar ein Defizit von 300000 Personen.

Computerfachleute, auch ganz »normale Anwender« werden gesucht, 40000 sollen es sein. Und der Neubedarf liegt schon jetzt bei etwa 20000 Personen - doch nur 11 000 stehen dem Arbeitsmarkt als Einsteiger zur Verfügung, so die Aussage von Werner Dostal, Chef des Instituts für Arbeitsmarkt- und Berufsforschung der Nürnberger Bundesanstalt für Arbeit. Er muß es wissen, ist er doch seit 16 Jahren als »Berufsforscher« dort tätig. Dostal fordert mehr Qualifikation, weist aber darauf hin, »daß die Ausbildungslandschaft für EDV-Fachkräfte unübersichtlich und dem Bedarf nicht angemessen ist«. Weil das - leider - die Realität

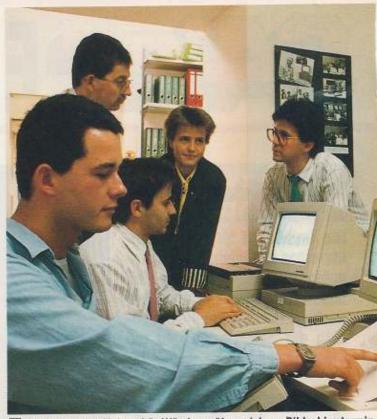
ist, wollen wir Ihnen möglichst viele Adressen und praktische Tips geben, die Ihnen weiter-

Angesichts der künftig weiter sinkenden Zahl von Erwerbstätigen und aktuell ausgebildeter Nachwuchskräfte sind die Frauen eine geradezu beschworene Zielgruppe. »Karriere, Kind, 'K'omputer«

Karriere - Kind -»K«omputer

sollen in Zukunft »die drei Ks« im Leben der Frau sein. »Sie müßten durch berufliche Weiterbildung verstärkt zu Führungspositionen qualifiziert werden. Ein Weiterbildungs-Führerschein sei deshalb schon ein wichtiger Schritt nach vorn«, fordert auch Arbeitgeberpräsident Klaus Murrmann.

Zunächst ein Hinweis: Das 64'er-Magazin hat 1988 in den Ausgaben 2 bis 7 schon eine Reihe von Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten vorgestellt. Diese Hefte können noch nachbestellt werden.



3 Studenten der Universität Würzburg üben sich an Bildschirmtermin (erdachten) Unternehmen. So können sie ohne Risiko lernen und Fehl



1 Rita Süßmuth, ehemalige Familienministerin in Bonn, meint, Mädchen und Frauen hätten nicht nur eine Chance in der EDV, sie selbst bedeuteten vielmehr eine Chance für die EDV

Wenn wir hier eine Tätigkeit beschreiben, die Sie interessiert, gehen Sie unbedingt zur Berufsberatung des örtlichen Arbeitsamtes, Falls an Ihrem Wohnort eine Computerschule vorhanden ist, lassen Sie sich beraten. Unterschreiben Sie

Immer mehr junge Leute sehen und finden ihre berufliche Zukunft im Bereich der Computerberufe. Lesen Sie, warum dies so ist und wie Sie jetzt Ihre Chancen nutzen können.

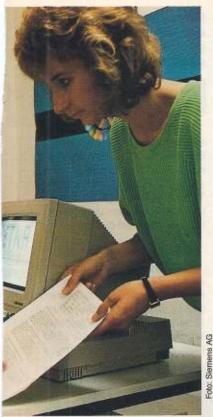
nicht voreilig einen Vertrag, bevor Sie nicht im Arbeitsamt Fördermöglichkeiten nach nachgefragt haben!

Immer wieder werden neue Berufe »erfunden«, die meist nur Berufsbezeichnungen sind und sich eher in die schon vorhandenen Berufe einordnen lassen. Das aktuellste Beispiel hierfür ist der seit ein paar Wochen bekannte Bankinformatiker, ein erfolgreich abge-Modellversuch schlossener der Berliner Bank und des Senats. In der Regel handelt es sich jedoch um folgende Tätig-

1. Computeranwender/Sachbearbeiter: Computer-Führerschein, kaufmännische EDV-Qualifikationen, Kommunikationsassistent, Berater EDV-Bürokommunikation;



2 Bildungsminister mann sagt, Bildung sei der Rohstoff, von dem der Standort Bundesrepublik lebe



als als Manager von virtuellen er machen.

So bewerben Sie sich richtig

Vier von fünf Bewerbern scheiden schon in der ersten Runde aus, nur weil die Bewerbungsunterlagen unvollständig, ungeordnet oder gar schlampig eingereicht wurden. Achten Sie auf die gewünschte Form, die in Anzeigen beziehungsweise Annoncen oft genannt wird:

 Kurzbewerbung: hier reichen ein tabellarischer Lebenslauf und Ihr Bewerbungsschreiben;

 übliche Unterlagen: in diesem Falle genügen tabellarischer Lebenslauf, Bewerbungsschreiben und Zeugniskopien:

vollständige Bewerbung: dazu gehören tabellarischer Lebenslauf, Bewerbungsschreiben, ein neues Foto, Zeugniskopien, Leistungsnachweise wie zum Beispiel Zertifikate der Volkshochschule, Sprach-

kurse, Praktikumszeugnisse sowie Referenzen mit genauer Anschrift (und eine Handschriftenprobe, wenn ausdrücklich erwähnt);

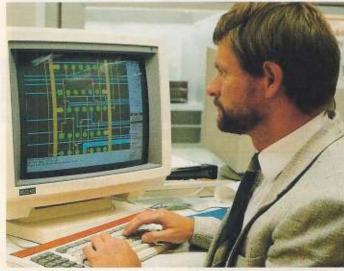
- aussagekräftige Bewerbung: hier sollten neben den genannten Unterlagen auch eigene Fähigkeiten nachgewiesen werden, zum Beispiel hat er oder sie im 64'er-Magazin bereits ein Programm veröffentlicht. Auch anderes kann wichtig sein, zum Beispiel der Nachweis von Organisationstalent, wenn jemand Schulsprecher war oder im Sportverein die Jugendmannschaft geleitet hat.

Fotos macht man nicht im Automaten, sondern beim Fotografen. Zeugniskopien müssen gestochen scharf sein, ohne schwarze Ränder und am besten beglaubiot.

In vielen Bewerbungsschreiben fehlen Datum, genaue Adresse, Telefonnummer, der Betreff oder die richtige Anrede. Dann bekommt der entscheidende Empfänger eine »Allerweltsbewerbung« und die landet garantiert im Papierkorb. Bedenken Sie bitte, daß Bewerbung von »Werbung« kommt, das heißt Sie werben für sich! Zeigen Sie sich von Ihrer besten Seite! Sie überlegen doch auch, was Sie anziehen, wenn Sie eine Verabredung haben.

Apropos Kleidung: Bequem, aber gepflegt, ist genau das Richtige, zum Beispiel Sakko, Krawatte und anständige Hose. Ein Mini oder ein allzu kräftiges Makeup wären beim Vorstellungsgespräch ebenfalls fehl am Platz. Sie kennen doch das Sprichwort »Kleider machen Leute«.

KARRIERE



4 Ein CAD-Arbeitsplatz. Hier wird eine elektronische Schaltung am Bildschirm entwickelt und getestet.

 Hardware: Büroinformationselektroniker, Technikinformatiker, Servicetechniker, Fertigungsfachmann, Entwicklungsingenieur;

 Systemsoftware: EDV-Fachmann (Systemprogrammierung), Entwickler, Berater, System- und Softwareingenieur; Anwendersoftware: Organisations- und Anwendersoftwareprogrammierer, Anwenderberater, Entwickler, Kommunikationsorganisator;

 Rechenzentrum: Operator, Systembetreuer, Arbeitsvorbereiter, Archivar, Hardund Softwarespezialist;

Fortbildung/Umschulung:

EDV-Techniker, Datenverarbeitungskaufmann, Wirtschafts-/
Bankinformatiker, Organisations- und Anwendungsprogrammierer, EDV-Dozent/-Instruktor, Lernsystemanalytiker, Medienpädagoge, Ingenieur für Medientechnik, Videograf, Systemtechnologe;

7. Neue industrielle Elektroberufe: seit 1988 haben sich hier erhebliche Änderungen ergeben, die für viele Bewerber(innen) von Interesse sein können. Sie lösen die alten Ausbildungen ab und beinhalten die Veränderungen der Kommunikationselektronik ebenso wie den Bereich der Telekommunikation. Sie lauten: Elektromaschinenmonteur, Energieelektroniker, Industrieelektroniker, Kommunikationselektroniker;

8. Presse: Journalist, Telematiker, PR-Fachmann;

 Sonstige Berufe: Datentypistin, Mikroprozessor-Programmierer, CAD/CAM-Konstrukteur, Vertriebsbeauftragter, DV-Ausbilder, Revisor Datenschutzbeauftragter.

Ausbildungsbeispiele

 Büroinformationselektroniker/in:

Hierbei handelt es sich um eine Ausbildung von 3½jähriger Dauer. Wer ein Berufsgrundbildungsjahr hinter sich hat, beginnt die betriebliche Ausbildung im 2. Jahr.

Neben einer breiten Berufsgrundbildung, einschließlich der Bearbeitung von Werkstoffen und dem Zusammenbau elektronischer Baugruppen, geht es um Messen, Steuern, Regeln, Inbetriebnahme und Reparatur von Geräten. Wichtig ist das Prüfen im Bereich der Informations- und Kommunikationstechniken, Bedienen von EDV-Geräten, Planen, Herstellen und Testen von Programmen und Schnittstellen.

Umgang und Beratung von Kunden gehören ebenfalls zur Ausbildung.

2. Videograf/in:

Es handelt sich um eine Fortbildung nach einem Abschluß als Fotograf beziehungsweise Radio- und Fernsehtechniker. Ausnahmsweise kann man auch durch sonstige Nachweise wie Bescheinigungen vom

Gut vorbereitet ist halb gewonnen

Endlich hat man es geschafft, zu einem Vorstellungsgespräch eingeladen zu werden. Damit ist die er-Hürde genommen, denn Ihre schriftliche Bewerbung hat der Firma ja gefallen, sonst hätten Sie keinen Termin bekommen. Jetzt kommt es darauf an, was Sie für einen Eindruck machen. Pünktlichkeit versteht sich von selbst, schlafen Sie sich vorher gut aus und frühstücken Sie in aller Ruhe.

Besonders wichtig ist, sich rechtzeitig und gründlich über die Firma, die Be-

hörde oder die Institution zu informieren. Man fragt Sie garantiert: »Warum haben Sie sich gerade bei uns beworben, was wissen Sie über unser Unternehmen, welche Vorstellungen über Ihre berufliche Entwicklung haben Sie für die nächsten .lahre?«

Studieren Sie in Ruhe Ihre gesamten Bewerbungsunterlagen aus Sicht Ihres zukünftigen Chefs; könnte dieser nachfragen? Bitten Sie Freunde, das Ganze einmal mit Ihnen durchzuspielen, das ist oft sehr hilfreich!

Anfragen nach Förderungsmöglichkeiten klärt Ihr Arbeitsamt. Die Ausbildung bietet das Aus- und Weiterbildungszentrum der Nixdorf-AG an.

8. Kommunikationselektroniker/in, -programmierer/in:

Ersteres ist ein ganz normaler Ausbildungsberuf, Dauer 31/2 Jahre, und wird von vielen Firmen inzwischen durchgeführt, zum Beispiel auch von Siemens und NCR. Die zweite Ausbildung hat sehr viel mit Datentechnik, insbesondere mit Datenbanken zu tun. Da es sich um eine Fortbildungsoder auch Umschulungsmaßnahme handelt, sollten Sie beim Arbeitsamt nach finanziellen Beihilfen fragen. Ausbildung bieten zum Beispiel Control-Data und Siemens an. für neue Berufe (GNB). Es wird eine fächerübergreifende und ganzheitliche Ausbildung angeboten.

12. CAD/CAM und sonstige C-Berufe:

Große Verdienste hat in diesen Aus- und Weiterbildungsbereichen das Berufsförderungszentrum Essen. Aber auch im Bereich der neuen Technologien für Kaufleute sowie Meß-, Steuer- und Regeltechnik wird viel geboten.

Und noch ein Tip

Ganz heiße Unterlagen mit Aus- und Fortbildungsmöglichkeiten sowie vielen Adressen gibt es im kühlen Norden beim: Arbeitsamt in Kiel - Dokumentationsstelle, Wittland 10, 2300 Kiel. Der Titel der Broschüre

Arbeitgeber, VHS-Zertifikate und so weiter zugelassen werden. Neben Meßtechnik, Verkabelung und Fehleranalyse lernt man das Schreiben von Drehbüchern, plant eine Produktion und kümmert sich um Management und Kalkulation. Dazu kommen Video und Fernsehen. Licht- und Tontechnik. Magnetspeicher, Bildplatte und Laser. Da die Kurse örtlich verschieden sind, fragen Sie am besten die Industrie- und Handelskammer oder die Volkshochschule.

3. Berater/in für EDV-Bürokommunikation:

Siehe 64'er-Magazin Ausgabe 6/1988, Seite 11. Ausbildungsstätten sind GIB (Gesellschaft für informationsverarbeitende Berufe) und die Control-Data-Institute.

4. Neue industrielle Elektroberufe:

Es würde zuviel Platz erfordern, diese Berufe zu beschreiben. Nähere Informationen finden Sie im Heft »Neue Elektroberufe«. industrielle Band 1, Nr. 1-II B 400 oder Nr. 401 - 408 bei Ihrem Arbeitsamt.

5. Dipl.-Inq.(FH) Medientechnik:

Mit Abschluß der letzten Klasse einer Fachoberschule beziehungsweise Fachhochschulreife kann das Studium an der bislang einzigen Fachhochschule für Druck in Stuttgart begonnen werden. Man



5 Mit Hilfe dieser Großrechenanlage werden hochintegrierte Schaltkreise kontrolliert

hole sich das gleichnamige Heft Bd.2, Nr. 2-I Q 42 beim Arbeitsamt.

6. Organisationsprogrammierer/in:

Siehe 64'er-Magazin Ausgabe Heft 3/1988, Seite 10. Ausbildungsmöglichkeiten gibt es zum Beispiel in den Siemens-Schulen für Kommunikationsund Datentechnik, in den Cotrol-Data-Instituten und im Computer-Bildungs-Institut.

7. Lernsystemanalytiker/in:

Eine Fortbildungsmaßnahme für arbeitslose Lehrer und ähnliche Berufe, eventuell auch für Studienabbrecher.

9. Medizinische Datenverarbeitung/Informatik:

Siehe 64'er-Magazin Ausgabe 5/1988, Seite 14. Anfragen richten Sie bitte an Siemens beziehungsweise an das Computer Bildungsinstitut (CBI).

10. Wirtschaftsinformatiker/in:

Eine ganz neue Ausbildung für Abiturienten. Sie erwerben sogar eine Doppelqualifikation als DV-Fachmann/frau und als Wirtschaftsinformatiker/in.

Erkundigen Sie sich im CBI in Wiesbaden.

11. Systemtechnologe/gin:

Dies ist eine 1jährige Zusatzausbildung der Gesellschaft

lautet: »Bildung und Beruf, EDV, Informatik, Mikrocomputer«. Wenn die 64'er-Redaktion einen 1. Preis für optimale Berufsberatung zu vergeben hätte - diese Behörde macht es goldrichtig!

(Rüdiger Werner/mf)

Aus- und Weiterbildungszentrum der Nixdorf-AG, G.-Stresemann-Ring 12-16, 6200 Wiesba-

Berufsförderungszentrum, Altenessenerstra-Be 80-84, 4300 Essen 12

Computer-Bildungs-Institut (CBI), Bahnstraße 8, 6200 Wiesbaden-Erbenheim Control-Data-Institute, Karistraße 42, 8000

München 2 Gesellschaft für informationsverbreitende Berufe (GIB), Göttelmannstr. 17, 6500 Mainz-

Weisenau Gesellschaft für neue Berufe (GNB), Voltastra-

8e 5, 1000 Berlin 65 NCR, Ulmerstr 160, 8900 Augsburg

Siemens-Schulen für Kommunikations- und Datentechnik, Otto-Hahn-Ring 6, München-Neuperlach

R. Werner, Adam-Karrillon-Str. 14, 6500 Mainz

ATARI

0,5 MB Floppy SF 354
3.5° orlg. ATARI
1 MB Floppy SF 314
3.5° orlg. ATARI
1 MB-Floppy 3.5° Eigenmarke
für alle ATARI-ST-Modelle
1 nur 527 nur 577 -ATARI S/W-Monitor

377-ATARI Farbmonitor nur 666.

SUPER-VORTEILSPAKET: + Floppy SF 314

Einzelpreise und weitere ATARI-Produkte auf Anfrage ATARI-HEIMCOMPUTER: 255- 4-tarb 1020 177-130

155 - Recorder 800 44-Floppy XFF 551 für 800 XL, XE und 130 XE 355-

SCHNEIDER



PC 1512 mit 2 Floppies à 360 K IBM kompatibel nur 1399. PC 1512 mit 1 Floppy nur 1599à 360 K + 20 MB Autpreis für Farbmonitor (anst. Monochrome-Monitor) SUPER-VORTEILSPAKET: PG 1649 I640 K, 1 LWI 2888 -

COMMODORE

Commodore	100
PLUS/4	155
1551 Floppy 5.25*	044
für C 16 und PLUS/4	nur 244
C 64/A mit Schach, Fuß	
Steckmodul. OrigComn Joystick k	odore- OEE
Joystick k	omplett AJJ.



C 64/II Im neuen Gehäuse	nur 288.
CE SHEET STREET	



C 128

333- 128 9 799-

COMMODORE

Floppy 1581	244
3.5 Zoll, 800 K	Z44:
Floppy 1571	AAA
5.25 Zoll, 340 K	4447
1531 Datenrecorder	40
für C 16, C 116 und Plus 4	47.
Datenrecorder	20
für C 64, C 128	37:



٩	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	The second
	AMIGA 500	966
7	AMIGA POWER PACK	999
	AMIGA 2000 ohne Farbmonitor 1084	1777.
	COMMODORE Farbmonitor 1084 S	588.
	PHILIPS Farb- Monitor CM 8833	nur 522.
	HF-Modulator für AMIGA 500	49.
	Speicherweiterung	333

SUPER-VORTEILSPAKET:

AMIGA 500 + Farbmonitor 1084 1499-

2. Einbaulaufwerk 3.5° Eigenmarke für A 2000	166.
PC-Board für AMIGA 2000 Incl. 5.25"-Laufwerk	888.
PC 10-III mit 30 MB-Platte 12 LW, 640 K) nur 2	222.
SEAGATE ST-238 R Kit 30-MB- Festplatte Incl. Kabel + Contr.	555.
20 MB Harddisk-Card	499.
30 MB-Harddisk-Card (Seagate, 40 ms)	666.

50 MB-Hardcard



CASIO

TASCHENRECHNER + POCKET	COMPUTER:
FX 790 P für Studium,	120
Ingenieure + Wissenschaftler	139
RP 8 Speichererweiterung	
für FX 790 P auf 16 K	29.
FX 850 P BASIC-programierba	irer Pocket-

Computer mit 116 Formein aus Mathematik, Physik, Statistik 222und Elektronik

40 MB NEC Harddisk-Card superschnell

(unter 28 ms) 0

Monochrome-Monitor 12 Zoll, amber, mit Videoeingang (für Helmcomputer) Multi-Scan Farbmonitor 14 Zoll,

Auflösung 800 x 600 (Markengerät)

Spitzenmodeli	742
RP 32 Speichererweiterung Für PB 1000 auf 40 K	77.
MD 100 3.5° Floppy 360 K für I Incl. Centronics- + V 24- Schnittstelle)	499



PB 1000

Fragen Sle nach Lieferzeiten und unseren aktuellen

▶▶▶▶ SONDERANGBOTEN!!

PC-Zubehör

max. 800 x 600

Genius Maus GM-6 Plus Incl. Dr. Halo III Software)	77.
PC-Joystick Quickshot 113	29-
VGA-Karte Autlösung max, 800 x 600	422-

Leistungstähig

HEWLETT PACKARD

HP 15 CD	155-
HP 28 CD	333

Fast unglaublich bei diesen Preisen: Alle Drucker mit serienmäßigem Zubehör und deutscher Anleitung. Einfach 2fach!

EPSON	LX 880	nur	4//.	ē
EPSON (24 Nac	LQ-500 feini	P TO	799.	
EPSON (24 Nat	LQ-850 teini	13	399.	,
			111111111111111111111111111111111111111	

SEIKOSHA

SP 180 AI (Centronics-Inter- face, EPSON/IBM kompatibel)	333
SP 180 VC [Commodore VC-kompatibel]	333.

SP 1200 AI (NLQ, IBM-kompatibel)	366-
SP 1200 VC INLQ, Commodore-kompatibell	366-
SL 80 IP (24 Nadeln, NEC P 6-kompatibel)	666-
SL 80 VC (24 Nadeln, Commodore VC-kompatibel)	599-
Einzelblatteinzug für SL 80	222-
alkaus/	

SUGIL

LC 10 komplett mit IBM- oder VC-Interface	488.
LC 10 Color (für AMIGA und IBM-kompatible PCs) Nur mit engl. Anleitung	nur 588 2

188.

Einzelblatteinzug für STAR LC 10

CITIZEN IDP 2-Farbdrucker 77. mit C 64/128-Interface CITIZEN 128 D 344. mit Centronics-Interface CITIZEN 120 D 344-

mit G 64/128-Interface	044
P NECPS	1066
NEC P6	1399
Ciotori	1377
NEC P7 (breit)	1399
NEC P7	1599.

C(olor)	3775
Preiswertes Zubehör für NEC: z.B. bidi-Traktor für P6	266-
Orig. NEC-Einzelblatt- einzug für NEC P6	466-
Orig. NEC-Einzelblatt- einzug für NEC P7	666.

Gleich mitbestellen! 7n enner-offnetines 2-fach Prolean

NO-NAME	5.25* 20	25
	Jetzt nur noch	735
	5.25" HD jetzt nur noch	35
	3.5" 2 DD jetzt nur noch	35
	jetzt nur noch	45.
3.5" 2 DD 20 Stöck	Cx Comm	45

J. Hübner · Dornkaulstr. 47 · 5120 Herzogenrath

Stück	Artikel	Preis
	Boulder Se Con	

	bullione IIII en	
Name		
Str		

IPI 73 Oct Zzgi, antelliger Portokosten HAPPY COMPUTER 5/89

DATENFERNÜBERTRAGUNG

olgen Sie uns zum Treffpunkt für Computer-Fans.
In elektronischen Briefkästen sammeln sich nämlich
nicht nur Informationen über
Bits und Bytes, sondern auch
gesprächige Menschen, die
Ihr Hobby mit Ihnen teilen. Es
ist ganz einfach, am Leben in
Mailboxen teilzunehmen. In
zehn Schritten sind Sie dabei.

Keine Panik! D ist ein Kinderspiel. Wir geben Ihnen Tips, die Sie schnell und einfach in Mailboxen bringen:

in 10 Schritten

Schritt:

Auf den Akustikkoppler kommt es an. Achten Sie beim Kauf darauf, daß es sowohl mit 300 als auch mit 1200 Baud arbeiten kann. Ein 1200/75-Baud-Modus ist wünschenswert, wenn Sie Btx nutzen wollen. Wir empfehlen das Dataphon S21-23d (zirka 360 Mark) oder Dataphon S21-d (zirka 260 Mark). Zu diesen wird ein Anschlußpaket für den C64/128 angeboten (zirka 30 Mark)

Beim Telefon sollten Sie beachten, daß manche Modelle
nicht mit einem Akustikkoppler
zusammenarbeiten, zum Beispiel das Modell Berlin. Dieses
paßt nicht in die Gummikappen
des Kopplers. Am besten sind
die herkömmlichen Telefonapparate wie zum Beispiel Junior
oder das komfortablere Alpha.
Info: Message Computer, Stöckmannstr. 78.

2 Schritt: Das Programm

4200 Oberhausen

Das Telefon einfach auf den Akustikkoppler legen und wählen? So simpel ist es tatsächlich. Was Sie dazu benötigen, ist eine spezielle Software zur Datenfernübertragung. empfehlen drei Programme: Vipterm.XL, Proterm V6.0 und Geoterm. Vipterm.XL ist der Rolls-Royce unter den DFÜ-Programmen. Eine hervorragende Benutzeroberfläche erleichtert vor allem dem DFÜ-Neuling den Einstieg. Proterm V6.0 war Listing des Monats im 64'er-Magazin 4/87. Es ist daher eines der preiswertesten Programme zur DFÜ. Proterm V6.0 ist ebenfalls leicht zu bedienen. Geoterm ist wohl vor allem für Geos-Freunde interessant

Vipterm.XL, zirka 52 Mark, Claus F. Erbrecht, Lappenbergsallee 37, 2000 Hamburg 20

Proterm V6.0, 6.50 Mark für das 64'er-Magazin 4/87 oder 29.90 auf Diskette, Markt & Technik, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar

Geoterm, zirka 69 Mark, Markt&Technik, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar

Schritt: Der Anschluß

Ein Akustikkoppler muß über eine RS232-Schnittstelle an den Userport des C64 angeschlossen werden. Das ist halb so wild, wie es sich anhört. Eine RS232 ist im Prinzip nichts anderes als ein Kabel, welches den Akustikkoppler mit dem C64 verbindet und einen Stecker mit spezieller Anschlußbelegung hat.

RS232-Schnittstelle, zirka 30 Mark, Wiesemann & Theis, Winchenbachstr. 3-5, 5600 Wuppertal 2

4 Schritt: Die Parameter

Jede Mailbox arbeitet mit bestimmten Parametern. Sie müssen Ihr Programm daran anpassen. In Mailboxtelefonlisten finden Sie dazu meist dreistellige Angaben. Für die Mailbox HOST gibt es zum Beispiel die Parameter 8n1. Jedes DFÜ-Programm hat ein Parametermenü, in dem Sie diese Werte einstellen können. Die erste Zahl gibt die sogenannten Datenbits an. Hier sind die Werte 7 oder 8 möglich. Die zweite Angabe finden Sie unter dem Einstellungspunkt Parität, Dabei handelt es sich um eine Art Prüfsumme, die checkt, ob die Daten korrekt übertragen wurden. »n« heißt dabei keine Parität, »e« gerade und »o« ungerade Parität. Die letzte Zahl gibt das Stopbit an, eine Markierung, die zur Datenübertragung gebraucht wird. Sie kann die Werte 1 oder 2 annehmen. Wir kümmern uns nicht darum. was die Parameter nun genau bedeuten. Hauptsache ist, wir kommen ohne Probleme in die Mailbox.

Letzte Einstellung ist die Baudrate, die Geschwindigkeit, mit der Daten ausgetauscht werden. Sie liegt zumeist bei 300 oder 1200 Baud. Die Baudrate ist in der Regel in Mallboxlisten angegeben. Ist einer dieser Parameter falsch eingestellt, kann kein vernünftiger Kontakt mit der Mailbox hergestellt werden. Bei Problemen also erst mal die Parameter überprüfen.

5 Schritt: Die Anwahl

Nun wird es endlich ernst wir wählen die Mailbox mit dem Telefon an. Dazu wird der Hörer wie beim normalen Telefonieren von der Gabel genommen und die Mailboxnummer gewählt. Ist aus der Hörmuschel des Hörers ein fürchterliches Piepsen wahrzunehmen, dann muß der Hörer direkt in die Gummikappen des Akustikkopplers gedrückt werden. Nun heißt es ein wenig warten. Man sagt: »Wir warten auf den Carrier«. Der Carrier ist ein akustischer Ton, der die nachfolgenden Daten der Mailbox ankündigt. So erkennt der Computer, daß nun Informationen ausgetauscht werden und nicht etwa purer Krach aus dem Hörer kommt. Dieser Vorgang kann einige Sekunden dauern. Wenn alles klar geht, meldet sich die Mailbox mit einem Login (sprich: lock in).

6 Schritt: Rein ins Vergnügen

Login heißt soviel wie: »Komm rein, aber erst mal mußt Du mir sagen, wer Du bist.« Jede Mailbox hat ihren eigenen Kreis von Leuten, die sich in ihr aufhalten. Sie treten aber selten mit eigenem Namen in Erscheinung. Statt dessen sind sie mit Pseudonymen zu sehen wie »Canardo«, »Fredl« oder »Lola«. Wer ein solches Pseudonym hat, sagt: »Ich habe einen Account in dieser Mailbox.« Im Regelfall kann jeder einen eigenen Account bekommen. Den muß er jedoch beim Betreiber der Mailbox beantragen. Mit diesem Namen und einem Paßwort erhält er dann im Login Zutrittsberechtigung.

Die meisten Mailboxen erlauben Gästen mal reinzuschauen. Sie stellen sogenannte Gast-Accounts bereit. Versuchen Sie sich mit den Wörtern »Gast« oder »guest« »einzuloggen«, Manche Mailboxen geben sogar genau an, wie sie das tun sollen.

7 Schritt:

Jede Mailbox arbeitet mit eigenen Befehlen, mit denen sie bedient wird. Einige bieten Hilfsseiten an, die Ihnen helfen, sich im Befehlswirrwarr zurechtzufinden. Probieren Sie mit »hilfe«, »h« oder »?« die Hilfsseiten aufzurufen.

Schritt: Massig

Nun endlich können Sie die Vor- und Nachteile der jeweiligen Mailbox kennenlernen. Wählen Sie alle Punkte an und kontrollieren Sie, ob für Sie genügend Informationen vorhanden sind. Gibt es auch ausreichend Informationen zum C64 oder zu Spielen? Beachten Sie jedoch, daß Sie als Gast meist nicht das gesamte Angebot nutzen können. Wenn Sie Gefallen an der Mailbox finden, können Sie zum nächsten Schritt übergehen, Haben Sie kein Interesse, gehen Sie bitte direkt zu Schritt 10.

Schritt: Account beantragen

Haben Sie sich entschieden, regelmäßig das gesamte Angebot der Mailbox zu nutzen? Dann heißt es: Account beantragen. Dies geschieht durch eine Nachricht an den Mailboxbetreiber, den Sysop. Oft finden sich dazu Menüpunkte wie »System«, »System Menue« oder sogar »Nachricht an den Sysop«.

10 Schritt: Auflegen

Bevor Sie den Hörer wieder auf die Telefongabel legen, unbedingt erst die Mailbox verlassen. Jede Mailbox hat in ihrem Hauptmenü Punkte wie »Quit«, »Ende« oder »Mailbox verlassen«.

EINGABEHINWEISE

So tippen Sie die Programme aus dem 64'er-Magazin ab

Damit Sie die abgedruckten Programme aus dem 64'er-Magazin so schnell und so fehlerfrei wie möglich abtippen können, haben wir für Sie unsere »Eingabehilfen« MSE und Checksummer entwickelt. Der MSE (Maschinenspracheeditor) hilft bei der Eingabe von Zahlen- und Buchstabenreihen, wie sie in Bild 2 dargestellt sind. Dabei handelt es sich in der Regel um Maschinenspracheprogramme. Zum Eintippen von Basic-Programmen dient der Checksummer. Die Eingabehilfen Checksummer und MSE sind mit LOAD "CHECK-SUMMER V3",8 < RETURN > beziehungsweise LOAD "MSE V1.1",8 < RETURN > zu laden. Um sie zu starten, ist RUN <RETURN> einzugeben. Diese beiden Programme für den C 64 wurden zuletzt mit ausführlicher Beschreibung in Ausgabe 6/88 veröffentlicht. Gegen Einsendung eines mit 1,80 Mark frankierten und an Sie adressierten Rückumschlages (Format DIN A4) schicken wir Ihnen diese Seiten jedoch auch gerne zu. MSE und Checksummer befinden sich außerdem ebenfalls (ohne Beschreibung) auf jeder Programmservice-Diskette.

Richtungsangaben (up, down, left, right beziehungsweise nach oben, nach unten, links, rechts) entsprechen den Cursor-Steuertasten rechts unten auf der Tastatur neben der rechten SHIFT-Taste. Die Pfeile auf den beiden Tasten verdeutlichen, in welche Richtung sich der Cursor bewegt, wenn sie gedrückt werden. Auch hier gilt wieder: Das, was oben auf der Taste steht, wird in Verbindung mit der SHIFT-Taste ausgelöst. Zum Beispiel SHIFT CRSR bewegt den Cursor (blinkender Positionenanzeiger) eine Zeile nach oben beziehungsweise nach links bei der rechten Cursor-Taste. Im Listing steht dafür [UP] beziehungsweise [DOWN].

Entdecken Sie »SPACE« in einem unserer Basic-Listings, so müssen Sie die große lange Taste drücken. Unterstrichene Zeichen (siehe Bild 1) bedeuten: Dieses Zeichen in Verbindung mit der SHIFT-Taste eingeben. Überstrichene Zeichen müssen in Verbindung mit der Commodore-Taste eingegeben werden (die Taste ganz links unten mit dem Commodore-Zeichen »C=«). In allen Fällen erscheint ein

Sonderzeichen auf Ihrem Bildschirm.



Basic-Programmbeispiel aus dem 64'er-Magazin. Für die erste geschweifte Klammer in Zeile 20 sind folgende Tastendrucke erforderlich: linke CRSR-Taste, lange Taste, SHIFT linke CRSR-Taste, SHIFT rechte CRSR-Taste.

MSE

MSE-Listings (Bild 2) müssen Sie mit der Eingabehilfe »MSE« abtippen. Die Kopfzeile jedes MSE-Listings enthält die Informationen »Programmname«, »Startadresse« und »Endadresse«, die der MSE benötigt. In Bild 2 wären dies »MSE-TEST«, »C000« und »D000«.

MSE-Listings (also Maschinenprogramme) müssen nach dem Abtippen immer mit dem Zusatz »,8,1« (von einer Diskette) beziehungsweise »,1,1« (von einer Kassette) geladen (Beispiel: LO-AD "MSE-TEST",8,1) und mit dem Basic-Befehl »SYS« gestartet werden. Zum Starten von MSE-Listings benötigen Sie die MSE-Eingabehilfe nicht mehr. Wenn Sie noch Fragen haben, schreiben Sie an unsere 64'er-Hotline.

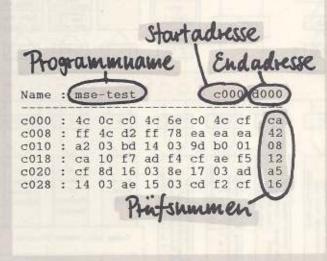
Checksummer

Basic-Programme können Sie auch ohne Hilfe des Checksummer-Programms abtippen, wobei Sie aber auf die Kontrollmöglichkeit durch die Prüfsumme verzichten müssen.
Diese Prüfsumme steht am Ende jeder Basic-Zeile (siehe
auch Bild 1) und darf nicht mit eingegeben werden. Die in
Basic-Programmen häufig vorkommenden geschweiften
Klammern [] markieren besondere Tasteneingaben. Bis auf
wenige Ausnahmen sind sie mit dem, was auf der Tastatur
steht, identisch. Allerdings sind einige Tasten mehrfach belegt, zum Beispiel [CLR/HOME].

Dabei bedeutet das, was oben auf der Taste steht (z. B. CLR): Drücke die Taste gleichzeitig mit der SHIFT-Taste. Das, was unten steht (z. B. HOME) entspricht der eigentlichen Tastenfunktion.

Finden Sie also in einem unserer Listings »CLR«, ist die SHIFT-Taste gleichzeitig mit der CLR/HOME-Taste zu drücken.

Die Farbangaben in den Listings sind ebenfalls in Englisch (z. B. BLACK, RED). Sie erhalten die jeweilige Farbe durch Drücken der Taste < CTRL> beziehungsweise < Control> in Verbindung mit einer Zahlentaste (Beschriftung auf der Tastenvorderseite).



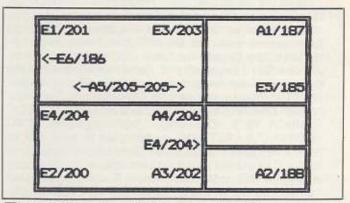
2 Maschinenprogramme (hier ein kleines Beispiel) müssen mit dem MSE eingegeben werden. Besonders wichtig ist, daß die Start- und Endadressen stimmen. Gestartet wird der MSE mit RUN < RETURN>.

Der Geheimtip: Sonder

Wollten Sie schon einmal ein Tabellengerüst oder einen Rahmen um einen Text ziehen? Das ist zwar auch mit StarTexter nicht so einfach – aber mit einem tollen Trick geht es.

er mit einer Textverarbeitung »nur« schreibt. dem entgehen einige der interessantesten Anwendungsmöglichkeiten. Zum Beispiel ansprechende Tabellen, umrahmte Texte (etwa: Stundenpläne) und Grafiken. Der IBM-Zeichensatz, wie ihn viele Drucker besitzen, beinhaltet viele wertvolle Zeichen, mit denen man diese Anwendungen realisieren kann. Da sind zum Beispiel die Rahmenzeichen, die im IBM-Zeichensatz die Codes 179 bis 218 haben, Drei verschiedene Arten von Rahmen sind möglich: einstrichig, doppelstrichig, ein- und doppelstrichig gemischt. Für jede gewünschte Tabellenposition

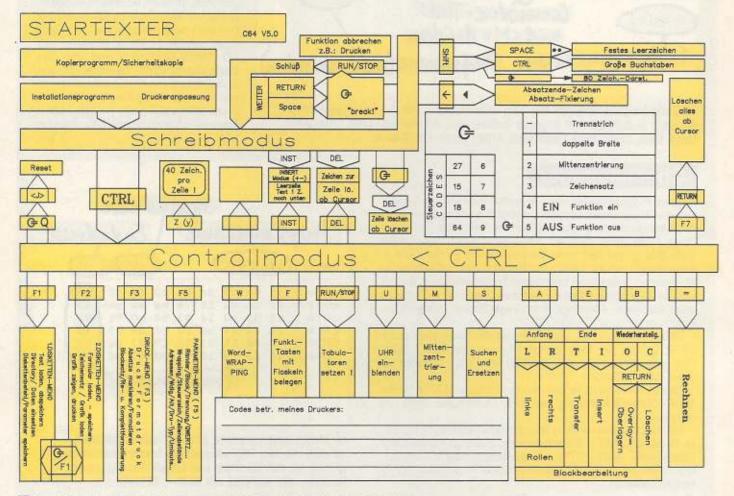
ist ein Zeichen vorhanden. zum Beispiel für die linke Ecke oben, für die rechte Ecke unten und vieles mehr. Viele lassen diesen Zeichensatz links liegen, entweder weil sie ihn nicht brauchen und genügsam mit dem ASCII-Zeichensatz zufrieden sind, oder viele auch, weil sie nicht wissen - irregeleitet durch die Bezeichnung »IBM«, was dieser Zeichensatz mit ihrem Commodore-Computer zu tun haben soll und wie man ihn entsprechenden den Druckern einschaltet. Dabei ist das gar nicht so schwer, bei Epson-Druckern, wie zum Beispiel dem LX 800, funktioniert dies mit ESC t1 ESC 6 (dezimal 27 116 1 27 54). Diese Werte



Beispiel eines Doppelstrichkastens mit Funktionsnummer und Code (Endergebnis)

werden am besten im Installationsprogramm (siehe letzte Ausgabe, Seite 79) in eine Funktion eingetragen. Will man nun einen Rahmen zeichnen, darf man innerhalb eines Schriftstücks die Schriftart nicht mehr wechseln und sollte nur im 80-Zeichen-Edit-Modus schreiben. Für einen Rahmen mit Doppelstrichen benötigt man die 11 Zeichen, mit den

Werten 185, 186, 187, 188, 200, 201, 202, 203, 204, 205 und 206. Diese Werte müssen nun im Installationsprogramm, wie in der letzten Ausgabe gezeigt, in die Funktionsaufrufe einprogrammiert werden. Wie geht es nun weiter? Auf der Seite 98 des StarTexter-Handbuches heißt es bei den Steuerzeichen 6 bis 9: Damit lassen sich zum Beispiel Zeichen übertragen,



2 Zum Abschluß unserer Tips zu StarTexter eine komplette Befehlsübersicht

zeichen im StarTexter

die man nicht über die Tastatur eingeben kann. Das heißt doch, wir können nicht nur Funktionen steuern, sondern auch bewirken, daß bestimmte Zeichen des IBM-Zeichensatzes gedruckt werden, die mit der Tastatur nicht erreichbar sind. Was man mit den Steuerzeichen 6 bis 9 machen kann, läßt sich auch mit den Funktionen im Installationsprogramm durchführen. Wenn man dort nur einen Wert eingibt, zum Beispiel 201, druckt der Drucker im IBM-Zeichensatz das linke obere Eck mit Doppelstrichen, wenn wir es an entsprechender Stelle im Schreib-Modus (zum Beispiel mit CBM 4) aufrufen. Am besten man notiert sich die gewählten Plätze auf und trägt die entsprechenden Zeichen in eine kleine Skizze ein. So werden alle erforderlichen Zeichen in die Funktion bis auf eine Ausnahme mit einem Wert eingetragen. Die Ausnahme ist der waagrechte Strich, ihn tragen wir zweimal in eine Funktion ein. Dies ist deswegen wichtig, weil der Aufruf eines waagrechten Strichs auf dem Bildschirm zwei Zeichen erfordert (CBM und 4). Bei senkrecht orientierten Zeichen spielt dieses Problem keine Rolle. So kann man beliebige Tabellengerüste und Rahmen

Der richtige Rahmen

für die verschiedensten Zwekke (Namenslisten, Stoffpläne, Stundenpläne etc.) mit dem StarTexter herstellen. Diese Tabellengerüste speichert man dann als Formular (Formular-Menü mit F2 aufrufen) unter einem typischen Namen. Dadurch erspart man sich eine spezielle Programmdiskette, denn die ganze Druckerinstallation wird festgehalten. In diesem Fall erhält die Bezeichnung »Formular«, die oft mißverstanden wird, einen sinnfüllenden Inhalt. Da bei einer Rahmenart, wie wir sie nun kennengelernt haben, durch die freizügige Verwendung der 20 Funktionsplätze im Installationsprogramm, einige Plätze frei sind, kann man diese mit den gewünschten Schriftarten oder -Mischungen ausfüllen, mit denen wir den Rahmen und deren Inhalt drucken wollen, wobei natürlich die angesprochene Umschaltung in den IBM-Zeichensatz nicht vergessen werden sollte. Auch variable Zeilenabstände sind dabel interessant, denn bei Rahmen und Text werden sie brav mit



3 So wird ein Doppelstrichkasten entworfen

ausgeführt. Beim Programmieren der Rahmen und Kästen kann man sich übrigens sehr gut mit der Kopiermöglichkeit der Blockoperationen helfen. Gute Dienste leistet beim Rahmenaufbau auch ein geschickter Tabulatoreinsatz. Hat man sich bei einem Zeichen einmal geirrt, das heißt, im Installationsprogramm vertippt, so ist dies kein Problem. Man definiert dieses Zeichen einfach im Parametermenü (F5). Dazu korrigiert man zunächst den gewünschten Ausdruck und speichert ihn mit F1. Erst danach wird das Formular gesichert. Den Anwendungen sind dabei eigentlich keine Grenzen gesetzt. Am besten Sie spielen selbst einmal mit verschiedenen Zeichen und Zeichensätzen.

(Albert Schenk/aw)



Computern leichtgem

Die Tastatur ist für den Anwender eines der wichtigsten Computerelemente. Wir zeigen Ihnen in diesem Kursteil die Bedeutung der Steuertasten und wie sich der Cursor beeinflussen läßt.

och vor 20 Jahren bestanden Computer aus
großen Schränken, die
ganze Zimmer füllten. Heute
sieht das Erscheinungsbild eines Computers anders aus.
Man erkennt einen Computer
daran, daß vor einem Bildschirm eine Tastatur steht. Beide sehen aus wie ein Fernseher mit einer Art Schreibmaschine. Und das hat alles auf
einem Schreibtisch Platz.

Gerade in der Tastatur steckt ein wesentlicher Teil des Charakters eines Computers. Sie bestimmt, wie einfach – oder wie schwierig – er zu bedienen ist.

Bild 1 zeigt alle Tasten mit ihren Aufschriften und Symbolen. Ein Teil davon, und zwar der rot umrahmte, ist fast mit einer Schreibmaschine identisch. Alle diese Schreibmaschinentasten nenne ich »Zeichentasten«.

Eine zweite Tastengruppe ist in Bild 1 grün gekennzeichnet, die sogenannten »Steuertasten«. Wie der Name sagt, kann man mit ihnen Vorgänge im Computer steuern.

Schließlich sind rechts außen die »Funktionstasten« gelb markiert, die – vom Benutzer oder von Programmierfirmen – mit verschiedenen Aufgaben belegt werden können.

Eigentlich brauchen wir uns bei den Zeichentasten gar nicht aufhalten. Zwei Punkte sind es aber, die doch einige Erklärungen notwendig machen. Der eine Grund ist die Verwirrung, die leicht entsteht, weil jede einzelne Taste mehrfach eingesetzt werden kann. Den zweiten Grund verdanken wir der Herstellerfirma Commodore, die sowohl bei der Mehrfachverwendung wie auch bei der Beschriftung der Tasten nicht ganz logisch vorgegangen ist.

Bei einer Schreibmaschine kann mit der Taste, die den Buchstaben »A« trägt, sowohl das kleine »a« wie auch das große »A« geschrieben werden. Zum Umschalten gibt es links und rechts eine Umschalttaste. Sie ist mit »SHIFT« bezeichnet

Die vielen grafischen Symbole auf den Zeichentasten deuten aber darauf hin, daß man noch mehr umschalten kann. In der Tat hat der C64 noch zwei weitere Umschalttasten. Die eine wird Commodore-Taste genannt. Sie sitzt gleich neben der SHIFT-Taste links außen und trägt das Markenzeichen der Firma Commodore, nämlich das große C mit der Flagge. Die zweite sitzt links oben mit der Aufschrift »CTRL«, was die Abkürzung für »CONTROL« ist.

Generell kann gesagt werden, daß bei den Tasten, auf denen sich vorn Grafikzeichen befinden, die SHIFT-Taste auf das rechte, die Commodore-Taste auf das linke Zeichen schaltet. Bei den Tasten, die

Zusammenfassung

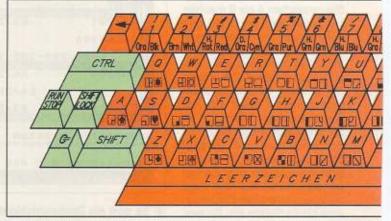
Mit der Control-(<CTRL>) Commodore-Taste (<CBM>) lassen sich auf dem C 64 eine Menge Dinge verändern, etwa die Far-Buchstaben. der <CBM> zusammen mit <SHIFT> wechselt von Groß- in Kleinschrift. <CBM> oder <SHIFT> erzeugen in Verbindung mit einer Zeichentaste das Grafikzeichen, das auf der Vorderseite steht.

oben zwei Zeichen haben, schaltet die SHIFT-Taste auf das obere von beiden. Die CTRL-Taste und die Commodore-Taste schalten bei den Tasten mit den Ziffern 1 bis 0 auf verschiedene Farben um (Tabelle).

Sie sehen schon, es geht ziemlich durcheinander. Manches, was die CommodoreTasten zuwege bringen (wie die acht zusätzlichen Zeichenfarben) ist überhaupt nicht angegeben.

Probieren geht über Studieren. Schalten Sie bitte den Computer ein und drücken Sie der Reihe nach die Tasten zweite Gruppe enthält Großbuchstaben, Kleinbuchstaben und nur ein paar grafische Zeichen

Die Umschaltung zwischen den beiden Zeichenvorräten geschieht durch gleichzeitiges Drücken der SHIFT- und der



Die Tastengruppen des C 64 (rot = Zeichentasten, grün = Steuertas identisch mit den Tasten einer normalen Schreibmaschine. Die anderen

"QWERTY", zur besseren Lesbarkeit jeweils mit einem Zwischenraum, den Sie mit der langen untersten Taste erzeugen (SPACE-Taste). Am Bildschirm sehen Sie Großbuchstaben

 Drücken Sie jetzt die SHIFT-Taste, lassen sie nicht los und tippen noch mal die gleiche Buchstabenfolge. Statt Buchstaben erscheinen grafische Zeichen, und zwar diejenigen, deren Symbole vorn rechts auf den Tasten stehen.

Die Commodore-Taste besorgt die zweite Umschaltung.

- Drücken Sie bitte diese Taste und gleichzeitig die Tasten-

Wo sind die Kleinbuchstaben?

folge QWERTY. Nun erscheinen die linken Grafikzeichen.

Die Kleinbuchstaben sind bisher überhaupt nicht aufgetaucht.

Das Geheimnis liegt darin, daß der C64 zwei verschiedene Zeichensätze hat, von denen aber natürlich nur einer auf den Tasten Platz hat. Die eine Gruppe, die sich beim Einschalten des Computers automatisch einstellt, besteht nur aus Großbuchstaben und vielen grafischen Zeichen. Die

Kursübersicht

Teil 1: Auspacken der Geräte, der ideale Arbeitsplatz, Anschluß des Computers, Verbindung zum Fernseher oder Monitor, Anschluß der Datasette und des Diskettenlaufwerks, Ratschläge für den Anfang.

Teil 2: Die Tastatur, Steuertasten, Einstellung der Farben auf dem Bildschirm, Zeichentasten, Funktionstasten, Sonderzeichen, Direktbefehle und Programme.

Teil 3: Bedienung der Datasette, Befehle des Diskettenlaufwerks, Behandlung von Disketten, Fehlermöglichkeiten.

Teil 4: Was macht man mit einem Computer, Textsysteme, Dateien, Spiele, Lernhilfen, Utilities, Grafik, Musik, Simulationen.

Teil 5: Computersprachen, Maschinensprache, Programme eintippen, kopieren, selber schreiben.

Teil 6: Peripheriegeräte, Drucker, Joystick, Maus, Paddles, Lichtgriffel, Btx, Datenfernübertragung, Module.

acht: Der 2 - Schritt

Commodore-Taste. Wenn Sie das jetzt machen, verwandelt sich die Zeile auf Ihrem Bildschirm.

Jetzt aber sind Sie schon soweit mit der Materie vertraut, daß ich statt einer langatmigen Erklärung ganz einfach den ich schon vorher in Bild 1 dargestellt.

Die Umschalttasten haben wir bereits im Zusammenhang mit den Zeichentasten besprochen. Dem gibt es nichts hinzuzufügen. Über der linken SHIFT-Taste existiert noch die sammen mit CTRL gedrückt, werden alle nachfolgenden Zeichen in negativer (reverser) Darstellung gedruckt und das in allen Farben. Die Taste < RVS-OFF> schaltet diesen Modus wieder aus.

Wird statt der CTRL- die Commodore-Taste zum Umschalten verwendet, ergibt das acht weitere Farben, die aber nicht auf der Vorderseite der Tasten stehen. In der Tabelle sind alle Farben und die Umschalttasten aufgelistet.

Die Steuerung des Cursors

Der wichtigste Fleck auf dem Bildschirm ist das kleine Quadrat, das durch sein aufforderndes Blinken die Bereitschaft des Computers für weitere Aktionen kundtut. Er heißt »Cursor«, ein Wort, das nicht vom englischen »curse = verfluchen« kommt (obwohl das Verhalten des Cursors manchmal dazu verleitet), sondern aus dem lateinischen Wortschatz, wo es »Läufer« bedeutet.

Vier Steuertasten sind es, die den Cursor laufen oder hüpfen lassen, nämlich die beiZusammenfassung

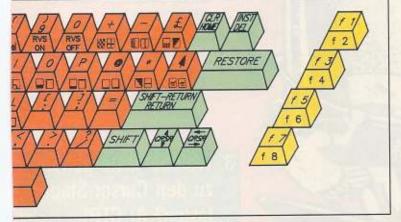
Die Steuertasten dienen nur zur Beeinflussung von Computerfunktionen wie Lenkung des Cursors, Unterbrechen laufender Basic-Programme oder Umschalten auf Grafikzeichen.

SHIFT- oder mit der Commodore-Taste.

Wenn der Cursor nach oben läuft, stößt er am oberen Bildschirmrand an und kann nicht weiter. Anders am unteren Rand: Hier bleibt er zwar offensichtlich auch hängen, aber er schiebt alles, was auf dem Bild-schirm steht, nach oben weg und zwar unwiederbringlich!

Bei der Links/Rechts-Steuerung verhält er sich ebenso, nur springt er vom jeweiligen Zeilenrand auf die andere Seite.

Eine Warnung muß ich Ihnen noch geben: Wenn Sie die lange Taste am unteren Rand der Tastatur drücken, benimmt sich der Cursor scheinbar genau so, wie mit der CRSRrechts-Taste. Aber der Schein trügt. Die lange Taste trägt – lei-



ten, gelb = Funktionstasten). Der rote Bereich ist fast zwei Gruppen sind C 64-spezifisch.

Taste	CTRL	Commodore
1	schwarz	orange
2	weiß	braun
3	rot	helirot
4	cyan	dunkelgrau
5	purpur	grau
6	grün	heligrün
7	blau	heliblau
8	gelb	hellgrau
9	revers ein	1000
0	revers aus	

Zahlentasten in Verbindung mit <CTRL> oder <CBM> ergeben Farben

Zusammenhang in Bildern zeigen kann. Alle Zeichen und Symbole des ersten Zeichensatzes (Großbuchstaben und Grafik) sind in Bild 1 eingezeichnet, die des zweiten Zeichensatzes (Groß-/Kleinbuchstaben) in Bild 2.

Die Umschaltregeln, die ich oben aufgestellt habe, gelten jetzt für beide Versionen.

Wichtig zu wissen ist, daß die beiden Zeichensätze nicht gleichzeitig oder abwechselnd verwendet werden können.

Die Steuertasten leiten ihren Namen von ihrer Eigenschaft ab. Alle Vorgänge auf dem Bildschirm, aber auch der Ablauf von Programmen – zum Beispiel von Spielen – wird von ihnen gesteuert. Um welche Tasten es sich handelt, habe SHIFT-LOCK-Taste. Sie fehlt in meiner Aufstellung, weil sie keine echte Taste ist, sondern nur eine mechanische Verriegelung der SHIFT-Taste. Einmal gedrückt, bleibt sie unten und die SHIFT-Taste bleibt ge-



drückt. Beim zweiten Druck kommt sie wieder hoch und die Wirkung der SHIFT-Taste ist aufgehoben.

Die Zifferntasten 1 bis 8 schalten, wenn sie gleichzeitig mit der CTRL-Taste gedrückt werden, auf die Farben um, die als Abkürzung vorn auf den Tasten stehen.

Interessant ist noch die Umschaltung der Tasten 9 und 0. < RVS-ON > bedeutet »reverse-ein«, Wird diese Taste zuden CRSR-Tasten rechts unten, die darüber liegende RETURN-Taste und rechts oben die Taste < CLR/HO-ME>.

Daß die Beschriftung CRSR Cursor bedeutet, ist leicht zu erraten. Ebenso klar ist die Bedeutung der Pfeile. Der jeweils untere Pfeil gibt die Richtung des Cursor-Laufs an, wenn die Taste allein gedrückt wird. Die obere Pfellrichtung gilt beim Umschalten der Taste mit der

der nicht gekennzeichnet - den Leerzeichen-Taste. Namen Und Leerzeichen werden vom Computer genauso behandelt wie andere Zeichen. Zum Beweis dafür brauchen Sie nur mit CTRL und der gleichzeitig **RVS-ON-Taste** aedrückten (oberste Reihe) den schon beschriebenen Reverse-Modus der Zeichen einschalten. Tippen Sie ein paar Buchstaben. dazwischen ein paarmal die Leerzeichentaste und die



zu gewinnen

trum reicht von Football, Skateboard oder Surfen bis zu Selbstverteidigung und Bummerangwerfen.

Wer nachstehende Fragen richtig beantwortet, nimmt an der Verlosung tell: Schicken Sie ihre Antworten

Schicken Sie Ihre Antworten bis zum 15. Mai 1989 an folgende Anschrift:

Markt & Technik Verlag AG 64'er-Redaktion Stichwort Einsteigerkurs 2 Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar bei München

3. Welche Taste gehört zu den Cursor-Steuertasten? A) CTRL B) RESTORE C) CRSR

Mitarbeiter des Markt & Technik-Verlags können am Wettbewerb nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

CompuCamp GmbH, Wedeler Landstr, 83, 2000 Hamburg 56, 761; 040/81 10/81

2. Welche Aufgabe hat die RUN/STOP-Taste?

CRSR-rechts-Taste. Die Cursor-Taste hinterläßt keine Spur auf dem Bildschirm, die Leerzeichentaste sehr wohl.

CLR/HOME-Taste

Die CLR/HOME-Taste (zweite Taste rechts oben) bringt den Cursor zum Hüpfen. Das untere »HOME« (ohne Umschaltung) befördert den Cursor direkt auf den ersten Platz oben links, die sogenannte HOME-Position. Diese Taste zusammen mit <SHIFT> oder <Commodore> gedrückt, macht mit dem Cursor das gleiche, löscht aber zusätzlich den ganzen Bildschirm. Auf englisch heißt das »clear«, womit auch die Abkürzung CLR erklärt wäre.

SHIFT-RETURN

Auf der RETURN-Taste fehlt die Aufschrift, daß auch sie sich umschalten läßt.

Wird die SHIFT- oder Commodore-Taste gleichzeitig mit der RETURN-Taste gedrückt, wird der Cursor von jeder beliebigen Stelle aus auf den Anfang der nächsten Zeile gesetzt. Das macht die RE-TURN-Taste ohne <SHIFT> zwar auch, aber nur unter der Voraussetzung, daß in der Zei-

Befehls- und Programmsteuerung

le, in der sich der Cursor vorher befand, keine Zeichen oder Buchstaben standen. Sind welche da, dann wirkt die RETURN-Taste als Befehlseingabe, was ihre eigentliche Funktion darstellt. Das gehört aber in den nun folgenden Abschnitt.

Es gibt fünf Steuertasten, mit denen Programmablauf und Betrieb des Computers gesteuert werden: < RETURN>, < RUN-STOP>, < CTRL>, < RESTORE> und das Anführungszeichen.

RETURN

Was das mit der Befehlseingabe und Befehlsausführung der RETURN-Taste auf sich hat, wollen wir ausprobieren:

 Schalten Sie bitte den Computer aus und gleich wieder ein. Wir sehen, daß der Cursor unter dem »R« des Wortes READY blinkt.

 Drücken Sie auf die RETURN-Taste. Der Cursor springt auf den Anfang der nächsten Zeile. Klar, die Zeile war ja auch leer.

 Tippen Sie ein paar Buchstaben. Der Cursor blinkt hinter dem letzten Zeichen.

Zusammenfassung

Der C 64 weiß zunächst nicht, was Sie auf den Bildschirm geschrieben haben. Mit <RETURN> übergeben Sie Befehle in den Speicher des C64. Ergeben die Befehle keinen Sinn oder sind falsch geschrieben, meldet sich der C64 mit einer Fehlermeldung. Meist ist es der »SYNTAX ERROR«. Wenn Sie jetzt die RETURN-Taste drücken, springt der Cursor gleich vier Zeilen weiter, weil der Computer die Meldung »?SYNTAX ERROR« gefolgt von READY ausdruckt.

Das muß ich Ihnen natürlich erklären. Die RETURN-Taste sagt dem Computer, daß er alles, was in der Zeile des Cursors steht, als Befehl ausführen soll. Wenn der Text in der Zeile aber kein Befehl ist, lehnt der Computer die Eingabe mit einer Fehlermeldung ab.

Nun probieren wir es mit einem gültigen Befehl. Ich will Ihnen hier nicht programmieren beibringen. Aber einige Befehle können Sie auch brauchen, selbst wenn Sie nur gekaufte Programme verwenden.

Ein wertvoller Befehl, mit dem wir viel experimentieren können, heißt PRINT. Er druckt alles, was hinter ihm steht, auf dem Bildschirm aus.

- Auf dem Bildschirm steht

KURS

der Cursor immer noch unter dem READY.

- Bringen Sie bitte den Cursor eine Zeile tiefer, entweder mit SHIFT-RETURN oder mit der linken CRSR-Taste.
- Tippen Sie jetzt bitte folgendes ein:

PRINT 12345

Der Cursor blinkt hinter der Ziffer 5.

- So, aufgepaßt! Wenn Sie jetzt die RETURN-Taste drücken, erscheint eine Zeile drunter die Zahl 12345, zwei Zeilen weiter das schon bekannte READY und darunter wieder der blinkende Cursor.

Der Computer hat also den PRINT-Befehl ausgeführt. Wie der Bildschirm nach dieser Aktion aussieht, sehen Sie in Bild

RUN/STOP

Wie üblich gilt auch bei der RUN/STOP-Taste ohne Umschaltung die untere Bezeichnung. Mit STOP wird ein laufendes Programm abgebrochen. Um das zu demonstrieren, brauchen wir natürlich ein Das laufendes Programm. geht am schnellsten, indem Sie, ohne weiter zu überlegen, einfach die folgenden Schritte ausführen:

- Tippen Sie zuerst die folgende Zeile ein, wobei Sie das Semikolon und den Doppelpunkt nicht vergessen dürfen.

- Wenn Sie die Zeile eingegeben haben, drücken Sie die RETURN-Taste (Befehlseingabe!).

- Anschließend geben Sie das Wort RUN ein und drücken wieder die RETURN-Taste, also:

10 PRINT 12345;: GOTO 10 < RETURN>

RUN < RETURN>

Daß jetzt ein Programm abläuft, kann beim Betrachten des Bildschirms nicht geleugnet werden. In breiten Bändern läuft die Zahl 12345 schräg über den Bildschirm.

Jetzt können wir die STOP-Taste ausprobieren. Wird sie gedrückt, erstarrt das Bild auf dem Bildschirm, darunter steht die Meldung »BREAK IN 10«. Mit READY sagt uns der Computer, daß er auf neue Anweisungen wartet.

Die zweite »umgeschaltete« Funktion der RUN/STOP-Taste ist das Wort RUN, mit dem wir gerade vorher das kleine Programm gestartet haben. Diese Funktion ist ein Relikt aus den Zeiten, wo Commodore-Computer ausschließlich mit einem Kassettenrecorder namens Datasette betrieben worden sind. Mit dieser RUN-Taste wird ein Programm von einem Band geladen und automatisch gestartet.

CTRL Auch die CTRL-Taste hat ei-

RINT 12345

PRINT QUERTY

READY . "QHERTY"

ne Doppelrolle. Neben der Farbumschaltung, die wir bei nämlich auch im Inneren des Computers alles auf den Anfangszustand zurück. Ein Programm wird zwar nicht gelöscht, aber es steht im Computer genauso, als ware es gerade erst geladen worden. Das Anführungszeichen

An sich ist das Anführungszeichen - oder der »Gänse-

**** COMMODORE 64 BASIC U2 *** 64K RAM SYSTEM 38911 BASIC BYTES FREE

3 Zeichen und Texte müssen hinter dem Befehl PRINT zwischen Anführungszeichen stehen, sonst gibt der C 64 etwas anderes aus

den Zeichentasten schon eingesetzt haben, verlangsamt die CTRL-Taste alle Vorgänge auf dem Bildschirm während eines Programmes.

Den C64 wiederherstellen

Löschen Sie bitte den Bildschirm mit der CLR-Taste. Dann geben Sie den Befehl RUN ein, gefolgt von der RETURN-Taste, Unser kleines Programm von vorhin läuft wieder los. Der Ablauf der Zahlenbänder wird wesentlich langsamer, wenn die CTRL-Taste gedrückt ist.

RESTORE

Die RESTORE-Taste allein bewirkt gar nichts. Ihre Funktion, nämlich »Wiederherstellen« des Computer-Ausgangszustandes, kann sie nur ausüben, wenn sie gemeinsam mit der STOP-Taste gedrückt wird. Sie muß dabei ganz kurz und trocken angetippt werden. Das ist eine Vorsichtsmaßnahme, damit ihre Wirkung nicht durch eine unachtsame Berührung ausgelöst wird. Dann allerdings löscht sie alles, was auf dem Bildschirm steht, und meldet mit blinkendem Cursor die Bereitschaft zu neuen Taten. Das macht die CLR-Taste ja auch, werden Sie vielleicht sagen. Es gibt einen gewaltigen Unterschied: RESTORE setzt fuß«, wie ich viel lieber sage ein Zeichen wie jedes andere auch. Es hat aber beim C64 elne ganz besondere Steuerfunktion. Um diese erklären zu können, muß ich noch einmal auf den Befehl PRINT zurückgreifen.

Vorhin haben wir mit PRINT 12345

diese Zahl auf den Bildschirm gedruckt. Machen Sie mal dasselbe mit Buchstaben, also:

PRINT OWERTY

Nach Drücken RETURN-Taste erscheint eine Null - wo bleiben die Buchstaben? Es gibt bei fast allen Computern eine Vorschrift, die besagt, daß Buchstaben und grafische Zeichen nur dann als solche behandelt werden, wenn Sie zwischen Gänsefü-Ben stehen.

Auch hier ist es so. Die Befehlszeile:

PRINT " QWERTY"

< RETURN>

bringt das gewünschte Ergebnis (siehe Bild 3).

INST/DEL

Die INST/DEL-Taste ist die letzte der Steuertasten, die uns noch fehlt. Sie dient zum Ändern und Korrigieren von Texten und Zeichenfolgen auf dem Bildschirm.

INST ist die Abkürzung für »insert«, das heißt soviel wie »einfügen«.

DEL bedeutet »delete«, und das heißt »entfernen« oder »auslöschen«.

Die DEL-Taste löscht das links neben dem Cursor stehende Zeichen und verschiebt den Cursor mitsamt dem ganzen rechten Zeilenschwanz eine Stelle nach links.

Der geSHIFTete Teil dieser Taste, nämlich INST, ist ebenso trickreich. Durch sie werden ab dem Zeichen, auf dem der Cursor gerade steht, alle Zeichen nach rechts verschoben, und es entsteht ein freier Platz. In diesen frei gewordenen Platz kann jetzt ein anderes Zeichen eingetippt werden.

Aber Vorsicht!!! Die Cursor-Steuertasten funktionieren in diesem freien Platz nicht.

Die Funktionstasten an der Seite

Die Funktionstasten sind in Bild 1 gekennzeichnet. Wenn man auf eine drückt, passiert gar nichts. Auch die mit SHIFT umgeschalteten Tasten < F2> bis <F8> reagieren nicht.

Zusammenfassung

Texte, die der C 64 mit dem PRINT-Befehl auf dem Bildschirm ausgeben soll, müssen in Anführungszeichen (Gänsefüßchen) stehen. Al-SO PRINT "SO IST ES nicht RICHTIG" und PRINT SO IST ES FALSCH.

Nur innerhalb von Programmen ist es möglich, ihnen spezielle Aufgaben zuzuweisen, die dann durch ihr Drücken ausgelöst werden. Sie kommen deshalb oft in Spielen Anwendungsprogramoder men vor.

Für meine Beschreibung hier sind sie nicht weiter ergiebig, da der Zweck dieses Artikels nicht darin liegt, Ihnen das Programmieren beizubringen, sondern wie Sie Ihren Computer bedienen.

Zum Schluß möchte ich Sie noch auf etwas hinweisen, was immer wieder zu Problemen führt:

Verwechseln Sie nicht den Großbuchstaben »O« mit der Ziffer »0« (Null). Äußerlich unterscheiden sie sich leider fast gar nicht - nur durch den angedeuteten Strich durch die Null. Innerlich aber sind sie natürlich grundverschieden, worauf der Computer (leider) sehr genau Wert legt.

(Dr. Helmut Hauck/ah)

Tips und Tricks für Einsteiger

Selber programmieren muß nicht schwer sein – mit unseren Tips und Tricks überwinden Sie viele noch so groß erscheinende Hürden. Von einer einfachen Laufschrift bis hin zu einem LIST-Schutz ist für jeden etwas dabei.

icher, wir machen uns viele Gedanken. Wie können wir, die Redaktion, den Einsteiger-Teil noch besser, noch verständlicher, mit noch mehr interessanten Grundlagen und Kursen gestalten? Die Ergebnisse unserer Bemühungen seht Ihr Monat für Monat vor Euch.

Das war aber nur mit Hilfe unserer Leser möglich – das 64'er-Magazin war und ist eine Zeitschrift zum Mitmachen. Eure Meinung ist gefragt.

Besonders gilt das für diese Tips und Tricks. Der Sven (siehe unten) hat das ganz richtig gemacht. Sein Trick ist klein, fein und man kann ihn ganz leicht weiterprogrammieren.

Solche Tricks brauchen wir. Alfred Poschmann

Datasetten-Tip

Was tun, wenn ein Programm auf einer Kassette gespeichert ist und man dahinter aber ein weiteres speichern möchte?

Irgendwie muß nun das Ende des ersten Programmes gefunden werden, denn man möchte ja nicht Teile des ersten durch ein falsches Spulen überschreiben. Da gibt es nun mehrere Möglichkeiten:

 Man geht mit der Kassette zu einem normalen Kassettenrecorder und spult soweit, wie man das Gepiepse des ersten Programms hört. Zumindest bei den meisten meiner Kassetten geht das aber nicht, da dort am Ende noch die Überreste alter, längst gelöschter Programme zu hören sind.

 Man lädt das Programm mit dem Befehl LOAD komplett in den Speicher des C64. Nachteilig ist dieser Trick dann, wenn man das zu speichernde Programm bereits im Speicher hat – es wird dann schließlich gelöscht.

 Man spult an den Anfang des ersten Programms und gibt VERYFY ein. Dadurch wird es bis zum Ende kontrolliert. Der Speicher des C 64 bleibt dennoch unverändert. Zum Abschluß gibt die Verify-Routine noch einen »Verify Error« aus, den man aber ignorieren kann – das Band ist nun zum Speichern korrekt positioniert. (ap)

Mächtiger MIDS-Befehl

Hat man Strings (Zeichenketten) zu bearbeiten, führt der Weg irgendwann zu der MID\$-Funktion. Mit ihr lassen sich Ausschnitte aus einem String herausnehmen. Eine interessante Anwendung, die eigene Programme sicherlich verschönert, zeigt Listing 1.

Nach diesem Prinzip bastelt man sich leicht horizontale Laufschriften. Fürs allererste Ausprobieren reicht es schon, den Text in Zeile 110 durch einen eigenen auszutauschen.

(Sven Behle)

LIST-Schutz

Oftmals möchte man seine selbstgeschriebenen Basic-Programme vor den neugierigen Blicken anderer schützen. Hierzu gibt es die verschiedensten Verfahren, die größtenteils sehr kompliziert und umfangreich sind.

Das eigene Programm läßt sich jedoch auch durch eine einzige REM-Zeile schützen:

10 REM LISTSCHUTZ < SHIFT-L>

Durch das Drücken der Tastenkombination <SHIFT> und <L> am Ende der Zeile wird im Basic-Speicher ein Code erzeugt, den der C64 nicht interpretieren kann. Versucht man das Programm nun zu LISTen, so bricht der Computer bei Erreichen des »SHIFT-L«Codes mit einem »Syntax Error« ab. Alle noch folgenden Programmzeilen werden nicht mehr geLISTet, bleiben also »unsichtbar«. (mf)

Was hier passiert, ist sehr einfach zu erklären: Das kleine Programm schreibt zunächst einen LOAD- und einen RUN-Befehl an ganz bestimmte Stellen des Bildschirms und positioniert den Cursor dann in der oberen linken Ecke. Dies geschieht in den Zeilen 10 bis 30. In Zeile 40 wird dem C64 dann mit Hilfe dreier POKE-Befehle vorgegaukelt, der Benutzer habe zweimal die RETURN-Taste gedrückt. Anschließend wird das Programm beendet.

Der Computer meldet sich jetzt mit »READY,« und erinnert sich dann an die vorgegaukelten Tastendrücke. Da der Cursor jetzt genau auf dem zuvor ausgegebenen LOAD-Befehl steht, wird mit dem ersten <RETURN> das Freezer-Programm geladen. Das zweite <RETURN> kommt nach dem Laden zum Zuge, da der Cursor jetzt genau auf dem RUN-Befehl steht. Das gefreezte Programm wird gestartet. (mf)

Listing 1. Die MIDS-Funktion trickreich eingesetzt

100	POKE 53280,4:POKE 53281,2:PRINT"(YELLO W,CLR,5DOWN)"CHR\$(142)CHR\$(8)	<058>
110	T\$="HIER WIRD DER SCROLLTEXT EINGEGEBE	
	NC14SPACE)"	(178)
120	FOR I=1 TO 2000	<171>
130	PRINT" CHOME, 8DOWN, RVSON) "TAB(12) LEFT\$(
	T\$,16)	(174>
140	T\$=MID\$(T\$,2)+LEFT\$(T\$,1):FOR J=Ø TO 4	
	Ø:NEXT:NEXT	<Ø13>
	the analysis of the same of th	

© 64'er

Freezer-Dateien nachladen

Da hat man sich mit Hilfe eines Freezer-Moduls (z.B. »Action Cartridge«) eine Sicherheitskopie eines teuren Programms angefertigt und möchte diese nun aus einem eigenen Programm heraus starten. Das herkömmliche Verfahren zum Nachladen von Programmen lautet:

10 A = A+1 : IF A=1 THEN LOAD "programmname",8,1

Dieses ist jedoch leider zum Scheitern verurteilt, da ein Freezer-Modul den gesamten Speicher des C 64 auf Diskette speichert. Beim Nachladen des Freezer-Files würde also auch der Speicherbereich überschrieben, in dem das ursprüngliche Programm steht. Der C 64 würde abstürzen. Die folgenden Zeilen verhindern diesen »Unfall«:

10 PRINT CHR\$ (147): PRINT
20 PRINT "LOAD" CHR\$
(34) "programmname"
CHR\$(34) ",8,1"
30 PRINT: PRINT: PRINT:
PRINT: PRINT "RUN"
CHR\$(19);
40 POKE 198,2:POKE 631,13:
POKE 632,13:END

Welches Gerüt?

Oftmals ärgert man sich darüber, daß der Computer auf ein Gerät zuzugreifen versucht, das entweder nicht eingeschaltet oder gar nicht vorhanden ist.

In Speicherstelle 186 ist immer die Adresse des zuletzt benutzten Peripheriegerätes abgelegt. Wurde ein Programm von Diskette geladen, so steht hier eine 8 (bei einem Zweitlaufwerk 9); wurde von Datasette geladen, so steht in der Zelle eine 1.

Soll in einem Basic-Programm nun ein Programm vom gleichen Datenträger nachgeladen werden, von dem auch das Hauptprogramm stammt, so gibt man einfach folgende Zeilen ein:

10 A=PEEK (186) 20 LOAD "prg2",A,1

(V. A. Schmidt)

Scanntronik

Das Komplettsystem vom Grafikprofi

Es gibt nichts Vergleichbares, was auch nur annähernd an die gebotenen Leistungen heranreicht", so die Expertenmeinung über das Scanntronik-Komplettsystem (64'er 10/87). Ob sie nur einen Briefkopf oder eine ganze Schüler- oder Vereinszeitung gestalten wollen, bei uns finden Sie alles, was Sie dazu brauchen: Vom Scanner zum Digitalisieren der Vorlagen bis zum Desktop-Publishing-Programm zur Layout-Gestaltung. Alles optimal aufeinander abgestimmt, voll kompatibel zueinander und in höchster, testbewährter Qualität.



Unsere Füchse für perfektes Home-Desktop-Publishing

> Produkt des Jahres 88

Das Nonplusultra in Sachen DTP

"Simple Bedienung bei konkurrenzloser Leistung" (64'er 1/89). Modul mit 100 KByte Speicher, das Ihrem C64 unglaubliche Leistungen entlockt. Drei Editoren für Text, Grafik und Layout, voll menübedient, ganze DIN A-4-Seite im Computer, über 3000 Schriften, automatische Silbentrennung, Text weicht um Grafik aus, Kontursatz. Für alle Epson- und Commodore-kompatiblen Drucker. Tests in 64'er 1/88, 3/88, 1/89. Komplett mit Modul, Anleitung, Demo- und Utility-Disk:

mintfor

Der kleine Bruder des Pagefox, ohne Modul und Menübedienung, aber genauso flexibel.

Characterfox

Komfortabler Zeichensatzeditor für Pagefox und Printfox, incl. 25 Zeichensätze, Initialen, Rahmen, Utilities. DM 78.-

Tips und Tricks zum PAGEFOX

über 150 Seiten nützliche Tips, Tricks und Anregungen zum Pagefox sowie drei Disketten beidseitig gefüllt mit Grafiken und Uti-Grafiksammlung allein für Printfox-User:

Printfox-Basar

Drei Disketten voller Grafiken und eine Sammlung von Tips und DM 78.-Tricks zum Printfox.

PIN 24

24-Nadel-Druckertreiber für Pagefox, Printfox und Softy, höchste Qualität und Schwärzung

SOFTY

Komfortables Software-Interface für Drucker am Userport, incl. DM 49.-Userport-Kabel

Colourgariniar

"Nicht nur eine Alternative zu einem Farbdrucker, sondern von der Druckqualität her oft klar überlegen" (64'er 1/89). Druckt Farbhardcopys auf normalen Schwarzweiß-Druckern, in 16 Farben, verschiedenen Größen und Dichten.

Für Epson RX/FX/LX:

DM 148.-

Für Shinwa und MPS 882 (G-ROM):

DM 158.-

Für Star NL/NG, LC-10, LC-10 C: Für Star LC-10 Colour und Epson-kompatible Farbdrucker (Lieferung ohne Farbband):

DM 98.-





Jetzt mit Graustufen und neuer Software Digitalisiert Grafiken vom Blatt, in fünf Graustufen. Einfach auf den Druckkopf stecken. Mit Eddison-Grafikeditor, Scannen einer ganzen Seite mit Pagefox. Für EPSON RX/FX/LX/JX, STAR SG/NL/NG/LC-10(C). Hardware + Software komplett: **DM 398.**-Upgrade von Superscanner II auf III, Software + Hardware (Umbau ohne Löten)

Das Zeichenprogramm zum Einstieg in die Grafikwelt Der Nachfolger des legendären Hi-Eddi+, ein neuer Standard für Zeichenprogramme. Kombiniert einfachste Bedienung (Maus-Menüs, Gummis, Folien) mit höchster Leistung (z.B. stufenlos Vergrößern und Uerkleinern). Zum Einsteigerpreis:

Der Super-Eddison für Pagefox-Anwender

Das wohl beste Zeichenprogramm für den C64 durch Ausnutzung des Pagefox-Moduls. Bildschirmübergreifend drehen, spiegeln, vergrößern und verkleinern beliebig großer Ausschnitte aus der gesamten DIN A-4-Seite. Scheren, in den Raum kippen, Fluchtpunktdarstellung, um Zylinder wickeln etc.







नगरीत शिक्ष

Hochwertige Proportionalmaus verzögerungsfreier Steuerung für alle Scanntronik-Programme, Hi-Eddi+ und GEOS. Incl Multicolour-Malprogramm, Fileconverter, Gra und Basic-Utilities. Graustufen-Hardcopy DM 148.



bcanntronik

Parkstr. 38, 8811 Zorneding, Tel. 88186/22578

Gratisprospekt anfordern! Versand p.NN. oder Vorauskasse + DM 7.- Versandkosten CH: Nauer Design, 4612 Wangen, 862/322858 A: Uberreuter Media, Alserstr. 24, 1891 Wien, 8222/481538 ML: Cat & Korsch, Evertsenstraat 5, 2901 AK Capelle a/d Ijssel

Dieses Inserat Solution mit unseren Programmen erstellt

DATENFERNÜBERTRAGUNG

DFÜ-Fachbegriffe für Übende

8N1, 7E1:

Übertragungsformat. 8N1 besagt, daß mit acht Datenbits, keinem Paritätsbit und einem Stop-Bit übertragen wird. Die meisten Mailboxen arbeiten mit diesem Format. Wenn die Telefonleitungen sehr schlecht sind, arbeitet man oft mit 7E1. Dabei werden nur 7 Bit übertragen. Das achte Bit ist das Paritätsbit. Es ist gesetzt, wenn die Prüfsumme ungerade ist.

Account:

Ein Account ist eine Zugangsberechtigung. Bei vielen Mailboxen sind Pseudonyme möglich, an denen man meist nicht sofort sieht, wer sich dahinter verbirgt. Im Fido-Net sind dagegen nur die echten Namen erlaubt.

Akustikkoppler:

Mit einem Akustikkoppler lassen sich Daten per Telefon übertragen. Er besteht meistens aus einem Mikrofon, einem Lautsprecher und etwas Elektronik. Wenn ein Telefonhörer auf den Akustikkoppler gelegt wurde, lassen sich mit dem Lautsprecher Daten senden und mit dem Mikrofon Daten empfangen. Die Elektronik dient dazu, die Daten für den Computer verständlich zu machen.

Baud, bps, bit/s:

Dies ist die Einheit der Übertragungsgeschwindigkeit. 300 Baud gibt zum Beispiel an, daß 300 Bit (Informationseinheiten) in einer Sekunde übertragen werden können. Das hört sich jetzt nach sehr viel an. Denkt man daran, daß zu jedem übertragenen Byte (8 Bit) noch ein Start-Bit und mindestens ein Stop-Bit gehört, bleiben nur noch 30 Zeichen pro Sekunde übrig.

Carrier:

Dies ist der Grundton bei der Datenübertragung. An diesem Pfeifton erkennt ein Modem oder ein Akustikkoppler, daß am anderen Ende der Leitung ebenfalls ein Akustikkoppler oder Modem ist.

Download:

Mit einem Übertragungsprotokoll können Sie aus diversen Mailboxen Programme oder Texte laden. Dieser Vorgang wird Download genannt. Verstehen Sie auch nur Bahnhof, wenn Sie Begriffe wie »8n1«, »Vollduplex«, »Account« oder »bps« hören? Das muß nicht so bleiben. Auf dieser Seite finden Sie ausführliche Erklärungen.

Echo:

Ein von Ihnen zur Mailbox geschicktes Zeichen wird von der Mailbox wieder an Sie zurückgegeben. Dieses Zeichen wird bei Ihnen auf dem Bildschirm ausgegeben.

Electronic-Mail (E-Mail):

Dies ist ein englischer Begriff für Post (Mail), die in einer Mailbox gespeichert wird. tragung so gut wie nicht benutzt.

Hayes-Modems:

Diese spezielle Art Modem hat einen eigenen Computer eingebaut. Ein Anschluß an das Netz der Deutschen Bundespost ist leider verboten.

Mailbox:

Eine Mailbox hält Ihre elektro-

Ein zugelassener Akustikkoppler und zwei verbotene Modems

Emulation:

Mit einer sogenannten Terminalemulation können Steuercodes für die Bildschirmausgabe direkt ausgeführt werden. Zum Beispiel läßt sich der Cursor um eine Zeile nach oben bewegen. Eine Emulation hat bei verschiedenen Computern gleiche Funktionen.

FTZ-Nummer:

Jedes elektronische Gerät, das in der Bundesrepublik Deutschland in Betrieb genommen wird, benötigt eine sogenannte FTZ (Fermeldetechnische Zulassung) oder ZZF-Nummer. Ein Gerät mit dieser Nummer stört keine anderen Geräte und ist zum Betrieb in der Bundesrepublik Deutschland zugelassen.

Halbduplex:

Bei dieser Übertragungsart kann immer nur einer der beiden Computer senden. In der Praxis wird diese Art der Übernische Post (E-Mail) für Sie bereit. Meistens beschränkt man
sich bei einer Mailbox nicht nur
auf die Bereitstellung von Post.
Oft werden auch Online-Spiele
angeboten. Ein solches Spiel
kann man nur spielen, wenn
man gerade Verbindung zu
dieser Mailbox hat.

Modem:

Grob gesehen macht ein Modem das gleiche wie ein Akustikkoppler. Es wandelt Daten, die über das Telefon kommen, so um, daß ein Computer sie verstehen kann. Bei der Übertragung werden keine Lautsprecher oder Mikrofone benutzt, da das Modem direkt an die Telefonleitung angeschlossen wird. Die Störanfälligkeit ist dabei erheblich geringer.

Online, Offline:

Wenn Sie eine Verbindung zu einer Mailbox haben und gerade mit ihr Daten austauschen, ist dies »Online«. Beenden Sie die Verbindung zur Mailbox, so gehen Sie auf »Offline«.

Paritybit, Paritätsbit:

Dies ist die Prüfsumme für ein Byte. Wenn das Paritybit übertragen wird, kann es insgesamt vier verschiedene Arten geben. Entweder ist es immer gesetzt, immer gelöscht, gesetzt, wenn die Prüfsumme gerade ist oder gesetzt, wenn die Prüfsumme ungerade ist. Normalerweise wird dieses Bit nicht übertragen. Wenn dieses Bit übertragen wird, sind bei der Übertragung nur 7-Bit-Zeichen zugelassen, da das achte Bit das Paritätsbit ist.

RS232, V.24:

Die Schnittstelle an einem Modem oder einem Akustikkoppler ist in den meisten Fällen ein RS232-Stecker. Eine andere Bezeichnung ist V.24-Schnittstelle.

Startbit:

Die Anfangskennung für ein zu übertragendes Byte ist das Startbit. Damit wird dem empfangendem Computer mitgeteilt, daß ein neues Byte kommt.

Stop-Bit:

Die Endekennung für ein zu übertragendes Byte wird Stop-Bit genannt. Bei einigen wenigen Mallboxen werden zwei Stop-Bits übertragen.

Übertragungsprotokoll:

Ein Übertragungsprotokoll sorgt dafür, daß beim Laden in eine oder von einer Mailbox Fehler automatisch korrigiert werden. Bei den meisten Protokollen wird ein Block von bestimmter Länge gesendet. Am Ende des Blocks befindet sich dann eine Prüfsumme, die von beiden Computern berechnet wird.

Upload:

Wenn Sie ein Programm oder einen Text mit einem Übertragungsprotokoll in eine Mailbox laden, wird dies Upload genannt.

User:

Der Benutzer einer Mailbox wird User genannt.

Voliduplex:

Bei der Übertragung können beide Computer gleichzeitig senden.

64'er-Magazin als Sammelwerk

Seit Bestehen der 64'er bin ich eifriger Leser Ihres Magazins. Natürlich, denn ich bin Besitzer eines C64.

Immer wieder erstaunt es mich, welche Möglichkeiten in diesem Computer stecken und mit welch pfiffigen Ideen diese dem Computer entlockt werden. Besonders gelungen finde ich, daß Sie regelmäßig Sonderhefte herausgeben, die einem bestimmten Themenkreis gewidmet sind.

Sicher, Sie können nicht in jeder Ausgabe alle Leser optimal zufriedenstellen, wie es aus manchen Leserbriefen hervorgeht. Keiner kann dies. Aber das 64'er-Magazin ist für mich ein Sammelwerk. Spätestens nach einem Jahr stellt man fest, daß im Durchschnitt für ieden etwas dabei ist, womit er speziell etwas anfangen kann. Mich interessieren zum Beispiel keine Spiele oder deren Beschreibung. Dies aber wäre für mich kein Grund zu meckern oder gar den Kauf des Magazins einzustellen.

Fazit: Ich erhoffe mir von Ihnen weiterhin ein interessantes und gut aufgemachtes Magazin - wie bisher. DIETER BAYER

Nonsens in der 64'er

64'er-Magazin 2/89, Seite 74: »Abenteuer zweier Ritter beim Computerkauf«

Nachdem ich mich mehrmals über Nonsens-Artikel im 64'er-Magazin aufgeregt habe, treiben Sie es mit der Ausgabe 2/89 auf die Spitze. Jahrelang erfolgte die Vermittlung von Informationen im modernsten Assembler-Kauderwelsch und es wurde versucht, den Lesern mit Hilfe von Bytes, Nibbles, Tokens und was sonst noch allem die Programmierung ihrer grauen Kisten beizubringen.

Jetzt flüchten Sie sich ins finstere Mittelalter. Nichts gegen Märchen, Phantasie und Versuche, den Wissensdurst und Informationshunger der Leser mit neuen Mitteln anzuregen. Aber doch nicht so, meine Herren!

Mit Menschen wie Hauff oder den Grimms sollten sich Ihre Redakteure wohl doch besser nicht messen.

HANS-PETER NOTHACKER



Doch gute Bücher!

In Ausgabe 11/88 des 64'er-Magazins fand ich auf Seite 18 den Leserbrief »Bessere Bücher anderer Verlage«. Ich selbst habe Bücher von Markt & Technik gekauft, die vom Inhalt her nicht das hielten, was ich mir davon versprochen hatte, aber auch solche, die meine Erwartungen übertrafen.

Unabhängig davon finde ich jedoch, daß es bei einem Buch nicht nur auf den Inhalt ankommt, sondern auch auf Papier und Aufmachung. Herr Klaschik nannte in seinem Leserbrief einen Verlag, dessen Bücher in keiner Weise ihren Preis rechtfertigen, da sie weder vom Material noch von der Gestaltung her mit Ihren Produkten zu vergleichen sind. Noch deutlicher wird das Preis-/Leistungs-Verhältnis bei Zeitschriften. Es gibt eine Reihe Computer-Magazine, die den Preis der 64'er tragen, doch keines davon erbringt vergleichbare Leistungen.

Ich mag einfach nicht 6,50 Mark für 99 Seiten und billiges Zeitungspapier bezahlen.

ERICH SCHÜNEMANN

Kopierer gegen Kopierschutz

64'er-Magazin 11/88, Seite 8: »Kopierschutz gegen Kopierer«

Ich bin wirklich nicht der typische Leserbrief-Schreiber, aber was ich in diesem Artikel lesen mußte, konnte ich einfach nicht glauben.

Da wollen die beiden Herren Kopierschützer den ganzen Erfolg des C64 mit einem Schlag zunichte machen. Ich kann mir nicht vorstellen, daß es auch nur einen C64-Besitzer gibt, der keine Raubkopien besitzt. Bei den heutigen Software-Preisen wäre der C64 ohne diese Raubkopien nie so populär geworden.

Und wo die beiden gerade dabei sind, wollen sie auch gleich noch einen Schutz gegen Freezer einbauen, was zur Folge haben wird, daß sich der ehrliche Käufer von seinen teuren Originalen nicht einmal mehr Sicherheitskopien machen kann.

Leer-Disketten-, Joystickund Freezer-Hersteller gehen harten Zeiten entgegen ...

> Name und Anschrift sind der Redaktion bekannt

Alt, Cool und radikal

Ich nehme Bezug auf den Leserbrief aus Ausgabe 1/89 »Alt und Cool«.

Ist es nicht schön, wie sich die Freaks gegenseitig fertig machen: Amiga gegen C64, Atari. Commodore gegen Schneider gegen MS-DOS-PCs, C64 gegen C128, Epson gegen Star ...? Laßt sie 'raus, Eure steinzeitlichen Neigungen! C64-Haß statt Ausländerfeindlichkeit! Macht Euch fertig! Endlich ein neuer Grund zum Streiten! Endlich haben auch die Computerfreaks ihren Klassenkampf! Welch gesellschaftlicher Fortschritt! Nur nicht merken, daß der Wert eines Computers fast nur vom User abhängt. Der Andere macht zwar Sinnvolles mit seinem Computer (man selbst spielt nur), aber der eigene Computer ist natürlich viel bes-

Nieder mit den 8-Bit-Compu-MARK A. Marquardt PREETZ ter-Usern!

Btx - weiter so!

Keine langen Listings mehr abtippen! Ein langgehegter Wunsch ist in Erfüllung gegangen!

Ich bin begeistert, daß Sie jetzt auch in Btx eingestiegen sind. Als jahrelanger Leser des 64'er-Magazins bin ich durch Ihre diversen Artikel dazu animiert worden, mir ein Btx-Modul zu kaufen. Ich wünsche mir, daß Sie die Tips & Tricks für Btx weiterführen.

Bitte machen Sie weiter so! JÜRGEN LEUCHTEN

Ich halte es für eine sehr gute Idee, Programme aus dem 64'er-Magazin per Btx zu übertragen. Das macht Eure Zeitschrift für mich noch wertvoller. Wenn Ihr an dieser Praxis nichts ändert, habt Ihr für die Zukunft einen neuen Dauerleser gewonnen! BERND KEHRMANN

Mehr Humor, bitte!

Im Grunde genommen finde ich das 64'er-Magazin sehr gut. Doch ich bin der Meinung, daß Witze und Cartoons in dieser Zeitschrift leider viel zu kurz kommen. Ich glaube, daß es kein Problem sein dürfte, irgendwo mal einen kurzen Witz oder ähnliches unterzubringen, denn davon gibt es wahrlich nicht wenige.

Ansonsten bin ich mit Ihrem Magazin vollauf zufrieden und werde es welterhin lesen.

MAGNUS MARKS Suizbach-Rosenberg

... und dann war da noch der senile, aber computerbegeisterte englische Lord, der Ihre Majestät, die Königin von England, gedankenverloren mit den Worten begrüßte: »god save the queen - komma acht komma eins« ...

Besetzte Hotline

64'er-Magazin 2/89, Seite 11: »Die 64'er-Hotline«

Sie haben völlig recht, wenn Sie hier schreiben, die Hotline sei von 16 bis 17 Uhr besetzt. Man hat wirklich keine Chance einmal durchzukommen. Das ist doch kein Zustand! Kämpfen Sie gegen eine Überhitzung der Hotline an ...

ALEXANDER IKENSTEIN Wettesingen



32 SPRITES

Haben Sie ein Programm, mit dem man 16 bis 32 Sprites darstellen und frei bewegen kann, in Ihrem Magazin veröffentlicht? Oder können Sie mir sagen, wer mir da weiterhelfen kann?

KARSTEN NEBE

Ja, wir haben ein solches Programm veröffentlicht. Der »Trick des Monats« aus Ausgabe 1/89, »Multi 16«, erlaubt die gleichzeitige Darstellung von bis zu 16 Sprites.

FARBDRUCK MIT DEM SEIKOSHA GP-700 A

Ich habe einen Seikosha GP-700A und suche schon seit längerem nach einer Hardcopy-Routine, die die sieben Farben des Druckers ausnutzt. Wer kann mir helfen?

DIRK HERMSDORF Ausgabe 12/88

Es gibt ein Hardcopy-Modul, welches ganz speziell für den GP 700 VC/A in Verbindung mit dem C64 hergestellt wurde. Seine Bezeichnung ist »Superpic-764-Color« von HILCU-WARE, 3063 Ittingen, Schweiz.

Das Modul ist in der Lage, praktisch jeden Bildschirminhalt in bis zu 15 Farben auf dem Seikosha-Drucker auszudrucken. Es kostet 99 Mark und hat eine ausführliche Anleitung.

BLINKEN BEI CHAR-BASIC

Ich habe Ärger mit einem unter Char-Basic selbstge-

schriebenen Programm. Ich benutze dieses Programm schon seit Jahren, und erst ietzt, wo die 200 Blöcke auf Diskette überschritten sind. kommen die ersten Fehler. Ich bin mir sicher, daß ich bei der Eingabe der Daten keine Fehler machte, aber wenn das Programm mit RUN gestartet wird, blinken manche Bildschirm- beziehungsweise Textbereiche. Wenn ich dann im Listing nachschaue, finde ich inverse Steuerzeichen, die vorher mit Sicherheit nicht da waren. Meistens sind es die Zeichen »d«, »,« und ».«. Wer kann mir sagen, wo der Fehler liegt?

GERHARD JENDE

MIT DRUCKER KEINE FLOPPY

Ich arbeite mit einem C128D nebst Prospeed mit C128-Kernel. Jetzt habe ich mir einen Drucker Seikosha SL-800VC gekauft, der seriell angeschlossen ist.

Solange der Drucker eingeschaltet ist, kann ich bei Vizawrite 128 die Floppy-Station nicht ansprechen, und der C128 steigt aus. Das ist etwa dann ärgerlich, wenn ich in einen Text früher geschriebene Teile einfügen will und ähnliches.

Bei Printfox im C64-Modus passiert mir ähnliches. Manchmal werde ich da allerdings vom Absturz verschont, wenn ich den Drukker vor dem Laden des Zeichensatzes abschalte.

Ich kann mir vorstellen, daß es was nützt, das Parallelkabel von Prospeed zum Userport abzuziehen. Leider geht das bei mir nicht, well die Verdrahtung vom Vorbesitzer innen vorgenommen wurde, um den Userport freizuhalten.

POKE 192,XXX

hilft auch nicht. Weiß jemand einen Trick, der mir helfen könnte? Wäre es eine Lösung, den Drucker parallel anzuschließen? FRITZ SCHMIDT

MAUS VERÄNDERT REGISTER

Nachdem ich mir endlich eine Commodore-Maus 1351 angeschafft hatte, mußte ich feststellen, daß sich die Werte beim Auslesen des POTX-Registers ohne äußere Einflüsse verändern, solange die Maus eingesteckt ist. Trenne ich die Maus vom Computer, so bleibt der Wert konstant auf Null, Dieser Umstand bewirkt, daß die Steuerung der Maus mit einem Treiber in bezug auf die X-Position nicht möglich ist. Die Maus ist in Ordnung, so daß der Fehler im C64 II zu suchen ist. Woran kann dieser Effekt liegen? Kann man den Fehler korrigieren, ohne den gesamten SID austauschen zu müssen?

> MARC GREWE Ausgabe 1/89

Da das POTX-Register des SID ohne eingesteckte Maus den Wert Null liefert, liegt wohl tatsächlich ein Hardwaredefekt vor. Normalerweise müßte dort nämlich 255 stehen.

Aber auch wenn alles in Ordnung ist, sind die POT-Register

Fragen Sie doch

Selbst bei sorgfältiger Lektüre von Handbüchern und Programmbeschreibungen bleiben beim Anwender immer wieder Fragen offen. Viel mehr Fragen ergeben sich bei Computer-Interessenten, die noch keine festen Kontakte zu Händlern, Herstellern oder Computerclubs haben. Sie können der Redaktion Ihre Fragen schreiben oder Probleme schildern (am einfachsten auf der Karte »Lesermeinunga). Wir veranlassen, daß sie von einem Fachmann beantwortet werden. Allgemein interessierende Fragen und Antworten werden veröffentlicht, die übrigen schriftlich beantwortet.

bei eingesteckter Maus durchaus nicht stabil. Bit 0 befindet
sich nämlich immer in einem
undefinierten Zustand und
wechselt zufällig zwischen 0
und 1. Deshalb muß man während jeder Abfrage der Register ihren Inhalt mit den zuletzt
gelesenen Wert vergleichen.
Erst aufgrund dieses Vergleiches ist die Entscheidung
möglich, ob der Mauszeiger
nun bewegt werden muß. Ansonsten zittert er ständig über
den Bildschirm.

Wie sich diese Steuerung bewerkstelligen läßt, steht im User's Manual der »Mouse 1351« von Commodore.

UWE THIEM

GRAFIK MIT DEM 1526?

Ich besitze einen Commodore-Drucker 1526, mit dem man leider keine Grafiken ausdrucken kann.

Meine Frage ist, ob es eine Möglichkeit gibt, dieses Manko in Form eines Moduls zu beheben? Wenn ja: Wie heißt es und woher kann man es beziehen? JOCHEN SCHLEGEL

LICHTEFFEKTE MIT DEM C 64

Unsere Firma hat sich vor geraumer Zeit zwei Lichteffektgeräte des Typs »Golden Scan« zugelegt. Hierbei handelt es sich um ein Gerät, das nach folgendem Prinzip arbeitet:

Eine sehr lichtstarke HMI-Lampe erzeugt einen durch Linsen gebündelten randscharfen Lichtpunkt. Der so erzeugte Lichtkegel kann sechs verschiedene Farben annehmen, vier Muster erzeugen, durch eine Iris in seiner Größe beeinflußt, und ein stoboskopischer Effekt kann in seiner Geschwindigkeit geregelt werden.

Das Gerät besitzt zwei verschiedene Schnittstellen zur Steuerung. Über die erste ist eine Steuerung per Lichtmischpult möglich. Da in unserem Mischpult jedoch keine kompletten Sequenzen zu speichern sind, ist die Steuerung hierüber sehr uneffektiv.

Nun besitzt der »Golden Scan« aber noch eine weitere Möglichkeit zur Ansteuerung. Auf der Rückseite be-

LESERFORUM

in meinen Computer aufzu-

nehmen. Da es sehr ungün-

stig ist, 10 MByte (ca. 60 Dis-

kettenseiten) Text abzutip-

pen, und diese Datenmenge

die Leistungsfähigkeit mei-

nes Computers wohl über-

steigen würde, Interessiert

es mich, ob jemand schon ei-

ne (wenigstens Teil-)Lösung

für dieses anspruchsvolle

SEPP STIEGER

Ausgabe 3/89

Vorhaben gefunden hat.

Wollen Sie antworten?

Wir veröffentlichen auf dieser Seite auch Fragen, die sich nicht ohne weiteres anhand eines guten Archivs oder aufgrund der Sachkunde eines Herstellers beziehungsweise Programmierers beantworten lassen. Das ist vor allem der Fall, wenn es um bestimmte Erfahrungen geht oder um die Suche nach speziellen Programmen. Wenn Sie eine Antwort auf eine hier veröffentlichte Frage wissen - oder eine andere, bessere Antwort als die hier gelesene haben, dann schreiben Sie uns. Vermerken Sie in Ihrer Antwort, auf welche Frage Sie sich beziehen.

findet sich eine dreipolige XLR-Buchse, die normalerweise zur Übertragung von NF-Signalen benutzt wird. Die Pins dieser Buchse sind wie folgt bezeichnet: 1 = Masse, 2/3 = Signal, wobei 2 und 3 kurzgeschlossen sind, also nur eine Leitung angeschlossen wird. Neben der Buchse steht »RS232«.

Ich möchte nun nicht wissen, wie ich den "Golden Scan« hierüber steuern kann, diese Unterlagen bekomme ich vom Hersteller. Mich interessiert vielmehr, ob die RS232-Schnittstelle des C64 überhaupt in der Lage ist, mit nur einer Datenleitung auszukommen. Über die Pegelwandlung auf ± 12 V bin ich mir bewußt.

Wer kann helfen?

OLAF KEHM

ZAHLEN UND JOYSTICKS

Seit einiger Zeit habe Ich mit meinem C128D folgendes Problem: Bei eingestecktem Joystick in Port 1 lassen sich nur noch gerade Zahlen erzeugen. Steckt der Joystick hingegen in Port 2, ist die RETURN-Taste außer Betrieb. Der Fehler tritt im C64-und im C128-Modus auf. Die Zehnertastatur ist davon nicht betroffen. Ich vermute einen Fehler in der CIA 1. Wer kann weiterhelfen?

MARTIN JOHN Frage und Antwort in Ausgabe 8/88

Ich habe diese Frage und die dazugehörige Antwort gelesen und möchte folgendes hinzufügen; Derselbe Fehler trat bei

mir kurz nach dem Umstieg vom C64 auf den C128 auf. Bei Widerstandsmessung einer am Joystick zeigte sich ein »Quasikurzschluβ«, etwa 50 Ω, zwischen zwei Buchsen. Ich schloß einen anderen Joystick des gleichen Typs an. Nach einigen Tagen trat der gleiche Fehler wieder auf (beide Joysticks hatten vorher etwa ein Jahr lang am C64 tadellos funktioniert), Nach kurzer Untersuchung konnte das Übel der Dauerfeuerschaltung zugeordnet werden. Offensichtlich fügt »irgendwas« im C128 den Joysticks einen Schaden

Liebe Leserinnen, liebe Leser!

Haben Ihre Sprites einen Linksdrall? Gibt Ihr nur ein Soundchip schüchternes Rauschen von sich? Oder macht sich Ihr Computer einen Spaß daraus, Joysticks zu zerstören? Solche und viele andere Fragen finden Sie im heutigen Leserforum. Auch die entsprechenden Antworten liegen entweder schon vor oder werden zumindest nicht lange auf sich warten lassen.

Sogar auf die recht ungewöhnliche Frage von Sepp Stieger hat sich bereits eine Antwort gefunden: Heinrich Müller bietet das Neue Testament auf Diskette an!

Auf weitere interessante Fragen und Antworten freut sich

Ever Andrew

Anstelle umfangreichen Messens und aufwendiger Reparaturen entfernte ich kurzentschlossen alle Bauteile aus den Joysticks, die mit dem Dauerfeuer zu tun hatten. Seither funktioniert alles einwandfrei.

KARL-OTTO VALENTIN

DIE BIBEL AUF DISKETTE

Ich besitze einen C64 mit Floppy 1541 und suche nach einer Möglichkeit, die Bibel Ich habe bereits einen Großteil des Neuen Testaments auf Diskette gespeichert. Hierzu habe ich das Programm »Master-Index« geringfügig variert, einen deutschen Zeichensatz eingebunden und unverzagt drauf los getippt. Ich stelle gern meine bereits existierenden Daten jedem, der mir schreibt, gegen Unkostenerstattung oder im Tausch gegen Daten aus dem Alten Testament zur Verfügung.

ING. HEINRICH MÜLLER Karlsgasse 7 4-3430 Tulin

RAUSCHEN STATT FILTERKLÄNGE

Ich besitze einen »Aldi-C64« mit dem ich ein Problem in Zusammenhang mit dem SID habe. Mein SID (85000R5) spielt häufig digitalisierte Klänge nur sehr leise. Die digitalisierten Schreie bei IK+ sind zum Beispiel nur als leises Rauschen zu vernehmen.

Ich glaube, das Problem hat mit den Filtern zu tun, denn auch bei normalen gefilterten Klängen hat mein Soundchip Tücken. Alle Filterklänge nehmen einen bestimmten Verlauf. Der Klang ist zunächst normal gefiltert, der Filter nimmt immer weiter ab, bis der Klang fast normal ist, dann nimmt der Filter wieder zu, bis der Klang verschwindet. Dieser teilweise »blubbernd« oder »schmatzend« klingende Effekt hört sich bei vielen Stücken geradezu unerträglich an. Das Problem besteht, seitdem ich den C64 besitze. Ist die-Fehler baureihenbedingt? Kann er behoben werden? Ist das Austauschen des SID eine Lösung? Wer CHRISTOPH NAGEL weiß Rat?

1581 UNTER CP/M

Die 1581 läuft auf dem C128D unter CP/M. das Hauptproblem liegt jedoch darin, daß es keine Setup-Version gibt. Es ist damit unmöglich über den User-Port auszudrucken. Bei einer mir vorliegenden Setup-Version führt der erste Ausdruckversuch zum Systemabsturz. Der Installationsversuch mit einer anderen Setup-Version wird vom Betriebssystem nicht angenommen. Wer kann hier Hilfe für das Setup geben? PETER HIMPLER

LINKSDRALL

Bei meinem C 64 bewegt sich bei einigen Spielen (z. B. »Enduro«, »Leaderboard« und »Wintergames«) der Cursor beziehungsweise eine Spielfigur nach dem Programmstart unbeeinflußbar nach links. Auf Computern meiner Freunde funktionieren die entsprechenden Disketten einwandfrei. Ein Reparaturversuch ergab angeblich keinen Fehler. Wer weiß Rat?



Schwarz auf Weiß

In unserer Rubrik für Druck(er)freaks geht es wieder einmal um das leidige, aber wichtige und immer aktuelle Thema Druckeranpassung – mit wertvollen Tips&Tricks.

Unsinn auf Endlospapier

Vor gar nicht langer Zeit behandelte ich an dieser Stelle schon einmal ein Problem, das viele C64-Anwender schon seit 1982 verfolgt: Die Druckeranpassung. Damals hatte mein Vorwort die Überschrift »The never ending story«, und tatsächlich geht es immer munter weiter. Tag für Tag hat ein beachtlicher Teil der wäschekörbeweise in der Redaktion eintreffenden Post denselben Inhalt: »Wie passe ich meinen Drucker X mit dem Interface Y an das Programm Z an?« oder »Das Programm XY bringt nur unsinnige Zeichen aufs Papier. Was soll ich tun?«

Wollten wir hier konsequent weiterhelfen, würden wir nichts anderes tun als den ganzen Tag problematische Systemkonfigurationen aufzubauen, auszutesten und anzupassen. Und selbst dann würden wir immer noch nicht alle Fragen beantworten und Probleme lösen können, ganz abgesehen davon, daß wir keine Zeit mehr hätten, die 64'er zu machen. Selbst der autgemeinte Vorschlag eines Lesers, jedes Programm, das wir veröffentlichen, an zwei »Standard-Drucker« anzupassen, ist nicht zu realisieren: Erstens, weil uns Besitzer von anderen Druckern ganz schön was erzählen würden. Zweitens, weil allein die Verwendung eines Hardware-Interfaces die ganze schöne Anpassung wieder zunichte machen kann. Drittens, weil wir ia ab und an auch eine An-



passung für ein nicht von uns veröffentlichtes Programm präsentieren wollen. Und viertens, weil wir auch den Besitzern exotischer Drucker von Zeit zu Zeit unter die Arme greifen möchten

Ich kann daher meinen Aufruf nur wiederholen: Wir können am besten helfen, wenn Sie uns nicht nur Fragen, sondern auch Lösungen schicken. Ist es Ihnen gelungen, ein Programm an ein Interface und/oder einen Drucker anzupassen, dann schreiben Sie mir doch kurz, wie. Stichworte genügen vollkommen. schließlich geht es hier um das Lösen eines Problems und nicht um den Literaturnobelpreis. Lösungen von allgemeinem Interesse werde ich nach und nach veröffentlichen, und eine kleine Anerkennung in finanzieller Form gibt's dann natürlich auch. Ich freue mich auf Ihre Zuschriften!

Ihr

3. Gliegenstörfe

Print-News

Schrift nach Maß

Bereits seit Ausgabe 12/87 packen wir auf jede Programmservice-Diskette Zeichensätze für Print- und Pagefox. Es handelt sich dabei um die beiden Zeichensatzdisketten von Dieter Trepkowski, von denen die erste 90, die zweite 100 Schriften enthält. Alle Zeichensätze arbeiten auch mit dem Pagefox zusammen. Die Durchnumerierung der Zeichensätze (1 bis 100) wird mehrmals durch Nummern größer 190 unterbrochen, da im Pagefox zwölf Schriften fest eingebaut sind, die man nicht abschalten kann.

Die beiden ZS-Disks sind beim Autor auch komplett erhältlich, wobei unbedingt angegeben werden muß, welche Zeichensatz 46
THE QUICK BROWN FOX JUMPS
OVER THE LAZY DOG
Baouagu +>+4492', '*\$\$&O[D*(O+-/*=£5., :aelough 0123456789

Zeichensatz 47
THE QUICK BROWN FOX
JUMPS OVER THE LAZY DOG
Baodauu +++4872",
"#\$%()[)*<> +-/*=f\$.,
:;åèiòùçñ 0123456789

(nchesus 70 TK (NCC 800.0 FM 1075 NFB 16 167 NFB (north += 1077, 2060)()++++++++10775618

Cechessotz *0 The Quot Brown for Jupp's outh The Lifty out formulu "??", **"120**00]***> +/*=, ; 0°23°50°10

Zeichensotz 50 THE QUCK BROLIN FOX JUMPS OVER THE LAZY DOG |TODOIOU ^1?", "\$\$\$500]>*<> +-7*= ,; ○723756783 Z 41 THE QUICK BROWN 500 P 0 --- : DTE3455789

DECEMBER OF STATES OF STAT

Zeichensatz 44
THE QUICK BROWN FOX
JUMPS OVER THE LAZY
BaouaOU +>++#F6".

"#\$%&OU><0 +-/=£\$...
;;aelough 0123456789

Zeichensatz 45
THE QUICK BROWN FOX
JUMPS OVER THE LAZY
Bacuacu +>++F?2",
"#\$%&OU><<> +-/==£\$.,
:;aelougn 0123456789

Die obenstehenden Zeichensätze (ZS 41 bis 50) für Print- und Pagefox finden Sie auf der Programmservice-Diskette zu dieser Ausgabe. ZS 42 besteht aus winzigen Punkten. Disk (1 oder 2) gewünscht wird. Eine Disk kostet 20 Mark (Vorauskasse). Die nebenstehende Abbildung mit den Zeichensätzen zu dieser Ausgabe ist stark verkleinert.

Ebenfalls auf der Service-Disk zu dieser Ausgabe finden Sie einige Randzeichensätze von Hubertus Vetter, wobei auch hier eine Diskette komplett mit allen Zeichensätzen, Musterausdrucken etc. zum Preis von 20 Mark (Vorauskasse) beim Autor erhältlich ist.

Viel Vergnügen beim Drucken! (pd)

Dieter Trepkowski, Fleurystrafie 20, 8450 Amberg Hubertus Vetter, Druckerkehre 6, 1000 Berlin 47

Druckertreibersammlung

Der Computerservice Tino Hofstede bereitet ein interessantes Projekt vor. Herr Hofstede schrieb uns: »Wir wollen eine Public Domain-Serie herausgeben, die für verschiedene Drucker und Programme gedacht ist. Bitte rufen Sie Ihre

DRUCKPROGRAMME

Leser dazu auf, Druckertreiber einzusenden.«

Vielleicht kann eine solche Aktion dazu dienen, das eine oder andere Anpassungsproblem auf schmerzlose Art und Weise zu beseitigen, auch falsche DIPdie wenn Schalterstellung eines Interfaces oder Druckers durch einen Softwaretreiber natürlich nicht korrigiert werden kann. Trotzdem: Wenn Sie uns eine Anpassung zukommen lassen wie wäre es mit einer Kopie an die untenstehende Adresse?

Computerservice Tino Hofstede, An der Windmühle 8, 5010 Bergheim 5, Tel. 02271/51109

Lesestoff für Pagefox-User

Mit dem Buch »Tips & Tricks für den Pagefox« von Scanntronik ist Autor Markus Huck ohne Zweifel der große Wurf gelungen. In locker-sachlichem Stil führt er auf rund 150 Seiten den Leser an eine semiprofes-Anwendung sionelle Pagefox-Moduls heran. Das sauber gebundene Buch wurde offensichtlich komplett mit dem Pagefox geschrieben,

Das Buch »Tips & Tricks für den Pagefox« führt auf gelungene Weise in die Geheimnisse des Pagefox-Moduls und der Typographie ein. Es wurde mit dem C64 und dem Pagefox-Modul geschrieben, gedruckt und verkleinert Wiedergegeben.

was einen zusätzlichen Reiz ausmacht. Die Geheimnisse des Pagefox werden ebenso offengelegt wie gestalterische Kniffe und Feinheiten. Sehr schön ist auch, daß die diversen Beispiele auf einer der drei beiliegenden doppelseitig bespielten Disketten zu finden

Auf den beiden anderen befinden sich Grafiken im Pagefox-Format, die bemerkenswerterweise zum größten Teil tatsächlich (von Martin Hofmann) gezeichnet sind. Wäh-

**** **** **4949494949494949494949** 9999999999999999999

Solche Umrandungen lassen sich mit Print- und Pagefox und den Randzeichensätzen auf unserer Programmservice-Diskette leicht selbst entwerten

rend das hervorragende und jedem Pagefox-Besitzer sehr zu empfehlende Buch (inklusive Disketten) für 78 Mark erhältlich ist, kann man die Grafiken (Beispiele auf Seiten 93, 94 und 95) auf Disk auch separat bekommen. 38 Mark sind für Diskettenseiten im drei eine Printfox-Format aber Menge Geld, auch wenn die Grafiken bei uns einen überwiegend positiven Eindruck hinterlassen haben.

Tips & Tricks fur den PAGEFOX - Teil 2 - Kapitel 6

Der Goldene Schnitt

Henn Sie ein Laveut gestelten wei-len, und dies soll dem östhetisch aus-sehen, sollten Sie nicht einfach nur einen Textrehnen näch Ihrem Augenmaß aufziehen, sondern sinige der folgen-den Gesichtspunkte beachten:

Die seitlichen Hander sind nicht gleich breit, wenn die Seite in einem Buch verwerdet werden soll, sondern die Bußern Ränder sind breiter, als die beiden innenränder. Die Außernander sillen die beiden Seiten einerahnen und die linnenrander denen zur Trennung der beiden Seiten.

Aus optischen Grunden ist es auth empfehlenswert, den unteren Rand einer Seite größer als den eberen Rand zu wählen, de für das Auge eine Zeite, die gemetrisch genau in der Hitte einer Seite Steht, etwas zu tref zu stehen schount, Außerden muß der untere Rand aus praktischen Grunden größer sein, um dert die Seitennummersein, um dort die Seitennummersein, um dort die Seitennummersein genteren die Lessgeuchnheiten, daß eine Seite beim umblattern am unteren Rand gehalten wird und ein ausreichender Rand läßt es zu, daß keine Zeite durch die Hand verdeckt wird.

Sie müssen das richtige
Verhaltnis zwischen bedruckten und unbedruckten
Flächen nerausfinden. Das
Verhaltnis, weiches für hochformetige
Solton gebräuchlich zit, were das
Verhältnis B:2 von Textfläche zu
legere flüche.

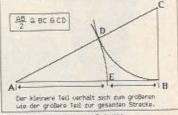
leerer flache.

Mochten Sie ein Bild auf einer Seite positionieren, welches unge-fahr die Hälfte der Seite einnimmt, ist as nicht ratsam dieses Bild voll-

kommen in die übere Halfte der Seits zu setzen, sondern eher in die Mitte der Seite. Außerdem sollte man darauf achten, daß Grafisken gegenüberliegen-der Seiten aufeinander abgestimmt sind. (Ich hoffs ich habe diese Erund-satze in diesem Buch selbst auch weitgehend eingehalten, aber manchmäl gibt es präktische Zuange, welche uor den asthetischen Regeln Jurrang habed). nahen).

Zur Bestimmung der Verhaltnisse von Seitenhohe, Seitenhomite, Textsatz und Rendfläche gibt es das all bewährte Konstruktionsmodell nach dem Goldenen Schmitt. Im wesentlichen sagt dieser, daß die Seitenproportionen in sinem Verhaltnis von 2:3 könstruiert werden sollen.

ich mochte nun im folgenden die ursprüngliche Bedeutung des Gol-denen Schnittes aufzeigen und denn die praktischen anwendungen erleu-tern.



Rild 55 - Goldener Schnitt

man die Teilung einer Strecke in zwei pbschnitte, die in einem harmonischen Großenverhaltnis zueimander stehen. Großenverhaltnis Zuermander Stenen-Fogendermaßen lautet der Konstruk-tionsplan: Eine Strecke AB mochte man im goldenen Schnitt tellen. Im Punkt B legt man nun eine Senrichte, die halb so leng ist wie die Strek-

"Goldener Schnitt" bezeichnet

Die »Rakete« demonstriert gleichzeitig die Spray-Funktion

S

Eine Seite aus dem Buch »Tips&Tricks für den Pagefox«, hier stark verkleinert (Originalformat ca. DIN A5)

Wenn man über die Bilder und deren Preis zweifellos geteilter Meinung sein kann: Das Buch mit Disketten ist wirklich prima geworden und sein Geld wert. Jetzt fehlt nur noch ein Buch »Tips & Tricks für den

Printfox«, komplett mit Grafiken zum vernünftigen Preis auch die Printfoxer« etwas zum Schmökern haben.

Scanntronik Mugrauer GmbH, Parkstraße 38, 8011 Zorneding, Tel. 08106/22570

Tips & Trick

Fontmaster mit LX-800

Der Fontmaster 128 läßt sich mit dem Epson LX-800 und einem User-Port-Kabel mit folgenden Einstellungen betreiben: Kein Interface, Gerät 4, Sekundäradresse 0, Anschluß seriell, Drucker LX 80, Option Angepaßt, Modul 0.

(Hans-Jürgen Pfann/pd)

ranzen in der Druckmechanik. Abhilfe verspricht unidirektionales (»in eine Richtung«) Drucken. Viele Drucker bieten hierfür einen eigenen Befehl, der natürlich die durch den bidirektionalen Druck erzielten Geschwindigkeitsvorteile genauso zunichte macht wie den unregelmäßigen Rand. Leider haben die Druckerhersteller alle wieder ihr eigenes Süppchen gekocht, die Vorgehens-

ne Zeile. Bei unserem Programm »Mini-Text-HC« müßte also in Zeile 10 (am Ende mit nachfolgendem Semikolon) und in Zeile 30 und 40 nach CHR\$(10) noch ein CHR\$(160) eingefügt werden. Für den Seikosha SP-1000VC genügt einmalig die Angabe der Sekundäradresse 11. (Egon Benthien/pd)

bei diesem Drucker nur für ei-

Wo war was?

Als besonderen Service möchten wir Ihnen eine Zusammenstellung der bisher in dieser Rubrik veröffentlichten Druckeranpassungen präsentieren. Geordnet nach dem anzupassenden Programm finden Sie auf Seite 95 unten rasch Ausgabe und Seite mit der passenden Anpassung. Und falls Ihre Problemkonfiguration nicht dabei sein sollte: Fast jeden Monat bieten wir weitere Anpassungen.

A : GN 2352 Von Hand gezeichnet: »Ferrari«

Flatterrand

Vielleicht erinnern Sie sich noch an unsere »Text-Hardcopy« in der 64'er-Ausgabe 12/88 auf Seite 76. Wir stellten damals fest, daß Uralt-Drucker (Epson RX-80 F/T) mit demselben Programm bessere Qualität liefert als ein moderner 24-Nadler (Epson LQ-500). Wir vermuteten damals, daß der beim alten RX-80 noch notwendige Doppeldruck (zwei Druckdurchgänge pro Zeile) für die Qualitätssteigerung verantwortlich

Die tatsächliche Ursache liegt jedoch im bidirektionalen Druck: Der RX-80 druckt in der verwendeten Minischrift nur von rechts nach links, während modernere Drucker die Zeile nicht nur in einem Durchgang schaffen, sondern die Folgezeile in umgekehrter Richtung drucken. Hierdurch addieren sich unter Umständen die Tole-

weise ist also von Drucker zu Drucker verschieden.

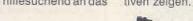
Beim Star NL-10 lautet der erforderliche Befehl beispielsweise CHRS(160), leider gilt er

Wenn der Drucker streikt...

Druckeranpassungsprobleme lassen sich bis in die Anfangszeiten des 64'er-Magazins zurückverfolgen. Schon in Ausgabe 5/85 wendet sich ein Anwender hilfesuchend an das

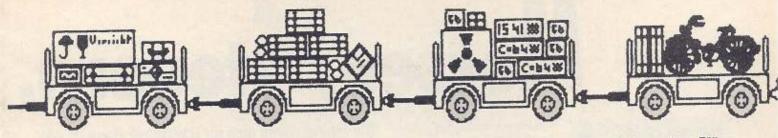
Leserforum, weil sich sein MPS 801 von dem Grafikprogramm Hi-Eddi schmählich übergangen fühlt. Freilich, in diesem Fall wurde schnellste Hilfe angekündigt und besagter Leser im folgenden 64'er auch zufriedengestellt, doch die Mehrheit, die sich mit einer ständig wachsenden Zahl von Grafikprogrammen und noch mehr Druckern herumschlagen muß, blieb. So wird das Leserforum in schöner Regelmä-Bigkeit bis heute von ähnlichen Hilfegesuchen bestritten, zum Beispiel in der 64'er-Ausgabe 12/88, in dem M. Gisinger Schwierigkeiten zwischen seinem Drucker Riteman C+ und Geos meldet. Vergleichbares plagt dort auch drei andere Geos-Anwender, wie sich in der Rubrik »Profis helfen Einsteigern« leicht nachlesen läßt.

Nun wollen wir diesen Zeitpunkt, zu dem das im Juni '88 erschienene Zeichen- und Malprogramm Giga-Paint wohl schon einen gewissen Be-kanntheitsgrad erreicht hat, nutzen. Sie auf den Rundumschlag hinzuweisen, den Giga-Paint in gewisser Weise unter Druckern wie auch Malprogrammen vollführt. Damit wird einem Großteil der Anwender geholfen werden können, wie nachfolgende Lösungsalternativen zeigen.





RUCKPROGRAMME





Am simpelsten wird der Lö-

sungsvorschlag wirken, der

sich auf die Kompatibilitätsta-

belle der Seiten 94 bis 97 des

Giga-Paint-Handbuches stützt: Aus dieser Tabelle ist ersichtlich, welche der auf Diskette vorhandenen Druckerinstallationen zu welchem Drucker passen. Da es sich bei dem zu-

Giga-Print um eine weitestgehend druckerunabhängige Konstruktion handelt, die nach theoretischen Überlegungen so gut wie jeden grafikfähigen Drucker ansteuern können dürfte, so mag man in dieser Auflistung eben »so gut wie jeden« Drucker erwarten. Die Autoren führten jedoch nur verläßlich überprüfte Modelle auf,

aehörigen

In der Grafiksammlung zum Buch »Tips& Tricks für den Pagefox« sind auch einige Landkarten vertreten, hier »Europa«

Typen abdeckt und für den eine Treiberinstallation auf Diskette existiert.

Da jeder Drucker grafikspezifisch bestmöglichst ausgenutzt wird, handelt es sich bei dieser Tabelle also auch um eine allgemeine Kompatibilitätstabelle, die wie folgt zu benutzen ist: Sollen mit Hi-Eddi auf Drucker Kanematsu-Gosho DP 165 vernünftige Ergebnisse erzielt werden, so ist dieser Druckertyp in der Tabelle zu suchen. Ist er gefunden, so findet man nebenstehend das kompatible Modell Epson FX-80. Daraus folgt, daß hier der FX-80-Treiber des Hi-Eddi Anwendung finden kann. Ähnlich wird mit anderen Typen verfahren. Zu beachten ist hierbei jedoch, daß sich diese Kompatibilitätstabelle nur auf Fähigkeiten grafische streckt.

Existiert ein Treiber für das angegebene kompatible Modell nicht, verfügt das entsprechende Programm über eine einigermaßen allgemeine Installation. So ist das Giga-Paint-Installationsfile Druckers mit Giga-Print zu betrachten. Hier finden sich dann die notwendigen Informationen für Zeilenvorschub, Grafikmodi. Nadelanzahl etc.

Eine in den meisten Fällen wesentlich praktischere Vorgehensweise, die sich noch dazu die Qualitäten von Giga-Print zunutze macht, basiert auf der oben bereits angesprochenen Kompatibilität von Giga-Paint zu anderen Malprogrammen. Konkret können dabei Bilder der verschiedensten Formate eingelesen werden, was verläßlich für über 30 Programme von »Advanced OCP Art Studio« über »Geos« bis zum »Superscanner« seine Gültigkeit hat. Da Giga-Paint eine relativ große Zeichenfläche von 640 x 400 Punkten bereitstellt und alle Grafikmodi unterstützt, mußte man sich nur bei GeoPaint die Ausnahme erlauben, Bilder in zwei Teilen zu laden. Naheliegenderweise können somit rund 90 Prozent aller Bilder auch mit Giga-Print ausgedruckt werden.

So sucht man in der Tabelle der Seiten 122 bis 123, unter welchem Format das betreffende Bild geladen werden muß, und druckt es dann wie gewünscht mit Giga-Print aus. Dabei stehen 10000 Verzerrungs- und Vergrößerungsstufen, verschiedene Dichten, Graustufen und beliebige Ausschnitte zur Verfügung.

(Wolfgang Oppacher/pd)

Ausgabe	Seite	Programm	Drucker	Anschluß
	94	Fontmaster 128	Epson LX-800	Parallel
0.000	147084		Star NL-10	Seriell
	1.00	77777	Seikosha SP-1000 VC	Seriell
	A 100			Seriell
100000000000000000000000000000000000000	25-327-1		Star NL-10	Seriell
	110000		Star LC-10	Wiesemann 92008/G
	2.7		Star NL-10	Seriell
	0.709		Seikosha SP-1000 VC	Seriell
The state of the s	A 7070 CH			Wiesemann 92008/G
	0.75500.0	100000000000000000000000000000000000000		Wiesemann 92008/G
The state of the s	100		SAMPLE SA	Seriell
7,007,000,000,000	100000000000000000000000000000000000000	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	MATERIAL PROPERTY.	Seriell
100000000000000000000000000000000000000	0.000		CONTRACTOR	Seriell
70.000.000.000	100000000000000000000000000000000000000	730000000000000000000000000000000000000		Seriell
100 M 10 TO	1000000			Seriell
200000000000000000000000000000000000000	7.00	ANTIONE CO.	AVERTONIA VIOLENCE DE	Wiesemann 92008/G
7,100,000,000	1000000			Seriell
	2000			Seriell
0.000,000,000				Seriell
CONT. (NO. 10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.1	1000000		/// CATE AND A CONTROL OF THE CONTRO	Görlitz 8426
TO THE PARTY OF TH	10,000		17017007	Seriell
	10,000		A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	Seriell
The state of the s	0.000	TO A STATE OF THE PARTY OF THE	The state of the s	Wiesemann 92008/G
	05/1989 04/1988 11/1987 10/1988 04/1988 11/1988 05/1989 05/1989 05/1989 01/1988 04/1988 04/1988 11/1987 04/1988 11/1988 10/1988 10/1988 04/1988 04/1988 04/1988 04/1988	04/1988 72 11/1987 110 10/1988 110 04/1988 72 11/1988 95 05/1989 94 05/1989 94 11/1988 71 04/1988 71 04/1988 72 04/1988 72 11/1987 110 04/1988 72 11/1987 110 04/1988 72 11/1987 100 04/1988 72 11/1987 100 04/1988 72 11/1987 100 04/1988 72 04/1988 72 04/1988 72 04/1988 72 04/1988 72 04/1988 72 04/1988 72 04/1988 72	04/1988 72 Geos 11/1987 110 Giga-Cad 10/1988 110 Hi-Eddi 04/1988 72 Hi-Eddi + 11/1988 95 Mastertati 64 05/1989 94 Mini-Text-HC 05/1989 94 Mini-Text-HC 11/1988 95 Newsroom 04/1988 71 NHC64 04/1988 72 OCP Art Studio 04/1988 72 Print Shop 11/1987 110 Printfox 04/1988 72 Printfox 11/1988 95 Printfox 11/1988 95 Printfox 11/1988 108 Schreibmaschine 10/1988 108 Schreibmaschine 04/1988 72 Startexter 04/1988 72 Startexter 04/1988 72 Startexter 04/1988 72 Superscanner 04/1988 72 Superscanner 04/1988 72 Vizawrite 64	04/1988 72 Geos Star NL-10 10/1988 110 Hi-Eddi Commodore MPS 1000 04/1988 72 Hi-Eddi Star NL-10 11/1988 95 Mastertext 64 Star LC-10 05/1989 94 Mini-Text-HC Seikosha SP-1000 VC 11/1988 95 Newstroom Star NL-10 11/1988 95 Newstroom Star LC-10 11/1988 71 NHC64 Epson FX-85 04/1988 72 OCP Art Studio Star NL-10 04/1988 72 Print Shop Star NL-10 04/1988 72 Printfox Commodore MPS 1000 04/1988 72 Printfox Star NL-10 11/1987 110 Printfox Commodore MPS 1000 04/1988 72 Printfox Star NL-10 04/1988 72 Printfox Star NL-10 11/1988 95 Printfox Star NL-10 04/1988 72 Startexter Star NL-10 04/1988 108 Schreibmaschine Citizen 120D 04/1988 72 Startexter Star NL-10

Übersicht über alle in der Rubrik »Druckprogramme« veröffentlichten Druckeranpassungen

Drucker angegeben, der je-

wells eine gewisse Anzahl an

Messen, Steuern,

TEIL 1

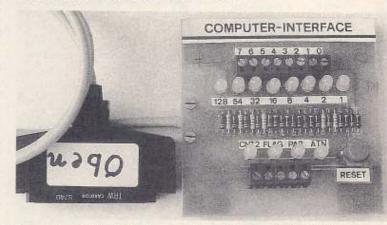
ikrocomputer sind in Industrie und Forschung unentbehrlich zur Speicherung und Verarbeitung von Meßwerten sowie zur Steuerung und Regelung von beziehungsweise Anlagen Prozessen wie zum Beispiel von Werkzeugmaschinen, Aufzügen, Robotern, Verkehrsampeln und Waschautomaten. Durch eine Vielzahl von Versuchen im Physik- und Technikunterricht, die in diesem Kurs vorgestellt werden, kann der Schüler, aber auch der interessierte Leser, die Meßwerterfassung und -verarbeitung mit einem Computer kennenlernen sowie den Computer als ein intelligentes Hilfsgerät für Experimente, Steuerungs- und Regelungsaufgaben einsetzen. Ganz ohne externe Elektronikschaltungen geht es hierbei jedoch nicht. Die wichtigste von allen ist zunächst ein Interface, eine Übergangsschaltung vom Computer zu den angeschlossenen Geräten, die von diesem gesteuert oder geregelt werden sollen.

 Auch die Steuerung schneller Vorgänge ist von einem Interface durchführbar, wenn es für parallelen Datentransport eingerichtet ist.

Alle genannten Punkte zeigen, wie wichtig, ja unentbehrlich, ein Interface zum Messen, Steuern und Regeln ist; etliche wichtige Eigenschaften, die es besitzen sollte, wurden dabei aufgezählt.

Das GRS-Interface besteht aus drei einzelnen Bausteinen, dem Grundgerät, das an den User-Port angeschlossen wird, und den Erweiterungen »Analog-Digital-Eingabe« und »Analog-Digital-Ausgabe«, die je nach Aufgabenstellung erforderlich sind. Es wurde speziell für die Belange der Schule entwickelt. Hier und heute soll zunächst das Grundgerät vorgestellt werden; die beiden Erweiterungen folgen in einer der nächsten Ausgaben.

Das Grundgerät »Computer-Interface« (Bild Seite 97) ist eine 8-Bit-Parallelschnittstelle mit TTL-Pegel. Es besitzt acht digitale Ein- und Ausgänge sowie je zwei Steuerein- und -ausgänge. Die Eingänge sind für Frequenzen bis 50 kHz, die Ausgänge für Frequenzen bis Sie interessieren sich für Hardware? Dann ist dieser neue Kurs zum Mitmachen genau das Richtige. Von Grundlagen bis hin zum selbstprogrammierten Digitalvoltmeter erfahren Sie alles zum Thema Messen, Steuern, Regeln.



Das preiswerte Mini-Interface wurde speziell zum Nachvollziehen dieses Kurses entwickelt

den der Eingänge. Das Interface ist somit auch gut zur User-Port-Anzeige geeignet. Zwei weitere LEDs geben noch Auskunft über die Signale der beiden Steuerleitungen. Zur Spannungsversorgung des Interfaces wird ein stabilisiertes Netzgerät 5V/500mA benötigt.

Das GRS-Interface bietet einen vollständigen Schutz des angeschlossenen Computers, da sämtliche Signale vom Computer zu den externen Geräten und umgekehrt nur über Optokoppler geführt werden, so daß angstfreies Probieren und Experimentieren für Schüler und Lehrer möglich ist.

Alle zehn Eingänge des Grundgerätes können nicht nur bis zu 5,5 Volt (TTL-High-Pegel), sondern sogar bis maximal 20 V eingangsseitig beschaltet werden, ohne daß das Interface-Grundgerät beschädigt wird. Alle zehn Ausgänge des Grundgerätes sind kurzschlußfest. Der User-Portstekker des Interfaces darf nur bei ausgeschaltetem Computer eingesteckt oder herausgezogen werden.

Das Mini-Interface (Bild oben) ist als preiswertes Selbstbau-Interface (Bausatz) für die Hand des Schülers beziehungsweise des interessierten Lesers gedacht, der auf diese Weise die Möglichkeit geboten bekommt, für relativ wenig Geld sich in dieses interessante Gebiet durch eigene Experimente optimal einarbeiten zu

Das Mini-Interface komplett

können. Es gliedert sich ebenfalls in das Grundgerät, einen A-D-Wandler (Spannungs-Zeit-Wandler) sowie einen Digital-Analog-Wandler mit anschließender Leistungsverstärkung. Zunächst soll hier erst einmal das Grundgerät näher vorgestellt werden. Die Vorstellung der beiden Wandler (ebenfalls Bausätze) folgt in späteren Ausgaben.

Das Grundgerät »Mini-Interface« ist ebenfalls eine 8-Bit-Parallelschnittstelle mit TTL-Pegel und besitzt acht digitale Ein- und Ausgänge sowie je zwei Steuerein- und -ausgänge. Alle Eingänge und Ausgänge verarbeiten die gleich hohen Frequenzen wie der Computer und unterliegen somit keinen Beschränkungen hinsichtlich der Frequenz, wie dies, bedingt durch die Optokoppler, beim GRS-Interface der Fall ist. Acht LEDs zeigen wiederum die Schaltzustände

Listing 1. Ein kleines Programm zum Tes	ten der Port-Leitungen
10 REM: DATENAUSGABE	(201)
20 BA = 56576 : DB=BA+1 : RB=BA+	3 <182>
30 POKE RB,255	<018>
40 INPUT "ZAHL":X	<077>
50 PRINT: PRINT X	<013>
60 IF X = .1 THEN END	<187>
70 POKE DB,X	<133>
BØ PRINT:PRINT	< Ø32>
90 PRINT" (6SPACE) PROGR ENDE MIT	0.1" (254)
100 GOTO 40	<046>

Ist ein Interface denn überhaupt notwendig?

 Durch ein Interface sind die Ein- und Ausgabeleitungen meist übersichtlich angeordnet und bequem (durch Steckkontakte) zu erreichen.

 Ein Interface sollte einen vollständigen Schutz des angeschlossenen Computers bieten, so daß angstfreies und sicheres Experimentieren ermöglicht wird.

 Durch Leuchtdioden erfolgt eine optische Kontrolle der Einund Ausgabesignale.

10 kHz ausgelegt. Ein Eingang (CNT2) kann digitale Signale bis maximal 100 kHz verarbeiten. Ein weiterer Eingang (Handshake) sowie zwei Steuerausgänge für die Informationsweichen der Erweiterungsbausteine beziehungs-weise für andere Zwecke sowie eine Resettaste für den Computer sind ebenfalls noch vorhanden. Acht LEDs zeigen die Schaltzustände der Port-Leitungen an: beim Schreiben die Leuchtdioden der Ausgänge, sonst immer die Leuchtdio-

Regeln



Kursübersicht

Tell 1. Interfacetechnik, Datenausgabe: Die Notwendigkeit von Interfaces, Vorstellung von zwei Geräten, User-Portprogrammierung-Datenausgabe, Beispiele.

Teil 2. User-Portprogrammierung-Datenausgabe: Beispiele zur Dateneingabe, einfache Ampelsteuerungen

Teil 3. Ein vollelektronischer 4-Kanal-Lastverstärker, eine Denksportaufgabe

Teil 4. Zeitmessungen mit dem Computer: Frequenzmessung, Drehzahlbestimmung, Kurzzeitmessung mit einer Auflösung bis 10 Mikrosekunden

Teil 5. Analog-Digitalwandler: Arbeitsweise des GRS-Eingabebausteins, Bauvorschlag eines genauen A-D-Wandlers mit Funktionserklärung

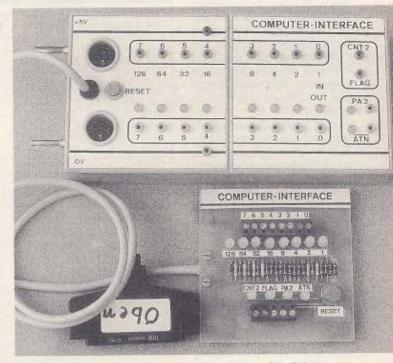
Teil 6. Digital-Analogwandler: Arbeitsweise des GRS-Ausgabebausteins, Bauvorschlag eines 4-Bit-D-A-Wandlers, Anwendungen und Beispielprogramme

Teil 7. Rahmenprogramm und Anwendungen: Digitalvoltmeter, Ampelschaltung, Prozeßsteuerung der Portleitungen an: beim Schreiben die LEDs der Ausgänge, sonst immer die LEDs der Eingänge. Auch dieses Interface ist daher gut zur User-Port-Anzeige geeignet. Eine Resettaste für den Computer ist ebenfalls vorhanden. Vier weitere LEDs geben noch Auskunft über die Signale der vier Steuerleitungen. Durch die übersichtliche und gegliederte Anordnung der Bauteile wird ein guter Überblick über die Steuersignale erreicht. Auch für dieses Interface ist die breit gefächerte Peripherie geeignet, so daß die Einsatzmöglichkeiten ebenfalls sehr vielseitig sind. Etwa 95 Prozent aller vorzustellenden Versuche lassen sich auch mit diesem Interface durchführen. Jeder der zwölf Kanäle des Mini-Interfaces enthält im wesentlichen nur drei Bauteile: zwei Widerstände und eine LED. Trotz seiner genialen Einfachheit sowie seines niedrigen Preises bietet es für den angeschlossenen Computer einen sehr guten Schutz. Die LEDs dienen au-Ber der Anzeige des jeweiligen Schaltzustandes noch Schutz vor zu hohen Eingangsspannungen (bis etwa 12 Volt maximal). Durch das Interface ist der angeschlosssene Computer vor Überlastung und logischen Kurzschlüssen weitgehendst geschützt; nur wenn auf nahezu allen Kanä-

len ein logischer Kurzschluß

längere Zeit vorhanden ist, könnte es zu einer Überlastung der Schnittstellenbausteine und somit zu einer Gefährdung des Computers kommen.

Zum Lieferumfang des Bausatzes gehören alle benötigten Bautelle, eine gebohrte und mit Bestückungsaufdruck versehene Platine sowie ein komplett mit der Platine verlötetes Anschlußkabel für den Computer, an dessen anderem Ende bereits der passende User-Port-Stecker montiert ist. Das GRS-Interface besitzt natürlich auch ein ansprechendes und stabiles Gehäuse (für den rauhen Schulbetrieb) sowie zwei Anschlußbuchsen für die beiden Erweiterungsbausteine. Während dieses Interface (mit den beiden Erweiterungsbausteinen) abwechselnd über alle acht Ports als Eingänge und dann als Ausgänge ständig verfügen kann, müssen sie beim Mini-Interface vor jedem Versuch festgelegt werden: der eine Teil als



Das GRS-Interface ist für den schulischen Alltag konzipiert

Listing 2 und 3. »Lauflicht« in eine und beide Richtungen 10 REM *** LAUFLICHT *** (116> (182) 20 BA=56576 : DB=BA+1 : RB=BA+3 (Ø1B) 30 POKE RB, 255 40 FOR Y=0 TO 7 <237> (118) X=2†Y 50 (123) 60 POKE DB, X 70 FOR I=1 TO 200: NEXT <181> (036) BO NEXT Y 90 GOTO 40 (036) <152> 10 REM *** LAUFL./RL *** (182) 20 BA=56576 : DB=BA+1 : RB=BA+3 <018> 30 POKE RB, 255 <237> 40 FOR Y=0 TO 7 <118> X=2†Y 50 (123) 60 POKE DB, X (052) 70 FOR I=1 TO 100: NEXT (036) BØ NEXT Y < 064> 90 FOR Y=7 TO 0 STEP -1 (168> 100 X=21Y <173> 110 POKE DB, X <102> 120 FOR I=1 TO 100 : NEXT < 086> 130 NEXT Y (086) 140 GOTO 40

Zum Schluß sei noch auf einige wichtige Unterschiede der beiden Interfaces hingewiesen: Während beim GRS-Interface alle unbeschalteten beziehungsweise offenen Eingänge auf logisch »0« liegen, sind diese beim Mini-Interface auf logisch »1«, genau wie man es von TTL-Schaltungen bereits gewohnt ist. Die Helligkeit der LEDs ist bei diesem Interface natürlich nicht so groß, da hierfür die Stromversorgung aus dem Computer erfolgt, und diese Ports nur Stromstärken bis etwa 3 mA noch sicher verkraften können. Daher braucht dieses Interface keine eigene Spannungsversorgung wie das GRS-Interface.

Eingänge und der restliche Teil als Ausgänge. Doch diese Einschränkung kommt in der Praxis nicht so sehr zum Tragen, da der AD-Wandler (Bausatz) an den CNT2-Eingang angeschlossen wird und somit alle acht Ports noch frei verfügbar sind.

Beide Interfaces wurden vom Verfasser, einem Realschullehrer, konzipiert und schaltungstechnisch entwickelt. Die zugehörige Hardware, die im Kurs angesprochen wird (Fertiggeräte oder Bausätze), liefert die am Schluß des Artikels aufgeführte Firma.

Zunächst möchte ich an dieser Stelle einige Bemerkungen zum CIA (Complex Interface

Adapter), der zweimal im C64 und im C128 (D) eingebaut ist, machen. Eine der beiden Schnittstellen dieser Commodore-Computer verbleibt für den Anwender und ist auf der Rückseite des Computers herausgeführt unter dem Namen »User-Port«. Der andere CIA wird für Tastatur und Joysticks benutzt. Die E/A-Bausteine sind sehr komplexe Schnittstellen. Sie enthalten 16 verschiedene Register, von denen die meisten im Laufe dieses Kurses noch angesprochen und erklärt werden. Vier der 16 Register sind besonders wichtig und sollen hier näher erläutert werden. Je zwei von ihnen gehören zusammen und bilden einmal die Datenrichtungsregister RA beziehungsweise RB sowie die Datenregister DA beziehungsweise DB. Man nennt diese Register auch Port A (PA) und Port B (PB). Von Port B werden alle 8 Bit für die Ein- und Ausgabe der Daten verwendet. Die entsprechenden Anschlüsse sind mit dem User-Port und auch mit den beiden Interfaces verbunden. Vom Port A stehen nur wenige Bits am User-Port zur Verfügung. Beide Interfaces benutzen davon nur das Bit 2, auch »PA2«, und das Bit 3 »PA3« oder »ATN« genannt, zum Steuern der Ein- und Ausgabe, Bausteine oder für sonstige Zwecke. Abschließend ist es noch wichtig, zu wissen, daß

> Das Dualsystem von Leibniz

die Signale vom ATN-Ausgang des Computers über ein NICHT-Glied gelangen und somit am User-Port als auch am Interface invertiert erscheinen.

Die Datenleitungen PB0 bis PB7 können individuell als Ausgang oder Eingang programmiert werden. Alle Funktionen sind von Basic aus mit den Befehlen POKE und PEEK relativ einfach abzurufen. Zum besseren Verständnis der User-Port-Programmierung ist es vorteilhaft, Grundkenntnisse über das binäre beziehungsweise duale Zahlensystem zu besitzen.

Der Philosoph und Mathematiker Leibniz entwickelte im 17. Jahrhundert das Dualsystem, das Grundlage der Computerprogrammierung wurde. Dieses Zahlensystem war zur damaligen Zeit mehr eine interessante Gedankenübung. Man hatte ja noch keine Ahnung von Elektrotechnik und moderner Elektronik. In unserem Jahrhundert zeigte sich jedoch, daß das binäre Zahlensystem den elektronisch betriebenen Rechenmaschinen geradezu auf den Leib geschrieben war. Es verwendet nur zwei Zahlzeichen, die Null und die Eins. Null und Eins entspricht den Stellungen eines Lichtschalters, der nur zwei Positionen kennt: »Ein« und »Aus«. Diese zwei Zustände lassen sich eindeutig voneinander unterscheiden.

Jede Zahl kann somit auch durch eine Folge von Nullen Nach dem gleichen Schema läßt sich im Prinzip jedes Zahlensystem (Dual-, Oktal- oder Hexadezimalsystem) aufbauen. Für das Dualsystem wird als Grundzahl beziehungsweise Basis die Zahl »2« verwendet. Es baut sich somit aus den ganzzahligen Potenzen zur Grundzahl »2« auf. Zur Zahlendarstellung dürfen jetzt nur die Ziffern »0« und »1« verwendet werden.

So gibt in diesem System die erste Ziffer rechts jetzt die Einer (20), die zweite Ziffer die Zweier (21), die dritte die Vierer (22) und so weiter an. Die ersten acht Zweierpotenzen, geordnet nach den Hochzahlen von 0 bis 7, ergeben in dezima-

dem Interface unter den entsprechenden Hochzahlen beziehungsweise Bit-Nummern angegeben (zur weiteren Vertiefung und Ergänzung siehe auch die Ausgabe 9/88, Seite 82).

Nach diesem Exkurs in die zwei wichtigsten Zahlensysteme, dürfte die Programmierung der Schnittstellenbausteine uns nicht mehr allzu schwer fallen.

Das Datenrichtungsregister

Die acht Ein-/Ausgabeleitungen des Computers lassen sich durch das Datenrichtungsregister (RB) als Eingänge beziehungsweise Ausgänge schalten. Der Befehl hierfür lautet: POKE RB,X; wobei X eine Dezimalzahl zwischen 0 und 255 sein muß. Die Adresse für das Datenrichtungsregister B, abgekürzt RB, errechnet sich jeweils aus der Basisadresse wie folgt: RB = BA + 3. Zuvor muß die Basisadresse BA (für den Computertyp) angegeben werden!

Für den C 64 sowie den C 128 (D) lautet die Basisadresse, von der alle weiteren Adressen abgeleitet werden, wie folgt:

BA = 56576

Die zu X entsprechende Binärzahl schaltet die User-Portleitungen 0 bis 7; jede binäre »0« schaltet den betreffenden Port als Eingang und jede binäre »1« als Ausgang.

Ein Beispiel: POKE RB,7 ergibt in binärer Darstellung 00000111; das heißt: Port 0 bis Port 2 sind Ausgänge und Port

Listing 4. Ein »Leuchtband« aus Leuchtdioden				
10 REM *** LEUCHTBAND ***	(250)			
20 BA=56576 : DB=BA+1 : RB=BA+3	(182)			
30 POKE RB,255	<018>			
40 A=0	(197)			
50 FOR Y=0 TO 7	(247)			
6Ø X≈2†Y : A≈A+X	<034>			
70 IF Y = 0 THEN A=1	<012>			
80 POKE DB.A	(201)			
90 FOR I=1 TO 100:NEXT	(072)			
100 NEXT Y	< Ø56 >			
110 POKE DB,0	(163)			
120 FOR I=1 TO 100:NEXT	<102>			
130 GOTO 50	<084>			

und Einsen dargestellt beziehungsweise geschrieben werden. Zum besseren Verständnis dieses Zweiersystems seien noch einige Grundlagen zum Aufbau unseres bekannten Zehnersystems (Dezimalsystems) vorangestellt.

Unsere (bekannten) Dezimalzahlen bilden ein Stellenwertsystem, denn der Wert einer Ziffer hängt von ihrer Stellung in der Zahl ab. Daher ist beim schriftlichen Addieren sowie Subtrahieren das stellenrichtige Untereinanderschreiben besonders wichtig. Die erste Ziffer rechts gibt die Einer, die zweite Ziffer die Zehner, die dritte die Hunderter und so weiter an. Die Zahl 7205 bedeutet also

7x1000 + 2x100 + 0x10 + 5x1 wobei jeweils die Faktoren 1, 10, 100 und 1000

Potenzen von 10 sind. In Potenzschreibweise lautet diese Zahl dann:

 $7205 = 7x10^3 + 2x10^2 + 0x10^1 + 5x10^0$

Unser Stellenwertsystem baut sich also aus ganzzahligen Potenzen mit der Grundzahl (Basis) »10« auf, wobei die Hochzahlen (Exponenten) von Null angefangen mit jeder Stelle jeweils um 1 größer werden.

ler Schreibweise folgende Werte: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64 und 128

Daher bedeutet die Binärzahl 11011001 im Dezimalsystem:

1x128 + 1x64 + 0x32 + 1x16 + 1x8 + 0x4 + 0x2 + 1x1 =

Fassen wir das Wichtigste noch einmal in einer Tabelle anschaulich zusammen:

Hochzahlen zur Basis >2 (Bit-Nummern)	7	6	5	4	3	2	1	0
dez. Zahlenwert (Stellenwert)	128	64	32	16	8	4	2	1
Zehlen und	1	1	0	1	1	0	0	1 = 217
Beispiele zum Üben	0	0 0	0	0	1	0	0	0 = 10

Vor jeder Potenz steht entweder eine Null oder eine Eins. Die Potenzen werden bei der dualen Schreibweise weggelassen, sind aber bei der Berechnung des Dezimalwertes wichtig, da sie den Stellenwert jeder Ziffer angeben. Die Summe aller Stellenwerte, die durch den Faktor »1« gekennzeichnet sind, ergeben den dezimalen Zahlenwert der betreffenden Dualzahl. Als Hilfe zur Programmierung sind diese dezimalen Werte auch auf je-

3 bis Port 7 sind Eingänge. Die Port-Nummern entsprechen den Hochzahlen in dualer Darstellung und damit dem Stellenwert im Zweier-System.

Nachdem die betreffenden oder alle Ports als Ausgänge programmiert sind, können die Daten über das Datenregister B, abgekürzt DB, ausgegeben werden.

Die Adresse des Datenregisters B ist für beide Computertypen gleich: DB = BA + 1.

Fortsetzung auf Seite 152

Prosoft-Pre Fax: 40 34 04 23 0261/4047-1 · TX 862476 PSOFT · Telefax 0261/4047-252

Wir suchen ständig günstige Einkaufsquellen für die angebotenen und neue innovative Produkte. Günstige Möglichkeit der Finanzierung durch Ratenkredit. Fordern Sie die Unterlagen an.

Grundversion 20 MB Festpl., 1 Disklaufw. 20 MB Festpl., 2 Disklaufw. 30 MB Festpl., 1 Disklaufw. 30 MB Festpl., 2 Disklaufw.

Rechner der Spitzklasse I

Commodore

Mit neuem Rechner I

2248. 2148

4998 -

CMP 286 Baby-AT Intel 80286 m. 8/12 MHz, 16MHz (ILLandmark-Test), 840 KB Hauptspeicher (erweiterber auf 4MB on Board), Echtzeiluhr, parallele und serielle Schnittseilde, 1 Disklaufwerk 1,2MB, Hercules kompatible Grafikkarle und MF-Tastatur (102 T.)



Der Monitor ist nicht im Preis enthalten I

2	2	9	8	
- 1994	-	~	-	

Baby-AT/20	2798	Baby-AT/40	3098
CMP AT/20	2848	CMP AT/40	3148
AT Tower/20	3098	AT Tower/40	3398
386 AT Tower/20	6298	386 AT Tower/40	6598

Plantron

PT-286 AT Tower incl, 64 MB Festplatte, 2 Disklaufwerke und Super EGA-Karte, Multi I/O - Karte

ാ	~	7	8	
- 3			O	
-	~		-	

NEU! Plantron TOP-AT	2498
MS-DOS 3.3 und GW-Basic MS-DOS 4.0	198 298
Weitere Plantron - Konfigurationen	preiswert lieferbar!

Atari

Atari 1040 STF Incl. Monitor SM 124, integrierte Floppy 720 KB, Maus und Basic	1448
Atari 520 STM + SF 314	848

Amstrad Die Preisbewußten !

PC 1640 D Mono PC 1640 HD Mono	1668 2338	PC 1640 D EGA PC 1640 HD EGA	2498 3168
PC 1640 HD Mono	mit 20 M	B Festpl. (Seag.)	2128,-
PC 1640 HD Mono	mit 30 M	B Festpl. (Seag.)	2178
PC 1640 HD Mono	mit 40 M	B Festpl. (Seag.)	2398

PC 1640 HD EGA mit 20 MB Festpl. (Seag.)	2948,-
PC 1840 HD EGA mit 30 MB Festpl. (Seag.)	2988
PC 1840 HD EGA mit 40 MB Festpl. (Seeg.)	3248

PC 2086 HD14HRCD 3998.-

Produktlinie PC 2086

PC 2086 SD12MD	1998	PC 2086 SD14CD	2398
PC 2086 HD12MD	2998	PC 2086 HD14CD	3398
Portable PC			

NELLI PPC	512 HD20	2998
PPC 512 S	1418 PPC 512 D	1668
Portable PC		

Weltere Amstrad-Produkte lieferbar. Bitte rufen Sie an I

Seagate

PC-10 III PC-10 III 1/20 PC-10 III 2/20 PC-10 III 1/30 PC-10 III 2/30

PC-40 III

20 MB 40 MB 80 MB	428 498 1268	ST-238R 30 ME ST-277R-0 65 ME ST-4144R 144 M	838.
0	738	ST-251-1	838
platter	1	INAME A	
20 MB 30 MB 40 MB	498 548 848	ST-125-1 20 M ST-136 MFM 30 M ST-157R-0 50 M	B 618
	40 MB 80 MB O tplatten 20 MB 30 MB	40 MB 498, 80 MB 1268, 0 738,- tplatten 20 MB 498, 30 MB 548,-	40 MB 498. ST-277F-0 85 ME 80 MB 1268. ST-4144R 144 M 10 738 ST-251-1 tplatten 20 MB 498. ST-125-1 20 M 30 MB 548 ST-138 MFM 30 M

Festplattenkits	(incl.	XT-Controller	und Kabelsatz)
ST-225	20 MB	5 1/4"	538
ST-238R	30 MB	5 1/4"	568,-
ST-250R	40 MB	5 1/4*	608
ST-125-0	20 MB	3,5"	598
ST-138R	30 MB	3.5"	648

Priam V-185	110 MB 28ms	nur 1298

Filecards und Streamer

20 MB Filecard	598	30 MB Filecard	648
Alloy APT-40		40 MB Streamer	598
Wangtek FAD 3500		52 MB Streamer	758

Zubehör

Diskettenlaufwerke

360 KB (5 1/4")	128	1,2 MB (5 1/4")	198
720 KB (3,5")	198	1,44 MB (3,5")	810.

Co-Prozessoren

8087 (5 MHz) 8087 (10 MHz) 80287 (8 MHz)	188 378 448	8087 (8 MHz) 80287 (6 MHz) 80287 (10 MHz)	298 288 496
80387-16 80387-20 80387-25			748 898 1148
Fast-Sockel 80287-8, 10 oder 12 MHz			38

· Mäuse und Scanner

168
38
88.
nur 78.

Cameron Handy Scanner und Handy Reader (Fexterkennung)	nur 648
Logi Scan Man	548,-

Erweiterungskarten	
Serielle/Parallele Schnittstelle AT	98.
Serielle Schnittstelle für XT oder AT	88.
Parallele Schnittstelle für XT oder AT	48.
Uhrenkarte mit Kalenderfunktion incl. Software	58.
Uhrenkarte mit ser, und par, Schnittstelle, Game	108.

Grafik-Adapter

SATE AND PROPERTY OF CASE	a species of
ATI EGA-Wonder Enhanced mit VGA	478
VIDEO SEVEN VGA-16 OEM (18-Bit-Karte)	658
VIDEO SEVEN VEGA VGA	608
VIDEO SEVEN VRAM	1398
ORCHID Pro Designer VGA 256 K	798
GENOA Super EGA-Hires plus Level 7	368.

MaxLogic Autoswitch EGA-Karte 800 x 600 Bildpunkte, VGA Mode 11 + 12 MaxLogic VGA-Karte	348 508
NEU ! EIZO MD-B10 VGA-Karte 1024 x 768 Punkte mit 16 Farben	948
NEU ! Citizen PCG 1000	200

998.-

998.

1	Committee of the control of the cont
d	Tecmar VGA/AD 16-Bit-Karte (0 Interi.)
1	Lectual ACLAVE 10-Dis-Verie (number)
d	Max. Auflösung 1024 x 768 Bildo., 512 KB
1	Max. Authosung 1024 x /66 bilgo., 012 NB

512 KB, Max. Auflösung 1024 x 768

Monitore

	348 Hitachi Multi 560 1 A oder FA 3415 ATKE	1148
	Auflösung 1024 x 788)	1398.
EIZO 8060 S EIZO 9070 S	14", 820 x 620 Bildp. 18", 1280 x 800 Bildp.	1448 1998
Flat Screen Monitor	14*	218.
NEC Multisyn	o GS	498

Software

DBase IV dt.	1598	Autocad Adv. 3 10.0	7538
Framework III	1498	Clipper Compiler	1548
Ventura Publisher	1778	Open Access # 2.1	1298
Pagemaker 3.0	1498	Wordstar 5.0 Prof.	748
Wordstar 2000 Rel. 3		Word 4.0	998.
Turbo Pascal 5.0	268.	Turbo C 2.0	268
	à 178.	MS-Works	398
MS Quick-Basic	208	PC Tools de Luxe dt.	118

Okidata

ML-390	pa	arallel I/E	1198.	
Epson	Qualitäts-Drucker !			
LX-800 LQ-850	488 1368	LQ-500 LQ-1050	798 1738	

NEC

NEC P2200 7	58	EBEZ P2200	198.
P6 plus (5200) 14	48	P7 plus (5000)	1848
Colorkit P8 + /P7 +	298	EBEZ für P6 plus	398,-

Star	Pre			
LC-10 centr. LC-10 centr. color	508	LC-10 comm.		508
LC 24-10			nur	798
EBEZ LC-10	198	EBEZ LC 24-10		248.

Filiale München Theresienstraße 56, 8000 München 2, Tel. 089/285014, direkt bei der technischen Hochschule. Bitte beachten Sie, daß nicht ständig sämtliche Ware in unserer Filiale München vorrätig ist. Rufen Sie an!

Bogenstraße 51-53, Postfach 2 07, D-5400 Koblenz-Goldgrube, Telefon (02 61) 40 47-1, Telex 8 62 476, Telefax (02 61) 40 47-2 52 Nie Preise zuzügl. 10, – DM Versandkosten pro Paket. Lieferung per Nachnahme oder Vorkassescheck – Versandkosten Ausland DM 40, – pro Paket. Lassen Sie sich keinen Bären aufbinden! ProSoft liefert Original-Produkte der führenden Hersteller. Überzeugen Sie sich selbst durch Abholung der Ware in unseren Verkaufs- und Vorführräumen in Koblenz. Wir gewähren Ihnen bei Berzahlung (kein Scheck) 2% Skonto auf alle Preise, was vielleicht schon zur Deckung ihrer Reisekoeten ausreicht. Einige unserer Vorlieferanten liefern Produkte ohne die Seriennummer des Herstellers. In diesem Fall übernehmen wir anstelle der Herstellergarantie die unbeschränkte gesetzliche Gewährleistung. Bitte beachten Sie, daß nicht ständig sämtliche Ware vorrätig ist. Rufen Sie an!

Test: Superscanner III

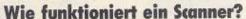
Das elektronische Auge



Minimale Hardware, maximaler (Grafik-)Effekt der Superscanner III bringt beliebige Bilder schnell und komfortabel in den Speicher.

s hat schon seinen Grund, daß wir mit endgültigen Superlativen wie »Es gibt nichts Besseres und dabei wird es auch bleiben« ausgesprochen sparsam umgehen. Eine Steigerung der Qualität und Vielseitigkeit des »Superscanner II« erschien ausgeschlossen, realistisch bestenfalls ein Absinken des Preises. Denkste! Mit dem Nachfolger, dem »Superscanner III«, liefert Scanntronik ein Meisterstück. Die neue Version - hard- und softwareseitig stark erweitert berücksichtigt nun auch noch die Grauwerte der Vorlage, die Ergebnisse sind exzellent.

Beginnen wir mit der wichtigsten Information: der Kompatibilität. Den Superscanner bilen Karton geliefert. Das Handbuch ist durchaus auch für Einsteiger geeignet, enthält aber auch für fortgeschrittene Scanner-Anwender viele Tips & Kniffe. Auf der Disk befinden sich zwei speziell auf den Scanner zugeschnittene Programme: »Eddiscan« und »Scanfox«. Letzteres verwendet das Zusatz-RAM des Pagefox, so daß ein Bild mit stolzen 640 x 800 Bildpunkten verwaltet werden kann. Mit Eddiscan - also ohne Pagefox-Modul sind es immer noch 640 x 400 Punkte. Dabei stehen insgesamt vier Grafikbildschirme zur Verfügung. Jeweils am unteren Rand wird eine von zwei Menüleisten mit Icons (Befehissymbolen) oder die MuEcke eines Bildschirmbereichs festlegen. Die Definition erfolgt (anders als beim Pagefox) pixelgenau. Der Bildschirmausschnitt wird nun in eine ȟber der Grafik liegenden« Folie kopiert. Das Verschieben der Folie erfolgt wahlweise in 8- oder 1-Pixel-Schritten. Am Ziel angekommen, genügt ein weiterer Klick und die Folie wird entsprechend der gewünschten Verknüpfung (Und, Oder, Exklusiv-Oder) in die Grafik kopiert. Nach Markieren des zu ver-

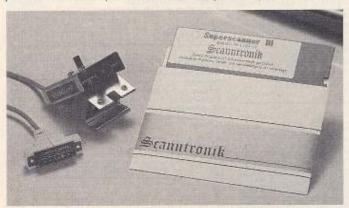


Mit Hilfe einer kleinen Optik wird ein gebündelter Lichtstrahl auf die Vorlage gerichtet. Schwarze Stellen absorbieren das Licht, helle Stellen reflektieren einen Teil, der dann von einem Fotoempfänger aufgenommen wird. Der Scanner wird dabei mit einer kontinuierlichen Bewegung über die Zeile geführt, der Fotoempfänger liefert je nach der Lichtaufgenommenen menge eine sich verändernde Spannung. Der Computer wertet mittels des zum Scanner gehörenden Programms diese Spannung aus und über-trägt die entsprechenden Werte bitweise in den Grafikspeicher. Ein ähnliches Verfahren wird beispielsweise bei Scannerkassen in Supermärkten verwen-

det: Ein über Spiegel geleiteter Laserstrahl liest die Strichcodes (Barcodes) von den Packungen der Lebensmittel ab, ein angeschlossener Computer wertet diese aus und übermittelt den Preis an die Kasse. Scanner, Computer und Kasse bilden dabei eine Finheit.

Bei Aufsatzscannern für Drucker wird der Einlesevorgang zeilenweise wiederholt, bis die Aufnahmekapazität des Grafikspeichers ausgeschöpft ist. Die
Qualität (vertikale Auflösung) hängt dabei von dem
kleinstmöglichen Papiertransport des Druckers und
die der horizontalen Auflösung von der Frequenz der
Signalauswertung des Fotoempfängers ab.

(Peter Pfliegensdörfer)



Der »Superscanner III« wird einfach auf den Kopf eines Matrixdruckers aufgesteckt

III gibt es für Epson-Drucker der Typen RX-80 (F/T), FX-80, -85, -100, -105, JX-80 und LX-800. Vertreten sind außerdem die Star-Drucker SG-, NL-, NG- und LC-10, auch in der C-Version. Besitzen Sie einen dieser Drucker, sind - ein Verdienst des mitgelieferten Setup-Programms - keine unlösbaren Anpassungsprobleme zu erwarten. Falls Sie einen anderen Drucker Ihr eigen nennen, sollten Sie vor einer Bestellung unbedingt beim Anbieter rückfragen, ob sich damit eine Zusammenarbeit realisieren läßt.

Der Scanner wird mit Handbuch und Diskette in einem stasterleiste mit Füllmustern angezeigt. Man kann mit zwei Pinselstärken freihändig zeichnen oder Linien, Rechtecke, Kreise und Ellipsen erzeugen, Flächen mit verschiedenen Mustern füllen etc.

In sich hat es - wie bei den Grafikprogrammen »Eddison« und »Eddifox« aus gleichem Hause - die »Move«-Funktion. Mit dem ersten Klick (Joystick und Maus werden unterstützt) läßt sich die linke obere, mit dem zweiten die rechte untere

Stimmt der Kontrast, bleiben die Details erhalten



HARDWARE



Ähnliches Prinzip, aber »aktive« Hardware mit Barcode-Auswerter: Scanner-Kasse im Supermarkt

Was ist das eigentlich - ein Scanner?

Daten, die sich im Speicher Ihres Computers befinden, können Sie auf dem Bildschirm oder einem Drucker darstellen, Dabei handelt es sich oft nicht nur um Texte oder Programme, sondern beispielsweise um eine Computergrafik, ein Bild. Irgendwie muß dieses Bild aber in Ihren Computer hineingekommen sein. Klar, es wurde von Diskette geladen, vielleicht innerhalb eines Spiels oder als Demo eines Grafikprogramms. Aber wie kam es auf die Diskette? Vermutlich hat es jemand gezeichnet, aber versuchen Sie das einmal: Auch mit einem guten Malprogramm ist es sehr schwer, ein ansprechendes Ergebnis zu erzielen.

Es muß also noch einen anderen, einen einfacheren Weg geben, Bilder in Ihren Computer zu bekommen, sei es aus Spaß an der Freude, um sie zu drucken, um sie in Spielen zu verwenden etc. Dieser Weg führt über einen Hardwarezusatz namens »Scanner«, den es in diversen Ausführungen zu kaufen gibt. Trommelscanner Beim müssen Sie die Vorlage (Foto, Druck, Zeichnung etc.) auf eine Trommel spannen, die in rasche Rotation versetzt wird. Eine oder mehrere Fotozellen entnehmen dann die Informationen. Es gibt auch Scanner, die vom Aussehen und der Bedienung her stark an einen Fotokopierer erinnern (Flachbettscanner). Besitzen Sie einen Handscanner, müssen Sie umgekehrt vorgehen: Nicht der Scanner bewegt die Vorlage, sondern er wird von Hand über dieselbe geschoben.

Ein herausragendes Merkmal des C64 ist seine hochauflösende Grafik. (320 x 200 Bildpunkte). Was liegt also näher, als Ihren C64 auch zum Einlesen von Bildern zu verwenden? Doch schon allein von der Hardwareseite betrachtet

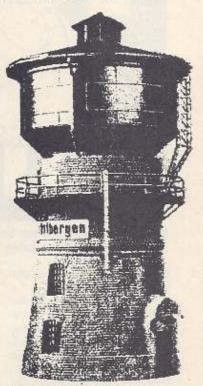
sind Scanner aufwendig und teuer, von Entwicklung und passender Software ganz abgesehen. Würden Sie einige tausend Mark für einen Scanner ausgeben? Sicher nicht, weswegen es für den C 64 eine preiswerte Alternative gibt: einen Aufsatzscanner, der einen Matrixdrucker benutzt, um seine Fotozelle zeilenweise über das Papier zu bewegen.

Dazu müssen Sie den Lesekopf des Scanners auf dem Druckkopf befestigen, die Druckermechanik übernimmt - von spezieller Software gesteuert - die vertikale Bewegung des Papiers und die horizontale Bewegung des Lesekopfes. Mit »Aufsatzscanner« einem sparen Sie - durch den geringeren Materialaufwand bares Geld. Die Anwendung setzt jedoch voraus, daß Sie einen zu Scanner und Software kompatiblen Drucker besitzen.

(Peter Pfliegensdörfer)

schiebenden Grafikbereichs rechts oben und links unten (links unten und rechts oben) findet eine Spiegelung des Ausschnitts entlang der Senkrechten (Waagerechten) statt. Ein Drehen ist leider nur um 180 Grad durch Markieren von rechts unten und links oben möglich.

Der eigentliche Clou des Move-Befehls steht jedoch noch aus: Wenn man beim Auswählen des zu verschiebenden Bereichs die zweite Ecke durch Druck auf die Maustaste oder den Feuer-



Besonders Schwarzweiß-Vorlagen liefern prächtige Ergebnisse

knopf »festhält«, kann dieser Bereich durch »mitziehen« der zweiten Ecke pixelgenau in Xund/oder Y-Richtung vergrößert oder verkleinert werden.

Durch Anklicken des Text-Icons läßt sich Text in die Grafik schreiben. Die Buchstaben »hängen« am Cursor und stehen erst nach einem weiteren Druck auf die Maustaste in der Grafik, Mit den Cursortasten läßt sich diese »Textfahne« in alle vier Richtungen, also 90-Grad-weise, schwenken. Breite und Höhe sind dabei auf Tastendruck variierbar, die Schriftart läßt sich durch Laden eines der zwölf mitgelieferten Zeichensätze festlegen. Auch hier wurde Scanntroniks Kompatibilitätsprinzip konsequent fortgeführt: Zeichensätze von

HARDWARE



Die Graustufen kommen hier besonders in der Überschrift zur Geltung, die Vorlage war farbig

Print- und Pagefox lassen sich problemlos verwenden.

Pagefox-Besitzer werden das Programm Scanfox vorziehen. Es enthält - neben der bereits erwähnten doppelten Grö-Be des Grafikspeichers - noch eine »Feile-« und eine »Hobel-« Funktion zum nachträglichen Glätten von unerwünschten Ecken und Kanten der gescannten Grafik. Eine weitere Ergänzung ist die Konstruktion von Linien, Rechtecken und Ellipsen über alle acht Bildschirmseiten hinweg. Hier funktioniert allerdings die Undo-Funktion (Wiederherstellung des letzten Zustandes) nicht mehr.

Betrachten wir nun die Hardwareseite: den eigentlichen Superscanner III. Nach dem Aufrufen der Scan-Funktion muß man zunächst den Kontrast auf die Vorlage einstellen. Hierzu befindet sich in der rechten oberen Ecke des Bildschirms eine Zahl. Bei ausgeschaltetem Drucker wird der Druckkopf und die Walze so eingestellt, daß die Fotozelle des Scanners auf eine weiße Fläche gerichtet ist. Danach wird am Helligkeitsregler gedreht, bis die 3 (hellgrau) in die 4 (weiß) umspringt. Die optimale Einstellung sollte man ausprobieren. Danach wird die Vergrößerung (100 Prozent bis 300 Prozent) oder die Verkleinerung (34 Prozent bis 100 Prozent) eingegeben. Bei unterschiedlichen Vergrößerungsfaktoren für die X- und die Y-Achse (beispielsweise 150 x 100) wird die Grafik entsprechend gezerrt eingelesen. Man sollte sich unbedingt vor dem Scannen Gedanken über Vergrößerungsfaktoren machen. Zwar kann mit MOVE auch nachträglich nach Herzenslust mit den Proportionen gespielt werden, doch dies geschieht nie mit der gleichen Präzision wie beim Einlesen.

Übrigens sind die Vergrößerungsfaktoren genau: Vergleicht man dieselbe Vorlage, einmal mit 100 und einmal mit 101 Prozent, so ist die zweite Grafik in beiden Achsen genau einen Punkt breiter und länger. Bei 150 Prozent werden statt ursprünglich 100 Punkte 150 Punkte auf dem Bildschirm dargestellt.

Zu guter Letzt läßt sich noch zwischen einer Graustufenoder einer Schwarzweiß-Grafik wählen. Der Superscanner III kann beim Scannen also nicht nur zwischen Schwarz und Weiß unterscheiden, sondern auch verschiedene Grauabstufungen erkennen. Die so erzielbaren Ergebnisse sind wie die Abbildungen zeigen recht überzeugend. Übrigens: Texte können Sie natürlich auch einlesen, aber als Grafikdaten. Ein Erkennen von Schrift und Bereitstellen derselben im Format einer Textverarbeitung ist nicht möglich.

Gegenüber dem Vorgänger hat die Nummer III allein schon durch die jetzt realisierten Graustufen und die exzellente Software erheblich hinzugewonnen. Leider waren Scanner noch nie eine billige Ange-



So wirken sich die eingestellten Faktoren aus.

legenheit, es ist aber erfreulich, daß der Superscanner III mit 398 Mark nicht teurer als sein Vorgänger geworden ist. Daß Scanntronik 6 Monate Garantie gewährt, ist ebenfalls ein lobenswerter Zug. Das Preis-Leistungsverhältnis stimmt jedenfalls: Für viel Geld erhält man sehr viel Leistung.

(Gerd Wiechering/pd)

Update für die Nummer II

Für alle Eigentümer des Superscanner II hält Scanntronik ein besonderes Angebot bereit: Für 98 Mark können Sie ein Update ordern, mit dessen Hilfe sich (ohne Löten) aus dem Scanner II die Version III zaubern läßt. Dazu sind nur kleinere Umbauarbeiten und der mitgelieferte Adapter notwendig.

Im Superscanner II sind drei von vier Widerständen mit dem Seitenschneider zu entfernen und eine Drahtbrücke (wird mitgeliefert) aufzustecken. Dieser Umbau ist jedem Laien möglich. Außerdem liegt dem Update eine ausführliche und bebilderte Anleitung bei, so daß eigentlich nichts schiefgehen kann. Der Scanner wird nach dem Zusammenbau und der Justierung wie gewohnt auf den Druckkopf des Drukkers gesteckt und nun über einen Adapter an den Kassettenport des C64 angeschlossen. Diese Aufrüstung lohnt sich schon allein wegen der mitgelieferten Software.

(Gerd Wiechering/pd)

esen. fert) aufzustecken. Dieser (

64'er-Wertung: Superscanner III

Kurz und bündig

Der Superscanner III ist ein Aufsatzscanner für Matrix-drucker. Zusammen mit der mitgelieferten exzellenten Sott-ware lassen sich auf einfache Art und Weise nahezu beliebige Motive in den Speicher des C64 einlesen, dort weiterbearbeiten, verfremden und anschließend wieder drucken.

Positiv:

- sehr gute Ergebnisse
- sehr guter Ausdruck
- exzellente Software
- kompatibel zu weiteren Scanntronik-Produkten
- umfangreiches Handbuch
- 6 Monate Garantie

Negativ:

- hoher Preis

Wichtige Daten:

Produkt: Aufsatzscanner für Matrixdrucker

«Superscanner III»

Testkonfiguration: C64, Floppy 1541, Epson FX-85

Preis: 398 Mark (Update Version II auf III 98 Mark)

Bezugsquelle: Scanntronik Mugrauer GmbH, Parkstraße 38, 8011 Zorneding, Tel. 081 06/2 2570

543EF

COMPUTER-MARKT

Wolfen Sie einen gebrauchten Computer verkaufen oder erwerben? Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der COMPUTER-MARKT von «64'er» bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für nur 5.—DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben. Und So kommt Ihre private Kleinanzeige in den COMPUTER-MARKT der Juli-Ausgabe (erscheint am 16. Juni 199): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 12. Mai 199 (Eingangsdatum beim Verlag) an «64'er«. Später eingehende Aufträge werden in der August-Ausgabe (erscheint am 14. Juli 199) veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie dazu die vorbereitete Auftragskarte am Anfang des Heftes. Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen. Überweisen Sie den Anzeigenpreis von DM 5., auf das Posischeckkonto Nr. 14199-803 beim Postscheckkonto Nr. 14199-803 beim Postscheckart mit dem Vermerk - Markt & Tachnik, 64 er- oder schicken Sie uns DM 5., als Scheck oder in Bargeid. Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinenzzeigen, die entsprechend gekennzeichnet sind, oder deren Text auf eine gewerbliche Tätigkeit schließen lätz, werden in der Rubrik «Gewerbliche Kleinanzeigen» zum Preis von DM 12., je Zeile Text veröffentlicht.

Private Kleinanzeigen

Private Kleinanzeigen

Private Kleinanzeigen

Private Kleinanzeigen

COMMODORE 64

Verk, C64 + 1541 + Speeddos + MPS 802 + Graphic-ROM + 1530 + 2 Joyst. + 50 v. Disk. + Bücher + alle 64'er geg. Höchstgeb. Peter Lemke, Robertstr. 68, 4630 Bochum 1

** Notverkauf ** C-64 Inkl. Quickdos + 1541 + MPS 801 + Grünmonitor + 120 Dieks + Bücher + Computerschrank, alles nur DM 600,—, Tel. 0201/323847

Verkaufe C64 + 1541 + 1530 + Seikosha SP 180 VC + 180 Disks + 17 Kassetten + Maus + Bücher + 64'er + Action Cartridge + Dinar-Schatter für 990 DM, Tel. (02842) 7722

* * * Hallo C64-User * * * Habe jede Menge an Hard- und Software für den C64. An Büchern und Zeitschriften habe ich auch jede Mengel M. Jäget, Pf. 1422, 8998 Lindenberg

Profianlage: C-64 mit Speeddos, 64 KE-Epromic., Userportdisplay, View 64, Reset..., Floppy 1541, 80 Leerdisks, Selkosha GP100VO, 1530, 5 Bücher, 64'er; VP: 800 DMI 19-21 Uhr; 02747/3297 Verk. Software + Hardware + Bücher + 64'er SH (Pagelox, Grafikdisks, Echelon, Comalmodul etc.). Liste gegen Rückumschlag: Hütti, Friedrich-Ebert-Str. 6, 4156 Willich 4

Suche Tauschpartner für C84. Habe alte sowie neue Software. Kaufe gute Prg. Markus Stein, Lindenstr. 17, 3016 Seelze 1 Bastler sucht defekte Computer, Floppies u.a. Angebote bitte an Mathias Gress, Fleischmannstr. 6, 8713 Marktbreit

Verkaufe: C-64 + 1541 + Drucker Star NX 10 C (NL10) + Datasette + Software + viel, viel Literatur und als Special: Magic Formel VHS: 1400.— DM, Tel. 08441/88451 Verk. 64'er Mag., Jahrg. 87 + 88 je Jahrg. DM 50; Sonderh. 12, 19-21, 23, 27, 30 je DM 7,—; Giga-Cad + Bookware DM 30; 28 Markendisks + Box DM 25; Tel. KS 0661/284166

Verkaufe CB4 II + 1541 II + Mouse + 32 bespielte und 18 Leerdisketten in der Boxl Preis VB, alles ¼ Jahr alt, Carsten Lehmann, Tesdorpfstr. 13, 2400 Lübeck, Tel. 0451/623608

Suche intakte Floppy 1541 bis 150,— DM, W. Wollborn, Bardowicker Str. 155, 28 Bremen 41

Wer besitzt den 1985 erschienenen Adv.-Generator The Quill oder dessen Erwung Illustrator und verkauft sie? Angebote an: B. Poller, Am Bargield 22, 2072 Bargien

Ich suche def. C64 und passende Floppy. Übernehme Porto und zahle je nach Zustand bis 15 DM. Ruft an bei Nils Wegen, 02381/ 50820

Suche C64/C64 II, Floppy 1541, Midi-Interface und Adolph Noise Soundbibliothek, Nur 100 % o.k. Tel. 0551/792606 öfters vers.

*** The Final Cartridge III ***
Wer braucht sein Handbuch zum Final Cartridge 3 nicht mehr und verkauft es mir? Biete einen fairen Preist 09721/40164: Holger

Bastler sucht C-64 und/oder 1541 zum Ausschlachten! Angeb, bitte an Tei.: 0261/701270

Suche günstig def. Commodore und Zubehör aller Art. Liste mit Fehlerbeschr. an M. Schulisch, Sigrid-Undset-Str. 5, 5000 Köln 91

Achtung:

Wir machen unsere Inserenten darauf aufmerksam, daß das Angebot, der Verkauf oder die Verbreitung von urheberrechtlich geschützter Software nur für Originalprogramme erfaubt ist.

Das Herstellen, Anbieten, Verkaufen und Verbreiten von »Raubkopien« verstößt gegen das Urheberrechtsgesetz und kann straf- und zivilrechtlich verfolgt werden. Bei Verstößen muß mit Anwalts- und Gerichtskosten von über DM 1 000,— gerechnet werden.

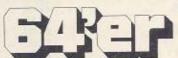
Originalprogramme sind am Copyright-Hinweis und am Originalaufkleber des Datenträgers (Diskette oder Kassette) zu erkennen und normalerweise originalverpackt. Mit dem Kauf von Raubkopien erwirbt der Käufer auch kein Nutzungsrecht und geht das Risiko einer jederzeitigen Beschlagnahmung ein.

Wir bitten unsere Leser in deren eigenem Interesse, Raubkopien von Original-Software weder anzublieten, zu verkaufen noch zu verbreiten. Erziehungsberechtigte haften für ihre Kinder.

Der Verlag wird in Zukunft keine Anzeigen mehr veröffentlichen, die darauf schließen lassen, daß Raubkopien angeboten werden.

Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserenten:

Kleinanzeigenaufträge ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte sowie Anzeigentexte unter Postlagernummer können leider nicht veröffentlicht werden.



Tip: Preiswerten, guten Drucker mit Standardschnittstelle und ein Interface für Ihren jetzigen Rechner kaufen.

Dann bleibt Ihr Drucker auch bei einem Rechnerwechsel weiter verwendbar.



Druckerinterface. Kompatibel. Alle Druckertypen. # 92000 G, 98 DM

Interface V.24 Intelligent Eigener Prozessor . 64K Buffer. # 98064, 298 DM



Buffer für C64 (ohne Bild) 64K, Kabel zwischen Rechner und Drucker. # 99064, 248 DM

Super-Druckerinterface.

128K Buffer, Tastenbedienung
(Clear, Copy, DIN Mode etc.) ...
92128 GTI, 248 DM

wiesemann | & theis gmbh

MIKROCOMPUTERTECHNIK Winchenbachstraße 3-5 5600 Wuppertal 2

Telefon: 0202 / 50 50 77 Telefax: 0202 / 51 10 50 Telex: 859 1656

Original Commodore-Ersatzteile

IC 8701 IC 8360 IC 6510 Netztell Č 64 IC 6569 Netzteil C 128 Netzteil C 16 IC 8580 Modulator Amiga 500 IC 901225 Netztell Amiga 500 IC 901226 IC 901227 Maus Amiga 500

Preise auf Nachfrage
Versandpauschale: 7,50 DM. Sonderkonditionen bei größerer Abnahmemenge.
Händler erfragen bitte die Preise für den Fachhandel.
Auf Wunsch schicken wir ihnen unsere Kompfeltpreisitete.
Dieses Angebot stellt nur einen kleinen Auszug aus unserem Commodore-Programm dar. Weiterhin bieten wir sämtliche Atari-Ersatzteile an (z. B. Maus Atari ST 69,00 DM)

Audio Video Service

Lukowiak GmbH & Co., Löhner Str. 157. Postfach 1161, 4971 Hüllhorst Tel. 0 57 44/10 92 und 10 93, Fax. 057 44/2890 Außerdem bietet unser Haus einen autorisierten Kundendienst für Commodore, Atari und andere Home- und Personalcomputersysteme (48-Stunden-Service). Händler fragen bitte nach der Reparaturpauschal-Preisliste.

Funkbilder für IBM-kompatible PCs XT/AT, C64 und 128.



Fernschreiben, Morsen und Radio-Kurzwellen-Nachrichten.



Haben Sie schon einmal das Piepsen von Ihrem Radio auf Ihren Bildschirm sichtbar ge-macht? Hat es Sie schon immer interessiert wie man Wetterkarten, Meteosat-Bilder, Wet-ter-Nachrichten, Presseagenturen, Botschaftsdienste usw. auf einem Computer sichtbar macht? Ja? -, dann lassen Sie sich eine Einstelger-Information schicken oder bestellen Sie einfach gleich.

Steckfertige Karten mit eingebautem Filterkonverter. Alle gängigen Betriebsarten, seibsterleinen nach werden und Abstimmung. Stufenlose Shiften und Baudrate. Son-dereinheit für verschlüsselte Sendungen und Codeanalyse. Drucken, Speichern, aufo-matische Aufzeichnung. Senden und Empfangen von Funkfernschreiben, Morsezei-chen und Faksimile-Bilder. Aufzeichnen, Überarbeiten, Speichern und Drucken.

Unser Angebot – eine Komplett-Ausrüstung mit Anteitung für den Einsteiger für Funk-fernschreib-, Morse- und Bilder-Empfang. Modul einstecken, mit Lautsprecheranschluß verbinden, einschalten und los geht's.

Super-Sonder-Angebot

BONITO-Supercom ab 248,00 DM

Bonito, Ing.-Büro Fischer und Walter

Gerichtsweg 3, 3102 Hermannsburg, Telefon 05052/6053

Original Commodore Ersatzteile

Ein Auszug aus unserem Commodore-Sortiment

Unser Angebot IC 23128 Rom 1541-2 IC 4164-15 IC 4164-20 IC 6502 IC 6522 IC 6526 IC 6526 A IC 6569 PAL IC 6569 PAL IC 6581 IC 82 S 100 N IC 8501 IC 8500 A 1 IC 8565 IC Gate Array (40 Pin) IC Memory Contr. C 64-2	Preis/DM 23,60 5,90 5,90 8,70 15,50 15,50 42,00 22,50 29,90 23,60 29,90 23,60 23,60 23,60	BestNr. 48.3128 48.4165 48.4165 48.6502 48.6526 48.6527 48.6569 48.6581 48.8501 48.8501 48.8521 48.8555
Netzteil C 64 Netzteil A 500 Netzteil PC 1 Unter- + Obergehäuse C 64-2 Laufwerk C 128 D Laufwerk A 500 Laufwerk A 2000 Maus A 500 + A 2000 Druckkopf MPS 802 Tastatur C 64-2 Tastatur A 500 Tastatur PC 1	65,00 145,00 149,00 29,00 359,00 270,00 105,00 159,00 60,00 209,00 148,00	47.6403 47.5003 47.0006 47.6418 47.0252 47.0500 47.2000 47.2000 47.0502 47.0802 47.6425 47.0501 47.0004

Weitere Angebote auf Anfrage, Preisänderungen vorbehalten. Ständig ca. 800 original Commodore-Teile am Lager! Versand per Nachnahme.

RAT & TAT-Ersatzteillager

Adam-Opel-Straße 7-9 · 6000 Frankfurt/Main 61 ○ 69/4048769 · FAX: 069/425288 Blx * 404400219 #

Computer-Markt

Private Kleinanzeigen Private Kleinanzeigen

SX-84 neu, originalverp, 950 DM, SX-64 wenig gebr., 800 DM, Epson FX-105 (DIN A3) m. Interface 750 DM, Brother HRSC 150 DM, Papier extra, Ak.koppler Epson, 0621/555501

Suche VC 1541 I bis 220,- DM

Suche SX-64. Bedingung: technisch und op-tisch wie neu + Zubehör + Disks. Angebote nur von 18-19 Uhr, Tel. 07161/23378

Verkaufe Scanntronik Superscanner II. für Drucker Star NL10 150 DM, Telefon 09561/ 37522 ab 18.00 Uhr, jeden Mittwoch

Bastler sucht billige od. def. C-64 + 1541 so-wie Dela-Epromer. Wenn möglich mit Fehler-angabe. Schreibt bitte an P. Zäper, Horschuchprom. 30, 8510 Fürth

Verk. C64 + 1541 + SFD1001 + MPS802 al les mehrfach erweitert (auch einzeln) # Multiromer + 256 KByte-Epromkarie # 64 er ab 5/35 + Sonderheite # Multimeter # Stereo-Sid. # 09571/3138

iche Floppy f. C64, zahle bis 170,- DM, Tel.

Verk. SX 64 techn. u. opt. 100% ok für 750,---DM, Tel. 08552/3929

Suche Tauschpartner für C-64. Habe Summer Edition, Roger Rabbit usw. Listen oder Dieks an: Mark Pollmeier, Wilhelm-Busch-Str. 1, 4507 Hasbergen, 100% Antwort

Suchen für unseren Computerclub C64 + C128. Infos bei U. Wecke, Sedanstr. 39, 4950

Verkaufe wegen Systemwechsel Seikosha SP-180 VC, VB 280, Drucker neuwertig, MPS-kompatibel, Tel. 0911/302/701 (ab 17 Uhr)

Verkaufel C64, 1541, 1530, Seikosha SP 180 VC, 240 Disks, Modul, Bücher, Zeitschriften + 3 Joy's VB 1100 DM, 02842/6910, R. Elam, Dachsbergerweg 67, 4132 Kamp-Lintfort

Hast Du ein Keyboard mit Midi-Schnittstelle u. einen C-84? Wenn ja, Ich verk. C-64 Midi-Inter-face + Sequenzerprogr. für 200 DM, bitte ab 19 Uhr anrufen, Tel. 089/3598986

Achtung Einsteiger! Super C64 mit 2 LW und Turbo Access in Kompaktgehäuse, viel Litera-tur (alle 64'er) und Software, NUR KOMPLETT! 888 DM, möglichst Raum WT/KN! 07763/6440

Verk. C64 + 1541 + 2 x 1530 + 50 Disks + Zubehör, Preis VB

Tel. 09497/854 (Andreas) ab 19 Uhr

Verkaufe: Rex 3fach-Steckplatzerweiterung 50,—, Görlitz-Interface 8422 70,—, orig. Print-fox 45,—, orig. Apollo 18 35,—, orig. Designma-ker + ZS-Disk 40,—, 02354/12424

Suche 1541 (nur Floppy für Speeddos), 100% o.k. zahle bis 180 DM, Drescher Robert, 8720 Schweinfurt, Th. Heuss-Str. 14. Bitte schrei-

Suche Floppy 1541, bitte nur 100% o.k. Tel

* * * Suche Floppy 1541 * * * Angebote an Freiss Stefan, Tel. 07381/8735

Wir verk, unsere Tondigis mit Soft, dt. Anleitung, Garantie, Mikrofon: 50 DMohne Mikro: 35 DM ■ Tel. Mo-Fr: 02642/400935 ■ 02641/ 27169 ■ Sa + So.: 02642/400936 ■ Zustand 100 % g auch einzeln!

Ich bin in der DRAG, weil äh... das solltet Ihr schon selber herausfinden. Peter Kramer, Fabrikstr. 11 a, 3338 Schöningen

Suche gebrauchten (auch defekten) C64 + Floppy 1541.

Angebots unter: Frank Berreth, Hauptstr. 19, 8601 Gundelsheim, Tel. 0951/43318 ab 18 Uhr

Suche defekte 1541 II, C64 II und intakten C16. Tel 09505/8674 ab 18 Uhr ------

Suche für DDR-Computerfreak gebrauchten C64 + Datasette. Angebote an: St. Bach, Pfafflinstr. 11, 7238 Oberndorf/N., Tel. 07423/ 6193 ab 18 Uhr

Verkaufe Commodore 64, Drucker Selkosha SP-180 VC, Datasette u. mehrere Spielkasset-ten (setten gebraucht), Gesamtpreis: 450 DM, Telefon: 09153/4332 (ab 6.00) c. Samst.

Verkaufe umständehalber C64 + Floppy + Drucker + Hardkopiemodul + Software + Buch + Farbfernseher, Alles in Topzustand, Viele 64'er-Magazine; Stücck 2,- DM und Input 64 (Disk) für 5,— DM/S zu verkaufen. Björn Blum, Ringstr. 18, 6467 Hasselroth 2, Tel. 06055/5436

Verkaufe C64 für 199 DM, Tel. 0221/311775

Lichtgriffel C64 mit Anleitung + Programm 25.— DM + Porto. Weitere Hardware habe ich auf meiner Liste. Bitte anlordern, Udo Brink-mann, Mittellinie 93, 2903 Petersfehn

Suche Laufwerk für C84, 100% funktionstüchtig. Sollte nicht zu alt sein, zahle bis 150,—, Tel.

Verk. weg. Syst.-Wec hs. C64 + 1541 2 + Dai-sy + Seq. 64 + Action Rept. 4 + Turbo Proc. + TP-DOS + Exp. Port-Erw. + Lit, für VB 1200. Turbo Proc. event. einz. Tel. 02381/63321 (15-19 Uhr) Michael

Verkaufe 64'er Komplettsystem! (C64, 2 x 1541, 1802, SP120 VC, Zubehör, Prg.'s und ca. 300 Disks) für 2500 DM (neu 5500 DM), Tel. 02235/ 78696 (nur 14 bis 16 Uhr)

Verkaufe C64, 1541, Datasette, Monitor, Disket-ten mlt Box, 64'er Zeitschriften mit Service-Dis-ketten, Bücher, Schnellader, Preis 700 DM, Tel. 02585/5435

Bastler sucht billige od. defekte C-64 + 1541 sowie Dela-Epromer, wenn möglich mit Fehler-angabe. Post bitte an: Peter Zäper, Hornschuchprom. 30, 8510 Fürth

Suche def. C84, C128, Floppy, Drucker, usw. Zahle 30,— DM p. Stück + Porto u. Verpack. M. Würmighausen, 5787 Otsberg, Postfach

Verkaufe meine Europa-Scenerydisk für Flight 2 + Karten! Außerdem meine dtsch. FS2-An-leitung! Uwe Schwesig, Dorfst. 9 a, 2406 Stockelsdort, Tel. 0451/493306 ab 18 Uhr

Suche Music-Studio oder ähnliches Programm für C64. Angebot an Klaas Hermanns, Weberstr. 42, 4190 Kleve

gesucht SX 64 nur 100% ok — schr. Assat nur 100% ok — schr. Angebot an: Roggen-kamp, Wichelkamp 4, 2000 HH 71 SX 64???

-

Suche Floppy 1541 oder 1571. Biete 200 DM 1541-Modell egal, Uwe Stüder, Friesenweg 3, 2400 Lübeck

Sucha Floppy 1541-1541 C defekt a. in Ordnung. Zahle gut. Tel. 06382/8981 öfter probieren

Tausche Software Erreichbar auch über DFÜ (bei Terminabspra-che). Helfe bei A-500 Virusproblemen gegen Software C64/1500, Tel. 06331/79501 Mathias

Verkaufe supergünstig 1 Jahr altes Komplett-system: C64 II + 1541 II + S/M-Fernseher + Disks + Joystick + Computerzeitschriften + Diskbox = 700 DM. Topzustand! 0931/40358 von 17-18 Uhr

Verk, C64 + 1541 + Datasette + 2 Joysticks + Mouse + Mouse Pad + 70 Disks + Disket-tenbox + 3 Kassetten + Diskettenlocher + Resetschalter für 650 DM, call 02501/3019

Suche Floppy 1641 oder 1571. Zahle bis 150 DM. Angebot an: Thomas Stüwe, Prinzenweg 8, 4454 Bawinkel

C64, Floppy 1541, 2 Betriebssysteme (1 mlt Floppy-Beschleuniger), Resetschafter, Lüffer; alles in einem Gehäuse; mlt Originaldisketten für 300., "yB 600., M. Neyees, Tulpenweg 3, 6637 Körprich, 06838/4538

Suche Tauschpartner Antworte 100%ig. Nur Disk. Holger Schütz, Merler Allee 15, 5300 Bonn 1

Suche Farbmonitor für C64, 150-200 Märker (0711) 834268 Jörg

Suche Star LC 10 oder Epson LX 800 für C64 Preis nach Vereinbarung, C. Grafelmann, 2150 Buxtehude, Tel. 04161/62516

Dolphin-DOS mit 2 Kopierprg. + Gollath-

Tel. 08055/5436 (Björn)

Verk. C64 mit 2 Floppies aufger. (Roßmöller) mit 2 Turbo-Trans. Vers. 30 512 u. 256 KByte-RAM 1 + RAM 2 — Abgabe nur gesch. Preis 750 DM, Tel. 02105/3156

Verkaufe Data Becker: C64 Kassettenbuch, Schulbuch, Einstelger, Ideenbuch, Anfragen bei Stefan Luik, Grüner Weg 14, 7410 Reutlin-

104

Beratung und Auftragsannahme: Tel.: 02554/1059

GESCHÄFTSZEITEN:

Montag bis Freitag von 9.00-13.00 Uhr und 14.30-18.00 Uhr. Samstags ist nur unser Ladengeschäft von 9.00-13.00 Uhr geöffnet (telefonisch sind wir an Samstagen nicht zu erreichen).

Sie erreichen uns über die Autobahn Al Abfahrt Münster-Nord -B54 Richtung Steinfurt / Gronau - Abfahrt Altenberge / Laer - in Laer letzte Straße vor dem Ortsausgang links (Schild "Marienhospital") - neben der Post (ca. 10 Automin, ab Münster/Al).

Ein Preisvergleich lohnt sich!

ernst mathes - seit über 6 Jahren ein Begriff für preisbewußte Käufer!

Fordern Sie unsere aktuelle Gesamtpreisliste an, die wir Ihnen gern kostenlos und postwendend zusenden.

AMSTRAD PC 1640, CPU 8086, 640 K RAM, Grufikkarte, Incl. Monochrom-Monitor mit zwei Floppies à 360 K 1689,-AMSTRAD PPC 512 Portable

 mit einem 3½ Floppy 720 K 1435...
 mit einem 3½ Floppy 720 K 1689...
 Neu! AMSTRAD PC 2086, CPU 8086, 640 K RAM, ein Floppy 720 K und 30 MB Festplatte incl. 12 VGA-Monochrom-Monitor 3089,— Weitere Versionen auf Aufrage. AMSTRAD PC 2286- und PC 2386-Serie in

C Commodore

COMMODORE Amiga 2000	1889,-
Preissenkung:	
COMMODORE PC 10 III	1595,-
COMMODORE PC 20 III	2389,-
Preissenkung:	
COMMODORE PC 40 III AT	4889,-
Voraussichtlich in Kürze lieferbur:	

Neu: COMMODORE PC 30 III AT, CPU 80286, eine 3½ Floppy 1,44 MB/720 KB, 20 MB Festplatte, 14"-Monochrom-Monitor

Weitere COMMODORE-Computer zu interessanten Preisen auf Anfrage.

VICT PR

Victor-Computer finden Sie in unserer Preis-

Schneider

SCHNEIDER EuroPC, CPU 8088-1, 512 K RAM, Incl. cinem 3,5" Floppy 720 K und MS-DOS 3,3 975,-DOS 3.3 975.— NEU: SCHNEIDER TOWER AT 220, CPU 80286, 512 K RAM, ein 3.5 * Floppy 720 K.20 MB Festplatte, deutsche Tastatur, Mono-chrom-Monitor MM 12 2998.— Weitere Schneider-Computer auf Anfrage.

NEU: COMPAQ SLT/20, CPU 80C286, 12 MHz. 640 KB RAM, ein Laufwerk 3,5° 1,44 NEU: COMPAQ SLI/20, Ca Compage NEU: COMPAQ SLI/20, Ca Compage NHz, 640 KB RAM, ein Laufwerk 3,5° 1,44 9389,-MB, 20 MB Festplatte 9389,-Weitere COMPAQ-Computer zu interessanten Preisen auf Anfrage.

BONDWELL

NEU: Der Generalimporteur PCD bietet

einen 24-Stunden-Reparatur-Service für alle BONDWELL-Produkte! Details entnehmen Sie bitte unserer Preisläste. Preissenkung: BONDWELL B-300 Portable, 1 MB RAM, CPU 80286 (8 MHz), ein 3.5° Floppy 1,44 MB, 20 MB Festplatte, MS-DOS Weitere BONDWELL-Computer auf An-

landon

Preissenkung bei vielen Artikeln. Bitte Preis-

olivetti

OLIVETTI M 200, CPU NEC V 40 (8088-kompatibel), 768 K RAM, 12 ' Monochrom-

kompatibet), 700 K R. R. R. Monitor paper white

Monitor paper white

mit zwei 3,5° Floppies 2 720 K 2298,—

mit einem 3,5° Floppy 720 K und 20 MB 2745,—

Weitere OLIVETTI-Computer zu interessan-ten Preisen auf Anfrage.

ATARI

ATARI 1040 STF, 1 MB RAM, CPU 68000, ein 3,5° Floppy (ca. 720 K), Mouse, mit ATA-RI Monochrom-Monitor SM 124 1398,-Weitere ATARI-Computer weit unter den unverbindlich empfohlenen Verkaufspreisen von

PLANTR(())N

NEU: PLANTRON TOP AT, Mini Tower, CPU 80286, 8/12 MHz, 512 K RAM, 1,2 MB 5,25° Diskettenlaufwerk, 30 MB Festplatte, 16 BIT HD/FD Controller, Mono/Color Gra-

fikkarte PLANTRON-Farbmonitor AUTOSCAN 2, kompatibel zu CGA/EGA/PGA und 1148,– 1148,– Weitere PLANTRON-Produkte auf Anfrage.

TOSHIBA

Preissenkung: TOSHIBA T1000 Portable, 512 K RAM, IBM-PC-kompatibel, Supertwist-LCD-Bildschirm, ein Floppy 720 K, Centro-nics- und RS-232-C-Schnättstelle, Akku-Be-trieb 1598,-Systemkit mit Handbüchern

Neue TOSHIBA-Computer in Kurze lieferbar. TOSHIBA-Drucker auf Anfrage.

Fordern Sie bitte kostenlos die aktuelle Preisliste über unser gesamtes Lieferprogramm an, oder besuchen Sie uns. Selbstverständlich können Sie auch telefonisch bestellen. Preise zuzüglich Versandselbstkosten. Versand per Nachnahme. Alle Preise beziehen sich auf den vollen Lieferunfang, wie vom Hersteller angeboten, sowelt nicht ausdrücklich anders erwähnt. Sowelt in dieser Anzeige keine längere Garantiezeit ungegeben ist, gewähren wir 7 Monate Garantie! Das Angebot ist freiblelbend. Lieferunglichkeiten vorbehalten. Bei großer Nachfrage ist nicht immer jeder Artikle sofort bieferbar. Bei neuen Produkten können während der Einführungsphase Lieferzeiten auftreten. – Preise gültig ab 12.4.89.

PANATEK

PANATEK-Computer zu interessanten Preisen auf Anfrage.

HANDY SCANNER

CAMERON Handy Scanner komplett mit Handy Reader f. IBM-komp. Rechner 679,-CAMERON Handy Scanner für ATARI SO (16 Graustufen) 698,6 DFI HS 3000 Handy Scanner, Scanbreite

Seagate

SEAGATE ST 225, 20 MB Festplatte, mit Controller und Kabelsatz 498,-Controller und Kabelsatz 49 Weitere SEAGATE-Platten auf Anfrage.

SEIKOSHĀ

SEIKOSHA-Drucker auf Anfrage.

NEC

NEC-MultiSync II 14° EGA-Farbm. 1395, NEC P 2200 Pinwriter 24-Nadel-Drucker nur 798,

NEU: NEC P6 plus Pinwriter 24-Nadel-Drucker 1498,-Wir weisen darauf hin, daß beim NEC P6 plus wührend der Einführungsphase noch Lieferzeiten auftreten können!

SÜGIR

STAR LC 24-10 Matrix-Drucker (24 Nudeln)

Preissenkung; STAR LC 10 499-STAR LC 10 COLOR 698-STAR LC 10 C 64 465-Auf alle STAR-Drucker gewähren wir 12 Monate Garantie. Die oben genannten Preise verstehen sich mit deutschem Handbuch. Weitere STAR-Drucker auf Anfrage.

brother

BROTHER M 1724 I 1365 --Neu: BROTHER M 1224 L Weitere BROTHER-Drucker zu interessanten Preisen auf Anfrage.

SEIKOSHA

SEIKOSHA-Drucker auf Anfrage.

C. ITOH

Neu: ITOH C610 Flachbettdrucker, 24 Na-deln, 240 Z./Sek., 160 Z./Zeile 1898,-



358,-Preissenkung: CTTIZEN 120 D CHIZEN Matrix-Drucker MSP 50 CHIZEN Matrix-Drucker MSP 55 CHIZEN Matrix-Drucker LSP 180 E. 1098,-CITIZEN Matrix-Drucker ISP 180 E CITIZEN Matrix-Drucker ISP 180 E CITIZEN HQP 40 24-Nadel-Drucker 999,

FUJITSU

FUJITSU DL 3300 Matrix-Drucker 1648,-FUJITSU DL 3400 Matrix-Drucker 1748,-Weitere FUJITSU-Drucker zu interessanten

Panasonic

Die neuen PANASONIC-Drucker sind in begrenzten Stückzahlen lieferbar.

Mannesmann

MT 81 Matrix-Drucker

nur 389,-

OKI Microline 320 Matrix-Drucker 895,-OKI Microline 321 Matrix-Drucker 1145,-Weitere OKI Microline-Drucker zu interessan-

FPSON

Dame of 1	9014	
EPSON I	X 800 Matrix-Drucker	495,-
EPSON E	X 800 Matrix-Drucker	1345,-
EPSON E	X 1000 Matrix-Drucker	1689,~
EPSON I	O 500 24-Nadel-Drucker	798,-
EPSON I	O 850 24-Nadel-Drucker	1389 -
EPSON I	O 1050 24-Nadel-Drucker	1789,-
EPSON I	X 850 Matrix-Drucker	1045,-
EPSON I	X 1050 Matrix-Drucker	1328,-
EPSON O	O 3500 Laserdrucker	3789,-
Die neuer	Modelle voraussichtlich in	Kurze
lieferbar.		

7 Monate Garantie auf alle Geräte!

me you INFO-

Bitte ausschneiden und einsender	8/1: 64'er 5/8/
	t Mathes GmbH, Pohlstr. 28, 4419 Laer
Absender:	

	Iosen Preisliste
QUELLIC TO V	() Ich bitte um Zusend Material über folgende Pr
	100

MICROCOMPUTER-VERSAND

Pohlstraße 28, 4419 Laer, Beratung und Auftragsannahme: Tel. 02554/1059

Pam from California *

Eine PersonaltyShow eines der schönsten Mo-delle Amerikan Pare in ihrem Appartement, freizigig und kessil Besteller: C-14: DM 29.98

Hot Nights *

Excellente Ammation, teller Sound, heiße Sze-nen. Nur für Erwachsene! (Altersnachweis!) Hot Nights gehürt, wie alle angebotenen Sexy-Sames in jede EroticGamesCollection! Besteller. C 06

StripSlotter 2000 *

Das neue Super-Sexy-Dingl Ein Spielautomat, der bei Gewinn zur StripShow wird. Kleine Kurzfilmel Perfekte Animationt Ein Spiel-automat, wie Sie keinen zuvor gesehen haben!

* Mit Amiga-Hardware für den C-64 her-gestellt! Erhebliche Qualitätssteigerung!!!



MLE PROGRAMME

High Speed Software * 10. Blanke * 3362 Bad Grund * \$ 05327-1417 (9-11 11/42)

Ich bestelle:	W	Gesamt:	DM
Name:	Strafe:		
PLZ/Wohnort:	Unterschrift:		
Leb havable per Nachnahme zzel 5 -DM		☐ Scheck I	ent bei

Lieferung ins Ausland nur gegen Bargeld o. Euroscheck (bitte auch Rückseite unterschreiben!)

GO-TO DATACENTER

Discount Preishits	C64D	C64K	Amiga	ST
Lucas Filmgames Collection	14,50			
Pit Stop 2	14,50			
500 CC Grand Prix	39,00			
Cholo	14,50	9,50		
High Frontier	14,50	9,50		
Starfox	14,50	9,50		
Impossible Mission	14,50			
Hades Nebula	14,50	9,50		18,50
Mario Brothers	14,50			HOSCHED TO
Nemesis	14,50	9,50		
Classix 1, 6 Spieledisk	14,50	30		
Scary Monsters	14,50	9,50		
Starglider	14,50	9,50		
Subbattle Simulator	29,00	5805		
Power Pack, 10 Spiele	34,50	22,50		
Death or Glory	14,50	2004		
Zynaps	14,50			
Golden Path				18,50
Space Shuttle				18,50
Captain America	14.50			1000000

Ab sofort alle **SEGA**®-Neuheiten!

Expresbestellung Einsenden an: GO-TO Datacenter - Hobestraße 84 - 4600 Doctmund 1 S Hot Line: 02 31/10 26 34. Lieferung per Nachnahme Keine Versundkosten ab DM 100- Auftragswert (sonst DM 5-) oder gleich mitnehmen bei:

Düsseldorf I, Karl-Rudulf-Straße 167 h, Tel. 0231/102634

München 40, Schleißheimer Str. 207, Tel. 089/3/006689

Nürnberg, Gibiternhufstraße 16, Tel. 0931/416601

Freißburg, Malteserordenstraße 1, Tel. 0761/472966

ユナゴー Computer-Markt

Private Kleinanzeigen Private Kleinanzeigen

Suche Tauschpartner, Topgames vorhanden merstr. 44, in 4150 Krefeld 11/100% ige Antwort!

Suche Tauschpartner für C64. Habe Topgames zum Tauschen, Ruft an bei: Stephan Schreurs, Kolpingstr. 5, 4150 Krefeld 11, Tel. 02151/43716

Suche C64 und VC 1541, jeweils defekt, T. 0431/204693

Verkaufe C64 + 1541, Joystick, Disks, Disk-box, Literatur, Spiele: Jet, Steath Fighter, AFT, Basic 64, Spracherweiterungen V8 700 DM, Tel. 0201/3108160, ab 17 h: 02052/6953

Verkaufe C64 alt 180,- DM + Micro-Maxi Epromer Software auf Disk 90,- DM oder tausche gegen: Bonito Supercom oder Multiver-ter-Modul. T. 02203/301621 nach Frank fragen

Verk. 24-Nad.-Drucker, NEC P2200, mit An-schluß a. d. C84 (5 Mori. alt), ein Printerlace G. v. RKT u. d. Super Grafikbuch z. C64, VB, Tel.

Suche Maniac Mansion (deutsch) für C64 Druckerhandbuch für Selkosha GP-100VC deutsche Anleitung zum Flight Sim. 2. Ange bote: J. Schiborr, Am Kolben 2, 4020 Mettmann

Verkaufe Datasette 1530, Sybex Stardatei, Reset-Schalter, Basic-Buch (Grundkurs) alles neuwertig zus. nur 60,—, 04541/6273 ab 18.00 h

Verkaufe C64 II. Kaum benützt und erst 3 Mo-nate alt für 260 DM, Tel. 0621/574418

Ankauf u. Verkauf von

Public Domain-Software Info bei:

Weinmann Konrad Marnwiesenweg 2 8351 Innernzell

Suche Commodore Farbmonitor (1802 od. Vor-

gånger). Angebot ebote an: Jörg Endras, Wörlshoferstr. 10. 8900 Augsburg, 0821/64230

Wer verkauft mir für 15,- DM eine funktionle-rende 128er Tastatur? Ruft an: 07461/75447 (Andreas)

Wegen Systemwechsel: Monitor 1084 neul 490,— DM Floppy 1541 II neul 290,— DM Tel. 0651/37787 oder Btx 085137787

Suche C64 u. 1541 od. SX64 m. Software sowie Zubehör w. Speeder, Btx-Mod., Funkempf, Conv., Computerlab, Angebote an R. Wilhelm, Förbauer Str. 40, 8676 Schwarzenbach/S.

Suche Tauschpartner für C64 (nur Disks). Habe immer die neuesten Spiele. Eure Listen bitte an: Alexander Frenzel, Am Anger 1, 8664 Stammbach, 100%igl

VERKAUFE Floppy 1581, 8 Monate alt, 220 DM, Th. Rotter, Tel. 06151/374210

Verkaufe C84 + Diskettenlaufwerk (1541) + Seikosha GP-100 VC Drucker + viel Software, Preis: 1000 DM, Tel. 07157/65040 (Joachim

Suche Kopie- oder auch Original-Bedienungs-anleitung für Drucker MPS 802 Commodore, Porto usw. übernehme ich. M. Wiese, Wallstr. 7, 4240 Emmerich

Suche Floppy 1541, Matthias Conze, Lenders-bergstr. 82, 52 Siegburg 1, 02241/381339

Verkaufe C64 + 1541 II + 40 Disks + Box +
Originale + Englischlernprogramme + umf.
Literaturi Preis VB
** * Tel. 05545/574 * * *

Suche dringend Commodore-Drucker MPS 801. 100% okl Zahle bis 250 DM, Frank, Tel. 09261/20956, ab 18.00 Uhr

Hilfel Suche gegen Anerk.-Honorar Tips zum Anschl. C64 II an Schalt-NT und SB-Anwenund Tips, A. Q., 5502 Schweich. 06502/3599

Suche 64'er Sonderhefte Nr. 20, 23, 27, 34, 5, 16 26 19 17 2 24

Stephan Kruppke, Hasens hausen 5, T. 05221/61504 e, Hasenstr. 14, 4901 Hidden-

*** Suche ***
Drucker mit halbautom. Einzelblatteinzug für
C64 Angebote an Rolf Giels, Am Rotbach 29.

Verkaufe wegen Systemwechsel Drucker-Selkosha GP-500 VC für 150,— DM, Star-Datei + Star-Text pro Stück 30,— DM, 40 Spiel-Disk für 400,-, Ralf Friese 0211/235918

Eilt — Eilt — Eilt Verkaufe: C64 m. eingeb. Reset + Spielestop, Floppy 1541 C, Datas., 2 Joys., 10 Disks + Box DM 450,— VB

Robert Enck, Tel. 07144/38768

Verkaufe C-64 II + Floppy 1541 II für 600,-Tel: 07473/21987

Verkaufe: C-MOS RAM 256 KB NP 270,— für nur 150,— DM, Master Base 30,— DM, Star Painter 30,— DM, Laser Compiler 30,— DM — allies Orig. Tel. 08322/6410

Suche: War in the south Pacific-Battle Cruiser Keine Kopien! ★ für C64 ★ R. Petersen 04351/42943

* C84 * Verkaufe wegen Systemwechsel C-64 II, 2 x 1541 II mit allem was dazugehört (Maus, Abdeckhauben, Final Cartridge III, Li-leratur, Software, etc.). VB 750,—, Tel. 0991/

Eproms, Epromer und eine Reihe Bücher mit Disk (Data Becker, Markt & Technik) an Pro-grammierer oder int. Anfänger zu verkaufen, Sebastian Berger 0931/91906

VERKAUFE C84 + 1541 + Matrixdrucker + Monitor + 50 Disks + Geos + Diskbox + Literatur uvm. NP: 3000,— DM, VB 1100,— DM, D. Zirngibl, Bachtelweg 7, 8968 Durach

* * * Geballtes Wissen * * *
64'er-Hefte 4/84 bis 9/88 sowie 6 Sonderhefte

zu verkaufen. Alter Ego für PC sowie Akustikkoppler ge-sucht, Tel. 07843/7257

Verkaufe einige 64-er Originale (z.B. Microp, Soccer). Liste verlangen: Kellarmann, Post-fach 1242, 8433 Parsberg Hi to all who knows Fireball!

Suche The Great Giana-Sisters 2, Preis: Verhandlungsbasis, Tel.: 02223/21861 (Andreas)

Verkaufe C64 II + Floppy 1541 + Datasette + Drucker + Maus + Joystick + Disks + Hefte + Kassetten billig! 06432/7288 (Wolfgang)

Suche zum Kaufen: Geos-Disketten, Cartridge-Module, Farbdrucker, Grafik-Bücher-Disketten, Literatur, usw. Angebote an: Stefan Konjovic, Volkartstr. 40/2, 8000 München 19

Achtung:

Wir machen unsere Inserenten darauf aufmerksam, daß das Angebot, der Verkauf oder die Verbreitung von urheberrechtlich geschützter Software nur für Originalprogramme

Das Herstellen, Anbieten, Verkaufen und Verbreiten von »Raubkopien» verstößt gegen das Urheberrechtsgesetz und kann straf- und zivilrechtlich verfolgt werden. Bei Verstößen muß mit Anwalts- und Gerichtskosten von über DM 1 000,- gerechnet werden.

Originalprogramme sind am Copyright-Hinwels und am Originalaufkleber des Daten-trägers (Diskette oder Kassette) zu erkennen und normalerweise originalverpackt, Mit dem Kauf von Raubkopien erwirbt der Käufer auch kein Nutzungsrecht und geht das Risiner jederzeitigen Beschlagnahmung ein.

Wir bitten unsere Leser in deren eigenem Interesse, Raubkopien von Original-Software weder anzubieten, zu verkaufen noch zu verbreiten. Erziehungsberechtigte haften für

Der Verlag wird in Zukunft keine Anzeigen mehr veröffentlichen, die darauf schließen lassen, daß Raubkopien angeboten werden

Für 1541-II und C128D Blech

Floppybeschleuniger DOLPHIN®-DOS 3.0

Ein wichtiges Entscheidungskriterium für einen Kauf ist stats die Gegenüberstellung von Preis und Leistung. Überprüfen Sie deshalb, ab Sie für den Preis von DM 198, "einen Floppyspeeder finden, der so viel leistet wie DOLPHIN-DOS. Lesen Sie dazu auch "64er" Helt 6/88.

DOLPHIN-DOS C128/1571/C128D (auch im Blechgehäuse).

Inklusive Superkoplerprogramm Dolphin-Haxer.

218, **
Technische Beter: 202 Blocks Idem in 4 sec., 202 Blocks speichern in 6 sec., beschlaunigt SEC., REL- lind CFM, formsteven SSM Tracks (964/74) Blocks In ca. 20 sec., Certrorics-Schriftstelle am Userport (staft seusem Interface gerügt eine Userportweche mit Certifonisskabel), beitger Funklichstästelle, Blockhim-Hartborgh zum Druckert. Ols-Beitell, Umrochnung-Her nach Dezimal und umgekeht, erweiserbeit Büsschimminen (boschen nechts u. links vom Cursor, Taxaturierdenbeitung einvas, Zeichen in Puffer einbean und an anderer, Stelle wieder augeben), Maschieben-Monton (Registerdassellung in Hex und ASCIII). Zwei Koplangoparmme (Bische) und Flescopy sowie eine subfiniche dectsche Beadenlungsministung- eind im Leinunflang erthalten. Der Einbau bereiset im allgemeinen keine Problems und kenn stres Löttlichen.

Bestellen Sie direkt oder fordem Sie ausführliches DOLPHIN DOS-Info mit Händlerverzeichnis an DOLPHIN DOS Vertrieb, Inh. J. Bubela, Hohemarkstr. 8, 6370 Oberursel, Tel. 061 71/5 4293

relicine Presemplettung, Dasse Pretos and encere Lacenpress, bei Versand (per NN oder EC-Scheck) zagl. 10,- DM Porto

>> Software GRATIS <<

- riesiges Angebot ausgesuchter PD-Soft-ware, z. B. Oztenbanken, Technischenung Okk rissiges Angeoni ausgesuchter rus-om ware, z. B. Osenbersen, Texterarbeitung, Ose-biter, Programmierbiten, Utilities, Lemseffware, DEU, Actorspiele, Umentellungsprogramme, Advantures, Tools, Sound, Grafik Truskemiffen, Demos und weies mehr, was jader Computerbest-
- me habet solle über 20 volle Disks im C-128-Modus weit über 100 Disks im C-64-Modus viele Programme in deutscher Sprache jedes Programm geprüft und beschrieben

Lernen Sie uns kennen.
Gralis-PROBEDISKETTS
(3.25'), volligenacht mit
gegiet Einsendung von
DM. S. hir Porte uns Verpackung! Gratis-PD-LISTE gegen Einsendung eines mit 80 Plennig tranklerten Rückumschlags!

FsKS LUDWIG • Abt. C-64/C-128 Kastanienallee 24, D-7600 Offenburg Telefen: 0781/58345

Wichtiger Hinweis:

Zur Bezahlung von Kleinanzeigen werden weiterhin keine Briefmarken angenommen







: 51/4"-Diskettenlaufwerke für OC-118N C64 Commodore Computer

3A-Senator: 31/2"-Diskettenlaufwerke

für Amiga Computer (with power on/off switch)

Master 5A-1: 51/4"-Diskettenlaufwerke

für Amiga Computer (880 KB, 40/80 track select)

: 31/2"-Diskettenlaufwerke Master 3S

für Atari ST Computer (with power supply)

Vorkasse, kurze Lieferzeit, 1 Jahr Garantie.

* * * Händler gesucht * * *

Für die Geräte OC-118N und Master 5A-1 bestehen in Taiwan und der BRD

Das Betriebssystem »Jiffy Dos« im OC-118N wurde von Creative Micro Designs entwickelt und ist in den USA urheberrechtlich geschützt.

Sämtliche hier genannten Geräte haben ein TÜV-Prüfzeugnis.

Fantastische Diskettenlaufwerke

Oceanic Electronics Corp.



Oceanic Electronics Corp. 7F, No. 123 Nei Hu Road Sec. 1, Taipei, Taiwan R.O.C. Tel.: (02) 7962377

Fax: (02) 7962994 Tlx.: 19423 OCNEC Vertretung für Deutschland:

Konyo Electronics GmbH Elisabethstraße 30 D-8000 München 40 Tel.: 089/2712188 Fax: 089/2711362

Lagerhaus: Road Air Distributor BV in Amsterdam

Der Computerladen DCL Der Compute in Helmstedt

Bietet Ihnen:

Reparaturen zum Festpreis C64/1541

- PC-Reparaturen
- Hard- und Software für HC und PC
- Ständig aktuelle Angebote
- P.D. für +4, C64, Amiga, IBM/Kompatible
- auf Anfragen garantierte Antwort
- Gebrauchtgeräte auf Anfrage

- RESTELLING UND VERSAND

Na. Interessien?

Dann ordem Sie noch heute unsere gesamte Angeloots- und Preisitiste! Wir garantieren saubere und zügige Auftragsebwicklung Rufen Sie uns an!

DCL - Der Computerladen Im. M. Mayer Gröpern 53a, 3330 Helmstedt Telefon 9.00-13.00: 0531/371667 15.00-18.00: 05351/42904





Für 2.00 DM in Briefmarken erhalten Sie

1 Public Domain Diskette

und einen

KATALOG

für Ihren

C64, C128, C16/116, Plus/4



MODEN

vom Spezialisten für DFÜ

für C64/128 inkl. Software für IBM/Apple II inkl. Software SM30, Hayes-kompatibel

ab DM 97.ab DM 98.ab DM 268,-

Aktuelles Angebot: Diskettenkarteibox nur DM 19,95

Fordern Sie unseren kostenlosen Katalog mit über 500 Artikeln an!

resco electronic Arthur Reissig GmbH & Co. KG



Kobelweg 68a, 8900 Augsburg Tel. 0821/407027, Fax 0821/404370 Mailbox 0821/404303,300 + 1200Bd8N1 Telex 53776 resco d

Privatmoderne am Postnetz ist in der BRD und Vlassberin noch nicht genwähnigt und streiber.

Commodore-komp. Drucker

Spezial-Adapter zum Anschluß aller Drucker mit COMMODORE-Schnittstelle an die PARALLELE PC-Schnittstelle. (NL-10, LC-10, 180VC ...)

Lieferumfang:

Adapterkabel, Installations-Software (5,25" od. 3,5" bei Bestellung angeben) und Bedienungsanleitung.

Preis:

zuzügl. Versandkosten

Artikelbez. und -Nr.:

PRN-IEC-Adapter Bestelinr. IF 8901-1 (5,25") IF8901-2 (3,50")

Alleinvertrieb durch:

Firma RUBEL EDV-Applikationen Oberweg 14a 6368 Bad Vilbel 3 Tel. 06101/4346-0 (nur Di + Do)

TEXTVERARBEITUNG

volle Textdruckfähigkeiten der Standard-Textprogramme werden unterstützt. Korrekte Darstellung der Umlaute und Schriftattribute (Druckertreiber EPSON FX, LX o.ä.). NLQ, Fettdruck ..., sogar FARBDRUCK (LC Color) ist kein Problem.

- GRAFIK-AUSDRUCK untersch. Auflösungen (1-, 2-, 4fache Dichte) mit CAD- und DTP-
- DRUCK AUS DOS-EBENE Text- und Grafik-Hardcopy, "copy ... prn*.
- DRUCKEN AUS BASIC wie gewohnt mit LPRINT
- DRUCKEN AUS PASCAL wie immer WRITE (LST,..)
- LISTING-DRUCK auch hier kein Unterschied zum normalen PC-Drucker.
- Farbdrucker, z. B. der LC-10C Color, drucken durch Anwahl eines JX/EX-Treibers in Farbe.

PC-XT/AT + Kompatible

立い出 Computer-Markt

Private Kleinanzeigen Private Kleinanzeigen

C64, 1541, Citizen 120 D. Final C. III, Maus, Lightpen, Koala Pad, Bücher u. Disks zu verk. 1A-Zustand, NP: 2100, VB: 950, Tel. 02405/ 16620; nach 19 h

* * * English in Action * * *
Vokabellemprogramm mit vielen Extras, Demodisk gegen DM 2,40 in Briefmarken, G. Fie-big, Voltastr. 67, 8500 Nürnberg 40 (0911/ 455982)

C64/II, Datas., Spiele und Joystick für 300 DM, Inkl. 1541/II, Geos, Datenmanager u.a. Disk, neuw., für 750 DM zu verk. Tel. 05355/8088 ab 15 Uhr

* * Verschenke * * PD-Software: Liste gg. 80 Pt. R.-Porto, Schober Martin, Robert-Koch-Str. 15, 8123 Peissenberg

Verk : Drucker Epson LX-800 mit C64/128 Interface; Fischertechnik Trainingsroboter + C84 Disk; 5fach Expansion-Portverteiler, Tel. 09382/5024 nach Udo fragen

Suche Tastatur für C64 I, auch alten VC20 — VB 40,— Verkaufe div. Bücher (Data Becker, M&T). Info für 60 Pf. Porto bei Philipp Köhn, Dreibergstr. 5, 8520 Erlangen

Verkaufe Commodore SX84 (Top-Zustand) + Final Cartridge + 2 Joysticks + Geos + Disketten und einer Diskbox + Literatur, P 950 DM, Tel. 02232/22976 oder 02233/34739

Kaufe C64 + 1541 bis 300 DM. Suche außerdem SX 64 bis ca. 500 DM sowle Farbmonitor

defit 5A 9+ bis 200 DM. * * * Kaufe C64 + 1541 * * * Tel. 02822/53167

Verkaufe C64.2 + F1541.2 + MK5 Modul + 80 Disketten + Quickjoy 5, DM 600, Michael Przy-byl, Tel. 0209/64273

Verkaufe C84 (100 DM) Floppy 1571 (300 DM) Farbmoni-tor ORION CCM-14 (300 DM) Tel. 0202/780324

Kaufe Drucker für den C64, zahle bis zu 100 DM, zahle Rückp. Adresse: P. Reusch, Hohe Str. 5.

Verk. Softlearning System + Aufbau — engl. + Management — engl. zus. 280, — DM, verk. Datas. Comm. 1530 36, — DM, Tel. (Wesel)

Verkaufe SX64 (tragbarer C64, Floppy, Farb-monitor), ca. 100 Disks, Drucker MPS801, ori-ginal GIGA CAD+ und Hi Eddi, 8 Data Becker Bücher und Literatur für 800 DM, Tel. 06221/

* * * Computerclub Bitbreaker * * *
aktueliste Tips und Infos * Computerkurse *
kosteniose Clubzeitung und vieles mehr * C.
C. Bitbreaker, Postf. 3282, 533 Königswinter 21

Verkaufe def. C-64 + def. Platter 1520 für VHB 190 DM

Tel. 07641/7570 (Christian)

64'er Hefte 4/84 bis heute, diverse Sonderh., 50 andere Hefte, Service-Disk ab 7/84, Input-Disk ab 5/85, Bücher, Tel. 0551/93611

C64, 1541, Final Car. 3, Mouse, 2 Diskboxen voll, Bücher 500,— DM, Tel. 0551/93611 Suche Centronics-Interf. für NL 10

Raum Düsseldorf

Haum Düsseldorf Suche C84 + 1541 neuere Version + 1A Zu-stand: Zahle DM 400,—, H. Rühe, Grunerstr. 39, 4000 Düsseldorf, 0211/625892

Dringend gesucht C84 oder C128 oder Amiga oder Atari ST (nehme preiswerlestes Angebot). Suche außerdem P.D-Soft für C64 oder Atari ST (zu kaufen o. tausch.!) 02043/25220

- Verkaufe C84 + VC 1541 + 1801 + VC 1530 + 256-K-Betr-System + Bücher + Joysticks + 60 Disks + MFS801 + Vielem mehr nur komplett, Volker Hache, 4290 Bocholt, 02871/48403, VB 1500,—
- * * * Suche * * * Action Cartridge Plus! Bis 50;— DM, Tel. (0421) 553298 Thomas ab
- * * Verkaufe * * Original Bücher und Disks zum C64 je 15,--- DM, Tel. (0421) 553296 --Thomas ab 19:30 * günetig für Antänger *

Floppy 5,25" farbrikneu f. C64, besonders schnell, hitzefest d. sep. Trafo, DM 280,—p. NN od. Vork. V-Scheck m. 5%, 040/5551205 v. 7-8 od, 17-18 Uhr. PARDO, Wagrierweg 31, 2 Hamburg 61

HILFE! Mein 64'er ist am Absaufen. Suche Doktor 64l Zahle gut. Ruft an unter 089/781162 ab 16.30 Uhr. Dankel

Verkaute: Resco-Modern TH002-1 für 70 DM (neu 99 DM). Giga-CAD+ & Giga-CAD-Bibl. (2 Bücher + 4 Disks) für 60 DM (neu 88 DM), Tel. (0221) 624833 Mustafa

Verkaufe Zeitschriften 64er von 4/84-1/88 u. RUN 6/64-1/88 sowie 64er Sonderhefte 1, 2, 4 + 13 gegen Höchstgebot, Tel. 02182/2819 ab 18 Uhr, außer Samstag

Schüler aus Polen sucht C-64 bis DM 100. Roman Banski, Kiefernstr. 68, 8039 Puchheim, Tel. 089/808636

* * * Help! Möchte einsteigen * * *
Suche C64 ill + 1541 ill + 1802 + Literatur! Nur
100% funkt., zahle bis 700, — DM, bitte schrift. an Fr. Noack, Langer Kornweg 22, 6092 Kel-

Verkaufe Originale: Aliens, Starralders II, Mis-sion X-14, je DM 15,— Hollywood Poker, Levia-than je 10,— Zuschritten: M. Sauer Postfach 1702, 4890 Herne 1

VERIKAUFE. C64 + Floppy 1541 + Mono-chrommonitor + Disks für NUR DM 480,— V8. Oder TAUSCHE ihn + DM 150 gegen CPC 6128, CPC 6128 mit Monitor! SUCHE: Einen Komponisten für Computermu-sik auf CPC 6126 oder Altari ST. Matthias Schulz, Austr. 38, 6670 St. Ingbert, Tel. 06894/51958

Bin Computerantänger (C128D) und suche Kontakt zu Clubs etc. Telf, (2231/256193 (Anrufbeantworler)

Verkaufe Commodore-Drucker MPS 1000 mit VC und Centronic-Anschluß. Geeignet für Commodore 64 und 128 (D)! Bestzustand für DM 390,—! Tel. 02581/44644 (Warendorf)

Verkaufe Original 128er Software m. Handbûchem: Commodore 128 Starpainter (60 DM), Fontmaster 128 (60 DM)/ Zus. DM 100/ Tel.: 0258t/44644, Kl. Hirtzbruch, 4410 Warendorf

Suche 64/C128D Höchstgebot: 400 DM, Tel 05841/4997 oder BTX 058414997

Wifit Ihr nicht wohin mit Euren kaputten C64/128; 1541/70/71? Bevor Ihr sie wegwerft, einfach in einen Karton und an R. Mauss, Schmiedestr. 17 a, D-4030 Ratingen 1

DDR- Wer kann kostenios an Einsteiger aus der DDR C84 abgeben? Wenn möglich mit Floppy und evtl. ein paar Programme. Vielen Dank! Thomas Senst, Walter-Matthias-Str. 13, DDR-4500 Dessau

 Computerfreak sucht dringend Floppy und Drucker für C64 (auch einzeln). Biete bis 100 DM. Karsten Skorzus, Bahrweg 6,

- Wer hat Computerliteratur, Hardware etc. billig oder kostenios abzugeben? Suche schriftl. Kontakte zu Usern. Makowka, Dan-neckerstr. 24, DDR-1017 Berlin

DDR — Suche günst. 1541 und pass. C64-Drucker. Biete Top-Samowar; viele orig. russ. Sticker; Literatur. Thanksl A. Kaufmann, Gent-hiner Str. 33, DDR-1830 Rathenow/West

DDR — Stopl Suche gebrauchten C64 + Flop-py 1541. Kann leider nur 100 DM zahlen! K. Me-yer, Freiligrathstr. 37, DDR-9550 Zwickau

DDR — Wer hilt? C16 sucht dringend IC TED 7360 oder C16/ C116/Plus 4 als Ersatzeilsp. Biete Sachwertel Bin dankbar für jede Zuschrift! D, Schuldt, Dr. A. Schweizer-Str. 21, DDR-7543

DDR — Suche C64, Floppy, Drucker, Zubehör, Programme, möglichst kostenlos, Tel. 030/ 8837512

DDR — Computerfan sucht Zubehör C64, Hardware, Floppy, Drucker geschenkt oder er-fülle ihre Wünsche, J. Tschammer, Dorfetr. 7, DDR-7581 Rohne

DDR - Schüler sucht für C64 Drucker und LIteratur aller Art im Tausch gegen Literatur, Briefmarken, Klassik LP's oder erfülle andere Wünsche, Kontaktadresse Bärbel Sintermann Tulpenweg 33, 4300 Essen 1, 0201/410314

DDR - Interessierter DDR-Bürger, Neueinsteiger, sucht gebrauchten aber noch intakten C64 bis 50 DM, M. Ostwald, Hans-Eisler-Str. 29, DDR-7580 Wei8wasser

DDR — Schüler sucht Floppy 1541 oder 1541 II. Kenn bis zu 65 DM zahlen, eventuell Disket-ten und Geos dazu, Rolf Hoffmann, DDR-5301 Taubach, In der Schatzgrube 39 f

ゴガヨア Computer-Markt

Private Kleinanzeigen

Private Kleinanzeigen

Ausland

Suchs C-64-Programmierer(innen) im Raume Wien zwecks Gedankenaustausch. Nur Fortgaschrittene bis Profis * * * Marcus Ludi, Ar-senal Obj. 7/2/6, 1030 Wien

Schiller sucht dringend Drucker für C64 (100% ok), D. Burkhalter, Klosterreben 9, CH-4052 Basel

Verk, oder tausche 64er Soft. Wenn the interessient seld, meldet Euch bei: Menuel Elias, Rua Nossa Sr. da Assunceo 19

B. Fonte Santa 2670 Loures/Portugal Suche C64 u. 1541, können auch leicht deffekt od. beschädigt sein, zahle bis zu 200-300 DM,

A-06277/8286 Kaufe: C64-Set (1A + billig), C64 Platine/Trafo/ Tasten, 1541, alles 100% ok (auch einzelne An-gebote), evtl. Billig-PC. Brief an Werner Roth-schopf, A-5582 St. Michael 244

C-64! suche 1581, 1564, 1576, Speeder. Ich zahle... besser! An: Oleg Kaufmann, Hauptstr. 66, CH-4566 Knegstetten-So... mer: 0041 (0) 65356001 — Oleg Telefonnum-

Schüler (16) sucht Floppy 1541 + Drucker sowie Software (Kass.). Primusz Sandor, HU-2541 Labatlan, Rakoczi, FUT 143/Ungarn

Hyl Ja Du, Du bist gemeintlich möchte gerne mit Dir Programme aller Art tauschen! Also Schreiber hervor und an: Oleg Kaufmann, Hauptstr. 66, CH-4566 Kriegstetten

■■■ C64 + 1541 um 150,- DM ■■■ Verkaufe neuwertigen C64 + 1541 um nur 1000 S = 150,— DMI Call me under (0043) 02243/6710 — verlange Alex

Computerclub sucht Verbindungen im Ausland, Schickt uns Listen (Andreas Kocsar, Strassgangerstr. 206, A-8052 Graz, Karl Kadi, Burggasse 10, A-8010 Graz). Antwort 100 %I

Spitzensoftware (Anw., Games, Lotto/Toto usw.) wegen Systemaufidsung zu Schrottprei-sen zu verkaufen! E. Brandauer, Vogelwei-derstr. 19. A-6300 Wörgl, Österr.

COMMODORE

Verkaufe Staffexter 128 (ORIGINALVER-PACKT, NIE BENUTZT) für nur 60 DM. Schreibt an: Ralf Loderer, Ravensburger Ring 5. 8000 München 60

Suche 128(d) auch defekte Ger, zu kaufen, An-gebote an H. Picht, Reiskirchener Str. 1, 6301 Reiskirchen 4, (06408) 62102 ab 20,00 Uhr

Wegen Systemwechsel verkaute ich 128er D mit vielen Extras. Tlf. 02365/43332 ab 17 Uhr

Commodore 128D, PC, inkl. Tastatur, s/w Moni-tor, Preis 750,-DM, Tel. (089) 2021130 nach 18 h

Verkaufe 128 D + 1901 Monitor + MBS 1000 + 2 Joyeticks + Diskboxen + 100 Disks (Top Games) + Startexter + Handb, insgesamt ca. 1199 DM, Ruft Florian Mahler, Tel. 089/881429

Wer übernimmt Programmierarbeiten in 280-Assembler und/oder Turbo-Pascal auf dem C128? Telefon: 05252/51963 (Mo-Fr, zwischen 18 und 21 Uhr)

Suche Floppy 1571 evtl. Mon. 1901 nicht älter als 2 Jahre. Tel. 07151/53625 ab 16.30

* * *
gutes Kopierprogramm f. zwei 1571 Flopples.
Double Touch läuft nicht! Günter Fiebig, Voltastr. 67, 85 Nürnberg (0911/455982)

Verkaufe C128 + 1541 + Grünmonitor (40/90) + SP-180 VC + Datasette + 2 Joysticks + 80 Disketten in Box. 02339/2222, VB 1450 DM

C128D + Farbmon, CCM-1280 + Star SG10 CIZBD + Faromon, CCM-1280 + Star SGT0 (NLQ) + Interface + Magictormel + Maus 1361 + Soundsampler + Protext + Prodat + Geos 128 + Deskpack + Fontpack + div. Software VB 1500 Sa + So 08822/6691

Suche Drucker dps 1120, nicht älter a. 3 J., mit leistungsfähigem Textprogramm + Anleitg. 040/3903246, rufe zurück

2 1571-Laufwerke mit Pro-Speed bzw. Mach 71-Beschl, für je 110.— zu verk. H. J. Diestel, Dorfstr. 79, 2263 Risum-Lindholm

C128-defekt, kein Einschaltbild, für DM 90,zu verk. (m. Trafo), Datasette für DM 20,- zu

H.-J.-Diestel, Dorfstr. 79, 2263 Risum-Lind-

Enson-Drucker FX80+ m. NLQ-Umbausatz u. Data-Becker-Interface für DM 650,— zu verk. H.-J. Diestel, Dorfstr, 79, 2263 Risum-Lindholm

Suche nur Tastatur für 128 D ca. 50,—, Dolphin-Dos 2,0 ca. 100,—, sowie Floppy 1571 mit de-fekter Platline, ca. 80,— DM, K. Fischer, Klo-stergewannstr. 10, 6843 Biblis 1, 06245/7753

C128D m. Integr. Floppy 1571, Philips-Farb-monitor CM8802 und Commodore MPS1200 — Schönschriftmatrixdrucker, Preis VS. (alles in excellentem Zustand) 050/845594

Verkaufe Dolphin-DOS 30 C128/1571/C128D alt DM 140,—; Merlin Face C+ DM 90,—; Su-perbase 128 original DM 80,—; Prodat 128 ori-ginal DM 30,—; Tel. 07134/14618

Verkaufe C128 + Floppy 1571 + Monitor + Maus + Lightpen + Joyboard + Monitorstän-der + Dalasette + Geos 128 + Mini-Offi CE + orig. Spiele + 50 Leerdisks + Box VB 900 DM, Tel. 02652/1681

Umsteiger verkauft 1 Jahr alten C128 D (Pla-stik), 100% o.k. + Star Texter 128, Preis V.S. Tel. 05174/255

Suche Turbo Pascal + Grafik für C128, Tel. 0241/62639 ab 17.00 Uhr Aachen-Köln-Düsseldorfer Bezirk

128 D m. Lüfter, Dolphin-Dos, Maus, NL-10, Modern, IC-Tester, 40/80 Z. Mon. Fontmaster 128, Top-Ass-Plus uvm. viel 128'sr Softw. u. Li-teratur, V.8. 1600,— DM, Tel. 04131/32644

Verkaufe Ct28, 1571, MPS1200, Panasonic Grünmonilor, div. Software (Datamat Plus, Ba-sic 128, Startexter usw.), Literatur, Alles ca. 1 Jahr alt. DM 950,—, 02151/540872

Verkaufe C128D + Monitor + Joystick + Bü-cher + Bookware + 70 Disks + Reinigungs-disk + 64'er + Sonderheft + Sounddigitizer * * Preis VS * 07150/4386

C 128 D m. Lüfter, 80 Z. monochrom. Monitor, Protext 128, Multiplan, CPM, High-Eddi, + dlv. Disketten DM 650,-- 07044/31446 (abends)

Mein C128D ist defekt! Wer kann ihn im Raum HW reparieren? Ich bezahle gut! User-Port gibt keine 9 Volt mehr ab für A.koppler. Sound kommt auch nicht, 07131/572044

Verkaufe oder tausche C12B D 6 Mon. alt ge-gen 64er oder 128 alt. Besitze diverses Zube-hör. Tel. 07720/36499 Mo-Mi + Fr-So ab 18.00 Uhr, 7730 VS-Schwenningen

Verkaufe: Commodore 128D (Blech) + Schutzhaube + 1531 + Maus + Joystick + Disk und Kassetten, + Disk-Box und mehr für 980,— VHB, Tel. 07720/36499 Mo-Mi + Fr-So

C 128 D, Philips 40/90, Selkosha 180 VC, Datamat, Starflexter, StarDatel, Protext, Geos, Geosfile, CP/M 3.0, dBase II, all. mit Hand-buch, DM 1000,—, Tel. 02244/6744

C128, Amige 1081, 1541, MPS803, SP1000VC, 1531, div. Progr. + Bücher, Farbbänder nur komplett 2000 DMI Ab 17.00 Uhr 09565/1849

128er-Club bietet gute Public-Domain-Programme (u.a. den 1. Flugsimulator für den C128!). Liste nur gegen 1 DM Rückporto bei: Uwe Schwesig, Dorfstr. 9 a, 2406 Stockelsdorf

Verk.: C128 (verbes. Betr. syst.) + F1570 (läuft nur 84er Modus) + F1581 + Zubehör (Joy-st...) für 750 DM u. 400 Disks (randvoll) für 325 DM, Tel. (02827) 287 ab 18.00 Uhr

C128 + 1571 + St.-80 VC o. GP 100 VC + Mo-nitor (monochr.) + orig. SW (Protext, Prodatel, dBase II, Turbo Pascal) evtl. auch einzeln, Preis VS, Tel. 02392/10104

Verkaufe C128D + Monitor + Drucker + Datasette + 2 Quickjoys + Disketten + 9 Mon. alt, Tel. 07464/549 nachmittags

* * Verkaufe * * C129D + 50 Disks + Box + 2 Joy, für nur 1000 DM (VB). Anrufe zw. 19-20 Uhr; montags! 0791/52221 Bernd!

Computer

Wir installieren, warten, reparieren - schnell, preiswert und gut!

Schneider **JL ATARI** Ccommodore

RAT UND TAT finden Sie vom Norden bis zum Süden - an 70 Standorten:

Augshurg, Tel. (08.21), 46.50.33.
Bad Heirsfeld, Tel. (0.66.21), 15.166.
Berlin 44, Tel. (0.36.88.46.57.7.59.
Beieteld 17, Tel. (05.23), 2.08.04.40.
Bocholt, Tel. (0.28.71), 18.21.95.
Braumschweig, Tel. (05.33), 4.46.711, 84.50.99.
Briemen, Tel. (04.21), 41.43.50. Braunschweig, Tel. (05 31) 44671/ 8450 98
Bremen, Tel. (042) 41 4350
Bremenhaven, Tel. (047) 41 4350
Bremenhaven, Tel. (047) 41 4350
Bremenhaven, Tel. (04721) 51540/ 37033
Darmstadt, Tel. (06151) 10 92 52 / 200 17
Deggendorf, Tel. (0991) 33 92
Dortmund, Holzwicken, Tel. (02 91) 85 11-13
Dusseidorf-Eiler, Tel. (02 11) 21 30 45 / 22 29 58 - 59
Essen-Vogelhaim, Tel. (0201) 23 92 32 - 27
FrankfurfMan, Tel. (069) 41 60 11-3
Freiburg / Gundelfingen, Tel. (07 61) 580 01-02
Fulda / Petersberg, Tel. (0661) 362 10
Gellen, Tel. (06 41) 59 44 - 45
Gastar-Baftgeige, Tel. (05512) 50 531/ 503 45
Gottlingen, Rosdorf, Tel. (05517) 82 036 - 37
Hiliger, Tel. (02773) 24 46
Hamburg 74, Tel. (040) 73 16 65 - 69
Hamburg 74, Tel. (040) 73 16 65 - 69
Hamburg 74, Tel. (07 73 13 449 32
Hol/Saele, Tel. (09 28) 99 41
Idar-Oberstein, Tel. (06781) 2 78 06
Ingolstadt, Tel. (08 41) 580 80
Isserlotin, Tel. (027 27) 2 415 1
Kaiserstandern, Tel. (07 21) 2 18 21
Kassel, Tel. (07 21) 2 18 21
Kassel, Tel. (07 21) 2 18 21

Kempten. Tel. (0831) 241 10
Kiel. Tel. (0831) 68 00 49
Koblenz-Lutzel. Tel. (0251) 8 20 44 - 45
Kölis-Rodenkirchen. Tel. (02236) 6 40 56 - 57
Landshul Tel. (0873) 257 66
Limburg-Latin. Tel. (06431) 257 05
Limburg-Tel. (0413) 13 86 85
Mannheim Tel. (0621) 168 33 30 / 29 1475
Merrimingen. Tel. (0621) 168 33 30 / 29 1475
Merrimingen. Tel. (0621) 168 33 30 / 29 1475
Minden. Tel. (0571) 280 25 - 26
Mönchengladbach. Tel. (0216) 4208 30
München Sching. Tel. (0816) 742 56 - 57
Münsber. Tel. (0251) 61 70 50 / 68 70 59
Nürnberg. Tel. (0911) 21 38 16 - 18 / 63 20 02
Passau. Tel. (07231) 240 21 - 22
Ravensburg. Tel. (07231) 240 21 - 22
Ravensburg. Tel. (0741) 75 20
Sandrucken. Tel. (0841) 7952 21
Resembern. Tel. (0841) 7952 21
Resembern. Tel. (0851) 303 7278 / 370 93
Singen. Tel. (07731) 6 78 70
Solingen. Tel. (07731) 6 78 70
Solingen. Tel. (07721) 54 190
Um (Mau-Latin. Tel. (0731) 8 40 70
Villingen. Tel. (077721) 54 190
Villingen. Tel. (07731) 50 289



Private Kleinanzeigen Private Kleinanzeigen Private Kleinanzeigen Private Kleinanzeigen

Verkaufe C128 (Vorführmodell) mit noch einem halben Jahr GARANTIE für nur 400 DM! Dazu: Computerzeitschriften, Disketten und ein Joystick! Tel: 0931/40358 von 17-18 Uhr

Verkaufe wegen Systemwechsel Pro-Text + Pro-Datel für 40,— pro Stück, Finanzbuchhal-tung für 80,—, 40 Spiel-Disketten für 400,— DM Ralf Friese 0211/235918

Superbase 128 und Superscript 128 je 70 DM, MPS 1500C Drucker 450,— DM, W. Spren-gard, Tel. 06132/4898, alle Teile fabrikneu!

Geo-Syst + File + Calc + Font 270 DM, D. Gr. Geo-Buch + Geos f. Einst. 40 DM, Comm.-Maus 40 DM, RAM 1750 250 DM, Viza-Star 220 DM, Star NL10 n, Vereinb, Tel. (Wesel) 0281/42722

Verkaufe C128D mit Action Cartridge Plus und

Maus VB 850 DM Marc Meyer, Rilkestr. 28 A, 3408 Borenden oder Tel. 0551/83480

Wg. Systemwechsel: 128D (alt) 600 DM, Floppy 1571 400 DM, Moni-tor 1901 350 DM, RAM 1750 250 DM, Tuner 7300 120 DM, Star-NL10 n. V. Tel. (Wesel) 0281/42722

Suche billigst 128-Programme wie dBase II, Word 30, Phoenix Text, Superbase, High Screen CAD, Superscript usw. Mossallal, Gro-nerlandstr. 9/258, 3400 Göttingen

Verk.: C128 + 1570 Floppy + Beachleuniger Prospeed 71/70 + 70 Disks in Diskbox + Bü-cher: GigaCad Plus; Grafik; Betriebssystem; 64'er-Hefte. VHB: 900 DM, Tel. 08592/797

C128 D (neu), MPS1200 (NLQ), zusätzl. Floppy 1581, CBM-Grünmoniter (Ton), Text-, Daten- u. Grafikprg., Joysticks, Literatur, 64'er-Abo, Son-derhefte, Disks: 810,—, 02251/2016

Verkaufe: C128 D mit Drucker Star NG-10 und 70 Disketten mit Software (z.B. Giga-Cad Plus, Geos 128 usw.), Alles nur für 1200 DM. Buft an bei Ralf Schmidt, 06126/1588

C128D, DBase 2, Wordstar, 500 DM, Floppy 1571 neuw 350 DM, Drucker MPS 803 120 DM, RAM Exp 1750 512 K 200 DM, Farbrion, neuw. C1084 400 DM, kompl. m. Farbm. 1400 DM, 0711/591774

Für 128er Software, M+T, Finanzbuchhaltung original verpackt zu verk. Preis: 80,— DM, Tet. 0202/661294

Verkatie C-128 + Floppy 1541 + 50 Disketten + 64'er Magazine + diverses Zubehör Tel. 0751/31063 9.00-12.00, 14.00-18.00

* * Verschenke * * PD-Software. Liste gg. 80 Pf. R.-Porto, Schober Martin, Robert-Koch-Str. 15, 8123 Peißenberg, 100% Antwort

Zu verkaufen: PC128D, gut erhalten, mit Disk-station 1571, 8 Grafik-Basic-Büchern, Dataset-te, Maus, Abdeckhaube, 7 original Programme für nur 1200,— DM bei 07071/26277

Verkaufe C128D + MPS 803 + Geos 128 fü 1000 DMI Ingo Ulrich, Ketteler Str. 5, 6200 Wiesbaden, Tel. 06121/540996 (ab 14 Uhr) *****

DDR — Wer gibt Lit. (z.B. auch 128er Sonder-hefte) und Peripherie zum C128 ab? A. Bas-sow, Amselweg 23, Pf. 15-03, DDR-1240 Fürstenwalde

DDR — Umsteiger ZX81 auf C64/128 sucht preisw. C64/128/D + Floppy + Drucker + Lit. + Software + FC III. Kann bis 400 DM zahlen, R. Langer, H. Rau-Str. 3, DDR-7500 Cottbus

Ausland

RAM Extension 1750, OCC oder neu. Zahle Höchstoreise.

S. Banz, Dählenstr. 37, CH-2540 Grenchen,

SOFTWARE

Suche Tauschpartner für Grafiken im Pagefox-Format. Habe ca. 30 Disketten voll mit Page-fox-Grafiken. Bei Interesse ruf an. Tel. 05352/

Suche für C128 Cobol und C-Compiler sowie CP/M Software. Siegfried Schnalke, Steinweberweg 10, 8091

Maitenbeth, Tel. 08076/8978

Biate günstig Software. Liste bei: J. Schramme, Postfach 1631, 3260 Rinteln 1. Computertyp angeben!

Wir tauschen mit Euch immer neueste Software des C64l Haben meistens neueste Games! Schickt Eure Listen an Thomas Berner, Mühlenstr. 1, 4452 Thuine, 100 % Antwort

Blete günstig Software. Liste bei: J. Schramme, Postfach 1631, 3260 Rinteln 1. Computertyp angeben!

Verkaufe Originale: Eddifox 70 DM; Outrun, 720° Skates, Super Huey je 15 DM. Suche Printfox-Basar Tel. 04241/5647

Biete an: Thief of Fate (Bard's Tale III) original, vollständig Space 35 DM Festpreis, Porto frei! Tel. 06841/79924

Verschenke mein neues Listing C84 als Ba8- und Akkordinstrument nur Rück ... porto! Hermann Huck, Laurastr. 34, 7967 Wein-

Orig. Software: Bozuma, AFT, Erbschaft je 40,— Makrotext u. -Dat je 20,—, Mathemat 50,—, 84er Disks je 20,—, Dela-Modul 20,—, Maus 40,—, Plus 4,— Portol 0211/701939

Contact us for swapping demos on C64. Call 02263/1075 (between 2 and 4 pm or after 9 pm)

Original-Software mit deutscher Anleitung für den C128 gesucht, auch ältere! Bezahlung: Lieber nichts als zuviel. Danke! Schreibt an L Krause, Postfach 1745, 2080 Pinneberg

Suche Pagetox-Modul, Printfox-Erweiterun-gen sowie gute Grafiken aller Art. A. Krause, Postfach 1745, 2080 Pinneberg

Verkaufe orig. Prg. für C64, C128 und C64er Hefte. Liste gegen 80 Pf. in Briefmarken bei Stephan Seefeld, Kapellenstr. 102, 2000 Hamburg 74

Super-Software für C-128, Wordstar 3.0, dBase II, Superbase 128, Preis VB oder Tausch gegen Multiplan 128, alles nur im Original, Tel. 06264/

Suche für C64/C128 Aktien-Depotverwal-tungs-Programm und Programm zur Lohn-/ Einkommen-Steuer-Berechnung, Tei. 06264/ 1810

Suche Tauschpartner für C64 (nur Disk). Listen an: Markus Sommer, Haselweg 33, 7990 Friedrichshafen 1, 100% Antwort

Suche Tauschpartner für C64 (nur Disk). Li-sten an: Matthias Rittler, Ravensburgerstr. 66/1, 7990 Friedrichshafen 1, 100% Antwort

Verk. orig.: Commodors Datasette 1630, mil dt. Handbuch (DM 20,—); auf Kass.: Werner mach hin (DM 8,—); Yie Ar Kung Fu II (DM 8,—); Mathe-ST 1-2 (DM 8,—), Tel. 04252/1351

Protext, Prodat, Wordstar C128 Printfox + Characterfox für C64, alles Originalel Preis-wert zu verkaufen.

Tel. 0421/530542 von 9-20 Uhr

Verkaufe Tips & Tricks für Pagefox 55 DM, 64er Extra N5 20 DM; Outrun, Super Huey, 720 ° Skates, für Stck. 10 DM, G. Lehmkuhl, Bre-merstr. 40, 2830 Bassum, Tel. 04241/5647



Roßmöller ComputerTuning

ROSS-DRIVE FLOPPY-LAUFWERK JETZT AUCH 100% KOMPATIBELUND MIT DEUTSCHEM HANDBUCH

Nähere Informationen erhalten Sie kostenlos gegen einen freien Rückumschlag

	Artikel	Beschreibung	Preis
		Floppy-Beschleuniger	
18	TurboDisk	bis zu 6fach schnellere 1541; für C64	29.95 DM
	TurboDisk	bis zu 6fach schnellere 1541; für C 64 II	29,95 DM
18	TurboDrive	wie TurboDisk; jedoch mit Fastsave; für C 64	39.95 DM
19	TurbaDrive	wie TurboDisk; jedoch mit Fastsave; für C 64	39.95 DM
10	TurboAccess	bis zu 10fach schnellere 1541 IVC; für C 64 II	79.00 DM
765	TurboDOS	bis zu 10x schneller; bis zu 800 Blocks free	99.00 DM
767	TechnicaDOS	wie TurboDOS; aber für das Oceanic OC-118 Drive	59,95 DM
20	TurboTrans	64'er 6/88; schnellster Speeder für 1541 +C ohne	199,00 DM
0.000	A TOTAL CONTRACTOR	RAM: aufrüstbar auf bis zu 512k (RAM-Floppy)	
		Rund um's EPROM	
325	Vesuv	EPROM-Brenner für C 64/126; Amiga; Atari ST; IBM	249.00 DM
330	Pulsar	EPROM-Brenner für C 64/128; Testsieger 64'er 8/88	99.00 DM
332	Pulsar Profi	KIT besteht aus Pulsar; TEXTOOL-Fassung	199.00 DM
332	Pulsar Fron	Samson und Profi-Modul (AS 64 + Kompakt 64)	100,00 01
000	Diverse 6.6	EPROM-Brenner für den C 64 mit Gehäuse+TEXTOOI	99,00 DM
320	Burny 64 Burny 64	Bausatz incl. Software; ohne Gehäuse+TEXTOOL	59.00 DM
333	Burny Profi	KIT besteht aus Burny; Samson; Profi-Modul; GEAS	199.00 DM
322	Gehäuse	für Burny 64 Bausatz	5.00 DM
1005	TEXTOOL 28	Null-Ziehkraft-Sockel; für Burny 64 und Pulsar	19,95 DM
341	Samson	320 KByte EPROM-Bank; paßt in's Modul-Gehäuse	49.00 DM
344	ELG 3	EPROM-Löschgerät; auch für Batterie-Betrieb	99,00 DM
-		Hardware des Jahres 1987	317
001	TurboProcess		298,00 DM
		bis zu 10fach schnellere 1541; C und II mit TP	49,00 DM
002	TP DOS		49,00 DW
		Interfaces	- 1000 C 200
540	Centronics 64	Anschluß von Centronics-Druckern am IEC-Bus C 64	79,00 DM
7061	Puffer 1MB	wie 540; 8 KByte Puffer; auf 1 MByte aufrüstbarl	199,00 DM
360	IEEE 64	paralleler IEC-Bus für den C 64 und C 64 II	149,00 DM
361	IEEE 128	zum Anschluß der großen CBM-Peripherie am C 128	199,00 DN
500	Doktor 64	ermöglicht einfachste Fehlersuche beim C 64 + II	79,00 DN
503	Doktor 64	Bausatz;	49,95 DN
502	Doktor 128	Fehler-Diagnose am C 128 leicht gemacht	149,00 DN
510	MIDI 64	1 x IN; 1 x THRU; 4 x OUT; kompatibel zu C-LAB etc.	99,00 DN
550	1/0 64	40 Ein-Ausgabeleitungen, zum Steuern und Regeln	79,00 DN
560	Manager 64	digitale Speicherblock-Anzeige; Stop-Funktion	49,00 DN
610	Clock 64 C	Echtzeit-Ühr/Kalender am Cassetten-Port mit Akku	79,00 DN 69.00 DN
620	Clock 64 U	Uhr/Kalend, f. Userport; läuft auch mit Speedern	69,00 DW
		Kabel	200 NO. 12 NO.
91	DOS-Kabel	paralleles Userport-Kabel (Speeder) für 1541 + C	24,95 DN
92	Centronics	Kabel zum Anschluß von Druckern am Userport	24,95 DN
93	RS 232	zum Anschluß von Modems und Akustik-Kopplern	49,00 DN
		Steckmodule	
40	AS 64	16 KByte Steckmodul; Makro-Assembler	39.95 DM

Roßmöller ComputerTuning



42	GEAS	GEOS-ahnliche Benutzer-Oberhache für den AS 64	3,35 UN	
630	Kompakt 84	16 K; verkleinert Programme; mehr Platz auf Disk	39,95 DN	
840	Exbasic L. II	8 K; beste +64'er« Basic-Erweiterungen	39,95 DN	
650	Utility I	8 K; viele Funktionen; mit Floopy-CassSpeeder	39,95 DN	1
660	Utility II	8 K; wie Utility I; mit Action-Spiel Motorcrash	39.95 DN	1
670	Elite-Modul	32 K; mit Utility I; Exbasic II; Kopierprogramm etc.	79.00 DN	
680	Profi-Modul	32 K; mit AS 64 und Kompakt 64	69.00 DN	
690	Master-Modul	64 K; mit Profi-Modul und Elite-Modul	89.00 DN	
60	FPC	Final Profi Cartridge Freezer und Window-Technik	79.00 DN	
570	Syst.Manager	Betriebssyst. am Expans. Port; 8 K CMOS-RAM; Akku	99.00 DN	8
820	RAM 4	wie Syst.Manager aber 4 Kernals im 32K CMOS RAM	119,00 DN	4
	Section 1	Umschalt-Platinen		
720	Kernal 8	bis zu 8 Betriebssysteme am Expansions-Port.	49,00 DM	1
721	EPROM 8	4 Betriebssysteme für Kernal 8; diverse Speeder	49,95 DM	
730	Multi 64	bis zu 5 verschiedene Betrlebssysteme im C 64	29,95 DN	
760	Schalt 2/8	2 Betriebssysteme für den C 64 und die 1541	19,95 DM	
761	Schalt 2/16	2 Betriebssysteme für den C 64 II; 1541 C/II; C 128	19,95 DM	
762	Schaft2/32	2 Betriebssysteme für die 1570; 1571 und 1581	19,95 DN	
763	Adapt 28	EPROM-Adapter für den C 64 und die 1541	9,95 DN	
740	User 3 FG	verdreifacht den Userport; mit Reset-Taster	29,95 DM	
741	User 3 BS	wie oben; jedoch als Bausatz	24,95 DN	1
50	Triplex	verdreifacht den Expansions-Port; schaltbar	79,95 DN	1
51	Triplex	kompletter Bausatz	69,95 DN	1
20	1190000	Diverse Erweiterungen		
770	Zeig 64 BS	Bausatz; digit. Anzeige der Speicherkonfiguration	9,95 DN	1
780	Protect 6526	schützt den Userport (6526) vor Beschädigungen	29.95 DN	
781	Protect 6526	Bausatz: Drucker-Kabellängen bis 5 m sind möglich	19,95 DN	
790	ASCIVDIN	deutscher Zeichensatz; umschaltbar wie beim C 128	29,95 DN	
810	Sidecar 2.2	Z 80 CPU auf 8 MHz! CP/M im Lieferumfang (komp.)	149,00 DN	
920	SPC	Speedcontroldisplay; regelbare Geschwind, d. C 64	49.95 DN	
930	Stop 64 BS	ermöglicht absturzfreies Anhalten des Rechners	14,95 DN	1
940	Reset 64 BS	Reset-Taster mit LED-Anzeige	9,95 DN	1
950	Switch 64 BS	jede Signalleitung des Expansionsports schaltbar	34,95 DN	Me.
960	Display 64	BS; LED-Anzeige f. jede Signalleitung Expan. Port	34,95 DN	ASC.
970	UserControl	BS; LED-Anzeige und Schalter f. Userport-Signale	29,95 DN	A
980	Muster 64	Intelligente Platine für Muster-Aufbauten	9.95 DN	1

Muster 64 intelligente Platine für Muster-Aufbauten Software für den C 64/128 der C 64 und die 1541 in dt. Klartext (Basic etc.) der C 64 und die 1541 in dt. Klartext (Basic etc.) Programme automatisch ca. 6x schneller laden komfortables Kopieren einzelner Files/Programme kopiert bilzschnelt komplette Disketten-Selten Disketten-Monitor der Superlative verkleinert Programme, mehr Platz auf Diskette schnelle und komfortable Datenbank schnelle und komfortable Datenbank schnelle und komfortable Datenbank der Selten Disketten Selten 9,95 DM 9,95 DM 9,95 DM 9,95 DM 9,95 DM 19,95 DM 19,95 DM 9,95 DM Händler-Anfragen erwünscht. Komplett Katalog mit Demo-Disk gegen 1,60 DM in Brief-marken bei Roßmöller HS GmbH; Neuer Markt 21; 5309 Meckenheim; Tel. 02225/2061 CORSH International 0104507890

NL-CAT

V® IECHNIK

VIDEOTEXT-DECODER

WELTNEUHEIT für den C64/128 DM 278,-

VIDEOTEXT ist ein Informationsservice, der gleichzeitig mit TV-Programmen von ZDF, GRE, SRG, SKY, RAI etc. ausgestrant wird, iht einem dafür geleigneben Famseher kann man aktuelle Nachrichten. Sport, Börserbeinchte, Hauverondungen, Wetterbleichte etc. abrufen. ABER AUCH DAS VI-ben. Sport, Börserbeinchte, Hauverondungen, Wetterbleichte etc. abrufen. ABER AUCH DAS VI-ben. DECORECORDER TUNNER SIGNAL kein zum Empfang der Informationen mittels des O64/128er-Decorptionen verden. Hard- und Software errauben VIDEOTEXT seiherweise aufzurufen, zugzudrucken, zu speichem. Eine sensationelle Neuentwicklung.

C64/128 VIDEODIGITIZER DM 228,-

Eine Super-Weiterentwicklung des 1000rach eingesetzten PENNTTECHNIK VIDEODIGITZERS.
Mehr Komfort mit mahr Schwarz, Jedes Video-Signal Lauch Kessera und Standbild With sich innerhab von 4 sec. in den Speicher eines Commodore C64/128 einlesen. Ein Graftkausdruck ist suf
praktisch allen Druckern möglich.

VOICE MASTER JUNIOR SOUND DIGITIZER DM 98,-

(s. 64'er 289 S. 11)
Synthetische Sprache und Spracherkennung für Ihren C64'128. Addien Sound auch zu Ihren Programmen. Ein-Ausgabe ind. eines Misrophones. Senastionell protewert.

Katalog anfordern/3,- DM in Briefmarker

8000 München 40 - Nikolaistr. 2. - Tel. 0.89/36.81.97 - Fax 39.97.70 1060 Wien - Stumpergasse 34 - 01-5.97.34.23

Super-Preise - keine Versandkosten - kein Mindestbestellwert!

e-Pad Reinigungs DM Commod.	s-Set: für L 9,90	autwerke 3,5°	DM	9,95 11,95
Reinigungs DM Commod.	9,90	3,5	DM	0.05
	Material		-	3,50
	17,95	C-64	DM	39,95
ckhauben alt DM a DM y 1541 DM a 500 DM	12,50 19,95 19,95	C-64 neu C-128 D 1541 II Atan 1040	DM DM DM	19,95 19,95 16,90 24,95
mod. IC-So mod. IC-So sort. DM t nur für d	t: ortiment 4 44,50 len Compu- arot-Kopft	ter-Besitzer:	DM	119,0
	er-Angebo mod. IC-S t sort. Div et nur für d mloser-Infr	er-Angebot: mod. IC-Sortiment t sort. DM 44,50 if nur für den Compu- niloser-Infrarot-Kopff	er-Angebot: mod. IC-Sortiment t. sort. DM 44,50 100 St. serf. If nur für den Computer-Besitzer: nijoser-Infrarot-Kopfhörer htteser-Telefon, Rectweite 300 m	er-Angebot: emod. IC-Sortiment 5. sort. DM 44,50 100 St. sort. DM if nur für den Computer-Besitzer: elleser-Infrarat-Koelthörer DM

TRONG GmbH

Ernst-Grote-Str. 26 • 3004 Isernhagen 1

Tel. (0511) 6189 7 • Fax (0511) 614864

◆◆◆ SSS ▶▶▶ Siggis Software Shop ◆◆◆ SSS ▶▶▶

* Knüllerpreise * Ein Preisvergleich lohnt sich immer! * Knüllerpreise *

	Disk/Cass	C64/126 Spiele	Disk/Cass	C64/128 Spiele	Disk/Cass
Die Super Games		s Sheen		Glants Gold Silber Bronos Heroes of Lance	37,50/37,50 43,50/43,50 43,50/29,50
		Bard's Tale II Bard's Tale II	41,50/28,50 51,50/37,50 48,50/ 51,50/	Kampitaruppe Karskis Lancelot Micorpross Soccer Pool et Radianté Return of Jeë Roy et Revers Sorgen IR Chess Sier Ray Superine Challenge Terrorpots Test Drive	78,507 37,50729,50 43,587 51,507,43,587 66,507 38,50728,30 44,50729,50 43,507 43,507 43,507 43,50738,50 43,50738,507
		Bard's Tale III Bionic Command	n 34,50/28,50		
		Bomb Jack II Bonuma	37,50/23,50 51,50/ 43,50/29,50		
		California Gomes Chuck Yeagers Cybernaid II Danger Freak	\$1,50/37,50 44,50/29,50 37,50/29,50		
		Derek Bell Le Mi			
		Desolutor Echalan Euro Saccer '88	43,507	Ultima III	58,50/ 48,59/
		Feary Tale	59,50/	Uttima W Uttima V	51,50/ 66,50/
Pacmenia	42,581	Flight Sim. II dt Fugger	41.50/28,50	Zak McKrasken	43.507
S. Gebauer Park Str. 7a 5880 Lüdensol Tel.: 02351-2	heid 4	BTX >> 02351 >> 24502 >> BTX >>	Versandkosten; Vork	nlag mit + -,80 DM Bri asse + 4,50 DM/Nachn ed zum Nachtarif: 24 S ge nicht jeder Artikel s	d Annifbeach



☆ Nintendo® ☆ Spaß durch Videospiele ☆ SEEA® ☆

Nintendo®		SEGA®	
NEW, Super Mario II NEW, Ghost'n Goblin NEW, Top Gun SUPER Joystick Advantage Konsole ohne Spiel	91,94 94,94 94,94	NEU! R-Type NEU! Double Dragon NEU! Golvellius SPITZE Shinobi Master System	87,94 82,94 79,94 79,94 239,94

ståndig Sonderangebote — Katalog anfordern Nintendo[®] SEGA[®] sind Tademarks of Nimendo Co., Ltd. und SEGA Enterprises Ltd.

Handelungsbedings Lieferengsässe möglich Versand per Nachnahme in Vorkasse zigt. 8 - DW Versandschein

A.I.S

Unser Agent 007 meldet aus Göttingen über den Geheimsender eine unglaubliche Nachricht: Es ist den Spezialisten von COMPUTER-TECHNIK ROSENPLÄNTER gelungen, eine neue BASIC-Erweiterung für den berühmten C64 zu entwickeln, welches Sprache, Musik, Graphic und ein laufendes gleichzeitig BASIC-Programm verarbeiten kann. Der Deckname lautet »DAISY-TASK 64«. Wir werden die Meldung noch einmal prüfen müssen, es ist unglaublich...

SICHERN SIE SICH NOCH HEUTE IHR D.A.I.S.Y SYSTEM! EINFACH ANRUFEN UNTER 0551 / 600

Mit DAISY TASK 64 können Sounds vom DAISY-SYSTEM in das eigene BASIC-Programm übernommen werden. Der Speicher ist jetzt frei veränderbar. Viele absolut neue Befehle ermöglichen UNGLAUBLICHE Effekte.

SCHEC

Bitte senden Sie mir SOFORT Ihr INFO-Material über D.A.I.S.Y

Aussägen, auf eine Postkarte aufkleben und einsenden an

COMPUTER-TECHNIK ROSENPLÄNTER

Stresemannstr. 26, 3400 Göttingen

Printsticker VI.o Designmaker VI.1. Druckgualität den MEISTER KLASSE



Designaker - Textund tilkettendruckprogram zugleich.
Kein anderes Program beschäftigt
sich intensiv auch
nit des Etikettendruck. Fordern Sie
Infos mit ORIGIMMIBusdruck. Urteilen
Sie selbat über die
Qualität. WSINFOPrinzip: Sie sehen
alles auf den Bildschirn so uie es
augedruckt uird.
Bilder aus anderen
Programen übersehmen und an beliebimet und an beliebimet und an beliebiprogramen übersehmen und an beliebigegen 0.80 - BBUCKERSEPASSUMS !!
PUBLISHING!! Copy, Tab., Zeilenababstd., Blooksatz., ...
Etikettengröße und Anzahl, Dieses Inserat
unde mit Designaker eestelit (C64/128
Bisk, BUSSCHES MRIDDUCK, DN 34, 70).

DBilderdisks (250 tolle Bilder): DM24, 70

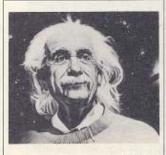
→Bilderdisk1 (250 tolle Bilder):BM24,90 →32 zusätzliche Zeichensätze :DM17,90

ANDERE AMGEBOTE:

→ BUSISEMPH-II: Statistikpros.: Hires, Resembler, 3 Brafikarten... DH 19:90 → BUSISEMPH-III-PROFESSIONEL: (HEU) ein Statistikpropramm für Profis. DH 34:90 → BUSISEMPH-III-PROFESSIONEL: (HEU) ein Brafikarten, and Schilussel. DH 19:90 → PRINTSTICKER WI: kompatib. zu Designaker (Bilder, fants), gleicher lextund fonteditor, jedoch nur Etiketten Druck. Bruckt auch Directory nach Russuahl der Files, in 4 Schriftgrößen III inkl. 30 Zeichessätze our DH 27:90

Romain HOFFMANN Mondorfer Straße ? L-5552 Renich.

ZAHLUMG: Bar, Verrechnungsschock,... Postgire Mr, 17609-52 in Luxbs, zzgl.Versand DM 3.- (MM DM 6.-)



A. Finstein

Wir nutzen nur 10 % unseres geistigen **Potentials**

In dem Buch "DIANETIK" zeigt L. Ron Hubbard wie Sie die restlichen 90 % nutzen können. Sie

- WIE Sie diese ungeahnten Kräfte und Energien nutzen können (Intelligenz, Emotion, Kreativi-
- WIE Sie Ihre INTELLIGENZ steigern können
- WIE jeder mehr und mehr des brachliegenden Potentials freisetzen kann

Verschwenden Sie nicht den Großteil Ihrer Fähigkeit! Lernen Sie Ihr wahres "SELBST"kennen und nutzen Sie Ihr geistiges Potential VOLLI

BESTELLEN SIE DIESES BUCH WOCH HEUTE

beim Verlag New Era EmbH, Beichstr. 12/1F, 8000 München 40.

Taachenbuchausgabe, 542 Selten, Preis: DM19,80.

Der schnellste Weg 2 089/333477 täglich von 9.30-22.00 Uhr, auch Samstag und

Oder bei Ihrem Buchhändler!

ジュ Computer-Markt

Private Kleinanzeigen Private Kleinanzeigen Private Kleinanzeigen

Suche Handbuch für Stardatel und Vizawrite. Wer kann helfen?

Dietmar Schweizer, Fischerstr. 10, 7597 Rheinau 4, Tel. 07227/5950

Biete original Geos 128 und Geofile 128 an. VHB 150 DM, komplett mit Handbuch, Tel. 0721/462673

Dringend gesucht C84 oder C128 oder Amiga oder Atari ST (nehme preisw. Angebot). Suche außerdem PD-Soft für C64 oder Atari ST (zu kaufen o. tauschen) 02043/25220

■■■ Verkaufe: MicroProse Pirates & F-19 Stealth Fighter; 64'er Programm-Service-Disks; Preis VB; Andy Tel. 0931/98228 (Sa + So) ■■■

Suche Anwenderprogramme für C128D. Liste + Preise an Erwin Drumm, Am Stich 3, 6799

Verkaufe Magic Disk 64 Ausg. 1/88-3/89. Vor-kasse 5 DM.

C. Steinbrecher, Behaimweg 7, 4193 Nütterden

Verkaufe Originale: Chuck Yeeger, Silents, Project Stealth, Geos (je DM 33.—), 84 er Son-derhefte je DM 6-7, Input (Tape) 2, 5, 7, 8/87 DM 6.—, Tel. 04504/3455 ab 14 Uhr

Kaufe - tausche 64'er + Sonder-(Service)disketten — Akustikkoppler zu kaufen ges. M. Fichtel, Hebbelstr. 6, 8480 Weiden/Opt., sowie 1750-Erweitg.

Verk.: Geo-Publish, absolut neu, evtl. mit

Suche: Geo-Calc u. Fontpack 1
Dieter Zellhöfer, Tannenstr. 3, 8702 Kürnach, 09367/1254 ab 17 Uhr

Verkaufe Originale (evtl. Tausch): Jagd auf Roter Oktober Tass Time in Tone Town Mord an Bord 30 DM 30 DM 25 DM P. Schmidt, Jordanstr. 42, 5790 Brilon

Verkaufe Mastertext Plus Masterbase (Bookware), 1a-Zustandf VB 100 DM (auch ein-zeln, Stck. 50 DM). Angebote bitte an: W. Beikert, Berghofring 6,

7172 Westheim

Verkaufe Startexter 64 und Stardatei 64 (orig m. Handbuch) je 40 DM sowie Shanghai & Sai-ling (beldes ong. m. Anleitung) je 25 DM Michael Bohr, Tel. 040/7121098

Wer kann mir bei RAF, Maniac Mansion weiter-helfen? Schreibt an Michael Schmidt, Am Ian-gen Zaun 8, 6653 Blieskastel 16. Zahle Portol

War kennt das Spielepoke (unendlich Leben) für das Spiel: Giana-Sisters. Erster Anrufer er hált 10 DM

Tel. 05923/3251

Public-Domain-Software für C64! Neue Liste ab 15.04.89, gegen 1 DM, Christoph Beuke, In der Bredde 22, 4708 Kamen 4

Wer besitzt «Input 11/85» Raum Wetzlar? Bitte melden Tel. 06441/24609 nach 18 Uhr

************ Verschenke PD-Soft für C64/128 und IBM, Fordert Listen gegen 80 Pf. Porto bei: Jan Schürmann, August-Höl-scher-Str. 71

4500 Osnabrück an -

* * * Stop! * * *
Suche Protext 128! mit dt. Wortschatz! Antw.
nur schr. an: Markus Humberg, Eduard-David-Str. 11, 6520 Worms

Verkaufe Originalprogramme auf Kassette z.B. Airline. Information bei Hans-Hermann Schmitz, Metzerstr. 20, 4100 Duisburg 12, deutsche Anleitung liege bei, Tel. 436686

Verk, od. tausche Magic Analyse orig. Suche Software für C128

K. Bauernfeind, Redwitzer Str. 34, 8590 Marktredwitz

Bozuma und Broker zu verkaufen. Preis VHB Tel.: 06055/5436 (Biōrn)

Modul: Taxtverarb.-Vizawrtie 95 DM Modul: Tabellenkalk./Datenverwitg. Vizastar 95 DM, Geos m. Maus u. gr. Geos Buch 95 DM, Tel. 02105/3156

Lernsoftware f. C64 gesucht: insbesondere All-1001/Geo-Plus von Heureka-Teachware. Angebote an Wilfried Kuklinski, Hainbuchenweg 2, 3250 Hameln

Suche leicht verständliche Software für Textverarbeitung bzw. Kundendatei. Auch für An-fänger geeignet! Zahle bis 150,— DM, U. Ruf, Hutgraben 8 D, 8901 Welden, 08293/1282

Datasette: Daley Thomsons.. 20 DM, Red Storm R. 20 DM; To be on Top 15 DM; Glana Si-sters 15 DM; Out Run 10 DM; In 80 Days around... 15 DM Alle: 80 DM + Tetris 07254/8614

Tausche neue und alte C64 Software, an Horst Schweizer, Mosinger Str. 6, 8580 Bayreuth, Tei. 0921/46581

Super Public-Domain Soft für den C64 (über 300 Disks). Suche Tauschpartner! Schreibt (mit 1 DM Rückporto) an: Anton Brauchle, Al-penstr. 5, 8943 Babenhausen

Verkaufe nagelneuen Eddifox für 75,— DM so-wis Word-Star 30 mit -Mail-Merge- für C128, unbenutzt für 150,— DM. Beides komplelt zu 210,— DM, Tel. 02202/21109

Suche dringend für den C64 einen Multi-Colour Sprite-Editor, der die Sprite-Datas auf dem Bildschirm ausgibt Tel. 06241/22919

Suche PD-Software für C128/128er Modus (nur
Anwenderpr. in Deutsch keine Spiele). Listen
bitte an L. Wesche, Kellerweg 3, 8411 Zeitlarn *******

Suche P.D. Software für C-64. Angebote u.
Preisvorstellung: Tel. 02202/82328 oder BTX
* 02202/82328# ******

Suche Fortran 77

Suche für 64'er oder besser 128'er Fortran (Sprache). Ältere Versionen auch akzeptabel. D. Boger, Minoritenstr. 10, 5100 Aachen

Suche Bard's Tale 3, Hillsfar, sowie alle ande-ren Rollenspiele (nur mit kompt. Anleitung). Außerdem suche ich Lösung zu «Pool of Rad» (Karten). Tel. 0871/31793

Achtung! Supergünstig! Verk. original Gamemaker, 64'er 11/84-2/88, Sonderhefte, M&T-Data Becker B., M. Wirsing — 0214/94797

Suche Anwenderprg. m. dt. Anleitung u. Druckerausdr. Briefm. Video, Dias Dokumente, Haushaltsb., Kochb. Automünzen, usw. für C64. Angebote an H. Minor, Haiger Str. 5, 6250 Limburg 3

C64/128 Anwenderprg. mit Anl. o. Handbuch zu kaufen gesucht. Auch gute PD (Disk) Datas. + Floppy günstig gesucht. B. Siebenhaar, Isselhorsfer Str. 174, 4830 Gütersloh 11

Suche Public Domain für C128 u. CPU. Listen an Wolfgang Beier, Barbarossastr. 98, 4780 Lippstadt, Tel. 02941/63650

Boulder-Dash-Club - Boulder-Dash-Club Info und Clubnachricht gegen Umschlag von Rudolf Csermely, Hirschauer Str. 15, 8451 Freudenberg-Pursruck, nur für 64er

Suche Anwenderprogramme für C-64 (auch PD-Soft!). Tausche gegen Spiele oder kaufe die Programme billig! Listen und Angebote an: M. Kaufmann, Borkumstr. 18, 4300 Essen

Zu verkaufen, Originale 02234/15076 Emåhrung, Foodmaster/Hi Eddi + Maschinen-Schreibkurs je 40,— DM, Simons Basic 30,— DM, alles f. C64

VERK, orig.: Yuppi's Revenge 30 DM; Opti-Ma (Kurvendisk f. 11, Kl. von Heureka-Teachw.) 40 DM; SH-Disk 23 + 34; 64'er-Disk 7/88; Broker 15 DM; Shadow-Wr. 8 DM, Tel. 04321/53363

Suche DBase, Pascal u.a. Anwen. für CP/M/C128/C64 Tel. 06666/511 CP/M/C128/C64
Suche EOS, Ultima I und Ultima II für C64
Tal. 06667/366

Verkaufe Geos 1.3 und Geowrite-Workshop, original Disk mit Handbücher zusammen 60 DM, Tho-mas Frenger, 5 Köln 41, Dürenerstr. 224/226

Wg. Systemwechsel Pagefoxmodul + Tips + Tricks + Characterlox + Edditox + Maus + MPS1200 alles 100 % ok, NP 1181,— für 650, zu verkaufen TEL. 02831/74478

Zak McKracken Zak McKracken ★★★
Verkaufe original Zak McKr für DM 45! Disk
u.s.w. o.k. Angebote Tel. 0271/356185 ***********

Verkaufe Datamat 128, Masterbase 64-128, Makrotext 64-128, Protext 128, alles Originale. neuwertig, Preis VB, H, Föhr, Tel. 06531/3153 + Haushaltpr. 64 20,—

Umgestiegen! Verk. f. C64: Textomat+ und Datamat, beide original Data Becker mit Hand-bücher, je DM 40.— zus. DM 75.—, Köln (0221)

Public-Domain-Software für C64/128 und IBMkompatible Liste bei Wolfgang Beier, Barba-rossastr. 98, 4780 Lippstadt, Tel. 02941/63650

* * * Public Domain * * *
C128 alle Modi. Liste 1,30 Programm kostenlos
bei Hans Werner Küster, Eifelstr. 49, 5092 Erft-

Wer hat die Programm-Service Disketten zum 64er-Sonderheit 3/85 Spiele Bestellnummern LG85531 + LG85532? Zahle gut! Rudolf Este-rer, Hint.-d.-Höf. 7 B, 7485 Sig.-Dorf

Suchel Maniac Mansion in deutsch, nur Orig, mit Anteit. Zahle bis 25.— DM, auch Spiele + Anwenderprog. Liste an F. R. Sieben, Haupstr. 23, 5830 Schwelm oder Tel. 02336/81454

Verk. (D): Parallax (5); Starcross (10); Ace of Ales (5); Diskomat (20); Textomat+ (30); Ne-mests (10); Kalkout (10); Slan-Ext. (25); Preise + Porto/NN, 02156/5231 ab 18.00

> Suche Vizastar 64 dringend! Tel. 02632/48791

Ausland

■■■ New System ■■■ Original C-64 Soft-

ware (Games/User) je DM 10,— Hotline ab 19 Uhr, call 04842/6220

Biete neueste Software für C64. Spiele- und Anwenderprogramme, sowie ca. 300 Anleitun-gen für C-64. Antworte 100%. Schreibt an: E.O.F., Postfach 65, A-1234 Wien

Kaufe Ihnen Hard/Soft ab. Listen an: B. K. Aschwanden, Rehbühlstr. 31, CH-8610 Uster, Schweiz

Nur per Post! Answer 100 %!

■■ Tausche und suche Software für C-64, Schickt Eure Listen an Pat. D., Chemunstr. 27, I-39047 St. Christina. Auch Anfänger!

Deadline — A new Austrian Softwaregroup is searching for contacts and Software. Call: Deadline 02728/8476 only Austria

Suche Tauschpartner! Bitte Disk oder Liste zu D. V/D Voort, Hoofdstraat 19, 5757 AJ Liessel, Holland. Habe Top-Games! 101 % Antw. C64



Wir machen unsere Inserenten darauf aufmerksam, daß das Angebot, der Verkauf oder die Verbreitung von urheberrechtlich geschützter Software nur für Originalprogramme

Das Herstellen, Anbieten, Verkaufen und Verbreiten von »Raubkopien« verstößt gegen das Urheberrechtsgesetz und kann straf- und zivilrechtlich verfolgt werden. Bei Ver-stößen muß mit Anwalts- und Gerichtskosten von über DM 1 000,— gerechnet werden.

Originalprogramme sind am Copyright-Hinweis und am Originalaufkleber des Daten trägers (Diskette oder Kassette) zu erkennen und normalerweise originalverpackt. Mit dem Kauf von Raubkopien erwirbt der Käufer auch kein Nutzungsrecht und geht das Risiko einer jederzeitigen Beschlagnahmung ein,

Wir bitten unsere Leser in deren eigenem Interesse, Raubkopien von Original-Software weder anzubieten, zu verkaufen noch zu verbreiten. Erziehungsberechtigte haften für

Der Verlag wird in Zukunft keine Anzeigen mehr veröffentlichen, die darauf schließen lassen, daß Raubkopien angeboten werden.

PETER BECKER

Inh. A. Reinelt

Computer Orucker Netzwerke



Alle reden von Ihm, wir haben IHN! Den AT-Rechner der neuen Generation

BOY 2001 37 cm breit, 42 cm tief, 15 cm hoch

2198, - DM (ohne Monitor)

Klein, handlich und kompakt stellt sich der neue IBM AT-Compatible vor

80286 Prozessor
 8 Slot's/HDD-FDD Controller
 Sockel f. Math. Coprozessor
 2 serielle, 2 parallele Schnittstellen
 Deutsche AT-Tastatur, 101 Tasten
 Tasten für Reset und Frequenzumschaltung
 512 KB Hauptspeicher, erweiterbar
 auf 4 MB Hauptspeicher
 1,2 MB Laufwerk TEAK
 Monochromgraphikkarte (Hercules Comp.)
 16,5 MHZ LANDMARK

Saubere und solide Verarbeitung garantieren einen präzisen Rechner. 12 Monate Garantie, 24-Std.-Service in eigener Meisterwerkstatt.

Wir sind autorisierte Fachhändler von STAR, ACER, PEACOCK, PANASONIC, OKI. Zubehör und Erweiterungen zu aktuellen, günstigen Preisen. So zum Beispiel gerade eingetroffen: ROLAND – PLOTTER DXY – 980 A für DM 2498,-

Übrigens: Wir finanzieren, vermieten und leasen. Hierzu Fragen? Kommen Sie zu uns oder rufen Sie an, wir beraten und informieren Sie gerne.

Friedrich-Voigtländer-Straße 44 / Berliner Straße, BS · Telefon 0531/374848

Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserenten:

Kleinanzeigenaufträge ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte sowie Anzeigentexte unter Postlagernummer können leider nicht veröffentlicht werden.



DAS SUPER-SOFTWARE-SCHECKHEFT MIT DEM RIESEN-PREISVORTEIL!

Für nur DM 149,- können Sie ein Scheckheft mit sechs Software-Gutscheinen erwerben! Und mit jedem Gutschein können Sie eine Diskette Ihrer Wahl aus dem Super-Software-Angebot zwischen DM 29,90 und DM 34,90 anfordern.

Sie sparen dadurch bis zu DM 60,-! Die Disketten können Sie aus dem Super-Software-Angebot der Zeitschriften PC Magazin, PC Magazin PLUS, Happy-Computer, Happy-Sonderheft, Amiga-



Software - Schulung Markt&Technik Verlag AG, Nichverlag - Hans-Pinsel-Straße 2

Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München, Telefon (089) 46 13-0 Magazin, Amiga-Sonderheft, Computer persönlich, 64'er, 64'er-Sonderheft, ST Magazin/68000er bestellen – auch eine gemischte Auswahl ist problemlos möglich. Übrigens: Ihre Gutscheine können Sie auch übertragen oder verschenken! Probieren Sie's doch aus – der Vorteil ist auf Ihrer Seite: sechs Software-Disketten für nur **DM 149,**–















Adresse schicken oder den Betrag mit der eingehefteten/ abgedruckten Zahlkarte überweisen. Ich möchte gerne Scheckhefte ☐ Ein Verrechnungsscheck liegt bei. Ich habe den Betrag mit der eingehelteten Zahlkarte überwiesen Senden Sie mir bitte eine Gesamtübersicht aller Programme für folgenden Computer Name Straße Ort Datum

Einfach Coupon ausschneiden

und mit einem Verrechnungsscheck an die genannte

Private Kleinanzeigen

Private Kleinanzeigen

Private Kleinanzeigen

(02371) 32555

Orig. Eddifox, Charakter-u. Printfox, jede Men-ge Zs. u. Grafiken, sowie andere Anwen-dungsprg. günstig abzugeben! E. Brandauer, Vogelweiderstr. 19, A-6300 Wörgl/Osterr.

*** C-64 ***
Tausche — verkaufe Top-Software, Sounds, Utsilities, IRQ-Routinen, Games, Introdesig-

H. Mikl, Mühlweg 6, A-3822 Karlst.

Hot Stuff Geos 128 dt. 80,- DM, Dolphin-Dos f. C128 (Blech) ungebraucht 140,- DM, Best of 128er (Mastertext, Colorp, Butler) 30,- DM, Top-Ass plus 40,- DM, Tel. 0731/25924 abends Verkaufs: Protext 128 + Printshop Grafikdisk 1 + 2 = Je DM 40,— + Porto. Alles Originale. Tel. 02441/6644 ab 20 Uhr, K. Krummeich, Kall

VC 20

Verkaufe 2 VC20, Datasette, Drucker GP-100, Kassetten + Module (Spiele, Erweiterung, Programmierhilfe), Joystick, Literatur, Zube-hör; ab 18 h, 030/7114304, Schwinn, 1 BLN 46 Verkaufe VC20 mit vielen Büchern und Data-sette VB 100,- DM Bernd Klieber, Ulmer Tal 63, 7909 Darmstadt

Private Kleinanzeigen

VERSCHIEDENES

Kaufe laufend def. Hardware, nur Commodore, Verkaufe Wiesemann 92000/G, Preis 50 DM. Angebote an S. Ebel, Travestr. 20, 2390 Flens-burg, Tel. 0461/311130

Geht's nicht mehr? Ich kaufe defekte O64'er und Floppies, sowie Geräte von Aussteigern. Zahle bis zu 40% des NP! Speed up & call:

Suche kostenios defekte Drucker und Akustikkoppler, Übernehme Porto. Andreas Schubert, 3139 Hitzacker, Elbstr. 13

Verkaufe Computer: Dragon 32/Super für den Anfänger, für 49,90 DM, call: 07163/2564 (Edgar)

Gesucht: Floppy 1571 gebr. gut erhalten. Berg Martin, Narrenstetten 5, 8300 Kumhausen

Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserenten:

★ Kleinanzeigenaufträge ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte

sowie

Anzeigentexte unter Postlagernummer können leider nicht veröffentlicht werden.

- ★ Zur Bezahlung von Kleinanzeigen können ab sofort keine Fremdwährungen mehr angenommen werden.
- ★ Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer vollständig ausgefüllt sind (z.B. Unterschrift)





* * * FRÜHLINGSERWACHEN! * * * FINAL CARTRIDGE III Hamisipes 65 DM EXPERT CARTRIDGE, NEU – m. UNIVORS 87 DM NEU: EXPERT 4.1 DISCIUNITY Disc je 20 DM MIDIKEYBOARD, 5 Okt. Supersounds nur 307 DM

soft mail



vormals Ecosoft Economy Software AG Postfach 30, 7701 Büsingen, Tel. 077 34 - 27 42

Prüf vor Kauf'- Software

- · Grosses Angebot von "Prüf vor Kauf"-Software und Frei-Programmen: Über 4'000 Disketten für IBM-PC/ Kompatible, Macintosh, Amiga, Atari ST, C64/128, Apple II. Viele deutsche Programme für Geschäft, Beruf, Privat, Schule.
- Software gratis. Vermittlungsgebühr DM 14.40 oder weniger je Diskette. Wenn Sie Anwenderunterstützung vom Autoren wünschen, bezahlen Sie ihm eine geringe Registrierungsgebühr.

Programm-Verzeichnis gratis

Bitte Computermodell angeben, Gegen Einsendung dieses Inserates erhalten Sie die

Diskette des Monats gratis

Peiter's

Soft- und Hardwareshop

Fachhändler für Star, Epson und Commodore Produkte eigener Kundendienst (auch für IBM-kompatible)

Aulergasse 9, 6540 Simmern Telefon 06761/12311

Ratenkaufangebote.

Unser Angebot:

Star LC 10

mit Commodore Interface. Bankfinanzierung ab monatlich

18,- DM

Amiga 500

Bankfinanzierung ab monatlich

27,- DM

Alle Geräte originalverpackt inkl. 1 Jahr Garantie.

Weitere Angebote auf Anfrage.

Computershop und Gamesworld München/Nürnberg

PC ENGINE ALIVE AND KICKING!

ALLE REDEN NUR DAVON, WIR HABEN SIE: PC ENGINE, die Super-Spielekonsole aus Japan. Jetzt anschlußfertig an jeden Fernseher.

		Bards Tale I	/40	STOS Raffles	59,-
Engine RGB + 1 Spiel	499,-	Bards Tale II	ien **	Custodian	59,- 75,-*
	499	Bards Tale III	39,-/49,- ***	Heroes of the Lance	59
Engine PAL + 1 Sprei weder Chan & Chan oder Wond poard	lerboy in Midristeriation	Microprose Soccer	-/69 ***	The Deep	
poard	199,-	Post of Fariation	-/45,- ***	Kaiser	99,-
ROM + Fighting Street	1000	Emelyn Hughes Int. Soccer		FOFT	20,*
ayer-Adapter	69	Neuromanoer	-/49,- ** -/59,- ***	Times of Lare	79,-
Commander Joypad	69,-	Zak McKracken	-/59,-	Warship	69,
n Crush	99,-	Barbarian II	30,- /42,- ***	Wallstreet Wizard	69,-
n & Chan	99	Ultima V	-/69,- ***	Kennedy Approach	75.
gon Spirit	119,- "	Powerplay Hockey	-/49,- *	Villagerà ubbi com.	
nken Master	99	Powerpiay (nonc)		inat	
TKON MADION	119,- ***	444		Pool of Radiance	75,-
geon Explorer	99	C 64	39749,	Pool of Fields los	119,-
fasy Zone	99 **	Pirates Diales	39,-/49,-	F-19 Stealth Fighter	79,-
aga 68	99	Red Storm Rising	39,-/49,-	Questron II	109,-***
ney in the Sky	99	Stealth Fighter	39,-/49,-	F-16 Falcon EGA-AT-Vers	89,+
endary Axe	119 - **	Total Eclipse	00 145	Borsenfieber	109
o Roader	410 - 7	Circus Games	20 /44 - **	Kings Quest IV	70 - 49
etaris	99,- ***	R-Type	- /69,- ***	Larry II	79 - **
ype I	99 ***	Times of Lore	30,-/42,-	Police Quest II	
ype II	129,	Thunderblade	- 149 -	Battle Chess	70 .**
sce Harrier	119,- ***	Serve & Volley	=/49,- **	Wasteland	79,-**
Son II	99.	Caveman Ugh-lympics	39749	Battletech	89,-
e of a Monsterpath	92,	Games Summeredition	30,-/44,-	PT 109	79,-**
tory Run	99,*	Afterhumer	-/49	Ultima V	120 - **
ilante	119.	10 Mega Games	30,-/44,-	Jet Fighter	69,- ***
staru	99	Operation Woll	20, 149	Grand Prix Circuit	79
nning Shot	99,	Game Set Match 2	39,-/49,-	Bards Tale II	
onderboy in Monsterland		Fast Break		Flight III (EGA-Version)	149,-
orld Court Tennis	99,- ***	TKO	39,- /49,-	Goldrush	79,- ***
ALL WATER		Batman	30,-/44,-	Sentinel World	79,-
GA MEGA DRIVE-Anschluß n	ur an RGB-Monitor bzw.	Rack Em	-/49,-	Star Trek	75,-
SB-Femseher		Double Dragon	35,-745,-	Battle Hawks	69,-
and I Sniel	549,-		30,-/44,-	Balance of Power 1990	79,-
insole + 1 Spiel ex Kid in Miracle World	139,	Pacmania	30,-/44,-	Times of Lore_	75,-
BX Kid ILI MILADIS AAOLO	139,-	Robocop	39,-/49,-	Times of Lord	75
tered Beast	139	Sports World 88	-/49,-	F-16 Combat Pilot	79.
pace Harrier II	139	Deathlord	-/49,-	Willow	25,-
iper Thunderblade		Might & Magic	30,-/45,-	Sierra Hint Books	
nkûndigungen für April/Mai b	el Anzeigenschluß	Games Winteredition	-/49	Tariounds	
nkûndigungen fur April Mai u	di Allizoige III	More Saca	39,-749,-	Amiga	20,-
	PC Engine	Gold, Silver, Bronze	39,-749,-	4-Player-Adapter	700 444
ar of the Death	PC Engine	Supreme Challenge	(idat)	F-16 Falcon	
/ardner		(Elite, Tetris, Sentinel, Ace II, Starg	- /59	Gauntlet II	1770 ATT
ings Quest IV	Amiga Atari ST/Amiga	Rommel battles for N. A.	-/59	Dungeon Master 1 MB	109,-***
-16 Combat Pilot	Atari ST/Amiga	Mac Arthurs War	-/59,-	Dragons Lair 1 MB	79
lobocop	Alan ST/Amiga	American Ciril War	- /59,-	Sword of Sodan	59*
oyager	Atari ST/Amiga	American Cicil War III	-/59,-	Hybris	59,-
astaroth	Atari ST/Amiga	Thornal Danger	-/69,-	Bundesliga Manager	09,
he Kristal	Atari ST/Amiga	Typhoon of Steel Lords of Conquest		Pacmania	59 59**
Var in Middle Earth	Atari ST/Amiga/IBM	Levis of Conguest	-)49,	Galdregions Domain	75,-**
Wat at winding cont	Atari ST/Amiga	Panzer Strike	-/79,-	International Karate +	75,-
Aicroprose Soccer	Atari ST/Amiga		-/59,-	International region	75,-**
Altenium 2.2	Atari ST/Amiga	Questron II	-/49,-	Super Hang On	69,- **
Aquaventura	Atari ST/Amiga	Patton vs. Rommel	-/49,-	Zak McKracken	69,- **
WEC Le Mans	Atari ST/Amiga	Legend of Blacksilver		Elite	59,-
Blasteroids	Amiga			Jeanne d'Arc	75,5
R-Type	Amiga	Atari ST	20	Afterburner	59,-
Caiser	Atori ST/Amiga	Gauntiet II-4-Player-Adapter	80 -***	Winteredition	75,-
Cosmic Pirate	Atan ST/Amiga/C 64	Starglider II	80 - ***	Batman	20
Weird Dreams	Atari ST/Amins	Elite	69***	Holiday Maker	69,-*
Damodes	Atari ST/Amiga Atari ST	Fish	59	Starglider II	
Last Ninja	Atari ST/Amiga	Pacmania	59	Kennedy Approach	75,-
Ghostbusters		Jeanne d'Arc	59 **	Speedball	59,-
Drachen von Laas	Amiga Amiga C 64	Galdregons Domain	89**	Danger Freak	59,-
Star Trek	Amiga/C 64	Man Hunter	75	Prison	59
Police Quest	Amiga	Speedball	75,-***	Rellistix	69
Gunship	Amiga	F-16 Falcon	89 **	Walistreet Wizard	75,-
Alien Legion	Amiga	Leisure Suit Larry II	65,-	Questron II	75,-
		Batman -	05,-	Heroes of the Lance	
C 64-Neuheiten	Name -	Galactic Conqueror	65	Times of Lore	79,- 65,-
Hintbook Deathland	29,-	Hitima IV	69,-	Operation Wolf	55,-
Hintbook Mars Saga	29,-	Yuppies Revenge	69,-	Seeming	75,- 89,-
Hintbook Bards Tale III	29,-	Zak McKraken	69,-**	TV Sports Football	89,-
Dragon Ninja	35,-/45,-	Super Hang On	65 ***	California Games	59,-
WEC Le Mans	30,- (44,-	Winteredition	59,-	Space Quest II	75,-
War in Middle Earth	39,-/49,- **	Basi	59,-*	Baal	59,-
Canquator	-/69,-	Dragonscape	59,-	Bards Tale II	69,-
Conqueror	-/49,- +	D Tune	65,	Prospector	75,-
F-14 Temcat	30742,-	R-Type	75,-	Zamor Gell	79,-
The Deep	-/79,+	Questron II	59,-	Universal Military Simulator	75,-
CD Audio Edition	30,-745,-	Prison Master	69,- ***	Control and annual sources	79
Gary Linekers Hot Shot	30,- (42,-	Dungeon Master	79,-	Gettysburg	65,
Raffles	66 000	Zanys Golf	65, ****	Galactic Conqueror	49,-
Dynamic Duo	39,-/49,- ***	Int. Karate +	75,-*	Emerald Mines II	69
Grand Prix Citcuit	39,-749,-	RAC Rally	78	Thunderblade	65,
Yuppies Hevenge	35,-745,-	Bismarck	75*.	Crazy Cars II	75.
Technocop	35,-/45,-	Orbiner	65,- ***	RAC Rally	59.
Motor Massacre	and the	Gauntlet II	60.	4th & Inches	69.
		Empire	89,- **	Ultima IV	69,
C 64-Bestseller-Classics	30,-/42,- ***	Kings Quest IV	50	Empine	-
	DUCKEE .	Ballistix	59,-**	27,511,85502	
Armaly16	30,-/42,-	Barbarian II			

Achtung! Wir sind auch auf der Hobbytronic in Dortmund. Besuchen Sie unseren Stand in der Halle 6. Dort können Sie die neuesten Spiele für die PC-Engine ansehen. Selbstverständlich halten wir für Sie besondere Messeangebote bereit. Wir würden uns freuen, wenn Sie vorbeischauen.

Versand oder im Laden erhältlich.

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Bei Preislistenabfragen bitte frankierten und adressierten Briefumschlag beilegen. Versand per NN oder Vorkasse plus 5.- Versandkosten. Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse. Bei Vorkasse erfragen Sie bitte telefonisch, ob die gewünschten Titel lieferbar sind.

Computer shop • Landsberger Straße 135 • 8000 München 2

Wir sind auch in Nürnberg, Große Filiale am Jakobspiatz 2, U-Bahnhaltestelle Weißer Turm. Versandzentrale + Laden in München, S-Bahnhaltestelle Donnersbergerbrücke.

Versandanschrift: Computer shop/Gamesworld, Landsberger Straße 135, 8000 München 2 Telefon München + Versand: 089/5022463 Telefon Nürnberg (kein Versand): 0911/203028



Christels-Software-Shop

Sebastianusweg 22 5253 Lindla Teleton 02207/2310

	C 64		C 64
ACTION SERVICE	39,90 DM	BARD'S TALE III	49,90 DM
DARK FUSION	28,90 DM	DRAGON NINJA	39,90 DM
FINAL FRONTIER	49,90 DM	FISH	59,90 DM
FIREZONE	49,90 DM	GI HERO	39,90 DM
GARY LINEK, HOTSHOOT	49,90 DM	LED STORM	39,90 DM
HOSTAGES	39,90 DM	SPACE BALL	39,90 DM
IRONLOAD	49,90 DM	SPORTS WORLD 88	39,90 DM
TECHNOCOP	39,90 DM	THE GAMES WINTER	39,90 DM
WAR IN MIDDLE EARTH	39,90 DM	OPERATION WOLF	39,90 DM
WARLOCK QUEST	39,90 DM	ULTIMA 5	59,90 DM
WEC LE MANS	39,90 DM	ZAK MAC CRACKEN	39,90 DM

Artikel mit * waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Weitere Top-Titel auf Anfrage Aktuelle Preisilste auf Anforderung (0,80 DM in Briefmarken). Preisänderungen vorbehalten. Versand nur per Nachnahme oder Vorkasse (Euroscheck).

Versandpauschale: 6,- DM. Für herstellerbedingte Lieferverzögerungen übernehmen wir keinerlei Haftung, Versand von Montag - Freitag ab 9.00 Uhr bis 18.00 Uhr

GRAPHIC BOOSTER 128 N2

Das sensationelle Grafiksystem für den Commodore C 128/D

65 000 Farben, 7 200 gleichzeitig 720 x 700 Bildschirmpunkte

Über 40 neue Befehle, über 100 neue Funktionen, inkl. Anwenderprogramme (Diagramme, Space Shuttle, Konstruktion), DM 142,- für 128D (Blech), für 128 und 128D alt auf Anfrage.

EDITOR BOOSTER 128. Dieses sensationelle EPROM verwandelt den Text Ihrer Programme in gestochen scharfe Buchstaben!

Ein Muß für jeden C128-Besitzer! Bestellen Sie gratis Farbprospekt!

at 1986/87/88/89 Combo AG all rights reserved Alleinvertrieb durch Commodore-Vertretung

Combo AG, Tugginerweg 3 4500 Solothurn, Schweiz

Tel. 065/232686 BRD: 0041/65/232686

Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserenten:

★ Kleinanzeigenaufträge ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte

sowie

Anzeigentexte unter Postlagernummer können leider nicht veröffentlicht werden.

- ★ Zur Bezahlung von Kleinanzeigen können ab sofort keine Fremdwährungen mehr angenommen werden.
- ★ Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer vollständig ausgefüllt sind (z.B. Unterschrift)



ジ出 Computer-Markt

Private Kleinanzeigen

Ausgescannt?? Suche Superscanner II (III) für Star NL10 und orig. Eddison. Angebote an: A. Gebel, Monschauer Str. 49, 4100 Duisburg 12

C64 suche 1541 bis 100 .bis 150, zahle Versandkosten, Tel. 0451/496474

Suche Bastler, der Platinen fotolechnisch nach Vorlage ätzt. Kostenübernahme. Uwe Sauer-land, Sechslindenöschle 23, 7798 Pfullendorf, 07552/7493 ab 18 Uhr

Wer hat Erfahrung mit dem Magic Voice Modul von Commodore? Schreibt an: T. Fett, Achatstr. 52, 6580 Idar-

Verk. Freeze-M. MK3 40 DM, Fin. Cartr. 3 80 DM, Geos 1.2 20 DM, 64er Hefte, Softw. Data-Becker Prg., Lists anfordern bei T. Tipp-mann, Dr.-Fuchs-Str. 4, 6380 Friedrichsdorf

Über 1 Jahr 64'er! Heft 7/86, 3/87-9/98. Alle Hefte in gutem Zu-stand + Disk mit einigen Prg's für 75 DM zu werkaufen. Axel Gro8, 07191/61445

Steckerweiterung 64 K für C16/116, ACE-Flug-simulator + U-Boot-Text-Grafik-Adventure zu tauschen gegen C64 Programme (Disk) 07051/ 7236 (ab.1700)

Verkaufe Amiga 2000, nur wenige Stunden benutzt. Zubehör: Color-Monitor, Joystick, Maus, Handbücher VB 2300,— Tel. 07142/61669

— Suche Manuals — für VC20-Steckmodule VIC 1211 A und 1112, zahle 10 DM + Versandkosten, Tel. 030/

Suche Commodore-Computerschroft aller Art. Zahle je nach Zustand bis zu 30 %. Angebote mit Fehler-Beschr. u. Preis-Vorst. an Stefan Luik, Grüner Weg 14, 7410 Fleutlingen

Suche! Suche *** Suche! Suche ***
Defekte Joyst, Paddels + Mäuse. Je nach Zustand zahle ich 5-20 DMI Sascha Emondts,
Gneisenaustr. 15

4047 Dormagen 1

Verkaufe alle 64'er Ausgaben von 4/84 bis 10/88. Gut erhalten. Nur komplett oder jahr-gangsweise, Preis: VS Tel. 0531/504956 (ab 17 Uhr)

Verkaufe 64'er-Hefte 9/85, 12/85-3/88, SH 5/9/17/20/21 + SH-Disks (Assembler Giga-Ass und und...) 20 + 21, Tel. 06253/6592

Suche Tauschpartner für C64 (nur Disk). Listen an: Markus Sommer, Haselweg 33, 7990 Friedrichshafen 1, 100% Antwort

Verk. Plotter 1520 + Zub., Epromer PP64, 64'er Zeitschriften ab 4.84, Bücher: alles guter Zustand

Preise günst. VB, Tel. 07181/82879

Suche dt. Anleitung für Apollo 18, G. Tschuch, Rieder End 11, 3071 Leese

Verk. Commodoreinterface für Drucker Citizen 120 D für 80 DM, verschiedene 84er-Service-disks je 10 DM, sowie 64er-Sonderh, je 5 DM. Tel. 089/3232436 ab 20 Uhr

MMM Verkaufe MMM

5 64'er Sonderhelte 9 64'er Hefte '88: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9; 7 Service-Disks; Preis VB; Andy Tel. 0931/96228

che günstig funktionsfähige Floppy 1571 bis DM 300,— Suche Anleitung für Starpainter C64, Telefon 04134/7061 ab 19.00 Uhr

Suche O64, 1541, Drucker bis 90 DM pro Gerät (voll funktionsfähig). Suche auch Sound-Edi-tor für D-50 von Geerdes (bis 40 DM). Tel: 07344/6585

Suche Data-Becker «Das große Drucker-Buch sowie Druckprogramme und alles über GE TxP 1000 B. Klose, Am Lehmanger 18, 33 Brg. Tel. 0531/861937

Verkaufe 64'er von 4/84 bis 3/89 Heft DM 2,--; bei Komplettabnahme je 1,50. Run 1/85 bis 1/88 je DM 1,--, versch. Dafa Becker Bücher je 10,--, Telefon 07134/14618

Star LC-10C für alle Commodore C Modelle (C-64). Fast neu. Preis: 400 DM, Tel. 0711/ 363699 ab 20.00 h

Printer Präsident 6320, Co. Plus 4 Sanyo Grünmonitor; Data-Be, Bücher C64; Farbmo-nitor; zu verk, alles Top-Zuständ, Tel. 02836/

Private Kleinanzeigen

I HILFE I Suche dringend Handbuch Kopie für «Drucker ITOH 8510-

Zahle natürlich die Kopie und Extraprāmie, J. Finnern, Tejastr. 41, 4630 Bochum 1, 0234/

Verkaufe 84'er 4/86-12/86 für 30,— und 1/87-12/87 für 40,— Hette 12/85, 1/88, 2/88 je 2,—, Sonder-hette 4-10-12-1322 je 5. 07151/28346

Verkaufe 6 Monate alten Stereo-Radiorecorder mit Doppelkassette und CD-Spieler, 40 Watt für 500,— Schreibt an: Brandl Rainer, Zeilhub 1, 8341 Postmünster

Verkaufe wegen Systemwechsel Drucker-Sei-kosha GP-500 VC 150,—, 40 Spiel-Disketten pro Stück 10,—, Pro-Text + Pro-Datel beide

Ralf Friese 0211/235918

Verkaufe 64er 5/87-1/89, 1 m Standardlit., z.B. alles über den C64 etc. Pascal-Comp. + Buch. Anruf lohnt! 0511/7000182

Wer setzt sich mit mir in Eiserfeld Kreis Siegen in Verbindung über Dataphon C128

Typenraddrucker DPS-1101 zu verk, mit ser ittst. für C64 inkl. 4 Farbbänder 4000 DM Tel. 08082/5287

Suche reparaturbedürftige Drucker (bevor-zugt MPS801 bis 803) wer einen hat, soll sich

unter der Tel.-Nr. 07128/2562 melden (ab 18 h) Suche Software für C-64, Preisliste an Fr. An-derssen, 3108 Eschede, Gartenstr. 3

Suche Printfox-Basar Verkaufe Originale: 64er-Extra Nr. 5 20 DM, Eddifox 70 DM; Out-run, 720°, Super Huey je 15 DM. Biete Scan-nerservice, Info anfordern Tel. 04241/5847

Verkaufe CBS Coleco + 7 Module für DM 250,—I Außerdem: C128D + 100 Disk + Lite-ratur für nur 550 DM! Tel. 0221/245153 oder Kai Kaspers, Taubengasse 11, 5 Köln 1 ★ ellt ★

Verk. Input-64 1-12/88, je DM 8 c. alle für DM 80: Eddifox DM 60 u. Tips + Tricks z. Pagefox DM 70; zzgl. Porto; suche Centronics Int.face f. NL-10; T.: 02921/63795 ab 18 Uhr

Biete Modern s21d für VHB 200,- DM. Sucha

Tel.: 0721/563358 öfters probieren

Hallo Printfox Benutzer

Hallo Printox Benutzer Ich sucha dringend einen kyrillischen (russi-schen) Zeichensatz für den Printfox. Wer hat einen oder weiß, wo ich einen bekommen kann! Schreibt an: W. Zihlavski, Kaltwaldstr. 2, 7157 Murrhardt 3

Jesus lebt! Christliche Mailboxen: 06101/88886, 07261/13708, 07361/ 08234/8809, 09734/240 (alle 300, 8N1)

GEOS USER CLUB — GEOS USER POST. Ein Club mit Zeitung von Usern für User, Mit-machinto gegen Rückporto (1 DM) von Jürgen Heinisch, Xantener Str. 40, 4270 Dorsten 19

** Computerclub International ***

Der C128 Club im CCI bietet Clubzeitschr., Beratung, viel PD-Softw. uvm. Informationen von 14-23 h: 02361/29398 *******

handen, F. Kolbe, Bahnstr, 173, 5600 Wupper-

05221/15281 ab 19 Uhr.

***** Jesus liebt Dich! Christliche Mallboxen 06101/88986, 07261/13708, 07361/43640, 06234/8809, 09734/240 (alle 300, 8N1)

* * * C-64 Public-Domain Liste gegen Freiumschlag (1,—). Gerald Olschewski, Eibenstr. 8

8300 Altdorf ******

Alte Jahrgänge des 64er-Magazins komplett vom allerersten Heft (4/84) bis zum Heft 5/87, gut erhalten, zu verkaufen. Preis: Tel.: 05231/67264 18:00 bis 21:00 Uhr

Private Kleinanzeigen

Private Kleinanzeigen

Private Kleinanzeigen

Private Kleinanzeigen

* Suche das Spiel ARDY für den 64'er *

Bezahle bis 5 DM bzw. biete andere Spiele datijk Verkaufe Dafasette mit orig. California Games 40 DM; BTX o. Tel. 06142/54535

Herzenswunsch! Studentin su. drin gend C64/128, pass. Hardware, a. defekt u. Lit., Tausch geg. Bücher, LP's u.a. nach Wahl. Jika Schlegel, W.-Busch-Str. 23, DDR-7025

DDR — Suche preiswert: C64, Floppy Fin. Card, 3, Sampler u.a. Zubehör, DDR, 1185 Berlin, Ortolfstr. 169, Pf. 16/02, Danker

DDR - 64'er sucht Computerschrott aller Art und Literatur über C84, 128 K.-H. Glötzi, DOR-3234 Hodmersieben, Planstr. 9

- Wer gibt defekte Computer, Drucker o. Floppy kostenios an Bastler ab. Bitte Sendun-gen an Albrecht, Weichselstr. 17, 1035 Berlin —

DDR — 16jähriger mit C128D aucht Erfah-rungsaustausch, Literatur und Software im Austausch gegan DDR-Lit. o.a. Steve Plering, Kirchstr. 31, 1122 Berlin

DDR — Computerfan s. 1561, Drucker, Hard-ware, Literatur f. Plus 4 o. Umsteiger der mir

seine Anig. übsrl.
Biete gew. Literatur o. gedrechselte Gegen-stände. Für Plus 4 Tauschptnr. W. Zschauer, Hugo-Jacobi-Str. 24, Pt. 785/06, DDR-4500

DDR — Computer-Freund
Wer kann helfen, suche Computer, Videorecorder und Zubehör (Druck), Floppy auch defield sowie Erfahrungsaustausch zu Software.
P. Guth, Leninstr. 68, DDR-9590 Zwickau

DDR - Freak m. solidem Wissen sucht Erfahrgs. Austausch, gebrauchte C64-Hardw. u. Lit. gegen Bücher, Platten u.a. ★ D. Niegel, Usedomer Str. 08, Senftenberg 7840 — DDR

Hey! Suche coolen Tauschpariner für meine Top-Games. Jeder bekommt 100 % Antwort an: Take off, O. Kauf-mann, Postfach 1, CH-4566 Kriegstetten-So,

UdSSR - Wer kann UdSSR-Student kostenlos Rechner abgeben (über DDR-Adresse) L. Marenkow, 194100 Leningrad, 1. Murinskij pr. 1/1, obsch. 2, UdSSR

*** Schweiz ***

Verk. 64er, 41 Hefte, Jahrg. 84-88, Fr. 100,—,
Buch: Alles über den C64 (neu) Fr. 20,—,
M. Frauchiger, Tel. 031/241471 (abends)

Suche Tauschfreund für Literatur, Module, Zubehör u. orig. Programme an C64 + 1541 + SP180 VC. Biete Briefmarken CSSR u. USSR. Kment Z., Sterkoviste 1294, CS-76502 Otroko-

ZUBEHÖR

S. kein Schrott s. Eproms, Karten + Bü. nur. Taile + Ko.Nr. zusenden, keine Briefe mit NN o. Vorkasse B. n. G. zurück, K. Ochwat, Pf. 1651, 6580 Idar-Oberstein

* Suche Bonito Supercom * und weiteres Zubehör für C-64 oder Amiga. Angebote an Hartmut Sonntag, Postfach 223562, 5900 Siegen

O84/128 Interface für Star NL10 mit Anschluß-kabel und Handbuch 50 DM. Makro-Text neue-ste Version mit Handbuch 20 DM. Tel. 0214/ 27244 Leverkusen, Ab 17 Uhr.

Verkaufe mein Btx-Term Decoder mit Software (Dataphon s21-23d erforderlich) für 130,— DM + NN. Lenkeit, Bernauer Str. 57, 1000 Berlin 27

Suche Netzteil für C64 (alte Bauart), Telefon 030/8026677 Eberhard Jung, 1000 Berlin 37, Ernst-Lemmer-Ring 139

REX-BTX-MODUL, VC 64, 3,5" Floppy, Software günstig wegen Systemwechsel zu ver-kaufen

VB 550,--, Tel. (Btx) 0961/42531

Wiesemann-Interface 9200/G für C-64, Tel. 02325/74408

Tausche Akustikkoppler AS-A 2470 o. FTZ-Nr. gegen Hardware oder Software (40 Disk). Schreibt an R. G., Postfach 1172, 3325 Lenge-de oder Btx-Nr. 053445091

Verkaufe Quickbyte II Epromer für 130,— DM, Simon's Basic Modul 20,— DM, CMOS-RAM Platine 50,— DM. Tel. 0861/4217 ab 17 Uhr

Verkaufe Drucker Oltizen 120 D mit Commodo-ne- und Centronics-Interface für 400 DM, wenig gebraucht. Tel. 089/3232436 ab 20 Uhr

Kaufe Akustikkoppler (mit FTZ #) und Kabel für C64 (evtl. Software), Tel. 089/296652, Thierschstr. 42, 8000 München 22, Tel. 089/ 296652

Suche Eprom-Brenner für C128/64, wenn möglich mit Leer-Eproms, Tel. 0841/68553 (Christopher) Leer-Eproms, Tel. nur von 16-18 Uhr

Verkaufe Interface NL10/ C64-C128 50,--- DM, Tel. 0451/825161 Verkaufe: MPS 801 für 140 DM, Grünmon. Ze-nith I, 130 DM, Comal 80 Modul (neuwertig, NP 215 DM) für 140 DM, Star Tool I, 40 DM, 64er Magazine, Bücher 30 DM — 0941/65659

* * * Hallo 64er- und 128er-Freaks * * * Verkaufe billig Zubehör wegen Systemwech-selt z.B. Epromer Quickbyte 2, CMOS-RAM-Platine aus 64'sr, Hefte... Infos bei W.-D. Barth, Tel. 07431/6031 App 305, Mo-Fr. bis 18:30

Tausche Data. 1530 + 4 Orig. + Trackba. (neuw. 230 DM) gegen Colourprinter (Epson LX) mit Hardfardcopymodul. Suche Mach 71 (Speeder) mit Copy = 120 DM, Tel. 08501/359

Geoe-Textverarbeitung (Publish, Deskpack, Fontpack, Geos 64) 200 DM. Comm.-Maus 1351, fast neu, 40 DM. Flugtrainer --Chuck Yeagger- orig, 30 DM, Tel. (02225) 16273

Suche: Action Cartridge Plus, od. Action Re-play Cartridge MK V. Verkaufe: Maus für C64: 40,— DM, ruf doch an: 08062/3951

Suche MPS801 max. 80.-Verkaufe Druckerumschalter DM 15,-, Michael Völkl, Amulfstr. 60, 8900 Augsburg

PC-Commodore 11 Monate alt m. v. Zubh. VB 900 DM + Drucker 9 Mon. alt VB 460 DM bet; J. Donnay, Friedr.-Ebert-Str. 17, 5190 Stolberg, Tel. 02402/29602 ab 17 Uhr

Suche Floppy 1541 oder 1571 mit Software. Zahle bis zu 250 DMI Tel, 08561/8332 von Fr. bis So. 12-13 Uhr

Suche für C64/128 RS232 Schnittstelle, sowie Akustikkoppier bzw. Modem mit Treibersoft-ware. Außerdem Bastelunterlagen für 64/128 Zubehör, Tel. 0641/66446 ab 18.00

Typenraddrucker mit Interface f. C64 an-schlußfertig, m. Textverarbeitung u. Maschi-nenschreibkurs f. 460,— DM zu verkauf. Tel.



Private Kleinanzeigen

Wg. Systemwechsel: Comp. Bücher für C64 u. C128 zum halben

Neupreis, Liste anfordern, 64er kompi, ab Ausg. 4/84, Tel. 0281/42722

1541-Floppy DM 120,—, Epromer II v. Dela DM 50,—. Tel. 07044/31446 (abenda)

Dela-Epromer II, 10 KByte Modulplatine, Si-mon's Basic Modul für VB 75,— DM abzuge-ben, auch einz. Telefon: 02105/8141 Thomas

Verk. 64'er 6/85-5/88 guter Zustand, ASM 5/86-3/88, Chip-SH, O64 AdreBbuch + C64 Pro-gramme. Angebote an: Andreas Freundlieb, Hegestr. 178 a, 4390 Gladbeck

Verk.: 1) MPS 1200 (3 Farbb.) für 275 DM, 2) Monitor (Philips grün) für 150 DM, 3) 75 Zeitschr. (64er, auch Sonderhefte, Happy, ASM) für 200 DM, Tel. (02827) 287 ab 18 Uhr

Suche Floppy 1541 für VC 64. Muß einwandfrei funktionieren. Nehme günstigstes Angebot. Tino Ringer, Sonnenstr. 4, 8510 Fürth, Tel. 0911/708256

Suche günstig Magic Formel für C128D, Tel. 0211/419190

Tausche C-16, Datasette, Bücher ... gegen gut-erhaltenen Drucker, anschlußlertig an den C-64. Angebote an: Marco Artmann, Schiller-hege 78, 4403 Senden, Tel. 02597/7994

Suche günstig Dolphin Dos oder Prospeed GTI 2.0 für meinen C128D (alt), Tel. 0211/419190

Kaufe mehrere Drucker MPS 803, auch später, Tel. 06202/18544

Kaufe def. Commodore Hardware C64, C128, 1541, 1571 usw. Verkaufe Wiesemann 92000/ G, Preis 50 DM. Angebote an S. Ebel, Travestr. 20, 2390 Flensburg, Tel. 0461/311130

Verkaufe meinen Ersatzteilbestd. 8360 DM 30, 8501 DM 15, 8565 DM 20, 8590 DM 15, 8701 DM 10, alle ROMs (C16, +4) je DM 10, Alle IC's neul NTOB4 (2.5Al) DM 50. T. 0431/204593

Suche Bonito Supercommodul oder Bonito-Multiverter, Preis VS. Suche auch Amiga 1000/2000 aber nur defekt, Zahle Höchstpreisel 02203/301621 nach Frank fragen!

Verkaufe Rex-RAM Floppy 256 K leicht defekt (Betriebssystem). Original Betriebssystem auf Disk vorhanden für 50 DM, G. Bergholz, Haydnstr. 20, 4020 Mettmann

Verk. kühn Blach AD-Wandler mit Interface + Softw. 500.—, Hex. Tast: 10.—, Exos V3 50.— Final Cartr. III 70.—, Rex RAM 50.— 06258/7188 ab 18:00

Verkaufe SFX-Soundsampler für C64: 1,8 s Samplingzeit 4fach Sampl., Midi, Derstellung der Klåge usw., NP 270.—, VB 150.— DM ink. Mikrofon 07154/28381

Suche Drucker für C64. Über den Preis einigen wir uns. Schreibt an: Karl-Martin Koch, Postlagernd, 8523 Baiersdorf

Commodore-Drucker + Márklin-Báhn + An-rufbeantworter: 500 + 1000 + 400 DM. Alldas, Pf. 123 C, 5143 Wassenberg, Btx 024323602. Btx-BKZ (17) 933600, Tel: 02432/3600

BTX-Decoder Modul II, neu, orignalverp., volle Garantie, FP. 255,—DM, ab 18 Uhr, Tel. 02271/

Suche 54/128 (auch alt), 1581/71, Ramexp 1750/64, IEEE488-8us, Typenraddrucker + Floppy + Hardd von CBM-PC, PD-Soft, Kil-Buch. Brandstätter, Fliederstr. 8, 5270 Gummersbach, Tel. 02261/67629

Verkaufe Bücher 64/128 (Basic, Assembl., Grafik, 1541) 64er Hefte + Disks, Austrocomp, Da-tamat, Brush up E.1 etc. Tiptop 50-85 % unter NP 02261/67629. Tausche PD-Soft 64/128/

2 x 10 BASF 3,5" Disks 2 DD (orig. verpeckt) zu je 25 DM (NP 40) u. 3,5" Einbaulaufwerk ohne Anschlußkabel für 100 DM, Tel. 07446/1430

Suche C1901-Monitor 100% ok < 250 DM. Su che Centronics-Interface für Star NG10 75 DM mit Kabel NG-Amiga + 15 DM nur 100% ok. Heinze, Tel. 07141/602251

Orig. Geos 64-Diskette mit Handbuch geg. Gebot, Tel. 089/619974

Printerface G-Vers. neu 310 DM, RAM 1750 250 DM; TV-Tuner 7300 120 DM Joyst. Comp. Pro extra 20 DM

Comm. Maus 40 DM Star NL 10 n. Vereinb., Tel, 0281/42722

Floppy, Drucker, für Commodore ges. C64 o. 16 + 4 auch defekt, 04493/1396 ab 19.00

Private Kleinanzeigen

C64-Druckerinterface Wiesemann 92000/G fast alle Drucker VB 80,— DM, Tel. 0511/ 7000182

Conrad-Computerlabor Sonderh. 31 mit Netz-tell AD-Wandler + Meßversfärker, DA-Wand-ler, Sprachausgabe Relalskarte 3 Leerein-schüben kpl. zu verk. VB 550 DM, Tel. 02371/

* * * Verkaufe Videodigitizer! * * *
Typ: Video 1000: Preis: 200 DM, Tel. 02242/
1626 (ab 14 Uhr). Bitte nach Jan Oppitz fragen!

Verkaufe: Micro-Epromer m. Softw. u. Anleit.; Commodore Drucker VIC-1525 m. n. Farbb.; Turbo-Datasette m. viel Softw. u. Turbo-Lader; Preis-VB, Tel. 07021/52008

suche Druckkopf für MPS801, zahle bis 50 DM. Christian Hausperger, T. 08638/81713

Data Becker Bücher für C64 und Simons Basic günstig zu verk., Michael Ellers, Tel. 08082/ 5287

Suche RTTY-Converter, Epromikarte, Modern und sonstiges Zubehör. Hartmut Sonntag, Pf. 223562, 5900 Siegen

Suche 1541 < 100.— (auch I. def.) V. Heil, Gar-tenstr. 15 A, 3500 Kassel. Wer schenkt mir Computer-Schrott u. Pagefox 0,4 MHz-Karte (def.)?

Ausland

seinen Voice Master (Junior) anschlußfertig -100% o.k.? ckl R., A.-Baumgartnerstr, 44/A3/

!! SUCHE !! Funktionsfähige Floppy für C64, 1541 oder 1541 !!! Zahle ca. 1400 öS. Bin unter der Tele-

fonnummer 0662/269812 zu erreichen.

GEWERBLICHE KLEINANZEIGEN

* * N E U * * * M.O.L.E. * * * N E U * *
Landkauf * Bodenschätze * Handel
...und nur die teuflischste TAKTIK gewinnt!
Wirtschaftssimulation von MABO-SOFT:

M.O.L.E. D C64 30,-B R O K E R (Test 64'er 12/88) D C64 30,-STOCK'N BONDS/COMMODITY (2Sp.) D C64 30,-

(2Sp.) D C64 3U,—
Besser, als der Preis vermuten läßt?
Computergegner * Highscores * Serviceprg.
Ausführl. dt. Anleitung usw. * Alles inklusive
M A B O - S O F T
Postfach 700649 * 6000 Frankfurt 70

* C64 - C128 - ATARI ST - IBM-Komp. *
BAUSTATIK
Holz - Beton - Stahl - Warme - Stahil.
AUSSCHREIBUNG

für Architekten und Handwerker Angebot – Rechnung – Massen – Preissp. Programmservice Schmidt – Burgstraße 4 5376 Marmagen – Tel. 02486/7384

FINANZBUCHHALTUNG FÜR C128

- 500 Konten frei definierbar nach den Grundsätzen ordentlicher Buchführung
- DM 139.00

KASSENBUCHFÜHRUNG FÜR C128

- für Handel/Handwerk/Vereine, Hotel- und Gaststättengewerbe
- rapalten

Beide Programme zusammen: DM 199,00 NETZ-DATA TEL. (07822) 2457 D-7636 Ringsheim * Hans-Thomas-Str. 22

COMMODORE REPARATUR-PROFIS

Reparatur aller Commodore Computer FESTPREIS C64 NUR 90,-**FESTPREIS 1541** NUR 90 - ...

3 Monate Garantie auf get. Teile!!! Elgene Werkstatt, daher schnelle Rücklieferung innerhalb 2 Tagen.

Computer-Börse Dieter Leistner Altewiekring 41, 3300 Braunschweig Telefon 0531/77131 von 16–18 Uhr

Gewerbliche Kleinanzeigen

* NEU * * C 64 / C 128 / 128 D * * NEU *
-HANDWERKER/SELBSTÄNDIGE/ING.-BÜROS-*FAKTUSTAR 64-3.4 -/- 40 Zeichen DM 69.- *
*FAKTUSTAR 128-3.3 -/- 80 Zeichen DM 129.- *
* Erstellt Rechnungen/Angebote/Quittungen *

integriert. Inventurliste mit Mindermengen- *
kontrolle. Programmführung ist vollständig. *
bildschirmorientiert. Hardwareanforderung: *

★ 1/2 1541/1571 -/- MPS 801-3 oder Kompatible. ★ >>>> INFO KOSTENLOS << < * * DEMO-Diskette - nur C 128/128-D - DM 10.- * (Wird bei Kauf von FAKTUSTAR 128 verrechnet) *

W. Fornoff Soft, Poststr. 15, D-6107 REINHEIM Telefon: 06162/5903 v. 9.00 bis: 17.00 Uhr

************* **** THE WALL ****

Ein Break OUT der gehobenen Klasse. Alle sind sich einig in der Bewertung:

Hervorragende Grafik. Geschick ist erforderlich. Schwierigkeitsstufe ist einforderlich. Schwierigkeitsstufe ist ein stellbar. Daher auch für Anfänger geeignet. 100 verschiedene Hindernisse vorgegeben, andere können erstellt wer-

THE WALL kostet Cass. 15,90, Disk. 19,90 DM. Für Ungläubige: Spielanleitg. ■ 5,- DM. Wird bei Kauf voll angerechnet. ■

* * * THE WALL * * * erhältlich bei

Computer-Börse Dieter Leistner Altewiekring 41, 3300 Braunschweig
 Telefon 0531/77131 von 16-18 Uhr ------------------

Wir reparieren Ihren Computer an 1 Tagl Teleton 0241/500556

Astrologie mit Computer International geschätzte Astrologen-programme, professionelle Deutungsprogramme, Lernprogramme für Anfänger, Handschriftanalyse, Bio-Rhythmus, Astro-I-Ging, Info gegen DM 2,- in Marken, Astron, K.W. Bonert, Peter-Marq.-Str. 4a, 2000 Hamburg 60

Soft-& Hardware-Vertrieb Talstr. 26, 8901 Dinkelscherben

Commodore-Reparatur CSS, Peiner Str. 170, 33 BS, Tel. 0531/51015

EROTIKA - Außergewöhnl. Adventure, aufregende Bilder, C84/128, deutsch, 3 Disk., 28,95 + NN, EROTIKA II - 19,95, Beide 39,95, T. Harms, Lindemannallee 19, 3000 Hannover 1

DIN-A3-Plotter DIN-A3-Plotter
Kein Spielzeug! Bausatz kompl. mit
Gehäuse und Interface nur DM 288,-!
Fertiggerät nur DM 398,-! Bauplan DM
10,-! Auflösung 0,1 mm, Geschwindig-keit ca. 70 mm/s. Kostenloses Info bel:
P. Haase, Weißenberger Weg 226,
4040 Neuss 1, Tel. 02101/530812 ab 17h

Dias ordnen mit Computer ** Dias oranen mit Computer **
C84, C128 und PC; bis zu 100 000 Dias; Suchzeit 1 Sekunde. Info gegen Rückporto bei:
Dipt.-Ing. W. Grotkasten. Birnerweg 6,
7060 Schorndorf, Tel. 07181/42846

Fantasy Girl-Adventure Ihrer Träume, Sexmission-eratisch, freches Science-fiction-Adven-ture, je 2 Disks, deutsch, Supergrafik, C84/128, je 39,95 DM + NN. H. Schmidt, Louise-Schröder-Str. 7, 3000 Hannover 61.

Lohn-/Einkommensteuer, Miet-Lasten-zuschuß, Rentenber/Beamterwersorgung. H-I-SOFTWARE, Niederfelder Str. 44 8072 Manching, Tel. 08459/1669

CCS Computer Shop C64

An- und Verkauf von All- u. Neugeräten.

Reparatur * Wartung * Einstellung von C64, 1541, 1570, 1571, 1286, 128d in 48 Std.; Festpreis Reparatur-Service + Material Consist March 1988. Material. Günstig Hard- u. Software-Restposten. Neu + gebraucht. Info 1, – DM in Briefmarken. CCS Computer Shop C64, Langenh. Chaussee 670d, 2000 Hamburg 52 BAUFINANZIERUNG Darl., Steuern x. 129,-VEREINSVERWALTUNG x 99,- KASSE 39,-FINANZBUCHHALTUNG x 89,- x-Demo20,-FINANZBUCHHALTUNG X 89, "X=DEMDZU, LOHN/ERSTEUER88 89, HEILPRAKT. 79,-RENTENVERSICH. 98,- ASTROLOGIE 49,-AKTIENCHARTS x 79,- Info64/128 anf. KHK-SOFT KLAUS HEIN, SALZSTR. 28A, 8950 KAUFBEUREN, Tel. 08341/81357

* * EINKOMMEN-/LOHNSTEUER 1989 * * * + EINKOMMEN-/LOHNSTEUER 1989 * *
* * * * * * C64 - C128 * * * * * *
Alle Einkünfte, Sonderausg., agw Belastg.,
Berlin-Präf., Quellensteuer, Auch 86-88 lieterbar. Disk 69 DM, Aktual 1990: 35 DM, Info:
1,50 Dlpl. Finw. G. Bohnenkamp, Meißener Dorfstr. 3a, 4950 Minden (@ 0571/33855)

* Kleinbetriebe * Vereine * Hausverweitungen Datenbank, FIBU, Textverarbeit., Bankeinz., Mahng., Statistik, Datensicherheitssysteme, Modul-integriert, 100% Maschinensprache, kompl. Standardvers. C64/C129 98/128 DM. Fa. Karl-Heinz Weiß, Tel. 0201/675449

D-4300 Essen 11, Aktienstraße 170

DREAM GIRLS - brandheiß, pikantes deutsches Adventure mit Supergrafik, 2 Disketten, C64, 29,95 + NN. H. Schmidt, Louise-Schrö-der-Str. 7, 3000 Hannover 61

Hires-Grafiken \$ 2000 für C16 * Plus/4 * C64 * C128. Über 500 Bildschirme zur Auswahl

Selbstklebendes Papier zum direkten Be-drucken oder für Fotokopien Ihrer Hardcopies.

Formatierte Markendisketten

Grafis-Info und Problerbogen / Farbmuster Klabepapier Für 10. DM (Vorkasse) erhalten Sie zusätzlich eine Diskette mit 40 Bildschir-men und den Katalog mit Kopien von Aus-drucken aller Grafiken.

DALLDORF-SOFT • H.-H. Vollmer Zangengasse 12 · D-1000 Berlin 26

Zangengasse 12 - D-1000 Berlin 28

*****Lotto-Wettprogramme 054/C128

****Mathm. stat. Analysen, Systemgeneratoren, Ziehungsauswertung, Speicherprogramm 1, 1000 Reihen, Datenbank, Lottobarometer, VEW-Auswertung, 1, Sa. -u, Mi.-Zlehungen, ale Programme menügesteuert und selbsterklärend, z. Zt. 24 Auswahlprogr., nachweisbar hohe Gewinne, das Nonplusultra für Spieler und Tippgemeinschaften, ausführl. Info: DIN-AS-Freiumschlag (1,30 DM) Olat Jordan, Birkenweg 3, 8678 Döbra, Tel. 09289/5962 oder 09289/6469

* * * Lohn-/Einkommensteuer 1988 * * * vom Fachmann, Berechnet (fast) alles, C64: 59 DM; Info 1.10. Dipl.FinWirt U. Olufs. Bachstr. 70m, 5216 Niederkassel 2, Tel. 02208/4815

Neueröffnung in Hattersheim Daniel Falz Der Shop für C64-Freaks Wir bisten: Ankauf defekter und gebrauchter C64, Artikel, Reparaturen, Umbauten auf Speeddos, Exos usw. Verkauf aller Rex-Datentechnik-Artikel, neue 64er-Floppy mit ½ Jahr Garantie, 279, – DM, und gebrauchter C64 190, – DM. Telefon 06190/6705

Messeneuheit - Urrbaugehäuse für C64, komplett mit integriertem Trafo, separatem Keyboard, Platz für 2 Laufwerke - Information: Schmolz Unternehmensberatung, Neuss - Telefon 02101/44065 ------

* SUPER - LOHN - EINKOMMENSTEUER *

Jahresausgleich '88 mit Kundenverw. Analyse, Formulardruck, jährl. Aktu., Demo-Disk * RENTENBER – BEAMTENVERSORG. * * MIET-LASTEN-WOHNGELDBERECHN. * MIt allen Kreisen u. Gemeinden der BRD. * SONDERAUSGABENOPTIMIERUNG. * Vorsorgeanalyse für Versicherungsnehmer. Into gegen Rückporto Disk ab DM 80,-, H-I SOFTWARE, Niederfelderstr. 44

8072 Manching, Tel. 08459/1669 9. Flohmarkt für Funk- und Computerfreun-

de am Samstag, 6. Mai 1989 im Nürnberger Messezentrum von 8.30–17.00. Private und kommerzielle Anbieter. Mehr als 5000 gm Aus-stellungsfäche. Über 4000 kostenlose Park-plätze. Ausstellerinformation: Hans Kammler. Laurentiusstr. 9, 8500 Nürnberg 60, Telefon 0911/644434 ab 16.00 Uhr

Schrittmotor-Interface XYZ-Steuerkarte für C64/80xx/xx und andere. Komp. mit Netzteil und 3 Schnitmotoren DM 269,— ■ Bohrprogramm f. C64 DM 96,— ■ Info DM 2,-

PME, Hommerich 20d, 5216 Rheidt

Gewerbliche Kleinanzeigen

Gewerbliche Kleinanzeigen

***** TOPSOFT ****
* SOFTWARE VERSAND * AMIGA * C64/128 * SCHNEIDER CPC * ATARI ST* * SEGA * NINTENDO Immer aktuell und preiswert!!
Gratisiliste sofort anfordern!
Bate Computertyp angeben.
Firma T O P S O F T GbR
Postfach 4 - 6133 Feldafing ******

COMPUTERKAUF leicht gemacht
Wir finanzieren ihren Computer und
Zubehör. Info anfordern! Auch für
Händler interessant. Handler interessent
SKG Bank, Postfach 321,
Cecilienstr. 4, 6600 Saarbrücken,
Tel. 0681/3030114

COMMODORE-SERVICE-MANUALS for alle Typen liefert ab sofort Schaltungsdienst LANGE BERLIN, Pt. 470653, D-Berlin 47, Tel. 030/6032003, Telex 184339

PVC-Bastelgehäuse in PC-Design 45 x 36 x 15 cm DM 35, + NG Info - Schmolz Unternehmensberatung, Neuss, Telefon 02101/44055

------* * * COMMODORE - BUSINESS * * *
Finanzbuchhaltung ab 99,-*** Community
finanzbuchhaltung ab 99
Kunden-/Lief Buchhitg
C64/C128 - STAR TEXT/-DATEI/-PAINT
Katalog DM 2, - Fa. Lücker/64,
R.-Wagner-Str. 71, 6239 Kriftel

Neu Temp-64 Neu
Das Temperaturmodul für den C64/ 128
Meßbereich ~20 bis +110°C, ext. Fühler,
Langzeitmessung, Handcopy, Saven auf Disk,
Großzifferdarst. 139,- +NN. Freeway-Soft,
A. Baro, Gerberstr. 10, 2200 Elmshorn

RENTENBERECHNUNG (BfA, LvA) auf Com-modore C 64/C 128 und (BM-PCs) Info gegen 4,— DM von H.-G. Runkel, Bickenbachstr. 62, 5270 Gummersbach

PD-Software C 64 PC-Software Über 150 Disk., von 2,50 bis 3,50 DM Eurosoft, Postf. 1303, 8398 Pocking

* SCHULVERW./BJSINOTENVERW./ZEUGNIS * for GS/HS/RS. Info (80 Pf.) bei W. Müting, Slemensstr. 4, 4780 Lippstadt, Tel. 02941/10225

Für CBM PC128 und C64:

Komf. EINNAHMEÜBERSCHUSS-RECHNUNG n. § 4,3 ESM (nur f. PC128) sowie prof.
Programme aus den Bereichen HOMOOPATHIE, ASTROLOGIE, ASTROPSYCHOLOGIE,
ASTROMEDIZIN, BIORHYTHMIK, PERSONLICHKETSANALYSE u. HEILPRAKTIKERAUSBILDUNG – umfangreiche Info kostenios,
B E A T E ZILLE – SOFTWARE
O-Schindler-Str. 5, D-6000 Frankfurt/M. 58 Für CBM PC128 und C64:

**** FIBU 128 / FIBU 64 ****
Journal, Konto, Umsatzsteiuer, Guv, Bilanz
FIBU 128 199,00 DM — FIBU 84 149,00- DM
SuSaListe + Ausdruck aller Konten 78,00 DM
Testrisk & Handbuch 20,00 DM (Typ angebeni)
Info kostenios bei
USERSoftware Freudensprung, Eichendorffstr. 18, 8700 Würzburg, 0931/74745

Floppy 1581 3½" 1. C 64 DM 240.—

Paket: C 128 + Floppy 1571 DM 859.—

Flight Simul. II deutsch DM 99.—

PD 834 10 December 1 DM 99,- III PD-Soft 10 Disk, sort. DM 95,—
weitere Infos:
Versandhandel Andrea Fischer
Postlach 140209, 7530 Plorzheim 14
Tel. 07231/57420, 24-Skd.-Service

* WANN GIBT'S GELD?

* Depotliberwachung mit dem C 64 *

* 30 Rentien - 30 Akten - 28 Konten *

* Zinsen, Dividenden, Fälligkeiten und *

* Ve-Vermögensaufteilung in Tabellen u. *

* Bastandsilistings, Renditsberechnungen *

* Detailinfos zu jedem Werf, Ausdrucke *

Gewinn/Verlust, GRATIS-INFO *

* oder Bestellung (Nachnahmer/-Scheck) *

* Disk 64, - DM (ohne Nebenkosten) bei *

* KLAUS REICHE, Jahnpl. 16, 4937 Lage * WANN GIBT'S GELD?

* Public Domain-Software für den C 128 *

* Höpfner Software *

* Urnenfeld 7, 5206 N. Seelscheid 2 *

* Top-Programme von 1 bis 8 DM *

* * * * Gratie-Liste anfordern * * * *

Billigate Disketten der Schweiz, mit 5 Jahren Garantie: 3½": Fr. 1,85; 5½": Fr. 0,55; Lieferung innerh. 24 Stunden, STORAGE DISCOUNT, CH-6027 Römerswill, Tel. CH-041/041202 No. 21 No. 881296 bis 21 h

* GEHALTS - LOHNBERECHNUNG 64/128 Jahr — Monat — Woche — Tag, Info DM 1,50 Ganderke, Amselw. 1, 2095 Marschacht 1

Vergebe FREIPROGRAMME für C 64. Disk o. vergebe Cheli Alouannine für C 64. Disk 6. Datasette gegen Unkostenbeilrag von 2 bis 3 DMI Info gegen 1 DM bei H. H. Macht, Postfach 73. 6963 Gundelsheim

K 34,95; D 44,95 K 34,95; D 39,95 K 26,95; D 34,95 K 29,95; D 39,95 D 74,95 D 47,95 LED Storm Grand Prix Circuit Hollywood Poker Pro Street Sports Soccer Zak McKracken (dt.)

GRATIS-KATALOG ANFORDERNI H. Stammer, Pf. 1132, 3501 Fuldatal 1
Tel. 05607/505 Fax: 05607/1059

Visitenkarten für privat, Muster anfordern, R. Werneke, Marienstr. 12, 4837 Verl 2, Tel. 05246/6175

PD-Software für C 64 u. IBM-Komp. Liste für 64er u. Katig. Disk für IBM kosteni. an-fordern bei DEBRO-SOFT, Bahrweg 16, 4787 Geseke 5, Tel: 02942/6476 - "Es lohnt sich"

FUTURE WORLD - das neue Poststrategiespiell Kurzinto kostenios. Karl Mann, Graeffstr. 3, 5000 Köln 30

64'er aufgepaßt! Wir zahlen den Naupreis f. Ihren alten C 64 beim Kauf eines Tulip PC. Tel. 08191/86999

Baufinanzierung Darl, Steuem x 129,Vereinsverwaltung x 99,Finanzbuchhaltung x 89,Lohn/Eksteuer 88, 69,Rentenversich, 98,Aktrologie 49,Aktrologie 49,Info 64/Info 128 anf
KHK-SOFT Klaus Hein, Salzstraße 28a,
8950 Kaufbeuren, Telefon 0 83 41/8 13 57

Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserenten:

★ Kleinanzeigenaufträge ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte

sowie

Anzeigentexte unter Postlagernummer können leider nicht veröffentlicht werden.

- ★ Zur Bezahlung von Kleinanzeigen können ab sofort keine Fremdwährungen mehr angenommen werden.
- ★ Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer vollständig ausgefüllt sind (z.B. Unterschrift)



POR JAN. BELSCHARD. CCTION CARTRIDGE MR. MISHL CONTINUOS III — Geginal dissibilitation of the Commistation of the Commission of FOR JEDES TELL EINE ANDERE QUELLE? BEI SCHAEFER IST VIEL AN EINER STELLEI 119,00 ACTION CARTRIDGE MK V (Original)

Wichtiger **Hinweis:**

Zur Bezahlung von Kleinanzeigen werden weiterhin keine Briefmarken angenommen

BURST NIBBLER V 1.9

* EMIS DER DESTEN AUF DEM KOPIERGEBET

* PUR GOG UND GESTEN, GERTA CESTS

* MICHT OHNE WEITERER FÜR GAN MÖGLICH

* MICHT OHNE WEITERER FÜR TÄNG MÖGLICH

* MICHT OHNE WEITERER FÜR TÄNG MÖGLICH

* MICHT SOMESO ALLE REND ERROPS 2025
BIS TRICK H. KORIERT ENVICUSPHROGRAMM

* WORFERT SOWIESO ALLE REND ERROPS 2025
BIS TRICK H. KORIERT ENVICUSPHROGRAMM

* DREGES US WE KOPIERT EINE GANZE DE
KETTE JISTER 2 MINISTERN "SCHERT" NIE

* DURCH-GAMGEN EINE GANZE DES

** ETTE JETTER 2 MINISTERN "SCHERT" NIE

* DRINGHAMEN EINE GANZE DESLETT BER

* OTZENN 3 DURCH GANZE DESLETT NIE

* PRINGLELES KAREL, DE REINVIERE BE

** JOHNSTÄREL HIT MINISTER

** WOMEN BER DEN FERNOMERS MINISTER

Selet lock Prekopiecpon nur * DM 59.- *
BALD AUCH ERHALLICH FUR ATARI ST UND AUCH

PARALLELES KABEL FÜR BURST NIBBLER

BESITZER VON 1581 (AUCH FUR 1581D)
PLOPOV-SPEEDERN WIE PROLOGIZOG
DOLWHADOS SPEEDOG UA BENTROEN
REN ZUSATZICHER KARBE, BEI BESTELLUNG
LAUFWIRK TYPE ANGEBEN
KABELPERS MT
ENBAUSMLETTUNG

DM 29,-

UPDATE SERVICE BESITZER VON ALTEN NIBBLER-VERBIONEN KÖNNER HASS UPDATE SCHWICE IN ANBERUCH NEHMEN IDM 24. - ALTE VERBION EMBENION, DIES OLIS MICHT FÜR WIEDERVERKAUFER

** COPY 128 **

COPY 128 IST EIN DACKUP- UND FILE-KOMERPHOGRAMM KUR C 121 UND 1570 IST. NUTZT DIE KISER SPEICHER VOLL AUS-KOMERT EINE GAVZT, DISKETTE IN 1 MINUTE.

COPY 128 PREIS: NUR + DM 63.- +

EUROSYSTEMS

FILIALE FOR DEUTSCHLAND: HUHWERSTRANGE 11, 4200 EMMERICH TEL. TÄDLICH 14-17.30 UHR 0.2022/4.55.00 UNO 459-27 Tog & Kach Libertellury/se nervice to concess entrus/sections for the concess entrus/sections for the concess of the concess out published your entrusiant and an account nervice to the concess of the concess published to concess the concess the concess of the concess the concess of the concess the concess of the concess of the concess the concess of the concess of the concess the concess of the concess of the concess of the concess the concess of the concess

DOTTON FOR HOLLAND - DO 1 40044.
HOLDED SOME THIS OF ROTTENDAL DISCUSSION OF SOME THIS OF ROTTENDAL DISCUSSION OF SOME THIS OF THE PROPERTY OF

Das Exclusiv-Angebot von Commodore für alle 64er-Leser

l Kraftnahru

Unser Angebot - solange der Vorrat reicht:

1. RAM-Erweiterung C=1764

Das Modul, das Ihren C64 um 256 Kbyte RAM erweitert: fünffach größerer Speicher und damit etwa fünfmal schnelleres Arbeiten. Lästiges »Disketten-wechseln« können Sie vorerst vergessen!

2. Maus C=1351

Der Bedienungskomfort läßt keine Wünsche offen. Schnelles und genaues Bewegen des Mauspfeils auf dem Bildschirm. Übrigens können Sie neben Maus-Programmen auch viele Joystick-Programme mit der C=1351 bedienen.

3. Software der Superlative:

Stellen Sie sich Ihr Power Pack nach eigenen Wünschen zusammen: mit GEOS 1.3 oder mit GeoPublish.

Für Geos-Einsteiger:

GEOS 1.3 – die Software, die die Hardware-Grenzen sprengt. Fenster, Dialogboxen, Desktop, WYSIWYG, Proportionalschrift, Mausbedienung – das ist nur ein Bruchteil der Leistungsmerkmale, die GEOS zum Software-Renner Nr. 1 gemacht haben. GEOS unterstützt vollständig die RAM-Erweiterung: Disk-Simulation, Disk-Schattierung, Transferbeschleunigung im Speicher, schneller Neustart – Vorteile, auf die Sie nicht verzichten sollten.

Für Desktop-Publisher:

Für alle, die bereits GEOS 1.3 besitzen: GeoPublish -Jetzt wird es möglich: Desktop Publishing auf Ihrem C64. Mit der RAM-Erweiterung und der Maus sind auch professionellen Anwendungen keine Grenzen gesetzt. Dokumente bis zu einer Länge von 60 Seiten, Layout-Bibliotheken, automatischer Textumlauf um Grafiken, Mega-Fonts, mehrspaltige Seiten und viele weitere professionelle Funktionen stehen Ihnen zur Verfügung.

Die RAM-Erweiterung und die Maus sind selbstverständlich auch mit allen anderen GEOS-Applikationen zu verwenden.

GEOS Power Pack mit GEOS 1.3

Bestell.-Nr.: 51680 Preis: DM 199.-

GEOS Power Pack mit GeoPublish

Bestell-Nr.: 51681 Preis: DM 249,-

Ja, ich möchte meinen C64 zu einem Supercomputer aufrüsten! Bitte senden sie mir: GEOS Power Pack mit GEOS 1.3

Bestell Mr.: 51680 GEOS Power 51681

Bestell Nr.: 51681 nd noch heute schloren an Mark & Technik Verlag AG, and noch heute schloren an Mark & Technik Verlag AG, and noch heute schloren gegen oder betrette schloren gestrogen gegen oder betrette schloren des programme Vorral technikase Sie einen Jahlware und nur sollen gevorge Vorral technikase Sie einen Jahlware und nur sollen gevorge Vorral technikase schloren ps. Lieferung nur sollen gestrogen ges

Nicht ver passen

Markt&Technik

Zeitschriften - Bücher Software · Schulung

Markt&Technik Verlag AG, Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München, Telefon (089) 4613-0



Markt & Technik Verlag AG, Leserservice, Hans-Pinsel-Str.2, in 8013 Haar bei München

ゴザヨア Computer-Markt

Gewerbliche Kleinanzeigen

"THE WALL."
Ein Break OUT der gehobenen Klasse. Alle sind sich einig in der Bewertung: Hervorragende Grafik. Geschick sie reforderlich. Schwierigkeitsstufe ist einstellbar. Daher auch für Anfänger geeignet. 100 verschiedene Hindersitse worzenshen. Andere können er nisse vorgegeben. Andere können er-stellt werden, The Wall ist kein Baller-

spiel.
THE WALL kostel Cass.
15,90 D. 19,90 DM
Für Ungläubige: Spielsnleitung 5,-DM
Wird bei Kauf voll angerechnet.
«THE WALL» erhältlich bei
Computer-Börse Dister Leistner
Altewiekring 41, 3300 Braunschweig,
Telefon 0531/77131 von 16-18 Uhr.

COMMODORE REPARATUR-PROFIS Reparatur aller Commodore

Reparatur aller Commodore
Computer!!!
Festpreis C64 nur 90,— DM
Festpreis 1541 nur 90,— DM
3 Monate Garantie auf get. Teile!!!
Eigene Werkstatt, daher schnelle
Rücklieferung innerhalb 2 Tagen.
Computer-Börse Dieter Leistner
Altewiekring 41, 3300 Braunschweig,
Telefon 0531/77131 von 18-18 Uhr.

Ich bin in DRAG, u.a. weil ich mir dort halbseitige Anzeigen leisten kann. Info bei: Ralf Lenz, Hohe Straße 69, 4600 Dortmund 1 C64: LOGICAL PUSUIT — nichts Triviales! 10 Logik- und Knobelspiele, die die Köpfe rau-chen lassen. Diskette nur 19,95 DM bei: Ralf Lenz, Hohe Straße 59, 4600 Dortmund 1

Professionelle C64-Börsensoftware
 Aktienchartorgr. Rt.-CHART 79,-, Demo 10,Depotverwaltung mit DEPOT 2000 30,- DM
Ralf Lenz, Hohe Straße 69, 4800 Dortmund 1

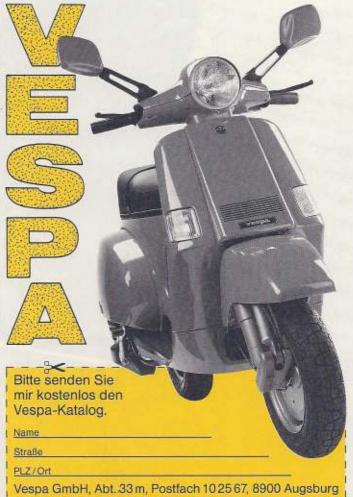
Ausland

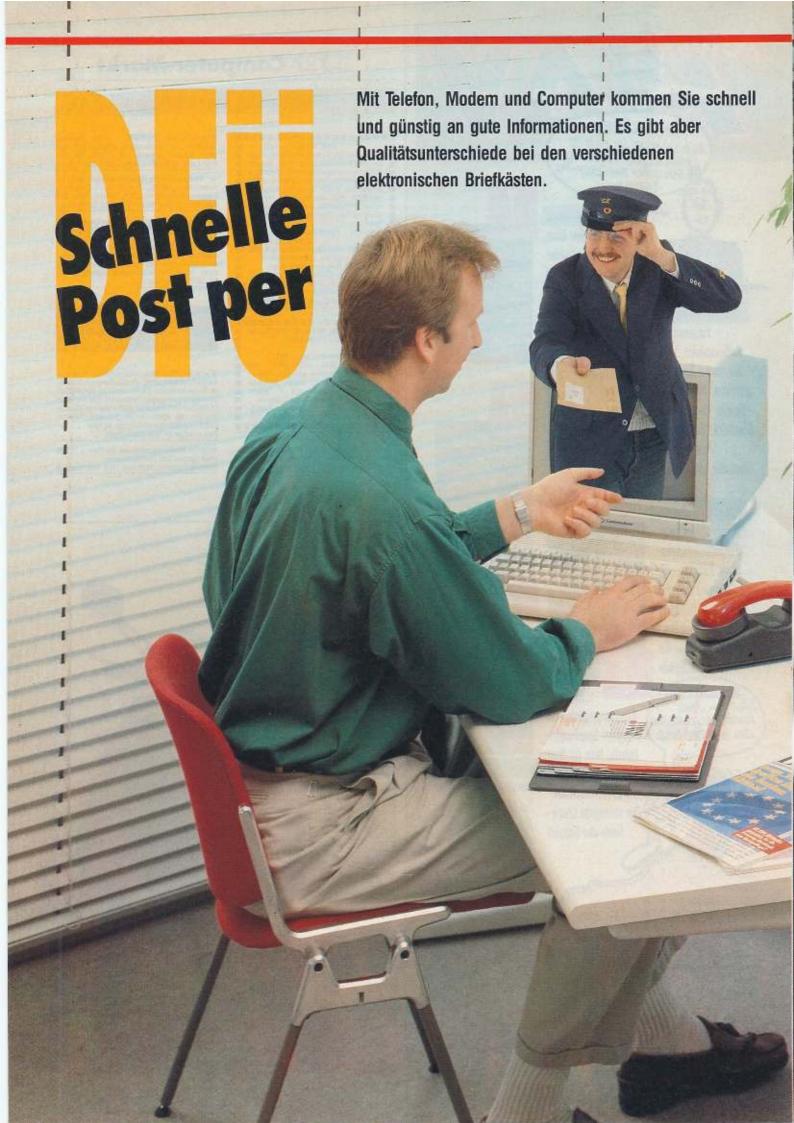
Computer-Freunde! Übernachtung in Amsterdam muß nicht teuer sein! 40 Gulden pro Nacht. Prospektanforderung: Hotel Otten, Utrechtsedwarsstraat 79, NL-1017 WD Amsterdam

Private Kleinanzeigen

**** C128 Club International ****
bietet Clubzeitschrift, Public-Domain Software, Expertenforum u.x.m. rund um den PC128.
Informationen gegen Rückporto (80 Pf) beim
C128 Club International, Björn Mannel, Dorstener Str. 39, 4350 Recklinghausen, Telefon:
02361/29398 von 15 Uhr bis 22 Uhr.
Das richtige für zille C128-User! Das richtige für alle C128-Userl

Vergebe Anwendersoftware für C64 + C128. Infos gegen 0,50 DM Rückporto. Mirko Braunheim, Postfach 1109, 5657 Haan 1





DFÜ

»C.A.C.« bezieht ihre Informationen aus einem weltweiten Computernetz.

Als erstes haben wir Testkriterien zusammengestellt, bei denen jede Box zeigen muß, was sie im Vergleich mit anderen Mailboxen zu bieten hat. Die verschiedenen Mailboxsysteme haben schließlich letztendlich doch bestimmte Gemeinsamkeiten, die sich miteinander vergleichen lassen. Dazu gehören vor allem der Bedienungskomfort und der Aufbau der Box. Zum Beispiel läßt sich bei der Mailbox »Host« in nahezu jedem Menü eine Hilfsseite mit »h« oder »?« anzeigen. Nicht zu vergessen sind auch die Texteditoren, mit denen Sie eine Mitteilung an einen anderen Benutzer dieser Mailbox schreiben. Als Vorbild ist hier die »C.A.C.« zu nennen, da dieser Editor unter anderem einen automatischen Zeilenumbruch hat, damit die einzelnen Textzeilen nicht zu lang werden. Die Ergebnisse des ersten Testabschnitts finden Sie in der Tabelle auf Seite 125.

von Dirk Astrath

den sind, daß man sie eigent-

lich nicht vergleichen kann? Wie kann man eine Box mit ei-

nem Konferenzmodus mit ei-

ner anderen vergleichen, die

ihre aktuellen Informationen

aus den USA oder Australien

Die Mailbox des Anwender-

clubs München (ACM) läuft auf

einem C64 und bietet Informa-

tionen rund um diesen Compu-

ter. Das Glanzstück von »Host«

ist ein Konferenzmodus.

in dem sich mehrere

Benutzer unterhalten können.

Die

bezieht?

ie vergleicht man drei

Mailboxen miteinan-

der, die so verschie-

Jede der hier vorgestellten Mailboxen bietet dem Anwender etwas Besonderes. Bei der »C.A.C.« 'ist der Anschluß an das Fido-Net zu nennen. Das Fido-Net ist ein weltweiter Rechnerverband von mehreren tausend Computern. Dadurch sind in diesem Netz gro-Be Mengen an aktuellen Informationen vorhanden. Bei der C.A.C. sollten Sie nicht mit 300 Baud anrufen. Die Mailbox antwortet in einem solchen Fall nicht. Die ACM arbeitet hingegen nur mit 300 Baud. Diese Besonderheiten der einzelnen Boxen können natürlich nicht in einer Tabelle zusammengefaßt werden. Deshalb wird jede Mailbox einzeln beschrieben.

Lassen Sie sich aber durch die Vorstellung dieser elektronischen Briefkästen nicht zu stundenlangen Ferngesprächen verleiten. Telefonrechnungen von 500 bis 1000 Mark sind dann keine Seltenheit. Sehen Sie sich besser in Ihrem Ortsbereich um, ob Sie dort eine Mailbox finden,

ine Mailbox finden, die Ihren Wünschen entspricht.

Zum Test der Mailboxen haben wir einen C128 mit Starcomm 128 und einen C64 mit Vipterm XL benutzt. Beide Programme hatten aber bei der Übertragungsgeschwindigkeit 1200 Baud bei langen Texten Probleme, die ankommenden Zeichen schnell genug darzustellen. 1200 Baud entspricht in etwa 120 Zeichen pro Sekunde. Sehr viele Modems arbeiten mit dieser Geschwindigkeit. Zur Datenübertragung wurde ein US-Modem benutzt (Bild Seite 124), da die Datenfernübertragung mit einem Akustikkoppler oft langsam und störanfällig ist. Nur teure Akustikkoppler arbeiten mit 1200 Baud. Sie sollten übrigens darauf verzichten, mit einem Akustikkoppler, der mit 1200/75 Baud übertragen kann, eine Mailbox mit 1200 Baud anzurufen. Die Daten werden zwar mit 1200 Baud zu Ihnen übertragen, Sie selbst senden aber nur mit 75 Baud, so daß die Mailbox Sie nicht verstehen kann.

Alles gleichzeitig: HOST

Die Besonderheit dieser Mailbox sind mehrere sogenannte Multiuserspiele, in denen Sie alleine oder in Gruppen gegen mehrere Benutzer des Systems spielen können. Sie können sich aber nicht nur mit anderen Anwendern in den verschiedenen Spielen vergnügen, sondern sich auch mit Ihnen in einer Konferenz über alle möglichen Themen unterhalten. Der Konferenzmodus, in dem sich maximal neun Personen gleichzeitig unterhalten können, ist dafür wie geschaffen. Dort sind nicht nur Compu-Gesprächsstoff, terthemen sondern auch aktuelle Tagesereignisse. Gelegentlich treffen Sie sogar Mitarbeiter von Markt & Technik oder verschiedene Mailbox-Betreiber (Sysops) in einer Konferenz. In einer Konferenz beantworten andere Benutzer gerne Ihre Fragen. Helfen Ihnen die Antworten der Mitbenutzer zur Lösung des Problems nicht weiter, schreiben Sie die Frage einfach in das C64/ C128-Forum.

Dies ist der Tummelplatz für die C64/C128-Anwender in dieser Mailbox. Fragen zu Artikeln

oder Programmen aus dem 64'er-Magazin werden in diesem Forum von der Redaktion an jedem Arbeitstag beantwortet. Andere C64/C128-Fans geben oft Tips und Tricks zu verschiedenen Programmen. In der »Hackers Corner« (Bild unten) können Sie sich über die neusten Mailbox-Nummern und Tips&Tricks zur Datenfernübertragung informieren. Als eingetragener Anwender dieser Mailbox haben Sie Zugriff auf mehrere Ablagefächer (Directorys), in denen Sie Texte und Programme finden. Im C 64/C 128-Directory finden Sie Listings aus dem 64'er-Magazin, die Sie sich mit einem entsprechenden Programm kostenlos in Ihren Computer laden können. Ihr eigenes Directory dient zum Empfangen oder Versenden von Texten von und an andere Benutzer dieses Systems. Durch den zusätzlichen Anschluß an das Datex-P-Netz der Deutschen Bundespost ist diese Mailbox einigermaßen preiswert auch von weiter entfernten Städten zu erreichen.

```
-=[ DEUTSCHE MESSAGES I (DISKUSSIONEN UEBER ALLES MODELICHE)

[M]uenchner Brettl [F]inball [B]aser
[K]irche und Welt [A]stronomie [V]ideo,Film,Kino
B[U]echer [V]issenschaft B[T]X
[S]piele [R]echt [D]eutsch
D[E]sktop Publishing Deutsche S[O]ftwarebibliothek
Sc[H]rott (da kann alles rein!!!)
[W]eue Software in Muenchen [F]lee (Flohnarkt,Deutschlandweit)

Die folgenden Bretter sind READ-ONLY !!!
[C]haos Computer Club [G]ruenes Brett

[-] Voriges Menue [Z]urueck sum Hauptmenue
[X] Goodbye Logoff

Bitte auswachlen oder ? fuer Hilfe

-=[ INTERNATIONALE ECHOS I (DISKUSSIONEN) ]=-
[I]nternational [P]enpal [S]cience Fiction
[M]usio [G]aming [A]ide
Gr[Z]enpesce HEAD ONLYShort[W]ave

[-] Voriges Menue [Z]urueck sum Hauptmenue
[X] Goodbye Logoff

Bitte auswachlen oder ? fuer Hilfe
```

Weltweite Diskussionsforen in der Mailbox »C.A.C.«

Als Gast haben Sie auf diese Mailbox nur einen beschränkten Zugriff. Die Zeit, die Sie als Gast maximal in der Mailbox sein können (Onlinezeit), beträgt 15 Minuten. Auf die Diskussionsforen und den Konferenzmodus haben Sie als Gast keinen Zugriff. Sie können sich aber mit einem anderen Benutzer dieser Mailbox im Dialog unterhalten. Eingetragener



Diese guten US-Modems darf man leider nicht an das Postnetz anschließen

Benutzer werden Sie am einfachsten, wenn Sie aus dem Hauptmenü mit »mail« einen Antrag auf eine Zugangsberechtigung (Accountantrag) an den Sysop gestellt haben. Sie bekommen normalerweise innerhalb von einer Woche Ihr Paßwort und eine Rechnung über 120 Mark zugestellt. Damit können Sie diese Mailbox 12 Monate lang mit allen ihren Funktionen, Informationen und Programmen nutzen.

Diese Mailbox eignet sich besonders gut für Computerfreaks, die Programme und Informationen für Ihren Computer suchen. Sehr gut ist auch der Konferenzmodus, in dem man sehr schnell Informationen bekommt und andere Benutzer kennenlernen kann. Bei Spielen ist für die Bildschirmsteuerung eine VT52- oder VT100-Emulation unbedingt nötig. Nach unserem Wissen sind die Programme Vipterm XL oder Geoterm die einzigen mit einer VT52-Emulation.

Vipterm XL: Claus F. Erbrecht, Lappenbergsallee, 2000 Hamburg 20

Geoterm: Markt & Technik Verlag AG, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar bei München

Fido-Net: weltweite Informationen zum Nulltarif

Über das Fido-Net werden die einzelnen Mailboxen mit brandaktuellen Informationen auch aus den USA versorgt (Bild links). Auf dem umgekehrten Weg versorgen die deutschen Boxen auch andere Mailboxen in diesem Netz mit aktuellen Informationen. Das Fido-Net ist eine weltweite Verknüpfung von mehreren tausend Computern mit Tausenden von Benutzern. Die vielen tausend Mitteilungen, die diese Anwender wöchentlich im Fido-Net hinterlassen, sind von Ihnen kostenlos abzurufen. Bei verschiedenen Neuigkeiten ist das Fido-Net sogar schneller als die öffentlichen Nachrichtendienste. In den einzelnen Foren unterhalten sich die Anwender aber nicht nur über Computer, sondern auch über andere Themen wie Umwelt, Kirche oder aktuelle Tagesereignisse.

Stellvertretend für die vielen Fido-Net-Boxen in Deutschland (siehe Tabelle unten) haben wir uns die C.A.C. in München herausgesucht. Der Aufbau dieser privaten Box ist vorbildlich. Die Menüs sind übersichtlich und gut zu verstehen. Auch Neulinge gelangen in dieser Box problemlos an die gewünschten Informationen. Sie können Ihren Befehl schon eingeben, während das Menü aufgebaut wird. In einem solchen Fall wird der Menüaufbau sofort abgebrochen und mit der Befehlsausführung begonnen. Kennen Sie sich noch nicht so gut in dieser Mailbox aus, warten Sie so lange, bis das Menü fertig aufgebaut ist und geben den Befehl dann erst ein. In einem speziellen Menü finden Sie mehrere Hilfe-Dateien zu Problemen, die in dieser Mailbox auftreten könnten. Achten Sie aber darauf, daß Sie nicht zu lange keine Eingabe machen. Die Box bricht die Verbindung 90 Sekunden nach Ihrer letzten Reaktion gnadenlos ab.

Ein C64-Forum gibt es in dieser Mailbox noch nicht. Genügendes Interesse bewegt aber den Betreiber dazu, eines einzurichten. Sie können aber in dieser Mailbox nicht nur Informationen bekommen, sondern auch spielen. Bis auf zwei Ausnahmen lassen sich diese

Ein Ausschnitt aus der »Hacker's Corner« in HOST

0201-288200	Axels System	05261-16096	Free Fall BBS
0201-210744	Ibm Malibox	05265-1501	GREMLINS
0201-215786	Delphi	05403-2257	AMS
0201-484959	CAMEL BBS	05407-59318	Nepomuk
0203-408799	Radio Kaos	0541-41986	Big Science Net
02041-41238	Tube	0541-63189	RS Mail
0208-483431	H.M.S.	0561-771605	PERI-BOX
02101-272405	Negev Novesium	06131-384598	1 800 Bbs
02102-68004	R.T.C	06151-593401	Cpk Opus
02102-68009	Team Box	06157-83087	Riedbox
021 05-87 11	GOLEM Service	06182-24388	Scorpio Box
0211-228668	Micro Ace	06190-73366	MERLIN Project
02191-63285	Heli Pad	06196-27799	PC Softbox
02307-21968	The Wizards Inn	06441-24266	SALT AIR
0231-355739	Clones best friend	06745-1547	Ustra II
0231-401550	TBBS INFOboard	069-6313081	BPI Mailbox
0231-512636	ALTIPLEX Net	07131-484948	Kaethchen Box
0231-825986	MamNixt	0721-685010	Octopus
02327-320077	Condor	0721-45388	Megamania
02324-42618	Delos	0721-700963	SPC-Mailbox
02331-87555	Wildcat	0761-33333	Ravensburger Mehlbo
02335-66001	Cygnus	0.7721+72110	Master-Mail
02392-70149	File Fabrik TPBoard	0781-77314	Black Forest
0241+167103	Peka Lufttechnik	07853-722	HMB Opus
0241-39932	Y(EA & LoCoS)FTN 1	0871-65558	Jukebox
0241-541555	Y(EA & LoCoS)FTN 2	089-1679745	Mitternachts Rainbow
030-2118390	Jacobi Box	089-285284	IKM BOX
030-6249832	IFM Berlin	089-293881	T Bus
030-7919269	FidoNet Berlin	089-7256835	C.A.C. Box
040-493373	Compost	089-8342979	Stups
04465-8661	NightMail	0911-466307	Mustang BBS
0451-493920	SNOOPYs BBS	0911-545627	AVALON BBS
04859-528	WestCoast	09122-73582	ED's BBS
05232-5007	IMPEX	0921-30761	Bernie's Amiga Corner
05232-88840	Teuto-Box	0921-67170	PD SHUTTLE

Alle Fido-Net-Mailboxen in Deutschland (Stand: Januar 1989)

Spiele auch mit einem C64/C128 spielen. Das beliebteste Spiel ist dort Tradewars. In diesem Action-Spiel geht es darum, die Herrschaft in einem Universum zu erlangen. Andere Benutzer dieser Box möchten Ihnen natürlich Ihren Rang streitig machen, so daß dieses Spiel nicht so schnell langweilig wird. Wenn Sie keine Benutzungsgebühren zahlen, ist die Zeit, die Sie in der Mailbox bleiben können (Onlinezeit), auf 15 Minuten begrenzt. Gegen eine



Name der Mailbox:	C.A.C. München	Anwenderclub München (ACM)	HOST
Telefonnummer der Malibox:	0.89/7.25.68.35	089/8120338	089/4606021 (300 Baud) 089/4606031 (1200 Baud) 089/461595 (2400 Baud) 45890010006 bel Datex-P
Mailboxcomputer:	Schneider PC	C64	Arete (Unix-System)
Netzwerk:	Fido-Net (weltweit)	Nein	Nein
Netzadresse:	2:507/430		
Name des Betreibers:	Werner Niedermeier	Sysop	Markt & Technik
Wie kommt man in die Mailbox?	Mit echtem Namen	Mit »gast«	Mit »gast»
Woher bekomme Ich einen Account:	Einfach einloggen	Im Menű 80, Punkt 1 Mitteilung Mitteilung an Sysop schreiben	Im Hauptmenû mit »mail« Mitteilung schreiben
Anzahl der Accounts:	Ca. 50	Ca. 200	Ca. 300
Kontaktadresse für Fragen:	Werner Niedermeier	Sysop	Markt & Technik Verlag AG
Gebühren für die Benutzung:	Ab 5 Mark pro Monat	Kostenios	120 Mark pro Jahr
Geschwindigkeit der Mallbox:	1200/2400	300 Baud	300/1200/2400 Baud
Übertragungsparameter:	8n1	8n1	8n1, 7e1
Telefonanschlüsse:	1	*	22 Telefonleitungen 16 Datex-Ports
Onlinezelt:	Nach Gebühr unterschiedlich	Vom Zeitpunkt des Anrufs abhängig	Für Gäste 10 Minuten, sonst unbegrenzt
Maximale Zeit in der Mailbox ohne eine Tastatureingabe:	90 Sekunden	120 Sekunden	Etwa 10 Minuten
	Anwenderf	reundlichkeit	
Hilfefunktion:	Ja, spezielles Hilfemenü	Aus jedem Menü mit »I«	Mit »h« oder »?«
Qualität der Hilfe:	Sehr gut	Sehr gut	Gut
Menüstruktur:	Gut	Gut	Gut
Übersichtlichkeit der Menüs:	Sehr gut (mit Kurzerklärung)	Gut	Gut
Aufbau einer Mitteilung:	Mit Netzadresse des Absenders Uhrzeit, Datum und Kommentar- zeile	Mit Datum und Uhrzeit	Mit Datum und Uhrzeit
Sicherheitsabfrage beim Verlassen:	Ja	Nein	Ja
Sicherheitsabfrage beim Löschen:	Ja	Ja	Ja, bel Datelen
	Ausstattung	der Mailbox	THE VISIT OF THE PARTY OF THE P
Online-Spiele:	Ja, mehrere	Nein	Nur mit Bildschirmemulation
Dialog mit Betreiber möglich:	Ja	Ja	Ja
Konferenzmodus:	Nein	Nein	Maximal 9 User pro Konfe- renz, mehrere Konferenzen
Auslastung der Mallbox:	Nahezu immer besetzt	Oft besetzt	Oft mehrere User im System
Anzahl der Foren:	Mindestens 20 (nicht nur Computerthemen)	Mindestens 10 (nicht nur Computerforen)	10, weitere Foren geplant
Ausnutzung der Foren:	Vom Thema abhängig	Vom Thema abhängig	Sehr gut
Aufteilung Themengebiete:	Gut	Gut	Gut
Aktualität der Beiträge:	Gut	Nicht besonders aktuell	Mittelmäßig
Brett für den C64/128:	Wird bei genügend Interesse eingerichtet	Ja	Ja
Ausnutzung des C64-Brettes:		Sehr gut	Mittelmäßig
Programme für C64:		Ja	Ja
Qualität der Anleitung zu den Programmen:		Gut (Vom Autor abhängig)	Kurzanleitung in der Mailbox Ausführliche Anleitung im angegebenen 64'er-Magazin

Drei Mailboxen im Vergleich: »HOST«, »CAC« und »ACM«

Abheben zum DRUM Erlebnisflug:

MIT DER FLIEGENDEN KISTE AN DIE BELGISCHE KÜSTE!



Ja, ich will abheben Falls ich gewinne, bringe ich zwei gute Freunde mit. Ich weiß, daß der Flugtermin nicht verschoben werden kann – wenn mir aber was dazwischenkommt, gibt's keinen Bargeld-Ersatz.

NAM

STRASSE

PLZ/ORT

TELEPON

Coupon ausschneiden und einsenden an DRUM, Postfach 1611, 4190 Kleve. Die Gewinner werden direkt benachrichtigt. uthild freigegeb Reg Pres Düsseldorf Nr. 12G 246

DRUM-Freunde haben's gem etwas origineller und individueller. Spaß am eigenen Dreh, das ist das Vergnügen am Besonderen: zu Lande, zu Wasser und eben auch in der Luft.

Deshalb startet DRUM jetzt mit 5 Gewinnern und deren jeweils beiden besten Freunden zu einer ungewöhnlichen Tagesreise:

Mit einer über 60 Jahre alten JU 52 der Lufthansa, zu einer Zeit gebaut, als die Propeller noch Luftschrauben genannt wurden und die "Tante JU" als das unverwüstliche Arbeitspferd der frühen Luftkutscher zu Weltruhm gelangte

Vom Flugplatz Mönchengladbach geht es über Eindhoven – Tilburg – Breda – Rotterdam zur Kanalküste. Angesagt ist Tiefflug in Höhen um 300 m; jeder Mitflieger hat beste Sicht aus seinem höchstpersönlichen Aussichtsfenster. Nach ca. 2 Stunden Flug wird in Ostende gelandet. Dort geht es in einem eigens errichteten Zelt am Strand voll zur Sache: Ohrenschmaus, serviert von einer Band, "Brunch on the Beach" mit Schwenkgrill und so viel kühlem Flüssigen, daß kein Gaumen trocken bleibt. Nach gut zwei Stunden vom Feinsten wird in nur 90 Minuten (Westwind!) zurückgeflögen, bei gleichfalls eindrucksvollster Sicht auf die Schönheiten Belgiens und der Niederlande.

DRUM-Freunden, denen der Sound von drei 9 Zylinder-Sternmotoren mit je 600 PS die Freude an einem einmaligen Flug in äußerster Bodennähe nicht nehmen kann, haben die Chance, mit dem Coupon ihre Buchung anzumelden. Falls sich mehr als fünfinteressierte Dreher melden (und das ist zu vermuten, weil das gesamte Programm einschließlich An- und Abreise Mönchengladbach kostenlos abgespult wird), entscheidet das Los. Tiefgeflogen wird am 1. Juli 89, DRUM- und JU-Freunde sollten sich bis 31. 5. 89 anmelden (Einsendeschluß). Gewünscht sei den im ersten Ganzmetall-Flug-



geringe Gebühr (ab 5 Mark pro Monat) bekommen Sie eine höhere Onlinezeit.

Eine Fido-Net-Mailbox wie die C.A.C. ist für jeden interessant, der Interesse an weltweiten Nachrichten hat und viel Geduld mit sich bringt. Die einzige Telefonleitung zu dieser guten Mailbox ist so gut wie immer besetzt. Nur durch ausdauerndes Wählen erreichen Sie diese Mailbox. Übrigens: Wenn sich eine Fido-Net-Mailbox nicht direkt meldet, ist sie noch lange nicht defekt. Durch den Aufbau des Mailbox-Programms meldet sich eine solche Box manchmal erst nach 10- bis 20mal läuten.

ACM: klein, aber oho

Der C64 ist im Anwenderclub München (ACM) das A und O. Daher ist es auch nicht verwunderlich, daß die ACM seit mehreren Jahren auf einem C64 läuft. Mehrere Diskussionsforen sind für diesen Computer reserviert. Programme und Texte stehen kostenlos in verschiedenen Formen zum Abruf bereit. Die Programme lassen sich problemlos in Ihren Computerspeicher laden (Bild rechts). Dazu benötigen Sie übrigens kein spezielles Terminalprogramm mit komplizierten Übertragungsprotokollen wie Kermit oder Xmodem. Sie müssen nur in der Lage sein, einen Mailboxtext auf Diskette zu speichern. Mit einem einfachen Programm läßt sich diese Textdatei dann in ein lauffähiges Programm umwandeln.

Weitere Foren existieren für allgemeine Themen oder andere Computer wie den Amiga. Mitglieder des Anwenderclubs München besitzen zwei spezielle Foren, in den über Club-Interne Themen gesprochen oder Hardware preiswert angeboten wird.

In der ACM können sich im Gegensatz zu anderen Mailboxen auch Gäste an den Diskussionen in den verschiedenen Foren beteiligen. Allerdings müssen Sie sich aber beim Schreiben einer Mitteilung beeilen, da die Onlinezeit im ungünstigsten Fall gerade 15 Minuten kurz ist. Die Onlinezeit ist aber nicht wie bei der C.A.C. von den Gebühren (bei der ACM gibt es nämlich keine), sondern vom Zeitpunkt des Anrufs abhängig. In der Haupt-



anrufzeit ab 17 Uhr ist die Onlinezeit auf ein Minimum reduziert. Rufen Sie dagegen um 3 Uhr nachts an, ist Ihre Onlinezeit erheblich länger. Zwischen 16 Uhr und 17 Uhr ist übrigens Sperrstunde.

Sie sollten sich auf jeden Fall die Informationsdatei zur ACM-Box durchlesen, damit keine Fehlbedienungen auftreten. Diese Datei kann aus jedem Menü mit der Funktion »I« aufgerufen werden. Nach dem Lesen dieser Informationsdatei sollte man sich auch als Neuling in dieser Mailbox schnell zurechtfinden. Haben Sie trotzdem noch Fragen oder möchten Sie einen Account be-

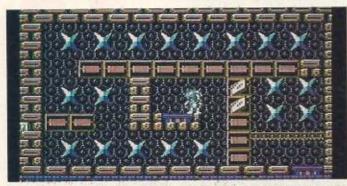
1 Amiga 2 Atari ST 3 C84/C128 4 CP/M Well 8 MS-DOS Wel 6 MSX/MSX-II 9 andere Cos 00 Hauptmenus bys: Ende de time: Login-/ r=(00:16:59)	puter r Verb Restse			/128
C64/C128				
004/0120				
Dateiname	BL	10	Dateiname	BC

antragen, so schreiben Sie im Menü 80, Punkt 1 an den Betreiber der Mailbox. Der Sysop wird Ihre Post dann bereitwillig beantworten beziehungsweise Ihren Account einrichten. Dies kann aber einige Tage dauern.

Der Menüaufbau der ACM ist klar strukturiert. Schon beim ersten Anruf gelangen Sie in der ACM sofort an die Informationen und Programme, die Sie haben möchten. Eine stundenlange Suche nach der richtigen Mitteilung entfällt.

Die ACM ist jedem zu empfehlen, der Informationen und Programme für seinen C64/C128 abrufen und mit gleichgesinnten Computerfans über alle möglichen Themen diskutieren möchte. Leider arbeitet die Mailbox nur mit 300 Baud und besitzt nur einen einzigen Telefonanschluß. Daher müssen Sie auch hier relativ lange wählen, bis Sie Verbindung zu ACM bekommen.

Neues auf dem Spielemarkt



Hard'n'Heavy soll neben Spherical einer der neuen Renner von Rainbow Arts werden. Seit März ist es erhältlich.

Hard'n'Heavy ist da

Das Düsseldorfer Software-Haus Rainbow Arts kündigt sein neues Geschicklichkeitsspiel »Hard'n'Heavy« an. Es kostet 49,95 Mark auf Diskette und 39,95 Mark auf Kassette.

»Hard'n'Heavy« birgt auf 24 Levels viel zu laufen, springen und schießen. Der Spieler steuert einen Roboter, der innerhalb eines Zeitlimits ans Ende des Levels gebracht werden muß. Lästige Monster haben es darauf abgesehen, dieses Unterfangen zu vereiteln. Mit viel Geschick kann der Roboter wiederum dieses Vorhaben untergraben. Viele versteckte Utensilien helfen ihm dabei. »Hard'n'Heavy« hat gute Chancen zum besten Hüpfspiel in diesem Jahr zu werden.

Rushware, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2

Neue Spielekonsole

Konix kündigt eine neue Spielekonsole an. Das »Multisystem« soll ab August im Handel erhältlich sein. Bei diesem Produkt sei eine besonders gute Außenkonstruktion mit einer inneren Hardware verbunden, die viel weiter entwickelt sei als bei anderen Spielekonsolen.

Die Außenkonstruktion ist laut Konix im Konzept sehr ein-



Dieser spezielle Hydraulikstuhl soll als Erweiterung zur Konix-Spielekonsole erhältlich sein. Konix kündigt eine große Einführung des Multi-Systems ein.

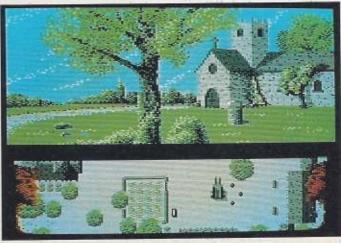
fach. Im Gegensatz zu anderen Spielekonsolen, die als
Box erscheinen, oder im Gegensatz zu Computern, die nur
eine Box mit Tastatur seien, sei
das Multi-System selbst auch
eine Peripherie. Konix: "Es ist
zunächst erst einmal in Form
eines Steuerrades erhältlich
und hat Ganghebel und Pedale." Durch einfache Betätigung
eines Schalters entstehe ein
Lenkrad eines Motorrads und
durch eine weitere Bewegung
eine Flugzeugsteuerung.

Das Multi-System wird vier Hardware-Sprite-Prioritätsfelder besitzen, die einen Vierschichten-3D-Effekt ergäben, der vollständig von der Hardware ausgeführt wird. Konix: »Von den 4096 darstellbaren Farben sind 256 zur selben Zeit benutzbar. Die Konixkonsole hat einen 128 KByte gro-Ben Videospeicher und wird mit einem 3,5-Zoll-Diskettenlaufwerk ausgestattet.« Das zirka 600 Mark teure System lasse sich problemlos an einen handelsüblichen Fernseher anschließen.

Konix Products, Unit 35, Rassau Industrial Estate, Ebbw Vale, Gwent NP3 5SD, U.K.

Iron Lord endlich für C64

Auf der PC Show '88 in London wurde es bereits als Demo vorgeführt: das Action-Adventure Iron Lord von Ubi-Soft. Nach dem großen Erfolg der Wettkämpfe wie Bogenschießen, Armdrücken und Würfeln bestehen. Schließlich muß er seinen Onkel in einem Schwertkampf besiegen. Die-



»Iron Lord« ist ein interessantes Adventure mit Arcadesequenzen. Bereits auf der PC Show '88 wurde es vorgestellt

Atari-Version in Frankreich, wird die C64-Version ab Mai bei uns erhältlich sein.

Iron Lord ist die Geschichte eines jungen Helden, der seinen verteufelten Onkel von seinem unrechtmäßigen Thron stürzen will. Dazu muß er viele ser findet in dreidimensionaler Darstellung statt.

Ein Teil des Spieles ist ein Labyrinth. An vielen Stellen in den Gängen beinhaltet Iron Lord Elemente von Arcade-, Hüpf- und Ballerspielen.

Rushware, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2

J.R.R. Tolkien von Mastertronic

Das neue Rollenspiel von Mastertronic ist an J.R.R. Tolkiens (»Herr der Ringe«) »War In The Middle of the Earth« angelehnt. Es erzählt die Geschichte des ungewöhnlichen Hobbits Frodo Baggins, der die Völker mobil macht, um gegen das Böse zu kämpfen. Dem Spiel liegt eine knappe deutsche Anleitung bei. Die Kassettenversion wird gegen 30, die Diskettenversion um die 45 Mark kosten.

Rushware, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2



»War in the Middle of the Earth« ist ein Rollenspiel nach J.R.R. Tolkiens, besonders bekannt als Autor von »Herr der Ringe«.



Die Maschinen des Planeten Kata-

kis haben sich verselbständigt. Mit einem Raumgleiter soll das Zentrum der Maschinen zerstört werden.

von Andrew Draheim

atakis ist die Geschichte des gleichnamigen Planeten. Einst war er ein blühendes Paradies für Forscher, Wissenschaftler und Erfinder. So schufen die Bewohner von Katakis die fantastischsten Maschinen, die das Leben erleichtern sollten. Aber die technischen Wunderwerke entwickelten ihr eigenes Leben und verwüsteten den Planeten.



Kampf gegen Maschinen



Am Ende eines jeden Levels wartet bei Katakis ein schwerer Brocken – David gegen Goliath

Nun sind Sie aufgerufen, dem Treiben den Garaus zu machen. Mit einem kleinen Raumgleiter versuchen Sie ins Zentrum der Maschinenstadt zu gelangen und die mechanischen Feinde auszuschalten.

Auf den ersten Blick wirkt Katakis wie eine gute Kopie des Ballerspiels »IO«, Tatsächlich ist



Gutes Teamspiel macht bei Katakis am meisten Spaß. Sie haben einiges zu knacken.

das Spielprinzip sehr ähnlich. Ein Raumgleiter schwebt vor einem von rechts nach links fahrenden Hintergrund und muß alles abschießen, was ihm in die Quere kommt.

Dennoch hebt sich Katakis von herkömmlichen Schießund Raumschiffspielen ab. Besonders bemerkenswert ist die Teamworkfunktion. Zwei Spieler können darunter gleichzeitig spielen; einer steuert den Raumgleiter, der andere übernimmt einen Satelliten. Beide können sich prima ergänzen. Die Raumsonde ist unzerstörbar, kann aber keine Gegenstände aufnehmen. Der Gleiter ist sehr verletzlich, kann aber durch Aufnehmen von Kristallen sowohl den Satelliten als auch sich selbst aufrüsten.

In der Ein- und Zwei-Spieler-Funktion wird die Steuerung des Satelliten vom C64 übernommen. Die Zwei-Spieler-Funktion erlaubt das Spielen zu zweit hintereinander, das heißt es steuert jeweils nur einer ein einziges Raumschiff. Erleidet sein Gleiter Totalschaden, erhält der nächste seine Chance, sich gegen die aggressiven Maschinen durchzusetzen.

Mit Katakis hat das Düsseldorfer Softwarehaus Rainbow Arts wieder ein Spitzenspiel gebracht. Die hervorragende Grafik mit absolut weichem Scrolling erfreut das Spielerherz genauso wie der digitalisierte Sound. Gerade das Spiel zu zweit kann an den Bildschirm fesseln.

Dieses Spiel ist ein unbedingtes Muß für alle Fans von Actionund Ballerspielen.

Erste Hilfe

Zu Beginn des ersten Levels etwas oberhalb der Bildschirmmitte bleiben und von dort aus schießen. Knapp über den ersten Felsen fliegen und feuern. Jetzt kann die erste Kristallkugel aufgenommen werden und man erhält einen Satelliten. Den direkt mit der Leertaste abkoppeln, damit er den Weg frei macht. Im folgenden Kometenhagel den Satelliten mit

der Leertaste wieder andocken. Der Rest des Levels ist nicht allzu kompliziert. Die Riesenmaschine zum Schluß ist etwas schwerer auszuschalten. Der Gleiter muß sich im oberen Viertel des Bildschirms befinden, etwa in Augenhöhe der Maschine. Drei- bis viermal auf die richtige Stelle schießen. Wenn die Maschine aufblitzt, ist sie getroffen.





GEOS 2.0 ist nicht nur eine Verbesserung des schon bestehenden Produktes – es enthält außerdem eine Vielzahl neuer Features und Programme, die Sie begeistern werden. Sie werden GEOS kaum wiedererkennen.

GeoWrite 2.1: die starke Textverarbeitung

Sämtliche Funktionen des GeoWrite Workshop sind jetzt im GEOS-2.0-Paket enthalten. Zusätzlich zu den aus früheren Versionen bekannten Funktionen können Sie jetzt jede GeoWrite-Datei in ein GeoPaint-Dokument konvertieren. Dies eröffnet neue Grafikmöglichkeiten, wie

مقلب بينان بالسياقية	# normal	C-P	much
unkso zente memmo volue erremi e geoScript heilt das nes-	fett	OB	91 M 170 2
veltweit beliebten geol-litte H	Austr	CI	Istige Sich
blosen soil Betrachtet man den	Keetor	CO.	umfring, so
orn geoScript sicherich on	unterstrichen	CI	Vorgringe
nknüpten. Der Kunde erhölt im- öllfederhalter, 18 Blott Papier sou.	hoch	(:)	schielber,
vaktischen Ringbuchordner, Das Sust	tiel	00	enginens on
MYMINYM-Prinzip (Ahat You Ri verbinder somit einfoche Bediehung, unktionaviellink Trotz inkensivster B gebungen, geol/leite-Dokumente mit ber Hersteller emplieht hind otokopiergeröten geoScript kostet 8	hohe Schreibge emühungen ist geoScript w ür die Ve	és és elterz	ndigkeit und ledoch nich uverarbeiten

z. B. Überlagern mehrerer Spalten, Überschriften und Umrandungen, und sogar die Möglichkeit, Farbe hinzuzufügen.

2 GeoSpell – Tippfehler gehören der Vergangenheit an

Auch das schönste Dokument wird durch lästige Tippfehler verunstaltet. GeoSpell durchsucht Ihr Dokument auf eventuell falsch geschriebene Wörter und korrigiert sie auf der Stelle. Sie können auch Ihr eigenes Wörterbuch mit Ihren ganz individuellen Fachwörtern anlegen.

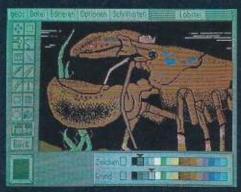


GeoMerge, GeoLaser und schnellere Mäuse

GEOS 2.0 beinhaltet GeoMerge, damit Sie Ihre Adressenlisten mit GeoWrite-Dokumenten verbinden und so individuelle Serienbriefe versenden können Und mit GeoLaser und einem Postscript-Drucker (Apple LaserWriter) sehen Ihre Briefe fast wie gedruckt aus. Mit dem neuen Maustreiber flitzt Ihre Maus über den Bildschirm – ohne jedoch an Präzision zu verlieren.

GeoPaint — das flexible Zeichen- und Mal-Programm

GeoPaint bietet immer noch 16 Farben, 14 Grafikwerkzeuge, 32 Pinselformen und



32 Füllmuster. Jedoch können Sie jetzt zusätzlich Ihre Bilder maßstäblich verkleinern und vergrößern. Die Funktion »Ausrichten« dient zum präzisen Zeichnen diagonaler Linien. Jetzt werden Kreise wirklich rund und Quadrate quadratisch.



Desk Accessoes — nützliche

Der Rechner und Notizblock erscheinen selbstverständlich immer noch jedesmal auf dem Bildschirm, wenn Sie die Funk-tion benötigen. Auch der Wecker erinnert

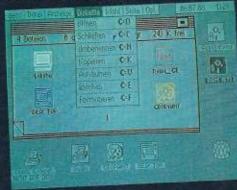
geos Datei Edit Opt Seite Schrift Stil 1 Text 2 LINKSO ZENTI CHECKIONI MINA NOTIZBIOCK IN 190 John OUS der Jege Branch Kommer Jege Branch dem 805 (B) Hermann anrulen ver Zukunft ist Brugnbegardte wie ESOS drink geoße Bewegungen de 15:88 Uhr Anwenders in Engaben EFRS (Graphic umzuretzen, Möd ment Operating nondren Hard-Environment Open System) geindert daß die Softwarepro odieren, in der Entwicklungskosten Gegend von 128 888 D (Interpolisktische Dollor) Gesundheitsschildliche Auswirkungen sind nicht zu befürchten. Dollar) Tegen.

Sie wie gewohnt an wichtige Termine. Dies ist jedoch auch alles, was gleich geblieben ist - viele neue, nützliche Funktionen sind hinzugekommen.

Der neue jetzt in Farbe

Der neue Desklop ist nicht nur schneller und leistungsfähiger als der vorherige, sondern jetzt auch in Farbe. Mehrere

Dateien können auf einmal ausgewählt werden und gesammelt bearbeitet wer-



den, z.B. beim Kopieren, Löschen oder Umbenennen. Der neue DeskTop holt sogar Ihre Datei, die Sie zuletzt im Papierkorb abgelegt haben, wieder zurück!

Druckertreiber-OS druckt wie

Drucken unter GEOS ist kein Problem mit den neuen »Mega-Treibern«. Die Qualität des Ausdrucks läßt kaum noch Wünsche offen. Sie können die Schwärzung fast

Fragen Sie Ihren Fachhändler

beim Verlag anl

nach unserem kostenlosen Gesamtverzeichnis mit über 500 aktuellen Computerbüchern und Software. Oder fordern Sie es direkt

stufenios bestimmen und erzielen so eine optimale Ausnutzung der Farbbänder. Im Lieferumfang befinden sich außerdem noch Anpassungsprogramme, die Ihnen die Veränderung von Druckertreibern mit wenig Aufwand ermöglichen. Damit ist GEOS 2.0 für alle Drucker der Zukunft parallel oder seriell - gerüstet.

Bestell-Nr.: 51677

DM 89,-* (sFr 79,-*/öS 890,-*)

Update von allen GEOS-Versionen auf GEOS 2.0: Updates erhalten Sie gegen Einsendung der Originaldiskette und Vorauskasse.

Bestell-Nr.: 51677U

DM 49,-* (sFr 49,-*/öS 490,-*) *Unverbindliche Preisempfehlung

Bitte ausschneiden und an den Verlag schicken:

Bitte senden Sie mir

- das Update auf GEOS Version 2.0 à DM 49,-. Originaldiskette lege ich bei.
- Verrechnungsscheck liegt bei
- ☐ Überweisung erfolgt per Zahlkarte nur auf Postscheck-Kto. 14199-803 PA München
- weiteres Informationsmaterial über **GEOS 2.0**

Name/Firma Strafie

Ont/Tell

Datum/Unterschrift

Markt & Technik-Produkte erhalten Sie in den Fachabteilungen der Warenhäuser, im Versandhandel, in Computer-Fachgeschäften oder bei Ihrem Buchhändler

TEST grammierer irrt durch einen Galaxienebel auf der Suche nach seinem Leben. Es bleibt ihm nicht viel Zeit bis zu seinem endgültigen körperlichen Zerfall.

von Andrew Draheim

le Arche des Captain Blood« ist die Geschichte des gefrusteten Programmierers Bob Morlock. Bob, als Geschäftsmann ziemlich erfolglos, ist eine Legende. Besonders Kinder und Jugendliche in Spielhallen fallen



Eine unglaubliche Geschichte



Ein bewohnter Planet – Captain Bloods erster Ansatzpunkt für seine Suche

Im 3D-Flug über Planetenoberflächen macht Blood Lebewesen ausfindig

bel seinem Namen in Sprachlosigkeit. Was sie nicht wissen: Bob hat ein ziemlich langweiliges Leben.

Sein Zusammentreffen mit einem bekannten Biologen soll das schlagartig ändern. Dieser ist nämlich der unglaublichen Meinung, daß die Figuren in Computerspielen ihr eigenes Leben haben: »Die Pac-Mans existieren ... wirklich, sie existieren.« So kommt Blood auf eine wahnwitzige Idee: »Wenn die Pac-Mans und Außerirdischen existieren, muß man sie aus dem Programminneren heraus bekämpfen.« Er macht es sich zur Aufgabe, gegen das Übel der Informatikwelt anzutreten.

Monatelang programmiert Blood an einer Arche, die er Biohirn nennt. Er schafft es sogar sich selbst aufzulösen, seine körperliche Existenz aufzugeben und Teil seines Programms zu werden. Er steuert nun seine Arche von innen. Ein Unfall setzt dreißig Kopien des Captain Blood frei. Diese Clonierung löst einen unaufhaltsamen Zerfall seines Körpers aus. Einzige Rettung ist, die falschen Bloods zu finden, um das Lebensfluidum zurückzugewinnen.

25 hat er schon gefunden zu dem Zeitpunkt, wenn der Spieler in Bloods Rolle schlüpft. Nun gilt es in der Galaxie BABY1 die letzten Kopien innerhalb 312 Sternzeiteinheiten zu finden.

Natürlich sind nicht alle Planeten der Galaxis bewohnt, und Blood würde sterben, hätte er nicht einen konkreten Anhaltspunkt. Aus diesem Grunde beginnt »Die Arche des Captain Blood« bei einem bewohnten Planeten, wo er weitere Informationen erhalten kann. Über einen speziellen Übersetzer ist er in der Lage, mit den Bewohnern der Planeten zu kommunizieren. Sprache wird in Symbole verwandelt und umgekehrt. Jedes Symbol kann in einer Leiste angefahren werden und dessen Bedeutung erscheint als Wort in einem dafür vorgesehenen Feld

Die Bewohner der Planeten sind unterschiedlichen Charakters. Es gibt friedliche und großzügige, aber auch kriegerische und niederträchtige Wesen. Sie sind dickköpfig, leichtgläubig, launisch, blitzgescheit oder strohdumm. Alle Eigenschaften sind unter ihnen zu finden, und mit allen muß Blood auskommen. Da

wollen welche, daß Blood bestimmte bewohnte Planeten zerstört, ein anderer ist glücklich, wenn Blood seine Familie sucht. Von fast allen Bewohnern gibt es jedoch Hinweise auf weitere Planeten, auf denen sich eine der noch fünf frei umherschwirrenden Kopien Bloods befinden könnte.

»Die Arche des Captain Blood« ist mit Sicherheit ein besonderes Spiel. Streckenweise wird es bei der Simulation des Fluges über die Planetenoberfläche trotz 3D-Animation ein wenig langweilig. Dieses ist der einzige Minuspunkt im Spiel. Die Grafik ist durchweg von hervorragender Qualität. Sehr schön ist die Anleitung zum Spiel, die nicht nur ausführlich auf die Bedienung eingeht, sondern auch Bloods Geschichte in Perry-Rhodan-Manier erzählt.



Ohne PC-SAFE-POLICE ist diese Investitio auf Sand gebaut.

Langsamer Verschleiß – eine stän-dige Gefahr für Ihren PC. Ein plötzlicher Defekt kann Sie hart treffen,

denn jede Reparatur kostet Sie bares Geld. Diesen Schaden können Sie jetzt versichern, dann trägt SCHWEIZ DIREKT die Kosten Ihrer Reparatur.

Damit die Investition in Ihren PC nicht auf Sand gebaut ist, sollten Sie beizeiten vorbeugen bevor der Verschleiß auch bei Ihnen zuschlägt: Die neue und äußerst preiswerte PC-SAFE-POLICE - Ihre PC-Versicherung gegen schleichenden Ver-

Endlich gibt es den umfassenden Versicherungsschutz für Ihren PC! voll abgedeckt. Vor bösen Überraschun-

gen sind Sie jetzt sicher. Denn ein Schaden am PC soll Ihr Schaden nicht sein.

Jetzt heißt es Handeln, Fordern Sie mit Ihrem Info-Abruf-Coupon noch heute ausführliche Informationen, wertvolle Einzel-heiten über die neue PC-SAFE-POLICE, den Rund-um-Schutz für Ihren Computer oder Drucker an.

Neu und kostenlos!

Am besten, Sie werden sofort aktiv. Denn für die ersten 111 Einsender des Coupons halten wir einen besonderen Software-Leckerbissen bereit:

"Swissy" – die neuartige Versicherungs-Beratungsdiskette der SCHWEIZ DIREKT, kompaktes Versicherungs-Know-how für Ihren gesamten privaten Risikobereich, leicht verständlich dargestellt auf einer Diskette für Ihren PC.





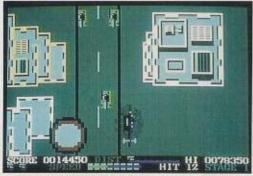
TEST Ihr Land wird von den Truppen eines Diktators überfallen. Mit dem Kampfhubschrauber »Thunder Blade« setzen Sie sich aggressiv zur Wehr.

von Andrew Draheim

s ist nur eine Frage der Zeit, wann Ihre Regierung gestürzt wird. Plündernde Eindringlinge haben das Militär bereits zur Aufgabe gezwungen. Doch eine Hoffnung scheint es noch zu geben: Sie. Ihnen wird das allerneuste und modernste Fluggerät anvertraut. Der hochmoderne Kampfhubschrauber »Thunder



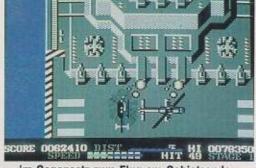
Hubschrauber gegen Rebellen



Jede Sektion ist in zwei Bereiche geteilt. Der Flug über ein Gebiet ist recht einfach...

Blade« soll Ihnen helfen, das gru Unmögliche wahr zu machen. sch Wird Ihnen die Rettung Ihrer Heimat gelingen?

»Thunder Blade« ist eines der typischen Ballerspiele, ohne größeren Sinn und Hinter-



...im Gegensatz zum Flug am Gebietsende. Hohe Kunst am Joystick ist hier gefragt.

grund. Als solches aber nicht schlecht. Die zu erfüllende Mission erfordert exakte Joystickführung und gute Reaktionen in den Spielebenen.

In vier Operationsgebiete ist Thunder Blade geteilt. In allen Abschnitten gilt es sowohl Boden- als auch Luftstreitkräfte aus zwei verschiedenen Blickwinkeln zu überwältigen. Zunächst überfliegen Sie ein Gebiet. Beim Überflug greifen die Feinde von unten an. Alle Gegner sind nur aus der Vogelperspektive erkennbar. zweiten Teil eines Operationsgebietes fliegen Sie Ihren Feinden entgegen. Der Krieg findet nun nicht mehr unter Ihnen statt, sondern direkt vor der Nase. Am Ende eines jeden Gebietes steht eine Hauptfestung, die zu es vernichten gilt.

Thunder Blade ist ziemlich schwierig. Das erste Operationsgebiet ist zwar noch recht einfach zu meistern, der zweite Abschnitt verlangt hingegen ungleich mehr Können am Joystick. Hier geht es nicht mehr darum, Häusern auszuwei-

chen und Feinde unschädlich zu machen. In diesem Spielteil gilt es, engstehende Säulen zu passieren und schmale Brükken zu durchfliegen. Und überall lauert der Feind.

Thunder Blade ist toll gemacht und voller Spannung. Feinde können über- aber auch unterflogen werden, sie werden größer, wenn der Hubschrauber sich dem Boden nähert, und kleiner, wenn er sich entfernt. Die Mission wird von einem guten digitalisierten Sound untermalt.

Leider, und das muß ich immer wieder betonen, ist es sehr traurig, daß bei Programmierern ein technisch tolles und interessantes Spiel meist in direktem Zusammenhang mit Gewalt steht. Ein ähnliches Spiel mit friedlichem Rahmen wäre bestimmt genausogut gewesen, wenn nicht sogar besser.

Erste Hilfe

Der erste Level ist relativ einfach zu schaffen. Beim Überfliegen der Stadt müßt Ihr hauptsächlich auf sich bewegende Fahrzeuge achten. Nicht alle greifen an. Grundsätzlich sollte aber alles abgeschossen werden, was sich bewegt. Das gibt Punkte für einen späteren Extra-Hubschrauber. Die Hubschrauber am Boden schießen nicht. Sie steigen nur senkrecht in die Höhe. Es

reicht, Ihnen auszuweichen: nur dann abschießen, wenn es einfach oder nötig ist.

Der Flug durch die Stadt ist ein wenig schwieriger. Wichtig ist, daß Ihr immer in Bewegung bleibt, nach rechts, links, oben und unten steuert. Nicht alle Panzer abschießen. Die Flieger schwirren nur vor der Nase und sind ungefährlich. Unangenehmer sind die Helicopter, die eine Kollision nicht scheuen.



Rushware

4044 Kaarst 2

Bruchweg 128-132

Bezugsquelle

EPSON. Der Unterschied.



Der Drucker, der auch noch zu Ihrem übernächsten Computer paßt. EPSON LX-800 + C64 Anschluß.

Wer heute für seinen Home Computer einen Drucker braucht, kann nicht weitsichtig genug planen. Denn will man später einmal um- oder aufsteigen, wird es sehr teuer, wenn der Drucker zum neuen Computer nicht paßt. Deshalb lohnt es sich gleich auf EPSON zu setzen. Und zwar auf den LX-800, der im Preis zu jedem

Home Computer paßt. Mit seiner parallelen Schnittstelle läßt er sich aber an alle gängigen Super Home Computer anschließen. Und sogar an leistungsstarke Personal Computer. Denn die robuste Bauweise und ausgezeichnete Standfestigkeit erfüllen auch hohe professionelle Anforderungen. Und erst recht seine Leistung: Der EPSON LX-800 erreicht bis zu 180 Z./Sek. in der Schnellschrift, bis zu 25 Z./Sek. in den beiden Schönschriften und erlaubt vielfältige Schriftvarianten. Als Option

gibt es ein vollautomatisches Einzelblatt-Magazin. Und ein preiswertes C64/-128 Interface. Eine kleine Mehrausgabe beim Start, aber ein großer Gewinn für die Zukunft.



EPSON

Technologie, die Zeichen setzt.

EPSON Deutschland GmbH Zülpicher Straße 6 4000 Düsseldorf 11 Telefon 0211/5603-0 Vertriebsbüro Hamburg: Telefon 040/441331-34 Vertriebsbüro München: Telefon 089/917205-07

von Matthias Fichtner

ach den Strapazen des letzten »64'er-Longplay«, »Uridium II«, hatte ich mir zwar geschworen, nie wieder einen »Longplay«-Artikel zu schreiben. »The Last Ninja II« hat mich jedoch so fasziniert, daß ich beschloß, doch noch einmal selbst zur Feder beziehungsweise Tastatur zu greifen.

Ich werfe mich also in meine schwarze Ninja-Kluft, bewaffne mich mit einer Kombination aus Wurf-, Stech- und Schlagwerkzeug (»Joystick« genannt) und setzte mich in Kampfhaltung vor meinen C64.

Roadies, Cops und ein Messerwerfer

Nach dem Start des Spiels finde ich mich (beziehungsweise mein Ninja »Armanuki«), begleitet von einer fetzigen Hintergrundmusik, auf einer Konzertbühne im »Central Park« (so der Name von Level A). New York. Was aber hat ein Meister asiatischer Kampfkunst zwischen abendländischen Pauken und Trompeten zu suchen? Um das festzustellen, verschwinde ich hinter dem Bühnenvorhang. Hier erwartet mich ein grimmiger Bühnenarbeiter, der auch sofort auf mich losgeht. Mit einigen gezielten Schlägen und Tritten setze ich ihn schnell au-Ber Gefecht, Dann allerdings kommt der erste Frust. Ich kann herumrennen wo ich will, ich finde einfach nichts, was mich auch nur einen einzigen Schritt weiter bringen würde. Schließlich mache ich meiner Enttäuschung Luft und laufe um-mich-schlagend durch den Raum. Unter anderem treffe ich dabei ein gelbes Quadrat, das, wie ich mich jetzt erinnere, bei Betreten des Raumes kurz aufblinkte. Es verliert seine Farbe, mehr geschieht nicht.

Seine eigentliche Funktion wird mir erst klar, als ich wieder auf die Bühne hinaustrete. Hier hat sich inzwischen eine Falltür aufgetan, in die ich, erfüllt von neuem Tatendrang, hineinspringe. Ich lande in einem Lagerraum, der mit allerlei Gerümpel gefüllt ist. Hier findet sich außer einem Schlüssel nichts Interessantes. Ich hebe ihn auf und verlasse den Raum durch den Bühneneingang.

Draußen stoße ich auf einen Polizisten. patroullierenden der sich, alarmiert durch mein ungewöhnliches Äußeres, sofort auf mich stürzt. Ich nehme ihm das nicht übel, er tut schließlich nur seinen Job. Was ich ihm hingegen sehr übel nehme ist, daß er nach einer ordentlichen Prügelei zwar zu Boden geht, sich jedoch sehr schnell wieder erholt. Nachdem er ein zweites Mal kräftig Prügel bezogen hat, gibt er jedoch endgültig klein bei. Rein instinktiv wende ich mich nach links und verschwinde am unteren Bildschirmrand.

Der vorläufig

Es ist wieder »Longplay«-Time. Diesmal habe Ninja, »The Last Ninja II« vorgenommen. Lesen durch die ersten drei Level kämpft

64'er-Longplay



1 Level A: Hier muß man das Holzgitter erklimmen, um den Kendo-Stab zu erreichen. Dazu stellt man sich nur an den Fuß des Gerüsts.

Im nächsten Bild wartet wieder ein Cop auf mich. Auch ihn muß ich schweren Herzens ins Nirwana verfrachten, bevor ich das Bühnengelände durch einen großen Durchgang in der es umgebenden Mauer verlassen kann. Doch schon erwartet mich die nächste Gefahr. Am Wegrand steht ein mit Messern jonglierender Clown, der mir im Vorbeigehen eines seiner Messer in den Rücken wirft. Feine Sitten sind das ...

Der zweite meiner insgesamt fünf »Armanukis« hat mehr Glück. Mit wilden Saltos schaffe ich es, den Messern auszuweichen und ins nächste Bild zu gelangen. Hier hebe ich ein am Wegrand liegendes Pergament auf, um dann einmal mehr vor Ratlosigkeit an meinem Joystick zu knabbern (unbewußt, versteht sich). Ich stehe vor einer Mauer. Gerade will ich den Rückweg antreten, als ein genialer Geistesblitz mein ganzes Büro für einen Augenblick in gleißendes Licht taucht. Ich nähere mich einer Holzkonstruktion, die in die

Punker, Burger und zwei Toiletten

Mauer integriert ist (Bild 1).
Und schon beginnt Armanuki
dieses Gerüst zu erklimmen.
Ich lande auf einem Mauervorsprung und wende mich nach
links. Hier ist der Sims zwar leider an zwei Stellen zerstört, ein
bei Betreten des Bildes kurz
aufblinkender »Kendostab«
zieht mich jedoch so stark an,
daß ich die beiden Löcher mit
zwei gewagten Saltos überspringe. Ich hebe die Waffe auf

und gehe zurück zum Holzgerüst. Daß man dieses nur rückwärts hinunterklettern darf, wird mir leider erst klar, als mein Kämpfer mit Todesverachtung in die Tiefe stürzt.

Mit meinem dritten Ninja setze ich meinem Rückweg fort.
Nachdem ich das Bühnengelände wieder betreten habe,
wende ich mich nach rechts.
Zuvor werfe ich jedoch noch einen Blick in den Abfallkorb zwischen den beiden Parkbänken. Siehe da, ich fördere einen Satz »Shuriken« zutage.
Aber Vorsicht: Der Vorrat ist
sehr begrenzt.

Gleich im nächsten Bild biege ich, nachdem ich mit meinem neuen Kendostab einen weiteren Cop unschädlich gemacht habe, wieder nach rechts ab, um das Bühnengelände erneut zu verlassen.

136

SPIELE

etzte Ninja ich mir den zweiten der letzten

Sie, wie man sich Schritt für Schritt

und dabei wilde Abenteuer erlebt.

Und, habe ich es nicht geahnt, fängt doch im nächsten Bild ein wild gewordener Punker an, mit einem Holzprügel auf mich einzuschlagen. Wozu dieser jedoch ausgerechnet ein Toilettenhäuschen mit aller Kraft gegen mein Eindringen verteidigt, will mir nicht in den Kopf. Also lege ich ihn schlafen und unterziehe sowohl die Herren- als auch (mit zugegebenermaßen flauem Gefühl in der Magengegend) die Damentoiletten einer gründlichen Untersuchung. Siehe da, in letzterer werde ich fündig! Nachdem Armanuki hinter der rechten Tür verschwunden ist, bücke ich mich und halte im nächsten Moment eine Hälfte eines »Nunchaku«, einer wahrlich mörderischen Schlagwaffe, in der Hand. Hoffentlich gerate ich nie in die Hände der »Dame«, die dieses Teil hier vergessen hat ...

Nach eingehender Sondierung der Lage kehre ich auf das Bühnengelände zurück. Hier wende ich mich nach rechts. Nachdem ich im folgenden Bild einen weiteren Wachmann bezwungen habe, biege ich wiederum nach rechts ab, stärke mich an einem Imbißstand mit einem Hamburger (das bringt mir ein Bonus-Leben ein!) und stehe dann vor einem weiteren, gut bewachten Toilettenhäuschen. Hier findet sich, wiederum in der Damentoilette, die zweite Hälfte des Nunchaku. Zurück auf dem Bühnengelände, verlasse ich das Bild diesmal am linken Rand und stehe dann vor einem Eisentor. Dieses öffne ich nach einigen Fehlversuchen (Treten, Schlagen, Überspringen etc.) mit dem Schlüssel, den ich ganz zu Anfang unter der Bühne gefunden habe.

Im nächsten Bild stellt sich dann heraus, daß auch ein Ninja-Kämpfer kein Übermensch ist: Armanuki kann nicht schwimmen! So bin ich bei der Überquerung eines eher lächerlichen Kanals auf ein Schiffchen angewiesen, das an mir vorbei treibt (Bild 2).



2 Level A: Den Kanal kann man nur mit Hilfe des Bootes überqueren. Armanuki kann nicht schwimmen!

»The Last Ninja II«

Bereits vor Jahrhunderten versuchte der japanische Bösewicht Kunitoki, die Zunft der Ninja auszurotten. Jetzt ist er in Gestalt eines korrupten Geschäftsmanns wiederauferstanden. die Weltherrschaft an sich zu reißen. Dies ist der Punkt, an dem Armanuki, der letzte der Ninja und gleichzeitig einzige Held des Spiels, auf den Plan tritt. Aus der Vergangenheit zu uns gesandt und ausgestattet mit insgesamt fünf Leben und verschiedenen Mordinstrumenten, die er sich allerdings zunächst an den eigenartigsten Orten zusammensuchen nimmt er die Jagd nach Kunitoki auf. Dabei muß er sich durch sechs Level kämpfen, die jeweils aus rund 15 verschiedenen Bildern bestehen. Die dreidimensionale Grafik von »The Last Ninia II« ist das Feinste, was auf dem C 64 bisher zu sehen war. Nicht ohne Grund erhielt das Spiel im 64'er-Magazin 2/89 das Prädikat »Beste Grafik '88«. Auch die von Level zu Level wechselnde Musik kann durchaus als «großartig« bezeichnet werden.

senkt sich ein letztes Mal und »Game Over« wird eingeblen-

Mit viel Anlauf springe ich also

in Richtung Boot - und verfehle es. Armanuki ertrinkt, Ähnlich

ergeht es auch seinen drei

noch verbliebenen Kollegen,

von denen zwei den Sprung

auf das Boot zwar schaffen,

dann jedoch am zweiten

Sprung zum anderen Ufer

Inzwischen ist aut eine Stunde vergangen und ich stehe wieder mit einem meiner Nichtschwimmer vor dem Kanal. Diesmal habe ich jedoch mehr Glück. Gleich beim zweiten Versuch gelingt mir der Sprung aufs Boot und von dort ans andere Ufer. Hier erwartet mich im nächsten Bild ein Schwarm höchst aggressiver Killerbienen, die sich von ihrem Korb aus auf mich stürzen. Da hilft nur noch flüchten. Ich wähle den kürzesten Weg und verschwinde am linken Bildrand. Hier stehe ich wieder vor einer ganzen Menge Wasser, diesmal treibt jedoch leider kein Boot vorbei. Also versuche ich, den Kanal mit einem (zu) gewagten Salto zu überqueren. Armanuki ertrinkt wortlos ...

Mir bleibt keine andere Wahl, als mit dem nächsten Ninja zu den Bienen zurückzukehren. Diese starten auch gleich einen ihrer heimtückischen Angriffe, ich schaffe es jedoch, ihnen zu entkommen, indem ich mich zum oberen Bildrand flüchte. Hier stehe ich jedoch leider schon wieder vor einem Zipfel Wasser. Da das andere Ufer außerhalb des Bildes liegt, springe ich ins Ungewisse - und lande auf einer kleinen Insel, neben der ein

Boot liegt (man trifft die Insel nur, wenn man am äußersten linken Rand des Weges abspringt!). Ein Gebüsch hindert mich leider daran, das Schiffchen zu besteigen. Also nehme ich (nach langem Grübeln) meinen Kendostab zur Hand und versuche, es hiermit an eine besser zugängliche Stelle der Insel zu schieben. Das hätte ich wahrscheinlich besser nicht getan, denn nach der ersten Berührung treibt es davon. Sssch ... önes Wetter

Im höchsten Maße deprimiert, räume ich das Feld und lege mich ein weiteres Mal mit den Bienen an. Um meine arme Haut vor allzu vielen Stichen zu bewahren, wähle ich den kürzesten Weg und flüchte nach links. Und, welche Freude, genau vor meiner Nase treibt das Boot vorbei, das mir soeben auf der Insel entkommen war. Ich überlege nicht lange, sondern springe mit zwei eleganten Saltos via Boot ans andere Ufer des Kanals und verlasse den Central Park.

Geschafft! Mein C64 fragt mich höflich, ob ich denn bereit sei, Level B in Angriff zu nehmen. Was heißt hier »bereit«? Ich bin gierig!

Ampeln, Motorräder und ein Ninja

In besagtem Level B (»City Streets«) finde ich mich in den Straßen New Yorks wieder. Um mich von meiner vertrauten Umgebung nicht zu weit zu entfernen, gehe ich an der Parkmauer entlang und verschwinde zwischen dieser und einem angrenzenden Gebäude. In einer Art Hinterhof erwartet mich ein Cop, der sofort auf mich einschlägt. Und um mir zu beweisen, daß ich wirklich bereits in Level B bin, bleibt er erst erschöpft (oder etwa tot?) am Boden liegen, nachdem ich ihm dreimal gehörig den Hintern versohlt habe. Ich folge weiter der Parkmauer und finde im nächsten Bild einen Hamburger - ein Bonusleben! Nachdem ich ihn »verdrückt« habe und an der Mauer entlang ins nächste Bild gelangt bin, stehe ich wieder am Stra-Benrand.

Ich bin gerade dabei, die Straße zu überqueren, als mir bewußt wird, daß am unteren Bildrand eine Ampel zu sehen ist, die auf Rot steht - und das



im Überblick

Diese 64'er- Ausgaben bekommen Sie noch bei Markt & Technik für jeweils 6,50 DM.

Tragen Sie die Nummer der gewünschten Ausgabe (z.B. 3/88) in den Bestellabschnitt der Zahlkarte nach Seite 153 ein.

9/86: Entscheidungshille: So finde ich den richtigen Drucker / Kopierschutz: Die neuen Trends / Test: Zwei Top- Assembler im Vergleich

10/86: Listing des Monats: "Der Soundmonitor" / DFÜ: Die interessantesten Mailboxer Großer Einsteiger- Sonderteil

11/86: Listing: "Spellchecker" für Vizawrite Animation: 3D- Grafik in Echtzeit Eingabegeräte Maus und Joystick im Vergleich

12/96: Übersicht Hardware-Erweiterungen Bauanleitung: Centronics-Interfacs Listing des Monats: Floppy-Speeder "Exos V3"

1/87: Spiele: Die Renner '85. Billigspiele im Test Farbmonitore im Vergleich / Großer Einsteigerteil: So

3/87: Zum Attippen Köplerprogramm der Spitzenklasse / Gisketten: Markenqualität gegen No-Name-Produkts C128 : Speichererweitenungen im Test

4/87: Programmiersprachen. So erbeiten Profis Lieting des Monats: Terminalprogramm "Proferm VS" Test: Farbfernsehgeräte als Monitorersatz

5/87: Fractals: Die Weit der Apletmännchen Kauthilte: Die besten Floppy- Speetler 31/2-Zoll- Floopy für den O64

2/88; Desktop Publishing livs: Zahung machen mit dem C64 / Tolles Malprogramm zum Ablippen

3/88: Brennpunkt Spiele Spiele per Teleton u. a. Kopierprogramme im Verbleich

AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF

4/88: Gibt as einen neuen C64 ? / Alles über Bix und Datenternitiserragung / Große Chackliste zum Kauf von 5/88: C64 kontra Amiga, Atari & Co. Vergleichstest: Drucker / Im Härtetest: Neuer Super-Joystick / Großer Einsteiger- Sonderteil

6/88: Keyboards am C84 / Markendisketten im Härtelest Test: Floppy-Speeder Neuer Kurs: Assembler

8/98: Tips and Tricks zo Oruckern / Basic- Kurs für Einsteiger / Alles über RAM, ROM, EPROM & Co.

9/88: Neuer Kurs: Drucker professionell nutzen Messen, Steuern, Regeln: Profigeräte im Test / Public

10/88: Test: Moderns und Akustikkoppler Listing des Monats: Super-Strategle-Spiel Musikhardware im Vergleich

11/88: Publish C54: Professionelles Druckprogramm zum Abliggen / Test: Malprogramm Giga- Paint Ratgeber Druckerkauf

12/88: Weitnachts- Special: Die besten Geschenkideen / Geheimtip: Monitor für 40,-0M / Bauanleitung: Drucker- Interface

1/89: Die besten Druckprogramme / 20 Zeiter zum Abligben / Malprogramme für den C128 im Vergleich Jahresinhaltsverzeichnis

2/69: Test: Schnellster Basic-Compiler Listing: "Master Copy Plus" / Spiele 188 Computerschreibtisch zum Spertant

3/89: Kauthillis: Floppies, Drucker, Monitore Bauanisitung: 256 KByte Zusatzspeicher / Software-Test: Geos 2.0 ist da / Viren Im C64

4/89: 0.64-Longplay, Undium komplett durchge-spielt / Usting des Monats. Trink Twice, ein Knobel-spiel/ 0.64 Extra



Sonderhefte im Überblick

Die 64er Sonderhefte bieten Ihnen umfassende Informationen in komprimierter Form zu speziellen Themen rund um die Commodore C 64, C 128, C 16/116, VC 20 und denPlus/4. Diese Ausgaben hat Ihr Händler vorrätig - oder er bestellt sie gerne für Sie.

RUCKER



SH9904: GRAFIK & DRUC-KER

80- Zeichen- Karre zum Abtiggen /



SH 0018 DRUCKER Listing: prolessionelle Textverar-bellung für den MPS 801 / Mahrx-



SH 0032: FLOPPYLAUF-WERKE UND DRUCKER des DS4 / Druckerroutinen

LOPPY, DATASETTE



SH 0013: HARDWARE Ein- Chip- Microcomputer / Bau-enfeitungen: MiOI-interface, Spai chareszilleskop, IC-Tester



SH 9905: FLOPPY / DATA-SETTE Disketten kopieren mit Hypra-Copy/ 10mal schneller laden mit

Turbo Tapa de Luxa



SH 0009: FLOPPY / DA-TEIVERWALTUNG Floppy- Beschleuniger im Wer-gleichstest / Arbeiten mit dBase II / C 128- Diskmonitor



SHOO15: FLOPPY / DATA-

Reparaturanteitung: Erste Hilfe für die Diskettenstation / Hypratape



SH 0025: FLOPPY- LAUF-WERKE

Warryolle Tips and Informationes tür Einsteiger und Fartgeschrittene



SH 0028: GEOS / DATEI-VERWALTUNG

Viele Kurse zu GEOS / Talle GEOS-Programme zum Ablippen





SH0011: GRAFIK, MUSIK. ANWENDUNGEN 50 Seiten Musikprogrammierung / Vielseitige Businessgrafik



SH 0020: GRAFIK Grafik- Programmierung / Bewe-



SH 0023: GRAFIK, AN-WENDUNGEN auf dem C 64 zum Ablibben



SH 0027: GRAFIK AMICA Paint: Malprogramm



SH 0034: GRAFIK, SIMU-LATION, LERNEN

Konstruieren mit dem 064 / Kur vendiskussion / Einstieg in die



SH 0005, C 64- GRUND-WISSEN

Vom ersten Einschaften bis zum eigenen Programm / Grundlagen. Tips und Tricks



SH 0016: EINSTEIGER 2 Spriteenimation: Zeichentrickfilm mit dem Computer / GEOS, die neue Benutzeroberfläche





SH 0019: EINSTEIGER 3 Basic- Kurs / Programm- Ober-



SH 0026: RUND UM DEN C 64

Der C 64 verständlich für Alle mit austührlichen Kursen



SH 0001: C 128 Des können C 128 und C 128 D / Vergleich: C 128- C 64 / die passenda Paripheria



SH 0010: C 128 II Die Gefeinnisse von CP/M / Kompletter C 128- Schaltplan / Grafik für Einstelger



SH 0022: C 128 III Farbiges Scrolling im 80-Zaichas-Modus / 8- Sekunden-Kopierprogramm



SH 0029: C 128 Starke Software/für C 128/C 128/D/ Alles über den neuen C 126 D im



SH 0036: C 128 Powel 128. Elirectory komfortable organisterer / Haushaltsbuch: Finanzen im Grill/30-Landschatten aus dem Computé

C 16/116, VC 20, PLUS/4



SH0003: C16/116, VC20, SH0008: PLUS/4UND C16 PLUS/4

Listings für Spiele Grafik. Tips &Tricks / Anwendungen: Datelverastung, VC 20 mit Musik



Operatoht: Zempage und wichtigs: Systemacressen / Grundlagen und viele Listings



PIELE

SH 9902 ABENTEUER-SPIELE

45 Seltan Adventure-Programmiérkurs / Listings und Schritt-für-Schritt-Lösungen



SH 9903: SPIELE Top-Spiele-Listings für C 64 und VC 20 / Grafte Spiele: Marktitter-



SH 0004: ABENTEUER-SPIELE

Kurs: Programmierung von Grafik, Parser und künstlicher Intelligenz/ Viele Adventures



SH 0017: SPIELE FÜR C64 UND C 128

So programmiest man Scrolling / Strategiespiele: Gricos lat gatract



SH 0030: SPIELE FÜR 064 UND C 128 Toile Spielezum Ablippen für C64/

C 128 / Spieleprogrammierung

IPS&TRICKS, ANWENDUNGEN



SH 9901: TIPS&TRICKS Betehlserweiterungen für Betriebssystem und Floopy / Unentoehol-che Frogrammieshillen



SH 9906: AUSGEWÄHLTE SUPERLISTINGS

Die besten Programme aus der 64er- Magazinen 1964/85



SH 9907: ANWENDUN-GEN/ DFU

Terminal und Mailboxprogramm zum Abtippen / Der C 64 als Winzer



SH 0002: TIPS&TRICKS 7eichersatz- und Sprite- Editor / Interrupt- Joystickahlrage / 27 nützliche Einzeiter



SH 0024: TIPS, TRICKS & TOOLS

Die besten Peeks und Pokes sowie Utilities mit Pfill



SH 0031: DFO, MUSIK, MESSEN - STEUERN -REGELN

Alles über DFU / BTX von A-Z /



SH 0033: TIPS, TRICKS & TOOLS

Basic-Control- System / Titelge nerator / Digitale Super- Sounds / Betriebssystems im Vergleich

ROGRAMMIER- UND MASCHINENSPRACHE



"Maschiner- Power" mit Basic / Multitasking 2 Basic- Programme lauten nebenelnander / Paaks und Pokes zum C 128



SH 0007: PEEKS&POKES SH 0012: PROGRAM-MIERSPRACHEN

Pascal Corral Prolog Cond Forth/ Vergleich: Basic-Compiler

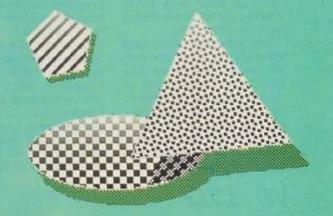


SH DOZ1: ASSEMBLER UND BASIC

Biga- Ass: Hypra- Ass hoch 2 / Paradoxon- Basic: 50000 Basic Bytes free



SH 0035: ASSEMBLER



aus gutem Grund. Im nächsten Moment wird Armanuki von einem rücksichtslosen Motorradfreak überrollt. Aber jetzt ist natürlich keiner der unzähligen Cops in der Nähe. Die Polizei, dein Freund und Helfer ...

Beim nächsten Versuch warte ich, bis die Ampel Grün zeigt und begebe mich dann ins nächste Bild. Hier folge ich dem Gehsteig und sehe mich unvermittelt einem höchst aggressiven Punker gegenüber. Ich erledige ihn, komme dann jedoch ernsthaft ins Grübeln: "Wo ein Punker, da auch eine Waffe in einer Damentoilette?!«. Hier gibt es zwar keine solche, ich erinnere mich jedoch, daß bei Betreten des Bildes eine Tür links oben kurz aufgeblinkt hat. Da ich keinen Schlüssel bei mir habe, entscheide ich mich für die handgreifliche Methode und trete die Tür kurzerhand ein. Es funktioniert, ich stehe in einer Kombination aus Waffenlager, Trainingsraum und Rümpelkammer. Mir gegenüber ein Kollege Armanukis: Ein Ninja, der sich durch meine Anwesenheit sichtlich gestört fühlt und mich angreift. Nachdem

Töpfe, Penner und ein Kanaldeckel

ich ihn unter Einbuße eines Lebens wiederstrebend ausgeschaltet habe, nehme ich mir sein Schwert (es hängt rechts neben dem großen Regal an der Wand) und verlasse diesen ungastlichen Ort. Ich folge dem Gehsteig, bis ich an die nächste Ecke komme und überquere dort die Straße. Hier sollte man darauf achten, daß die Ampel oben rechts Rot zeigt. Sie gilt für vorbeifahrende Motorradfreaks und andere Raser, die einen andernfalls rücksichtslos überrollen.

Auf dem nun folgenden Gehsteig sollte man sich von der angrenzenden Hauswand fern halten. Hier wohnt nämlich eine junge (oder auch ältere) »Dame«, die mit Blumentöpfen nach Passanten wirft.

Ihre Schwester wohnt zwei Häuserblocks weiter und traktiert mich ebenfalls mit Blumentöpfen, nachdem ich im dazwischenliegenden Bild einen weiteren Cop »bediente«. Sie zielt, wirft und trifft, bevor ich an Flucht denken kann. Mein Computer quittiert dies mit »1 Live Remaining«.



3 Level B: In dem bunten Zelt findet man einen wichtigen Schlüssel. Nur mit ihm kann man den Level verlassen.

Mit diesem - im wahrsten Sinne des Spielnamens - letzten Ninja begebe ich mich ins nächste Bild. Vor einem Drugstore sitzt hier ein total betrunkener Penner. Die nach Alkohol riechende Flasche, die neben ihm am Boden liegt, nehme ich an mich (der arme Mann ist bereits betrunken genug) und überquere dann die Straße. Und schon hat mich der nächste Schläger am Wickel - oder besser: Ich habe ihn, und zwar nach den üblichen drei Runden. Dem Gehsteig an einem leider leeren Hamburgerstand entlang folgend, treffe ich gleich auf noch einen Vertreter dieser üblen Gattung. Ihn ereilt das gleiche

Schicksal wie seinen Kollegen. Dem altbewährten Grundsatz »Wo ein Punker, da auch eine Waffe; und wo zwei Punker, da erst recht etwas besonderes« folgend, durchsuche ich den grauen Hinterhof Zentimeter für Zentimeter. In einem grellbunten Zelt (Bild 3) werde ich fündig. Ich bücke mich und halte einen höchst eigenartig geformten Schlüssel in der Hand, Nachdem ich mich eine Weile über dieses Teil gewundert habe, mache ich mich mit einer wagen Idee im Hinterkopf auf den Rückweg. Vorbei am Drugstore und einer der Blumentopfwerferinnen überquere ich auf Höhe des mit »Eats« bezeichneten Geschäftes die Straße und gehe dann geradeaus, bis ich auf die Mauer des Parks stoße. Hier blege ich ab und verschwinde am rechten Bildrand. Nachdem ich das nächste Bild durchquert habe, stehe ich vor einem Kanaldeckel (Bild 4). Ich setzte meinen Schlüssel an und - er öffsich die Kanalratte ein drittes Mal wieder aufrappelt. Ich habe mich inzwischen jedoch leider schon so weit von ihm entfernt, daß er zu einer Waffe greift, mit der ich nun wirklich nicht gerechnet habe: Er schleudert mir einen Wurfstern in den Rücken. Good-bye, du schöne (Unter-) Welt ...

Knapp drei Stunden später bin ich wieder an der gleichen

Knapp drei Stunden später bin ich wieder an der gleichen Stelle, diesmal wende ich mich von meinem Gegner jedoch erst nach der vierten und letzten Prügelei ab. Den Typ im nächsten Bild ereilt das gleiche Schicksal, genau wie auch seinen Kollegen, der den Raum bewacht, den man aus



4 Level B: Durch diesen Gully gelangt man in Level C

net sich. Wußte ich es doch, daß ich einen solchen Schlüssel früher schon einmal gesehen habe – damals, als ich noch keine Computerspiele hatte und meine Zeit (unter anderem) noch damit verbrachte, Arbeitern der Stadtwerke beim Reinigen eines Gullys zuzusehen. Sollte das etwa bedeuten, daß die gute alte Realität doch nicht ganz nutzlos ist?!

Level C (»Sewers») findet komplett in der Kanalisation New Yorks statt. Im ersten Bild steigt Armanuki eine Leiter hinab und springt auf einen Mauervorsprung.

Als erstes fällt mir hier eine strahlend blaue Tür auf. Sie ist jedoch leider verschlossen. Also gehe ich nach rechts ins nächste Bild. Hier erwartet mich ein finster dreinschauender Kanalarbeiter, der, wie hätte es anders sein sollen, auch sofort gnadenlos auf mich einprügelt. Ich liefere die inzwischen zur Routine gewordenen drei Runden und will gerade meinen Weg fortsetzen, als

diesem Bild heraus durch eine Tür betreten kann. Hier finde ich in der Nähe des im Boden eingelassenen Gitters eine Art Schlüssel, dessen Funktion mir zwar schleierhaft ist, den ich aber dennoch mitnehme.

Spinnen, Gitter und viele Kanalarbeiter

Ich verlasse den Raum wieder und verschwinde dann
(nach einem gekonnten Salto
über einen Abgrund hinweg)
am rechten Bildrand. Nachdem ich eine weitere Unterbrechung des Weges übersprungen habe, werde ich von einer
Spinne angegriffen. Armanuki
bricht lautlos (und leider auch
sehr tot) zusammen.

Nach einem weiteren Fehlversuch habe ich den Trick dann heraus: Da die Spinnen immer den gleichen Weg nehmen, wartet man einfach, bis eines der Tierchen an einem vorbei ist und folgt ihm bis zum rechten Bildrand.

Kann denn preiswert Sünde sein?

Wir finden, daß Profi-Qualität durchaus nicht immer sündhaft teuer sein muß. Und Sie finden hier gleich drei Beweise dafür:



Star LC-10

9 Nadel-Drucker

Druckgeschwindigkeit.

120 cps Pica, 144 cps Elite

Schönschrift (NLQ)

30 cps Pica, 36 cps Elite

Eingebaute Schönschriften (NLQ): 4

Serienmäßig u. a. eingebauf: Papier-Park-Funktion für Endlospapier Schubtraktor Halbautomatischer Papiereinzug

Trennautomatik für Endlospapier

Emulationen, ESC/P, IBM ProPrinter II*

Optionen, Einzelblatteinzug mit einem Papiermagazin

IBM und IBM ProPrinter II sind eingefragene Warenzeichen der International Business Machines Corp.

Star LC-10 Colour

9 Nadel-Drucker - Farbdrucker

Druckgeschwindigkeit. EDV-Qualität,

120 cps Pica, 144 cps Elite 30 cps Pica, 36 cps Elite

Schönschrift (NLQ)

Eingebaute Schönschriften (NLQ), 4

Serienmäßig u. a. eingebaut. Papier-Park-Funktion für Endlospapier Schubtraktor

Halbautomatischer Papiereinzug Trennautomatik für Endlospapier

Emulationen: ESC/P, IBM ProPrinter II

Farbdruck, Gelb, Orange, Rot, Grün, Blau, Violett, Schwarz

Optionen: Einzelblatteinzug mit einem Papiermagazin

Star LC24-10

24 Nadel-Drucker

Druckgeschwindigkeit:

EDV-Qualität.

142 cps Pica, 170 cps Elite 47 cps Pica,

Korrespondenzqualität

57 cps Elite

Eingebaute Korrespondenzschriften (LQ), 4

Serienmäßig u. a. eingebaut, Papier-Park-Funktion für Endlospapier Schubtraktor Halbautomatischer Papiereinzug

Trennautomatik für Endlospapier

Emulationen, ESC/P, IBM ProPrinter X24 (teilweise NEC P6)

Optionen: Einzelblatteinzug mit einem **Papiermagazin**

Steckplatz für eine Schrift-Steckkarte oder eine batterlegepufferte RAM-Steckkarte (32 kB)



Hier stehe ich wieder vor einer dieser strahlend blauen Türen. Diese ist offen und so gehe ich hindurch und finde mich - welch Wunder der Architektonik - am Startpunkt des Levels wieder. Ich komme zu der Überzeugung, etwas falsch gemacht oder übersehen zu haben und mache mich noch einmal auf den Weg, vorbei an Spinnen, Abgründen und herumliegenden Schlägern. Schließlich stehe ich wieder vor der blauen Tür und bin noch ratioser als zuvor. Doch auch diesmal läßt er nicht lange auf sich warten, der alles erhellende, geniale Geistesblitz. Ich nehme den Schlüssel zur Hand und mache mich damit an dem Gitter zu schaffen, das rechts neben der blauen Tür in den Boden eingelassen ist. Und, siehe da, es öffnet sich und gibt den Blick auf eine Leiter frei

konfrontiert werde. Ganze Rudel fetter Kanalratten (diesmal sind wirklich die kleinen Nager mit den langen Schwänzen gemeint!) wuseln mir zwischen den Füßen herum. Vorsicht! Eine Berührung mit diesen TierWas mich hier erwartet, schlägt alles bisher Dagewesene: Ein wild mit den Zähnen klapperndes Krokodil kommt mir entgegen. Ich nehme mein Schwert zur Hand und werde im nächsten Moment zu Hack-



6 Level C: Das Krokodil kann man nur mit Feuer bezwingen



5 Level C: In den meisten Tunneleingängen lauert der Tod

Eine Etage tiefer angekommen, muß ich gleich wieder zwei Stadtwerke-Schläger verdreschen (einen davon im nächsten Bild). Dann stehe ich vor drei Tunneleingängen (Bild 5). Ich wähle den ersten, verlasse ihn jedoch im nächsten Moment fluchtartig, da meine »Power« plötzlich rapide abnimmt. Mit äußerster Vorsicht betrete ich den zweiten. Dieser ist harmloser und ich durchquere das folgende Bild unbehelligt.

Nach der nächsten handfesten Prügelei stehe ich wieder vor dem Problem, mir aus drei Tunnels den ungefährlichsten aussuchen zu müssen. Die ersten beiden Versuche kosten mich einiges an Kraft, der letzte Eingang führt mich dann in ein Bild, in dem ich mit einer neuen Qualität von Gegnern chen hat tödliche Folgen, mit geschickten Saltos kann man ihnen jedoch ausweichen.

Und dann stehe ich vor der Lady mit dem Nunchaku. In schwarzes Leder gekleidet, stürzt sie sich auf mich, muß aber kurze Zeit später (unter meinem kräftigen Dazutun) in die ewigen Jagdgründe entschwinden.

Ratten, Tunnels und ein Krokodil

Im nächsten Bild habe ich es dann nach einer erneuten, kleinen Prügelei wieder mit Tunneleingängen zu tun. Diesmal treffe ich jedoch gleich beim ersten Versuch den richtigen (es ist der linke), Nach einem mehr oder weniger kurzen Kampf gelange ich dann ins nächste und letzte Bild dieses Levels.

fleisch verarbeitet. Das Vieh scheint ein verdammt harter Brocken zu sein, denn auch meine anderen Waffen können ihm nichts anhaben. Inzwischen hat mich das Tierchen vier Leben gekostet und ich komme zu dem Schluß, daß hier nur noch Logik helfen kann:

These 1: Ein Krokodil lebt im Wasser.

These 2: Es wird dafür sicher einen triftigen Grund haben.

These 3: Die größten Feinde des Wassers sind das Feuer und die chemische Industrie.

These 4: Letztere als Waffe gegen ein Krokodil einzusetzen, dürfte schwerfallen.

Ergo : Feuer!!

Ich gehe also zurück ins vorherige Bild und versuche, die dort an der Wand hängende Fackel an mich zu nehmen -Fehlanzeige! Also muß ich das Feuer auf einem anderen Wege zum Krokodil bringen. Ich durchsuche meine Habseligkeiten und stoße dabei auf die Schnapsflasche, die ich dem Penner abgenommen habe. Und tatsächlich: das Zeug ist so hochprozentig, daß es sofort Feuer fängt, als ich es vor die Fackel halte, Ich renne zurück zum Krokodil und schleudere ihm meinen Molotowcocktail ins Maul (Bild 6).

Es brennt! Es brennt! Es brennt! - Friede seiner Asche ...

Erleichtert betrete ich den jetzt freien Tunneleingang und freue mich über die Ankündigung von Level D.

Doch was müssen meine inzwischen längst entzündeten Augen sehen: Die Floppy ist nicht eingeschaltet; Level D wird nicht nachgeladen; ich bin wieder am Anfang von Level C.

Fünf Originale zu gewinnen!

Aus einem dreitägigen Sanatoriumsaufenthalt geläutert und endgültig geheilt hervorgegangen, habe ich ein weiteres Mal beschlossen, nie wieder ein »64'er-Longplay« zu schreiben. Auch die restlichen drei Levels von »The Last Ninja II« werde ich aus Rücksicht auf meine Gesundheit nicht mehr bearbeiten.

Daher suchen wir jetzt nervenstarke Ninjas, die uns einen Artikel über die Lösung dieser letzten drei Level einschicken. Die interessanteste Lösung wird in einer der nächsten Ausgaben abgedruckt. Und damit Sie sich an der Jagd auf den teuflischen Kunitoki auch dann beteiligen können, wenn sie das Spiel noch nicht besitzen, hat die Firma Ariola Soft fünf Originale von »The Last Ninja II« gestiftet. Diese können Sie im Rahmen unseres Suchspiels (Seite 149) gewinnen.

The Last Ninja II, Mediagenic, Preis: 44,95 Mark (K), 49,95 Mark (D), Bezugsquelle: Ariola Soft, Haupistr. 70, 4835 Rietberg 2

Machen Sie mit!

Haben auch Sie ein Spiel, das Sie gut genug beherrschen, um über seinen Spielverlauf und die eventuelle Lösung einen »64'er-Longplay«-Artikel zu schreiben? Dann tun Sie es doch einfach! Wichtig ist dabei nur, daß Sie für alle im Spiel auftretenden Probleme eine Lösung anbieten und uns auch etwas über Ihren Gesamteindruck schreiben.

Natürlich gibt es ein gutes Honorar. Die Adresse:

Markt & Technik Verlag AG Redaktion 64'er Stichw.: »64'er-Longplay« Hans-Pinsel-Straße 2 8013 Haar bei München

WETTBEWERB

Jeder kann mitmachen: Formen Sie einen neuen Satz aus: 64'er - DAS MAGAZIN FÜR COMPUTERFANS ewinne mit Fantasie

rogrammierer werden Programm sich ein schreiben können, um an diesem Wettbewerb gut abschneiden zu können. Andere werden mit Papier und Bleistift genauso gut ans Ziel kommen, wenn nicht sogar besser. Hier werden keine Programmierroutinen zusammengesetzt, sondern Buchstaben, Alles, was Sie brauchen, ist Fantasie.

So beschreibt der Satz »LE-KUESZTE ELLI G. NICHT« ein geschichtliches Ereignis, das wir nicht belegen können. Spielen wir jedoch ein wenig mit den Buchstaben, stellen wir fest, daß dieser Satz aus dem Begriff »KUENSTLI-CHE INTELLIGENZ« entstanden ist. Treiben Sie nun solche Späße mit uns.

Formen Sie neue Sätze und Begriffe aus dem Satz: »64'ER DAS MAGAZIN FUER COM-PUTER-FANS«. Dabei gelten folgende Regeln:

1. Leerzeichen gelten nicht als Buchstaben, das heißt es ist egal, wie viele Leerzeichen der neue Satz enthält.

2. Der Buchstabe »8« wird »SS« oder »SZ« geschrieben.

3. Punkte, Bindestriche und Apostrophs können nach Belieben hinzugefügt und wegge-

nommen werden. Den Bindestrich zwischen »Computer« und »Fans« können Sie demnach getrost weglassen.

4. Umlaute werden wie folgt geschrieben: »A« = »AE«; »Ö« = »OE« und »Ü« = »UE«.

5. Es müssen nicht alle Buchstaben enthalten sein. Das heißt aus dem Begriff »KUENSTLICHE INTELLI-GENZ« hätten Sie auch den Satz: »LENIN KUESZTE ELLI G.« machen können.

Senden Sie uns Ihre Buchstabenversetzrätsel (Anagramme) bis zum 01.06.89 an folgende Adresse:

Markt & Technik Redaktion 64'er Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar

Stichwort: Anagramme

Gewinner wird, wer die meisten oder originellsten Anagramme einschickt. Zu gewinnen gibt es fünf Spiele, die von Rushware gestiftet wurden (siehe unten). Bitte geben Sie in Ihrem Brief an, welches Spiel Sie haben möchten. So können wir unter Umständen bei der Auslosung der Gewinne Wünsche berücksichtigen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

D = Diskette K = Kassette

DIE PREISE INTERNATIONAL SOCCER (K) WU LUNG (D) VIXEN (SHE-FOX) (K) CAPTAIN AMERICA (K) ROBIN OF THE WOOD (K)

SYSTEM Sie haben sich für den

miga entschieden Mit Amiga-Magazin bekommen Sie alle Informationen um diesen Kreativen vollauszureizen: Grundlagen / Kurse / Marktübersichten / Testberichte Tips & Tricks / Anwendungen



Ausgaben für nur 19,75 DM

Ja, ich nehme ihr Angebot an.

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

PLZ/Ort
Nur wenn mich »Amiga-Magazin« überzeugt und ich nicht nach Eintreffen
der 3. Ausgabe abbestelle, mächte ich »Amiga-Magazin« jeden Monat per
Post frei Haus zum günstigen Jahresabonnement zu 79. DM beziehen. Das
Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn ich
nicht bis zum Ende des bezahlten Zeitraumes kündige.

Datum, 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 8 Tagen bei Markt 8. Technik Verlag Aktiengesellschaft, Postfach 1304, 8013
Haar widerrafen. Zur Wehrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrafs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrafsrachts durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift Coupon einsenden: Markt & Technik Vg AG, Postfach 1304, 8013 Haar

Diese Vereinbarung können Sie innerhallb von 8 Tagen bei Markt & Tachnik Verlag Aktiengesellschaft, Postfach 1304, 8013 Haar widerrufen. Zur Wohrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.



Der Rambo 13

64'er-Reporter des Monats Dirk Eichholz berichtet über einen wahrlich außergewöhnlichen Umbau seines Computers. Lesen Sie seinen Bericht und lassen Sie sich zum Nachbau anregen.

omputer faszinieren mich ungemein. Deshalb beschäftige ich mich auch schon seit geraumer Zeit mit dem C64. Da ich mich aber mit dem Design der Tastatur und der nüchternen Plastikhülle anfreunden konnte. wuchs in mir der Wunsch nach einem neuen Gewand für den C64. Hierbei versuchte ich, moderne Technik und natürliche Materialien zu kombinieren. Das Ergebnis ist der C64 Rambo 13 Limited Edition, der meiner Meinung nach besser aussieht als die heutigen Gehäuse aus sterilem Plastik und Blech. Das Herz der Gesamtanlage ist ein C64 mit zwei

1541-Laufwerken, die ebenso wie der C64 über ein Parallel-Betriebssystem verfügen. Es ist jedoch nur ein Laufwerk mit einem Parallelkabel angeschlossen. Beim zweiten Laufwerk sind zwei Betriebssysteme integriert: Das alte 1541-DOS und Speed-DOS,

Luxustastatur

wobei von Speed-DOS nur die schnellen Routinen zum Scratchen, Formatieren etc. genutzt werden.

Zur Eingabe dient eine C128-Tastatur, die auf das C64-Format umgelötet wurde. Der Zehnerblock ist voll funktionstüchtig und einige Tasten sind zusätzlich mit Buchstaben belegt, so daß eine schnelle Programmierung in hexadezimaler Schreibweise möglich ist. Auch die Reset-Leitung wurde auf die Tastatur gelegt. Am Expansion-Port betreibe ich ein Final Cartridge II, das über die Tastatur ein- und ausgeschaltet wird. Hierzu habe ich die GAME- und EXROM-Leitung über ein Relais geschaltet. Da ich die Cartridge mit einer Maus bediene und keine Lust habe, ständig zwischen Joystick und Maus zu wechseln, habe ich drei Port-Buchsen an der Frontseite des Computers angebracht. Zu-



Dirk Eichholz ist unser 64'er-Reporter des Monats. Er berichtet über einen außergewöhnlichen Computer-Umbau

sätzlich läßt sich natürlich auch der Freezer über die Tastatur schalten. Die Verbindung der Tastatur mit dem Computer wurde mit D-Sub-Buchsen und Steckern realisiert, außerdem ist es möglich,

Aktuelle Bücher zum



C Spitzner Das C 64/C 128-Musik-Kompendium

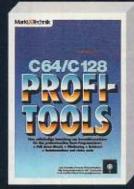
Ein komplettes Werk zum Thema Computermusik mit allen Informationen, die Sie zur Beherrschung in Sachen Musik auf dem C64/C128 benötigen. 1988, 236 Seiten, inkl. Diskette Bestell-Nr. 90521, ISBN 3-89090-521-8 DM59- sFr 54.30/6S 460.-



D Bayer C64/C128 Profi-Tools zu VizaWrite

zu VizaWrite
Eine Vielzahl wichtiger Informationen und leistungsfähiger Utilities für den optimalen Einsatz
der beliebten Textverarbeitung
VizaWrite 64!
1988, 136 Seiten, inkl. 2 Disketten

Bestell-Nr. 90580, ISBN 3-89090-580-3 DM 59,-* sFr 54,30*/öS 502,-*



S Baloui C64/C128 Profi-Tools

C64/C128 Profi-Tools
Eine vollständige Sammlung von
Assembler-Routinen für professionelle Basic-Programmierer.
Aus dem Inhalt: Kontrollmenü –
Verwaltung von Pull-downMenüs, Windowing – einzelne
oder überlappende Windows.
1988, 156 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90617,
ISBN 3-80000-817-6.

Bestell-Nr. 90617, ISBN 3-89090-617-6 DM 49,-* sFr 45,10*/öS 417,-*

Ueberreuter Media Verlagsges.mbH (Großhandel), Laudongasse 29, A-1082 Wien, Telefon (02 22) 48 15 43-0



Audityksi isasumenterini PCM-Lating It System-horologici it Memory Misp

C.S.4 für Innidor

C64 für Insider
Die Besonderheit dieses Werkes liegt in der einzigartigen Aufbereitung der ROM-Routine, der
dokumentierten Speicherbelegung (Memory Map) und einem
Begleittext, der die internen
Zusammenhänge selbst einem
Anfänger verständlich macht.
1988, 516 Seiten,

Bestell-Nr. 90481, ISBN 3-89090-481-5 DM 59,-* sFr 54,30/6S 460,-*



A Seibert
Spielend Basic lernen
Alle Spiele sind als Listing im
Buch abgedruckt und auf der beigefügten Diskette enthalten.
1989, 218 Seiten, inkl. Diskette

1989, 218 Seiten, inkl. Diske Bestell-Nr. 90701, ISBN 3-89090-701-6 DM 39,- sFr 35,90/öS 304,-

Markt & Technik Verlag AG, Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München, Telefon (0 89) 46 13-0.

Bestellungen im Ausland bitte an: SCHWEIZ: Markt & Technik Vertriebs AG, Kollerstrasse 37, CH-6300 Zug, Telefon (0 42) 440550,
ÖSTERREICH: Markt & Technik Verlag Gesellschaft m.b.H., Große Neugasse 28, A-1040 Wien, Telefon (02 22) 587 1393-0,
Rudolf Lechner & Sohn, Heizwerkstraße 10, A-1232 Wien, Telefon (02 22) 67 7526,

Markt&Technik

Zeitschriften - Bücher

Software - Schulung

Limited Edition

über einen selbstgelöteten Adapter, die Tastatur auch an einem gewöhnlichen C64 zu betreiben. Die anderen Hardware-Erweiterungen wurden von mir selbst gebaut. Hierbei handelt es sich um ein User-Port-Display, welches über acht LEDs anzeigt, ob die Datenleitungen zur Ein- oder Ausgabe der Daten geschaltet sind. Zudem ist ein Prozessorstop eingebaut, der den Prozessor auf Tastendruck anhält und wieder startet. Das erste

Laufwerk wurde durch eine Track-Anzeige erweitert, so daß die aktuelle Kopfposition in Dezimalzahlen angezeigt wird (Track 0 bis 41). Zusätzlich ist eine Schreibschutzschaltung eingebaut, die es ermöglicht, auch Disketten ohne Schreibschutzkerbe zu bearbeiten.

Die Zusatzfunktionen für Betriebssystem-Umschaltung, Schreibschutz und Lüftung sind über Schalter an die Gehäusevorderseite herausgeführt und über Duo-LEDs kon-

trollierbar. Die LEDs werden über ein zusätzliches, eingebautes 5-Volt-Netzteil versorgt. Als Zugabe habe ich noch einen EPROM-Brenner eingebaut, der es mir ermöglicht, meine EPROMs selbst zu programmieren. Der Textool-Sockel ist zusammen mit dem Adreßmanager und dem CIA Port II auf einer zusätzlichen Platine untergebracht, die sich herausziehen läßt. Der Anschluß für die Tastatur befindet ebenfalls auf der Computer-Frontseite. An der Rückseite wurden die Sicherungen, die Monitorbuchse und der Druckerausgang untergebracht. Das Gehäuse für Computer und die Tastaturabdeckung wurden aus Holz gefertigt und Mahagonifarben gebeizt. Passend dazu sind die Einsätze der Frontplatte aus Messing. Der gesamte Umbau kostet ungefähr 200 Mark und vier Wochen intensive Arbeit.

Haben Sie jetzt Lust bekommen, sich selbst einen Rambo 13 Limited Edition zu bauen? (Dirk Eichholz/aw)

Wollen Sie auch 64'er-Reporter werden? Warum nicht? Jeder, der eine gute Story hat, kann mitmachen. Unter den 12 Reportern eines Jahres verlosen wir 3000 Mark, Natürlich wird auch jeder veröffentlichte Artikel honoriert. Alles, was wir brauchen, ist Ihre Story, möglichst auf Diskette (beliebiges Format), mehrere gute Fotos zu Ihrer Story (am besten Dias) und ein Bild von Ihnen (muß kein Paßbild sein). Schicken Sie Ihre Story an:

Markt & Technik Verlag AG Redaktion 64'er Stichwort 64'er-Reporter Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar bei München



Man sieht ihm seine Leistung an - der Rambo 13 Limited Edition

DORE 64/128



H Waerdein

64'er-Spielesammlung, Bd. 4
20 Spiele, die alle noch schneller und noch besser auf die
Bedürfnisse eines anspruchsvollen Spiele-Freaks zugeschnitten sind. Lassen Sie sich
in eine Welt versetzen, die vor
Ihnen noch niemand zu Gesicht
bekommen hat.

1988, ca. 80 Seiten, inkl. Diskette Bestell-Nr. 90703, ISBN 3-89090-703-2

DM 39,-* sFr 35,90*/6S 332,-*



H Withölt/A Draheim

64'er – Großer Einsteiger-Kurs

Nach dem Durcharbeiten von «Henning packt aus» besitzt der Einsteiger alle Grundlagen, die er für seine weitere Arbeit am C64 braucht.

1988, 248 Seiten, inkl. Diskette Bestell-Nr. 90668, ISBN 3-89090-668-0

DM 29.90 sFr 27,607 6S 233,-



Maller

C64, Tips, Tricks und Tools
Tastatur-Tricks, Einzeiler, Peeks
und Pokes, Basic-Routinen und
Maschinenroutinen als Tuning
für ihre Programme, ToolkitProgramme mit allen Funktionen wie Merge, Renumber,
Delete, Find, Auto und Dump,
1988, 439 Seiten, inkl Diskette
Bestell-Nr. 90499.

ISBN 3-89090-499-8 **DM 59,-*** sFr 54,30*/ oS 460,-



R West

C 64-Computer-Handbuch mit GEOS-Update

Das Buch reicht von den professionellen Aspekten der Basic-Programmierung bis hin zur Hardware und allen Fragen, die damit zusammenhängen, 1986, 385 Seiten

1986, 385 Seiten Bestell-Nr. 80324, ISBN 3-921803-24-1 DM 66- sFr 60.70/oS 515-



F Matthes

Pascal mit dem C64

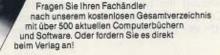
Buch und Compiler ermöglichen jedem Besitzer eines C64 den Einstieg in die moderne Pro-

grammersprache Pascal.

• Dem Buch liegt ein leistungsfähiges Pascal-System mit einigen Pascal-Programmen auf Diskette bei

1986, 215 Seiten, inkl. Diskette Bestell-Nr. 90222, ISBN 3-89090-222-7

ISBN 3-89090-222-7 DM 52,- sFr 47,80/6S 406,-



as sagt eigentlich die Post zur Rechtslage um amerikanische Modems? Wie stellt sich die Sachlage nach der Ansicht der Bayrischen Hackerpost dar? Wir haben Vertretern dieser beiden Organisationen einige Fragen gestellt, die alle interessieren:

64'er: Wie sieht die Rechtslage für den Betrieb von Modems zur Zeit aus?

Post: Eine spezielle Rechtslage zu Modems gibt es nicht. Allgemein gilt, daß Einrichtun64'er: Inwieweit ist das Verbot von Modems auf ein Monopoldenken der Post zurückzuführen?

Post: Ein Monopol im Bereich von Modems besteht schon seit längerem nicht mehr. Dies ist schon aus der Existenz privater zugelassener Modems ersichtlich. (Die allerdings relativ teuer sind. Anm. d. Red.)

64'er: Welche Faktoren könnten den Betrieb von Modems legalisieren? terschied darin, ob Hacker nun mit einem US-Modem oder einem Post-Modem arbeiten. An eine Zunahme der Kriminalität glauben wir nicht, eher an das Gegenteil.

64'er: Worin unterscheiden sich Post- und US-Modems?

Post: Die bei der Zulassungsprüfung zugrunde gelegten technischen Bedingungen sind für alle Modems gleichermaßen verbindlich, Unterschiede dürfen keine gemacht werden. Durch welche konchen Telekommunikationsnetz verwendeten Kabeln, Verstärker (Übertragungstechnik) und Vermittlungstechnik abgeleitet und nicht willkürlich erstellt worden. Sie können sich von denen anderer Länder zum Teil drastisch unterscheiden. Eine Harmonisierung ist selbst innerhalb Europas aufgrund der historisch gewachsenen Netze nicht möglich, was auch die EG schon erkannt hat. Daraus ist ersichtlich, daß Geräte aus anderen Ländern an das deut-

gen, die an öffentliche Netze angeschaltet werden sollen und der Nachrichtenübermittlung dienen, zugelassen sein müssen.

64'er: Warum ist der Betrieb von US-Modems verboten?

Post: Die Frage kann so nicht gestellt werden, da kein Unterschied bezüglich des Herkunftslandes gemacht wird. Eine spezielle Regelung für US-Modems gibt es daher nicht. Im Umkehrschluß zur ersten Aussage muß die Antwort hier heißen: Der Betrieb von nichtzugelassenen Einrichtungen an öffentlichen Einrichtungen ist nicht erlaubt.

BHP: Die Rechtslage ist verworren, aber eine Bestrafung bei Besitz ist derzeit wohl nicht möglich.

64'er: Warum werden die finanziellen Vorteile, die eine bundesweite Verbreitung von privaten Modems für die Post bieten würde, ignoriert?

Post: Ein bundesweites Modem-Netz ist uns nicht bekannt. Wir verstehen deshalb auch nicht, wo ein finanzieller Vorteil von der DBP ignoriert wird.

BHP: Die Post könnte an Modems nicht schlecht verdienen. Es läßt sich abschätzen, daß mindestens eine Million Gebühreneinheiten zusätzlich anfallen würden. Die Post könnte also durchaus ein finanzielles Interesse an Modems haben.

Eine Frage, die alle DFÜ-Begeisterte interessiert. Wir haben die Post und die BHP (Bayerische Hacker Post) gefragt wie sie die Situation jetzt einschätzen.

Post: Die Zulassung.

BHP: Es ist richtig, daß nur Modems mit einer Zulassung angeschlossen werden sollten. Die Zulassung sollte allerdings wesentlich vereinfacht, verbilligt und beschleunigt werden.

64'er: Gibt es einen Zusammenhang zwischen dem Anwachsen der Computerkriminalität und der Verbreitung von Modems?

Post: Der Betrieb privater zugelassener Modems ist legal und wir sehen hier keine Verbindung mit dem Anstieg der Computerkriminalität.

BHP: Wir sehen keinen Un-

struktiven und technischen Maßnahmen die Bedingungen erfüllt werden, interessiert dabei nicht. Deshalb sind uns die Unterschiede zwischen den verschiedenen Modems nicht geläufig.

BHP: US-Modems sind billiger, leistungsfähiger, verfügbarer und zuverlässiger als Post-Modems. Außerdem unterstützt fast jede Software diese Modems.

64'er: Warum gibt es eine Zulassungsprüfung für Modems?

Post: Bei der Zulassungsprüfung wird festgestellt, ob die Geräte mit dem öffentlichen Netz störungsfrei zusammenarbeiten und dies nicht schädigen, ob die technischen und betrieblichen Funktionsbedingungen der jeweiligen

Telekommunikationsdienste erfüllt und vermeidbare Störungen anderer oder durch andere ausgeschlossen sind. Die hierfür einzuhaltenden technischen Bedingungen sind aus den technisch-physikalischen Bedingungen der im öffentli-

sche Netz angepaßt werden müssen. Dies hat im übrigen auch nichts mit einer wiederholt wieder unterstellten, faktisch aber nicht vorhandenen Monopolstellung zu tun. Zu dem immer wieder vorgebrachten Vorwurf, die Geräte würden auch ohne Anpassung bei uns funktionieren, sei darauf hingewiesen, daß der Verursacher von Störungen dies eigentlich nie selbst merkt. Betroffen sind immer andere, die aufgrund der statistischen Zufälligkeiten der Verkehrswege mit den Störungen »zusammentreffen«.

BHP: Die Prüfung ist o.k., aber eben viel zu umständlich und zu langsam.

64'er: Wir danken für das Interview.

Und so sieht es die Frankfurter Allgemeine Zeitung in ihrer Ausgabe von 28. Februar 1989:

»Nicht genehmigte Modems geben der Bundespost keine Handhabe für deren Beschlagnahme. Der 2. Senat des Bundesverfassungsgerichts hatte Mitte letzten Jahres entschieden, der Paragraph 15 Absatz 2a des Fernmeldeanlagengesetzes (FAG) sei unvereinbar mit dem grundgesetzlichen Bestimmtheitsgebot für Straftatbestände und daher nichtig. Dies ist die Vorschrift, die bislang als Handhabe diente, wenn die »Post« gegen illegal angeschlossene Modems vorging und ab Unterkante Telefondose alles beschlagnahmte, was daran hing: Modem und auch gleich den Rechner.« (mf/aw)

146 F.F.

JVC-FLOPPY DISKS

"Der Datenschutz"

Also, auf JVC.

ich steh' auf JVC.

ich steh' auf JVC.

ich steh' auf JVC.

ich steh' auf JVC.

Warum? Na. ist doch logo.

Das können nicht

Und dann wird

Solange.

Wonnen.

Jund dann wird

Solange.

Können.

Jund dann wird

Solange.

Jund dann wird

S



DFU Spiele in einer anderen Dimension

Was machen Hacker in Datenbanken, wenn sie mal gerade nicht für den Geheimdienst herumspionieren? Keine Frage: sie spielen.

ormale Leute treffen sich zum Spielen bei Freunden. Hacker hingegen verlassen dazu nicht das Haus. Sie werfen ihren Computer an, laden ein Terminalprogramm und loggen sich in einer Mailbox ein. Die elektronischen Briefkästen laden nämlich nicht nur zu Dialogen, Konferenzen und Stöbern in Schwarzen Brettern ein, sondern auch zum Spielen.

le Adventures mit einfacher Grafik. Dennoch bieten diese Adventures Dimensionen, die kein kommerzielles, im Laden käufliches Spiel erreichen kann. Einige, sogenannte Multiuser-Adventures, können nämlich von bis zu 48 Spielern gleichzeitig gespielt werden.

So toll die Spielideen oft sind, so denkbar schlecht ist ihre grafische Umsetzung. Mailboxen werden von einem

Bei »Omega« ändern sich bei jedem neuen Spiel Details

Für Profis: Omega

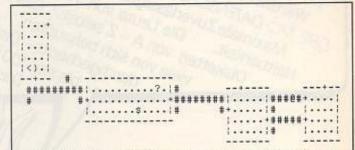
»Omega« ist »Hack« sehr ähnlich, in seiner Vielfältigkeit jedoch wesentlich schwieriger. Ziel ist die Erforschung diverser Gruften und Verließe (Dungeons), um so im Rang der Gilde aufzusteigen. Das Spiel startet in der Stadt von Rampart, wo sich die Hauptquartiere aller Gilden befinden. Die Stadt selbst ist von Dungeons umringt. Der wackere Spieler versucht nun einen nach dem anderen zu erforschen. Die dabei gewonnenen Fähigkeiten und die Erfahrungen lassen ihn im Rang steigen.

Mailbox: HOST; Nummer: 089/4606031 (1200 Baud), 8n1; 4606021 (300 Baud), 8n1

Hier streitet Boris aus Düsseldorf mit Jan aus Frankfurt, kämpfen Silke und Henning aus München vereint gegen böse Monster, Nicole aus Hamburg opfert dem Gott Blob ein Modem und Marco aus Nürnberg sucht sich seinen Weg anhand einer Zauberkarte alleine

Spiele-Freaks werden nun vielleicht schon die Nase rümpfen, denn die Grafik eines Mailboxspiels kann nie so toll wie die eines professionellen Spiels sein. Deshalb sind die Spiele in den Mailboxen fast al-

gesteuert, Zentralcomputer aber von den unterschiedlichsten Computern angezapft. Jan hat zum Beispiel einen Atari ST, Nicole einen Amiga und Henning einen C64. Es ist den Mailboxbetreibern einfach unmöglich, für alle diese Computer tolle Grafik anzubieten. Deshalb beschränken sich Mailboxspiele auf den standardisierten ASCII-Code. Bilder und Landkarten bestehen daher aus Buchstaben und Zahlen. DFÜ-Begeisterte scheint das jedoch nicht abzuhalten. Sie spielen Tag und Nacht.



»Hack« ist eines der älteren und beliebtesten Mailboxspiele

Hack: Die Tiefen des Bösen

»Hack« ist ein klassisches Adventure. Der Spieler steigt hinab in die dunklen Gruften und Verliese des Bösen auf der Suche nach dem Amulet von Yendor. An seiner Seite kämpft ein kleiner Hund, der in vielen Situationen helfen kann. Gegen die zahlreichen Monster helfen meist jedoch nur Waffen und Magie, die in der Unterwelt zu finden sind. »Hack« ist kein Multiuserspiel im herkömmlichen Sinne. Es gibt jedoch eine Highscore-Tabelle, in der die User eingetragen werden.

So können die Spieler ihre Erfolge gegenseitig beobachten. Das spornt ganz schön für weitere Erfolge

Mailbox: HOST, Nummer: 089/4606031 (1200 Baud), 8n1; 4606021 (300 Baud),8n1

Bei »Mazewar« spielen die Hacker gegeneinander

Entscheidung im HOST: Mazewar

Ein nicht ganz so fantasievolles, dennoch spannendes Multiuser-Spiel fesselt viele Benutzer der Mailbox HOST an den Bildschirm. Ziel in Mazewar ist es, seine Mitspieler vom Bildschirm zu schießen. Die Spieler lauern sich gegenseitig auf, stehen versteckt hinter Mauerecken schnell hervorzuschnellen und ihren Mitspielern, wenn es sein muß, auch von hinten eins zu verpassen. Da verbünden sich für kurze Zeit zwei oder drei Spieler gegen einen starken Gegner. Doch Vorsicht! Schnell wird der Freund wieder zum Feind und schlägt erbarmungslos zu.

Auf dem Bildschirm sieht man bei »Mazewar« zunächst einmal nur sich und das Labyrinth. Die eigene Figur ist durch eine Pfeilspitze erkennbar. Das spitze Ende ist die Sichtrichtung. Die Gegner sind nur dann erkennbar, wenn man sie direkt anschaut. Für jeden abgeschossenen Gegner gibt es Punkte.

Mailbox: HOST, Nummer: 089/4606031 (1200 Baud),8n1; 4606021 (300 Baud)



Fortsetzung von Seite 28

Riesenauswahl kleine Preise

wohnt, daß immer alles billiger wurde. Nun, mittlerweile hat sich die Situation entschärft. Aufgeschreckt durch so viel Mut bei der EG haben viele Druckerhersteller die Flucht nach vorne angetreten und produzieren ihre Drucker mittlerweile in Europa. Citizen und Star zum Beispiel in England und Seikosha hat vor wenigen Monaten ein brandneues Werk in der Nähe von Hamburg errichtet. Die Folge sind wieder sinkende Preise oder zumindest bei gleichen Preisen gestiegene Leistung - man kann sich freuen.

Doch nun zu unserer Marktübersicht. Sie ist sehr einfach zu lesen. In der ersten Spalte finden Sie den Hersteller und den Namen des Druckers. Danach wird angegeben wie viele Nadeln ein Druckkopf besitzt und ob Farbdruck vorgesehen ist oder nicht. Die Geschwindigkeitsangaben beziehen sich auf die EDV-Schnellschrift und den LQ/NLQ-Schöndruck. An Schnittstellen ist für den C64 nur die Centronics- und die Commodore-Schnittstelle interessant. Die RS232C wird nur der Vollständigkeit halber mit aufgeführt. Wenn ein Drucker ESC/P-kompatibel ist, so kann man auch sagen, er arbeitet nach dem Epson-Standard. Unter P6-Kompatibilität ist zu verstehen, daß ein Drucker ebenso wie der weit verbreitete 24-Nadel-Drucker NEC P6 arbeitet. IBM-Kompatibilität gibt an, ob eine IBM-Grafikdrucker-Emulation eingebaut ist. Davon hängen auch die zur Verfügung stehenden Zeichensätze ab. CBM ist natürlich der Commodore-Zeichensatz. Der Zugtraktkor sitzt hinter dem Druckkopf und zieht das Papier, der Schubtraktor sitzt vor dem Druckkopf und schiebt das Papier. Besser ist ein Schubtraktor. Bei den Schriftarten sind die im Drucker fest eingebauten Schriften gemeint. Bei manchen Druckern kann man noch zusätzliche Schriften per Modul nachrüsten. Der Preis ist die unverbindliche Preisempfehlung einschließlich Mehrwertsteuer. Der Marktpreis kann davon abweichen. Alle Angaben sind Herstellerangaben.

SUCHSPIEL

Haben Sie ein scharfes Auge? Dann machen Sie mit bei unserem neuen Suchspiel. Wer das richtige Ergebnis hat, kann das Spiel "The Last Ninja II« gewinnen.

etzt heißt es aufgepaßt und Sinne die geschärft. Wecken Sie den Sherlock Holmes in sich und legen Sie Lupe und Schreibzeug bereit. Unser Suchspiel wird Ihnen sicherlich viel Spaß machen. Dabei können Sie auch noch einiges gewinnen. Die fünf Gewinner dieses Suchspieles kommen in den Genuß von »The Last Ninja II«: Bereits vor Jahrhunderten versuchte der japanische Bösewicht Kunitoki die Zunft der Ninja auszurotten. Jetzt ist er in Gestalt eines korrupten Geschäftsmanns wieder auferstanden, um die Weltherrschaft an sich zu reißen. Dies ist der Punkt, an dem Armanuki, der letzte der Ninja und gleichzeitig einzige Held des Spiels, auf den Plan tritt. Aus der Vergangenheit zu uns gesandt und ausgestattet mit insgesamt fünf Leben und verschiedenen Waffen, die er sich allerdings zunächst an den eigenartigsten Orten zusammensuchen muß, nimmt er die Jagd nach Kunitoki auf. Dabei muß er sich durch sechs Levels kämpfen, die jeweils aus rund 15 verschiedenen Bildern bestehen.



Starkes Spiel zu gewinnen



Genau aufgepaßt — und das Superspiel »The Last Ninja II« könnte Ihnen gehören, wenn Sie die Bildausschnitte unten im Heft wiederfinden.

Die Aufgabe

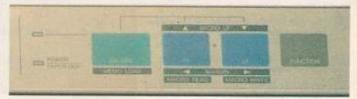
Eigentlich ist alles gar nicht so schwer, aber ein gutes Auge braucht man schon. Sehen Sie sich zunächst die vier Bildausschnitte auf dieser Seite an und merken Sie sie sich. Die Bildausschnitte sind Teile von Bildern aus dieser Ausgabe.



Blättern Sie nun das ganze Heft durch, bis Sie die Bilder wiedererkennen. Schreiben Sie sich dann die Seitenzahl auf, auf der Sie das Bild gefunden haben. Verfahren Sie mit den anderen Bildausschnitten genauso. Zum Schluß zählen Sie die vier Seitenzahlen zusammen und schreiben die Lösungszahl auf eine Postkarte. Die Postkarte (Absender nicht vergessen) schicken Sie bis zum 15 Mai 1989 an:

Markt & Technik Verlag AG Redaktion 64'er Stichwort: Suchspiel Hans-Pinsel-Str. 2,8013 Haar

Alle Mitarbeiter der Markt & Technik Verlag AG und deren Angehörige dürfen nicht mit-

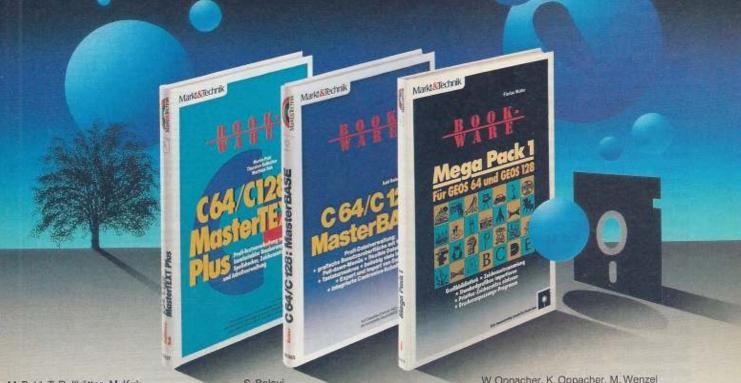




machen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Preise ist nicht möglich.

Die Preise wurden zur Verfügung gestellt von: Anda Soft, 4835 Rietberg, Hauptstraße 75

Profi-Software unter 100,- Mark



M. Pahl, T. Rullkötter, M. Kuk C64/C128 MasterText Plus

MasterText Plus - die leistungsfähige Textverarbeitung: jetzt mit Rechtschreibkorrektur und Adreßverwaltung.

1988, 201 Seiten, inkl. Diskette Bestell-Nr. 90527, ISBN 3-89090-527-7 DM 59,-* (sFr 54,30*/öS 502,-*)

F. Müller

Mega Pack 1 für GEOS 64 und GEOS 128

Eine nützliche Ergänzung Ihres GEOS-Systems: Grafikbibliothek mit 250 detailliert gezeichneten Kleingrafiken. 1989, ca. 120 Seiten inkl. 3 Programmdisketten

Bestell-Nr. 90772, ISBN 3-89090-772-5 DM 59,-* (sFr. 54,30/öS 502,-)

S. Baloui

C64/C128 MasterBase

Die professionelle Dateiverwaltung für den

1988, 155 Selten, inkl. Diskette Bestell-Nr. 90583, ISBN 3-89090-583-8 DM 59,-* (sFr 54,30*/oS 502,-*)

S. Vilsmeier

3-D-Konstruktion mit Giga-CAD Plus auf dem C64/128

Die überaus positive Resonanz aller Leser war der Anlaß, Giga-CAD in einer verbesserten Version vorzustellen.

1986, 183 Seiten, inkl. 2 Disketten Bestell-Nr. 90409 ISBN 3-89090-409-2

DM 49 .- * (sFr 45,10*/6S 417,-)

W. Oppacher, K. Oppacher, M. Wenzel C64/C128 Giga Paint

Ein professionelles Mal- und Zeichenprogramm: Zeichnen von Kurven durch beliebige Punkte und 3-D-Operationen unter Verwendung aller

16 Farben.

1988, 261 Seiten, inkl. 2 Disketten Bestell-Nr. 90619, ISBN 3-89090-619-2 DM 59,-* (sFr 54,30*/öS 502,-*)

S. Vilsmeler C64/C128 Objekt-Bibliotheken zu Giga-CAD Plus

Eine Sammlung von neuen Objekten, Zeichensätzen und Utilities für das bekannte Konstruktionsprogramm.

1988, 64 Selten, inkl. zwei Disketten Bestell-Nr. 90581

ISBN 3-89090-581-1

DM 39,- (sFr 35,90*/öS 332,-*)

Markt&Technik-Produkte erhalten Sie in den Fachabteilungen der Warenhäuser, im Versandhandel, in Computerfachgeschäften oder bei Ihrem Buchhändler.



Zeitschriften · Bücher

Software - Schulung

Markt &Technik Verlag AG, Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 2,
8013 Haar bei München, Telefon (089) 4613-0.
SCHWEIZ: Markt & Technik Vertriebs AG, Kollerstrasse 37, CH-6300 Zug, Telefon (042) 440550,
ÖSTERREICH: Markt & Technik Verlag Gesellschaft m.b.H., Große Neugasse 28, A-1040 Wien, Telefon (0222) 587 1393-0,
Rudolf Lechner & Sohn, Heizwerkstraße 10, A-1232 Wien, Telefon (0222) 481547 Ueberreuter Media Verlagsges.mbH (Großhandel), Laudongasse 29, A-1082 Wien, Telefon (0222) 481543-0.

Fragen Sie Ihren Fachhändler nach unserem kosteniosen Gesamtverzeichnis mit über 500 aktuellen Computerbüchern und Software. Oder fordern Sie es direkt beim Verlag an!

Unverbindliche Preisempfehlung



Fortsetzung von Seite 98

Messen, Stevern, Regeln

Der entsprechende Befehl hierzu lautet: POKE DB,X; wobei für X wieder die gleiche Bedingung wie vorher gilt. Die entsprechende Binärzahl erscheint am User-Port. Jede binäre »1« bringt die betreffende LED zum Leuchten und kann Schaltfunktionen auslösen (Relais schalten).

Einfache und kurze Programmbeispiele zur Datenausgabe

Das erste Programm (Listing 1) dient dazu, das bisher Besprochene zu üben und zu festigen. Nach dem Titel (Zeile 10) folgt in allen vorgestellten Programmen die Festlegung der drei wichtigsten Adressen (Zeile 20).

Es ist sinnvoll, die Festlegung der Registeradressen nach dem vorgeschlagenen Muster vorzunehmen, um bei einem eventuellen Computerwechsel (zum Beispiel Apple IIE sowie der GRS-Adapterkarte mit eingebauter Commodore-CIA-Schnittstelle) nicht gro-Be Teile des Programms, sondern nur diese wenigen Adressen (Zeile 20) zu ändern.

In Zeile 30 aller Programme werden die User-Portleitungen durch POKE RB,255 (X = 11111111 in binärer Darstellung) zu Ausgängen geschaltet. Die einzugebende Zahl X muß ganzzahlig sein und im erlaubten Bereich von 0 bis 255 liegen, sonst wird das Programm vozeitig beendet, da hierfür noch keine Sicherungsroutinen eingebaut sind.

Bei den beiden Programmen »Lauflicht« (Listing 2 und 3) wird in den Zeilen 40/50 jeweils sinnvoll und praktisch die Potenzrechnung zur Basis »2« angewendet, indem alle erlaubten Exponenten von 0 bis 7 der Reihe nach durchlaufen werden. Die vom Computer errechneten Ergebnisse ergeben jeweils die Zahl X, die dann entsprechend weiterverarbeitet wird. Im Programm »Leuchtband« (Listing 4) werden zu den entsprechenden Potenzwerten jeweils noch die vorhergehenden hinzuaddiert (beziehungsweise diese vom vorhergehenden Wert subtra-(Josef Dehler/ah)

GRS Lehrgeräte KG, Jakob-Jung-Straße 58, D-6100 Darmstadt 12 (Telefon: 0.61.51/37.10.71) Die Preise einschließlich Mehrwertsteuer be tragen für das: GRS-Interface (Fertiggerät) 383 Mark, Mini-Interface (Bausatz) 63.50 Mark, Handbuch zum GRS-Interface 51 Mark

Inserentenverzeichnis

Impressum

Alcomp	29				
Astro Versand	114				
Audio Video Service	104				
B.A.T.	17				
Becker, Peter	113				
Bertelsmann	149				
Bonito	104				
Bundesamt für Wehrtechnik	24				
Christel's Software-Shop	116				
Combo	116				
Complay	107				
Computer Systeme	114				
Computerladen Schäfer	119				
Der Computerladen	108				
Deutsche Bundespost	20/21				
Dolphin Dos Vertrieb	107				
Douwe Egberts Agio	126/127				
Epson Deutschland GmbH	135				
Eurosystems	30/31, 119				
Extec Marketing	133				
Flashpoint	111				
Gebauer, Siegfried	111				
Gong Gruppe	159				
GoTo IMT	106				
Grubert	27				
High Speed Software	106				
Hoffmann, Romain	112				
Hofstede, Tino	108				
Jöllenbeck	81				
JVC	147				
Kaufhof	34/35				
Ludwig	107				
Markt & Technik Buchverlag 40, 113, 120, 130/131, 15 Mathes, Ernst Mükra	1, 144/145 105 63				
New Era	112				
Oceanic	107				
Peiters	114				
Philip Morris	2				
Plus Electronik	111				
Print Technik	111				
Prosoft	99				
Rat & Tat	104, 109				
Resco Electronic	108				
Rosenplänter	111				
Rossmüller	110				
Rubel	108				
Scanntronik	87				
Schneider Rundfunkwerke	160				
Softmail	114				
Star Micronics	141				
T.S. Datensysteme	117				
Vespa	121				
Vobis Data	5				
Wiesemann & Theiss	103				
Witte, Horst	107				
2fach Computer	77				
Einem Teil dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firmen Heutronic und Weka-Verlag bei.					

Weka-Verlag bei.

Herauspeber:	Carl-	Franz von	Quadt.	Ottmat	Webe

Chefredakteur: Georg Klinge (gk) - verantwortlich für den redak

Cherrosavent Conservation (1998)
Chaf vom Dienst: Barbel Gebhardt (bg)
Resportleiter: Achim Hilbhart (aib), Arnd: Wangker (aut)
Redeitbeure: Dirk Astrath (de), Andrew Draheim (ed), Matthias Fichtner (mi), Peter Philegensdorfer (pd), Alfred Poschmann (ag)
Alle Arthels and mit dem Kurszeichen des Redekteurs oder mit dem Namen des Autors gekennreichnet.
Heiline: Morika Weissel (min) (640)
Redektlone-Assistenz: Brigitte Bobenstetter, Sylvia Derenthal (202),
Heiline Weiber (202),

Heigs Weber (2012). Art-director: Priedemann Porschs Layout: Ench Schulze (Chedayouter), Dagmar Berninger, Willi Gründl Titelgestaltung: Friedemann Porschs, Erich Schulze Fotografie: Binns Wiswingers, Sabine Tennsteedt, Boland Müller Airbrush: Norbert Raah

Auslandsreprésentation; Sohreitz: Marxis & Technik Vertriebe AG, Kollenstr. 3, CH-8300 2ag, Tel. 042-41 56 55, Telex: 852 339 mut ch USA: M & T Publishing, Inc. 501 Geliveston Drive. Redwood City, CA 84033. Tel. (415) 386-3500, Telex: 753-351 Caterneich: Marxis Technik Ces. mbtf. Hermann Banger, Große Neu-gesse 28, A-1040 Wien, Tel. 00 43-222-857 94 55, Telex: 047-132532

casse 28, A-1040 Wien. Tel. 00.43-282-8579485, Teleor 067-128532

Manuskripteinendungen: Manuskripte und Programminings werden gerne von der Redakton angenommen. Sie mitseen frei sein von Rechten Dritter. Sollen sie auch an anderer Stelle zur Veröffenbichung oder gewerhlichen Nutzung angeboten werden sein, maß dies angegeben werden. Mit der Einsendung von Manuskripten und Listings gibt der Werfasser die Zustimmung zum Abdruck in von der Markt 6. Technik Weriag AG hersusgegebenen Publikationen und zur Vervielfältigung der Programmlistings auf Diatenträpen. Mit der Ensendung von Bauanlaitungen gibt der Einsesder die Zustimmung zum Abdruck in von Marktik Technik Verlag AG verlegten Publikationen und dazu, das Marktik Technik Verlag Geräte und Saussale nach der Bauanleitung herstellen fäßt und vertracht der durch Dritse vertrachen läßt. Henorate nach Versinbarung, Für unwerlangt eingesander Manuskripte und Leitings wird keine Halbung übernotimen.
Produktionsleitung könst such 8,00. Wolfrand Merzer Stellys 857.

Produktionsleitung: Klaus Buck (180), Wolfgang Mayer (Stailty) 887 Anzeigenleitung: Philipp Schiede (393) — veranzwortlich für Anzeigen Anzeigenwerkauf: Gabriele Leenen (282)

Anzeigenverwaltung und Disposition: Patricia Schiede (172) Lisa Landthaler (233)

Anzeigenformate: ¼-Seite is: 286 Millimeter hoch und 186 Millimeter hoelt (3 Soalien à 98 mm oder 4 Spalten à 43 Millimeter). Vollformat 297x 210 Millimeter.

oren is spanien a se mm oder 4 Spalten à 43 Millimeter). Vollformet 227x 210 Millimeter.
Anzeigenpreier: Es gilt die Anzeigenpreisisse Mr. 6 vom 1. Januar 1989.
Anzeigengrundpreier: W seite se UM 10 200, Fazzuzuchtig, erzte und voweite Zasatratarie aus Europaakals is DM 1402. Vierfarzuschlag DM 3600. Fazzerung innerhalb der redaktionellen Beiträge: Mindestgröße %-Seite.

größe %-Seite

Anzeigen im Computer-Markt: Die ermäßigten Preise im Computer-Mark gelten nur innerhalb des geschlossenen Anzeigenseit, Geputerrediaktionelle Beiträge ist. %-Seite sw. DM 8500. Parhzuschlag, erzte, und sweite Zusatzfarbe aus Duropeskala je DM 1400.. Verfarbruschlag
DM 3800.

DM Sover,
Anzeigen in der Fundgrube:
Gewerbliche Kleinanzeigen: DM 12, ja Zeila Text.
Auf elle Anzeigen preise wird die gesetzliche MwSL jeweils zugerechts.
Private Kleinanzeigen mit maximal 4 Zeilen Text DM 5- je Anzeige

Physics Area and September 1 of the Control of the

Bezugamöglichkeit:
Abonnement-Service: Telefon 089/4613-366. Bestellungen nimmt der
Verlag oder jede Buchhandlung entgegen. Das Abonnement varlängert sich um ein fahr zu dem dan göltligen Bedingungen. Da kann jederzeit zum Ende des bezahlten Zeitraums gekündigt werden.

Vertriebsleiter: Helmut Orûnfeld: (189)

Verkaufsleiter Abonnement: Benno Gaab (740)

Verkaufsleiter Einzelhandel: Robert Riesinger (364)

Vertrieb Handelsauflage: Inland (Groß, Enze) und Bahnhofsbuch-handell sowie Österreich und Schweir Begassa Buch und Zeitschriftsen-Vettriebegesellschaft mbH, Hauptstätterstraße 96, 7000 Suttigart I, Telefon (071) 6488-0

Erscheinungsweise: monatlich

Bezugepreise: Das Euroelließ Kostet DM 8.50. Der Abonnementspreis beträgt in Inland DM 28- pro Jahr für 12 Ausgaben. Der Abonnementspreis beträgt in Inland DM 28- pro Jahr für 12 Ausgaben. Der Abonnementspreis erhöht sich um DM 18- für die Zustellung im Justand (Schweit auf Anfrage). Tür Luftpoetzusselbung in Liendergruppe 1 (2.8 USA) um DM 38-, in Ländergruppe 2 (2.8 Hospisong) um DM 58-, in Ländergruppe 3 (2.8 Australien) um DM 58-, Darin enhalten sind die gesetzliche Mehrwertsteuer und die Zusteligebühren.

Druck: Druckerel E. Schwend OmbH + Co. KG. Schmollerstr. 3L 7170 Schwebisch Hall

The Schwanisch hall
Urheberrecht: Alle im -64 ar enchletienen Bekräge sind urheberrechtlich geschitzt. Für den Fall, daß im -64 ar unsstreffende Informationen
oder Fahler in veröffentlichen Programmen oder Schaltungen enhabe
nessen sollen, halten der Verlag oder seine Mitsrbeter nur bei grüber
Fahrlässigker. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehaben, Reproduktionen gleich welcher Art, ob Potkopie. Mitrofilm oder Erfessing
in Derewerenbeitungsenlagen nur mit schniftlicher Genehmigung des
Werlages. Aus der Verdiendlichung kann nicht geschlossen werden,
daß die beschriebenen Lösungen oder verwenderen Beseichnungen
frei von gewenblichen Schutzrechten sind.

Sonderdungkungen Betränen Betränen Betränen.

Sonderdruck-Dienet: Alle in dieser Ausgabe erschlenenen Beiträge sind in Form von Sonderdrucken zu erhalten. Anfragen an Reinhard Jarczok, Tel. 089/4613-188, Fax 4613-776.

© 1989 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft, Redaktion -64'er-.

Redaktions-Direktor: Michael M. Pauly

Vorstand: Otmar Weber (Vors.), Bernd Balzer

Leiter Unternehmungsbereich «Populäre Computerzeitschriften»: Eduard Heilmayr, Werner Pest

Anachrift für Verlag, Redaktion, Vertrieb, Anzelgenverwaltung und alle

Verantwortlichen: Markt&Technik Verlag Aktiengesellschaft, Hans-Pinsel-Straße 3. 8013 Haar bei München, Telafon 0.86/4613-0, Telex 8.22052

Telefon-Durchwahl im Verlag:

Wählen Sie direkt: Per Durchwahl erreichen Sie alle Abtellunger direkt. Sie wählen 089-4613 und dann die Nummer, die in Klammern hinter dem jeweiligen Namen angegeben ist.

Mitglied der Informstonsgemeinschaft zur Festzreitung der Verbreitung von Werbeiträgern a.V. (IVW), Bad Godesberg, ISSN 0344-9843



irekt bestellen statt abtippen

Zauberwald für jung und alt

Listing des Monats: Zauberwald: Helfen Sie Ihrem verzauberten Freund, sich in eine menschliche Gestalt zurückzuverwandeln. Meistern Sie die Ihnen gestellte Aufgabe, bestimmte Kräuter unter Lebensgefahr im Zauberwold einzusammeln.

Letterprint: Hardcopy-Programme für den C64 gibt es in Massen. Alle haben gemeinsam, daß die Grafik Punkt für Punkt auf dem Drucker ausgegeben wird, was wiederum druckerspezifische Steuercodes erforderlich macht. Letterprint geht hier einen anderen Weg: Die Grafik wird nicht im Grafikmodus (Einzelnadelansteuerung) des Druckers zu Papier gebracht, sondern im Textmodus. Das Bild wird dabel in Form von Buchstaben und Zeichen gedruckt, wobei 17 verschiedene Zeichen Verwendung finden.

Spritefenster Im guten alten Có4 stecken Möglichkeiten, die selbst auf größeren Computern schwer beziehungsweise gar nicht zu realisieren sind: Mischen von Text und Grafik

ohne gegenseltige Beeinflussung - die Sprites mochen es möglich.

Ramos: Mit Ramos steht Ihnen eine leistungsfähige RAM-Floppy für den C 128-Modus zur Verfügung. Sie läßt sich ohne komplizierte POKE-Befehle kinderleicht bedienen. Damit steht

einem schnellen Programmzugriff aus einer RAM-Erweiterung nichts mehr im Wege. Benö-

tigt werden: C.128, RAM-Erweiterung 1764 oder 1750. **Delux Datas** – der schnellste DATA-Generator: Ob Sie nun Basic- oder Assemblerprogrammierer sind, jeder kann ihn einsetzen, den DATA-Zeilen-Generator »Delux Datas». Durch die zur Verfügung stehenden Parameter läßt er sich komfortabel und optimal an das jeweilige Problem anpassen. Weiterhin befinden sich alle Programme auf der Diskette, die im Inhaltsverzeichnis der Aus-

gabe 5/89 mit einem Diskettensymbol gekennzeichnet sind. Diskette für C64/C128

Bestell-Nr. 10905

DM 29,90 * sFr 24,90 * lös 299,-Urwerbindliche Preisempfahlung





Weitere Angebote auf der Rückseitel

ingstatings - time

Markt&Technik Verlag AG, Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München, Telefon (089) 4613-0

ЗМВСКЕ postdienstiche SER.

MARCHINES - 1876 surfures the findings - data DARBURN- figh mistry min инфонфу- ифоу property - will and Prince mana - real Angiwalia - inthal Drimming = binding BIO AL - BOILIN WOOD

Antib4 teb nementriO eib tul negeustuidA

resternitzene rach hinten emechingaster. Ber Emsendung im des Postgroums bille den minimization description of the continuity of th 3. Die Unterschriff muß mit der beim Postgiroanst

2, hn Feld Postgiroteilnishner» genugt ihre Abkursing for den Namen thres Postgin (PGinA) siehe unten

trapes in thuchstaben ist dann nicht erfordench. Ihren Absendet (hist Positietzeit) brauchen die nur hungepurze Thinholden Abertalieren. Tedarfniotnosoripted? List siewnith ewiedulaof alls four eld nennos traidmitof assekt laf netsonouni vinita eto eld ninen certurad grus all sec gnulomede Wed nettula mostro actual se secondomico de la constitución de l

	Bestell-Nr.	An-	Einzel-I preis	
Für Mittalungen an den Empfanger				
	64'er Ayagabe		DM 6.50	
	64'er SH Ausgabe		DM 14,-	
	Sammelbox		DM 14,-	
	Versandkösten (nu ten und Sammelbi	DM3.		
	Gesamtsumme		DM	

Bestellung Programm-Servicu, Buchwerlan, Zeitschriften

depryrenter Bei Verwendung als Postuberweisung mentoesano MO Of 19d0 MG 08,1

MO OL SIG 14 06

Gebühr für die Zahlkarte пледилей зафирана нов не рабителям на визи

Einlieferungsschein/Lastschriftzettel

eigenen Postgirokontos Bedienen Sie sich der Vorteile eines

water a sobol rotto reducina fina

Sie suchen packende Spiele, hilfreiche Utilities und professio-nelle Anwendungen für Ihren Computer? Sie wünschen sich gute Software zu vernünftigen Preisen? Hier finden Sie beides! Unser stetig wachsendes Sorti-ment enthält interessante Listing-Software für alle gängigen Computertypen, Jeden Monat erweitert sich unser aktuelles sssante Programmsammlung für jewells einen Computertyp.

Wenn Sie Fragen zu den Programmen in unserem Angebot haben, rufen Sie uns an: Telefon (089) 4613-640

Bestellungen bitte nur gegen

Markt & Technik Verlag AG, Unternehmenabereich Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 2, D-8013 Haar, Telefon (089) 4613-0.

Schweiz: Markt & Technik Vertriebs AG, Kollerstrosse 3, CH-6300 Zug, Telefon (042) 41.56.56.

Österreich: Microcomput-ique, E. Schiller, Fosangasse 24, A-1030 Wien, Telefon (0222) 785661; Bücherzentrum Meidling Schönbrunner Straße 261, A-1120 Wien, Telefon (02 22) 83 31 96.

Bestellungen aus anderer Ländern bitte nur schriftlich an:

Markt & Technik Verlag AG, Abt. Buchvertrieb, Hans-Pinsel-Straße 2, D-8013 Haar. Nur gegen Bezohlung der Rechnung im voraus

Bitte verwenden Sie für Ihre Bestellung und Überweisung die obgedruckte Postgiro-Zahlkarte, oder senden Sie uns e Verrechnungs-Scheck mit Ihrer Bestellung. Sie erleichtern uns die Auftragsabwicklung, und dafür berechnen wir Ihnen keine Versandkosten.



Think Twice!

Think Twice!

Lange Zeit waren komplexe Puzzles eine Domöne des Zaubenwürfel-Erfindes Bind Rubik. Unser Usting des Monats zeigt, daß Geduldspiele auf dem C64 dumhaus mit diesem höhen. Standard mitholien können. Wihnk: Twicels verlangt vort sehen Spielem einiges an Geodud, Intelligenz und Geschicklichkelt. Aber Vorsiehrt Think Twicels macht süchtig. . Kurven, Rhythmen und Vollmond: Beim Theme Blachythmilk scheiden sich die Geister. Das Spektrum eischt von fielem Grauben bis zur volligen Ablehnung. Unsere Anwendung des Manats berechnet Ihren gersönlichen Biorhythmilk und auf Wursch die Vertröglichkeit Ihren Rhythmen mit denen einer zweisten Parson. Verwenden Sie unser Programm und entscheiden Sie selbst, ob an der Rhythmus-Theorie erwes dran ist oder nicht. Crazy Balla: Ein kurzes, ober an der Rhythmus-Theorie erwes dran ist oder nicht. Crazy Balla: Ein kurzes, ober an der Rhythmus-Theorie erwes dran ist oder nicht. Crazy Balla: Ein kurzes, ober enteildirt: Der Movementeditor erzeugt mit Ihren Spities frei adliertione Bewegungszüge. Der Movementeditor hilft beim Erstellen eigenen professioneller Vorspönne. Sonneretag: Warn geht die Sonne auf, wann geht die unter Nicht zur Wanderer und Bergteitiger wollen wissen, wann der Tag beginnt und endets Auch für Pieger, Jäger, Antennenbauer, Vogelfreunde, Skifahrer, Angler, Segler und Nachschwärmer ist ein solcher Programm sicher von Interesse Mit unserer Sonnentag-Berechnung wissen Sie, wann es duniel wird. Weiterhin betinderhalt alle Programme auf der Diskette, die im Inhaltsverzeichnis der Ausgabe 4/89 mit einem Diskettensymbol gekenntzeichnet sind. Diskette für Ce4/C128

Bestell-Nr. 10904

Bestell-Nr. 10904

DM 19,90* sFr 17,-*/öS 199,-

Full-Screen-Controlled-Debugger

Full-Screen-Controlled-Debugger

Eigene Programme unter der lupe: Wenn man ein Maschinenspracheorogramm schreibt, passient as eft, daß es nicht auf Anhleb funktioniert. Unser Listing des Monats, der afull-Screen-Confrelled-Debuggere hilft bei der Fehlessuche. Stan-Support isten Support ein Banbonfür Stan-Nul-D-Besitzer. Mit Stan-Support lassen sich mit dem Stan Nul-Du und anderen Epson-kompositiere Druckern Groeibere in einer Aufläsung von 960 x 32768 Funken drucken. Wes will man mehr? Super-Luxus-CMOS-RAM-Platine: Mit unserer Handword des Manats übnnen Sie beliebig lange Programme enrügesteuert aus dem CMOS-RAM-Dehen und, was ganz wichtig ist, nachladen. Die Ladepaschwindigkeit liegt dabei etwa bei 200 Disketterblöcken pro-Sekunde. Die einmal mit dem eingebauten Kopierpingnamm gespeichenten Programme bleiben auch nach dem Ausschalten des Computen erhalten, denn die Plaine ist alkausepuffert. Die partvendige Software finden Sie auf der Diskette, Multi-Systems Multiflusking mit dem C64 - Was der Amiga schain lange kannte, kann der C64 jetzt auch! Mit dem Programm in Multi-Systems kaufen auf dem C64 mehrere Programme auf der Diskette, Multi-Systems stallen auf dem C64 mehrere Programme augen der C64 mehrere Programme des bauf. Weiterhin befinden sich alle Programme auf der Diskette, die im Inhaltsverzeignin is der Ausgabe 3/89 mit einem Diskettensymbol gekannzeichnet sind. Diskette für C64/C128

Besiell Nr. 10903

DM 29-90* s.Fr. 24.90 (AS 200)

Bestell-Nr. 10903

DM 29,90* sFr 24,90 /ö\$ 299,-

Master-Copy Plus: Kopieren in Rekordzeit

Master-Copy Plus: Kopieren in Rekordzeit
Gerad hir den C 64 mit seinen Unnengen von Schware gilt-En Kopierprogram tul not.
Genau hier setzt ursere Anviending des Wohats. Master-Copy Plus, an. Batel des Menats En Schriffin Richtung PO, Subdinschreis mit dem Disketenkautwerk 1541. Der Claus Zum Wach all in als Unter-Inhantwarpichnis berüffet man kein Programm. Easy Triangless Berschne die Inhanden Seiten und Wiebel des Dielecks. I.v. – eine wohl jedam Schlüstbestannts Aufgabe, die sich mit unseren Listing nucks in hieren beiten der Programm berechne als Parameter eines Dreiecks. Seiten, Winkel, Höhen, Seitenhabisrepate, Winkelhabisrende, Richtenhabisrepate, Winkelhabisrende, Richtenhabisrende, Richtenhabisren

AKTION »Sonderdisk«

AKTION »Sonderdisk«

AKTION »Sonderdisk« AKTION »Sonderdisk«

Auf Wursch vieler leser haben wir das füsfing des Manah soub DV 1, 14, de Arwendung des Monah «Waste PCapy Plus sowie die Steuersthwam für das Druckerinterface für den C 64, das in der 64 er Ausgabe 12/88 bis 2/89 beschrieben wurde,
auf einer Separaten Diskette zusatennengestelt.

DM 14,90 * sFr 14,90 * löS 149,-

Komponieren nach Herzenslust

»Desktop Publishing« mit dem C64

isst und Grisk gemischt auf einer Seite 8 Kain Problem är unser Druckanagramm «Publish data" Die Namen «Pinthou». «Newscoon» oder «Tartmaster» sind Tincer sicherfück ein Bauritt. Es handelt sich dabet um Druckprogramme, die das freie Gestalten einer DIN-Ad-Seite mit Text und Gräffs erkauben. Allen, danen sich Namenweise Sohware baher zu sower Wag, möchten wir mit unserem Lästing das Monaths «Publish öde siche achte Albamative präsentare». Dieses Programm erhölt alle Turkforen, die man von einem vielbeitigere Druckprogramm erwarbt namen. Der komfettable insekuläre einnent an «Masterleist», und das sawfernmätige sengestaute Graffestable inkekuläre einnent an eine Berkeitigere Druckprogramm erwarbt namen. Der komfettable inkekuläre einnent an einhalten sich das Sowienmätiges eingestaute Graffestable in stellt ein Dieser sprecherensieren Nortzblock und Taschervechner auf dem C66 erspart ihren die »Zeitelwirtschafts auf filtem Schreitschaft und Stach im katapulitieren laßt. Burning kys Ernnem Sie sich noch an den Schreitschaft und dieser Diesertel Spriese. Ist ihnem das Blackhimm zu bein ader vollen Sie den Rahmen auch für Graffe und Computeranimation nutzer? Dann ist usser Lating «Spriese-grana das Rahmige für Sie. Est wandelt Gestift Baldechim zu den der Diesers Personnen zu dem Politikan den Beite der Rahmen auch für eigenes Programm übertragen? Des Graphiss-Granbern fündet im C64 fod jedes Bild und zeigt seim C128-Modals an. (Nur auf einem C128 in Andels). Weisserhe banden sich olle Programme auf der Dieserte, die Infolitiker-zeichnis des Ausgabe 11/88 mit einem Diesermanische sied. Dieserte Forder ihne einem Diesermanische sied. Dieserte für C64-C128.

Bestell-Nr. 10811

bestelling 10811 DM 29,90 * sFr 24,90 */6S 299_*
*Unverbindliche Preisempfehlung, Irrit/mer und Änderungen vorbehalten Bestell-Nr. 108TI

Eine Gesamtübersicht aller Utilities

erhalten Sie gegen Einsendung eines mit OM 0,60 frankierten und adressierten Rückumschlags von: 64'er-Magazin, Stichwort: Gesamtübersicht, Hans-Pinsel-Straße 2, D-8013 Haar bei München

Übrigens: Mit den Gutscheinen aus dem «Super-nen Sie sechs Software-Disketten Ihrer Wahl aus dem Programm-Service-Angebot der Zeitschriften

PC Magazin PC Magazin Plus Happy-Computer Amiga-Sonderheft

Happy-Computer-Sonderheft Computer persönlich Amiga-Magazin 64'er-Magazin 64'er-Sonderheft

bestellen - egal, ob diese DM 29,90 oder DM 34,90 kosten. Das Scheckheft können Sie per Verrechnungsscheck oder mit der eingehefteten Zahlkarte direkt beim Verlag bestellen. Kennwort: Software-Scheckheft, Bestell-Nr. 39100.



Verlag Aktiengese Postscheckamt Hans-Pinsel-Str. 2 - 8013 Haar in 8013 Hear München Ort

Ausstellungsdatum

Unterschrift

Meine Kunden-Nr.

M&T Buchverlag Programm-Service

VORSCHAU 34 6/89



DRUCKERVERGLEICHSTEST

Nur ein teurer Drucker ist ein guter Drucker. War das bisher Ihre Meinung? Dann sollten Sie unseren Vergleichstest zwischen dem brandneuen Panasonic KX-P1180 und dem ebenfalls neuen Seikosha SP1600Al nicht versäumen. Diese preiswerten Drucker überraschen durch Außerordentliches.



TEXTVERARBEITUNG FÜR PROFIS

Unser Listing des Monats "Text II« ist eine leistungsfähige Textverarbeitung mit Funktionen, die andere Programme nicht haben. Zum Beispiel 80 Zeichen pro Zeile, schnelle und umfangreiche Formatierungsbefehle. An weiteren Listings bieten wir Ihnen unter anderem ein Kopierprogramm für die CMOS-RAM-Platine und neue 20-Zeiler.

NEUER KURS: SPIELE

Das gab es bisher noch nie im 64'er-Magazin: In unserem neuen Kurs lernen Sie, wie Sie selbst interessante Spiele mit Bewegung, Grafik und Sound programmieren können. Ein wahrer Leckerbissen für Profis! Vor allem Assemblerfreaks sind angesprochen, aber auch Basic-Programmierer kommen nicht zu kurz.

FORMATE IM VERGLEICH

Wo kauft man Disketten? Wie gut wird man dabei beraten? Diese und viele andere Fragen beantworten wir in einer großen Händlerreportage. Interessieren Sie sich auch für PCs? Dann haben wir den Knüller für Sie: Ein leistungsfähiges Konvertierungsprogramm und viele Informationen über Diskettenformate.



NÄCHSTES MAL

IM EINSTEIGERTEIL

Tips und Tricks für Einsteiger Computern leichtgemacht

Teil 3: Datasette und Diskettenlaufwerk 📒

DIE NÄCHSTE AUSGABE ERSCHEINT AM 12.5.1989







Perfekter Ausdruck: SPrinter 180



Schneider EuroPC und Schneider SPrinter 180: da paßt eins zum anderen.

Der EuroPC von Schneider macht von allem Anfang an Schluß mit allen Unsicherheiten, die früher die Entscheidung für einen Computer so schwierig gestaltet haben. Denn der EuroPC bietet das Betriebssystem, das den Weltstandard für Personal Computer markiert: MS DOS. Und die richtige Software ist bereits integriert: MICROSOFT WORKS.

Das heißt: Der EuroPC bringt alles mit, was der Einsteiger an leichter Bedienbarkeit fordert. Und er löst alles perfekt, was sich ihm in der privaten und beruflichen Anwendung an Aufgaben stellt.

Spielend lernen und schnell professionell nutzen. Zum Beispiel als Rechengenie. Oder als Textverarbeitungs-Profi. Oder als Datenbank. Mit vielfältigen Anschluß- und Erwelterungsmöglichkeiten.

Damit die Leistung des EuroPC perfekt

zum Ausdruck kommt: Schneider S Printer 180. Mit diesem 9-Nadel-Matrixdrucker stellt Schneider professionelle Leistung zur Verfügung. Zu einem Preis, der jedem Einsteiger die richtige Entscheidung überaus leicht macht. Sehen Sie sich das alles einmal an. Ihr Schneider-Fachhändler hat noch mehr dazu zu sagen.



Schneider Rundfunkwerke AG - Postfach 120 - D-8939 Türkheim 1